株式会社エヌ・エス・ティ

グループ使用方法(その2)

[グループの作成方法] [エンティティのグループ化] [グループを使用したモデル作成方法] グループ使用方法(その2)

10

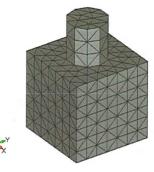
グループの作り方から使い方について演習を行います。 今回は、以下の3つの操作を行います。

- ・グループの作成方法
- エンティティのグループ化
- ・グループを使用したモデル作成方法

MOD ファイルの起動

モデルファイルを Femap に読み込みます。

- 1. [ファイル]・[開く]コマンドを選択します。
- 2. C:\footnote{\footnote



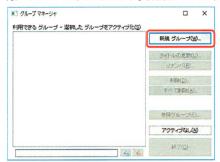
株式会社 エヌ・エス・ティ

上記モデルの円柱形状部と立方体形状部をグループ化します。

グループを作成する

はじめに、グループを作成します。

- 1. [グループ]-[作成/管理]コマンドを選択します。
- 2. [グループ マネージャ]ダイアログが表示されます。[新規グループ]ボタンを押します。



3. [新規グループ]ダイアログが表示されます。 "タイトル"欄に[column](任意)と入力し、[追加]ボタンを押します。



4. 再度、[新規グループ]ダイアログが表示されます。 "タイトル"欄に[cube](任意)と入力し、[OK]ボタンを押します。



5. [グループ マネージャ]ダイアログに戻ります。[終了]ボタンを押します。



株式会社 エヌ・エス・ティ

グループ化する

メッシュデータをグループ化します。

ここでは、ソリッドを利用して対象のメッシュをグループ化する方法を演習します。

グループ使用方法(その2)

まず、円柱形状部をグループ化します。

1. アクティブなグループを[1..column]にします。 ステータスバーの[グループ]上でマウス左ボタンをクリックし、表示されるリストから [1..column]を選択します。



※ステータスバーの[グループ]には、現在アクティブなグループ ID が表示されます。 上記操作により[1]に変わります。

プロパティ: 0 荷重: 0 拘束: 0 グループ: 1 アウトプット: 0

- 2. [グループ]-[エレメント]-[ソリッド内]コマンドを選択します。
- 3. [エンティティ選択]ダイアログが表示されます。 グラフィックスウィンドウ上で"円柱"のソリッドを選択して、[OK]ボタンを押します。



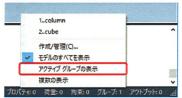
- 4. [グループ]-[ノード]-[エレメント上]コマンドを選択します。
- 5. [エンティティ選択]ダイアログが表示されます。 円柱部のエレメントは既にグループになっていますので、これを利用して選択します。 "グループ"欄から[1..column]を選択して、[追加]、[OK]ボタンの順に押します。



以上で、円筒部分のメッシュデータがグループ化されました。

円筒部分だけでグループ化されているか確認します。

6. ステータスバーの[グループ]上でマウス左ボタンをクリックし、表示されるリストから [アクティブグループの表示]を選択します。



以下のように、円柱部分のメッシュデータだけが表示されます。



次に、立方体部分のメッシュデータをグループ化します。

- 1. ステータスバーの[グループ]上でマウス左ボタンをクリックし、表示されるリストから [モデルのすべてを表示]を選択します。
- 2. アクティブなグループを[2..cube]にします。ステータスバーの[グループ]上でマウス左 ボタンをクリックし、表示されるリストから[2..cube]を選択します。
- 3. 「グループ]-[エレメント]-[ソリッド内]コマンドを選択します。
- 4. [エンティティ選択]ダイアログが表示されます。 グラフィックスウィンドウ上で"立方体"のソリッドを選択して、[OK]ボタンを押します。
- 5. 「グループ]-「ノード]-「エレメントト]コマンドを選択します。
- 6. [エンティティ選択]ダイアログが表示されます。 "グループ"欄から[2..cube]を選択し、「追加」、[OK]ボタンの順に押します。

以上で、立方体部分のメッシュデータがグループ化されました。 指定したグループにメッシュデータが格納されているか確認します。

7. ステータスバーの[グループ]上でマウス左ボタンをクリックし、表示されるリストから [アクティブグループの表示]を選択します。

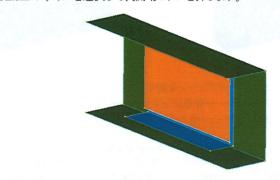
立方体部分のメッシュデータのみ表示されたら、グループ化は終了です。

株式会社 エヌ・エス・ティ

グループを使用したモデル作成

ここからは、グループを使用したモデル作成方法について演習します。 まず、モデルファイルを Femap に読み込みます。

- 1. [ファイル]-[開く]コマンドを選択します。
- 2. C:\footnote{\footnote

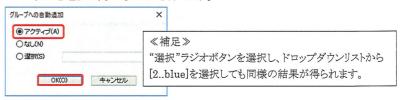


今回は、"青色"のサーフェスを加工します。

このモデルのように、作業したい部分が隠れている時などにも[グループ]は便利な機能です。

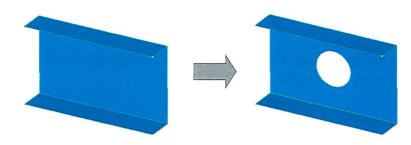
また、グループ作成後に新しく作成したエンティティが、既存のグループに[自動追加]されるように設定しておくと、その後の操作がしやすくなります。

- 1. アクティブなグループを[2..blue]にします。ステータスバーの[グループ]上でマウス左 ボタンをクリックし、表示されるリストから[2..blue]を選択します。
- 2. 再度、ステータスバーの[グループ]上でマウス左ボタンをクリックし、表示されるリストから[アクティブグループの表示]を選択します。
- 3. [グループ]-[操作]-[自動追加]コマンドを選択します。
- 4. [グループへの自動追加]ダイアログが表示されます。 "アクティブ"を選択し、[OK]ボタンを押します。



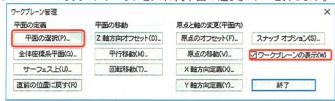
株式会社 エヌ・エス・ティ

次に、青色のサーフェスの重心に半径 20 の穴を開けます。 《加工前》 《加工後》



サーフェスを加工するため、ワークプレーンを表示します。

- 1. [F2]キーを押し、「ワークプレーン管理]ダイアログを表示します。
- 2. "ワークプレーンの表示"にチェックを入れ、「平面の選択」ボタンを押します。

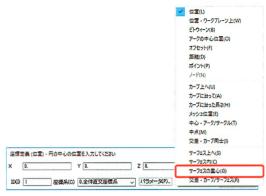


3. [座標定義]ダイアログが表示されます。 "基点"、"ポイント1"、"ポイント2"を下図に示すように選択します。



4. [ジオメトリ]-[カーブ・サークル]-[中心と半径]コマンドを選択します。

5. [座標定義]ダイアログが表示されます。 [メソッド]ボタンを押して表示されるメニューから、"サーフェスの重心"を選択します。



- 6. [座標定義(サーフェスの重心)]ダイアログに切り替わります。 穴を開けるサーフェスを選択し、[OK]ボタンを押します。
- 7. [円の半径]ダイアログが表示されます。 "半径"に"20"を入力し、[OK]ボタンを押します。
- 8. 再度、[座標定義(サーフェスの重心)]ダイアログが表示されます。[キャンセル]ボタンを押して、終了します。
- 9. [ジオメトリ]-[カーブ・サーフェス上]-[投影]コマンドを選択します。
- 10. [エンティティ選択]ダイアログが表示されます。 穴を開けるサーフェスを選択し、[OK]ボタンを押します。
- 11. [エンティティ選択]ダイアログが表示されます。 作成したサークルを選択し、[OK]ボタンを押します。
- 12. 再度、[エンティティ選択]ダイアログが表示されます。 [キャンセル]ボタンを押して、終了します。
- 13. [削除]-[ジオメトリ]-[サーフェス]コマンドを選択し、円のサーフェスを削除します。

以上で、青色のサーフェスを加工できました。

以上