対話システムのための経験談の生成

10/11 AI班B4 内田裕貴

目次

- 1 研究テーマ
- 2 先行研究調査
- ・3 提案システム
- 4 今後の予定

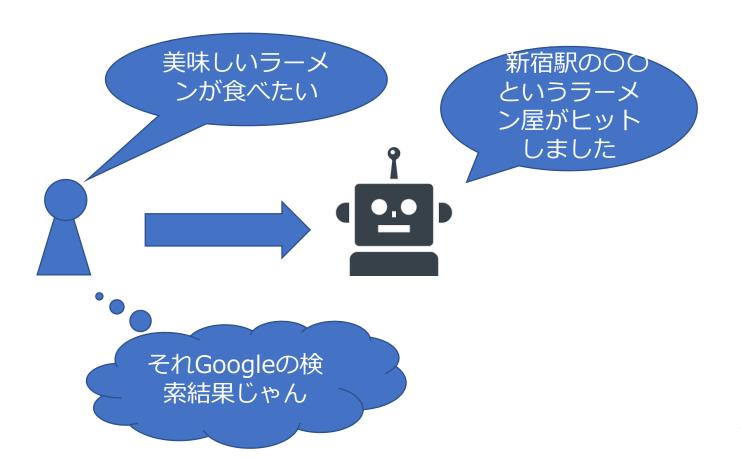
研究テーマ

•雑談対話システムのための経験談の生成



背景

現在の対話システムは タスク的な応答が一般的



研究アプローチ

非タスク的な会話(雑談など) を行うことで対話継続欲求を向上させる

> ⇒ 経験談を喋らせることで より人間らしい発話



先行研究[否定的態度尺度]

 Human Robot Interaction における 人の態度・不安・行動(2010 野村)

ロボットに対する否定的態度と不安を測定するための心理尺度 (NARS,RAS)を開発している

(社会調査・心理実験によって妥当性も確認)

研究に活かせる部分

• 対話システムが

自身の経験を話す(話しているように感じる)

のを不安に感じるユーザーがいる可能性

先行研究[文書分類]

人工知能による文書分類(2016 難波 英嗣)
トピック分類 著書推定 属性推定 言語識別 評判分析 品質評価フィルタリングなどがある

1カテゴリ毎に頻出する特徴を抽出しておき、 2分類したい文書がその特徴と似た特徴をどれだけ含んでいる かで分類

研究に活かせる部分

文章の特徴とは何か?= 経験に基づいた発話の特徴は何か

多くの研究は文章に含まれる単語を特徴としている

研究に活かせる部分

著書推定などは単語を特徴としていない

石田(2007) は

量 構文 位置 表現 内容

の5つの指標を著書推定に必要な指標であるとした

提案システム

インターネット上からレビューを取得し、

対話システム自身の経験談として発話するもの

評価方法

・判別器のモデルの精度評価 → 損失関数(RMSE)によって評価

自己開示文が生成できているか → 印象評定実験

1 自己開示をされているように感じる

2 人間であるかのように感じる

対話継続欲求の向上評価 → 印象評定実験

1 継続的に対話したいと感じた

判別器の開発1

•聞き手が「経験に基づいた発話である」と感じるような発話を選 択するための判別器

• 「経験に基づいた発話である」と感じるかタグのついたコーパス を収集し、学習

• 文書を予測させる => 最も経験に基づいた発話の可能性が高いと予測された発話を 選択

判別器の開発 2

• 要検討

「使えるコーパスはあるか」

「ないのであればコーパスは自作できるか」

「他のアプローチはないか」

今後の予定

• ロボット否定的態度尺度を用いた実験

- 経験に基づいた発話によって利用継続欲求は向上するか実験
- 「経験に基づいた発話」をどうやって判別するか先行研究調査に よって検討