大富翁

测试用例

版本 <1.0>

[注：以下提供的模板用于 Rational Unified Process。其中包括用方括号括起来并以蓝色斜体（样式=InfoBlue）显示的文本，它们用于向作者提供指导，在发布此文档之前应该将其删除。按此样式输入的段落将被自动设置为普通样式（样式=Body Text）。]

[要定制 Microsoft Word 中的自动字段（选中时显示灰色背景），请选择 File>Properties，然后将 Title、Subject 和 Company 等字段替换为此文档的相应信息。关闭该对话框后，通过选择 Edit>Select All（或 Ctrl-A）并按 F9，或只是在字段上单击并按 F9，可以在整个文档中更新自动字段。对于页眉和页脚，这一操作必须单独进行。按 Alt-F9，将在显示字段名称和字段内容之间切换。有关字段处理的详细信息，请参见 Word 帮助。]

修订历史记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **说明** | **作者** |
| <日/月/年> | <x.x> | <详细信息> | <姓名> |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table of Contents

1. 简介 4

1.1 目的 4

1.2 范围 4

1.3 定义、首字母缩写词和缩略语 4

1.4 参考资料 4

1.5 概述 4

2. 测试用例 4

2.1 功能测试 4

2.2 非功能测试 5

测试用例

# 简介

## 目的

判断游戏是否实现需求以及游戏的出错率

## 范围

大富翁online

## 定义、首字母缩写词和缩略语

Client：大富翁客户端

Server：大富翁服务器

## 参考资料

Unity3d 官方网站

## 概述

说明功能测试用例，非公能测试用例

# 测试用例

功能测试 非功能测试

## 功能测试

**表1 功能测试测试用例列表**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 测试用  例编号 | 功能点 | 测试用  例标题 | 前置条件及操作步骤 | 预期结果 |
| 1 | 0 | 3.1.3 | 走路 | 已经进入游戏，点击roll按钮 | 向前行走 |
| 2 | 1-4 | 3.1.5 | 买地 | 当前位置为空白土地 | 显示为用户土地 |
| 3 | 5-8 | 3.1.5 | 升级房屋 | 当前位置为当前玩家的房屋 | 房屋升级 |
| 4 | 9-12 | 3.1.4 | 支付过路费 | 当前位置为其他玩家的房屋 | 一个玩家付钱，一个玩家收钱 |
| 5 | 13 | 3.1.3 | 掷色子 | 已经进入游戏 | 掷色子 |
| 6 | 14-17 | 无 | 发工资 | 玩家已经走完一圈 | 资金增加 |
| 7 | 18-20 | 3.1.8 | 菜单 | 进入游戏 | 存在菜单项，点击引发事件 |
| 8 | 21 | 3.1.6 | 显示资产 | 已经进入游戏 | 显示资产 |
| 9 | 22 | 3.1.4 | 判断破产 | 用户资金小于0 | 当前用户游戏结束 |
| 10 | 23 | 3.1.6 | 查看用户信息 | 已经进入游戏 | 查看到关于用户的信息 |
| 11 | 24 | 3.1.7 | 查看房屋信息 | 已经存在房屋 | 查看到关于房屋的信息 |
| 12 | 25-28 | 无 | 4人以下游戏 | 服务器开启 | 4人或者以下一起游戏 |

表中各项内容说明如下：

1. 测试用例编号

[为每个测试用例分配一个唯一的编号。例如: tc-001]

1. 功能点

[通常对应于软件需求规约中的相关功能点。]

1. 测试用例标题

[描述本测试用例所测试内容。]

1. 前置条件与测试步骤

[描述需要满足何种条件本项测试才能进行(可选项)以及进行测试的详细步骤。]

1. 预期结果

[描述在该项测试之后期望观察到的结果。]

## 非功能测试

**表2 非功能测试测试用例列表**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 测试用  例编号 | 测试项 | 测试用  例标题 | 前置条件及操作步骤 | 预期结果 |
| 13 | 29 | 性能 | 测试性能 | 开启服务器 | 支持100人以上同时游戏；在正常网络环境下，运行本软件的玩家的响应时间不超过1000 ms。 |
| 14 | 30 | 可靠性 | 可靠性 | 整个游戏过程的客户端和服务器 | 本软件满足一年中平均运行时间至少达到99.5%  本软件满足平均故障间隔时间（MTBF）在三个月以上。  本软件满足平均修复时间（MTTR）在两小时以内。 |

表中各项内容说明如下：

1. 测试用例编号

[为每个测试用例分配一个唯一的编号。例如: tc-001]

1. 测试项

[描述所测试的非功能项哪方面内容，例如：性能、易用性、可靠性、安全性、兼容性等。]

1. 测试用例标题

[描述本测试用例所测试内容。]

1. 前置条件与测试步骤

[描述需要满足何种条件本项测试才能进行(可选项)以及进行测试的详细步骤。]

1. 预期结果

[描述在该项测试之后期望观察到的结果。]