# Design for MyLang

## 组员:

石嘉昊 5130379072

黄志强 5120809022

陈嘉南 5130379006

# 目录

—、	简介	3
	1、类型系统	3
	2、运行模型	
	3、操作符	
	4、内建函数	
	5、控制流	
	6、其他功能	
_、	词法	
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	 样例程序	

## 一、简介

## 1、类型系统

命令式语言,静态语言;

## 2、运行模型

直接按照顺序执行,如果当前是函数的声明或者函数的定义则不执行, 直到调用才执行,对于其他的就直接执行。内存的管理自动进行,离 开作用域就删除,调用使用 stack 实现,采用本地代码。

## 3、操作符

+ (加) - (減) \* (乘) / (除) %(取模) ()(括号) [](数组下标)

->(Class 成员) :=(赋值) =(等于)!=(不等于) <(小于) <=

> >= &(逻辑操作与) |(逻辑操作或) ~(逻辑操作非)。

注意:基本数据类型赋值:复制相应的值。

扩展数据类型的赋值:分别取每一项进行赋值。

#### 优先级表格:

优先级	操作符	结合方式
1	()(括号); [](数组下标);	左结合
	->(Class 成员)	
2	~(逻辑操作非)	右结合
3	* (乘);/(除); %(取	左结合

	模)	
4	+ (加); - (减)	左结合
5	<(小于); <= (小于等	左结合
	于);>(大于);>=(大	
	于等于)	
6	= (等于);!= (不等于)	左结合
7	&(逻辑操作与)	左结合
8	(逻辑操作或)	左结合
9	:= (赋值)	右结合

## 4、内建函数

read (identifier, identifier, …) 按照顺序读入用户输入的值,并赋值给相应的 identifier。(多了取对应的,少了给默认值)

read(Array|Class,N) 读入 N 个用户的值,并复制给 Array 或者 Class的每一项。(多了取对应的,少了给默认值)

write (identifier, identifier, …) 按照顺序输出相应的值。

write(Array|Class,N) 输出 Array 或者 Class 中的前 N 项。(N 大了全输出,少个取相应的)。

## 5、控制流

选择结构:

```
if(statement) then
          . . . . . . . . .
          (else if)
          .....
          (else)
          endif
循环结构:
          while(statement)
          endwhile
          for(<identifier>
                                            <identifier|Integer>
                                 from
                                                                       to
          <identifier|Integer> step <identifier|Integer>)
          endfor
          foreach(<identifier|Integer> in Array)
          Endforeach
```

## 6、其他功能

支持数据结构:Integer, Float, Char (基本类型)

#### Array, Class (扩展类型)

注意: Array 的访问采用 name[index]的方式;

Class 的访问采用 name->varname 的方式

#### 1-5 的功能描述

```
函数的声明: function identifier (identifier, ....);
```

函数的定义: function identifier (identifier, ...)

(return)

endfunction

注意:函数对于基本函数类型采用的是传值的方式,对于扩展类型采用传引用的方式。

函数必须先声明才能使用

## 二、词法

- Interger::= [+|-] <0 | 1 | 2 \cdots | 9 > {0 | 1 | 2 \cdots | 9};
- Float ::= [+|-] <0|1|2...|9> {0|1|2...|9} "." {0|1|2...|9};
- Char::= ASCII (0-127);
- Const ::= Integer | Float | Char;
- Identifier::=<\_|a|b|...|z|A|B|...|Z>{\_|a|b|...|z|A|B|...|Z|
   0|1|...|9} (not Keyword);
- Op::= +|-|\*|/|%|(|)|:=|=|!=|<|<=|>|>=|&|||~;
- BaseType::= [Integer|Float|Char];
- ArrayType ::= [Integer|Float|Char|Class|Array];

#### 三、语法

```
BaseDeclaration::= "var"<Identifier> "as"<BaseType> ";";
ArrayDeclaration::="var"<Identifier>
                                                  "as""Array["
   <Integer>{", "Integer} "]" "of"<ArrayType> ";";
• ClassDeclaration ::= "var" < Identifier > "as"
   <Identifier>";";
ClassDefination::="Class" < Identifier>
   <BaseDeclaration | ArrayDeclaration | FunctionDefination | ClassD</p>
   eclaration>{BaseDeclaration|ArrayDeclaration|FunctionDefina
   tion | ClassDeclaration | "endclass";
ClassSucceed::="Class" <Identifier>" extends" "Class"
   <Identifier><BaseDeclaration|ArrayDeclaration|FunctionDefin</pre>
   ation|ClassDeclaration>{BaseDeclaration|ArrayDeclaration|Fu
   nctionDefination ClassDeclaration "endClass";
• AssignStatement::=Identifier":="<Expression> ";";
• IfStatement::= "if""("<Expression>")" "then" <Statement>
   ["else"<IfStatement>] ["else"<Statement>] "endif";
ForStatement::="for""("<Identifier>
   "from" < Integer | Identifier > "to" < Integer | Identifier > "step"
   <Integer|Identifier> ")" <Statement> "end for";
ForeachStatement::= "foreach" "("<identifier> "in" <Array> ")"
   <Statement> "endforeach";
WhileStatement::=
                           "while""("<Expression>")"<Statement>
   "endWhile":
• FuctionDeclaration::= "function" <identifier> "(" [identifier]
   {", " <identifier> } ");";
• FunctionDefination::= "function" <identifier> "(" [identifier]
                                           ")"
              <identifier>
                                                     Statement
   ["return" < Expression > ] "endFunction";
FunctionCall::= <identifier "("> [Identifier | Const] {", "
   Identifier | Const} <");">
Exression ::= Term0 | Identifier ":=" Expression;
   Term0 ::= Term1 | Term0 "|" Term1;
  Term1 ::= Term2 | Term1 "&" Term2;
  Term2 ::= Term3 | Term2 "=" Term3 | Term2 "!=" Term3;
          ::= Term4 | Term3 "<" Term4 | Term3 "<=" Term4 | Term3
 Term3
   ">" Term4 | Term3 ">=" Term4;
           ::= Term5 | Term4 "+" Term5 | Term4 "-" Term5;
● Term4
           ::= Term6 | Term5 "*" Term6 | Term5 "/" Term6 | Term5
 Term5
   "%" Term6;
Term6 ::= Term7 | ~Term7;
```

● Term7 ::= <Identifier | Integer | Float | Char> | "(" <

```
Expression>")" | Array "[" < Expression> "]" | Class "->" <
 Identifier>:
Statement::=
                {BaseDeclaration
                                  ı
                                       ArrayDeclaration
ClassDeclaration
                   AssignStatement
                                       IfStatement
 ForStatement
                   WhileStatement
                                  ForeachStatement
FunctionCall};
```

## 四、样例程序

```
QuickSort:
   function _QuickSort(A, iLo, iHi)
   var Lo as integer;
   var Hi as integer:
   var Mid as integer;
   var T as integer;
   var temp as integer;
   Lo := iLo;
   Hi := iHi:
   Mid := A[(Lo + Hi) div 2];
   while (Lo > Hi)
   while (A[Lo] < Mid) do Lo := Lo + 1; endwhile;
   while (A[Hi] > Mid) do Hi := Hi - 1; endwhile;
    if (Lo <= Hi) then
   temp := A[Lo];
   A[Lo] := A[Hi];
   A[Hi] := temp;
   T := A[Lo];
   A[Lo] := A[Hi];
   A[Hi] := T;
   Lo := Lo + 1;
   Hi := Hi - 1;
   endif;
   endwhile:
    if (Hi > iLo) then QuickSort(A, iLo, Hi); endif;
    if (Lo < iHi) then _QuickSort(A, Lo, iHi); endif;
   endfunction;
   function QuickSort(A, size)
    _QuickSort(A, O, size-1);
   endfunction;
   主函数调用 QuickSort 就可以了。例如,
   var A as Array[10] of Integer;
```

QuickSort(A, 10);