

Sound.hppの説明

Soundクラス

Soundクラスの概要

Soundクラスは、音声を再生/停止するためのクラスです。

Soundクラスの詳細

Soundの初期化

```
Sound::Init();
```

Soundの終了処理

```
Sound::Uninit();
```

Soundの読み込み

```
Sound::LoadSound(const char* file, bool loop = false);
```

fileには、読み込む音声ファイルのパスを指定します。

loopは省略可能です。

loopにtrueを指定すると、ループ再生されます。

Soundの再生

```
Sound::PlaySound(XAUDIO2_BUFFER* pSound);
```

pSoundには、LoadSoundで読み込んだ音声ファイルを指定します。

Soundの停止

```
Sound::StopSound(XAUDIO2_BUFFER* pSound);
```

PlaySoundで再生した音声を停止します。

pSoundには、LoadSoundで読み込んだ音声ファイルを指定します。