23

6.6

1

问题

遇到视图无法在窗口完整显示的问题，只能部分显示并且出现滚动条的问题

方案

经研究发现是窗口的父类为qmainwindow的问题，把窗口的父类改为qwidget，问题解决

回忆：

6.5

1

问题

遇到角色类的继承与派生的问题

方案

实现了纯虚函数，无法实例化抽象类的问题解决

2

问题

类名编译器无法识别

方案

整理了下头文件，发现了头文件互相包含的问题

3

问题

按钮无法在窗口中完整出现

方案

同6.6.1

4

问题

更改后的MainWidget缺少一个ui

方案

修改了原本MainWindow ui的各种名字和类，问题解决

6.

星的图片始终显示不出来

怀疑

z轴靠下，被背景图片覆盖了

使用Role类可以添加到场景中，而Role的子类的子类不能，怀疑是因为Role的子类Hero是抽象类

将Xing的父类改为Role，仍然无法添加，新建一个test类让它作为Role的子类来测试，添加成功。发现Xing内有两个没有实现的虚函数  
virtual QRectF boundingRect() const { /\* implement \*/ }

virtual void paint(QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option,QWidget \*widget)

{ /\* implement \*/ }

删除后问题解决

删除后将Xing的父类改回Hero，并且使用了动态绑定的方法，成功！