




Hello World! (helloworld)


Limite di tempo: 1.0 secondi
Limite di memoria: 256 MiB

Franco vuole imparare a programmare, e per questo ha scritto il suo primo programma che stampa `helloworld`. Dopo averlo scritto, in preda all'entusiasmo, ha mandato in esecuzione molte volte il suo programma (mandando ogni volta il risultato su un file); sfortunatamente però, suo padre passa lì vicino e inciampa con il filo dell'alimentazione, spegnendo il PC.

Dopo aver riaccessato il PC, Franco nota che il file di testo si è danneggiato e adesso contiene una lunga stringa di caratteri mischiati. Invece di farsi prendere dal panico, Franco pensa ad un nuovo problema da risolvere: calcolare il numero di sottostringhe che cominciano per `hello` e finiscono per `world`.

Franco, essendo ancora alle prime armi, non riesce a risolvere il problema. Aiutalo nel suo intento!

 **Nota:** Si ricorda che una sottostringa è una sequenza continua di caratteri che fanno parte della stringa originaria, e che due sottostringhe sono considerate distinte se iniziano o finiscono in punti diversi della stringa originaria.

 **Nota bene:** Un intero a 32 bit potrebbe non bastare per contenere la risposta. In C/C++ esiste il tipo di dato `long long int` che dispone di 64 bit. Per leggerlo/scriverlo con `printf/scanf` si deve usare il parametro `%lld`.

Assegnazione del punteggio

Il tuo programma verrà testato su diversi test case raggruppati in subtask. Per ottenere il punteggio relativo ad un subtask, è necessario risolvere correttamente tutti i test relativi ad esso.

- **Subtask 1 [0 punti]:** i casi di esempio mostrati sotto.
- **Subtask 2 [50 punti]:** la stringa è lunga al massimo 1000 caratteri.
- **Subtask 3 [50 punti]:** nessuna limitazione.

Formato di input/output

Il tuo programma dovrà leggere da tastiera i seguenti dati:

- Riga 1: una singola stringa senza spazi composta da lettere dell'alfabeto minuscole.

Il tuo programma dovrà stampare a video i seguenti dati:

- un singolo numero: il numero di sottostringhe che iniziano per `hello` e terminano con `world`.

Assunzioni

- La stringa di input è lunga al massimo 1 000 000 di caratteri.



Esempi di input/output

stdin	stdout
helloworldishelloworld	3
jhelloworldandworld	2
worldhello	0