领导力发展课程大纲模板

课程基本信息

项目	详情
课程名称	领导力发展项目
课程代码	
版本号	V
适用层级	□ 初级管理者 □ 中层管理者 □ 高级管理者 □ 跨层级混合
培训类型	□ 晋升准备 □ 能力提升 □ 转型支持 □ 人才发展项目
总课时	
开发日期	
开发者	

诅	貝	铝	枳	Ţ.	述
~	\'	ı	114	Иb.	~

组	妇	뱜	롬	与	重	求
ᄱ	シハ	. —	ᅏ	~	Ш	∕ 」\

阐述组织当	;前的练尽。	b发展重	龙和拟 块
用处组织二	オカリロソマツ・テノ	J及版而,	<i>3</i> × <i>1</i> H <i>11</i> CPX

目标学员画像

详细描述目标学员特征和领导力发展需求

特征维度	描述
管理经验	
现有能力	
团队规模与性质	
主要职责	
典型挑战	
发展需求	

领导力框架导向

明确本课程基于的领导力模型/框架

□ 组织内部领导力模型 □ 情境领导力 □ 转型型领导力 □ 服务型领导力	
口教练型领导力 口其他模型:	

阐明本课程将如何影响领导者表现和组织效能 对组织的价值: 对领导者的价值: 对团队的价值: 课程目标 总体目标 概述完成本课程后领导者应具备的整体能力 具体学习目标 使用明确、可测量的术语描述预期学习成果 完成本课程后,领导者将能够: 2. 人际影响力目标: _______ 4. 组织领导力目标: _______ 课程结构 领导力发展路径 描述课程的整体发展逻辑和进阶路径

□ Copy

[此处可插入领导力发展路径图]

课程价值与预期影响

课程模块概览

模块编号	模块名称	主要内容	预计课时	学习形式
模块一				
模块二				
模块三				
模块四				
模块五				

学习旅程设计

描述完整的学习体验,包括课前、课中和课后活动

学习阶段	活动内容	时间安排	交付方式	支持资源
课前准备				
核心课程				
行动学习				
辅导跟进				
成果评估				

详细课程内容

模块一: 自我领导力

模块	堂	되	日	紶
「天火へ	_	~		17.11

1.	
2.	
3.	

主题与内容

主题	关键内容点	课 时	活动/方法	资源/
领导者身	·领导角色认知 ·个人领导风格 ·		・自我评估 ・反思练习 ・小组	
份认同	价值观与目标明晰		分享	
情商与自	・情绪觉察与识别 ・压力与情绪管理		・情商测评 ・案例分析 ・情境	
我管理	・自律与自我激励		练习	
领导者思	・成长型思维 ・战略性思考 ・弹性		・思维模式评估 ・思维习惯分析	
维模式	思维与适应力			

重点难点

自我发展实	略:			
苗述本模块	的主要实践活动和工具			
	人际影响力			
莫块学习目				
1.				
2.				
_				
3.				
三题与内容		课时	活动/方法	资源 / 工
主题与内容			活动/方法 ・沟通风格评估 ・均通风格评估 ・均透风格评估 <br< td=""><td>-</td></br<>	-
主题与内容 主题 高效沟通 影响力与	关键内容点 ・积极倾听技巧 ・ 清晰表达与反馈 ・		• 沟通风格评估 • 角色扮演	-
3. E题与内容 主题	关键内容点 ・积极倾听技巧 ・清晰表达与反馈 ・跨文化沟通 ・影响力类型与策略 ・有效说服技巧		・沟通风格评估 ・角色扮演 くbr>・反馈练习 ・影响力分析 ・说服演练 ・	-
主题 高效沟通 影响力与	关键内容点 ・积极倾听技巧 ・清晰表达与反馈 ・跨文化沟通 ・影响力类型与策略 ・有效说服技巧 ・br>・非权力影响 ・冲突根源分析 ・冲突管理策略 ・谈		・沟通风格评估 ・ 角色扮演 くbr>・ 反馈练习 ・ 影响力分析 ・ 説服演练 ・ 案例研讨 	-
主题与内容 主题	关键内容点 ・积极倾听技巧 ・清晰表达与反馈 ・跨文化沟通 ・影响力类型与策略 ・有效说服技巧 ・br>・非权力影响 ・冲突根源分析 ・冲突管理策略 ・谈		・沟通风格评估 ・ 角色扮演 くbr>・ 反馈练习 ・ 影响力分析 ・ 説服演练 ・ 案例研讨 	-

描述本模块的主要实践活动和工具

模块三: 团队领导力

模块学习目标

2. 3. 主题与内容 主题	自色与互补 ・	课时	活动/方法	资源/工
主题 关键内容点 高效团队构 ・团队发展阶段 ・团队规范与文化 团队赋能与 ・有效授权原则 ・例题解决教练	自色与互补 ・		活动/方法	
主题 关键内容点 高效团队构 ・团队发展阶段 ・团队规范与文化 团队赋能与 ・有效授权原则 ・问题解决教练	自色与互补 ・		活动/方法	
高效团队构 ・团队发展阶段 ・团队规范与文化 団队赋能与 ・有效授权原则 ・问题解决教练	自色与互补 ・		活动/方法	
建团队规范与文化团队赋能与・有效授权原则 问题解决教练				具
授权 问题解决教练	展与辅导 ・		·团队诊断 ·案例分析 ·行动 计划	
			• 授权评估 • 教练练习 • 情境 模拟	
绩效管理与・目标设定与对齐 ・持续反馈绩效对话技巧	区馈技术 ・		・目标制定练习 ・ 反馈对话模拟 ・ 象例讨论	
难点:突破策略:				
团队领导实践 描述本模块的主要实践活动和工具				
模块四:变革与创新领导力				
模块学习目标				
1.				
2. 3.				
主题与内容				

主题	关键内容点	课 时	活动/方法	资源/工
变革管理	・变革动力与阻力 ・变革实施框架 ・ 抵抗管理策略		• 变革案例分析 • 变革规划 • 角色扮演	
创新思维与 文化	・创新思维培养 ・创新文化建设 ・创 意促进技术		・创新思维练习 	
战略思维与 执行	•战略思维要素 •战略目标转化 •执 行力提升		・战略分析 ・执行计划制定 ・br>・案例研讨	

ᆍ	-	74	-
田		ΥŒ	

•	重点:		 		 	 	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
•	难点:		 	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	 	 	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	空破等	に						

变革领导实践

描述本模块的主要实践活动和工具

模块五: 组织领导力

模块学习目标

1.	
2.	

3.

主题与内容

主题	关键内容点	课 时	活动/方法	资源/工
组织文化塑	·价值观践行 ·文化建设与维护 ·		·文化诊断 ·行动计划 ·案例	
造	行为示范与引导		研讨	
跨部门协作	·组织结构理解 ·利益相关方管理		·利益相关方分析 · 协作障碍诊断	
	・协作机制建立		- 案例讨论	
人才发展与	·人才识别与评估 ·发展计划制定		・人才评估 ・发展规划 ・辅导	
继任	• 继任者培养		演练	

重点难点

● 車占・

. 7A 上·							
• 难点:							
▼ 天城泉崎・	• 突破策略:						
组织领导实践							
描述本模块的主要实	描述本模块的主要实践活动和工具						
_							
领导力评估与发展	展						
领导力评估工具							
评估工具	评估内容	使用	讨机	结果应用			
360度评估							
领导风格问卷							
能力评估中心							
情商评估							
团队效能测评							
个人发展计划框架 ^{描述领导者如何根据}	课程内容制定个人发	展计划					
——————— 持续学习资源							
提供支持长期领导力	提供支持长期领导力发展的资源和工具						
教学方法与策略							
本验式学习设计							
描述课程中的主要体验式学习活动							
ͷ ͵ ϲͷ៶ʹͿϫͺͿͺͱͿϫͺϪͺͿͳʹϿϫͺϷϒͳʹʹͿ <i>Ϳ</i> ͿϤ <i>ϒ</i> Ϳ							
详述课程中包含的行	学述课程中包含的行动学习项目设计						
项目类型	项目说明	实施时间	辅导支持	评估方式			

导师/教练支持

说明如何提供导师和教练支持

课程资源

学习资料

资源类别	资源描述	用途	获取方式	备注
核心教材				
案例研究				
评估工具				
视频资源				
扩展阅读				
	-			_

领导力工具箱

工具名称	用途	使用指南	应用场景

学习成果评估

多维度评估方法

评估维度	评估方法	评估时机	标准/指标
知识获取			
技能应用			
行为改变			
成果影响			

领导力发展证据

描述如何收集和评估领导力提升的证据

课程效果评估

说明如何评估整体课程效果和投资回报

课程实施指南

课程交付准备

准备事项	完成标准	负责角色	时间节点

讲师/引导员要求 描述交付此课程所需的讲师资质与能力 组织支持要素 说明成功实施此领导力发展项目所需的组织支持 附录 领导力能力模型参考 提供详细的领导力能力模型描述 情境案例库 提供课程使用的关键领导力情境案例 领导力发展资源清单 推荐的书籍、文章、视频和其他发展资源

核心价值

适用对象

资源类型

标题/作者

课程开发负责人: _________日期: ______

人力资源负责人: _______日期: _____日期: _____

业务部门负责人: _________日期: _______