

履歴書

2024 年 4 月 15 日現在



| | |
|---|-------|
| ふりがな はやかわ ゆうき | |
| 氏 名 早川 友貴 | |
| 2003 年 11 月 1 日生 満(20 歳) | ※性別 男 |
| ふりがな ほっかいどうさっぽろししがしく よしだがくえんかんじょうどおりひがし | |
| (自宅電話) | |
| 現住所 〒 065-0016 | |
| 北海道札幌市東区北16条東16丁目1-7 吉田学園 環状通東 0421号室 | |
| (携帯電話) | |
| E-mail 221017@st.yoshida-g.ac.jp | |
| 080-5839-2470 | |
| ふりがな | |
| (連絡先電話) | |
| 現住所 〒 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入) | |

| 年 | 月 | 学歴・職歴・免許・資格 |
|------|---|------------------------------------|
| | | 学 歴 |
| 2019 | 3 | 浦河町立浦河第一中学校 卒業 |
| 2019 | 4 | 北海道浦河高等学校 総合学科 入学 |
| 2022 | 3 | 北海道浦河高等学校 総合学科 卒業 |
| 2022 | 4 | 吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科 入学 |
| 2025 | 3 | 吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科 卒業見込み |
| | | 免許・資格 |
| 2022 | 3 | 普通自動車第一種運転免許 取得 |
| 2023 | 2 | Excel表計算処理技能検定試験 3級 合格 |
| 2023 | 3 | インターネットベーシックユーザーテスト (iBut) シルバー 合格 |
| | | 以 上 |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

※「性別」欄：記載は任意です。未記載とすることも可能です。

| 年 | 月 | 学歴・職歴・免許・資格 |
|---|---|-------------|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 自己紹介 |
|---|
| 自分の長所 年齢問わずコミュニケーションを取れる。理由は、学生時代私が住んでいる学生寮の紹介の手伝いをしたことで、年齢差問わずコミュニケーションを取ることができるようになりました。 |
| 自分の好きな分野・学科 自分の好きな分野はプレゼンテーションの授業です。理由は、私自身が企画したゲームを発表することが楽しく好きだからです。 |
| サークル活動（クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等） 部活 ソフトテニス部、写真部 |
| 趣味（特技等） 趣味 映画鑑賞 音楽を聴く、ジークンドー |

| 志望動機 |
|---|
| 貴社を志望したきっかけは、幅広いエンターテインメントに関わりたいと考えたからです。私が吉田学園情報ビジネス専門学校で学び経験したことは、2つあります。1つ目は、自分が困ったら周りの人を頼るということです。私はプログラマーとして学校に通っていましたが、エラーにより困った際は友人など周りの人に聞き、困難を乗り越えるということをしました。この経験のおかげで人を頼ることが大切だと気づくことになりました。2つ目は、昔のゲームに触れることです。吉田学園情報ビジネス専門学校には様々なハードとソフトがあるため、ファミコンなどのゲームをプレイできます。そのため、沢山のゲームソフトをプレイして、自らのアイデアなどに活かすことができ、企画に詰まることが少なくなりました。私にしかできない強みは、思ったことを口に出すことで企画などのアイデアに活かせることです。私は思ったことをすぐに口に出すので、企画の際は基盤となるアイデアを出すことができます。私が貴社に入社した際にやりたいことは、ユーザーを楽しませれるようなゲームを企画、進行していけるようにしたいです。 |

| 本人希望記入欄(職種・勤務時間・勤務地・その他について希望などがあれば記入) |
|--|
| |