

# 伤兵营场景 Ver1.0

## 表世界

### 场景一

#### ◆ 场景

军营门口、几丛草、草里的口罩、一扇帐门、一张报纸、没有枝小树、一个制烟台

#### ◆ 人物

一个伤兵、一个有点透明的鼠头人

#### ◆ 可交互物品

草、口罩、报纸（报纸上写着日期、战况以及配方）、树

#### ◆ 谜题

- 伤兵想要一支烟                      采草、看完的报纸在制烟台做成烟给伤兵
- 鼠头人要档案                      到场景三的书架上拿到

#### ◆ 对话

- （伤兵）“你有烟吗？”
- （伤兵）“捷报频传，我相信我们一定会赢的。”
- （鼠头人）“我不是间谍，我只是想要一份感染者档案”

//流程：进入---->①---->解谜---->②---->伤兵离开---->从帐门进入场景二

#### ◆ 笔记

- 描述士兵们对这场战役有信心

### 场景二

#### ◆ 场景

军营内部、伤兵休息处、两扇帐门、两三张病床和一张带柜子的桌子

#### ◆ 人物

医生姐姐、若干（两至三个）伤兵（其中一个要拐杖，其余躺在床上伤口在流血）靠在  
某张桌子前

#### ◆ 可交互物品

一个水龙头、一个桶、绷带、拼图（苍翠那种）、桌子上放一些试剂和一张配方

#### ◆ 谜题

- 医生姐姐需要水                      水龙头接了给她
- 医生姐姐需要药                      按照配方将试剂配好
- 医生姐姐需要口罩                    在场景一草丛里
- 一个伤兵需要拐杖                    拿了水到场景一里浇树，树长出树枝，树枝给他
- 从帐门进入需要口令                  按照拼图拼出的顺序输入
- 柜子需要密码                          密码是报纸的日期

#### ◆ 对话

- （医生姐姐）“这位远到的小姐，您能帮我接一些救人用的水吗”
- （医生姐姐）“据说治疗这种瘟疫的药已经被研究出来了，可我还没有拿到它的配方，请问您能帮我配一些吗”
- （伤兵）“即使腿受伤了，我也一心牵挂着前线，请问您能帮我找一根拐杖吗”

//流程：进入---->为医生姐姐解谜---->医生姐姐离开，身后有拼图的一部分---->为伤兵  
解谜---->伤兵离开，桌上留下另一半拼图---->输入密码---->进入场景三

#### ◆ 笔记

- 描述医生姐姐很敬业，相信在医护人员的共同努力下能够度过瘟疫

- ### 场景三

### 场景三

## ◆ 场景

司令部、一张高级桌子（上有应该有的地图电话啥的）、书架

## ◆ 人物

司令

### ◆ 可交互物品

一个杯子、书架上有很多份乱了的档案和战报（此处是一个排序谜题）

## ◆ 谜题

- 司令要喝酒 拿杯子到场景二的柜子里接酒
- 帮司令整理书架 排序，排序后得到感染者档案

## ◆ 对话

- （司令）“哈哈，战胜的消息多到已经让我的书架放不下啦，你愿意为我整理吗？”

//流程：进入---->拿到杯子---->到场景二打开柜子门里面是一桶酒---->拿到一杯酒交给司令---->敌军进攻画面震动出现落石等---->眼前一黑进入下一章

◆ 笔记

- 书架上都是捷报，让人感觉十分振奋
- 敌人来袭，但我们一定能打败他们

## 里世界

## 场景一

## ◆ 场景

军营门口、一只叼着白花的乌鸦、一扇帐门、一颗种子、一个邮箱

#### ◆ 人物

一个伤兵、鼠头人

#### ◆ 可交互物品

乌鸦、( 建议从上一章得到 ) 一根骨头

#### ◆ 谜题

- 鼠头人想要感染者的灵魂                      完成被感染的 npc 的任务得到灵魂
- 伤兵想要一支花                                  把骨头给乌鸦，得到花

#### ◆ 对话

■ ( 伤兵 ) “我在这准备了酒等着我的战友凯旋，可我在那天的报纸的牺牲者名单上看到了他的名字”

- ( 伤兵 ) “我想用花来纪念他”

◆ 流程：进入---->解谜---->伤兵离开---->从帐门进入场景二

#### ◆ 笔记

- 战友战死了，这位士兵很伤心

## 场景二

#### ◆ 场景

军营内部、伤兵休息处、两扇帐门、两三张病床和一张带柜子的桌子

#### ◆ 人物

被感染的快死的医生姐姐、躺在床上流血流脓的伤兵

#### ◆ 可交互物品

一个水龙头、一个桶、( 建议在战场那章遇到一个快战死的士兵是医生姐姐的未婚夫，他托女主把自己的眼泪带回去 )

#### ◆ 谜题

- 医生姐姐要爱人的戒指                      到场景一里用眼泪浇种子
- 一个伤兵想把遗书寄给家人                  到场景三里找到遗书，到场景一里寄出去
- 柜子需要密码                                  密码是报纸上的数字

#### ◆ 对话

（医生姐姐）“我唯一的愿望是想同我的爱人一起死去”

（伤兵）“只要我的遗书能被家人收到，我也便安息了”

//流程：进入---->为医生姐姐解谜---->医生姐姐离开，身后有拼图的一部分---->为伤兵解谜---->伤兵离开，桌上留下另一半拼图---->输入密码---->进入场景三

#### ◆ 笔记

- 为战争付出生命的一对悲惨的情侣
- 描写下遗书

## 场景三

#### ◆ 场景

司令部、一张高级桌子（上有应该有地图电话啥的）、一个垃圾桶

#### ◆ 人物

司令

#### ◆ 可交互物品

一个杯子、垃圾桶（里有战士的遗书和各种战败的信息）

#### ◆ 谜题

- 司令要喝酒                                  到场景二里接酒再接伤兵的血

#### ◆ 对话

（司令）“我不允许他们将不好的消息留下”

（司令）“气死我了，想来杯酒”

//流程：进入---->拿到杯子---->到场景二打开柜子门里面是一桶酒---->拿到一杯酒交给司令---->敌军进攻画面震动出现落石等---->眼前一黑进入下一章

#### ◆ 笔记

- 其实战败的信息都被扔了，只有战胜的信息留了下来
- 战争都在喝人的血