# Résumé des Cours - Processus Stochastiques

#### Emulie Chhor

May 6, 2021

#### Introduction

Ce document est un résumé des idées importantes présentées lors de chaque cours de MAT2717

#### 1.1 Théorie 1

#### Big Idea

Dans le premier cours de probabilité, on s'est penché sur la notion de variable aléatoire. Dans ce cours-ci, on voit qu'on doit ajouter un autre paramètre à ces variables aléatoires: le temps. On ne parle donc plus de variables aléatoires, mais de processus stochastiques, qui sont des variables aléatoires prenant en considération le temps. Ainsi, on parle donc de processus stochastique à temps discrete et à temps continu, dépendemment si on considère le temps discret ou continu.

#### Outline

- 1. Processus Stochastiques
- 2. Marche Aléatoire

#### 1.2 Processus Stochastiques

Un processus stochastique est une v.a aléatoire qui est dépendante du temps. Elle peut être discrète ou continue (dépendemment à quelle fréquence on observe la valeur de la v.a)

On dit que le temps est déterministe. Why?

On peut écrire un p.s.  $X(\omega,t)$ , avec omega: les scenarios possibles et t, le temps. Si on fixe le temps, on parle de variable aléatoire. Si on fixe l'évènement et on laisse le temps libre, on parle de trajectoire.

#### 1.3 Marche Aléatoire

La marche aléatoire représente la valeur d'un p.s. discret à un temps donnée. On peut la modéliser de deux façons:

- 1. Conditionnement: valeur à la dernière position  $\pm$  1
- 2. Somme de variables indicatrices:  $X_n = Y_1 + ... + Y_n$

Il est à noter qu'on préfère représenter une marche aléatoire par une somme de variable indicatrice puisque ça rend le calcul plus facile.

Espérance:  $\mathbb{E}(X_n) = n(2p-1)$  Variance:  $Var(X_n) = 4np(1-p)$ 

# 1.4 D'ou vient la formule de l'esperance et de la variance d'une marche aleatoire

Il s'agit de l'esperance et de la variance pour une somme de variable indicatrice. E(x) = n(1\*p+(-1)(1-p)): nombre de pas x esperance succes/echec au i-ème pas V(X) = somme des variances  $= n[E(Y^2) - E(Y)^2]$ 

#### 1.5 Théorie 2

#### Big Idea

#### Outline

- 1.
- 2.
- 3.

#### 1.6 TP

### 2.1 Théorie 1

## Big Idea

### Outline

- 1.
- 2.
- 3.

### 2.2 Théorie 2

### Big Idea

## Outline

- 1.
- 2.
- 3.

### 3.1 Théorie 1

## Big Idea

### Outline

- 1.
- 2.
- 3.

### 3.2 Théorie 2

### Big Idea

#### Outline

- 1.
- 2.
- 3.

### 4.1 Théorie 1

Big Idea

### Outline

- 1.
- 2.
- 3.

### 4.2 Théorie 2

Big Idea

#### Outline

- 1.
- 2.
- 3.

### 5.1 Théorie 1

## Big Idea

### Outline

- 1.
- 2.
- 3.

### 5.2 Théorie 2

### Big Idea

#### Outline

- 1.
- 2.
- 3.

### 6.1 Théorie 1

Big Idea

### Outline

- 1.
- 2.
- 3.

### 6.2 Théorie 2

Big Idea

#### Outline

- 1.
- 2.
- 3.
- 6.3 TP

### 7.1 Théorie 1

## Big Idea

### Outline

- 1.
- 2.
- 3.

### 7.2 Théorie 2

### Big Idea

#### Outline

- 1.
- 2.
- 3.

### 8.1 Théorie 1

## Big Idea

### Outline

- 1.
- 2.
- 3.

### 8.2 Théorie 2

### Big Idea

#### Outline

- 1.
- 2.
- 3.

### 9.1 Théorie 1

Big Idea

### Outline

- 1.
- 2.
- 3.

### 9.2 Théorie 2

Big Idea

#### Outline

- 1.
- 2.
- 3.

### 10.1 Théorie 1

Big Idea

### Outline

- 1.
- 2.
- 3.

### 10.2 Théorie 2

Big Idea

#### Outline

- 1.
- 2.
- 3.

### 11.1 Théorie 1

## Big Idea

### Outline

- 1.
- 2.
- 3.

### 11.2 Théorie 2

### Big Idea

#### Outline

- 1.
- 2.
- 3.

### 12.1 Théorie 1

Big Idea

### Outline

- 1.
- 2.
- 3.

### 12.2 Théorie 2

Big Idea

#### Outline

- 1.
- 2.
- 3.

### 13.1 Théorie 1

## Big Idea

### Outline

- 1.
- 2.
- 3.

### 13.2 Théorie 2

### Big Idea

#### Outline

- 1.
- 2.
- 3.

### 14.1 Théorie 1

Big Idea

### Outline

- 1.
- 2.
- 3.

### 14.2 Théorie 2

Big Idea

#### Outline

- 1.
- 2.
- 3.

### 15.1 Théorie 1

Big Idea

### Outline

- 1.
- 2.
- 3.

### 15.2 Théorie 2

Big Idea

#### Outline

- 1.
- 2.
- 3.

### 16.1 Théorie 1

Big Idea

### Outline

- 1.
- 2.
- 3.

### 16.2 Théorie 2

Big Idea

#### Outline

- 1.
- 2.
- 3.