

# 姓名

186xxxxxxx | xxx@qq.com | 男 | 生日：1990.09

成都 | 在职-月内到岗 | 工作经验：7年 | 求职意向：Golang | 期望薪资：面议



## 专业技能

- 1.熟练使用Golang、Node.js、Vue.js开发项目
- 2.熟悉PostgreSQL、MySQL、Redis等常用数据库
- 3.熟悉docker，有云服务器（AWS、阿里、腾讯、Ucloud等）独立运维经验
- 4.了解Python，书写过简单的运维脚本
- 5.从2015年至今在上海的两家公司因只有我一个后端，所以独自一人负责所有前后端及运维事宜

## 工作经历

上海xx信息技术有限公司    后端工程师    2018.09-至今

- 内容：
1. 负责手游“xx”后端的架构设计，完成从0到1的技术实现
  2. 根据策划的需求配合客户端完成游戏后端的各系统功能模块
  3. 采用微服务的方式拆分游戏各功能模块，使用docker一键式部署
  4. 从需求分析到编码，采用Vue+Go前后端分离的方式完成运营系统的开发
  5. 负责企业官网的前后端设计及开发
  6. 负责项目的部署和日常维护及优化

- 成绩：
1. 完成“xx”并在taptap成功上线测试（<https://www.taptap.com/app/xx>）
  2. 完成运营后台并部署上线
  3. 完成公司官网并部署上线（<https://xx.com/>，<https://xx-games.com/>）

上海xx信息技术有限公司    后端工程师    2015.06-2018.09

- 内容：
- xx01（手游）
  - 1. 一人负责整个项目的后端工作
  - 2. 书写对应的API文档以配合客户端联调工作
  - 3. 使用Vue+Node.js前后端分离的方式制作运营后台以及测试人员需要的测试工具

- xx02（手游）
- 1. 在该项目进行到30%的时候接手该项目
- 2. 以最短的时间熟悉项目并了解策划需求
- 3. 配合客户端完成游戏的各功能模块

- 成绩：
1. 完成两款手游并成功上线（其中xx02是海内外同时上线）
  2. 完成公司官网并上线
  3. xx02项目和西山居合作发行

北京xx信息技术股份有限公司    ASP.NET工程师    2013.03-2015.03

- 内容：
1. 负责xx页游平台的新功能开发和维护（<http://m.xx.com/>）
  2. 和37玩、游族、傲世堂等国内页游开发商对接，将他们的页游接入到xx平台和IPad端
  3. 和国内买量广告商对接，接入导量API，实现页游导量统计和结算
  4. 合理分配团队成员的具体任务，解决疑难问题，优化系统

- 成绩：
1. 以实习生的身份进入该公司，并在一年后晋升为部门leader
  2. 独立开发的广告回调系统一直平稳高效运行，受到公司领导的高度赞赏

## 自我评价

7年前后端（偏后端）开发经验，参与过多个web网站及平台的架构设计和开发。独自一人负责过3款手游的后端架构设计及开发。热爱学习，善于沟通，良好的团队合作精神！

## 毕业院校

湖北xx职业学院    大专    软件技术    2010-2013

- 1.参加蓝桥杯软件大赛并获得二等奖
2. 2011-2013学年任院团委副书记一职，策划组织（或辅助）举办过多次迎新晚会、元旦晚会、校园歌手大赛等活动
3. 辅助系里老师完成学校官网