# 第二章: 位操作

#### 位操作:

- 位与&(每个二进制数相与、逻辑与&&是两个操作数整体相与)
- 位或 |、位取反~、位异或^、左移位<<、右移位>>

#### 嵌入式中的位操作

- ARM内存与IO统一编址,读写寄存器(按位定义)=操控硬件
- 寄存器操作要求设定特定位时不能影响其它位,读-改-写(读整体,改局部,写整体;寄存器只能整体读写)
- 特定位清零用&: 构造一个数,特定位为0,其它位为1
- 特定位置1用 |: 构造一个数,特定位为1,其它位为0
- 特定位取反用 ^: 构造一个数,要取反的位为1,其它位为0

### 位运算构建特定二进制数

- 法1: 直接给出32位特定数
- 法2: 移位、结合取反(0多用移位,1多用取反)
  - 使用移位获取特定位为1的二进制数
    - 例: 获取bit 3~bit 7为1,同时bit 23~bit 25为1,其余为0的二进制数
      - (0x1f<<3)|(0x7<<23)//5位为1左移3位,3位为1左移23位
      - 9以内的数,十六进制和十进制一样,即: 0x7和7是一样的
  - 。 使用取反获得特定位为0的二进制数(先构造出这个数的位相反数,再取反)
    - 例: bit 4~bit 10为0, 其余位为1
    - 先构造bit 4~bit 10为1,其余位为0的数,再取反,~(0x7f<<4)

总结:与0与清零,与1或置1,特定位取反用异或

## 练习

- bit 3 置1: a |=(1<<3)
- bit 3~bit 7置1: a |=(0b111111<<3)或者 a |=(0x1f<<3)
- bit 5清除: a &=(~(1<<5))
- bit 15~bit 23清除: a&=(~(0x1ff<<15))
- 取出bit 3~bit 8: a&=(0x3f<<3), a>>=3
  - 。 bit 3~bit 8不变,其余清零,然后右移三位(先取数,再移动)