

总结：C语言编程规范

- C语言编程规范
 - 变量命名要见文知意
 - 少使用全局变量，会破坏结构性
 - 函数参数太多，打包成结构体，传结构体的指针进去（linux内核中常用）
 - 函数参数不想改动声明为const
 - 全局变量在c文件中定义，头文件中用extern关键字声明（若在头文件中定义，被多个c文件包含会重复定义）
 - 每个printf都要加上\n：linux行缓冲，一行输入完了再一次性把一行输出（为了效率），通过换行符判定，不加上\n会不断缓冲，看不到内容输出
 - malloc的使用：申请和绑定→if(NULL==p)检验是否成功→使用申请的内存→释放，释放完写上p=NULL（防止野指针）
 - 头文件集中放置在一个文件夹
 - 宏定义的每个参数都要加上括号
 - a.c使用b.c中的全局变量、函数的方式
 - a.c中定义，a.h中声明，b.c中包含a.h
 - b.c中用extern显示声明，在a.c中正式使用
- 指针初始化为NULL，销毁后再指向NULL，使用前判断是否为NULL

▼ 示例

```
1 int *p=NULL; //定义时立即初始化
2 p=xx;
3 if(NULL!=p)
4 {
5     *p //确认p不为NULL时才去解引用
6 }
7 p=NULL; //用完p再次等于NULL
```

