プロジェクト名　反射神経マスター

チームメンバー

鈴木裕貴

鎌滝千尋

制作物　最速四択ゲーム

コンセプト　↑→↑↓・・・など、ランダムにでてきたものを高速で十字キーで選択して

処理するゲーム。

　　タイムアタックモードなどを用意。

　　時間があいたときにやるブラウザゲームに最適な一分弱でできる簡潔さ

　　パソコンでやることをベースにしているが、携帯でもできるように

　　作成する。

　　されど２、３回であきることのない地味な楽しさを追求。

市場調査　簡単なゲームは、一時、モバゲーやグリーなどでブームになったこともあり

　人気は保証済み。

　中でも反射神経やタイミングゲームはやったらハイスコアを目指す人間が

　大勢いるので、初見さんも結構やってくれます。

↓プレイ画面予定

