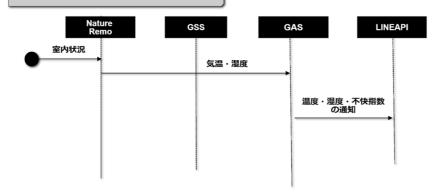
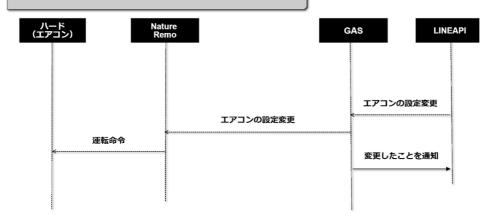
設計書

- 1.実装する機能
 - 1.1時間毎に室内の不快指数を計測し、不快指数80以上なら不快指数をLINEに通知
 - 2.リッチメニューからエアコンのON・OFF、温度、運転モードの変更を操作
 - 3. リッチメニューから温度、湿度、不快指数を確認
 - 4.リッチメニューからエアコンの設定を確認
 - 5.リッチメニューからエアコンのON・OFFのタイマーを設定
 - 6.リッチメニューから不快指数によって自動でエアコンを付けるモードに変更
- 2.機能のシーケンス図

シーケンス図(不快指数の通知)



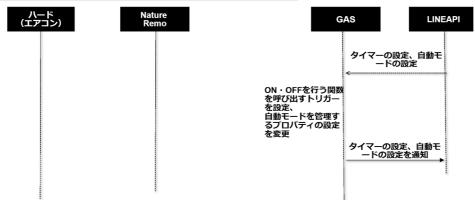
シーケンス図(エアコンのON・OFF、温度、運転モードの変更)



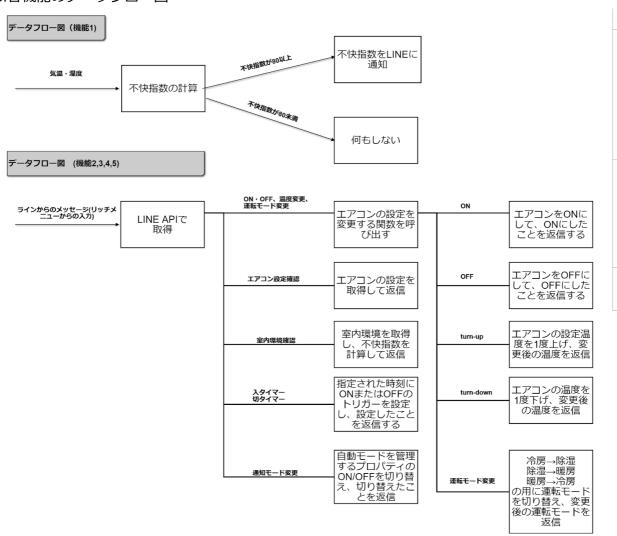
シーケンス図(不快指数、エアコンの設定の確認)



シーケンス図(不快指数、エアコンの設定の確認)



3.各機能のデータフロー図



4.エラー処理

remo.gs内の関数→リクエスト制限が起きたら、"Too Many Requests"という例外 を発生させる

messageController()→例外が"Too Many Requests"なら"少し時間を置いてから操作してね!"、それ以外なら"エラーが起こってるよ!"をメッセージにして送信

recordSensorData()→例外が"Too Many Requests"なら一分後に再度実行する

5.作成する関数

必要なモジュールとその内容

remo.gs	getNatureRemoData(endpoint)	endpoint(devicesかappliances)を引数に取り、 remoやエアコンから情報をJSON形式で返す関数
	postNatureRemoData(endpoint, payload)	endpointと操作内容を引数に取り、 エアコン等を操作する関数
aircon.gs	getApplianceID()	設定されたアクセストークンで操作できる エアコンの情報の一覧を返す関数
	controlAircon(control)	引数に応じてON・OFF、運転モード変更、設定温度変更 の操作を行い操作に応じた返信用のメッセージを返す関
	setTrigger(datetime, func)	日時と動作(ONまたはOFF)を受け取り、日時に動作を行 うトリガーを設定し、返信用のメッセージを返す関数
	getSettings()	現在のエアコンの設定を返す関数
	checkSettings()	現在のエアコンの設定を返信用メッセージにして返す関
	on(reset)	引数resetが"reset"なら27℃それ以外なら、直前の設定でエアコンをONにする関数
	off()	エアコンをOFFにする関数
	turnUp()	エアコンの設定温度を1℃上げる関数 30℃以上には設定できないようになっている
	turnDown()	エアコンの設定温度を1℃下げる関数 16℃以下には設定できないようになっている
	changeMode()	エアコンの運転モードを変更する関数 (冷房→除湿→暖房→冷房の順で変更する)
sensordata.gs	recordSensorData()	室内環境を記録し不快指数が80を超えたら、気温、湿度、 不快指数を引数に指定し、gas2lineを呼び出す関数
	setSensorData(data, row, di)	remoで取得した室内環境、書き込む行、不快指数を受け 取り、スプレッドシートに書き込む関数
	checkSensorData()	室内環境を取得し、気温、湿度、不快指数を知らせる返作 用メッセージを返す関数
sheet.gs	getSheet(name)	スプレッドシートの名前を引数に取り、プロパティでし いしたIDと引数に指定された名前のシートを開く関数
	getLastData(name)	引数になっている名前を持つスプレッドシートの最終行 ^っ 取得する関数
discomfort.gs	discomfort(te,hu)	温度と湿度を引数に取り、不快指数を返す関数
line2gas.gs	doPost(e)	LINEからメッセージが送信された際に呼び出され、リッチメニューからのメッセージをmessageController()に送り関数
	messageController(event, replyToken)	doPost()で受信したポストバックイベントをメッセージ(内容に応じて適切な関数を呼び出し、返信を行う関数
	replyLine(LineMessageObject, replyToken)	messageController()内で呼び出され、指定された メッセージオブジェクトをLINEに返信する関数
gas2line.gs	gas2line(te, hu, di)	温度、湿度、不快指数を引数に取り、LINEに通知する関数
richmenueSettings.gs	richmenuSetUp()	newRichmenu1()、newRichmenu2()を呼び出し、リッチ. ニューを登録する関数
	getRichmenus()	現在作成されているリッチメニューの一覧を取得する関
	getAliases()	現在作成されているエイリアスの一覧を取得する関数
	deleteRichmenu(id)	リッチメニューをIDで指定して削除する関数
	deleteOldRichmenu(name)	リッチメニューの名前を指定し、名前が一致したリッチ: ニューを一括削除する関数
richmenueLeft.gs	newRichmenu1()	左側のリッチメニューを作成し、画像の紐付け、エイリ スの設定し、デフォルトのリッチメニューに設定する関
	makeRichmenu1()	左側のリッチメニューを作成し、リッチメニューIDを返 関数
	makeAlias1()	左側のリッチメニューIDを受け取り、リッチメニューエー
	setAlias1()	リアスを新規作成する関数 左側のリッチメニューIDを受け取り、リッチメニューエ・ リアスを更新する関数
	setImage1()	左側のリッチメニューIDを受け取り、左側のリッチメニューに画像を紐付けする関数
	setRichmenu()	リッチメニューIDを受け取り、受け取ったリッチメニュー をリッチメニューをデフォルトに設定する関数
richmenueRight.gs	newRichmenu2()	右側のリッチメニューを作成し、画像の紐付け、エイリンスの設定する関数
	makeRichmenu2()	右側のリッチメニューを作成し、リッチメニューIDを返 関数
	makeAlias2()	右側のリッチメニューIDを受け取り、リッチメニューエ・ リアスを新規作成する関数
	setAlias2()	右側のリッチメニューIDを受け取り、リッチメニューエ・ リアスを更新する関数
	setImage2()	右側のリッチメニューIDを受け取り、左側のリッチメニューに画像を紐付けする関数
property.gs	setToken()	アクセストークンやスプレッドシーのID等をプロパティー 設定する関数
		自動ON・OFFのプロパティ設定を変更し、変更したこと