1. 要怎麼改變方塊的中心，特別是O形方塊，應該要不受旋轉指令的影響？
2. 現在已經設定好方塊撞到地面時會創造新的隨機方塊，但是因為物理系統的關係，方塊在墜地後會再撞很多次，因此會觸發很多方塊。要如何設定在撞到後就不再觸發創造新方塊的功能呢？也就是只會創造一次的意思

這裡感覺要用enable或disable的功能，但不確定怎麼使用