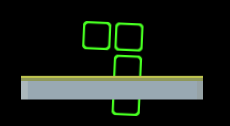
1. 奇怪的扣血問題（Script/GameKiller/OnCollisionEnter2D()）
2. 方塊因為不規則形狀的原因，必須設定2個以上的boxcollider。
3. GameKiller物件在接觸到方塊時，會觸發hp-1的效果。
4. 因為每個方塊都有2個以上的boxcollider， GameKiller會有機會一次接觸到單一方塊的兩個boxcollider，導致hp-2的結果。
5. 希望無論如何，都是hp-1。
6. 旋轉卡住

方塊如果旋轉或向下移動(改變位置)時，會有機會剛好卡在平台或其它方塊上。



1. 遊戲失敗後無法重新開始（Script/End/ public void EndLose()）

如果遊戲失敗結束後，選擇重新玩的話，方塊會停在空中而且無法左右程動。

但是如果是勝利的話就不會有這個問題，不知道為什麼

1. 無法兩個方向按鍵一起按

比如說，在向右移動的時候就無法旋轉。

不過這也許不是太大的問題，因為實際遊戲中應該會是持續偵測。