



БД:Теория:Глава 2

(Эта глава основана на материалах Лекции 2: “Создание Базы Данных”)

Часть 1: Этапы Построения БД

Создание базы данных — это процесс, который проходит через несколько уровней абстракции.

1. Определение Предметной Области:

- **Предметная область** — это та часть реального мира, данные о которой мы хотим хранить и обрабатывать в БД. Примеры: учебный процесс в университете, работа интернет-магазина, учет товаров на складе.
- На этом этапе мы собираем требования, общаемся с будущими пользователями системы, анализируем существующие процессы.

2. Уровни Представления Данных:

- **Пользовательский уровень:** Как разные пользователи видят и взаимодействуют с данными. Обычно пользователь работает только с частью системы и имеет *неполное* представление о ней в целом. Пользователю не важно, как данные физически хранятся, как оптимизируются запросы или как происходит поиск. Информация собирается в виде текстов, диаграмм, интервью.
- **Инфологический уровень:** Создание обобщенной, неформальной модели предметной области, которая не зависит от конкретной СУБД или модели данных.
 - Собирается на основе анализа пользовательских представлений.
 - Не зависит от “физического” хранилища.
 - Использует стандартные средства описания, например, **ER-диаграммы** (Entity-Relationship).
 - Цель — описать сущности, их атрибуты и связи между ними.
- **Даталогический уровень:** Представление инфологической модели с учетом конкретной модели данных (в нашем случае — реляционной) и особенностей конкретной СУБД.
 - Здесь появляются детали, специфичные для СУБД (например, конкретные типы данных: `integer`, `text` в PostgreSQL).
 - ER-модель преобразуется в набор таблиц (отношений).
- **Физический уровень:** Реализация даталогической модели средствами конкретной СУБД.
 - Зависит от особенностей СУБД.
 - Описывается на языке, поддерживаемом СУБД (в нашем случае — **SQL**).
 - Пример: SQL-код для создания таблиц (`CREATE TABLE STUDENT (. . .)`).

3. Проектирование “Сверху-Вниз” (Top-Down Approach): Мы движемся от общего к частному:

1. Анализ предметной области (Пользовательский уровень).

2. Построение инфологической модели (ER-диаграмма).
3. Преобразование в даталогическую модель (схема таблиц с типами данных).
4. Физическая реализация (SQL-код для создания таблиц и других объектов).

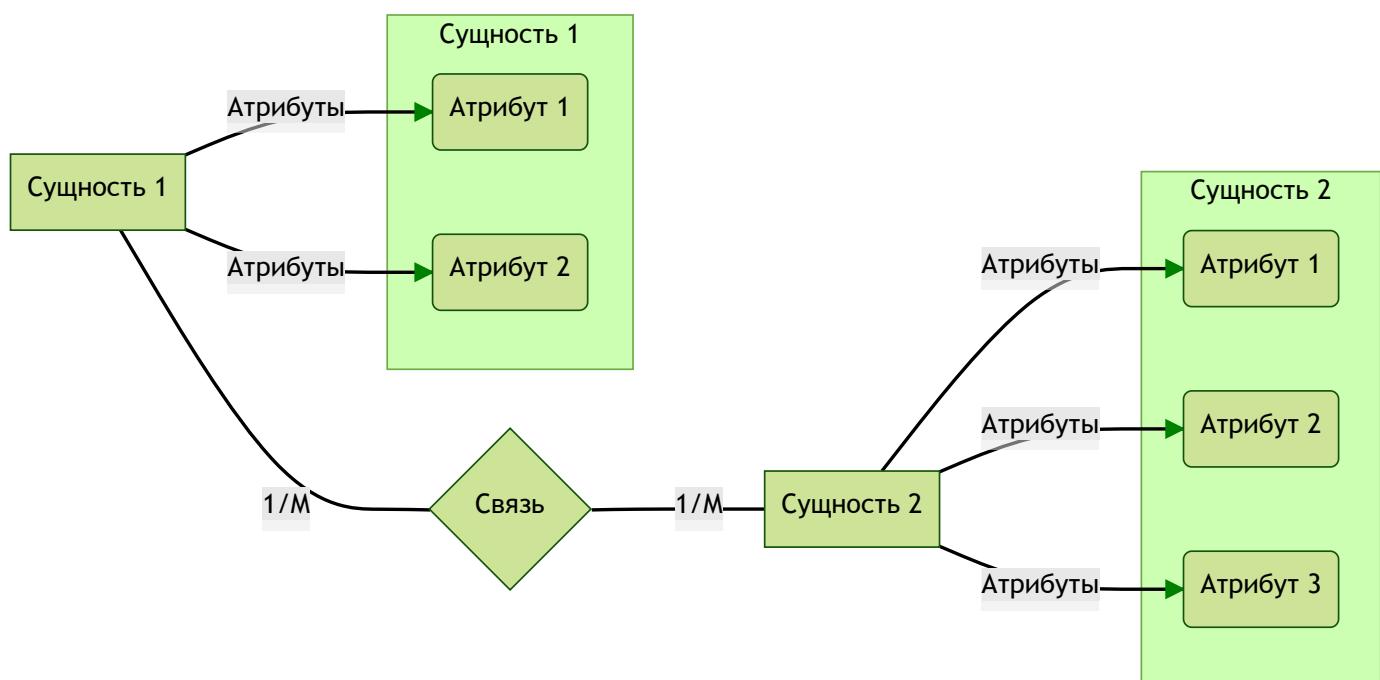
Часть 2: Инфологическая Модель (ER-модель)

Один из самых популярных инструментов для инфологического моделирования — **ER-диаграммы (Entity-Relationship)**, предложенные **Питером Ченом** (IBM, 1976).

Основные элементы ER-модели:

- **Сущность (Entity):** Класс реальных или абстрактных объектов, информация о которых должна храниться в БД (например, СТУДЕНТ, ГРУППА, ЭКЗАМЕН, ПРЕПОДАВАТЕЛЬ). На диаграммах обычно изображается **прямоугольником**.
- **Экземпляр сущности (Entity Instance):** Конкретный объект данного класса (например, студент “Иван Иванов”, группа “Р3100”).
- **Атрибут (Attribute):** Характеристика (свойство) сущности, имеющая имя и тип данных (например, у сущности СТУДЕНТ могут быть атрибуты: ID_Студента, Имя, Фамилия, Дата_Рождения). На диаграммах обычно изображается **ovalom**, связанным с сущностью.
- **Связь (Relationship):** Ассоциация между двумя или более сущностями, отражающая их взаимодействие (например, студент *принадлежит* группе, студент *сдает* экзамен). На диаграммах обычно изображается **ромбом**, связанным с сущностями, которые он соединяет.

Изображение элементов (Нотация Чена - упрощенно):



- **Степень связи (Мощность, Кардинальность):** Указывает, сколько экземпляров одной сущности может быть связано с одним экземпляром другой сущности. Обозначается как 1 (один) или M (много, иногда N или *).

Типы связей (по степени):

1. Один-к-одному (1:1): Каждому экземпляру первой сущности соответствует не более одного экземпляра второй, и наоборот.

- Пример: ГРУППА —(1)— Староста —(1)— СТУДЕНТ (Предполагаем, что у группы ровно один староста, и студент может быть старостой только в одной группе).



2. Один-ко-многим (1:M): Одному экземпляру первой сущности может соответствовать ноль, один или несколько экземпляров второй, но одному экземпляру второй сущности соответствует не более одного экземпляра первой.

- Пример: ГРУППА —(1)— Принадлежность —(M)— СТУДЕНТ (В одной группе много студентов, но каждый студент принадлежит только одной группе).



3. Многие-к-одному (M:1): Зеркальная связь 1:M. Одному экземпляру первой сущности соответствует не более одного экземпляра второй, но одному экземпляру второй может соответствовать ноль, один или несколько экземпляров первой.

- Пример: СТУДЕНТ —(M)— Принадлежность —(1)— ГРУППА (Много студентов в одной группе).

4. Многие-ко-многим (M:M): Одному экземпляру первой сущности может соответствовать ноль, один или несколько экземпляров второй, и наоборот.

- Пример: СТУДЕНТ —(M)— Процесс сдачи —(M)— ЭКЗАМЕН (Один студент может сдавать много экзаменов, и один экзамен могут сдавать много студентов).



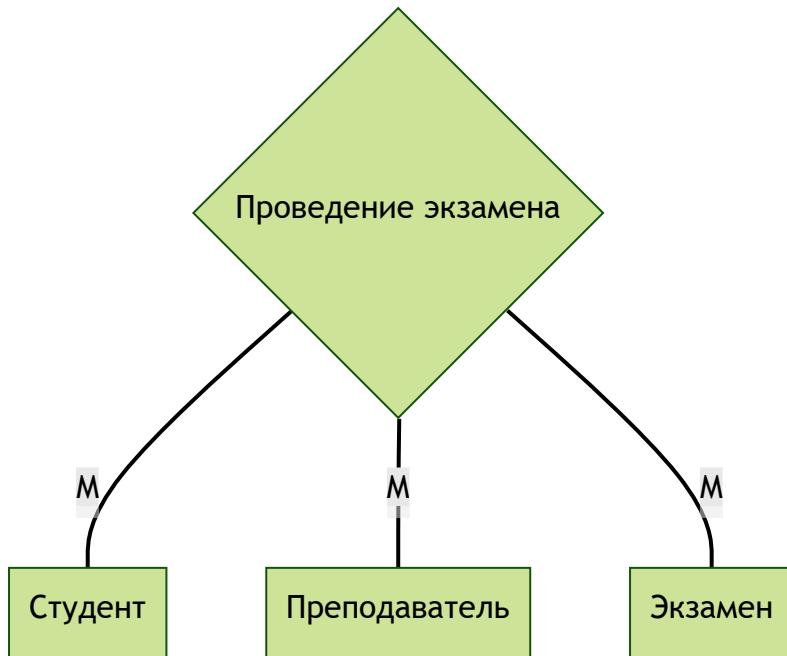
Важно: Связи M:1 и 1:M — это одна и та же связь, просто рассмотренная с разных сторон. Поэтому часто выделяют только 3 типа связей: 1:1, 1:M, M:M.

Сложные и Тернарные связи:

- Между двумя сущностями может быть **несколько связей** разного типа (например, Группа-Студент связаны как "Принадлежность" (1:M) и "Староста" (1:1)).

■ Тернарная связь: Связь, соединяющая **три** сущности.

- Пример: СТУДЕНТ, ПРЕПОДАВАТЕЛЬ, ЭКЗАМЕН связаны через “Проведение экзамена”.



Классификация сущностей (по Э. Кодду):

- **Стержневая сущность (Kernel Entity)**: Независимая, базовая сущность, которая может существовать сама по себе (например, СТУДЕНТ, ГРУППА).
- **Ассоциативная сущность (Associative Entity)**: Сущность, возникающая для представления связи **M:M** между двумя или более сущностями. Она “ассоциирует” экземпляры других сущностей. (Пример: таблица STUD_TO_EXAM для связи СТУДЕНТ-ЭКЗАМЕН).
- **Характеристическая сущность (Characteristic Entity)**: Сущность, которая описывает или уточняет другую сущность и не может существовать без нее. Обычно связана с основной сущностью связью **M:1** или **1:1**. (Пример: если бы у студента было несколько телефонов, можно было бы вынести их в отдельную сущность ТЕЛЕФОН, которая была бы характеристической для СТУДЕНТА).

Ключи в инфологической модели:

- **Ключ (Key)**: Минимальный набор атрибутов, уникально идентифицирующий экземпляр сущности.
- **Суррогатный ключ (Surrogate Key)**: Искусственно добавленный атрибут (обычно числовой идентификатор, например, student_id), который используется как ключ для уникальной идентификации экземпляра. Часто используется вместо “естественных” ключей (как ФИО+ДатаРождения), так как он проще, стабильнее и эффективнее для связей.

Часть 3: Создание Реляционной БД на SQL

Переходим от инфологической модели к даталогической и физической. Наша цель — создать таблицы в PostgreSQL с помощью SQL.

Объекты Базы Данных:

В БД есть разные объекты: таблицы, представления (виртуальные таблицы), индексы, последовательности, функции, процедуры, триггеры и т.д. Основной объект, с которым мы начнем работать, — это **таблица**.

Язык SQL: Составляющие

Как и любой язык, SQL состоит из базовых элементов:

- 1. Предложения (Clauses/Statements):** Команды, которые выполняют определенное действие (CREATE TABLE ... ;, SELECT * FROM ... ;). Заканчиваются точкой с запятой (;).
- 2. Идентификаторы (Identifiers):** Имена объектов БД (таблиц, колонок, функций и т.д.). Могут быть системными или определенными пользователем. Используются для обращения к объектам (например, STUDENTS в SELECT * FROM STUDENTS ;).
- 3. Ключевые слова (Keywords):** Зарезервированные слова языка, имеющие специальное значение (SELECT, FROM, WHERE, CREATE, TABLE, INTEGER и т.д.). Обычно пишутся заглавными буквами для читаемости, хотя SQL часто нечувствителен к регистру для ключевых слов.
- 4. Константы (Constants/Literals):** Фиксированные значения, не являющиеся идентификаторами или ключевыми словами.
 - Числовые: 123, 3.14, 5E6 (5 * 10^6)
 - Строковые: 'Пример строки' (в одинарных кавычках!)
 - Дата/Время: '2023-10-27', '2023-10-27 10:00:00' (формат зависит от СУБД и настроек, стандартный ISO 8601 предпочтителен)
 - Булевы: TRUE, FALSE (и специальное значение NULL)
- 5. Операторы (Operators):** Символы, обозначающие действия над операндами (константами, значениями колонок).
 - Арифметические: +, -, *, /
 - Сравнения: =, >, <, >=, <=, <> или != (не равно)
 - Логические: AND, OR, NOT
 - Присваивания (в UPDATE): =
 - И другие (LIKE, IN, BETWEEN и т.д.)

Пример разбора предложения:

```
SELECT * FROM STUDENTS WHERE AGE > 19;
```

- SELECT, FROM, WHERE: Ключевые слова
- *: Специальный символ (означает “все колонки”)
- STUDENTS: Идентификатор (имя таблицы)
- AGE: Идентификатор (имя колонки)
- >: Оператор сравнения
- 19: Константа (числовая)
- ;: Завершение предложения

Часть 4: Работа с Таблицами (DDL)

Типы таблиц:

- **Базовые таблицы:** Реально существуют, хранятся на диске. Мы создаем их с помощью CREATE TABLE.
- **Виртуальные таблицы:** Не существуют постоянно, их содержимое вычисляется в момент запроса. Основной вид — **представления (Views)**. Также сюда можно отнести результаты запросов, курсоры.

Создание базовой таблицы (CREATE TABLE)

Основная команда для создания структуры таблицы.

Синтаксис:

```
CREATE TABLE имя_таблицы (
    имя_колонки1 тип_данных1 [ограничения_колонки1],
    имя_колонки2 тип_данных2 [ограничения_колонки2],
    ...
    [ограничения_таблицы]
);
```

Пример:

```
-- Создаем таблицу студентов
CREATE TABLE students (
    stud_id      INTEGER,          -- ID студента (целое число)
    stud_name    TEXT,            -- Имя студента (текст произвольной длины)
    birth_date   DATE             -- Дата рождения (дата)
);
```

Ввод/Вывод:

- **Ввод (SQL команда):**

```
CREATE TABLE students (
    stud_id      INTEGER,
    stud_name    TEXT,
    birth_date   DATE
);
```

- **Вывод (Сообщение от СУБД):**

```
CREATE TABLE
```

(Это сообщение означает, что таблица успешно создана).

Удаление таблицы (DROP TABLE)

Удаляет таблицу и все данные в ней. Используйте с осторожностью!

Синтаксис:

```
DROP TABLE имя_таблицы;
```

Пример:

```
DROP TABLE students;
```

Ввод/Вывод:

- Ввод (SQL команда):

```
DROP TABLE students;
```

- Вывод (Сообщение от СУБД):

```
DROP TABLE
```

Изменение таблицы (ALTER TABLE)

Позволяет менять структуру существующей таблицы: добавлять, удалять, изменять колонки, добавлять/удалять ограничения.

Синтаксис (примеры):

```
-- Добавить колонку
ALTER TABLE имя_таблицы ADD COLUMN имя_новой_колонки тип_данных [ограничения];

-- Удалить колонку
ALTER TABLE имя_таблицы DROP COLUMN имя_колонки;

-- Изменить тип колонки (синтаксис может отличаться)
ALTER TABLE имя_таблицы ALTER COLUMN имя_колонки TYPE новый_тип_данных;
```

Примеры:

```
-- Добавляем колонку для номера группы в таблицу students
ALTER TABLE students ADD COLUMN group_name TEXT;

-- Удаляем колонку с датой рождения
ALTER TABLE students DROP COLUMN birth_date;
```

Ввод/Вывод:

- Ввод (SQL команда):

```
ALTER TABLE students ADD COLUMN group_name TEXT;
```

- Вывод (Сообщение от СУБД):

```
ALTER TABLE
```

- Ввод (SQL команда):

```
ALTER TABLE students DROP COLUMN birth_date;
```

■ Вывод (Сообщение от СУБД):

```
ALTER TABLE
```

Часть 5: Типы Данных в PostgreSQL

Каждая колонка в таблице должна иметь **тип данных**. Тип данных:

- Определяет, какие значения могут храниться в колонке.
- Определяет “смысл” данных и какие операции с ними можно выполнять.
- Влияет на объем памяти, занимаемый данными.

Тип данных задается при создании таблицы (CREATE TABLE) или добавлении колонки (ALTER TABLE ADD COLUMN).

Основные типы данных в PostgreSQL:

1. Числовые типы:

- SMALLINT: Целые числа, 2 байта (диапазон от -32768 до +32767).
- INTEGER (или INT): Целые числа, 4 байта (около ±2 миллиардов). Самый распространенный целый тип.
- BIGINT: Целые числа, 8 байт (очень большой диапазон).
- NUMERIC(precision, scale) или DECIMAL(precision, scale): Числа с фиксированной точностью. precision - общее число знаков, scale - число знаков после запятой. Используется для финансовых расчетов, где важна точность. Пример: NUMERIC(10, 2) - до 10 цифр всего, 2 из них после запятой.
- REAL: Числа с плавающей точкой, одинарная точность (4 байта).
- DOUBLE PRECISION (или FLOAT8): Числа с плавающей точкой, двойная точность (8 байт).

2. Символьные (строковые) типы:

- CHARACTER VARYING(n) или VARCHAR(n): Стока переменной длины с ограничением максимальной длины n.
- CHARACTER(n) или CHAR(n): Стока фиксированной длины n. Если строка короче n, она дополняется пробелами до длины n. Используется редко.
- TEXT: Стока переменной длины без явного ограничения (но есть технические ограничения). Самый удобный и часто используемый тип для текста в PostgreSQL.

Пример использования CHAR(n):

```
CREATE TABLE test_char (
    fixed_name CHAR(10)
);

INSERT INTO test_char (fixed_name) VALUES ('Valery');

-- При выборке 'Valery' будет дополнено пробелами до 10 символов: 'Valery      '
SELECT fixed_name, length(fixed_name) FROM test_char;
```

Вывод:

```
fixed_name | length
-----+-----
Valery    |      10
(1 row)
```

3. Логический тип:

- BOOLEAN: Может принимать значения TRUE, FALSE или NULL.
- В PostgreSQL можно задавать разными способами:
 - TRUE: TRUE, 'true', 't', 'yes', 'y', 'on', '1'
 - FALSE: FALSE, 'false', 'f', 'no', 'n', 'off', '0'
- Рекомендуется использовать TRUE и FALSE.

4. Типы даты/времени:

- DATE: Хранит только дату (год, месяц, день). Пример: '2023-10-27'.
- TIME [WITHOUT TIME ZONE]: Хранит только время суток. Пример: '11:30:00'.
- TIMESTAMP [WITHOUT TIME ZONE]: Хранит дату и время. Пример: '2023-10-27 11:30:00'.
- TIMESTAMP WITH TIME ZONE (или TIMESTAMPTZ): Хранит дату и время с учетом часового пояса. Значение хранится в UTC, а при отображении конвертируется в текущий часовой пояс сессии. Это предпочтительный тип для хранения моментов времени. Пример: '2023-10-27 11:30:00+03'.
- INTERVAL: Хранит временной интервал (разницу между двумя моментами времени). Пример: INTERVAL '2 days', INTERVAL '1 hour 30 minutes'.

Пример с типами:

```
CREATE TABLE exams (
exam_id      INTEGER,      -- ID экзамена
exam_name    TEXT,        -- Название экзамена
exam_date    TIMESTAMPTZ -- Дата и время проведения с часовым поясом
);
```

Часть 6: NULL-значения

NULL — это специальное значение в SQL, которое означает **отсутствие или неизвестность информации**.

- **Важно:** NULL — это **не** пустая строка (), **не** ноль (0), **не** пробел (' '). Это именно “ничего”.
- **Сравнение с NULL:** Любое сравнение с NULL (кроме специальных операторов IS NULL и IS NOT NULL) дает результат NULL (что в контексте WHERE обычно интерпретируется как FALSE).
 - NULL = NULL **даёт** NULL (не TRUE)
 - 5 = NULL **даёт** NULL
 - 5 > NULL **даёт** NULL
- Чтобы проверить, является ли значение NULL, используйте:
 - column_name IS NULL
 - column_name IS NOT NULL

- **Агрегатные функции и NULL:** Большинство агрегатных функций (SUM, AVG, MIN, MAX, COUNT(column_name)) **игнорируют** NULL-значения при подсчете.

- **Иключение:** COUNT(*) считает все строки, независимо от NULL.

Пример с COUNT и NULL:

Рассмотрим таблицу STUDENT из слайда 50:

id	name	surname	gr_id
1	Григорий	Иванов	34
2	Григорий	Петров	NULL
3	Иван	Сидоров	NULL

Запрос 1:

```
SELECT COUNT(gr_id) FROM STUDENT
WHERE gr_id IS NULL;
```

- **Объяснение:** Сначала WHERE gr_id IS NULL отбирает строки с id=2 и id=3. Затем COUNT(gr_id) пытается посчитать количество *не-NUL* значений в колонке gr_id для отобранных строк. Так как в обеих строках gr_id равен NULL, агрегатная функция их игнорирует.

- **Вывод:**

```
count
-----
0
(1 row)
```

Запрос 2:

```
SELECT COUNT(*) FROM STUDENT
WHERE gr_id IS NULL;
```

- **Объяснение:** Сначала WHERE gr_id IS NULL отбирает строки с id=2 и id=3. Затем COUNT(*) считает количество *отобранных строк*. Их две.

- **Вывод:**

```
count
-----
2
(1 row)
```

- **NULL в DISTINCT, ORDER BY, GROUP BY:** В этих операциях все NULL-значения считаются **одинаковыми**.

Часть 7: Ограничения целостности (Constraints)

Типы данных — это первый уровень ограничений, но их часто недостаточно. SQL позволяет определять более сложные правила для колонок и таблиц — **ограничения целостности (constraints)**.

1. CHECK

- Позволяет задать логическое выражение, которое должно быть истинным (TRUE) или неизвестным (NULL) для любого значения, вставляемого или обновляемого в колонке (или для строки, если это ограничение таблицы). Если выражение ложно (FALSE), операция не будет выполнена (вызовет ошибку).
- Используется для реализации пользовательских правил (диапазоны значений, зависимости между колонками и т.д.).

Пример (ограничение колонки): Количество несданных курсов не может быть отрицательным.

```
CREATE TABLE students (
    st_id          INTEGER,
    st_name        TEXT,
    failed_courses INTEGER CHECK (failed_courses >= 0) -- Ограничение CHECK
);

-- Попытка вставки некорректных данных
INSERT INTO students (st_id, st_name, failed_courses) VALUES (1, 'Test', -1);
```

Вывод при ошибке:

```
ERROR: new row for relation "students" violates check constraint "students_failed_courses_check"
DETAIL: Failing row contains (1, Test, -1).
```

Пример (ограничение таблицы): Количество несданных курсов не должно превышать максимальное количество.

```
CREATE TABLE students (
    st_id          INTEGER,
    failed_max     INTEGER,
    failed_courses INTEGER,
    CONSTRAINT fcrs CHECK ( -- Задаем имя ограничению 'fcrs'
        failed_courses >= 0 AND failed_courses <= failed_max
    )
);
```

Задание имени (CONSTRAINT *fcrs*) полезно для управления ограничением в будущем (например, для его удаления) и для понимания сообщений об ошибках.

2. NOT NULL

- Простое ограничение, запрещающее хранить NULL в колонке. Каждая строка должна иметь значение в этой колонке.
- Логически эквивалентно CHECK (column_name IS NOT NULL).

Пример: ID студента, максимальное и текущее число несданных курсов не могут быть NULL.

```
CREATE TABLE students (
    st_id          INTEGER NOT NULL,
    failed_max    NUMERIC NOT NULL,
    failed_courses INTEGER NOT NULL
);
```

3. UNIQUE

- Гарантирует, что все значения в колонке (или комбинации значений в группе колонок) уникальны в пределах таблицы.
- Допускает наличие NULL-значений (и несколько строк могут иметь NULL, так как NULL не равен NULL).

Пример (ограничение колонки): ID студента должен быть уникальным (и не NULL).

```
CREATE TABLE students (
    st_id      INTEGER NOT NULL UNIQUE,
    st_name    TEXT NOT NULL,
    st_surname TEXT NOT NULL,
    st_birth   DATE NOT NULL
);
```

Пример (ограничение таблицы): Комбинация имени, фамилии и даты рождения должна быть уникальной.

```
CREATE TABLE students (
    st_id      INTEGER NOT NULL UNIQUE, -- ID тоже уникален
    st_name    TEXT NOT NULL,
    st_surname TEXT NOT NULL,
    st_birth   DATE NOT NULL,
    UNIQUE (st_name, st_surname, st_birth) -- Уникальность для группы колонок
);
```

4. PRIMARY KEY (Первичный ключ)

- Обозначает одну или несколько колонок, которые уникально идентифицируют каждую строку в таблице.
- Является комбинацией ограничений NOT NULL и UNIQUE.
- В таблице может быть только один первичный ключ.
- В PostgreSQL на колонку(и) первичного ключа автоматически создается UNIQUE B-Tree индекс для быстрого поиска.

Пример:

```
CREATE TABLE students (
    st_id      INTEGER PRIMARY KEY, -- Объявление первичного ключа для одной колонки
    st_name    TEXT NOT NULL,
    st_surname TEXT NOT NULL,
    st_birth   DATE NOT NULL,
    UNIQUE (st_name, st_surname, st_birth) -- Дополнительное ограничение уникальности
);
```

Если первичный ключ составной (из нескольких колонок), он объявляется как ограничение таблицы:

```
CREATE TABLE student_exams (
    st_id      INTEGER,
```

```

    ex_id  INTEGER,
    grade  INTEGER,
    PRIMARY KEY (st_id, ex_id) -- Составной первичный ключ
);

```

5. FOREIGN KEY (Внешний ключ) и REFERENCES

- Обеспечивает **ссылочную целостность** между двумя таблицами.
- Указывает, что значения в колонке(ах) одной таблицы (дочерней) должны соответствовать значениям в колонке(ах) первичного (или уникального) ключа другой таблицы (родительской).
- Позволяет реализовать связи (1:1, 1:M) между сущностями.

Пример (связь 1:M между GROUP и STUDENT):

```

-- Родительская таблица
CREATE TABLE groups (
    gr_id  INTEGER PRIMARY KEY, -- Первичный ключ
    gr_name TEXT
);

-- Дочерняя таблица
CREATE TABLE students (
    st_id  INTEGER PRIMARY KEY,
    st_name TEXT,
    gr_id  INTEGER REFERENCES groups (gr_id) -- Внешний ключ ссылается на groups.gr_id
                                                -- Если имя колонки совпадает с PK родителя, (gr_id)
МОЖНО ОПУСТИТЬ
                                                -- ALTERNATIVE: gr_id INTEGER REFERENCES groups
);

```

Здесь `students.gr_id` ссылается на `groups.gr_id`. Это значит, что в `students.gr_id` можно вставить только те значения `gr_id`, которые уже существуют в таблице `groups`, либо `NULL` (если не запрещено `NOT NULL`).

Пример с данными:

```

INSERT INTO groups (gr_id, gr_name) VALUES (1, 'Р3100');
INSERT INTO groups (gr_id, gr_name) VALUES (2, 'Р3101');

-- Эта вставка успешна
INSERT INTO students (st_id, st_name, gr_id) VALUES (101, 'Иванов', 1);
-- Эта вставка вызовет ошибку, т.к. группы с gr_id=3 нет
INSERT INTO students (st_id, st_name, gr_id) VALUES (102, 'Петров', 3);

```

Вывод при ошибке:

```

ERROR: insert or update on table "students" violates foreign key constraint "students_gr_id_fkey"
DETAIL: Key (gr_id)=(3) is not present in table "groups".

```

Действия при обновлении/удалении родительской записи (ON DELETE, ON UPDATE):

Что должно произойти с дочерними записями (студентами), если родительская запись (группа) удаляется или ее первичный ключ изменяется?

- RESTRICT (По умолчанию): Запретить операцию над родительской записью, если есть связанные дочерние.
- NO ACTION: То же, что и RESTRICT, но проверка выполняется в конце транзакции (если ограничения отложенные).

- CASCADE: Выполнить ту же операцию над дочерними записями (удалить/обновить связанные строки). **Опасно!**
- SET NULL: Установить значение внешнего ключа в дочерних записях в NULL. (Колонка FK должна допускать NULL).
- SET DEFAULT: Установить значение внешнего ключа в дочерних записях в значение по умолчанию (DEFAULT). (Для колонки FK должно быть задано значение по умолчанию).

Пример с ON DELETE CASCADE:

```

DROP TABLE students; -- Удалим старую таблицу

CREATE TABLE students (
    st_id      INTEGER PRIMARY KEY,
    st_name    TEXT,
    gr_id      INTEGER REFERENCES groups (gr_id)
                ON DELETE CASCADE -- При удалении группы удалить и студентов
                ON UPDATE CASCADE -- При изменении gr_id группы изменить и у студентов
);
;

INSERT INTO students (st_id, st_name, gr_id) VALUES (101, 'Иванов', 1);
INSERT INTO students (st_id, st_name, gr_id) VALUES (102, 'Петров', 1);

-- Эта команда удалит группу с ID=1 и студентов с ID=101, 102
DELETE FROM groups WHERE gr_id = 1;

```

Часть 8: Отображение ER-диаграмм в Реляционную БД

Как преобразовать ER-модель в набор таблиц SQL:

1. **Сущность → Таблица:** Каждая стержневая или характеристическая сущность обычно становится таблицей.
2. **Атрибут → Столбец:** Каждый атрибут сущности становится столбцом в соответствующей таблице. Нужно выбрать подходящий тип данных PostgreSQL.
3. **Ключ сущности → Первичный ключ:** Потенциальный ключ (часто суррогатный ID) становится первичным ключом таблицы (PRIMARY KEY).
4. **Связь → Внешний ключ или Отдельная таблица:**
 - **Связь 1:1:** Добавляется внешний ключ (FOREIGN KEY REFERENCES ...) в одну из таблиц (обычно в "подчиненную" или "характеристическую"). На этот внешний ключ также накладывается ограничение UNIQUE.
 - **Связь 1:M:** Внешний ключ добавляется в таблицу на стороне "M" (много), ссылаясь на первичный ключ таблицы на стороне "1".
 - **Связь M:M:** Создается **отдельная связующая (associative) таблица**. Эта таблица содержит как минимум два столбца — внешние ключи, ссылающиеся на первичные ключи связываемых таблиц. Комбинация этих двух внешних ключей обычно образует **составной первичный ключ** связующей таблицы. Если связь M:M сама имела атрибуты (как ассоциативная сущность), эти атрибуты становятся дополнительными столбцами в связующей таблице.

Пример реализации связи M:M (СТУДЕНТ - ЭКЗАМЕН):

- **ER-модель:** СТУДЕНТ – (M) — Сдает — (M) – ЭКЗАМЕН
- **Таблицы:**

```

CREATE TABLE students (
    st_id      INTEGER PRIMARY KEY,
    st_name    TEXT
);

CREATE TABLE exams (
    ex_id      INTEGER PRIMARY KEY,
    ex_name    TEXT
);

-- Связующая таблица
CREATE TABLE student_exams (
    st_id      INTEGER REFERENCES students (st_id) ON DELETE CASCADE, -- Внешний ключ 1
    ex_id      INTEGER REFERENCES exams (ex_id) ON DELETE CASCADE, -- Внешний ключ 2
    grade     INTEGER CHECK (grade >= 2 AND grade <= 5),           -- Атрибут связи (оценка)
    PRIMARY KEY (st_id, ex_id) -- Составной первичный ключ
);

```

Здесь `student_exams` реализует связь М:М. Каждая строка означает, что конкретный студент (`st_id`) сдал конкретный экзамен (`ex_id`) с определенной оценкой (`grade`).

Часть 9: Дополнительные возможности

Создание таблицы на основе другой (LIKE)

Копирует структуру (колонки, типы, NOT NULL) из существующей таблицы. Опционально можно скопировать значения по умолчанию, ограничения и т.д.

```

-- Предположим, есть таблица абитуриентов
CREATE TABLE applicant (
    applicant_id INT PRIMARY KEY,
    name         TEXT NOT NULL,
    surname      TEXT NOT NULL
);

-- Создаем таблицу студентов, похожую на абитуриентов, но с доп. колонкой
CREATE TABLE student LIKE applicant INCLUDING ALL ( -- INCLUDING ALL копирует все, что можно
    group_id INT -- Добавляем новую колонку
);

-- Удалим лишнюю колонку applicant_id, если она не нужна
ALTER TABLE student DROP COLUMN applicant_id;
-- Добавим свою student_id
ALTER TABLE student ADD COLUMN student_id INT PRIMARY KEY;

```

Последовательности (SEQUENCE)

Объекты БД, генерирующие последовательности чисел (обычно для автоинкрементных ID).

```

-- Создаем последовательность для ID студентов
CREATE SEQUENCE student_id_seq
    START WITH 1      -- Начать с 1
    INCREMENT BY 1    -- Увеличивать на 1
    NO MINVALUE       -- Нет минимального значения
    NO MAXVALUE       -- Нет максимального значения
    CACHE 1;          -- Не кэшировать значения (для гарантии отсутствия пропусков при сбоях)

-- Получить следующее значение
SELECT nextval('student_id_seq');

-- Получить текущее значение (в рамках текущей сессии, после вызова nextval)
SELECT currval('student_id_seq');

-- Установить значение
SELECT setval('student_id_seq', 100);

```

```
-- Установить значение и указать, что следующий nextval вернет 101 (а не 100+increment)
SELECT setval('student_id_seq', 100, true);
-- Узнать последнее значение, выданное nextval в текущей сессии
SELECT lastval();
```

Использование последовательности при вставке:

```
-- Вариант 1: Явный вызов nextval
INSERT INTO students (st_id, st_name, gr_id)
VALUES (nextval('student_id_seq'), 'Сидоров', 2);

-- Вариант 2: Значение по умолчанию в таблице
CREATE TABLE students (
    st_id    INTEGER PRIMARY KEY DEFAULT nextval('student_id_seq'), -- Устанавливаем default
    st_name  TEXT,
    gr_id    INTEGER REFERENCES groups (gr_id)
);

-- Теперь st_id можно не указывать при вставке
INSERT INTO students (st_name, gr_id) VALUES ('Петров', 1); -- st_id заполнится автоматически
```

Типы SERIAL, SMALLSERIAL, BIGSERIAL

Это “синтаксический сахар” в PostgreSQL для создания автоинкрементных колонок. Они **не являются настоящими типами**.

- **SMALLSERIAL**: Создает колонку SMALLINT, последовательность и устанавливает DEFAULT nextval(...).
- **SERIAL**: Создает колонку INTEGER, последовательность и устанавливает DEFAULT nextval(...).
- **BIGSERIAL**: Создает колонку BIGINT, последовательность и устанавливает DEFAULT nextval(...).

Пример:

```
CREATE TABLE students (
    st_id    SERIAL PRIMARY KEY, -- Проще, чем создавать sequence вручную
    st_name  TEXT,
    gr_id    INTEGER REFERENCES groups (gr_id)
);

-- При вставке st_id генерируется автоматически
INSERT INTO students (st_name, gr_id) VALUES ('Кузнецов', 2);
```

Это предпочтительный способ создания автоинкрементных первичных ключей в PostgreSQL.

Источник — https://xn--b1amah.xn--80aalyho.xn--d1acj3b/mediawiki/index.php?title=БД:Теория:Глава_2&oldid=35