

## Team Feature-based Responsibility Split

成员	主要负责的功能线	负责范围 (纵向: UI + 逻辑 + 数据)
成员 1	Freebies + 领取游戏 (Claim)	<p><b>功能:</b> 免费游戏列表 + 领取游戏入口。</p> <p><b>UI:</b> Home 中 Freebies 入口、 ui/freebies/ 列表界面、卡片样式、Freebies 页的 Claim 按钮。</p> <p><b>逻辑 / UseCase:</b> GetFreebiesUseCase , 以及后续与 Claim 相关的用例。</p> <p><b>数据 / 仓库:</b> DealsRepository.getFreebies() 、 getClaimUrl() 等与免费游戏和领取相关的部分 (从 Fake 数据到将来接真实 API)。</p>
成员 2	Compare + Price History + Bundles (价格相关)	<p><b>功能:</b> 跨商店比价、价格历史曲线、慈善包 / 合集。</p> <p><b>UI:</b> ui/compare/ 搜索 + 结果列表, ui/bundles/ Bundles 列表界面, 详情页中价格对比 / 曲线区域。</p> <p><b>逻辑 /</b></p> <p><b>UseCase:</b> ComparePricesUseCase 、 GetPriceHistoryUseCase 、 GetBundlesUseCase ; 负责价格排序、史低标记、去重策略。</p> <p><b>数据 /</b></p> <p><b>仓库:</b> DealsRepository.comparePrices() 、 getPriceHistory() 、 getBundles() 以及对应的 DTO / Mapper 设计与实现。</p>
成员 3	Watchlist + 登录 / 会话 + 后台提醒	<p><b>功能:</b> 愿望单、账号登录与保持在线、后台价格/限免提醒。</p> <p><b>UI:</b> ui/watchlist/ 愿望单列表界面, ui/settings/ 中与通知/账号相关的设置项。</p> <p><b>逻辑 / UseCase:</b> ManageWatchlistUseCase (增删改查)、后续价格提醒相关用例; 负责把 Watchlist 从内存版升级为持久化版。</p> <p><b>数据 / 本地 &amp; 后台:</b> data/local/ 中 Watchlist / Account / Claim 状态的 Room 表设计与实现; 多平台账号的 token / 会话管理; PriceCheckWorker 等 WorkManager 任务 + 本地通知 + Deep Link 回到详情/Watchlist。</p>