1，然后如果说某一次的分数大于等于80的话除了发送  
ExternalInterface.call("doLMSSetValue","cmi.core.score.raw", 分数);  
这个以外，还要给cmi.core.lesson\_status字段发送一个"passed"

即  ExternalInterface.call("doLMSSetValue","cmi.core.lesson\_status", "passed");

2，cmi.core.lesson\_status接收特定的几个字段。包括not attempted（未尝试/未学习）、incomplete（未完成），passed（成绩通过），completed（已完成）

这几个字段前两个不用管。

你每次发送 passed或者completed之前可以先  
var str:String = ExternalInterface.call("doLMSGetValue","cmi.core.lesson\_status")  
获取一下。

当需要发送 passed时。如果不为passed 且不为completed ，就发送  如果为passed或者completed就不用发送了。

completed在课程都看完且分数超过80的情况下发送。

如果我这次测试完了； try我就不写了。  
  
     ExternalInterface.call("doLMSSetValue","cmi.core.score.raw",分数);  
      
  if(分数>=80){  
         var str:String = ExternalInterface.call("doLMSGetValue","cmi.core.lesson\_status");  
       if(str!="passed"  &&  str!="completed"){  
                ExternalInterface.call("doLMSSetValue","cmi.core.lesson\_status", "passed");  
       }  
 }

发送ExternalInterface.call("doLMSSetValue","cmi.core.lesson\_status", "completed");有两种情况：一种是从头看到尾然后考试得到80分以上，第二种是从目录点击到测试考到80分以上再把前面看完的时候。

3，假如我今天看了第五节  1，2，3节看完了   第4节没看完就点了第5节，第5节没看完然后退出了  
var str:String = "4,5|1,2,3|5";  
ExternalInterface.call("doLMSSetValue", "cmi.suspend\_data", str);

然后第二次进入是执行  
var str = ExternalInterface.call("doLMSGetValue", "cmi.suspend\_data");  
str.split("|")[0] 就是看过没看完的  
  
str.split("|")[1] 就是看过的章节  
   
str.split("|")[2] 就是上次退出时正在看的章节

[图片]至于这个记录规则 你怎么去做 ，就看你自己的编程习惯了。