[1，数组去重 2](#_Toc426)

[2，常用的标签 3](#_Toc25096)

[3,说下你对标签语义化的理解 3](#_Toc16734)

[4，行内元素，块级元素 3](#_Toc5695)

[5，你对Ajax的理解 3](#_Toc8805)

[6.get与post两种方式的优缺点。 3](#_Toc29508)

[7，浏览器调试快捷键是什么？ 3](#_Toc8096)

[8，你对css盒模型的理解。 3](#_Toc215)

[10，为什么要清除浮动，有哪些方式？ 4](#_Toc8385)

[11，操作cookies 4](#_Toc21251)

[12，操纵webStorage 4](#_Toc12329)

[12.请描述一下cookies、sessionStorage与localStorage的区别 5](#_Toc32550)

[13，js严格模式如何触发，与普通模式的区别 6](#_Toc22609)

[14，什么是html5 6](#_Toc19997)

[15，什么HTML5里面我们不需要DTD（Document Type Definition文档类型定义）？ 6](#_Toc11714)

[16，垂直水平居中 6](#_Toc15589)

[17,对WEB标准以及W3C的理解与认识 8](#_Toc29113)

[18.简述一下src与href的区别 href 表示超文本引用（hypertext reference）， 8](#_Toc10034)

[18,一个网站的首页图片很多，导致页面打开较慢，你有什么优化方案 8](#_Toc23262)

[19.position的absolute与fixed共同点与不同点 9](#_Toc5062)

[20，position的值relative和absolute的定位原点是？ 9](#_Toc15543)

[22，js冒泡与捕捉 9](#_Toc6296)

[23，js绑定事件 9](#_Toc19397)

[24，js的ajax请求 9](#_Toc15620)

[25，Doctype作用?标准模式、兼容模式区别? 10](#_Toc27493)

[26，介绍一下你对浏览器内核的理解? 10](#_Toc12951)

[27，Label的作用是什么?是怎么用的?, 11](#_Toc7153)

[28，css3新属性transform 11](#_Toc16702)

[29，null和undefined的区别 11](#_Toc4792)

1，数组去重

方法一，思路：

先将原数组进行排序；检查原数组中的第i个元素 与 结果数组中的最后一个元素是否相同，因为已经排序，所以重复元素会在相邻位置；如果不相同，则将该元素存入结果数组中。  
利用对象的原型方法

var arr=[3,4,5,8,5,”aa”,”yy”,”aa”];

alert(getR(arr));

function getR(arr){

arr.sort();

var res=[arr[0]];

for(var i=1;i<arr.length;i++){

if(arr[i]!==res[res.length-1]){

res.push[arr[i]];

}

}

return res;

}

方法二，思路：

创建一个新的数组存放结果；创建一个空对象；for循环时，每次取出一个元素与对象进行对比，如果这个元素不重复，则把它存放到结果数组中，同时把这个元素的内容作为对象的一个属性，并赋值为1，存入到第2步建立的对象中；说明一下：说明：至于如何对比，就是每次从原数组中取出一个元素，然后到对象中去访问这个属性，如果能访问到值，则说明重复

var arr=[3,4,5,8,5,”aa”,”yy”,”aa”];

alert(getR(arr));

function getR(arr){

var res=[];

var obj={};

for(var i=0;i<arr.length;i++){

if(!obj[arr[i]]){

obj[arr[i]]=1;

res.push(arr[i]);

}

}

return res;

}

2，常用的标签

span  p  a   div   img   ul  li    ol li    dl  dt  dd  br

3,说下你对标签语义化的理解

1. 能让页面呈现清晰的结构;  
   (2)有利于SEO的优化，搜索引擎依赖于标记来确定上下文和各个关键字的权重.；  
   (3)便于团队开发和维护,提高开发效率，甚至 实现模块化开发;  
   (4)屏幕阅读器（如果访客有视障）会完全根据你的标记来“读”你的网页

4，行内元素，块级元素

块级元素有：h1~h6、ul 、li、ol 、dl 、dt、dd、p、div、form、tr、td、table、thead、tbody、tfoot等  
行内元素有：a、b、br、img、input、span等

5，你对Ajax的理解

通过Ajax你的 JavaScript 可在不重载页面的情况，与 Web 服务器交换数据；  
AJAX 在浏览器与 Web 服务器之间使用异步数据传输（HTTP 请求），这样就可使网页从服务器请求少量的信息，而不是整个页面；  
用户体验更好  
AJAX 是一种独立于 Web 服务器软件的浏览器技术。

 6.get与post两种方式的优缺点。

get是从服务器上获取数据，post是向服务器传送数据；

get传送的数据量较小，不能大于2KB。

post传送的数据量较大，一般被默认为不受限制。但理论上，IIS4中最大量为80KB，IIS5中为100KB；

get安全性非常低，post安全性较高。但是执行效率却比Post方法好；

get是把参数数据队列加到提交表单的ACTION属性所指的URL中，值和表单内各个字段一一对应，在URL中可以看到；  
post是通过HTTP post机制，将表单内各个字段与其内容放置在HTML HEADER内一起传送到ACTION属性所指的URL地址，用户看不到这个过程；

所以：包含机密信息的话，建议用Post数据提交方式；

在做数据查询时，建议用Get方式；

而在做数据添加、修改或删除时，建议用Post方式。

7，浏览器调试快捷键是什么？

F12  或者     Ctrl+Shift+J两种方法。

8，你对css盒模型的理解。

盒模型有两种：标准盒模型（w3c标准）和IE盒模型。

ie盒模型，height和width包括padding和border

1. 有哪些方式可以显示图片？
2. 我知道的好像就img 、 background:url()  、background-image.

10，为什么要清除浮动，有哪些方式？

一个块级元素的高度如果没有设置height，那么其高度就是由里面的子元素来撑开的，如果子元素使用浮动，脱离了标准的文档流，那么父元素的高度会将其忽略，如果不清除浮动，父元素会出现高度不够，那样如果设置border或者background都得不到正确的解析。  
如何清理浮动呢，可以加在父元素和子元素两种方法：  
1)在浮动元素下加子元素<div class="clear"></div>然后设置样式.clear{ height:0px;font-size:0;clear:both;}；  
2)在浮动元素下面（与浮动元素同级）加<br clear="all"/>  
3)给浮动元素的父级也加浮动(这种情况当父级margin:0 auto时不居中)  
4)给父级加display:inline-block;(同方法2,不居中,只有IE6,7居中)  
5)给浮动元素父级加overflow:auto;

11，操作cookies

1，添加cookies

function addCookie(name,value,days){

//获取目标日期

var d=new Date();

d.setTime(d.getTime()+days\*24\*3600\*1000);

//添加cookie

document.cookie=name+”=”+value+”;expires=”+d.toUTCString();

}

2，获取cookie

function getCookie(name){

var cookieArr=document.cookie.split(“; ”);

for(var i=0;i<cookieArr.length;i++){

var arr=cookieArr[i].split(“=”);

if(arr[0]==name){

return arr[1];

}

}

//cookie不存在，返回空字符串

return “”;

}

3，删除cookie

addCookie(name,””,-1);

12，操纵webStorage

webStorage分为**sessionStorage和localStorage**

1，添加存储

function addData(name,value){

var ls=window.localStorage;

ls[name]=value;

//ls.setItem(name,value);

}

2，获取存储

function getData(name){

var ls=window.localStorage;

retrun ls[name];

//ls.getItem(name);

}

3，清除存储

function delData(name){

var ls=window.localStorage;

ls.removeItem(name);

}

 12.请描述一下cookies、sessionStorage与localStorage的区别

共同点：都是保存在浏览器端，且同源的。

区别：

cookie在http请求中，服务器和客户端来回传递，另外两个不会

cookie数据还有路径（path）的概念，可以限制cookie只属于某个路径下。存储大小限制也不同，cookie数据不能超过4k，同时因为每次http请求都会携带cookie，所以cookie只适合保存很小的数据，如会话标识。

大小不同：

cookie 2k，另外两个5M

数据有效期不同，

sessionStorage浏览器关闭失效。

localStorage：始终有效，除非清楚缓存。

cookie有效期内有效，除非清除缓存。

作用域不同，

sessionStorage不在不同的浏览器窗口中共享，即使是同一个页面；

localStorage 在所有同源窗口中都是共享的；

cookie也是在所有同源窗口中都是共享的。

13，js严格模式如何触发，与普通模式的区别

严格模式的目的

1） 消除Javascript语法的一些不合理、不严谨之处，减少一些怪异行为

　　3） 提高编译器效率，增加运行速度

4） 为未来新版本的Javascript做好铺垫

声明严格模式

必须在程序开头或者函数开头写:”use strict”;

14，什么是html5

HTML5是最新的HTML标准，他的主要目标是提供所有内容而不需要任何的像flash，silverlight等的额外插件，这些内容来自动画，视频，富GUI等

HTML5是万维网联盟（W3C）和网络超文本应用技术工作组（WHATWG）之间合作输出的

15，什么HTML5里面我们不需要DTD（Document Type Definition文档类型定义）？

HTML5没有使用SGML或者XHTML，他是一个全新的东西，

因此你不需要参考DTD，对于HTML5，你仅需放置下面的文档类型代码告诉浏览器识别这是HTML5文档

16，垂直水平居中

不存在完美的代码可以解决这个问题，所以需要根据情况选择

1，单行文本(行高)

<div id=”wrap”>

<div class=”con”>田野文化</div>

</div>

#wrap{

height:200px;

width:200px;

line-height:200px;

}

#wrap .con{

text-align:center;

}

2，单行文本(表格)

<div id=”wrap”>

<div class=”con”>田野文化</div>

</div>

#wrap{

height:200px;

width:200px;

line-height:200px;

}

#wrap .con{

text-align:center;

display:table-cell;

vertical-aligin:middle;

}

3，绝对定位负边距(已知父容器子容器宽高)

<div id=”wrap”>

<div class=”con”>田野文化</div>

</div>

#wrap{

height:200px;

width:200px;

position:relative;

}

#wrap .con{

width:50%;

height:30%;

position:absolute;

margin:-15% 0 0 -25%;

}

4，绝对拉伸(已知父容器子容器宽高)

<div id=”wrap”>

<div class=”con”>田野文化</div>

</div>

#wrap{

height:200px;

width:200px;

position:relative;

}

#wrap .con{

width:50%;

height:30%;

position:absolute;

margin:auto;

top:0;

right:0;

bottom:0;

left:0;

}

5，相等的上下padding(不知道父容器子容器宽高)

<div id=”wrap”>

<div class=”con”>田野文化</div>

</div>

#wrap{

padding:20px 0;

}

#wrap .con{

padding:20px 0;

}

6，精确计算(已知父容器子容器宽高)

<div id=”wrap”>

<div class=”con”>田野文化</div>

</div>

#wrap{

height:300px;

}

#wrap .con{

height:200px;

position:relative;

margin-top:20px;

}

17,对WEB标准以及W3C的理解与认识

1，标签闭合、标签小写、不乱嵌套

2，使用外链css和js脚本、结构行为表现的分离

18.简述一下src与href的区别  
href 表示超文本引用（hypertext reference），

<link href=”a.css” rel=”style/sheet” type=”css/text”>

src 表示source的缩写，源的意思。，在 img、script、iframe 等元素上。

<img src=”a.jpg” />

<script src=”a.js” ></script>

区别就是，href表示引入，src表示引用。

  18,一个网站的首页图片很多，导致页面打开较慢，你有什么优化方案

1，PS处理小  
2，懒加载  
3，减少http请求（合并文件、合并图片），图集  
4，做个laoding动画

5，压缩Javascript、CSS代码

6，网址后面加上“/”:对服务器而言，不加斜杠服务器会多一次判断的过程，加斜杠就会直接返回网站设置的存放在网站根目录下的默认页面。

 19.position的absolute与fixed共同点与不同点

两者都是定位，并且都脱离了文档流。

绝对定位absolute：参考离他最近的父元素，定位为：fixed,absolute,relative的左上角。若没有，参考body

固定定位fixed：参照浏览器窗口的左上角，固定位置不变。

20，position的值relative和absolute的定位原点是？

1）relative（相对定位）的定位原点是以自己本身原来所在位置做为原点的，这个属性是没有脱离文档流的。  
绝对定位absolute：参考离他最近的父元素，定位为：fixed,absolute,relative的左上角。若没有，参考body

21.你了解的H5新标签与css3新属性有哪些？  
H5的新标签有：header  footer  nav  article  audio video  aside  canvas command  datalist  details  figure  figcaption  source  time

css3新属性有：border-radius text-shadow  text-overflow

22，js冒泡与捕捉

如果父元素和子元素都绑定了事件。

冒泡：从子元素向父元素触发

捕捉：从父元素向子元素触发

23，js绑定事件

ie绑定（只有冒泡）

div.attachEvent(“onclick”,function);【所有版本ie都支持】

div.addEventListener(“click”,function);【ie10+，默认冒泡，true捕捉】

兼容模式：

if(wrap.attachEvent){

wrap.attachEvent("onclick",wrapClick);

}else{

wrap.addEventListener("click",wrapClick);

}

24，js的ajax请求

1，创建ajax对象

var xr;

if(window.XMLHTTPRequest){

xr=new XMLHTTPRequest();

}else{

xr=new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");

}

2，绑定请求回调函数

//请求状态改变

xr.onreadystatechange=fun;

----------------------

xr.readyState;

0: 请求未初始化

1: 服务器连接已建立

2: 请求已接收

3: 请求处理中

4: 请求已完成，且响应已就绪

-----------------------

xr.statue;

200: "OK"

404: 未找到页面

-------------

xr.responseText 获得字符串形式的响应数据。

xr.responseXML 获得 XML 形式的响应数据。

3，初始化请求，并发起请求

xr.open(“GET”,”a.text”,true);

参数1：GET，post请求

参数2：请求url；可能得到缓存，+?Math.random();

参数3：是否为异步

xr.send();

25，Doctype作用?标准模式、兼容模式区别?

doctype作用：告诉浏览器以什么标准来解析html文档，若doctype不正确或者不存在，文档以兼容模式呈现。

兼容模式：页面以向后兼容的模式显示，有些错误会忽略，防止程序停止

标准模式：页面排版和js运行都以浏览器的最高标准运行

26，介绍一下你对浏览器内核的理解?

　　主要分成两部分：渲染引擎(layout engineer或Rendering Engine)和JS引擎。

　　渲染引擎：负责网页内容的呈现。

　　JS引擎：解析和执行javascript来实现网页的动态效果。

常见的三种内核：

谷歌WebKit

ie（Trident）

火狐Gecko

27，Label的作用是什么?是怎么用的?,

label控制和表单间的关系，当用户点击label时，焦点转到表单上

表单写个id，在label添加属性，for

28，http状态吗

200，请求成功

28，css3新属性transform

旋转，transform:rotate(20deg);//顺时针为正

缩放，transform:scale(0.5,1);//x，y方向的缩放

倾斜，transform:skew(45deg,45deg);

移动，transform：translate(45px,0);

29，null和undefined的区别

undefined表示声明变量为初始化值

null表示准备保存对象还未保存，空指针

typeof(null);//object

typeof(undefined);//undefined

30，html和xhtml的区别

xhtml废除了一些标签

xtml是向xml过度的一个中间语言，要求比html严格，例如标签必须闭合

31，link和@import的区别

1，link可以加载css和rss，@import只能加载css

2，link引用css时，在加载页面时同时加载，@import要等页面加载完毕再加载

[3，link是xhtml标签，无兼容问题，@import只适应与css2.1+](mailto:3，link是xhtml标签，无兼容问题，@import只适应与css2.1+)

4，link支持js控制dom去改变样式，@import不支持

32，冒泡排序

思路：

1，从第0个开始，一次搞定一个，一直搞定到n-2个，最后一个不需要搞定

2，从最后一个开始，依次向0方向比较，比到全部搞定的前一个，为止

------------------------------------------ques------------------------

jsonp

icon字体和sprite图集

检测设备

类编程

call/apply/this

冒泡排序