

## Utilisation d'un fichier pour ne devoir retaper toute la suite de commandes

La gestion des séries offrant beaucoup de fonctionnalités, il va falloir entrer beaucoup de commandes lors de l'exécution de la classe *GestionDesSeries* pour les tester toutes !

Or la moindre faute de frappe peut faire planter l'exécution et nous obliger à retaper toute la séquence de commandes ! Ceci est très embêtant et peut faire perdre beaucoup de temps !

Pour éviter cela, le plus simple est d'écrire (via Bloc-notes) la séquence de commandes dans un fichier.

On pourrait, par exemple, l'appeler **inputGestionDesSeries.txt**

Dans le tableau ci-dessous, dans la colonne de gauche, on voit l'exécution de *GestionDesSeries* dans lequel on interagit en entrant les commandes (en vert) les unes après les autres.

Dans la colonne de droite se trouve le contenu du fichier **inputGestionDesSeries.txt** dans lequel se trouvent les commandes les unes en-dessous des autres.

Données entrées au clavier	Fichier <b>inputGestionDesSeries.txt</b>
<pre>Combien y a-t-il de series ? 3 Combien y a-t-il d'etudiants ? 8  Entrez le nom de l'etudiant n°1 tim Entrez le nom de l'etudiant n°2 marie Entrez le nom de l'etudiant n°3 zoe Entrez le nom de l'etudiant n°4 sam Entrez le nom de l'etudiant n°5 eva Entrez le nom de l'etudiant n°6 hugo Entrez le nom de l'etudiant n°7 lea Entrez le nom de l'etudiant n°8 mia  ***** gestion des series *****  1 -&gt; rechercher la serie d'un etudiant 2 -&gt; proceder a un changement de serie 3 -&gt; afficher le nombre d'etudiants de chaque serie 4 -&gt; afficher les differentes series  Votre choix : 4 [serie n°1 [lea, sam, tim], serie n°2 [mia, eva, marie], serie n°3 [hugo, zoe]]</pre>	<pre>3 8 tim marie zoe sam eva hugo lea mia 4</pre>

Normalement, dans la classe *GestionBrocante*, on utilise le scanner sur l'entrée standard grâce à l'instruction `scanner = new Scanner(System.in)`. De cette manière, on lit les données entrées au clavier.

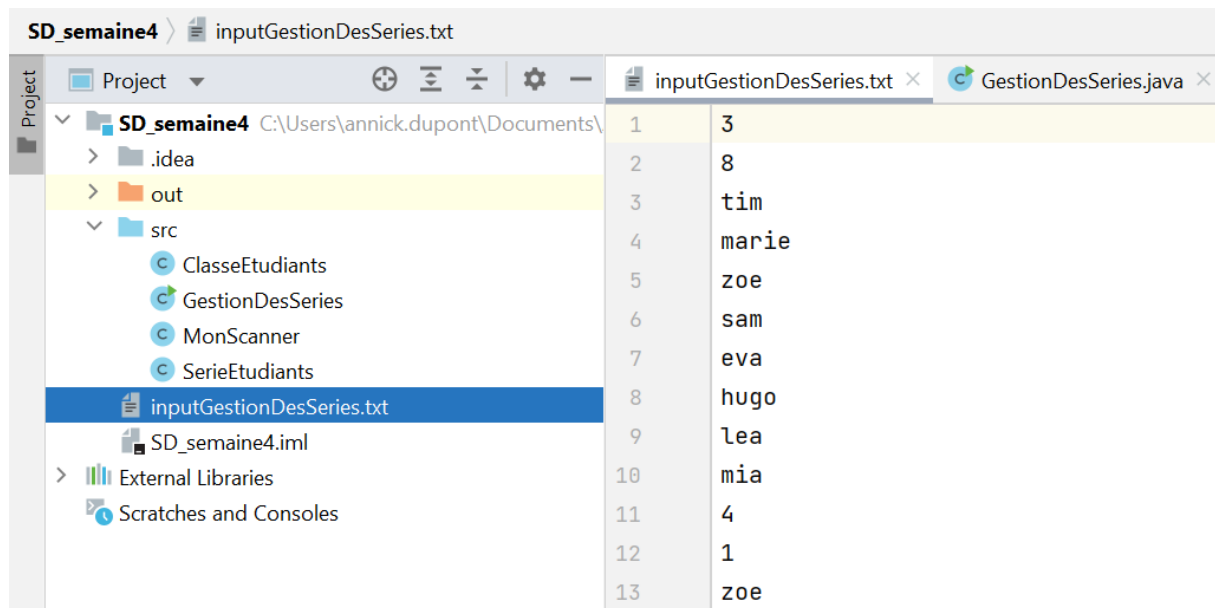
Afin de lire les données dans le fichier **inputGestionDesSeries.txt** plutôt qu'au clavier, on va d'une part utiliser un objet de la classe **MonScanner** qui vous est fournie et d'autre part indiquer le fichier dans lequel se trouve les commandes.

```
scanner = new MonScanner("inputGestionDesSeries.txt") ;
```

Mettez le fichier fourni à la racine du projet d'IntelliJ.

Le fichier **inputGestionDesSeries.txt** apparaît dans IntelliJ et on peut le modifier via IntelliJ.

Si le fichier est bien placé, voilà où il devrait se trouver :



Quand le scanner aura lu toutes les commandes du fichier, il se remettra automatiquement sur l'entrée standard et on pourra ainsi de nouveau entrer des commandes au clavier. C'est la classe **MonScanner** qui permet cela. On vous fournit cette classe car la classe `Scanner` de Java ne permet pas de revenir sur l'entrée standard après avoir lu un fichier ! De plus, le `Scanner` de Java n'affiche pas à l'écran les commandes présentes dans un fichier mais un objet de type **MonScanner** le fait !

On retrouve la même exécution que si on avait entré toutes les commandes à la main mais en beaucoup plus rapide !

Les fonctionnalités offertes par un objet de type **MonScanner** sont les mêmes que celles d'un objet de type `Scanner`, à savoir :

- `next()`
- `nextLine()`
- `nextInt()`
- `nextDouble()`
- ...