



TRƯƠNG VĂN THÀNH

FRESHER BACKEND DEVELOPER

LIÊN HỆ

Ngày Sinh

08/04/1998

Di Động

0962 435 396

Email

Truongthanh11201@gmail.com

Địa chỉ

An Đô - Hương Chữ - Hương Trà

Trang Web

<https://yuld8498.github.io/vanthanh>

KỸ NĂNG

- HTML, CSS, Bootstrap 5
- JavaScript, Node JS
- ReactJs(useState,useEffect,useParram)
- Java CORE, JDBC, OOP
- Spring framework
- Spring data JPA, MySQL
- RESTful API
- AJAX, JQuery
- Kỹ năng giải quyết vấn đề
- Kỹ năng tìm kiếm, làm việc nhóm

MỤC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

1. Mục tiêu ngắn hạn

- Tìm kiếm được một công việc phù hợp với bản thân trong ngành lập trình.
- Cải thiện thêm các kỹ năng và kiến thức chuyên môn, các kỹ năng qua công việc thực tế.
- Nâng cao trình độ ngoại ngữ để làm việc tốt hơn.

2. Mục tiêu dài hạn

- Trang bị đầy đủ cho mình kiến thức và kỹ năng để luôn cập nhật và phát triển theo ngành.

HỌC VẤN

• Cao đẳng Công Nghiệp Huế

09/2017 - 07/2020

Công nghệ kỹ thuật cơ khí

GPA: 2.76/4

Chứng chỉ: bit.ly/3FWGgHL

• CODE GYM HUẾ

04/2022 - 12/2022

Trung tâm đào tạo lập trình viên tại Huế

Chứng chỉ khóa học Java web full-stack

Chứng chỉ: bit.ly/3GkCcm1

KINH NGHIỆM LÀM VIỆC

1. MABUCHI - MOTOR ĐÀ NẴNG

10/2020-08/2021

Nhân viên triển khai bản vẽ

- Triển khai bản vẽ chi tiết máy móc sản xuất
- Kiểm tra, lên kế hoạch bảo dưỡng máy móc đảm nhiệm
- Phối hợp với những nhân viên khác để triển khai một số đề án phát triển máy móc

2. CUBICASA HUE

10/2021-12/2021

Part-time nhân viên triển khai bản vẽ

- Triển khai bản vẽ 2d nhà ở dựa trên ứng dụng của công ty.
- Dựa vào video của khách hàng để lên bản vẽ 2d.

NGƯỜI THAM CHIẾU

NGUYỄN HỮU ANH KHOA

Giám đốc CodeGym Huế

Di Động

0935 216 417

Email

khoa.nguyen@codegym.vn

CHỨNG CHỈ

- Chứng chỉ code.org
- Hoàn thành mọi việc với Kanban.
- SCX - Scrum Essence
- Quản lý mã nguồn với Git

Link hình ảnh: <http://bit.ly/3HCoBHC>

SỞ THÍCH

- Bóng đá
- Đọc tiểu thuyết, sách
- Nghe Nhạc
- Xem các chương trình về khoa học, công nghệ

DỰ ÁN

1.MẠNG XÃ HỘI HALOLO

11/2022 - 12/2022

NHÓM 3 NGƯỜI CÙNG PHÁT TRIỂN (5 TUẦN)

- Dự án được xây dựng trên:

- MySQL - database
- Spring Boot - API
- NodeJs - socket-io
- React - client page
- JQuery
- Bootstrap

- **Vị Trí:** Maintainer

- Xây dựng, phân công và giám sát nhiệm vụ của từng thành viên.
- Nhanh chóng tìm ra giải pháp khi các thành viên gặp khó khăn, vướng mắc.
- Tổ chức các buổi gặp mặt (1 tuần/1 lần) hoặc họp giải quyết vấn đề.
- Xây dựng chức năng cho CRUD cho sản phẩm, người dùng, bài đăng, phản ứng, nhận xét và mối quan hệ của người dùng.
- Chia component cho trang client.
- Xây dựng chức năng đăng nhập, đăng xuất, đăng ký cho trang.
- Xác thực và cấp quyền cho tài khoản đã đăng nhập.

- **Bản tóm tắt:** Đây là một mạng xã hội với các tính năng cơ bản như đăng bài viết, ảnh, phản ứng và bình luận về bài viết của người khác. Kết bạn, theo dõi người khác và trao đổi thông tin với nhau qua tin nhắn. Ứng dụng có thể sử dụng được trên mobile web.

- Phân tích và thiết kế kiến trúc ứng dụng cùng nhóm.

- Quản lý công việc và thảo luận nhóm qua Trello, Slack

- Phát triển ứng dụng theo quy chuẩn mô hình Scrum - nhóm sử dụng Git Quản lý phiên bản mã nguồn - Báo cáo công việc hàng ngày tới coach.

- **Link sản phẩm:**

- Website: <https://halolo.tk>
(tài khoản: thanhc4@gmail.com, mật khẩu: Thanhc422i1)

- **Link Git:**

- 1.Module: <https://gitlab.com/dev4end/spb-halolo-module>
- 2.Node: <https://gitlab.com/dev4end/nodejs-halolo-server>
- 3.Client <https://gitlab.com/dev4end/reactjs-halolo-client>

2. CỬA HÀNG GIÀY DÉP

10/2022 - 10/2022

CÁ NHÂN(1 TUẦN)

- **Dự án được xây dựng trên:**

- MySQL - database
- Spring
- JQuery
- Bootstrap

- **Vị trí:** Tác giả

- **Bản tóm tắt:** Đây là một trang cửa hàng giày. Bao gồm giao diện người dùng và 1 trang quản lý. Người dùng có thể xem các mẫu giày có sẵn tại shop và tham khảo giá. Phía quản lý có thể quản lý sản phẩm và đơn hàng

- **Link Git:**

<https://github.com/yuld8498/Module4/tree/main/YuldShop>

3. QUẢN LÝ CỬA HÀNG GIÀY

08/2022 - 08/2022

CÁ NHÂN(1 TUẦN)

- **Dự án được xây dựng trên:**

- MySQL - database
- Java Servlet, JSP, JSTL
- Bootstrap

- **Vị trí:** Tác giả

- **Bản tóm tắt:** Đây là một trang để quản lý một cửa hàng giày dép. Tại đây bạn có thể quản lý danh sách sản phẩm của shop. Chỉnh sửa thông tin liên quan đến sản phẩm, thêm sản phẩm mới, xóa sản phẩm không còn cần thiết

- **Link Git:** <https://github.com/yuld8498/caseModule3>

4. QUẢN LÝ TIỆM SÁCH

06/2022 - 06/2022

CÁ NHÂN(1 TUẦN)

- **Dự án được xây dựng trên:**

- Java Core
- OOP
- Solid...

- **Vị trí:** Tác giả

- **Bản tóm tắt:**

- Đây là ứng dụng quản lý nhà sách chạy ở màn hình Console.
- Bao gồm các chức năng quản lý sản phẩm như thêm sản phẩm, sửa thông tin sản phẩm, xóa sách.
- Các chức năng khác như thêm sản phẩm muốn mua vào giỏ hàng, mua một hoặc nhiều sản phẩm, kiểm tra danh sách mua hàng.
- Chức năng đăng ký mượn trả sách trong 1 tuần.

- **Link Git:** https://github.com/yuld8498/caseStudy_md2