

TRƯƠNG VĂN THÀNH

IAVA WEB DEVELOPER

LIÊN HỆ

Ngày Sinh

08/04/1998

Di Động

0962 435 396

Email

Truongthanh11201@gmail.com

Địa chỉ

Hương Trà - Thừa Thiên Huế

Trang Web

https://yuld8498.github.io/vanthanh

KŶ NĂNG

- HTML, CSS, Boostrap 5
- JavaScript, Node JS
- ReactJs(useState,useEffect, useParram)
- Java CORE, JDBC, OOP
- Spring framework
- Spring data JPA, MySQL
- RESTfull API
- AJAX, JQuery
- Kỹ năng giải quyết vấn đề
- Kỹ năng tìm kiếm, làm việc nhóm

NGƯỜI THAM CHIẾU

NGUYỄN HỮU ANH KHOA Giám đốc CodeGym Huế

Di Đông

0935 216 417

Email

khoa.nguyen@codegym.vn

HỌC VẤN

• Cao đẳng Công Nghiệp Huế

Công nghệ kỹ thuật cơ khí *GPA: 2.76/4*

· CODE GYM HUẾ

Trung tâm đào tạo lập trình viên tại huế Chứng chỉ khóa học Java web full-stack 04/2022 - 12/2022

2017-2020

KINH NGHIỆM LÀM VIỆC

. MABUCHI - MOTOR ĐÀ NẪNG

10/2020-08/2021

Nhân viên triển khai bản vẽ Triển khai bản vẽ chi tiết máy móc sản xuất

· CUBICASA HUE

10/2021-12/2021

Part-time nhân viên triển khai bản vẽ

Triển khai bản vẽ 2d nhà ở dựa trên ứng dụng của công ty

DỰ ÁN

1. MANG XÃ HỘI HALOLO

11/2022 - 12/2022 NHÓM 3 NGƯỜI CÙNG PHÁT TRIỂN (5 TUẦN)

- Dự án được xây dựng trên:
- MySQL database
- · Spring Boot API
- NodeJs socket-io
- React client page
- Jquery
- Bootstrap

CHỨNG CHỈ

- · Chứng chỉ code.org
- Hoàn thành mọi việc với Kanban

Link: http://bit.ly/3HCoBHC

SỞ THÍCH

- Bóng đá
- Đọc tiểu thuyết
- Nghe Nhạc
- Xem các chương trình về khoa học vũ trụ

- Vị Trí: Maintainer
- Xây dựng, phân công và giám sát nhiệm vụ của từng thành viên.
- Nhanh chóng tìm ra giải pháp khi các thành viên gặp khó khăn, vướng mắc.
- Tổ chức các buổi gặp mặt (1 tuần/1 lần) hoặc họp giải quyết vấn đề.
- Xây dựng chức năng cho CRUD cho sản phẩm, người dùng, bài đăng, phản ứng, nhận xét và mối quan hệ của người dùng.
- Chia component cho trang client.
- Xây dựng chức năng đăng nhập, đăng xuất, đăng ký cho trang.
- Xác thực và cấp quyền cho tài khoản đã đăng nhập.
- **Bản tóm tắt**: Đây là một mạng xã hội với các tính năng cơ bản như đăng bài viết, ảnh, phản ứng và bình luận về bài viết của người khác. Kết bạn, theo dõi người khác và trao đổi thông tin với nhau qua tin nhắn.
- Phân tích và thiết kế kiến trúc ứng dụng cùng nhóm.
- Quản lý công việc và thảo luận nhóm qua Trello, Slack
- Phát triển ứng dụng theo quy chuẩn mô hình Scrum nhóm sử dụng Git Quản lý phiên bản mã nguồn Báo cáo công việc hàng ngày tới coach.

Link sản phẩm:

Website: https://halolo.tk
(tài khoản: thanhc4@gmail.com, mật khẩu: Thanhc422i1)

- Link Git:

- 1. Module: https://gitlab.com/dev4end/spb-halolo-module
- 2. Node: https://gitlab.com/dev4end/nodejs-halolo-server
- 3. Client https://gitlab.com/dev4end/reactjs-halolo-client

2. CỬA HÀNG GIÀY DÉP

10/2022 - 10/2022 CÁ NHÂN(1 TUẦN)

- Dự án được xây dựng trên:
- MySQL database
- Spring
- Jquery
- Bootstrap
- Vị trí: Tác giả
- **Bản tóm tắt:** Đây là một trang cửa hàng giày. Bao gồm giao diện người dùng và 1 trang quản lý. Người dùng có thể xem các mẫu giày có sẵn tại shop và tham khảo giá. Phía quản lý có thể quản lý sản phẩm và đơn hàng

- Link Git:

https://github.com/yuld8498/Module4/tree/main/YuldShop

3.QUẢN LÍ CỬA HÀNG GIÀY

08/2022 - 08/2022 CÁ NHÂN(1 TUẦN)

- Dự án được xây dựng trên:

- MySQL database
- Java Servlet, JSP, JSTL
- Bootstrap
- Vị trí: Tác giả
- Bản tóm tắt: Đây là một trang để quản lý một cửa hàng giày dép. Tại đây bạn có thể quản lý danh sách sản phẩm của shop. Chỉnh sửa thông tin liên quan đến sản phẩm, thêm sản phẩm mới, xóa sản phẩm không còn cần thiết
- Link Git: https://github.com/yuld8498/caseModule3

4.QUẢN LÍ TIỆM SÁCH 06/2022 - 06/2022 CÁ NHÂN(1 TUẦN)

- Dự án được xây dựng trên:
- Java Core
- OOP
- · Solid...
- Vị trí: Tác giả
- Bản tóm tắt:
- Đây là ứng dụng quản lý nhà sách chạy ở màn hình Console.
- Bao gồm các chức năng quản lý sản phẩm như thêm sản phẩm, sửa thông tin sản phẩm, xóa sách.
- Các chức năng khác như thêm sản phẩm muốn mua vào giỏ hàng, mua một hoặc nhiều sản phẩm, kiểm tra danh sách mua hàng.
- Chức năng đăng ký mượn trả sách trong 1 tuần.
- -- Link Git: https://github.com/yuld8498/caseStudy_md2