**html中的Map,area标签详解**

**一.定义和用法**  
  
定义一个客户端图像映射。图像映射（image-map）指带有可点击区域的一幅图像。

**二.脚本示例：**

1. <!--定义一个图像 他的边框为0(border) usemap(指定该图像被用作图像地图) "#mymap"(所使用的图像热点映射名称)-->
2. <img src="logo.gif" border=0 usemap="#mymap">
3. <!--定义热点映射--->
4. <map name=mymap>
5. <!---定义第一个热点区域---->
6. <!--shape(定义热点区域形状) "rect"(矩形) coords(设定坐标) "0,0,(矩形左上角位置坐标)50,50,"(右下角位置坐标) href(设定超链接指向) "a.html"(超链接指向值)-->
7. <area shape="rect" coords="0,0,50,50" href="a.html">
8. <!--定义第二个热点区域-->
9. <area shape="rect" coords="50,0,100,50" href="b.html">
10. <!---定义第三个热点区域-->
11. <area shape="rect" coords="100,0,150,50" href="c.html">
12. </map>

shqpe属性的设置说明:  
1.rect 定义一个矩形区域,coords属性设置值为矩形的左上角,右下角的坐标,各个坐标值之间用逗号分开;  
2.poly 定义一个多边形区域, coords属性设置值为多边形各项顶点的坐标值;  
3.circle 定义一格圆形区域, coords属性设置值为圆心坐标及半径,前两个参数分别为圆心的横,纵坐标,第三个参数为半径.