

	<p><b>Министерство науки и высшего образования Российской Федерации</b> <b>Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение</b> <b>высшего образования</b> <b>«Московский государственный технический университет имени Н.Э.</b> <b>Баумана (национальный исследовательский университет)»</b> <b>(МГТУ им. Н.Э. Баумана)</b></p>
---	--

ФАКУЛЬТЕТ

«Информатика и системы управления»

КАФЕДРА

«Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

**Отчет по лабораторной работе № 1**  
**«Метод поразрядного поиска»**

По курсу «Методы вычислений»

Вариант 1

Студент: Белоусова Ю.С.

Группа: ИУ7-21М

Преподаватель: Власов П.А.

*Москва, 2022г.*

## 1. Постановка задачи

Необходимо решить задачу одномерной минимизации:

$$\begin{cases} f(x) \rightarrow \min \\ x \in [a, b] \end{cases}$$

методом поразрядного поиска.

Входные данные для варианта 1:

- Целевая функция  $f(x) = \exp\left(\frac{x^4 + x^2 - x + \sqrt{5}}{5}\right) + \operatorname{sh}\left(\frac{x^3 + 21x + 9}{21x + 6}\right)$
- Отрезок  $[a, b] = [0, 1]$

## 2. Краткое описание метода поразрядного поиска

Метод поразрядного поиска – представляет собой модифицированный метод перебора. Реализованные в данном методе модификации исходят из следующих соображений:

1. Если оказывается, что  $f(x_i) \leq f(x_{i+1})$ , то отпадает необходимость вычислять  $f(x)$  в точках  $x_{i+2}$ ,  $x_{i+3}$  и т.д., так как  $x^* \leq x_{i+1}$ .

2. Целесообразно сперва найти приближенное (грубо) значение  $x^*$ , а затем уточнить это значение, используя более точный шаг.

Пусть  $\varepsilon$  - требуемая точность нахождения  $x^*$ . При реализации, обычно, сперва фиксируют  $\Delta > \varepsilon$ , вычисляют  $f_i = f(x_i); x_i = a + i\Delta$ , до тех пор, пока не будет выполнено условие  $f_{i+1} > f_i$ . При выполнении этого условия шаг уменьшается (как правило в четыре раза, а процесс поиска запускается в обратную сторону).

### *Алгоритм работы метода поразрядного поиска*

1.  $\Delta = \frac{(b-a)}{4}$ ;  $x_0 = a; f_0 = f(x_0)$ ;
2.  $x_1 = a + \Delta; f_1 = f(x_1)$ ;
3. если  $f_0 > f_1$ , то  $x_0 = x_1; f_0 = f_1$ ; , иначе — к п.5
4. если  $x_0 \in (a, b)$ , то переход к п. 2, иначе — к п.5
5. если  $\Delta \leq \varepsilon$ , то  $x^* = x_0$ ;  $f^* = f_0$ ; иначе — к п.6
6.  $x_0 = x_1; f_0 = f_1; \Delta = \frac{-\Delta}{4}$ ; переход к п.2.

### 3. Текст программы

```
function lab1()
    clc;
    show_points = 1;
    N = 0;
    a = 0;
    b = 1;
    eps = 1e-6;
    x0 = a;
    f0 = f(a);
    delta = a-b;
    iter = 0;
    xarr = [];
    yarr = [];
    while abs(delta) > eps
        delta = -delta/4;
        fprintf("Итерация %d: x0=%.10f, f0=%.10f, delta=%.10f\n", iter,
x0, f0, delta);
        xarr = [xarr x0];
        yarr = [yarr f0];
        iter = iter + 1;
        x1 = x0 + delta;
        f1 = f(x1);
        while f0>f1 && a<=x1 && x1<=b
            x0 = x1;
            f0 = f1;
            xarr = [xarr x0];
            yarr = [yarr f0];
            x1 = x0 + delta;
            f1 = f(x1);
        end
        x0 = x1;
        f0 = f1;
    end
    fprintf("x*=%.10f, f*=%.10f\n", x0, f0);
    fprintf("Количество вызовов f: %d\n", N);

    figure
    x = 0:1e-3:1;
    y = arrayfun(@f, x);
    if show_points
        plot(x, y, x0, f0, '*', xarr, yarr, 'o');
    else
        plot(x, y, x0, f0, '*');
    end

    function y=f(x)
        y = exp((x^4 + x^2 - x + 5^(1/2))/5) + sinh((x^3 + 21*x +9)/(21*x
+ 6)) + 3.0;
        N = N +1;
    end
end
```

#### 4. Результаты работы

№ п/п	$\varepsilon$	N	$x^*$	$f(x^*)$
1	1e-2	21	0.5664062500	5.9895939936
2	1e-4	37	0.5713500977	5.9895596651
3	1e-6	49	0.5713148117	5.9895596634