

微博直播互动架构的热点挑战和应对实践

新浪微博 — 单戈





○ 讲师简介

msup



单戈 直播及通讯平台 - 架构师

- ▶ 2017年加入微博
- > 负责的主要业务
 - 消息附件服务
 - 基于Trace的智能保障系统
 - 全链路压测系统
 - 直播平台基础服务





○ 直播业务简介

msup





● 复活卡 1 • 573414人 000 12.《无间道》中梁朝伟红颜知 己的饰演者是? 郑秀文 陈慧琳 萧亚轩 不改名字的阿圙嬭 输入复活码 98670380 让你 无限复活 孤客bm 2 我的兔子6064120151 333333333311111 言su 1 盖世xxxx 2



媒体直播

商业直播

答题直播

三方互通直播





微博热点特性

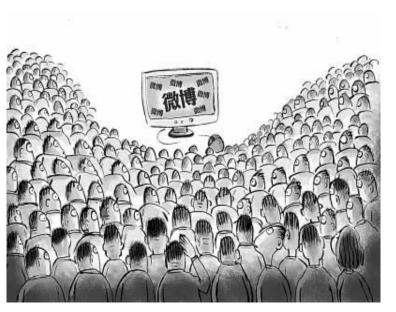
msup

微博作为一个公开的社交媒体平台,往往是各类重大消息的首发平台。









不可预测

爆发增长

马太效应





○ 目录

msup

- 案例分析: 热点的形成、增长和挑战
- 如何抗住突增的海量同时在线用户
- 如何解决瞬时进场的蜂拥问题
- 如何处理超高并发的消息量
- 总结与展望







msup

案例分析: 热点的形成、增长和挑战

《孟晚舟,欢迎回家!》





热点案例 – 孟晚舟回国

• 累计观看量PV: 1.4亿+

• 最高同时在线:几百万级

• 进场速度峰值:几万级/秒

• 上行互动峰值: 十万级/秒

• 下行消息峰值: 几千万级/秒







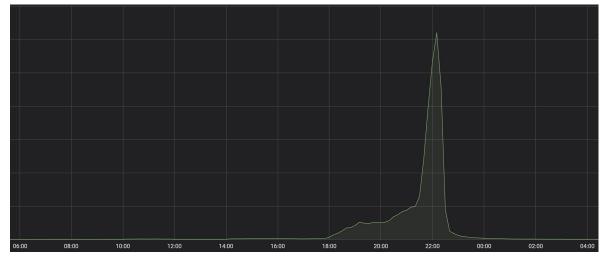


直播热点的形成和增长

msup

◆ 内容爆点引发热点

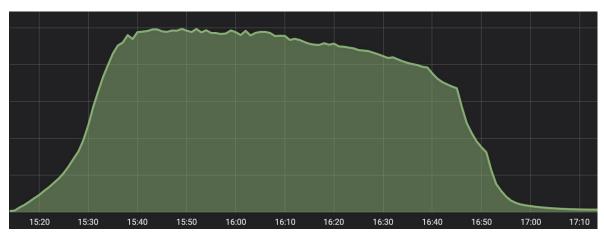
关注度高+内容爆点+平台推广, 热度指数级增长。



同时在线: 孟晚舟回国

◆ 提前造势, 开播即巅峰

- ① 独家直播,有明确的观看+打卡要求的直播
- ② 直播内容或主播有很大的影响力



同时在线:全国中小学消防云课堂



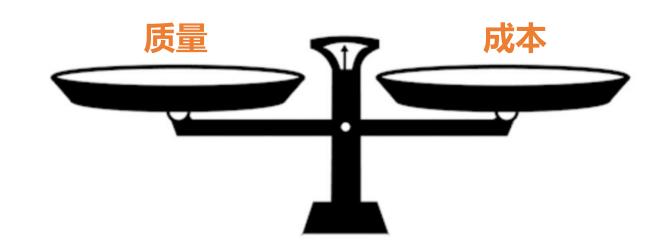




微博直播互动热点的挑战

msup®

- 1. 突增几十倍的同时在线量
- 2. 单直播间超快的进场速度
- 3. 超高并发的消息处理



随着业务的发展,直播热点的趋势是PCU屡创新高,准备时间也从提前报备到随时一触即发。







msup

如何抗住突增的海量同时在线用户

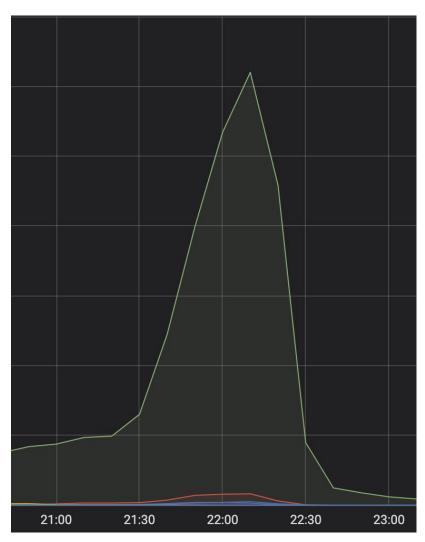
全链路架构梳理,确定应用和资源的横向伸缩性





海量的在线用户

msup



同时在线: Top10直播间

海量在线用户

• 孟晚舟直播PCU = 几十倍 x Top2房间PCU

海量在线用户的影响

- ① 海量的用户状态需要维护
- ② 海量的上行请求需要处理
- ③ 海量的下行消息需要及时推送
- ④ 大量的服务器、资源、应用状态需要监控保障





○ 分层架构图

msup

表现层	iOS		Android		Web/H5		小程序			直播助手		用户体验监控	
接入层	SLB/ELB/VIP		Nginx		短连网关 (TCP/HTTP)		长连网关 (TCP/WebSocket)			其他平台交互网关 (HTTP keepalive)		根因自动定位	
业务层 一	媒体直播		商业直播		答题直播		对接第三方直播		#	对接第二方直播			
	媒体 活动 游戏		秀场 发布会 电商		我是答题王		淘宝直播		_	一直播 克拉直播		接口探测报警	
逻辑层	业务处理机	房间管理 基本信息 状态管理 数据统计 房间审核 配置模板		用户状态管理进出场	互动	消息处理	互动玩法 业组		置管理		异步任务 处理机	流量突变检测	全链
				用户鉴权	透传	消息			[权方式			自动伸缩	路监
				场控维护	消息'	审核			达配置		定时任务		······ 控 保 障
				用户列表	系统	信令	三方同步		同步配置			限速降级	
				多设备在线	消息	入库	消息回放		本样式		延迟消息		r+
平台层	认证服务	Z	象库	用户关系	FEE	D流	发号/计数器		内容安全		数据平台	管理后台	
数据层 一	МС	Redis		Kafka	Mys	SQL	Graphite		ES		Cassandra	全链路追踪	
运行层 —	Docker K8S/DC			字体机				云主机			全链路压测		



应对海量在线: (1)全链路可扩容

msup

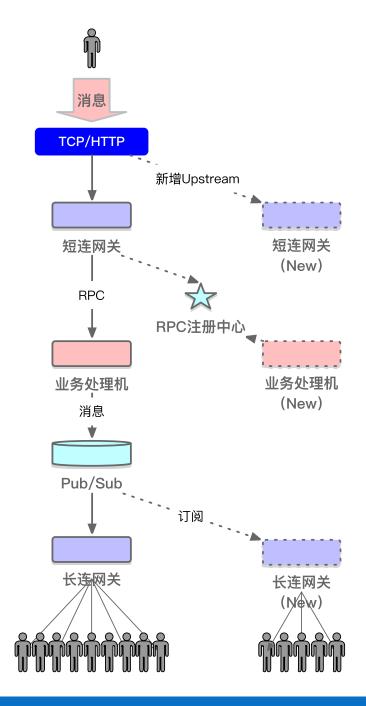
◆核心链路容量保障

• 网关接入层:扩容SLB/ELB、长/短连网关

• 业务处理机:向注册中心注册RPC服务

• 任务处理机:扩容同group消费任务队列

• 依赖的资源:扩充端口数,增加从库







应对海量在线: (2)无人值守

msup

◆自动扩缩容

- 根据接入层的TCP连接数+每秒过包量(PPS)设置可用度指标。
- 长连总体可用度 = Avg (1.0 Max (Conns / 7k, PPS / 14w))

◆保证扩容速度

- 梯度扩容: 当前可用度越低、同时在扩容的台数越多。
- K8S + 云主机结合扩容

◆ 保证扩容效果

• 负载均衡:可用度加权随机法



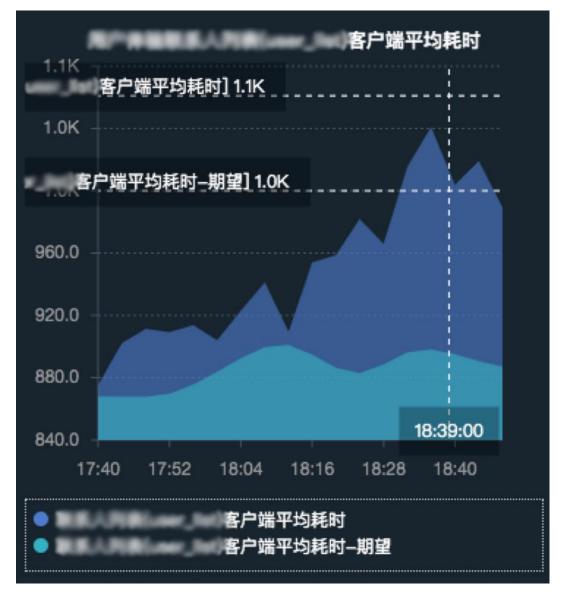




应对海量在线: (3)全链路监控报警

msup

- ① 核心流程定时探测
- ② 全网流量和耗时监控
- ③ 服务状态和可用度检测
- ④ 异地多机房网络检测
- ⑤ 基于Trace的用户体验监控和根因分析







全链路压测验证

msup

◆ 扩容验证

通过扩容可以支撑百倍于日常峰值的用户连接数,但进场速度和推送消息量有瓶颈。

◆ 关键瓶颈

- ① 单房间热点时,hash到的资源热点端口有写入瓶颈,影响最大进场速度。
- ② 海量的定向消息占用了广播通道,在消息扇出环节造成了很大的浪费。
- ③ 全网消息量过大会造成扇出组件的CPU、内存和带宽的压力倍数增长。







msup

如何解决瞬时进场的蜂拥问题

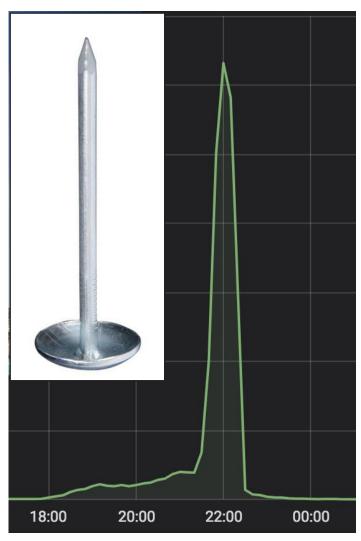
单房间过热时,要突破所依赖服务和资源的单点瓶颈





蜂拥的问题和影响

msup



◆ 蜂拥现象: "倒立的图钉"式的进场QPS

内容爆点+平台推广造成热点,进场速度飙升10+倍

◆ 蜂拥的影响

- ① 用户进场逻辑复杂,有单端口过热的问题
- ② 进场后为每个人下推房间数据和历史消息, 定向的消息量大
- ③ 当失败和超时过多,客户端的无限重试可能导致雪崩

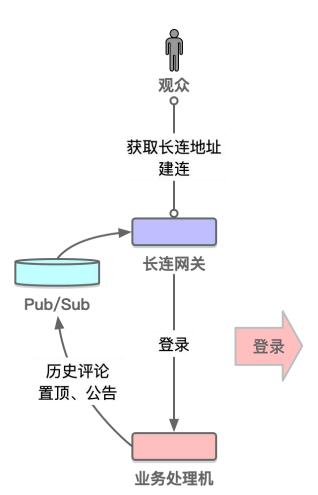


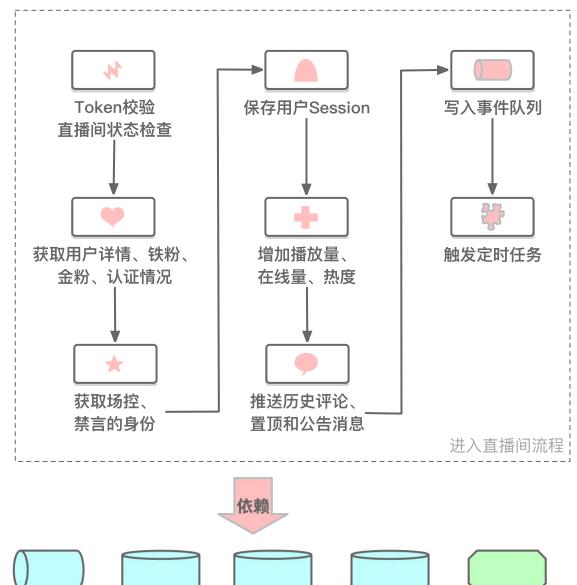
进场QPS: 孟晚舟回国



观众进场的流程

msup





- 处理流程较长
- ② 有多次对资源的读写
- ③ 依赖多个基础服务









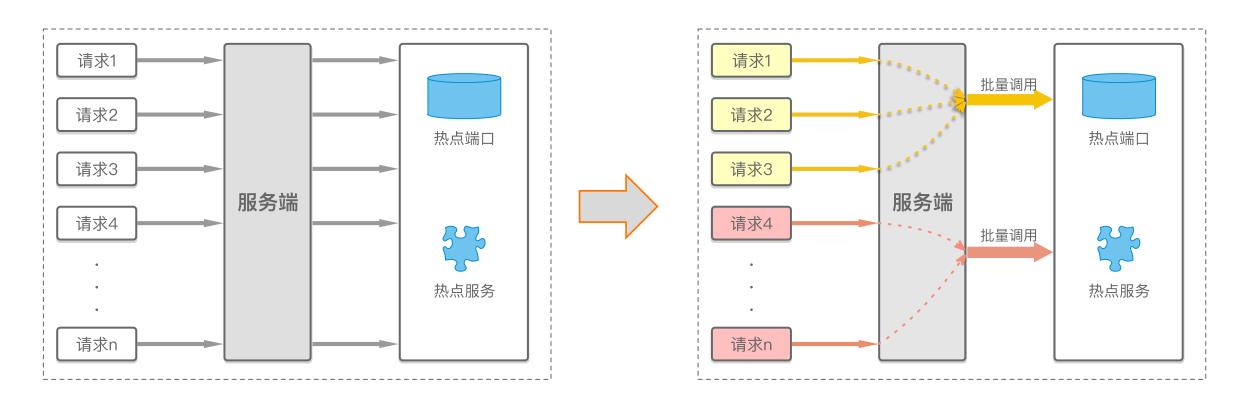






应对蜂拥: (1)请求合并+异步提交

msup



将并发的孤立请求通过内存合并为批量调用。既能有效减少RTT和IO调用次数,又能有效利用基础服务所提供的批处理接口的性能优势。

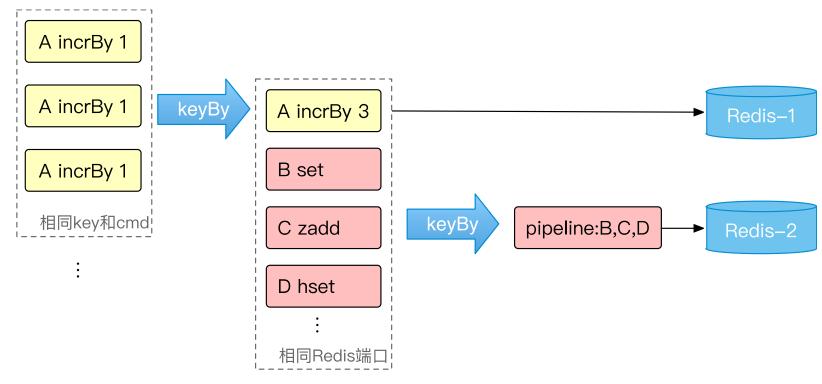




应对蜂拥: (2)指令级聚合和打包 (BufferSlayer - Redis)



将热点资源端口的压力转化为应用集群的本地计算,继而通过扩容应用来解决。



① 指令自动聚合: incrBy / hincrBy。

② 指令自动打包:将孤立cmd合并为pipeline。

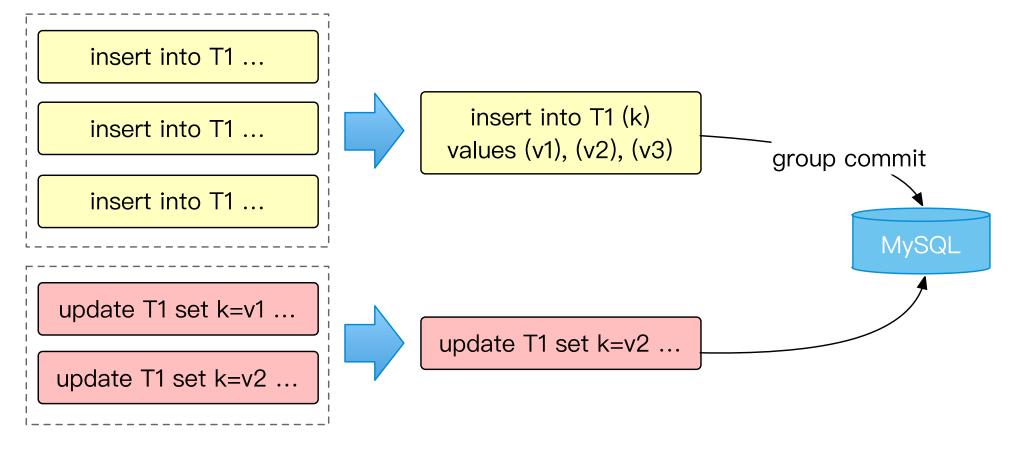
成果: 热点时减少95%+的实发指令数, 整体提升2~3倍吞吐量。





应对蜂拥: (2)指令级聚合和打包 (BufferSlayer - MySQL)





在保存互动消息时,将孤立的insert命令转换为batch insert。

成果: 热点时提升30倍+的吞吐量。





○ 应对蜂拥: (3) 本地缓存抗读

msup

允许部分数据从本地缓存读取,减少资源的读压力。

◆ 适用的场景

① 写少读多的数据:房间基本信息,网安消息,置顶消息,场控和禁言用户列表

可接受短暂延迟: 历史评论, 在线观众列表, 各类展示计数

成果: 热点时可以减少95%+对资源的读qps, 无需扩容资源。







msup

如何处理超高并发的消息量

消息推送量 = 消息发送量 x 在线人数





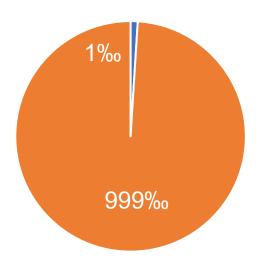
超高并发的消息推送量

msup

◆笛卡尔积式的推送量

随着在线人数的不断增长,消息的扇出压力是按指数扩大的。

直播间互动比例



在线人数	理论发消息量	理论推送量
1万	10/秒	10万/秒
10万	100/秒	1千万/秒
100万	1000/秒	10亿/秒

■说话的■潜水的

100万在线用户 → 1万台长连网关?





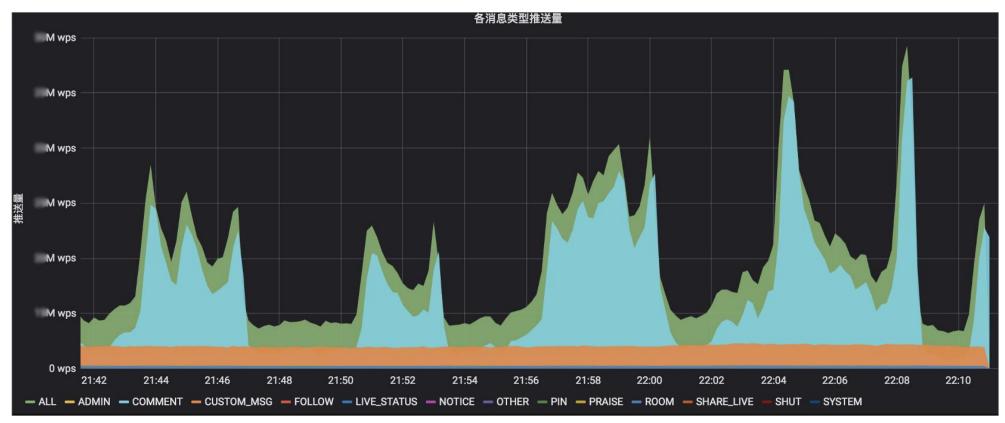


踩坑经历: 失控的第三方互通直播间

msup

◆ 第三方原始消息未限速

消息推送量随着主播口令和观众的回应产生了剧烈的波动,峰值几千万级/秒。



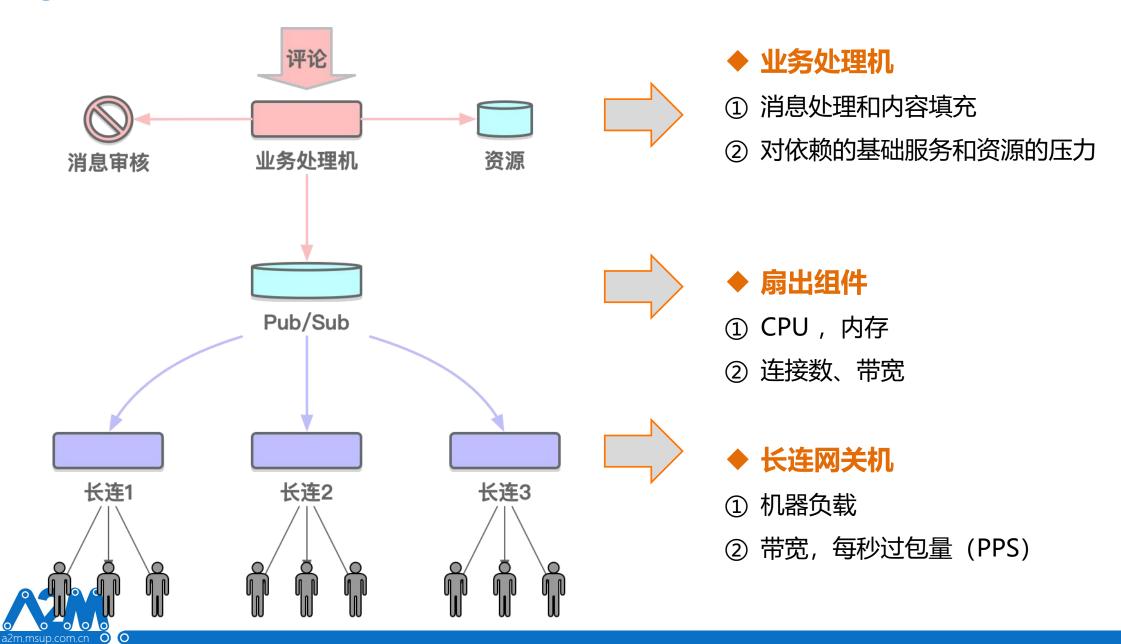


某年双十一带货直播



超高并发的消息对系统的压力

msup



应对海量消息: (1)上行预处理

msup

◆ 消息审核和分级限速

- ① 评论内容和用户身份基于审核模型的过滤,重要场次使用人工审核。
- ② 配置所有类型消息的限速额度,保障必达和高优先消息,优化阅读体验。

◆ 同类消息合并

- ① 将多人的并发点赞消息合并为1条,将其计数设置为累计值。
- ② 仅推送合并后的消息,客户端接收后读取计数值,渲染为多条效果。







张三、李四、王五...

张三等人点赞了(赞+n



应对海量消息: (2)改良的中央限速器

msup

Redis

令牌桶(M个)

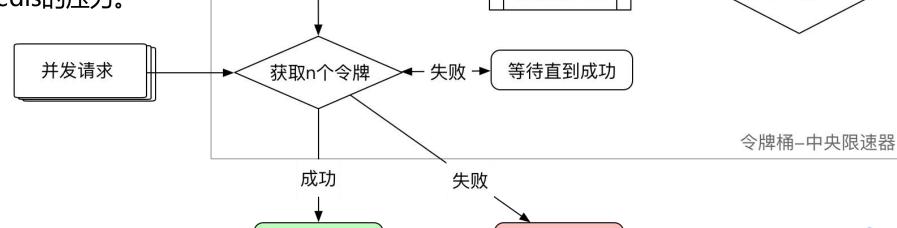
Local令牌 = 0

◆ 基于Redis的中央令牌桶

对集群整体限速,提供有效的**全局**保护。

◆ 扩充了本地缓冲令牌桶

通过本地桶可以有效降低Redis的压力。



转移k个令牌

定时检查器

禁止执行

Local

令牌桶(k个)

n > k?k:n

允许执行





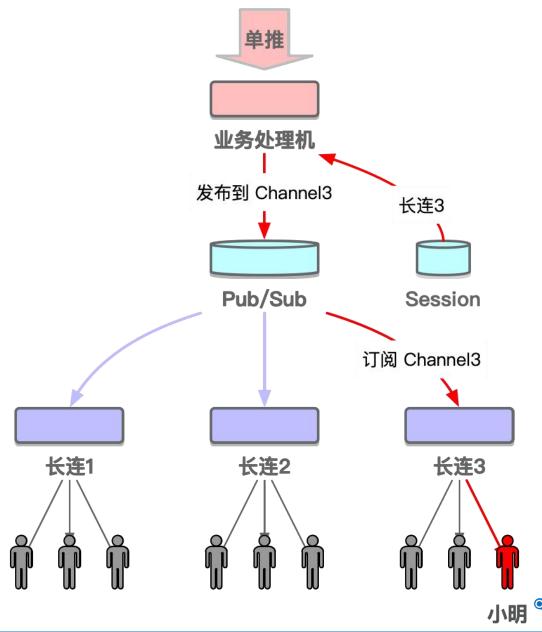
热应对海量消息: (3)定向推送链路优化

msup

- 广播消息: 用户评论、点赞、分享、礼物、红包等
- 定向消息: 历史评论、答题结果、观看成就达成等。

◆ 定向消息推送流程

- ① 小明登录后,保存其状态Session
- ② 定向推送时,先查Session获取其所在的长连编号
- ③ 仅 "长连3" 订阅了 "Channel3"
- ④ 向 "Channel3" 发布该定向消息







应对海量消息: (4)消息下推重排序策略

msup

◆ 优先级背压法

- ① 业务处理机按时间序列将消息pub到扇出组件
- ② 长连顺序接收后,将消息从时间序列转化为优先级序列并缓存
- ③ 推送高优先级的消息, 丢弃队尾低优先的过期消息

时间序: 早 -> 晚

Pub/Sub队列

高-M1

低-M2

高-M3

低-M4

TO

本地内存队列

高-M1

高-M3

低-M2

低-M4

优先级: 高 -> 低

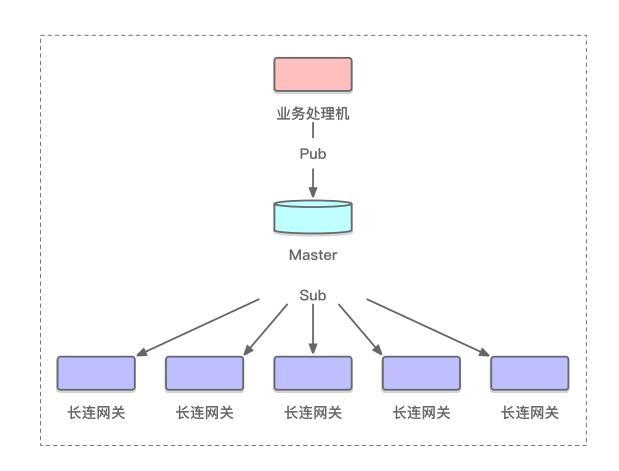


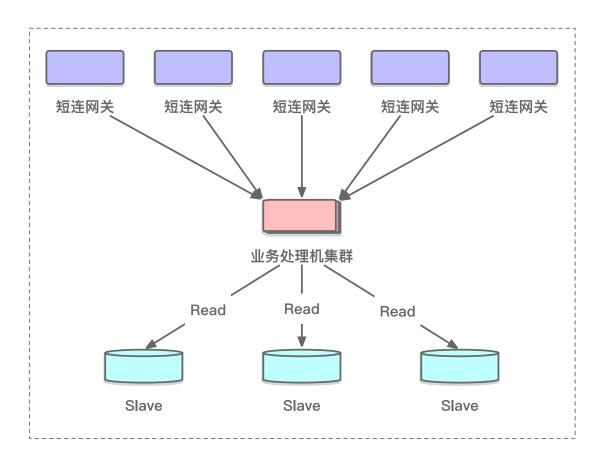




应对海量消息: (5)拉模式预案







推模式: 全网消息体量大时有瓶颈

拉模式:扩Slave或用LocalCache





应对海量消息: (6)防止雪崩

msup

◆ 增强限速

- ① 扩大本地缓存的覆盖范围
- ② 扩充BufferSlayer的内存队列长度,进一步减小对资源的压力
- ③ 修改不同种类消息的分级限速策略

◆ 降级预案

- ① 当互动热度较高时,可以降级历史消息的推送
- ② 进场用户不获取铁粉、金粉、认证等身份标识
- ③ 对依赖服务和资源的快速失败和熔断
- ④ 限制新用户进入房间







msup

总结与展望







海量的在线用户

- ① 可用度检测+自动扩缩容
- ② 分级扩容保证速度和容量
- ③ 压测验证了扩容效果

超快的进场速度

- ① 远程请求合并
- ② 缓冲层抗写量
- ③ 本地缓存抗读量

超高并发的消息处理

- ① 上行消息审核、合并和限速
- ② 优化定向推送链路
- ③ 消息下推重排序策略
- ④ 拉模式备案
- ⑤限速、降级和熔断







全链路压测结果符合预期

msup

- ① 百万用户的10秒进场成功率为99.9992%
- ② 消息的整体到达率为99.998%
- ③ 99.99%的消息接收延迟为1.5秒
- ④ 消息的成功率、到达率和延迟符合预期
- ⑤ 客户端无崩溃、卡顿或发热问题





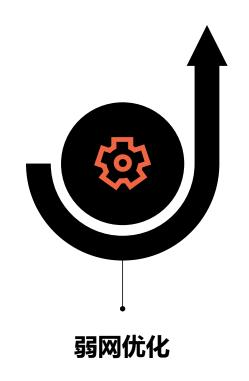


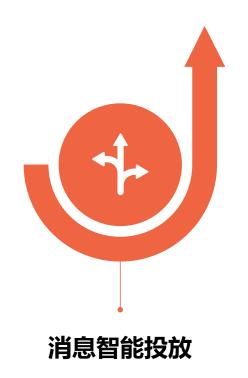
服务端压测结果

客户端压测效果















关注msup公众号 获取更多AI落地实践

麦思博(msup)有限公司是一家面向技术型企业的培训咨询机构,携手2000余位中外客座导师,服务于技术团队的能力提升、软件工程效能和产品创新迭代,超过3000余家企业续约学习,是科技领域占有率第1的客座导师品牌,msup以整合全球领先经验实践为己任,为中国产业快速发展提供智库。