



# Yulia Gita Permata Sari

✉ gita.permata.saryy@gmail.com ☎ +62 895366356560 📍 Nganjuk, Jawa Timur

 Yulia Gita Permata Sari

## PROFIL

---

Saya mahasiswa aktif Program Studi Teknik Informatika di Politeknik Negeri Jember, dengan fokus pada Front-End Development dan UI/UX Design untuk platform Web dan Mobile. Saya berkomitmen untuk menciptakan pengalaman digital yang responsif dan intuitif, Selain keterampilan teknis dalam pengembangan antarmuka, saya juga berpengalaman dalam mengelola proyek secara efisien menggunakan Trello, memastikan setiap tugas terlaksana tepat waktu dan sesuai dengan tujuan yang telah ditetapkan.

## PENDIDIKAN

---

### D4-Teknik Informatika

Politeknik Negeri Jember

2023 – 2027  
Jember

Sebagai mahasiswa Teknik Informatika di Politeknik Negeri Jember, saya telah mempelajari berbagai bidang teknologi, termasuk pemrograman, pengembangan perangkat lunak, desain antarmuka, dan manajemen proyek teknologi informasi. Selain itu, saya terlibat dalam berbagai proyek seperti pengembangan aplikasi berbasis web dan mobile.

**Mata Kuliah Relevan :** Konsep Basis Data, Pengembangan Perangkat Lunak, Pemrograman Dasar, Sistem Aplikasi Berbasis Objek, Interaksi Manusia dan Komputer, Sistem Informasi Berbasis Dekstop, Perencanaan Proyek Perangkat Lunak, Manajemen Proyek, Konsep Jaringan Komputer, Sistem Informasi Berbasis Web dan Framework, Manajemen Kualitas Perangkat Lunak, Perawatan Perangkat Lunak, Pengujian Perangkat Lunak,

## PENGALAMAN

---

### UX Researcher (BUKUin kita)

Politeknik Negeri Jember

08/2023 – 11/2023

- Menganalisis dan merancang kebutuhan pengguna untuk Aplikasi kasir digital berbasis desktop
- Merancang desain UI/UX, serta menyusun tata letak antarmuka dan elemen visual menggunakan Canva.

### Scrum Master (Pourchase)

Politeknik Negeri Jember

02/2024 – 05/2024

- Memastikan bahwa tim pengembangan berkolaborasi dengan desainer UI/UX dan memahami prioritas fitur
- Menyusun backlog untuk tim desain UI/UX dan pengembang agar mereka dapat bekerja pada fitur yang mendukung pengalaman pengguna yang lebih baik.

### Web Developer (BloodCare)

Politeknik Negeri Jember

09/2024 – 12/2024

- Mengembangkan situs web menggunakan PHP native, HTML, dan CSS, dengan fokus pada pembuatan fitur yang fungsional dan responsif.
- Memastikan desain responsif yang kompatibel dengan berbagai perangkat (desktop, tablet, mobile).
- Mengimplementasikan sistem login dengan password hashing yang aman menggunakan password\_hash dan password\_verify.
- Menerapkan autentikasi berbasis sesi untuk membatasi akses ke halaman dan fitur khusus admin.

- Berkolaborasi dengan tim desain untuk menciptakan antarmuka pengguna yang intuitif dan menarik.

**UI/UX Designer- Mobile (BloodCare)**  
*Politeknik Negeri Jember*

09/2024 – 12/2024

- Membuat alur pengguna, wireframe, dan prototipe menggunakan Figma.
- Membangun sistem desain yang komprehensif untuk memastikan proses serah terima yang mudah kepada pengembang.

**Front-End Developer- Mobile (GreenTrack)**  
*Politeknik Negeri Jember*

02/2025 – 05/2025

- Mengembangkan antarmuka pengguna responsif menggunakan Flutter untuk aplikasi GreenTrack.
- Mengintegrasikan API dan mengelola state aplikasi untuk pengalaman pengguna yang lancar.
- Melakukan optimasi kinerja dan pengujian untuk memastikan aplikasi berjalan stabil.

**UI/UX Designer-Mobile (GreenTrack)**  
*Politeknik Negeri Jember*

02/2025 – 03/2025

- Mendesain antarmuka pengguna aplikasi GreenTrack menggunakan Figma, memastikan tampilan yang estetis dan fungsional.
- Membuat wireframe, prototipe, dan desain visual yang responsif untuk berbagai perangkat mobile.
- Berkolaborasi dengan tim pengembang untuk memastikan desain dapat diimplementasikan dengan sempurna dan memberikan pengalaman pengguna yang optimal.

**UI/UX Designer- Mobile (Bibit Unggul Nganjuk)**  
*Politeknik Negeri Jember*

01/2025 – 02/2025

- Mendesain antarmuka yang intuitif untuk fitur Pemindai QR Code, Berbagi, dan Kontak Pemilik untuk meningkatkan kegunaan dan fungsionalitas.
- Menyederhanakan navigasi dan memastikan desain responsif untuk transisi yang mulus dan aksesibilitas yang baik.
- Membuat visual yang terinspirasi oleh alam dengan ikonografi dan tipografi yang konsisten untuk menciptakan kesan profesional dan ramah pengguna.

KETERAMPILAN

|  |   |
|--|---|
| <b>Pemrograman Web</b><br>HTML, CSS, PHP, JavaScript                                 | <b>Pengembangan Aplikasi Mobile:</b><br>Flutter (untuk pengembangan aplikasi mobile)                  |
| <b>Desain UI/UX:</b><br>Figma (untuk wireframe, prototipe, dan desain visual), Canva | <b>Microsoft Office</b><br>Microsoft Word, Microsoft Excel, Microsoft Power Point, Microsoft OneDrive |

SERTIFIKAT

|   |   |  |
|---|---|--|
| • Sertifikat Kompetensi Dasar Structured Query Language (SQL) | • Sertifikat Kompetensi Dasar AI              | • Introduction to UX Research                        |
| • Frontend Fundamentals                                       | • Sertifikat Kompetensi Dasar Pemrograman Web | • Sertifikat Kompetensi Dasar Pemrograman JavaScript |
| • Cloud Practitioner Essentials (Belajar Dasar AWS Cloud)     | • Guide to Learn SQL with AI at DQLab         | • Sertifikat English Proficiency Test (EPT)          |

BAHASA

|   |                                 |
|---|---------------------------------|
| <b>Indonesia</b><br>Tingkat Fasih/Bahasa Asli | <b>English</b><br>Tingkat Dasar |
|---|---------------------------------|