Команда: ННН

Техническое задание

## Аннотация

Проект выполнен в рамках дисциплины “Групповая динамика и коммуникации в профессиональной практике программной инженерии”.

Целью проекта является создание коммуникативного пространства для студентов НИУ ВШЭ в качестве альтернативы существующим малоэффективным методам организации студенческих активностей.

Данное техническое задание отражает требования к первой версии продукта (mvp) и может быть изменено после публикации и тестирования mvp-версии.

Результат - мобильное приложение на платформе Android.

## Используемые технологии:

Android studio

Firebase

# Функциональные требования и интерфейс

При первом открытии приложения открывается страница входа. Если вход в аккаунт на данном устройству уже произведен, открывается страница мероприятий.

# Страница входа

## Функционал

Кнопка “Вход” запускает проверку данных введенных в полях ввода логина и пароля.

После входа в аккаунт открывается страница всех мероприятий. При некорректности введенных данных или отсутствии аккаунта с таким логином появляется соответствующее сообщение.

## Пользовательский интерфейс

В центре экрана подряд:

* Поле ввода логина
* Поле ввода пароля
* Кнопка “Вход”
* Кнопка “Забыл пароль”
* Кнопка “Создать аккаунт”

# Страница создания аккаунта

## Функционал

Аккаунт создаётся только при наличии почты @edu.hse.ru.

Требования к паролю - не менее 6 символов, минимум одна буква и цифра, регистр букв учитывается.

Логин - адрес почты до @edu.hse.ru.

## Пользовательский интерфейс

* Поле ввода почты
* Поле ввода имени и фамилии
* Поле ввода пароля

# Страница аккаунта

## Функционал

Просмотр и изменение информации о профиле пользователя.

При нажатии на иконки ВК/Instagram производится переход по соответствующей ссылке.

## Пользовательский интерфейс

* Фото
* Имя, фамилия
* Телефон
* Номер квартиры в общежитии (если есть)
* Иконка ВК и рядом юзернейм (номер id) в ВК
* Иконка в Инстаграме и рядом юзернейм с символом @ в начале
* Кнопка “Сменить пароль”
* Кнопка “Помощь”

# Страница мероприятий

## Функционал

Кнопка создания новых событий перенаправляет на страницу для создания нового события. Нажатие на отображающиеся события перенаправляет на страницу события.

## Пользовательский интерфейс

Схематически отображена одна секция общежития.

Элементы интерфейса, показывающие текущие события.

Кнопка “Мои события” находится в нижней грани экрана.

В правом верхнем углу находится кнопка для создания новых событий.

Рядом с ней расположена кнопка, направляющая на страницу пользователя.

# Страница “Мои события”

## Функционал

При нажатии на название события открывается его отдельная страница.

## Пользовательский интерфейс

События идут отсортированным списком с разделителями. Список делится на две части: организуемые события и события, в которых пользователь принимает участие.

Элемент списка содержит информацию о названии, времени начала, номере квартиры.

# Страница создания событий

## Функционал

Создание события.

## Пользовательский интерфейс

* Поле для ввода названия события
* Поле описания события
* Переключатель типа события.
* Поле выбора типа события
* Поле выбора времени начала события
* Поле выбора времени окончания события
* Переключатель видимости события на карте после его начала

# Страница текущего события

## Функционал

Чат для оперативного общения с желающими попасть на событие и создателем события.

При нажатии на фото создателя события пользователь перенаправляется на страницу аккаунта создателя.

Нажатие на кнопку “Я участвую” отправляется запрос автору события на подтверждение участия.

## Пользовательский интерфейс

* Адрес события - секция и квартира (в верхнем левом углу)
* Фото создателя события (справа от адреса)
* Поля названия и описания события
* Кнопка “Я участвую”
* Кнопка “Показать чат”