



YULIANA RODRÍGUEZ SALDAÑA

Estudiante en Ingeniería en Entornos
Virtuales y Negocios Digitales

CONTACTO

☎ +52 429 135 4102

✉ yuliana.rdz2003@gmail.com

PERFIL PROFESIONAL

Poseo un perfil enfocado hacia diversas áreas de TI, principalmente el desarrollo web para e-commerce, el manejo de sistemas y redes, además del desarrollo de aplicaciones con realidad aumentada y virtual. Me considero determinada y eficiente, disfruto aprender habilidades y técnicas nuevas, así como fortalecerlas.

Áreas de Enfoque

- Marketing Digital.
- Desarrollo web.
- Sistemas y redes.
- Realidad aumentada y virtual.
- Aplicaciones móviles.

IDIOMAS

- Inglés nativo (Nivel B2 TOEFL ITP)
- Español

PARTICIPACIONES

- XVIII Expo Regional
Emprendedora Anfeca 2024.
- Certificación de Economía
Digital 2024.
- Cursos de Arduino, desarrollo
móvil y bases de datos.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Sitio web para Pyme de Psicología

Desarrollo web | 2024

- Desarrollo de sitio web y marketing digital para un negocio local de atención psicológica. Se realizó un diagnóstico inicial para su estado de madurez digital, con el cual se detectaron los puntos que se requieren implementar. Se diseñó un logo, un sitio web y se creó publicidad en distintas redes sociales, con fin de adaptar la pyme al ámbito digital, utilizando principalmente HTML, CSS y PHP.

Proyectos de sistemas y redes

Desarrollo y Administración | 2023 - 2024

- Manejo de diversas técnicas de administración de sistemas y redes para la realización de proyectos y prácticas. Estas técnicas incluyen la administración de Unix/Linux, Configuración de Servicios y Aplicaciones, Redes de Área Amplia y Encaminamiento, Programación específica de Python, Programación específica de Kubernetes, Supervisión y Seguridad de Redes y la Administración de Windows Server, con fines específicos.

Proyecto E-Digital Leap

Proyecto de Marketing Digital | 2024

- Proyecto que se trabajó en conjunto para la demostración de la transformación de negocios tradicionales hacia la era digital. Demuestra el avance y mejora de los negocios después de las implementaciones personalizadas a cada uno. Este proyecto se concursó en Anfeca 2024.

Aplicación AR Pathology

Proyecto académico | 2023 - 2024

- Dirigido a estudiantes del programa de estudios de Terapia Física y Rehabilitación en UTSOE, en donde se visualiza en realidad aumentada las distintas zonas de patologías del cuerpo humano. Se emplearon técnicas como el modelado 3D, el software Unity y Blippar. Actualmente se encuentra en proceso de integración hacia una aplicación móvil.

HABILIDADES TÉCNICAS

- Sistemas Operativos.
- Lenguaje Python.
- Desarrollo Front-End.
- Animaciones.
- Desarrollo de videojuegos utilizando Unity.
- Bases de datos relacionales y no relacionales.

FORMACIÓN SOCIAL

- Voluntaria en Juventudes Gto. Red Líder 2023 - 2024.
- Reconocimiento Consejero de Juventudes Gto Grandeza 2023.
- Club de Desarrollo 2023 - 2024.
- Clases del idioma Inglés en comunidades.

CUALIDADES

- Creatividad.
- Trabajo en equipo.
- Gestión del tiempo.
- Facilidad de aprendizaje y adaptación.
- Comunicación asertiva.

Aplicación Móvil Control de Pagos GGA

Proyecto de Estadía TSU | Universidad Tecnológica del Suroeste de Guanajuato 2023

- Aplicación móvil en Sistema operativo Android y iOS que gestiona el sistema de pagos y la administración de equipamiento, entre otros de un negocio local de la comunidad de Valle de Santiago, empleando Flutter, Dart, Firebase y XCode.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Nivel Ingeniería

Universidad Tecnológica del Suroeste de Guanajuato (UTSOE) | 2023 - 2025

Ingeniería en Entornos Virtuales y Negocios Digitales

Valle de Santiago, Guanajuato, México.

Licencia Profesional | Doble Titulación

IUT de Bayonne et du Pays Basque | 2023 - 2024

Administración de Sistemas y Redes

Bayonne, Francia.

Técnico Superior Universitario

Universidad Tecnológica del Suroeste de Guanajuato (UTSOE) | 2021 - 2023

Tecnologías de la Información Área Entornos Virtuales y Negocios Digitales

Valle de Santiago, Guanajuato, México.