

**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**PEMROGRAMAN BERBASIS WEB**  
**“PENERAPAN HTML LIST DAN TABLE”**



Disusun Oleh :

Nama : Ni Made Yuli Cahyani

Nim : 1808561027

Kelas : B

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM**  
**UNIVERSITAS UDAYANA**  
**BADUNG**  
**2020**

## **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Kuasa atas segala rahmat yang diberikan-Nya sehingga tugas Laporan Praktikum Pemrograman Berbasis Web yang berjudul “PENERAPAN HTML LIST DAN TABLE” ini dapat saya selesaikan. Laporan ini saya buat sebagai kewajiban untuk memenuhi tugas. Dalam kesempatan ini, penulis menghaturkan terimakasih yang dalam kepada semua pihak yang telah membantu menyumbangkan ide dan pikiran mereka demi terwujudnya makalah ini. Akhirnya saran dan kritik pembaca yang dimaksud untuk mewujudkan kesempurnaan makalah ini penulis sangat hargai.

Badung, 11 Oktober 2020

Penyusun

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR</b> .....	ii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	iii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1    Latar Belakang.....	1
1.2    Tujuan.....	1
1.3    Manfaat.....	2
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b> .....	3
2.1    HTML List.....	3
2.2    HTML Table.....	4
<b>BAB III PEMBAHASAN</b> .....	5
3.1    Penerapan Table Dan List Pada HTML .....	5
<b>BAB IV PENUTUP</b> .....	12
4.1    Simpulan.....	12
4.2    Saran .....	12
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	13

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Dalam dunia industri yang maju sangat pesat ini, tidak menutup kemungkinan dari hasil karya sekumpulan manusia yang mempunyai suatu tujuan. Di masa yang sudah canggih ini kita sering menggunakan Web (website atau situs) dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (hyperlink). Bersifat statis apabila isi informasi website tetap, jarang berubah, dan isi informasinya searah hanya dari pemilik website. Bersifat dinamis apabila isi informasi website selalu berubah-ubah, dan isi informasinya interaktif dua arah berasal dari pemilik serta pengguna website.

Contoh website statis adalah berisi profil perusahaan, sedangkan website dinamis adalah seperti Friendster, Multiply, dll. Dalam sisi pengembangannya, website statis hanya bisa diupdate oleh pemiliknya saja, sedangkan website dinamis bisa diupdate oleh pengguna maupun pemilik. Website ini digunakan untuk mencari tahu informasi yang kita butuhkan, bahkan kita bisa berkomunikasi dengan orang lain pun lewat jejaring sosial. Di dalam kita berselancar didunia maya kita memerlukan browser untuk mencari informasi apa yang kita inginkan didunia maya. Lewat browser terdapat script-script yang di mengerti oleh computer. Dalam laporan praktikum kali ini akan membahas mengenai penerapan HTML list dan table.

### **1.2 Tujuan**

Tujuan dari praktikum ini adalah sebagai berikut :

1. Mengenalkan apa itu list dan table pada HTML.
2. Mengenalkan jenis-jenis dan penerapan HTML list dan table.

### **1.3 Manfaat**

Manfaat yang dapat diambil dari pelaksanaan praktikum ini adalah :

1. Mengetahui apa itu list dan table pada HTML.
2. Mengetahui jenis-jenis HTML list dan table dan bagaimana penerapannya.

## BAB II

### KAJIAN PUSTAKA

#### 2.1 HTML List

List atau yang kita kenal dengan daftar berurutan merupakan fungsi dalam HTML yang digunakan untuk menampilkan data secara berurutan ke bawah. Dalam HTML penulisan list menggunakan tag <li>. Dalam membuat list HTML sudah menyediakan elemen untuk membuat list. Ada tiga macam jenis list yang bisa dibuat di HTML yaitu :

1. Ordered List adalah list yang terurut.

*Ordered list* dibuat dengan tag <ol>. Lalu di dalamnya diisi dengan item-item yang akan dimasukkan ke dalam list. Item dibuat dengan tag <li> (*list item*). Kita bisa menggunakan atribut type pada tag ol dan berikut ini nilai yang bisa diberikan :

- 1 untuk angka 1, 2, 3, dan seterusnya.
- a untuk alfabet a, b, c, dan seterusnya.
- A untuk alfabet A, B, C, dan seterusnya.
- i untuk angka romwari i, ii, iii, dan seterusnya.
- I untuk angka romwari I, II, III, dan seterusnya.

2. Unordered List adalah list yang tak terurut.

*Unordered list* adalah list yang tak terurut yang menggunakan simbol-simbol pada item-nya. *Unordered list* dibuat dengan tag <ul> dan untuk item-nya dibuat juga dengan tag <li>. Secara default simbol yang digunakan oleh unordered list adalah lingkaran kecil (disc). Kita juga bisa menggantinya dengan atribut type. Berikut ini nilai yang bisa diberikan untuk atribut type:

- square untuk simbol persegi;
- disc (default) untuk simbol lingkaran disc;
- none tidak memakai simbol;
- circle untuk simbol lingkaran;

3. Descriptiona List adalah list yang berisi definisi.

Description List adalah list yang berisi deksripsi atau penjelasan dari sesuatu. Ada tiga tag yang digunakan untuk membuat description list:

- `<dl>` (description list) tag untuk memulai description list;
- `<dt>` (description term) tag untuk membuat kata yang akan dideskripsikan;
- `<dd>` (description description) tag untuk membuat penjelasan dari kata.

## 2.2 HTML Table

Tabel merupakan struktur yang digunakan untuk menampilkan informasi dalam bentuk baris dan kolom. Tabel terdiri atas 4 unsur utama yaitu baris, kolom, sel dan garis. Ada beberapa tag yang harus diingat untuk membuat tabel di HTML :

1. Tag `<table>` untuk membungkus tabelnya
2. Tag `<thead>` untuk membungkus bagian kepala tabel
3. Tag `<tbody>` untuk membungkus bagian body dari tabel
4. Tag `<tr>` (tabel row) untuk membuat baris
5. Tag `<td>` (table data) untuk membuat sel
6. Tag `<th>` (table head) untuk membuat judul pada header

Tag yang paling penting untuk diingat adalah tag `<table>`, `<tr>`, dan `<td>`. Sementara tag yang lain adalah tambahan (opsional), boleh digunakan boleh tidak.

## BAB III

### PEMBAHASAN

#### 3.1 Penerapan Table Dan List Pada HTML

Buatlah contoh penggunaan sebuah tabel dan list sesuai dengan data *absensi kelas Anda* dengan format sebagai berikut :

NO	Nama	NIM	Kelas	No Hp	Mata Kuliah yang Diambil

Untuk *mata kuliah yang diambil*, tampilkan dalam bentuk *list* pada tabel.

Penerapan :

```
praktikum_3_list & table.html X
praktikum_3_list & table.html > html > body > table.nomorauto > tr
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <title>Praktikum 3 HTML List & Table</title>
5 <style>
6 body{
7     background-color: whitesmoke;
8 }
9 hi{
10     margin-top: 30px;
11     color: rgb(113, 124, 134);
12     text-align: center;
13 }
14 table{
15     border-collapse: collapse;
16     margin: 30px auto;
17     background-color: rgb(219, 229, 241);
18     font-size: 14px;
19 }
20 table th {
21     background: rgb(68, 124, 187);
22     color: white;
23     font-weight: bold;
24     font-size: 18px;
25 }
26 table td, th {
27     padding: 6px 10px 6px 6px;
28     border: 1px solid rgb(192, 192, 192);
29 }
30 table tr:nth-of-type(odd) {
31     background: rgb(237, 242, 248);
32 }
33 .nomorauto{
34     counter-reset: serial-number;
35 }
36 .nomorauto td:first-child:before{
37     counter-increment: serial-number;
38     content: counter(serial-number);
39 }
40 </style>
41
42 </head>
```



```

43
44 <body>
45
46 <h1> Data Mata Kuliah Mahasiswa Kelas B</h1>
47
48 <table class="nomorauto">
49 <tr>
50 <th>NO</th>
51 <th>NAMA</th>
52 <th>NIM</th>
53 <th>KELAS</th>
54 <th>NO HP</th>
55 <th>MAKUL YANG DIAMBIL</th>
56 </tr>
57
58 <tr>
59 <td align="center"></td>
60 <td>Ida Bagus Made Swarbawa</td>
61 <td align="center">1788561852</td>
62 <td align="center">B</td>
63 <td align="center">885123456789</td>
64 <td>
65 <ul type="circle">
66 <li>Teori Bahasa dan Otomata</li>
67 <li>Sistem Informasi</li>
68 <li>Pemodelan dan Simulasi</li>
69 <li>Grafika Komputer</li>
70 <li>Kewirausahaan</li>
71 <li>Metode Penelitian</li>
72 <li>Praktikum Pemrograman Berbasis Web</li>
73 </ul>
74 </td>
75 </tr>
76
77 <tr>
78 <td align="center"></td>
79 <td>I Putu Ryan Paramaditya</td>
80 <td align="center">1888561824</td>
81 <td align="center">B</td>
82 <td align="center">885123456789</td>
83 <td>

```

```

84 <ul type="disc">
85 <li>Teori Bahasa dan Otomata</li>
86 <li>Sistem Informasi</li>
87 <li>Pemodelan dan Simulasi</li>
88 <li>Grafika Komputer</li>
89 <li>Kewirausahaan</li>
90 <li>Metode Penelitian</li>
91 <li>Praktikum Pemrograman Berbasis Web</li>
92 </ul>
93 </td>
94 </tr>
95
96 <tr>
97 <td align="center"></td>
98 <td>I Kadek Agus Chandra Pradika</td>
99 <td align="center">1888561825</td>
100 <td align="center">B</td>
101 <td align="center">885123456789</td>
102 <td>
103 <ul type="square">
104 <li>Teori Bahasa dan Otomata</li>
105 <li>Sistem Informasi</li>
106 <li>Pemodelan dan Simulasi</li>
107 <li>Grafika Komputer</li>
108 <li>Kewirausahaan</li>
109 <li>Metode Penelitian</li>
110 <li>Praktikum Pemrograman Berbasis Web</li>
111 </ul>
112 </td>
113 </tr>
114
115 <tr>
116 <td align="center"></td>
117 <td>I Kadek Ari Surya</td>
118 <td align="center">1888561826</td>
119 <td align="center">B</td>
120 <td align="center">885123456789</td>
121 <td>
122 <ol type="1">
123 <li>Teori Bahasa dan Otomata</li>
124 <li>Sistem Informasi</li>
125 <li>Pemodelan dan Simulasi</li>
126 <li>Grafika Komputer</li>
127 <li>Kewirausahaan</li>
128 <li>Metode Penelitian</li>
129 <li>Praktikum Pemrograman Berbasis Web</li>
130 </ol>
131 </td>
132 </tr>
133
134 <tr>
135 <td align="center"></td>
136 <td>Ni Made Yuli Cahyani</td>
137 <td align="center">1888561827</td>
138 <td align="center">B</td>
139 <td align="center">885647865215</td>
140 <td>

```

```

141         <ol type="1">
142             <li>Teori Bahasa dan Otomata</li>
143             <li>Sistem Informasi</li>
144             <li>Pemodelan dan Simulasi</li>
145             <li>Grafika Komputer</li>
146             <li>Kewirausahaan</li>
147             <li>Metode Penelitian</li>
148             <li>Praktikum Pemrograman Berbasis Web</li>
149         </ol>
150     </td>
151 </tr>
152
153 <tr>
154     <td align="center"></td>
155     <td>I Gede Aditya Mahardika Pratama</td>
156     <td align="center">1808561028</td>
157     <td align="center">B</td>
158     <td align="center">085123456789</td>
159     <td>
160         <ol type="a">
161             <li>Teori Bahasa dan Otomata</li>
162             <li>Sistem Informasi</li>
163             <li>Pemodelan dan Simulasi</li>
164             <li>Grafika Komputer</li>
165             <li>Kewirausahaan</li>
166             <li>Metode Penelitian</li>

```

```

167             <li>Praktikum Pemrograman Berbasis Web</li>
168         </ol>
169     </td>
170 </tr>
171
172 <tr>
173     <td align="center"></td>
174     <td>Theresia Softiani Girsang</td>
175     <td align="center">1808561029</td>
176     <td align="center">B</td>
177     <td align="center">085123456789</td>
178     <td>
179         <ol type="a">
180             <li>Teori Bahasa dan Otomata</li>
181             <li>Sistem Informasi</li>
182             <li>Pemodelan dan Simulasi</li>
183             <li>Grafika Komputer</li>
184             <li>Kewirausahaan</li>
185             <li>Metode Penelitian</li>
186             <li>Praktikum Pemrograman Berbasis Web</li>
187         </ol>
188     </td>
189 </tr>
190
191 <tr>
192     <td align="center"></td>
193     <td>I Gusti Ngurah Bagus Pramana Putra</td>
194     <td align="center">1808561030</td>
195     <td align="center">B</td>
196     <td align="center">085123456789</td>
197     <td>
198         <ol type="1">
199             <li>Teori Bahasa dan Otomata</li>
200             <li>Sistem Informasi</li>
201             <li>Pemodelan dan Simulasi</li>
202             <li>Grafika Komputer</li>
203             <li>Kewirausahaan</li>
204             <li>Metode Penelitian</li>
205             <li>Praktikum Pemrograman Berbasis Web</li>
206         </ol>
207     </td>
208 </tr>
209
210 <tr>
211     <td align="center"></td>
212     <td>I Made Prema Satwika</td>
213     <td align="center">1808561031</td>
214     <td align="center">B</td>
215     <td align="center">085123456789</td>
216     <td>
217         <ol type="1">
218             <li>Teori Bahasa dan Otomata</li>
219             <li>Sistem Informasi</li>
220             <li>Pemodelan dan Simulasi</li>
221             <li>Grafika Komputer</li>
222             <li>Kewirausahaan</li>
223             <li>Metode Penelitian</li>
224             <li>Praktikum Pemrograman Berbasis Web</li>
225         </ol>
226     </td>
227 </tr>
228
229 <tr>
230     <td align="center"></td>
231     <td>I Kadek Gowinda</td>
232     <td align="center">1808561033</td>
233     <td align="center">B</td>
234     <td align="center">085123456789</td>
235     <td>
236         <ol type="1">

```

```

237 <ol type="1">
238   <li>Teori Bahasa dan Otomata</li>
239   <li>Sistem Informasi</li>
240   <li>Pemodelan dan Simulasi</li>
241   <li>Grafika Komputer</li>
242   <li>Kewirausahaan</li>
243   <li>Metode Penelitian</li>
244   <li>Praktikum Pemrograman Berbasis Web</li>
245 </ol>
246 </td>
247 </tr>
248

```

```

249 <tr>
250   <td align="center"></td>
251   <td>I Putu Sedana Wijaya</td>
252   <td align="center">1888561034</td>
253   <td align="center">B</td>
254   <td align="center">085123456789</td>
255   <td>
256     <ol type="1">
257       <li>Teori Bahasa dan Otomata</li>
258       <li>Sistem Informasi</li>
259       <li>Pemodelan dan Simulasi</li>
260       <li>Grafika Komputer</li>
261       <li>Kewirausahaan</li>
262       <li>Metode Penelitian</li>
263       <li>Praktikum Pemrograman Berbasis Web</li>
264     </ol>
265   </td>
266 </tr>
267
268 <tr>
269   <td align="center"></td>
270   <td>Ni Made Rai Nirmala Santhi</td>
271   <td align="center">1888561035</td>
272   <td align="center">B</td>
273   <td align="center">085123456789</td>
274   <td>
275     <ol type="1">
276       <li>Teori Bahasa dan Otomata</li>
277       <li>Sistem Informasi</li>
278       <li>Pemodelan dan Simulasi</li>
279       <li>Grafika Komputer</li>
280       <li>Kewirausahaan</li>
281       <li>Metode Penelitian</li>
282       <li>Praktikum Pemrograman Berbasis Web</li>
283     </ol>
284   </td>
285 </tr>
286
287 <tr>
288   <td align="center"></td>
289   <td>Ni Made Ayu Suandewi</td>
290   <td align="center">1888561036</td>
291   <td align="center">B</td>
292   <td align="center">085123456789</td>
293   <td>
294     <ol type="A">
295       <li>Teori Bahasa dan Otomata</li>
296       <li>Sistem Informasi</li>
297       <li>Pemodelan dan Simulasi</li>
298       <li>Grafika Komputer</li>
299       <li>Kewirausahaan</li>
300       <li>Metode Penelitian</li>
301       <li>Praktikum Pemrograman Berbasis Web</li>
302     </ol>
303   </td>
304 </tr>
305
306 <tr>
307   <td align="center"></td>
308   <td>Lalu Muhamad MaisulKurni</td>
309   <td align="center">1888561037</td>
310   <td align="center">B</td>
311   <td align="center">085123456789</td>
312   <td>
313     <ol type="A">
314       <li>Teori Bahasa dan Otomata</li>
315       <li>Sistem Informasi</li>
316       <li>Pemodelan dan Simulasi</li>
317       <li>Grafika Komputer</li>
318       <li>Kewirausahaan</li>
319       <li>Metode Penelitian</li>
320       <li>Praktikum Pemrograman Berbasis Web</li>
321     </ol>
322   </td>
323 </tr>
324
325 <tr>
326   <td align="center"></td>
327   <td>Nusan Bagus Wibisana</td>
328   <td align="center">1888561039</td>
329   <td align="center">B</td>
330   <td align="center">085123456789</td>
331   <td>

```

```

332 <ol type="I">
333 <li>Teori Bahasa dan Otonata</li>
334 <li>Sistem Informasi</li>
335 <li>Pemodelan dan Simulasi</li>
336 <li>Grafika Komputer</li>
337 <li>Kewirausahaan</li>
338 <li>Metode Penelitian</li>
339 <li>Praktikum Pemrograman Berbasis Web</li>
340 </ol>
341 </td>
342 </tr>
343
344 <tr>
345 <td align="center"></td>
346 <td align="center">I Gede Acintia Udayana</td>
347 <td align="center">1808561040</td>
348 <td align="center">B</td>
349 <td align="center">085123456789</td>
350 <td>
351 <ol type="I">
352 <li>Teori Bahasa dan Otonata</li>
353 <li>Sistem Informasi</li>
354 <li>Pemodelan dan Simulasi</li>
355 <li>Grafika Komputer</li>
356 <li>Kewirausahaan</li>
357 <li>Metode Penelitian</li>
358 <li>Praktikum Pemrograman Berbasis Web</li>
359 </ol>
360 </td>
361 </tr>
362
363 <tr>
364 <td align="center"></td>
365 <td align="center">Made Dwiki Budi Laksana</td>
366 <td align="center">1808561041</td>
367 <td align="center">B</td>
368 <td align="center">085123456789</td>
369 <td>
370 <ol type="I">
371 <li>Teori Bahasa dan Otonata</li>
372 <li>Sistem Informasi</li>
373 <li>Pemodelan dan Simulasi</li>
374 <li>Grafika Komputer</li>
375 <li>Kewirausahaan</li>
376 <li>Metode Penelitian</li>
377 <li>Praktikum Pemrograman Berbasis Web</li>
378 </ol>
379 </td>
380 </tr>
381
382 <tr>
383 <td align="center"></td>
384 <td align="center">Edo Krishnanda Aditya</td>
385 <td align="center">1808561042</td>
386 <td align="center">B</td>
387 <td align="center">085123456789</td>
388 <td>
389 <ol type="I">
390 <li>Teori Bahasa dan Otonata</li>
391 <li>Sistem Informasi</li>
392 <li>Pemodelan dan Simulasi</li>
393 <li>Grafika Komputer</li>
394 <li>Kewirausahaan</li>
395 <li>Metode Penelitian</li>
396 <li>Praktikum Pemrograman Berbasis Web</li>
397 </ol>
398 </td>
399 </tr>
400
401 <tr>
402 <td align="center"></td>
403 <td align="center">Al Habib Muhammad</td>
404 <td align="center">1808561043</td>
405 <td align="center">B</td>
406 <td align="center">085123456789</td>
407 <td>
408 <ol type="square">
409 <li>Teori Bahasa dan Otonata</li>
410 <li>Sistem Informasi</li>
411 <li>Pemodelan dan Simulasi</li>
412 <li>Grafika Komputer</li>
413 <li>Kewirausahaan</li>
414 <li>Metode Penelitian</li>

```

```

415         <li>Praktikum Pemrograman Berbasis Web</li>
416     </ul>
417 </td>
418 </tr>
419
420 <tr>
421     <td align="center"></td>
422     <td>I Made Yoga Mahendra</td>
423     <td align="center">1808561044</td>
424     <td align="center">B</td>
425     <td align="center">085123456789</td>
426 <td>
427     <ul type="disc">
428         <li>Teori Bahasa dan Otomata</li>
429         <li>Sistem Informasi</li>
430         <li>Pemodelan dan Simulasi</li>
431         <li>Grafika Komputer</li>
432         <li>Kewirausahaan</li>
433         <li>Metode Penelitian</li>
434         <li>Praktikum Pemrograman Berbasis Web</li>
435     </ul>
436 </td>
437 </tr>
438
439 <tr>
440     <td align="center"></td>
441     <td>I Gusti Gede Ngurah Adryan Pratama Putra Bueka</td>
442     <td align="center">1808561045</td>
443     <td align="center">B</td>
444     <td align="center">085123456789</td>
445 <td>
446     <ul type="circle">
447         <li>Teori Bahasa dan Otomata</li>
448         <li>Sistem Informasi</li>
449         <li>Pemodelan dan Simulasi</li>
450         <li>Grafika Komputer</li>
451         <li>Kewirausahaan</li>
452         <li>Metode Penelitian</li>
453         <li>Praktikum Pemrograman Berbasis Web</li>
454     </ul>
455 </td>
456 </tr>
457 </table>
458
459 </body>
460 </html>

```

Output :

NO	NAMA	NIM	KELAS	NO HP	MATKUL YANG DIAMBIL
1	Ida Bagus Made Swaraha	1708561052	B	085123456789	<ul style="list-style-type: none"> <li>Teori Bahasa dan Otomata</li> <li>Sistem Informasi</li> <li>Pemodelan dan Simulasi</li> <li>Grafika Komputer</li> <li>Kewirausahaan</li> <li>Metode Penelitian</li> <li>Praktikum Pemrograman Berbasis Web</li> </ul>
2	I Putu Ryan Paramaditya	1808561024	B	085123456789	<ul style="list-style-type: none"> <li>Teori Bahasa dan Otomata</li> <li>Sistem Informasi</li> <li>Pemodelan dan Simulasi</li> <li>Grafika Komputer</li> <li>Kewirausahaan</li> <li>Metode Penelitian</li> <li>Praktikum Pemrograman Berbasis Web</li> </ul>
3	I Kadek Agus Chandra Pradika	1808561025	B	085123456789	<ul style="list-style-type: none"> <li>Teori Bahasa dan Otomata</li> <li>Sistem Informasi</li> <li>Pemodelan dan Simulasi</li> <li>Grafika Komputer</li> <li>Kewirausahaan</li> <li>Metode Penelitian</li> <li>Praktikum Pemrograman Berbasis Web</li> </ul>
4	I Kadek Ari Surya	1808561026	B	085123456789	<ol style="list-style-type: none"> <li>Teori Bahasa dan Otomata</li> <li>Sistem Informasi</li> <li>Pemodelan dan Simulasi</li> <li>Grafika Komputer</li> <li>Kewirausahaan</li> <li>Metode Penelitian</li> <li>Praktikum Pemrograman Berbasis Web</li> </ol>
5	Ni Made Yuli Cahyani	1808561027	B	085647065215	<ol style="list-style-type: none"> <li>Teori Bahasa dan Otomata</li> <li>Sistem Informasi</li> <li>Pemodelan dan Simulasi</li> <li>Grafika Komputer</li> <li>Kewirausahaan</li> <li>Metode Penelitian</li> </ol>

6	I Gede Aditya Mahardika Pratama	1808561028	B	085123456789	a. Teori Bahasa dan Otomata b. Sistem Informasi c. Pemodelan dan Simulasi d. Grafika Komputer e. Kewirausahaan f. Metode Penelitian g. Praktikum Pemrograman Berbasis Web
7	Theresia Sefiani Girsang	1808561029	B	085123456789	a. Teori Bahasa dan Otomata b. Sistem Informasi c. Pemodelan dan Simulasi d. Grafika Komputer e. Kewirausahaan f. Metode Penelitian g. Praktikum Pemrograman Berbasis Web
8	I Gusti Ngurah Bagus Pramana Putra	1808561030	B	085123456789	i. Teori Bahasa dan Otomata ii. Sistem Informasi iii. Pemodelan dan Simulasi iv. Grafika Komputer v. Kewirausahaan vi. Metode Penelitian vii. Praktikum Pemrograman Berbasis Web
9	I Made Prema Satwika	1808561031	B	085123456789	i. Teori Bahasa dan Otomata ii. Sistem Informasi iii. Pemodelan dan Simulasi iv. Grafika Komputer v. Kewirausahaan vi. Metode Penelitian vii. Praktikum Pemrograman Berbasis Web
10	I Kadek Geovinda	1808561033	B	085123456789	1. Teori Bahasa dan Otomata 2. Sistem Informasi 3. Pemodelan dan Simulasi 4. Grafika Komputer 5. Kewirausahaan 6. Metode Penelitian 7. Praktikum Pemrograman Berbasis Web
11	I Putu Sedana Wijaya	1808561034	B	085123456789	1. Teori Bahasa dan Otomata 2. Sistem Informasi 3. Pemodelan dan Simulasi 4. Grafika Komputer 5. Kewirausahaan
12	Ni Made Rai Nirmala Santhi	1808561035	B	085123456789	1. Teori Bahasa dan Otomata 2. Sistem Informasi 3. Pemodelan dan Simulasi 4. Grafika Komputer 5. Kewirausahaan 6. Metode Penelitian 7. Praktikum Pemrograman Berbasis Web
13	Ni Made Ayu Suandewi	1808561036	B	085123456789	A. Teori Bahasa dan Otomata B. Sistem Informasi C. Pemodelan dan Simulasi D. Grafika Komputer E. Kewirausahaan F. Metode Penelitian G. Praktikum Pemrograman Berbasis Web
14	Lala Muhamad WaisulKurni	1808561037	B	085123456789	A. Teori Bahasa dan Otomata B. Sistem Informasi C. Pemodelan dan Simulasi D. Grafika Komputer E. Kewirausahaan F. Metode Penelitian G. Praktikum Pemrograman Berbasis Web
15	Nuan Bagus Wibisana	1808561039	B	085123456789	I. Teori Bahasa dan Otomata II. Sistem Informasi III. Pemodelan dan Simulasi IV. Grafika Komputer V. Kewirausahaan VI. Metode Penelitian VII. Praktikum Pemrograman Berbasis Web
16	I Gede Acintia Udayana	1808561040	B	085123456789	I. Teori Bahasa dan Otomata II. Sistem Informasi III. Pemodelan dan Simulasi IV. Grafika Komputer V. Kewirausahaan VI. Metode Penelitian VII. Praktikum Pemrograman Berbasis Web
17	Made Dmiki Budi Lakana	1808561041	B	085123456789	1. Teori Bahasa dan Otomata 2. Sistem Informasi 3. Pemodelan dan Simulasi 4. Grafika Komputer 5. Kewirausahaan
18	Edo Krishanda Aditya	1808561042	B	085123456789	v. pemodelan dan simulasi 7. Praktikum Pemrograman Berbasis Web  1. Teori Bahasa dan Otomata 2. Sistem Informasi 3. Pemodelan dan Simulasi 4. Grafika Komputer 5. Kewirausahaan 6. Metode Penelitian 7. Praktikum Pemrograman Berbasis Web
19	Al Habib Muhammad	1808561043	B	085123456789	• Teori Bahasa dan Otomata • Sistem Informasi • Pemodelan dan Simulasi • Grafika Komputer • Kewirausahaan • Metode Penelitian • Praktikum Pemrograman Berbasis Web
20	I Made Yoga Mahendra	1808561044	B	085123456789	• Teori Bahasa dan Otomata • Sistem Informasi • Pemodelan dan Simulasi • Grafika Komputer • Kewirausahaan • Metode Penelitian • Praktikum Pemrograman Berbasis Web
21	I Gusti Gede Ngurah Adryan Pratama Putra Buoka	1808561045	B	085123456789	• Teori Bahasa dan Otomata • Sistem Informasi • Pemodelan dan Simulasi • Grafika Komputer • Kewirausahaan • Metode Penelitian • Praktikum Pemrograman Berbasis Web

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **4.1 Simpulan**

List atau yang kita kenal dengan daftar berurutan merupakan fungsi dalam HTML yang digunakan untuk menampilkan data secara berurutan ke bawah. Dalam HTML penulisan list menggunakan tag `<li>`. Dalam membuat list HTML sudah menyediakan elemen untuk membuat list. Ada tiga macam jenis list yang bisa dibuat di HTML yaitu Ordered List adalah list yang terurut, Unordered List adalah list yang tak terurut dan Descriptiona List adalah list yang berisi definisi.

Tabel merupakan struktur yang digunakan untuk menampilkan informasi dalam bentuk baris dan kolom. Tabel terdiri atas 4 unsur utama yaitu baris, kolom, sel dan garis.

#### **4.2 Saran**

Dengan melaksanakan praktikum pemrograman web dan menulis dan membaca laporan diatas hendaknya kita mampu memahami serta serta dapat mengimplementasikan pemrograman berbasis web lebih lanjut.

## DAFTAR PUSTAKA

Ahmad Muhardian, 2015. *Belajar HTML #9: Cara Membuat List di HTML*. [Online]. Tersedia: <https://www.petanikode.com/html-list/>. [Diakses 11 Oktober 2020].

Ahmad Muhardian, 2015. *Belajar HTML #10: Cara Membuat Tabel di HTML*. [Online]. Tersedia: <https://www.petanikode.com/html-tabel/>. [Diakses 11 Oktober 2020].

Muzanni, 2018. *Belajar HTML Part 7: Membuat Tabel Pada HTML*. [Online]. Tersedia: <https://www.malasngoding.com/belajar-html-membuat-tabel-pada-html/>. [Diakses 11 Oktober 2020].

Muzanni, 2018. *Belajar HTML Part 9: Membuat List Pada HTML*. [Online]. Tersedia: <https://www.malasngoding.com/belajar-html-membuat-list-pada-html/>. [Diakses 11 Oktober 2020].