

ОТЧЕТ ПО РЕЗУЛЬТАТАМ ТЕСТИРОВАНИЯ ОНЛАЙН ИГРЫ

Тестовое задание: Найти все ошибки и написать свои замечания к игре

Адрес приложения для тестирования:

<https://previews.customer.envatousercontent.com/files/302627045/index.html>

Тестировщик: Юлия Орлова

Среда: Windows 10 64-разрядная версия, браузер Google Chrome 119.0.6045.124, смартфон на базе ОС Android 11, браузер Chrome

Оглавление

Краткое описание.....	3
Сведения о ходе испытаний.....	4
Выводы по результатам испытаний.....	5

Краткое описание

Тестирование онлайн-игры направлено на проверку того, работают ли все элементы приложения должным образом и соответствует ли игра ожиданиям пользователей.

Тест-план

1. Тестирование запуска игры
2. Тестирование графики
3. Тестирование управления
4. Тестирование возможности сохранения и загрузки
5. Тестирование производительности сайта
6. Тестирование безопасности
7. Тестирование геймплея

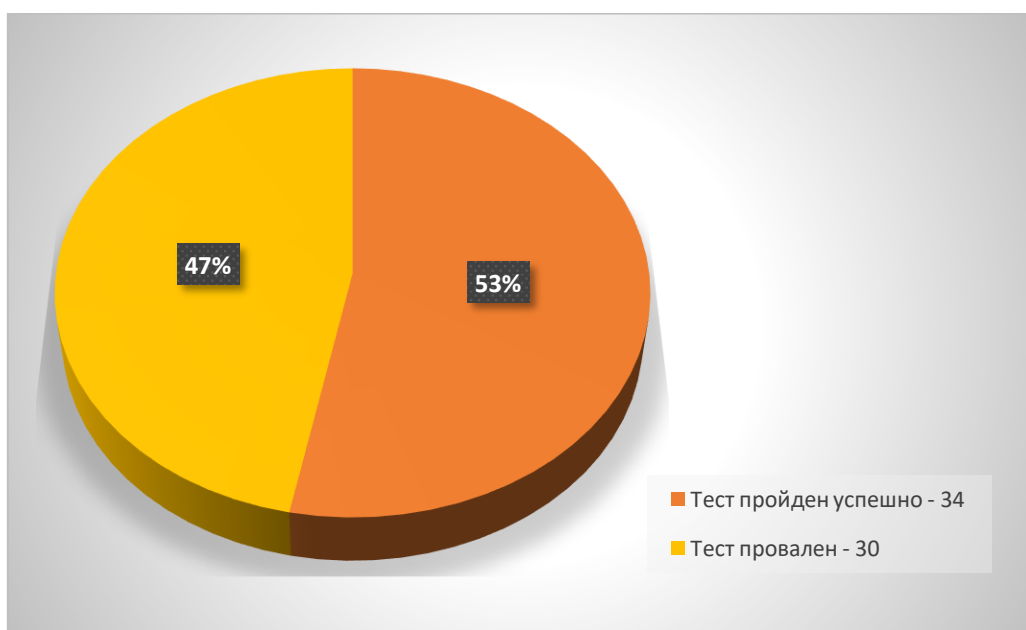
Сведения о ходе испытаний

Тест-кейсы, пройденные в ходе тестирования игры <https://previews.customer.envatousercontent.com/files/302627045/index.html> представлены в таблице 1

Таблица 1 -

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1CLhNGKqujrLFaE8NKPOVqfI OGKpCkfeH/edit?usp=drive_link&oid=114696940460998983559&rtpof=true&sd=true

Рисунок 1 - Диаграмма прохождения тест-кейсов



Отчет об ошибках, обнаруженных в ходе тестирования игры, представлены в таблице 2

Таблица 2 -

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1OxxsREnQqDOllaquUXXfXI0tXzScVVm/edit?usp=drive_link&oid=114696940460998983559&rtpof=true&sd=true

Выводы по результатам испытаний

В период испытаний был выявлено 30 дефектов.

Рекомендации:

- ❖ Исправить все дефекты, обнаруженные в ходе выполнения тест-кейсов.
- ❖ Адаптировать интерфейс так, чтобы при любом разрешении и положении экрана игра открывалась на всю его ширину (при открытии игры на ноутбуке или смартфоне/планшете с горизонтальной ориентацией экрана игра занимает менее 1/3 отображаемой области – пример: https://drive.google.com/file/d/120B02wPyXb4qSgtymv6jClktaJPGpIty/view?usp=drive_link).
- ❖ Исправить функционал, отвечающий за начисление бонусов в игре. В подавляющем большинстве игр бонусы начисляются только при первом успешном прохождении уровня.
- ❖ Рекомендую разработать дополнительные уровни игры, которые игрок сможет открыть имея определенное количество бонусных монет. На данный момент непонятно для чего даются бонусы за успешно пройденный уровень.
- ❖ На некоторых уровнях игры не все кристаллы попадают к герою, некоторые из них застревают и не падают вниз. Желательно это исправить (пример - https://drive.google.com/file/d/1GWPuD4nqG-pMaY0nObNYyKDiA0PCKHF4/view?usp=drive_link).
- ❖ На уровнях с принцессой ее изображение будто бы в каких-то квадратах (пример – https://drive.google.com/file/d/1GT3_qQHOcZ21qMzCXyLC1ZoTXzSroWLU/view?usp=drive_link). Если это решетка, которую открывает герой, то рекомендую прорисовать ее более детально.
- ❖ Интегрировать веб-приложение с социальными сетями.