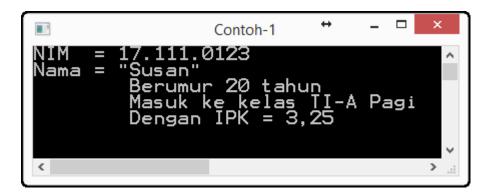
Modul II Tipe Data, Variabel, dan Konversi Tipe Data

Membuat contoh program penggunaan variabel.



Langkah-langkah untuk membuatnya:

1. Buat sebuah Solution dan Project baru dengan nama:

```
Name = "Contoh_1"

Location = <sesuai instruksi Dosen / Asisten Dosen>
Solution Name = "Modul II"
```

2. Ketikkan kode program berikut ke dalam blok *Main* dari *Program.cs* pada *Project* "Contoh_2" :

```
string nim, nama, waktu;
byte umur = 20;
char kelas = 'A';
float IPK = 3.25f;
nim = "12.111.0001";
nama = "Susan";
waktu = "Pagi";
Console.Write("NIM = {0}\nNama = \"{1}\"\n", nim, nama);
Console.WriteLine("\tBerumur {0} tahun", umur);
Console.Write("\tMasuk ke kelas TI-{0} {1}\n", kelas, waktu);
Console.WriteLine("\tDengan IPK = {0}", IPK);
Console.ReadKey();
```

Catatan:

Semua fungsi dan detail dari variabel yang digunakan di dalam kode program di atas dapat dilihat pada slide modul perkuliahan "Sesi 2 - Tipe Data, Variabel, dan Konversi Tipe Data.pptx".

3. Untuk melihat hasil eksekusi dari program ini, dapat melalui menu *Debug | Start Debugging*, atau dengan shortkey **F5**

Membuat contoh program hitung nilai.

Langkah-langkah untuk membuatnya:

1. Buat sebuah Solution dan Project baru dengan nama:

```
Name = "Contoh_2"

Location = <sesuai instruksi Dosen / Asisten Dosen>

Solution Name = "Modul II"
```

2. Ketikkan kode program berikut ke dalam blok *Main* dari *Program.cs* pada *Project* "Contoh" :

```
string nim, nama;
int teoriTgs, teoriUTS, teoriUAS, prakTgs, prakUTS, prakUAS;
float hslTeori, hslPrak, hslAkhir;
Console.Write("NIM = ");
nim = Console.ReadLine();
Console.Write("Nama = ");
nama = Console.ReadLine();
Console.WriteLine("\nNilai Teori :");
Console.Write("\tTugas = ");
teoriTgs = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
Console.Write("\tUTS = ");
teoriUTS = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
Console.Write("\tUAS = ");
teoriUAS = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("\nNilai Praktek :");
Console.Write("\tTugas = ");
prakTgs = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
Console.Write("\tUTS = ");
prakUTS = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
Console.Write("\tUAS
                      = ");
prakUAS = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
hslTeori = (float)0.2 * teoriTgs + (float)0.3 * teoriUTS + (float)0.5 * teoriUAS;
hslPrak = 0.2f * prakTgs + 0.3f * prakUTS + 0.5f * prakUAS;
hslAkhir = 0.4f * hslPrak + 0.6f * hslTeori;
Console.WriteLine("\nHasil Akhir :");
```

Catatan:

Semua fungsi dari kode program di atas dapat dilihat pada slide modul perkuliahan "Sesi 2 - Tipe Data, Variabel, dan Konversi Tipe Data.pptx".

3. Untuk melihat hasil eksekusi dari program ini, dapat melalui menu *Debug | Start Debugging*, atau dengan shortkey **F5**

Soal Latihan

1. Buat program untuk mengkonversi kecepatan dengan tampilan sebagai berikut :



Dengan keterangan program:

- Input berupa: Kecepatan dalam km/jam.
- Rumus konversi yang digunakan:

```
1 km = 1000 m = 100000 cm = 0,62137 mil
1 jam = 60 menit = 3600 detik
```

2. Buat program untuk mengkonversi suhu dengan tampilan sebagai berikut:



Dengan keterangan program:

- Input berupa : **Suhu dalam Celsius**.
- Rumus konversi yang digunakan:

```
R = C \times 4/5

F = (C \times 9/5) + 32

K = C + 273
```

3. Buat program untuk menghitung volume tabung dan kerucut dengan tampilan sebagai berikut :



Dengan keterangan program:

- Input berupa : Besaran Jari-jari dalam cm dan Besaran Tinggi dalam cm.
- Rumus volume yang digunakan:

```
Volume tabung = r^2 x t

Volume kerucut = 1/3 x \pi x r^2 x t

Volume bola = 4/3 x \pi x r^3

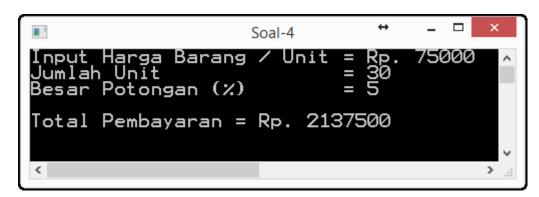
Dimana :

r = jari-jari

t = tinggi

\pi = 22/7
```

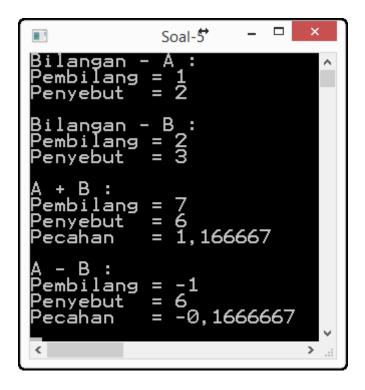
4. Buat program untuk menghitung total pembelian dengan tampilan sebagai berikut :



Dengan keterangan program:

- Input berupa: Harga Barang / Unit, Jumlah Unit, dan Besar Potongan dalam persen (%).
- Rumus untuk menghitung Total Pembayaran = Harga Barang / Unit x Jumlah Unit dipotong Potongan
 (%)

5. Buat program untuk menghitung bilangan pecahan sebagai berikut :



Dengan keterangan program:

- Input berupa: Nilai Pembilang dan Penyebut dari bilangan A dan B.
- Output berupa : Nilai Pembilang, Penyebut, dan Pecahan dari bilangan A +/- B.
- 6. Buat program untuk menghitung gaji dengan tampilan sebagai berikut :

```
Input Gaji Pokok
Input Tunjangan
Input Bonus
Input Hutang Pinjaman
Input Pendapatan Tidak Kena Pajak (PTKP) = Rp. 2000000
Input Desaran PPh (%)

Besar Turan BPJS = Rp. 87000
Besar Gaji Kotor = Rp. 9363000
Besar Gaji Kotor = Rp. 385650
Besar Gaji Bersih = Rp. 6977350
```

Dengan keterangan program:

- Input berupa : Gaji Pokok, Tunjangan, Bonus, Pinjaman, Pendapatan Tidak Kena Pajak (PTKP), dan Besaran PPh dalam persen (%).
- Rumus perhitungan gaji yang digunakan:

```
Iuran BPJS = 1% dari (Gaji Pokok + Tunjangan)
Gaji Kotor = Gaji Pokok + Tunjangan + Bonus – Iuran BPJS
Besar Pajak = (Gaji Kotor – PTKP) x PPh
Gaji Bersih = Gaji Kotor – Pinjaman – Besar Pajak
```