WORKSHOP APLIKASI MOBILE 'PRAKTIKUM 6 IMPLICIT DAN EXPLICIT INTENT'



DISUSUN OLEH:

YULINAR NUR RAHMAWATI

E41191151

TIF GOLONGAN B

PROGRAM STUDI D4 TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI

POLITEKNIK NEGERI JEMBER

2021

Intent

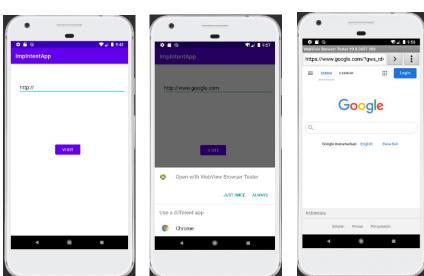
(Implicit dan Explicit Intent)

Intent adalah sebuah kelas dalam programming Android yang berfungsi untuk perpindahan halaman dan juga mekanisme untuk melakukan sebuah action dan komunikasi antar komponen aplikasi. Terdapat tiga penggunaan umum intent dalam aplikasi Android diantaranya yaitu memindahkan satu activity ke activity lain dengan atau tidak membawa data, menjalankan background service dan mengirimkan obyek broadcast ke aplikasi yang membutuhkan.

Intent terbagi menjadi dua yaitu explicit intent dan implicit intent. Explicit intent berfungsi untuk mengaktifkan komponen-komponen dalam satu aplikasi yang sama. Tipe Intent ini digunakan untuk menjalankan komponen dari dalam sebuah aplikasi. Sedangkan implicit intent berfungsi untuk memanggil fungsi activity yang sudah ada di fungsi internal android. Penggunaan tipe intent ini umumnya diperuntukan untuk menjalankan fitur atau fungsi dari komponen aplikasi lain.

Berikut ini hasil screen capture apabila aplikasi dijalankan :

1. Implicit Intent



Gambar 1. Implicit Intent

Berikut ini hasil *screen capture* kode program pada aplikasi (ImpIntentApp) dengan *implicit intent*:

a. Kode program pada file MainActivity.java

Pada kode program ini memberikan aksi terhadap tombol button saat program dijalankan dengan menggunakan objek intent.

Gambar 1. Kode program MainActivity.java

b. Kode program pada file activity_main.xml

```
android:id="@+id/button"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_marginRight="8dp"
android:layout_marginLeft="156dp"
android:layout_marginTop="172dp"
android:text="Visit"
android:textColor="@color/white"
app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
app:layout_constraintHorizontal_bias="0.0"
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/editText"
android:layout_marginEnd="8dp"
android:layout_marginStart="156dp"/>
android:layout_marginStart="156dp"/>
androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

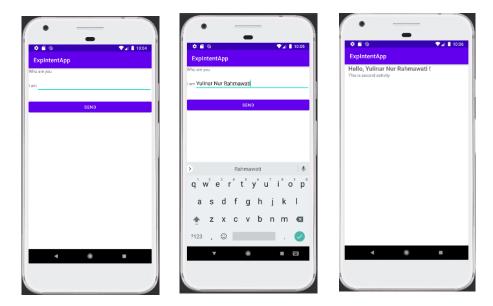
Gambar 2. Kode program activity_main.xml

c. Kode Program AndroidManifest.xml

```
AndroidManifest.xml
      <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
      <manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
          <application
              android:allowBackup="true"
 android:roundIcon="@mipmap/ic launcher round"
              android:supportsRtl="true"
              android:theme="@style/Theme.ImpIntentApp">
                      <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
                      <data android:scheme="http"/>
                   </intent-filter>
              </activity>
          </application>
      </manifest>
```

Gambar 3. Kode program AndroidManifest.xml

2. Explicit Intent



Gambar 4. Explicit Intent

Berikut ini hasil *screen capture* kode program pada aplikasi (ExpIntentApp) dengan *explicit intent*:

a. Kode Program pada file MainActivity.java

```
package com.example.expintentapp;

package com.example.expintentapp;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    EditText name;
    Button btnSend;
    private String KEY_NAME = "NAMA";
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        name = findViewById(R.id.edt_nama);
        btnSend = findViewById(R.id.btn_send);
```

```
btnSend.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

@Override
public void onClick(View v) {

try {

String nama = name.getText().toString();

if (nama != "") {

Intent i = new Intent( packageContext MainActivity.this, ActivitySecond.class);

i.putExtra(KEY_NAME, nama);

startActivity(i);
} else{

Toast.makeText(getApplication(), text "YOU NEED TO FILL YOUR NAME", Toast.LENGTH_SHORT);
}
} catch (Exception e) {

e.printStackTrace();

Toast.makeText(getApplication(), text "ERROR, TRY AGAIN!", Toast.LENGTH_SHORT);
}
}
}
}
}
}
}
}
}
}
}
}
}
```

Gambar 5. MainActivity.java (ExpIntentApp)

b. Kode program activity_main.xml

```
<EditText
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout height="wrap content"
        android:inputType="textPersonName"
        android:layout alignBaseline="@+id/textView2"
        android:layout_alignBottom="@+id/textView2"
        android:layout alignParentEnd="true"
        android:layout_toEndOf="@+id/textView2"/>
    <Button
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
        android:text="SEND"
        android:layout below="@+id/edt nama"
        android:layout_marginTop="26dp"
        android:layout alignParentEnd="true"
        android:layout_alignParentStart="true"/>
</RelativeLayout>
```

Gambar 6. activity_main.xml (ExpIntentApp)

c. Kode Program file ActivitySecond.java

```
package com.example.expintentapp;

package com.example.expintentapp;

public class ActivitySecond extends AppCompatActivity {
    TextView txtHello;
    private String nama;
    private String KEY_NAME = "NAMA";

@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_second);

txtHello = findViewById(R.id.txtHello);
    Bundle extras = getIntent().getExtras();
    nama = extras.getString(KEY_NAME);
    txtHello.setText("Hello, " + nama + " !");

xttHello.setText("Hello, " + nama + " !");
```

Gambar 7. ActivitySecond.java (ExpIntentApp)

d. Kode program activity_second.xml

Gambar 8. Activity_second.xml (ExpIntentApp)

Praktikum 3 Layout

Dengan penggunaan intent pada setiap tombol yang ada, sehingga dapat melakukan perpindahan halaman.

TUGAS PRAKTIKUM 3:

Layout merupakan suatu tampilan tata letak di Android untuk mengatur penempatan bermacam-macam komponen diatasnya sehingga mendukung tampilan pada aplikasi yang dibuat terlihat rapi dan nyaman dilihat oleh pengguna.

Berikut ini penjelasan mengenai tugas praktikum 3 :

Tugas Layout

Berikut ini screen capture tugas layout :

Activity_main.xml



Gambar 1. Tugas Layout

Pada gambar diatas merupakan hasil *screen capture* tugas layout ketika dijalankan menggunakan emulator. Pada gambar diatas menggunakan *table layout* dengan memanfaatkan baris dan kolom yang ada pada layout tersebut dan juga menggunakan *linear*

layout dengan orientasi vertikal. Dalam *layout* tersebut terdapat *Button* dengan mengatur *background*-nya sehingga membentuk oval. Pada setiap tombol tersebut memiliki aksi untuk menuju ke masing-masing tema *layout* berdasarkan text yang ada dibawah tombol tersebut menggunakan *OnClick*.

Berikut ini source code dari activity_main.xml:

```
AButton
android:id="@+id/btn_linear_layout"
android:layout_width="85dp"

android:layout_height="85dp"
android:text="@string/satu_1"
android:textSize="40sp"
android:backgroundTint="@null"
android:onClick="Tombol1"
android:background="@drawable/bg_button"/>

ATEXTVIEW
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="Linear Layout"/>
</LinearLayout>
```

```
clinearLayout
android:gravity="center"
android:layout_marginStart="16dp"
android:layout_marginStart="16dp"
android:orientation="vertical">

clinearLayout
android:layout_width="85dp"
android:layout_height="85dp"
android:text="5"
android:textSize="40sp"
android:backgroundTint="@null"
android:onclick="Tombol5"
android:background="@drawable/bg_button"/>

clinearLayout>

clinearLayout
android:text="Table Layout"/>
clinearLayout>
```

```
clinearLayout
android:gravity="center"
android:layout_marginStart="16dp"
android:layout_marginStart="16dp"
android:layout_width="85dp"
android:layout_height="85dp"
android:text="6"
android:textSize="40sp"
android:backgroundTint="@null"
android:onClick="Tombol6"
android:background="@drawable/bg_button" />
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="Material Design"/>
c/LinearLayout>
c/TableRow>
```

Gambar 2. Source Code activity_main.xml

Baris dua (2) pada *source code* tersebut sudah mengidentifikasi bahwa layout yang digunakan yaitu *table layout*. Pada *table layout*, terdapat beberapa tag diantaranya yaitu tag *TableRow* seperti pada baris sembilan (9). *TableRow* digunakan untuk membuat baris.

Pada baris 9-73, menggunakan tag TableRow yang didalamnya terdapat $linear\ layout$ untuk mengatur tombol (button) dan juga tulisan yang ada dibawah tombol seperti pada $screen\ capture$ hasil $running\ tersebut$.







Gambar 3. Tombol di Main Activity

Pada gambar diatas tombol 1 hingga tombol 3 terdapat di dalam satu tag *TableRow* dengan tag *LinearLayout* yang berbeda.



Gambar 4. Tombol dengan Linear Layout

Pada gambar diatas, satu tombol dan juga satu textview yang berada dibawahnya menggunakan satu tag *linear layout* dengan orientasi vertikal sehingga komponen *button* dan *textview* membentuk mendatar (vertikal).

Berikut ini source code untuk tombol button yang disimpan pada app>res>drawable :

bg_button.xml

Gambar 5. Bg_button.xml

Pada *source code* diatas menggunakan tag *shape* dengan nilai atau bentuk (*oval*), sehingga pada *button* yang menggunakan akan membentuk sebuah bentuk oval dan juga diatur dengan warna di dalamnya. Sedangkan pada gambar dibawah ini ditempatkan pada *script Button* yang ada, untuk memanggil dan menggunakan file *bg_button.xml*

```
<Button
    android:id="@+id/btn_linear_layout"
    android:layout_width="85dp"
    android:layout_height="85dp"
    android:text="1"
    android:textSize="40sp"
    android:backgroundTint="@null"
    android:onClick="Tombol1"
    android:background="@drawable/bg_button"/>
```

Gambar 6. Background Button

Berikut ini source code dari MainActivity.java:

```
public void Tombol4(View view) {
    Intent btnFrame = new Intent( packageContext MainActivity.this, FrameLayout.class);
    startActivity(btnFrame);
}

public void Tombol5(View view) {
    Intent btnTable = new Intent( packageContext MainActivity.this, TableLayout.class);
    startActivity(btnTable);
}

public void Tombol6(View view) {
    Intent btnMaterial = new Intent( packageContext MainActivity.this, MaterialDesign.class);
    startActivity(btnMaterial);
}

public void Tombol7(View view) {
    Intent btnScroll = new Intent( packageContext MainActivity.this, ScrollView.class);
    startActivity(btnScroll);
}

public void Tombol8(View view) {
    Intent btnScrollHor = new Intent( packageContext MainActivity.this, ScrollViewHorizontal.class);
    startActivity(btnScrollHor);
}
```

Gambar 7. MainActivity.java

Pada *source code* diatas digunakan untuk menghubungkan beberapa *activity* ketika *button* atau tombol di klik. Hal pertama untuk menghubungkan *activity* tersebut dengan mendeklarasikan *OnClick* terlebih dahulu pada bagian tombol yang digunakan untuk menuju ke *activity* lainnya, seperti pada gambar dibawah ini:

```
android:id="@+id/btn_linear_layout"
android:layout_width="85dp"
android:layout_height="85dp"
android:text="1"
android:textSize="40sp"
android:backgroundTint="@null"
android:onClick="Tombol1"
android:background="@drawable/bg_button"/>
```

Gambar 8. OnClick pada Button

Gambar diatas saling berkaitan dengan gambar yang ada dibawah ini :

Gambar 9. MainActivity-Tombol1.java

Baris 17 – 20 pada gambar diatas digunakan untuk berpindah *activity* begitu juga dengan baris 22 - 24 dan baris-baris seterusnya dengan mendeklarasikan objek Intent yang disertai dengan nama objeknya.

```
public void Tombol1(View view) {

Intent btnLinear = new Intent( packageContext: MainActivity.this, LinearLayout.class);

startActivity(btnLinear);

}
```

Gambar 10. Penggunaan Intent

Pada *source code* diatas terdapat pada *MainActivity.java* untuk itu pada baris 18 terdapat *code* (.this) yang digunakan untuk menunjukkan *MainActivity* ketika tombol tersebut di klik maka akan berpindah pada Linear Layout.

Pada baris 19, *startActivity* digunakan untuk memulai sebuah activity lain yang sudah di deklarasikan pada objek *Intent* dengan nama "*btnLinear*" yang berfungsi ketika tombol di klik maka *startActivity* akan memulai sebuah *activity* yang sudah di deklarasikan.

```
public void Tombol1(View view) {

Intent btnLinear = new Intent( packageContext: MainActivity.this, LinearLayout.class);

startActivity(btnLinear);

}
```

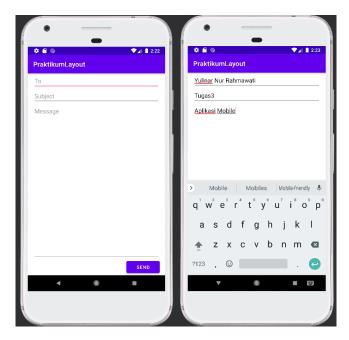
Gambar 11. Penggunaan StartActivity

Berikut ini beberapa penjelasan layout, material design dan juga scroll view:

1. Linear Layout

Liniear Layout merupakan desain atau tampilan pada aplikasi dengan tata letak secara vertikal dan horizontal dimana tata letak aplikasi hanya bisa memasukan media secara mendatar dan menurun.

Berikut ini screen capture pengaplikasian linear layout :



Gambar 12. Linear Layout

Pada gambar diatas merupakan pengaplikasian dengan *linear layout* secara vertikal atau mendatar disertai dengan penggunaan beberapa komponen yaitu *EditText* dan juga Button. *EditText* digunakan untuk memasukkan teks pada aplikasi, sedangkan *Button* digunakan sebagai tombol.

Berikut ini *screen capture source code* linear layout : activity_linear_layout.xml

```
| Compared | Compared
```

Gambar 13. Source Code Linear Layout

Pada baris kode program tersebut menujukkan penggunaan *linear layout* pada baris ke dua dengan lebar dan tinggi *layout* menggunakan *"match_parent"* serta menggunakan orientasi vertikal atau mendatar dalam penggunaan *linear layout* tersebut. Dalam mengatur sebuah lebar dan tinggi *layout* atau komponen terdapat dua macam yaitu:

- a. *Match_parent*, digunakan untuk mengatur lebar atau tinggi dengan mengikuti layar atau *screen* pada perangkat android.
- b. Wrap_content, digunakan untuk mengatur lebar atau tinggi dengan mengikuti objek di dalam komponen.

Pada baris kode program tersebut juga terdapat dua komponen yaitu *EditText* dan juga *Button*, masing-masing komponen tersebut diatur melalui *source code* seperti pada gambar diatas dengan beberapa penjelasan seperti berikut :

- a. *Android:hint*, digunakan untuk membuat sebuah text bertulis pada komponen *EditText* semacam *placeholder*.
- b. *Android:gravity*, digunakan untuk menentukan atau menempatkan objek di dalam objek itu sendiri. Pada baris 27, *gravity* dengan nilai *top* atau diatas sehingga penempatan *EditText* tersebut berada pada bagian atas.
- c. *Android:text*, digunakan untuk memberikan sebuh keterangan berupa teks di dalamnya. Pada baris 34, text tersebut berupa tulisan "*Send*" pada komponen *Button* yang digunakan sebagai tombol.

Berikut ini source code LinearLayout.java:

```
collinearLayoutjava × activity_linear_layoutxml ×

package com.example.praktikumlayout;

public class LinearLayout extends AppCompatActivity {
    EditText Pada, Subject, Pesan;
    Button Submit;
    @Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_linear_layout);

Pada = findViewById(R.id.edit_to);
    Subject = findViewById(R.id.edt_msg);
    Submit = findViewById(R.id.edt_msg);
    Submit = findViewById(R.id.submit);

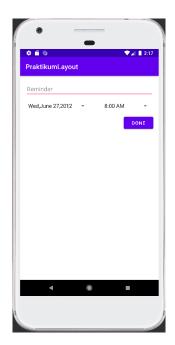
}
```

Gambar 14. LinearLayout.java

2. Relative Layout

Relative Layout merupakan desain tampilan pada aplikasi dengan penataan yang menempatkan widget-widget di dalamnya seperti layer, sehingga sebuah widget dapat berada di atas atau di bawah widget lainnya dengan kata lain relative layout memiliki penempatan secara bebas tanpa adanya aturan layaknya Linear Layout.

Berikut ini screen capture pengaplikasian relative layout:



Gambar 15. Relative Layout

Pada gambar diatas merupakan pengaplikasian *relative layout* dengan beberapa komponen di dalamnya, seperti :

- a. *EditText*, digunakan untuk memasukkan atau menginputkan sebuah teks.
- b. *Spinner*, digunakan untuk menampilkan *list* atau *dropdown* menu yang terdiri dari item-item untuk membantu pengguna dalam memilih sebuah item pada aplikasi. Dalam menggunakan *spinner* untuk menyimpan item atau *value*-nya dapat menggunakan sebuah *array*.
- c. Button, digunakan sebagai tombol.

Berikut ini screen capture source code relative layout :

activity_relative_layout.xml

Gambar 16. Source Code Relative Layout

3. Constraint Layout

Constraint layout disebut juga pengembangan dari *relative layout* karena letak *view* bergantung pada *view* lain dalam satu *layout* ataupun dengan *parent layout*-nya. Dalam *relative layout* dapat meletakkan sebuah *view* di atas, bawah, atau samping *view* lain. Berikut ini *screen capture* pengaplikasian *constraint layout*:



Gambar 17. Constraint Layout

Pada gambar diatas merupakan pengaplikasian *constraint layout* dengan menggunakan *Card View* sebagai pembungkusan data yang ditandai dengan tampilan view nya yang memiliki *drop shadow* (*elevation*) dan *corner radius* dan juga terdapat beberapa komponen di dalamnya, seperti :

- a. *TextView*, digunakan untuk menampilkan *output* berupa teks seperti pada gambar diatas dengan *output* "Login".
- b. *TextInputLayout* atau *TextField*, digunakan untuk sebuah text control yang memungkinkan pengguna menginputkan atau memasukkan teks singkat.
- c. ImageView, komponen dasar android yang tugasnya menampilkan gambar.

Berikut ini screen capture source code constraint layout :

```
candroidx.cardview.widget.CardView
android:layout_height="sodp"
android:layout_height="sodp"
android:layout_width="300dp"
android:layout_width="300dp"
android:layout_width="sodp"
android:layout_midth="sodp"
android:layout_midth="sodp"
android:layout_midth="sodp"
app:cardCornerRadius="15dp"
app:cardBackgroundColor="@color/purple_500"
android:layout_marginBottom="50dp"
app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
app:layout_constraintStart toStartOf="parent">
```

```
<androidx.constraintlayout.widget.Constraintlayout

android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent">

<a href="match_parent">

<a href="match_parent">

<a href="match_parent">

<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match_parent">
<a href="match
```

```
<com.google.android.material.textfield.TextInputLayout
android:id="@+id/edt_txt_email"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_marginTop="Sodp"
android:layout_marginStart="16dp"
android:layout_marginEnd="16dp"
style="@style/Widget.MaterialComponents.TextInputLayout.OutlinedBox"
app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/img_logo">

<com.google.android.material.textfield.TextInputEditText
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:hint="Email"
android:inputType="textEmailAddress"/>

</com.google.android.material.textfield.TextInputLayout>
```

```
<
```

Gambar 18. Source Code Constraint Layout

4. Frame Layout

Frame Layout merupakan *subclass ViewGroup* yang digunakan untuk menentukan posisi beberapa tampilan yang ditempatkan di atas satu sama lain untuk mewakili layar tampilan tunggal atau dengan kata lain membuat objek yang saling bertindihan.

Berikut ini screen capture pengaplikasian frame layout:



Gambar 19. Frame Layout

Pada gambar diatas merupakan pengaplikasian *frame layout* yang terlihat penggunaan dua komponen yang saling bertindih dengan komponen atau objek *button* yang berada diatas objek atau komponen lain yakni *ImageView*.

Berikut ini screen capture source code frame layout :

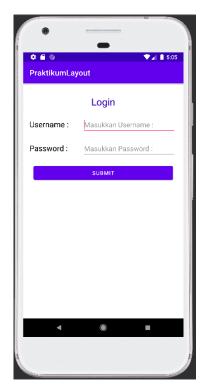
activity_frane_layout.xml

Gambar 20. Source Code Frame Layout

5. Table Layout

Table Layout adalah sebuah layout yang terdiri dari kolom dan baris, setiap objek atau *view* yang berada di dalam table layout akan tersusun seperti tabel, yaitu kolom dan juga baris. *Row* atau baris pada dasarnya digunakan untuk menyimpan satu jenis *record*, hanya satu informasi yang dapat disimpan. Sedangkan kolom adalah sub bagian terbagi dari setiap baris dan satu baris dapat menampung beberapa jenis kolom. Setiap kolom terdiri dari jenis informasi yang berbeda mengenai baris tersebut. Table Layout juga digunakan untuk mempermudah dalam merancang *user interface* pada *activity*.

Berikut ini screen capture pengaplikasian table layout :



Gambar 21. Table Layout

Pada gambar diatas merupakan pengaplikasiaan dari *table layout* yang dibuat dengan berdasarkan konsep sebuah table yakni baris dan kolom. Pada *table layout* terdapat beberapa tag yang dapat digunakan. Pada gambar diatas *table layout* terdiri dari beberapa komponen seperti :

- a. TextView, digunakan untuk menampilkan output berupa teks.
- b. *EditText*, digunakan untuk memasukkan atau menginputkan sebuah teks.
- c. Button, biasa digunakan sebagai tombol.

Berikut ini screen capture source code table layout :

activity_table_layout.xml



Gambar 22. Source Code Table Layout

6. Material Design

Material Design merupakan *library* desain untuk OS Android yang dikembangkan oleh Google. Dirilis pertama kali untuk OS Android Versi 5 yaitu Lollipop. Dengan menggunakan *Material Design* dapat membuat tampilan *UI / UX (User Interface / User Experince)* aplikasi android terlihat lebih nyata, bertekstur, modern, dan profesional.

Ada beberapa komponen Material Design yang bisa kita integrasikan pada aplikasi android yang sedang kita buat, di antaranya :

a. Tema Material

d. Animasi

b. List dan Card

e. dan lainnya

c. Shadow

Berikut ini screen capture pengaplikasian material design:



Gambar 23. Material Design

Pada gambar diata merupakan pengaplikasian *material design* dengan menggunakan satu komponen di dalamnya, yakni komponen *Button*. Pada *material design* ini kemudian diatur dalam menambahkan beberapa Required Dependency, merubah warna dan banyak lainnya. Berikut ini *screen capture source code material design*:

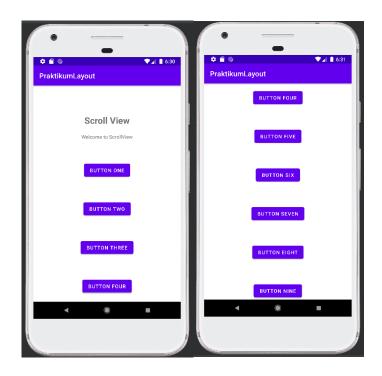
activity_material_design.xml

Gambar 24. Source Code Material Design

7. Scroll View

Scroll view digunakan untuk menampilkan *layout* yang memanjang baik ke samping ataupun ke bawah. Dengan scroll view, *layout* seolah-olah layar yang lebih luas. Pengguna dapat melakukan scroll secara horizontal maupun vertikal. Di dalam Android Studio terdapat beberapa jenis *ScrollView*, yaitu *ScrollView Vertikal*, *HorizontalScrollView* dan *Nested ScrollView* (*ScrollView bersarang*).

Berikut ini screen capture pengaplikasian scroll view:



Gambar 25. Scroll View

Pada gambar diatas merupakan pengaplikasian *scroll view* dengan melakukan *scroll* secara vertikal dengan menggunakan dua komponen yakni *TextView* dan juga *Button*. Komponen *TextView* digunakan untuk menampilkan *output* berupa teks yaitu ("*Scroll View*" dan juga "*Welcome to ScrollView*").

Berikut ini screen capture source code scroll view:

activity_scroll_view.xml

```
activity_scroll_view.xml ×

c?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
cScrollView xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:fillViewport="false"
    tools:context=".ScrollView">

clinearLayout
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content">

clinearLayout
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content">

clinearLayout
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content">

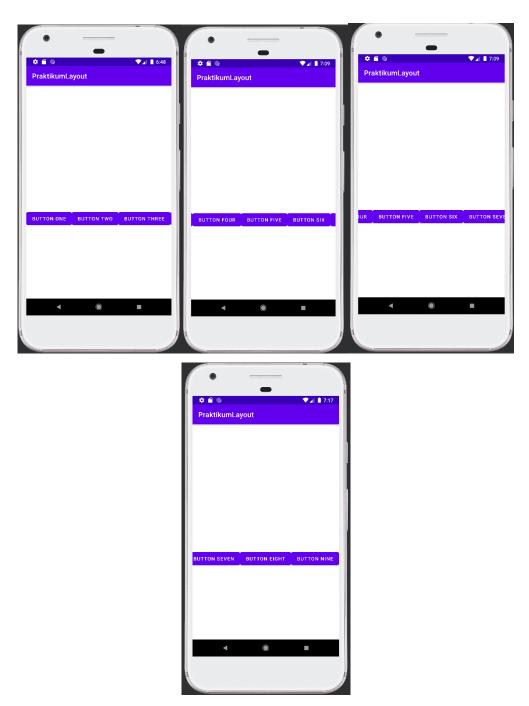
android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="80dp"
    android:textSize="25dp"
    android:textStyle="bold"
    android:layout_gravity="center"/>
```



Gambar 26. Source Code Scroll View

8. Scroll View Horizontal

Scroll View Horizontal merupakan sebuah scroll view yang dapat di scroll secara horizontal. Berikut ini *screen capture* pengaplikasian *scroll view horizontal* :



Gambar 27. Scroll View Horizontal

Pada gambar diatas merupakan pengaplikasian dari *scroll view horizontal* dengan ada beberapa komponen diantaranya yaitu *TextView* dan juga *Button*.

Berikut ini screen capture source code scroll view horizontal: activity_scroll_view_horizontal.xml

```
ArextView
android:id="@+id/fstText"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_marginTop="20dp"
android:text="Welcome to ScrollView"
android:layout_gravity="center"/>

Abutton

Ada android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_gravity="center"
android:layout_marginTop="60dp"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_marginTop="60dp"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_marginTop="60dp"
android:layout_gravity="center"
android:layout_marginTop="60dp"
android:layout_marginTop="60dp"
android:layout_marginTop="60dp"
android:text="Button_Two"/>
```



Gambar 28. Source Code Scroll View Horizontal