

杨萧玉

腾讯移动客户端开发高级工程师

yulingtianxia.com
GitHub: yulingtianxia
yulingtianxia@gmail.com
1234567890

Technical & Skill

iOS / Android
Sketch

Git / SVN
Markdown / Latex

Objective-C / Swift / C++
Machine Learning

Experience

腾讯 SNG 2016.7-至今

腾讯 SNG 即通产品部应用技术中心 iOS 开发。参与手机 QQ 好友微视项目的开发。

腾讯实习生 SNG 2015.10-2016.5

腾讯 SNG 即通应用部无线应用中心 iOS 开发。参与兴趣部落独立版 App 的开发。

阿里巴巴实习生 蚂蚁金服 2015.6-2015.9

蚂蚁金服-安全&服务及数据事业群-安全产品技术部-国内安全技术部-生物识别和终端安全，客户端开发工程师。参与人脸识别 3.0 和支付宝 9.2 人脸登陆模块 iOS 端的开发。负责眼纹识别 iOS 和 Android 端 Demo 的开发。

Sensoro 实习生 Sensoro 2013.11-2013.12

微软云加速 Sensoro 团队。参与万达U乐汇iOS版本APP开发和Android版本 sdk 的开发。

Open Source Project

TBUIAutoTest: iOS 自动化测试 UI 标签生成器。QQ、NOW 直播、兴趣部落、今日头条等 App 在使用。阿里自动化测试框架 Macaca 引用并致谢。

TBActionSheet: 功能强大可高度定制化的 iOS ActionSheet 组件。兴趣部落等 500+ App 在使用。
MessageThrottle: Objective-C 方法限频组件，不侵入业务代码、高性能、一行代码集成。QQ、抖音等 App 正在使用。

BlockHook: Objective-C 首个针对 Block 进行 Hook 的开源通用解决方案。

pbxprojHelper: Xcode 工程文件配置工具，提升开发效率。

FishChat: 利用逆向工程实现微信防撤回、屏蔽消息、去红点和动态入口、夜间模式等功能。

Education

学士(软件工程) 2010 to 2014

哈尔滨工业大学软件学院

硕士(软件工程) 2014 to 2016

哈尔滨工业大学软件学院(保研)

大一时通过英语四六级考试。在校期间曾获得过 百度杯 hackathon、Google Android 挑战赛、蓝桥杯、中科杯、美国大学生数学建模等比赛的奖项，多次获得各类奖学金。

Apps

ColorAtom coloratom.yulingtianxia.com
iOS平台关于正能量的小游戏，采用 SpriteKit 游戏引擎。点击下载

Square Spiral spiral.yulingtianxia.com
iOS平台益智小游戏，采用SpriteKit游戏引擎，Swift 编写。点击下载

HardChoice hardchoice.yulingtianxia.com
iOS创意App，用于帮你抽签做决定。纯 Swift 编写，支持 Apple Watch。点击下载

More Information

GitHub: yulingtianxia Objective-C 语言中国区排名第 16

Blog: yulingtianxia's blog 访问量 62万 +

Resume Online: 自我介绍