



PROYECTO DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL



Integrantes:
Raquel Espinosa
Aron Camacho
Joel Cartuche
Yulissa Torres



GO!





Diagrama del Proceso de Pensamiento de Diseño



d.school Executive Education
Hasso Plattner Institute of Design at Stanford University

* NO se aplican necesariamente en línea, aplicar en función de la necesidad

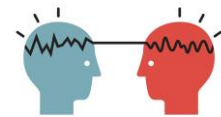
01

02

03

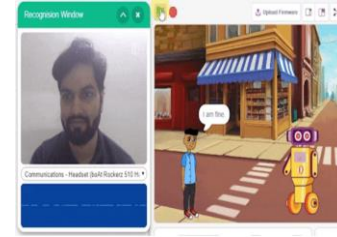
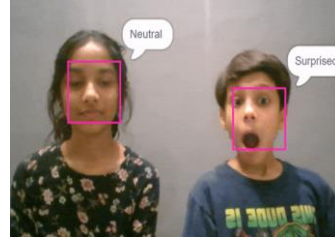
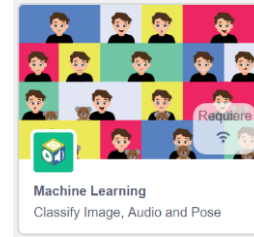
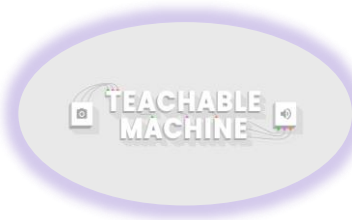
>

<



01

Requerimientos



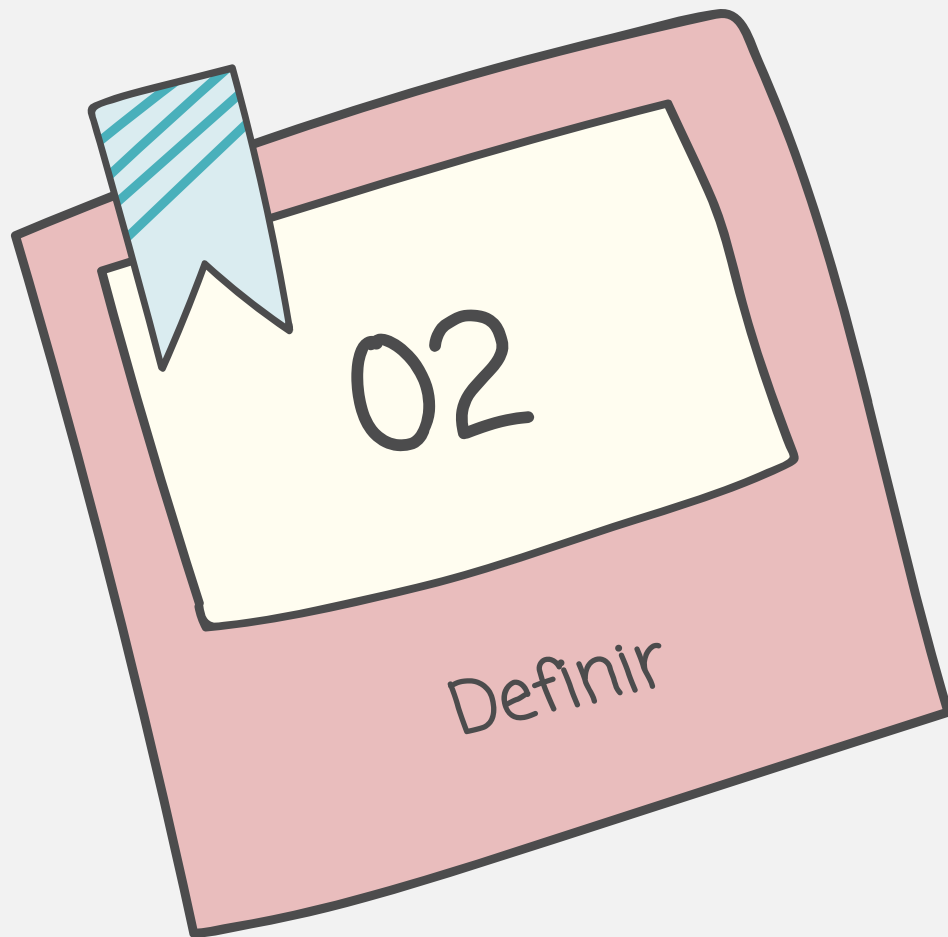
01

02

03

>

<





Problemas y puntos de Vista



Inclusión

El lenguaje de señas,
vital para la inclusión de
sordos-mudos.



Seguridad

Los más eficaces y eficientes,
son los nuevos sistemas
electrónicos de seguridad
integrados. Estos vienen
compatibles para Alexa,
Google Home o Xiaomi.



Concientización

Que las personas
cumplen con las normas
de salud pública en la
emergencia sanitaria.

01

02

03

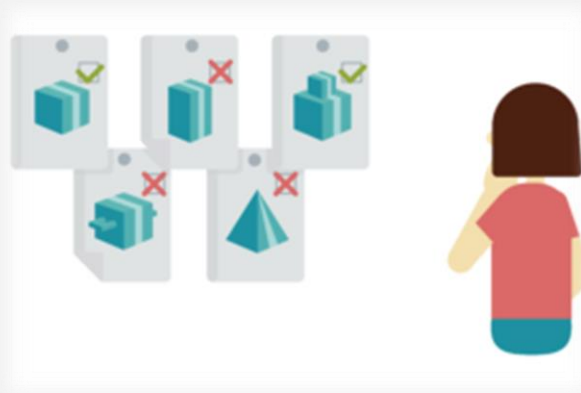
>

<



Ideación

En esta parte se procedió a ver la viabilidad de los posibles proyectos, y a seleccionar las ideas más prometedoras, para llevar a cabo la implementación de las mismas.





Ideas planteadas



Imagen

Reconocimiento de
Lenguaje de Señas.



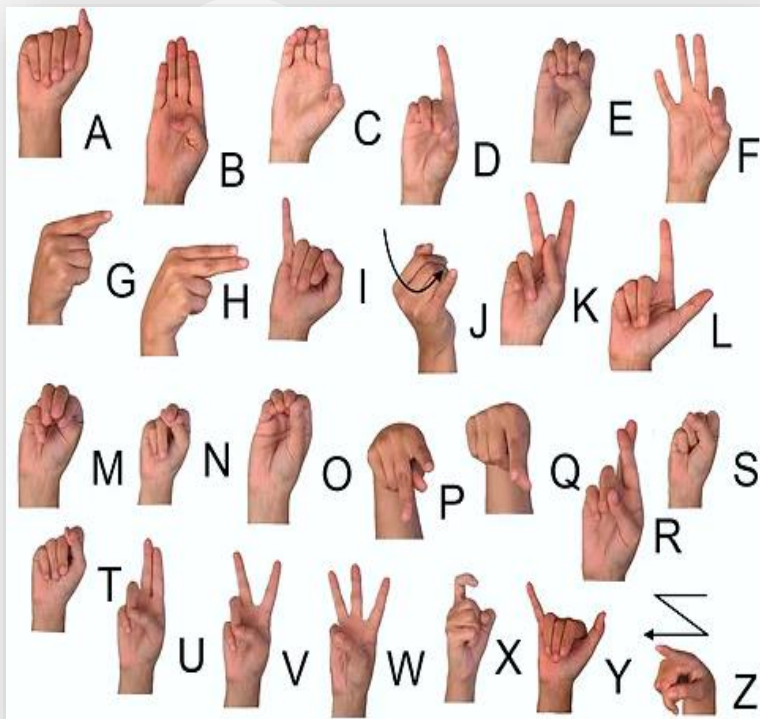
Sonido

Reconocimiento de
Voz.



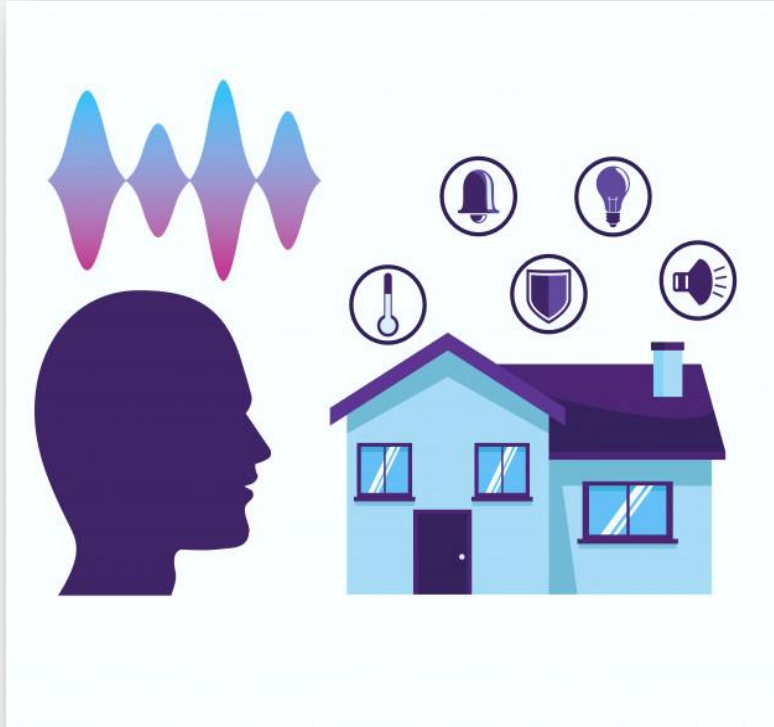
Imagen

Reconocimiento de
Objetos.



Reconocimiento de
lenguaje de señas a
través de la utilización
del abecedario.

Con la finalidad de ayudar a
los grupos vulnerables, a
través de un juego inclusivo.



Reconocimiento voz.

Con la finalidad de realizar una casa inteligente, y a través del reconocimiento de voz poder ejecutar determinadas tareas.



Reconocimiento de objetos en el rostro.

Con la finalidad de determinar si entre los diferentes objetos que una persona puede tener en el rostro, alguno de estos es reconocido como mascarilla, y con ello determinar si dicha persona está o no protegida contra el covid.

04

05

06

>

<



04

PROCESO DE DISEÑO





Descubrimiento

En esta parte se asignaron las diferentes tareas entre los miembros del equipo, para llevar a cabo la elaboración del proyecto. Posterior a ello, se procedió a preparar la investigación para introducirnos en el contexto del problema.



Interpretación

Aquí se procedió a ordenar y condensar la información obtenida para darle sentido y transformarla en conocimiento significativo que nos permita encontrar los grandes temas, definir perspectivas y generar ideas.





Experimentación

Volvemos a la realidad. Se realizó la construcción del prototipo, para hacer tangibles la idea seleccionada.



04

05

06

>

<

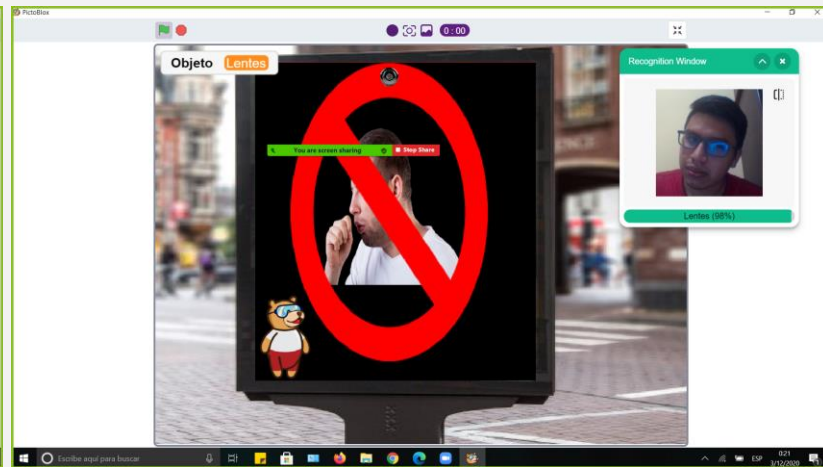
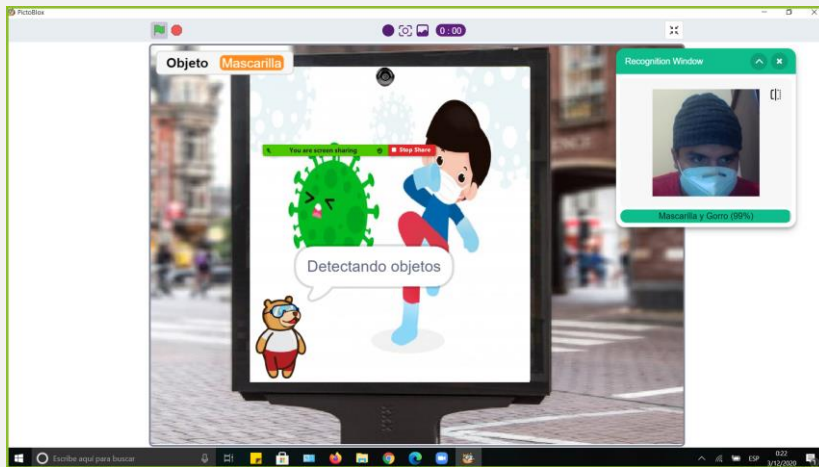
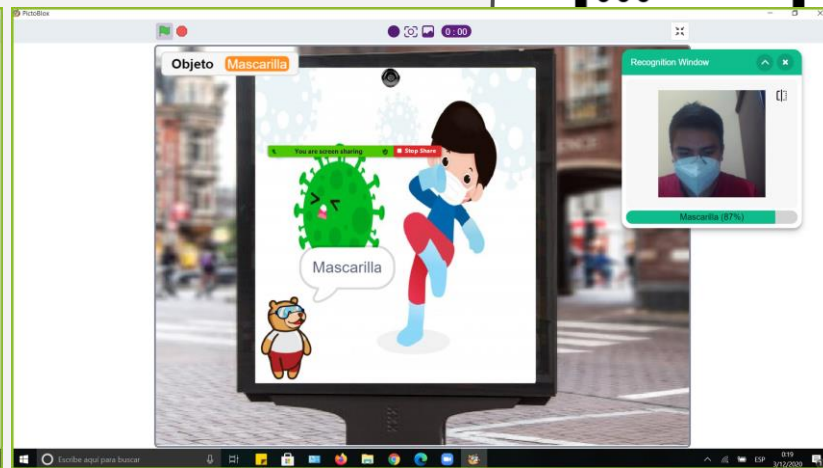
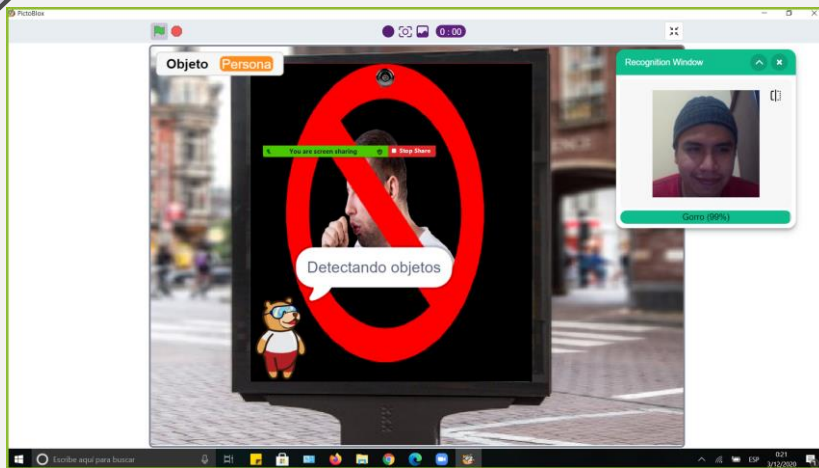


Pruebas

Finalmente, se procedió a probar el prototipo, identificar fallos, carencias, y realizar mejoras significativas en el proyecto, con el fin de mejorar el proyecto hasta llegar a obtener la idea que se había planteado.



05



04

05

06

>

<



Conclusiones

- La visión computarizada puede ser de gran ayuda para mitigar el efecto de la pandemia por covid-19, debido a que gracias a los algoritmos de Inteligencia Artificial se puede detectar muchos factores que conllevan a que el nivel de contagio crezca. Estos factores serían el uso de mascarilla, el distanciamiento social, temperatura corporal, y aglomeración de personas en lugares públicos.
- Para crear un Sistema con Visión Computarizada eficiente, se debe contar con los recursos necesarios para llevar a cabo este proyecto. Para ello es necesario tener una cantidad considerable de datos, y trabajar con las herramientas más convenientes para que el proyecto sea exitoso.



Gracias!