### UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNÓLOGICA DE COLOMBIA COLEGIO BOYACÁ DE DUITAMA

Guía de Aprendizaje N° 2

DOCENTES: KATHERINE PAOLA QUEVEDO BENITEZ DIEGO ALEXANDER RODRIGUEZ VELANDIA

GRADO: DÉCIMO

**DÍA / HORA:** MARTES / 07:40am A 09:50am

09:50am A 11:30am JUEVES / 06:00am A 07:40am

**TEMA:** Programación básica con pulsadores

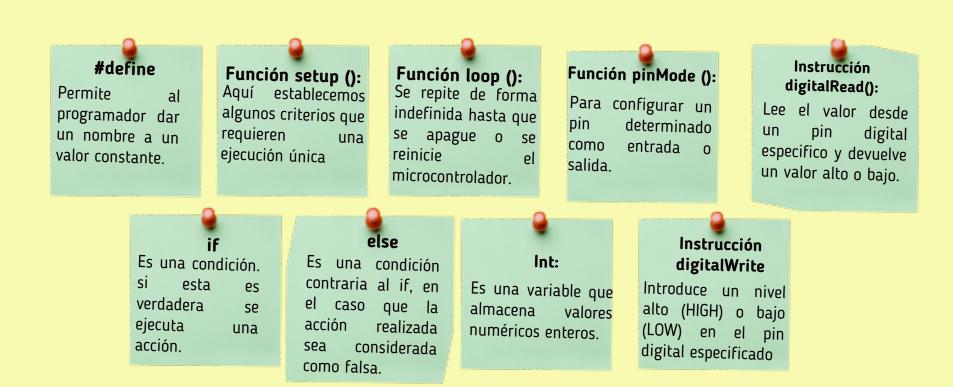
FECHA: 30 De Mayo al 3 De Junio

IHS: 1 Hora y 40 min

OBJETIVO: Aplicar los conceptos vistos en clase relacionados con el uso de leds y pulsadores.

#### **PRESENTACIÓN**

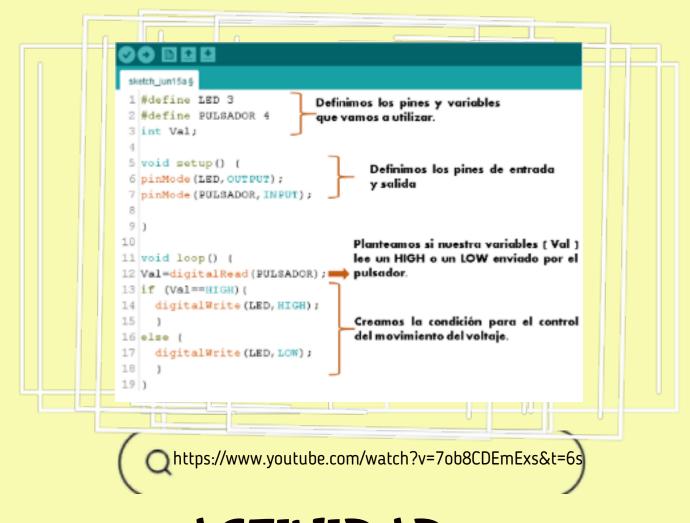
Para el desarrollo de esta actividad debemos tener en cuenta el uso de las funciones y sus características las cuales serán recordadas a continuación:



## ¿Recuerdas este ejemplo visto en clase?

Este ejemplo te será de gran ayuda para realizar la actividad. Si no lo recuerdas bien también encontraras un link el cual te dirigirá a un video tutorial donde se explica el proceso de programación de dicho ejercicio.

Aquí establecemos algunos criterios que requieren una ejecución única



# ACTIVIDAD

Ya que recordaste como programar un pulsador para controlar el funcionamiento de un led, ahora intenta programar un pulsador el cual controle el funcionamiento de tres Leds.

Se debe diseñar la programación y el circuito para realizar el control de luces de una disco con un pulsador, estas luces serán simuladas por tres leds de los colores que ustedes deseen, dichos leds deben cumplir la siguiente secuencia:

Secuencia	Color	Tiempas (milisegundas)	Secuencia	Color	Tiempos (milisegundos
1	(3)	1000	1	(%)	1000
2	0	1000	2	0	1000
3	<b>6</b> 0	1000	3	439	1000

Utilice el IDE de Arduino para realizar la programación, así mismo puede utilizar el Tinkercad o la placa física de Arduino para realizar el circuito.

#### Referencias bibliograficas: