HCI Testauswertungen

Papieranleitung:

- Durchschnittszeit: 184,25 sec = 3 min 4 sec
- Hilfe wurde meistens benötigt (3:1 → ja ja nein ja)
- Vorwissen:
 - nein ja ja ja → 1:3 (der, der kein Vorwissen hatte, hat am längsten gebraucht)
- Unverständlichkeiten? ja (kleinere → hingen z.T. mit dem Taschenrechner an sich zusammen)
 - Aufgabenstellung
- Vorteile:
 - strukturiert
 - bekannte Methode
 - detailliert
 - Buttons waren hilfreich
 - Schritt für Schritt erklärt
 - alles auf einen Blick (übersichtlich, Fortschritt bekannt → Menge kann überblickt werden)
 - gut fürs Archivieren (man kann später nochmal reingucken)
- Nachteile:
 - zu viel Text → unattraktiv/ anstrengend
 - man weiß nicht wo die Tasten auf dem Taschenrechner liegen
 - Papierverschwendung
 - Unübersichtlichkeit
- andere Darstellungsarten (Wünsche):
 - mehr Spacing zwischen den einzelnen Aufgaben und Aufgabenteilen
 - bessere Einrückung
- digitale Variante bevorzugen: (ja ja ja → 3:3)
 - besseres Design
 - weniger Text
 - mehr Bild
 - moderner → ansprechender
- Anmerkungen (während wir die Präsentation machen, nochmal reingucken)
- erfolgreich/ nicht erfolgreich:
 - erfolgreich erfolgreich erfolgreich → 4:4

XD-Anleitung:

- Durchschnittszeit: 206 sec → 3 min 26 sec
- Hilfe benötigt: ja ½ ½ ja → ja aber weniger
- Vorwissen:
 - ja ja ja nein → 3:1
- Unverständlichkeiten? ja (kleinere)
 - Aufgabenstellung (vor der Anpassung)
 - die roten Tasten → nicht deutlich genug
 - welches Minus verwendet werden sollte → nicht deutlich genug
 - vorletzte Seite: das Table-Menü → wie man das erreicht, also welche Taste man zuerst drücken musste → war nicht deutlich genug
- Vorteile:
 - sehr gute Darstellung
 - man sieht die Position der Buttons genau
 - kompakter und verständlicher (als die Papiervariante)
- Nachteile:
 - rote Markierungen sind nicht sonderlich ins Auge gefallen
 - zweite Bedeutung einer Taste nicht deutlich geworden
 - gewöhnungsbedürftig → für Menschen, die nicht sonderlich Smartphone affin sind
- andere Darstellungsarten (Wünsche):
 - Seitenzahlen → sollen nicht primär präsent auf der App zu sehen sein, wenn man wissen will, wo man ist, guckt man dahin, wie beim Buch
 - mit Pfeilen von der Seite auf die Knöpfe zeigen
 - Dark-Mode
- digitale Variante bevorzugen: (nein ja ja ja) → 1:3)
 - analog schon bekannt → intuitiver
 - anschaulicher vor allem, wenn der Taschenrechner für einen noch unbekannt ist
- Anmerkungen (während wir die Präsentation machen, nochmal reingucken)
- erfolgreich/ nicht erfolgreich:
 - erfolgreich erfolgreich erfolgreich → 4:4