Министерство просвещения Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение “Глазовский государственный педагогический институт имени В.Г. Короленко”

Факультет информатики, физики и математики

Кафедра Математики и Информатики

Программа Книжная галерея

Пояснительная записка на учебную практику

Выполнила студентка 21 группы

Сунцова Ю.Н\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

Руководитель:

Касаткин К.А..\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

Оценка:

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

Подпись:­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Глазов, 2021

Оглавление

[Теоретическая часть практики 4](#_Toc73311961)

[1.1 Назначение программы 4](#_Toc73311962)

[1.2 Область применения программы 4](#_Toc73311963)

[1.3 Постановка задачи на разработку программы 4](#_Toc73311964)

[1.4 Выбор программных средств решения задачи 4](#_Toc73311965)

[1.5 Алгоритм задачи 5](#_Toc73311966)

[Практическая часть практики 6](#_Toc73311967)

[Заключение 8](#_Toc73311968)

Введение

Наименование программы: Книжная галерея

Разработка данной программы велась на основе учебного плана кафедры Математики и Информатики специальности 09.02.03 «Программирование в компьютерных системах» по требованиям составленного для проекта технического задания от 17.05.2021.

# Теоретическая часть практики

## 1.1 Назначение программы

Данная программа предназначена для просмотра и чтения содержания книг в книжной галерее.

## 1.2 Область применения программы

Программа рассчитана на практическое использование при работе с книгами в процессе просмотра и чтения описания определенных книг с окна монитора.

## 1.3 Постановка задачи на разработку программы

При составлении технического задания была поставлена следующая задача: создание программы, осуществляющей просмотр, а также чтение и вывод содержимого книг на окно ПК.

1.4 Выбор программных средств решения задачи

Были рассмотрены программные средства для реализации поставленной задачи:

- компилируемый статически типизированный язык программирования общего назначения C++;

-мультипарадигмальный язык программирования Python;

- стандартизированном язык разметки документов HTML;

- мультипарадигмальный язык программирования JavaScript

-объектно-ориентированный язык программирования С#;

-строго типизированный объектно-ориентированный язык программирования общего назначения Java;

- компилируемый статически типизированный язык программирования общего назначения C.

- Формальный язык описания внешнего вида документа (веб-страницы) CSS;

- Текстовый редактор Notepad++;

- Среда веб-разработки jsFiddle.

В итоге для реализации поставленной задачи были выбраны мультипарадигмальный язык программирования JavaScript и стандартизированном язык разметки документов HTML.

## 1.5 Алгоритм задачи

Для поставленной задачи был составлен алгоритм разработки решения представленной задачи:

1.Начальная разметка web-страницы;

2.Создание остальных страниц;

3.Создание на начальной странице 2 кнопки для перехода на другие страницы;

4.Создание ссылок в виде текста на страницах page1.html и page2.html;

5.Создание кнопок на страницах книг, просмотра содержания произведений и чтение.

# Практическая часть практики

В ходе прохождения практики было разработано 18 инкрементов.

Основные 3 инкремента:

- index.html

- page1.html

- page2.html

Подосновные 15 инкрементов:

- reader1.html

- reader2.html

- reader3.html

- reader4.html

- reader5.html

- reader6.html

- reader7.html

- reader8.html

- reader9.html

- readers1.html

- readers2.html

- readers3.html

- readers4.html

- readers5.html

- readers6.html

# Заключение

По окончанию практики была достигнута главная цель - применение теоретических знаний, полученных в процессе обучения, при решении реальных задач. А также приобретены навыки и опыт практической работы.

Данная практика является хорошим практическим опытом для дальнейшей самостоятельной деятельности. За время пройденной практики я познакомилась с новыми интересными фактами.

В процессе прохождения я закрепила знания полученные ранее во время учебы и смогла узнать много нового. В будущем данный программный продукт можно улучшить.