

2ª Atividade de laboratório

Jogo Foge-foge:

Este jogo é muito similar ao famoso Pac-Man, que provavelmente você já jogou.

Regras:

O herói passeia pelo mapa, mas precisa ter cuidado com os fantasmas. Afinal, se algum encostar nele, você perde o jogo. Os fantasmas andam de maneira aleatória! No entanto, o nosso herói também tem seus truques. Se ele tiver a pílula mágica, ele poderá explodir muitos fantasmas de uma só vez.

Conhecimento necessário:

1. Criar, varrer a manipular matrizes (ou arrays bidimensionais);
2. Alocar memória dinamicamente;
3. Criar estruturas (tipos) próprias;
4. Fazer funções recursivas;
5. Usar funções mais avançadas de manipulação de *strings* e de memória;
6. Usar ponteiros de ponteiros;
7. Usar outras diretivas de compilação.

COMO ELE FICARÁ?

O desenho a seguir mostra como será a saída final do nosso jogo. O Foge-foge anda pelo mapa, usando as teclas A, S, D, W. Ele precisa desviar das paredes e tentar destruir os fantasmas. Sempre que o herói andar, teremos um novo mapa impresso.

Pílula: NÃO

A 10x10 dot grid. In the top-left corner, there is a 3x3 grid of rectangles. Each rectangle is 2 units wide and 2 units high, with a small gap between them. The rectangles are arranged in three rows and three columns. In the bottom-center of the grid, there is a single rectangle, also 2 units wide and 2 units high, with a small gap between it and the others.

OBSERVAÇÃO.:

1. Definição da dupla 03 de dezembro.
2. O laboratório 25 ficará disponível nos horários de aulas para o desenvolvimento do jogo, com plantão tira dúvidas.
3. O código do programa deverá ser entregue via sala de aula virtual do *google*. A cada aula deverá ser feito o upload do arquivo do jogo com extensão *c* na versão atualizada. O nome do arquivo deve conter o nome da dupla e número da versão. Código da turma no classroom: **XXXXXX**
4. **A 2ª avaliação será uma média ponderada, onde o trabalho terá peso 6 e a prova terá peso 4. A prova versará sobre os assuntos (vide Conhecimento necessário) necessários para o desenvolvimento do jogo.**