TESTING

HASHTABLETEST

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setupStage | HashTableTest | El método setupStage de la clase HasTableTest asigna null a un objeto de tipo HashTable |
| setupSatge2 | HashTableTest | El método setupStage2 de la clase HasTableTest crea un objeto de tipo HashTable |
| setupStage3 | HashTableTest | El método setupStage3 de la clase HasTableTest crea un objeto de tipo HashTable y agrega nodos al mismo. |

MAPTEST

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setupStage | MapTest | El método setupStage de la clase MapTest asigna null a un objeto de tipo Map |
| setupSatge2 | MapTest | El método setupStage2 de la clase MapTest crea un objeto de tipo map y asigna unos valores |

PriorityElementTest

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setupStage | PriorityElementTest | El método SetupStage de la clase PriorityElementTest asigna null a un objeto de tipo PriorityElement |
| setupSatge2 | PriorityElementTest | El método SetupStage2 de la clase PriorityElementTest crea un objeto de tipo PriorityElement |

PriorityQueueTest

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setupStage | PriorityQueueTest | El método setupStage de la clase PriorityQueueTest asigna null a un objeto de tipo PriorityQueue |
| setupStage2 | PriorityQueueTest | El método setupStage2 de la clase PriorityQueueTest crea un objeto de tipo PriorityQueue |
| setupStage3 | PriorityQueueTest | El método setupStage3 de la clase PriorityQueueTest crea un Objeto de tipo PriorityQueue e inserta nodos dentro del mismo |

QueueNodeTest

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setupStage | QueueNodeTest | El método SetupStage de la clase QueueNodeTest asigna null a un objeto de tipo QueueNode |
| setupStage2 | QueueNodeTest | El método SetupStage2 de la clase QueueNodeTest crea un objeto de tipo QueueNode |

QueueTest

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setupStage | QueueTest | El método setupStage de la clase QueueTest asigna null a un objeto de tipo Queue |
| setupStage2 | QueueTest | El método setupStage2 de la clase QueueTest crea un objeto de tipo Queue |
| setupStage3 | QueueTest | El método setupStage3 de la clase QueueTest crea un objeto de tipo Queue y agrega nodos al mismo. |

StackNodeTest

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre | Clase | Escenario |
| setupStage | StackNodeTest | El método setupStage de la clase StackNodeTest asigna null a un objeto de tipo StackNode |
| setupStage2 | StackNodeTest | El método setupStage2 de la clase StackNodeTest crea un objeto de tipo StackNode |

StackTest

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setupStage | StackTest | El método SetupStage de la clase StackTest asigna null a un objeto de tipo Stack |
| setupStage2 | StackTest | El método SetupStage2 de la clase StackTest crea un objeto de tipo stack |
| setupStage3 | StackTest | El método SetupStage3 de la clase StackTest crea un objeto de tipo stack y le agrega nodos al mismo |

LaboratoryAdministratorTest

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre | Clase | Escenario |
| setupStage | LaboratoryAdministratorTest | El método setupStage de la clase LaboratoryAdministratorTest asigna null a un objeto de tipo LaboratoryAdministrator |
| setupStage2 | LaboratoryAdministratorTest | El método setupStage2 de la clase LaboratoryAdministratorTest crea un objeto de tipo LaboratoryAdministrator |
| setupStage3 | LaboratoryAdministratorTest | El método setupStage3 de la clase LaboratoryAdministratorTest crea un objeto de tipo LaboratoryAdministrator y agrega nodos al mismo. |
| setupStage3 | LaboratoryAdministratorTest | El método setupStage3 de la clase LaboratoryAdministratorTest crea un objeto de tipo y hace un llamado a un método de este mismo objeto |