

德州扑克概率表（完整版）

简介

理解基本的概率将为你玩的所有扑克类型打下更坚实的基础。这篇文章讨论你应该知道的有关概率的所有重要的和有趣的内容。

扑克中的概率

概率是指某个事件会发生的确定程度。传统的定义是：“一个事件的概率是特定事件发生的数量和所有可能事件发生数量的比率，且每个单位事件发生的可能性均相等，这使得它们的可能性是相同的。”因此，投硬币翻中头的概率是 1：2 或 50%。

对于扑克玩家来说，随机学是研究概率中最有趣的部分。随机性关系到以频率为基础的可能性。组合学（牌的组合）、统计学（样本大小）和其它的分支学科都是随机学的组成部分。

概率总是一个 0 到 1 之间的数字，它通常用百分比表示。概率也可以用比率的形式，它告诉你一个事件相对与另外一个事件发生的频率 (1:2)。

在下面的部分，你将看到很多有用的概率将帮助你改进游戏。你可以在这篇文章的第二页看到这些结果的计算方法。

拿到特定起手牌的概率

下面的表格告诉你拿到特定起手牌的可能性。当你判断起手牌的强度时，知道这些数据将很有帮助。

起手牌	概率%	比率
特定的口袋对子 (AA, KK)	0.453	219.75:1
口袋对子 QQ+	1.36	72.53:1
口袋对子 JJ+	1.81	54.25:1
口袋对子 TT+	2.24	43.24:1
任何口袋对子	5.88	16:1
特定的非对子牌 (AKo, AKs...)	1.21	82.64:1
两个特定的同花牌 (AKs, AQs...)	0.302	330.12:1
同花牌	23.53	3.25:1
同花连张	3.92	24.5:1
T或更大的同花牌	3.02	32.11:1
连牌	15.7	5.37:1
T或更大的连牌	4.83	19.7:1
两张Q+ (AQ, KQ...)	4.98	19.08:1
两张J+ (AQ, AJ, KJ...)	9.05	10.04:1
两张T+ (AT, AQ, KT...)	14.3	5.99:1

你的口袋对子面临更大口袋对子的概率

下面的两个表格说明你拿到特定口袋对子而落后于对手的可能性。第一个表格说明一个对手拿到更大口袋对子的可能性。

你的起手牌	面临更大口袋对子的概率(用%表示)								
	1玩家	2玩家	3玩家	4玩家	5玩家	6玩家	7玩家	8玩家	9玩家
KK	0.49	0.98	1.47	1.96	2.44	2.93	3.42	3.91	4.39
QQ	0.98	1.95	2.92	3.88	4.84	5.79	6.73	7.66	8.59
JJ	1.47	2.92	4.36	5.77	7.17	8.56	9.92	11.27	12.59
TT	1.96	3.89	5.78	7.64	9.46	11.24	12.99	14.7	16.37
99	2.45	4.84	7.18	9.46	11.68	13.84	15.93	17.95	19.9
88	2.94	5.8	8.57	11.25	13.84	16.34	18.73	21.01	23.18
77	3.43	6.74	9.94	13.01	15.95	18.74	21.38	23.87	26.19
66	3.92	7.69	11.3	14.73	17.99	21.04	23.89	26.51	28.9
55	4.41	8.62	12.63	16.42	19.96	23.24	26.23	28.92	31.29
44	4.9	9.56	13.95	18.06	21.86	25.32	28.41	31.09	33.34
33	5.39	10.48	15.26	19.67	23.7	27.29	30.4	33	35.03
22	5.88	11.41	16.54	21.24	25.46	29.14	32.22	34.64	36.33

你的口袋对子面临超过一个更大口袋对子的概率

这些数据说明你在翻牌前持有口袋对子时落后于超过一个对手的可能性。

你的起手牌	面临超过一个更大口袋对子的概率(in %)							
	2 玩家	3 玩家	4 玩家	5 玩家	6 玩家	7 玩家	8 玩家	9 玩家
KK	<0.001	0.001	0.003	0.004	0.007	0.009	0.012	0.016
QQ	0.006	0.018	0.037	0.061	0.091	0.128	0.171	0.22
JJ	0.017	0.051	0.102	0.171	0.257	0.36	0.482	0.621
TT	0.033	0.099	0.2	0.335	0.504	0.709	0.95	1.226
99	0.054	0.164	0.33	0.553	0.836	1.177	1.58	2.045
88	0.081	0.244	0.493	0.828	1.253	1.769	2.378	3.084
77	0.112	0.341	0.689	1.16	1.758	2.487	3.351	4.353
66	0.149	0.454	0.918	1.55	2.353	3.335	4.503	5.861
55	0.191	0.583	1.182	1.998	3.04	4.318	5.84	7.619
44	0.239	0.728	1.48	2.506	3.821	5.438	7.371	9.635
33	0.291	0.89	1.812	3.075	4.698	6.699	9.099	11.919
22	0.349	1.068	2.18	3.706	5.673	8.107	11.034	14.484

你拿到 Ax 时面临对手更好的 A 的概率

表格的左边说明你可能拿到的所有 Ax。表格的右边是对手拿到更好的 A 的可能性。

你的起手牌	面临对手更好的A的可能性（用%表示）								
	1 玩家	2 玩家	3 玩家	4 玩家	5 玩家	6 玩家	7 玩家	8 玩家	9 玩家
AK	0.245	0.489	0.733	0.976	1.219	1.46	1.702	1.942	2.183
AQ	1.224	2.434	3.629	4.809	5.974	7.126	8.263	9.386	10.496
AJ	2.204	4.36	6.468	8.529	10.545	12.517	14.445	16.331	18.175
AT	3.184	6.266	9.25	12.139	14.937	17.645	20.267	22.805	25.263
A9	4.163	8.153	11.977	15.642	19.154	22.52	25.745	28.837	31.799
A8	5.143	10.021	14.649	19.038	23.202	27.152	30.898	34.452	37.823
A7	6.122	11.87	17.266	22.331	27.086	31.55	35.741	39.675	43.369
A6	7.102	13.7	19.829	25.523	30.812	35.726	40.291	44.531	48.471
A5	8.082	15.51	22.338	28.615	34.384	39.687	44.561	49.041	53.16
A4	9.061	17.301	24.795	31.609	37.806	43.442	48.567	53.227	57.465
A3	10.041	19.073	27.199	34.509	41.085	47	52.322	57.109	61.416
A2	11.02	20.826	29.552	37.315	44.223	50.37	55.84	60.706	65.037

没有高牌出现在翻牌圈的概率

你拿到口袋对子并想知道你在翻牌圈看到一张高牌的可能性。下面的表格给你答案。

你的起手牌	翻牌圈没有高牌		转牌圈没有高牌		河牌圈没有高牌	
	概率%	比率	概率%	比率	概率%	比率
KK	77.45	0.29:1	70.86	0.41:1	64.7	0.55:1
QQ	58.57	0.71:1	48.6	1.06:1	40.15	1.49:1
JJ	43.04	1.32:1	32.05	2.12:1	23.69	3.22:1
TT	30.53	2.28:1	20.14	3.97:1	13.13	6.61:1
99	20.71	3.83:1	11.9	7.40:1	6.73	13.87:1
88	13.27	6.54:1	6.49	14.40:1	3.1	31.26:1
77	7.86	11.73:1	3.18	30.44:1	1.24	79.64:1
66	4.16	23.04:1	1.33	74.18:1	0.4	249:1
55	1.86	52.76:1	0.43	231.56:1	0.09	1110.12:1
44	0.61	162.93:1	0.09	1110.12:1	0.01	9999:1
33	0.1	999.00:1	0.01	15352.33:1	<0.01	353125.67:1

形成某种特定牌的概率(52 张牌中的 5 张)

下面的表格说明形成某种特定牌的可能性。你经常会拿到一对，而拿到顺子或皇家同花顺的可能性大大减小。52 张牌中的 5 张意味着你用 5 张牌形成一手牌

特定牌	数里	概率%	比率
皇家同花顺	4	0.0001539077	649737:1
同花顺	36	0.0013851695	72193.5:1
四条	624	0.0240096038	4163.99:1
葫芦	3744	0.144057623	693.17:1
同花	5108	0.1965401545	507.8:1
顺子	10200	0.3924646782	253.8:1
三条	54912	2.1128451381	46.3:1
两对	123552	4.7539015606	20:1
一对	1098240	42.2569027611	1.366:1
高牌	1202540	50.1177394035	0.995:1

形成某种特定牌的概率(52 张牌中的 7 张)

下面的表格说明形成某种牌的可能性。你经常会形成对子，但获得顺子或皇家同花顺的可能性大大减小。

52 张中的 7 张意味着你在 7 张牌中选择 5 张形成一手牌。在德州扑克中，它由两张底牌和五张公共牌组成。这样计算出的概率将更加精确 – 但要注意，从 52 张牌中拿出 5 张的计算概率的方式实际上是一样的，并且它更容易计算

特定牌	数里	概率%	比率
皇家同花顺	4324	0.003232062	30939:1
同花顺	37260	0.027850748	3589.57:1
四条	224848	0.168067227	594:1
葫芦	3473184	2.596102271	37.52:1
同花	4047644	3.025494123	32.05:1
顺子	6180020	4.619382087	20.65:1
三条	6461620	4.829869755	19.7:1
两对	31433400	23.49553641	3.26:1
对子	58627800	43.82254574	1.28:1
高牌	23294460	17.41191958	4.74:1

牌力在翻牌圈提高的概率

一旦你拿到有前景的起手牌，这个表格将派上用场。你能看到你的起手牌在翻牌圈得到提高的可能性

起手牌	在翻牌圈提高到	概率%	比率
口袋对子	三条或更好	12.7	6.9:1
口袋对子	三条	11.8	7.5:1
口袋对子	葫芦	0.73	136:1
口袋对子	四条	0.24	415.67:1
两张单牌	对子	32.4	2.1:1
两张单牌	两对	2	48.5:1
同花牌	同花	0.842	118:1
同花牌	同花听牌	10.9	8.17:1
同花牌	后门同花听牌	41.6	1.4:1
连牌45o-JTo	两端顺子听牌	9.6	9.42:1
连牌45s-JTs	顺子听牌/同花听牌	19.1	4.21:1
连牌45o-JTo	顺子	1.31	75:1

牌力在转牌圈提高的概率

翻牌圈后是转牌圈 – 这张表格说明你在转牌圈提高牌力的可能性

你的牌	在转牌圈提高到	概率%	比率
同花听牌	同花	19.1	4.24:1
两端顺子听牌	顺子	17	4.9:1
内听顺子	顺子	8.5	10.76:1
三条	四条	2.1	46.61:1
两对	葫芦	8.5	10.76:1
一对	三条	4.3	22.26:1
两张单牌	对子(与底牌形成)	12.8	6.8:1

牌力在河牌圈提高的概率

下面的表格说明最后一张公共牌帮助你提高牌力的可能性。

你的牌	在河牌圈提高到	概率%	比率
同花听牌	同花	19.6	4.1:1
两端顺子听牌	顺子	17.4	4.74:1
内听顺子	顺子	8.7	10.5:1
三条	四条	2.2	45.46:1
两对	葫芦	8.7	10.5:1
一对	三条	4.3	22.26:1
两张单牌	对子 (与底牌形成)	13	6.7:1

牌力从翻牌圈到河牌圈提高的概率

这张表格说明你从翻牌圈到河牌圈提高牌力的可能性。换句话说，转牌和河牌是结合在一起的。这些数据对于你计划翻牌后的游戏很有帮助

你的牌	到河牌圈提高到	概率%	比率
同花听牌	同花	35	1.86:1
后门同花听牌	同花	4.2	22.8:1
两端顺子听牌	顺子	32	2.13:1
内听顺子	顺子	17	4.88:1
三条	四条	4.3	22.26:1
两对	葫芦	17	4.88:1
一对	四条	0.09	1100:1
一对	三条	8.4	10.9:1

在翻牌圈看到特定牌面的概率

这张表格对于你在翻牌前的决定很有帮助。成对的牌面相对频繁地出现，而出现三条的可能性大大减小。这些数据能帮助你更好地判断你在翻牌前的实际牌力。

翻牌圈	概率%	比率
三条	0.24	415.67:1
对子	16.9	4.91:1
三张同花	5.17	18.34:1
两张同花	55	0.82:1
杂色	39.8	1.5:1
三张相连的顺子	3.45	27.99:1
两张相连的顺子	40	1.5:1
互不相连的牌	55.6	0.799:1

祝好运！