

注册世界第二大扑克室888扑克，免费得千元顶尖扑克中文资料

BREAKING NEWS! LUIS SUÁREZ Joins Team 888poker

With just 1c, YOU could be the next champion!

新手 快速入座 所有游戏 我的最爱 与朋友玩

Hold'em Omaha 梭哈 即时锦标赛 锦标赛

全部	Live Events	Challenges	Restricted	Rewards	Teams	Special	Satellites
ID	名称	类型	日期	游戏	买入注额	状态	玩家
57085533	\$1,000 Depositors Freeroll	+	四月 19, 18:30	NLH	免费	已宣布	0
57098074	\$1,000 Depositors Freeroll	+	四月 20, 01:03	NLH	免费	已宣布	0
53241184	\$1,000 Facebook Fans Freeroll	+	五月 06, 01:00	NLH	免费	已宣布	0
57096108	\$1,000 Free Casino Mix-up	+	四月 20, 00:00	NLH	免费	已宣布	0
56628287	\$1,000 Invite-A-Friend Freeroll	+	四月 19, 02:00	NLH	免费	已宣布	0
56965757	\$1,000 Spot the Bluffer F...	+	五月 02, 04:20	NLH	免费	已宣布	0
55731288	\$10,000 Monthly VIP Fre...	+	四月 27, 04:30	NLH	免费	已宣布	0
57341072	\$100 BG Club	+	四月 20, 06:00	NLH	免费	已宣布	0
57121151	\$100 OnlinePokerInfo	+	四月 19, 00:00	NLH	免费	已宣布	0
57242387	\$100 Pokerdicas Freebuy	+	四月 18, 07:00	NLH	免费	已宣布	0
57340911	\$100 UAPOKER Liga	+	四月 21, 00:00	NLH	554	受限	0
57340524	\$125 SudamericanPoker Fre...	+	四月 18, 09:00	NLH	免费	受限	9
56902012	\$150 MagicHoldem Exclusive ...	+	五月 01, 05:00	NLH	免费	已宣布	0
57182196	\$150 POKERdoBOM Semanal	+	四月 17, 08:01	NLH	\$2.20	受限	0
56901792	\$200 MagicHoldem Exclusive ...	+	四月 26, 05:00	NLH	免费	已宣布	0
56879141	\$25 PokerHomebiz	+	四月 21, 00:00	NLH	免费	受限	0
57090961	\$250 Sudamericanpoker Fre...	+	四月 15, 09:00	NLH	免费	受限	34
57151396	\$3,000 Booster Freeroll	+	四月 15, 03:02	NLH	免费	已宣布	0
57135701	\$500 First Depositors Freeroll	+	四月 15, 03:30	NLH	免费	开放注册	324
57269732	\$500 Poker CZ Freeroll	+	五月 12, 02:00	NLH	免费	已宣布	0
53327976	\$800 Vkontakte Freeroll	+	五月 06, 00:01	NLH	免费	已宣布	0
57269489	\$88 Pokerbuli league	+	四月 23, 03:00	NLH	\$1.88	受限	0
55704359	\$888 Twitter Poker Serie...	+	四月 29, 01:00	NLH	免费	已宣布	0
56368159	888 brazil croatia 711	+	六月 06, 15:40	NLH	99c	已宣布	0

展示: ☒ 正在展示 ☐ 已完成 游戏: ☒ Hold'em ☒ Omaha ☒ 梭哈

限额: ☒ 无限制/底池限注 ☒ 固定限制

Jackpot! \$7,547.93

图例: ☒ 再买/无限续买 ☒ 单挑 ☒ 团队 ☒ 深度筹码 ☒ 非满员桌 ☒ 全押 ☒ 淘汰 ☒ 私人 ☒ 视频 ☒ SuperTurbo

888casino 游戏玩 Live Casino 888sport More poker games

888poker 扑克室优势:

- (1) 国际上市公司，有一套先进的防作弊系统和优秀的客服团队
- (2) 世界第二大扑克平台几万国际玩家在线游戏
- (3) 具有中文语言的世界性平台
- (4) 支持国内银行存取，方便快捷
- (5) 提供 400 美金的首存红利，每天 1 万美金免费比赛

通过学校专属链接

<http://dezhou123.com/portal.php?mod=view&aid=6>

注册游戏 888poker 售后福利：

(1) 可以在 <http://pukeshuji.com> 免费领取 1288 元的中文电子书籍和中文视频（任选），阅读国外先进著作中文译作自学成为高手

(2) 可以在扑克玄奘淘宝书店 pukeshuji.taobao.com 任选一本中文实体书作为收藏纪念(包邮)。

(3) 每周六晚上8点可以免费参加100美金+1000元扑克奖品的学校内部交流赛，参赛说明：<http://t.cn/8FQldMa>

[更多福利请咨询 QQ：1727264908](#)



Pokerstars 扑克之星扑克室优势：

- (1) 世界最大的扑克室，几十万人同时在线
- (2) 十分优秀的客服服务以及客户端软件
- (3) 国内网银和支付宝就能存取游戏，存款方式如下：
<http://dezhou123.com/forum.php?mod=viewthread&tid=651&extra=page%3D1>
- (4) 提供最高 600 美金的首存红利，新手只要存 20 美金以上，就能马上得到 20 美金的奖励，

通过学校专属注册链接：<http://t.cn/RvfhuQ9>

存款并游戏可以获得以下福利：

即可获在 <http://pukeshuji.com> 的购物卷，可以在任选中文资料

注册并存款 (\$)	购物礼券 (¥)
100以上	300 (可兑换新手入门套餐：3本书+1套视频)
200以上	500 (任选玄奘书店电子书籍和视频)
500以上	800 (任选玄奘书店电子书籍和视频)

Chrome Star 铬牌级别的会员：

- 可以在在[扑克界第一书籍资料品牌扑克玄奘的淘宝店](#)任选一本扑克电子书籍。
- 免费获得扑克学校 allin 期刊。

Silver Star 银牌级别会员：

- 可以在 pukeshuji.com 获得书店200元礼券。
- 免费获得扑克学校 allin 期刊。
- 免费获得一次学校技术人员的一对一咨询服务，根据上月游戏情况，调整游戏计划和策略。
- 免费参加扑克学校 Holdem Manager2系统教学培训课程。

Gold Star 金牌级别会员：

- 可以在 pukeshuji.com 任选1000元礼券。
- 免费获得扑克学校 allin 期刊。
- 免费获得一次学校技术人员的一对一咨询服务，根据上月游戏情况，调整游戏计划和策略。
- 免费参加扑克学校 Holdem Manager2系统教学培训课程。

已经有888poker 账户的会员请注意！本人代理了中国玩家的888poker 专属系列 秒 CALL 扑克



秒call 扑克是888poker中国客服系列，和888一模一样，对手一样，比赛一样，用888 的牌局数据就能打牌，国内银行存款，首次存款秒call还会有最高400美金的首存红利，所以可以理解为同一扑克室。

通过扑克学校专属链接下载注册：

<http://dezhou123.com/forum.php?mod=viewthread&tid=1600&extra=page%3D1>

可以获得额外福利待遇是：

- (1) 秒call提供无限购物卷可以在<http://pukeshuji.com> 无限选中文作品。每月可以拿一本中文实体书
- (2) 秒call提供私下反水服务，详细额度请咨询QQ：1727264908按照贡献度细算。
- (3) 还有一些内部不外传的资料，也可以共享，并且有专属秒call培训班，出色的扑克讲师免费培训秒call职业玩家。

但有些情况最好是跟注，即使你前面没人加注时。如果你有一手投机牌(像同花连牌或小口袋对子)且已经有几个玩家进入底池，或牌桌上有很松的玩家，你一般最好只是跟注并便宜地看翻牌圈，因为你加注常常不能夺取底池。

你何时应该更倾向于/少倾向于加注？

这里有一系列因素表明你是更倾向于加注(= 最大化表格)还是少倾向于加注(= 最小化表格)：

你何时应该更倾向于加注？

- 弱的玩家已经进入底池。
- 你后面的玩家较弱，他仍然可能会进入游戏。
- 你后面的玩家很频繁地弃牌。

你何时应该少倾向于加注？

- 你后面的玩家很激进。
- 好的玩家对你占据有利位置且在翻牌后于你之后行动。

当有人在你之前/之后加注时，你该怎么办？

你前面有 1 次加注 - 3-betting & 盲注保护

任何时候你面临前面有人加注，你玩牌的范围主要取决于加注者的位置。换句话说，加注者的位置越靠前，你能玩的牌越少。

你还必须分析加注者一直如何游戏。你可以证明用 QQ+和 AK 再加注总是有利可图的，但有时用这些牌跟注更好。还有其它的因素太复杂而不能涵盖到表格中。

如果对手的范围较弱，这意味着他不得不相当频繁地在遭到再加注后而弃牌(例如，特别在后位加注后)，你可以用很多具有良好游戏性的牌加注。例如，这包含小口袋对子和同花连牌。

如果对手的范围较弱，但他不可能在遭到再加注后放弃，那么你添加强花牌(像 AQ, AJ, KQ)和中等强度的口袋对子(JJ, TT)到你的范围中去。

你是否在盲注位应该影响你的决定。如果你在盲注位，你在翻牌后将处于不利位置。当你有一手赢率相当不错的牌，但它的游戏性较差时，你发现自己处于一个很不舒服的情况。这类牌包括中等强度的花牌和中等强度的口袋对子。

这些牌不容易在不利位置玩，因为它们很少会是你想全押的牌。另一方面，你也不想被诈唬而弃牌。

你前面有 1 次加注 - 冷跟注

你还可以选择仅仅跟注对手在翻牌前的加注(特别当你在有利位置时)。当你知道你能在翻牌后打败对手时，这么做非常有利可图。当你认为再加注可能只会赶走较弱的牌而把自己孤立给较好的牌时，你也可以考虑冷跟注。

你前面有 2+次加注或你后面有人加注

如果你前面有几次加注，AA和KK是唯一的两手总能让你获利的牌。Equilator也能帮助你在这种情况下决定是加注还是弃牌更好。

从理论上说，你可以只是跟注以避免把自己孤立给较好范围的牌(特别当你在有利位置时)，但你在这种情况下要很小心。

如果你没有第一个加注，那么至少总有另一个玩家与你游戏。跟注让他便宜地看翻牌，或者甚至让他诈唬你。因此，你只在自己第一个加注时才跟注对手的再加注。

你应该加多大的注？

标准的翻牌前加注或再加注(3-bet)不会花费你大部分的筹码。只要情况的确如此，你加注的大小应该以建立底池而不让对手太轻松放弃较弱的牌为目标。

实验证明底池大小的加注是最佳的。你加注底池大小后，对手将必须至少支付目前底池的一半来看翻牌圈。换句话说：你给对手 2:1 的底池成败比。

那么，你如何知道翻牌前底池大小的加注是多少呢？

如果没有人加注

如果你前面没有人加注，你加注的数额应该给大盲位的玩家 2: 1 的底池成败比。由于他目前投入最多的钱到底池中，他获得最好的底池成败比。

如果没有人进入底池，底池大小的加注是 3.5 个大盲注。在你加注 3.5 个大盲注之后，底池总共会有 5 个大盲注(0.5 个来自小盲注，1 个来自大盲注和你加注的 3.5 个大盲注)。大盲位的玩家将必须支付额外的 2.5 个大盲注来看翻牌圈。

这 3.5 个大盲注通常被取整到 4 个大盲注。由于小级别和低级别的玩家用太多的牌跟注，你因此只好用大牌加注。

如果你前面有玩家跟进，每个玩家将在底池中投入额外的 1 个大盲注。为了给大盲位玩家 2: 1 的底池成败比，你必须在加注中给每个跟进者增加 1 个大盲注。

你第一个加注的大小应该是 4 个大盲注 + 1 个大盲注/每个跟进者(per limper)。

你前面有 1 次加注

如果你前面有 1 次加注，你的目标是给前面的玩家 2:1 的底池成败比。他是目前投入最多的玩家，所以，他将获得最好的底池成败比。除了这一点外，他还是你通常要对付的玩家。

为了给这个玩家大约 2:1 的底池成败比，你必须加注到对手加注量的 3 倍。例如，如果他加注到 4 个大盲注，你就加注到 12 个大盲注。底池中将有 17.5 个大盲注(4 个来自第一个加注的玩家，0.5 个来自小盲注和你的 12 个)，最初加注的对手将必须支付额外的 8 个大盲注来继续游戏。这给他 2.2:1 的底池成败比，这很接近理想的 2:1。

如果另一个玩家已经跟注一个玩家的加注，底池显然会扩大，你将不得不进行更大的加注来给最初的加注者理想的底池成败比。

加注到最初加注者 3 倍的数量 + 1 倍最初加注额/每个跟注的玩家。

你前面有 2 次加注

如果你前面有 2 次加注，再加注会花费你相当部分的筹码。铜牌部分的文章告诉你在这种情况下全押。

随着你不断升级，你将发现激进的对手不断增加。结果是他们在某些情况下会用更宽范围的牌进行加注和再加注。为了适应新的情况，你迟早必须要开始玩诈唬性的 4-bet。

如果你总是在这种情况下全押，这样的诈唬性 4-bets 将十分昂贵。如果你加注到 4 个大盲注且对手再加注到 12 个大盲注，底池中将有大约 16-17 个大盲注。如果你决定诈唬且全押，你将不得不支付 96 个大盲注来赢得这 16-17 个大盲注。你至少必须要让对手在 7 次中放弃 6 次才能让这种诈唬有利可图，有时你很少能做到这一点。

4-bets 的合适大小是对手 3-bet 数量的 2.5 倍。这个数额足够产生充分的弃牌率并在你有强牌时建立底池，并且它在合适的情况下也足够小来作为有利可图的诈唬。

总结

你升的级别越高，提高技术并改进超越就更加重要。

这篇文章向你说明根据位置/对手/前面的行动如何更加精选你的起手牌。在你玩任何牌之前，问自己哪些因素有利于加注哪些因素不利于加注。三张一览表是对你有帮助的辅助工具，以便于你不会随心所欲。

记住，一览表只是各种复杂概念的简化概括，它们从不包括所有相关的信息。你的技术达到超越这些高级的一览表，这一点将会到来。

非满员桌理论

简介

这篇文章的主要内容

- 非满员桌理论
- 一些帮助你提高技术的文章
- 一些能影响你的打法的因素

你的第一次扑克经历应该发生在满员桌上。但玩了足够长时间后，你准备玩非满员桌的游戏(牌桌上不超过 6 个座位)。

这篇文章将向你介绍非满员桌的基本打法。我们还提供一些其它的文章供你深入研究。

更多的行动

你可以预计非满员桌上有**更多的行动**。这就是因为你至多只有 5 个对手。你将必须更频繁地玩较弱的牌。

你必须学习用边缘牌进行游戏。你在满员桌上没有很多牌会从前面位置加注，但你在非满员桌上将需要用**相对弱很多的牌**进行游戏。

你不能等拿到强起手牌才开始行动。你不要害怕**表现激进**并攻击盲注。

翻牌前 – 你的形象

你可以在有关翻牌前的文章中找到很多实用的打法和理论。你可以在下面找到链接。

你的形象是一个决定性因素!你不能像在满员桌那样坐等一手强牌!实际上，你在非满员桌上甚至无法按照一览表来游戏，因为你的打法不是主要依靠自己的两张牌。

当涉及非满员桌游戏时，你希望表现激进并在翻牌圈保持主动。

翻牌后 – 更困难的决定

很多人会告诉你非满员桌和满员桌在翻牌后没有很大差别。这种说法是不正确的。知道对手的“范围”变得非常重要。这在满员桌游戏中通常很容易。你可以想到一个手紧的玩家在前面位置跟进/跟注后可能持有什么并且他在翻牌圈再加注意味着什么。

在非满员桌上给对手界定范围更加困难。一个弱的玩家通常只是跟进底池。如果一个好的玩家想玩一手牌，他会加注。他后面的玩家更可能再加注。你可以想到范围必须有多宽。

你很少会正确地解读再加注的范围。它可能是一手好牌、边缘牌或者甚至是诈唬。诈唬在非满员桌上更普遍。

如果你坐在一个激进玩家的后面，他每手牌都加注，你将不得不**勇敢地与他对抗**。如果你在拿到强牌前不断地弃牌，对手将把你看得一清二楚。

你有时被迫用边缘牌进行再加注，这么做时最好用不会被对手制约的牌。下面的文章告诉你如何在翻牌圈、转牌圈和河牌圈进行游戏。

熟悉你的对手

你需要更留意对手并设法给他们界定范围。你在翻牌后的打法主要取决于你给对手界定的范围。标准的持续下注不是非常有效，因为你通常会被跟注。

对手不再等待好牌才行动。这使得“三条淘金（set mining）”变成无用之功，而很多紧的玩家经常在满员桌上使用它。

从长远来看，用小口袋对子跟进/跟注不会有利可图，因为你需要打中三条才能在翻牌后有所行动。

数据变得越来越重要。当然，你总应该留意对手，即使在你没有玩牌的时候。

扑克策略的“大象软件”可以卸掉你的很多重担并帮助你更准确地判断对手的范围。

在满员桌的翻牌前加注可以代表很强的牌，但这在非满员桌上只是意味着一个玩家**没有潜在成败比**。

如果你在六人桌上被动地游戏，对手在你突然激进时将知道你有一手很强的牌。你就不能足够频繁地清光对手而使你的策略有利可图。所以，你在翻牌圈也必须激进地玩边缘牌。

调整你的起手牌范围 – 更多地摊牌

翻牌后打法的“理论”没有太大改变，但你必须密切留意对手。翻牌圈的加注不一定表明是一手强牌；它很可能是诈唬或半诈唬。

因此，某些牌可以更频繁地**带到摊牌**。你在六人桌上将发现更多激进对手。你将不得不把自己的打法调整到更激进的状态。

例如，如果你面临一个经常用听牌加注的对手，你可以在翻牌圈采用全押来保护你的顶对。

如果牌面没有听牌机会，你应该认为自己处于优势/劣势的情况并跟注到底。你应该比满员桌玩得更松些。

平衡和欺骗

平衡你的下注方式和欺骗是一个重要的部分。你不想让对手解读你(欺骗)以及知道你拿到哪种牌。欺骗在满员桌上不是那么重要，因为你通常更关心自己手上的牌。

当然，六人桌上的对手将怀疑你是否真的有一手强牌并相应地调整他们的打法。这要求你采用**因人而异**的方式。你不能随意地下决定，而不分析具体的情况和推测对手可能持有什么牌。

你在实际应用时要记住两个重点：

首先，你应该玩**较少的牌桌**。你在非满员桌上要对其他玩家有明确的解读，不能盲目地下注或加注。你总要留心牌桌上的行动和对手的反应。

观察对手在特定的情况下如何反应。这些**解读**将在下次你与这个对手游戏时帮助你。

资金的波动和管理

非满员桌游戏的一个主要问题是**更大的波动**。这可能没有给你深刻的印象，但波动对游戏的很多方面都有影响。

这可能带来**情绪失控的问题**！如果爆冷让你的情绪爆发，你将在六人桌上陷入困境(至少在初期)。一个接一个地输掉整堆筹码也是常见的。

你在六人桌上将碰到更多必须用所有筹码玩边缘牌的情况；对此没有其他的办法。

当你忘记自己的 A 游戏并开始作失控的决定时，这变成一个严重的问题。你很容易作出很多代价昂贵的决定。设法在这些情况下保持冷静并阅读有关控制情绪的心理學文章。它们能帮助你摆脱情绪的问题。

更大的资金波动和情绪问题把我们带到**资金管理**这个话题上来。

资金管理有很多作用，但最重要的是：不会让你破产！它让你安然度过不可避免的下风期，而下风期是每个扑克玩家都必须面临的问题。

不要让情绪失控耗费你大部分的资金！

当然，资金管理也能帮助你远离情绪失控。在合适的级别游戏，你即使输掉几叠筹码也不会让你受到重创。你知道这些损失是游戏中不可避免的部分，因此不要让它们伤害你。

你在玩非满员桌时应该**总是有 25 个买入**。但是，如果你不是很守纪律的玩家，你应该有更多的资金。即使你有经验，你的资金也永远不要少于 25 个买入。

还有什么要说的？非满员桌游戏越来越流行，你可能迟早会玩它。

你在非满员桌上能发现很多**弱的玩家**。他们喜欢待在游戏中(翻牌前很少弃牌)并喜欢交战。满员桌游戏对他们来说通常太缓慢。

除了在六人桌上会遇到更多弱的对手，你还能发现**更多非满员的牌桌**。你将发现 6 人桌比 10 人桌更多，特别是随着级别的提高。

当然，你可以信赖古老的真理，“去寻找，你就会发现。”在较高的级别也有满员桌。但你可能会突然感到好奇并想尝试一下非满员桌 ... 你可能会被这种游戏所吸引。

总结

这篇文章已经向你说明非满员桌和满员桌的一些基本区别。当然，当谈及挑选游戏，玩你**最感兴趣**的游戏。

如果你一直玩满员桌有相当长的时间，你可能想尝试 6 人桌的游戏。一定不要漏读这篇文章的每个地方并在开始玩非满员桌之前阅读有关翻牌前和翻牌后的策略文章。

非满员桌：翻牌前的基本原理

介绍

这篇文章的主要内容

- 公开加注一览表的优缺点
- 何时你应该偏离表格的范围

- 何时你应该自己 3-betting 以及如何对付 3-betting

在这篇文章中，你将学习有关在 6 人或更少玩家的牌桌上游戏的重要基础知识。非满员桌的动态变化完全不同于满员桌游戏。学习的目的是理解翻牌前游戏的差别以及把它们用于实战。

在起手牌一览表和分析挑选牌局的帮助下，你将学习如何调整范围来找到玩非满员桌的有利方式。

最后，你将学习有关 3-bet 底池的基本处理方式。

为什么使用公开加注一览表(ORC) ？

赞成和反对一览表的争论随处可见，我们将不在这篇文章中涉及这个问题。我们将集中介绍无限注非满员桌的 ORC 以及它的优、缺点。

一览表只是一个开始的辅助，你可以用它来改进游戏。因此，它最初只是一个帮助新手的工具。

你获得的经验越多，你分析的情况越多，你就越倾向于偏离一览表来形成自己的风格。由于扑克中独特的情况大大多于一般的情况，一览表永远不是最佳的解决方案。

一览表的目的是指导你玩起手牌并让你对游戏有充分的认识。作为开始，我们建议你严格遵循一览表，但总要知道：你获得的经验越多，你就越多地发现最高 EV 的打法不是按照一览表的打法。

公开加注一览表（ORC）

标准一览表(非满员桌):

	UTG	MP	CO	BU	SB
口袋对子	22+	22+	22+	22+	22+
AX	AJo+ ATs+	AT+	A9o+ A6s+	A2+	ATo+ A6s+

Kx	KQ+	KJ+	K9+	K8o+ K7s+	K9+
Qx	—	—	Q9o+ Q9s+	Q8o+ Q7s+	Q9+
Jx	—	—	J9+	J8o+ J7s+	J9o+ J8s+
连牌	—	—	78o+ 56s+	45+	67s+
隔牌	—	—	T8s+	79+	—

最大化一览表(非满员桌):

	UTG	MP	CO	BU	SB
口袋对子	22+	22+	22+	22+	22+
AX	AT+	A9+	A2+	A2+	A2+
Kx	KJ+	KJ+	K8o+ K7s+	K2+	K8o+ K7s+
Qx	—	QJo+ QTs+	Q8o+ Q7s+	Q8o+ Q2s+	Q8o+ Q7s+
Jx	—	—	J8o+ J7s+	J8o+ J5s+	J8o+ J7s+
连牌	56s+	56s+	45+	45+	45+
隔牌	—	—	79+	79+	79+

最小化一览表(非满员桌):

	UTG	MP	CO	BU	SB
--	-----	----	----	----	----

口袋对子	66+	66+	22+	22+	22+
AX	AQ+ AJs+	AJ+	A9o+ A7s+	A9o+ A2s+	AT+
Kx	—	KQ+	K9+	K9o+ K8s+	KT+
Qx	—	—	QT _o + Q9 _s +	Q9 _o + Q8 _s +	QT+
Jx	—	—	J9+	J8 _o + J7 _s +	JT+
连牌	—	—	T9 _s +	45+	—
隔牌	—	—	T8 _s +	79+	—

➡ [一览表的PDF文档](#)

如何使用 ORC

三种不同的范围：标准的范围，松的范围和紧的范围。你必须自己决定在特定的情况下是宽松地加注，紧地加注还是按常规加注。

根据你对牌桌的判断，你应该采用各自的加注范围。你应该在很松的牌桌上玩紧，在紧的牌桌上玩松。这里不包括有人跟进或加注的情况。

一旦你选好一个范围，接下来的行动就很简单：你用列出的起手牌加注并放弃其它的牌。你最初的加注大小是 4BB；或者，你在庄家位时还可以只加注 3BB。
有关范围的一些解释

标准一览表的范围应该对应于标准状态的牌桌。通过主动性以及位置的优势，你将发现价值性的牌和欺骗性的牌的良好结合并从中获利。你在下面的情况中应该选择这个范围：

- 你无法更深入地判断对手
- 没有理由采用更松的加注或更紧的加注（例如，你后面是普通的对手）
- 采用松的或紧的加注具有同样的合适理由（例如，一个很紧的 TAG 和一个在盲注位上很松的 TAG/LAG）

你在下面的情况中应该偏离：

更松的加注：

- 对手很紧并且在翻牌前和翻牌后经常弃牌。
- 对手是很差的玩家并让你在翻牌后赚很多钱。同时，他们能弃牌。
- 短期的原因(刚玩的几手牌很紧，紧的形象)。

更紧的加注：

- 对手激进地回击你。
- 松的小筹码玩家坐在盲注位上。
- 短期的原因，比如松的形象(刚输了一个底池/显示诈唬/松的形象)。

当然，这里没有列出偏离标准范围的所有原因。随着时间的推移，你必须对此产生直觉。你在其他具体的情况下应该调整范围，比如：

盲注位上是很差的跟注站：

- 随意地用垃圾牌偷盲不会带来什么收益。同时，价值牌能产生更多的利润。

玩家用很多中等强度的牌冷跟注：

- 为了避免被压制（domination），更多地用欺骗性牌加注会带来收益，而不要用不可靠的价值性牌加注。

玩家相对比较紧并且合乎情理：

- 在这种情况下，用欺骗性牌在游戏早期加注将获得收益。

正如你看到的，这个一览表没有完全为特定的情况具体说明完美的范围。我们在前面提过，它只是一个参考。

跟进者（Limpers）

没有为这种情况提供一览表。这里的情况与满员桌一样，它们太多样化而无法用一张表格来处理。如同在偷盲情况下采用类似的标准，你必须决定对死钱发动攻击是否会带来收益。

对付某些玩家，你加注的频率几乎与对付盲注位玩家一样；而对付另外一些玩家，这么做是毫无利益的。作为一般的经验，你应该问自己一些问题(类似于你偷盲时会问的内容)：

- 你的牌比跟进者的范围更强吗？
- 跟进者在被加注后经常会弃牌吗？

- 你加注经常能形成单挑的情况(这里还要考虑盲注位玩家) 以及他在翻牌后能弃牌吗?
- 有效的筹码量对于翻牌后的游戏充足吗?你能进行持续下注吗?

根据你对这些问题的回答, 你必须决定是否加注。

3-Betting

重要的是: 不要太突然改变你的 3-betting 行为。你应该慢慢习惯于新的 3-betting 动态并将其逐一转为实践。这样你将避免没有经验而造成的沉重损失。

现在, 这个部分将涉及对付会思考的良好玩家。当你对付很弱的对手时, 你不必留意你的范围的宽度, 这一点对你来说是显而易见的。这是一个假设, 我们将不再提及。

由于高度的动态性, 我们在非满员桌游戏中无法设计 3-betting 一览表。你很难准确判断在目前情况下是否能够用这手牌再加注/通常, 你必须区别三种不同目标的 3bets。

价值性 3 - Bets:

- 你有最强的牌并希望对手用较弱的牌跟注或 4-bets。

欺骗性 3-Bets:

你的牌不是最强的, 但你的期望收益是正的, 因为:

- 对手会放弃较强的牌。
- 一旦打中牌面会让你赢得更大的底池。
- 扩大你的 3-betting 范围(这只在今后有某些作用)。

为了进行价值性 3-bet, 你的牌应该比对手的范围更强。你经常可以用 QQ+, AK 进行 3-bet (但你不必总这么做!) 或者甚至是 TT, JJ 和 AQ。

此外, 如果你想为获得价值而 3-bet, 你要知道如何应对 4-bet 或跟注。你为获得价值进行 3-bet, 而你在遭到 4-bet 后弃牌, 这种情况很可能发生。你希望对手用落后的范围跟注你的 3-bet, 但你在 4-bet 时无法进行有利可图的全押。

对付松的对手, 你也可以用另外的范围进行价值性 3-bet。你必须自己决定。

所有的非价值性 3-bets 有几个目的。一是扩大你通常的 3-betting 范围。你不是那么容易被解读。结果, 会思考的玩家将更难对付你。你的范围不是那么容易被看穿。因此, 你拿到强牌时会对手往底池投入更多的钱。

欺骗性 3-bets 的范围

现在，我们需要定义一个可以接受的欺骗性 3-bets 的范围。同花牌不会被压制并且有成为一手强牌的潜力，你会用全部的筹码游戏。例子：

同花连张

- 顺子听牌，同花听牌以及一些组合听牌（combo draws）在 3bet 的底池中具有足够的赢率来进行全押。

小口袋对子

- 暗三条

同花(轮子)A在一定限度内也符合要求。类似于同花连张，这里有 3-bet 的另外一个原因：

- 你拿到 4 张 A 之一，这使得对手拿到 AA, AK, AQ 的可能性降低。

反对的理由：

- 如果对手真的持有一张 A，你经常会被压制（dominated）。

不那么符合 3-bet 要求的牌是所有上面类别之外的牌。被压制的牌尤其有问题。类似于一个简单加注的底池，在 3-bet 的底池中，这可能发生到你的身上。你有三张补牌或顶对，由于底池更大，你通常无法弃牌。

现在，你对如何 3-bet 有了大致了解。接下来，我们必须阐明何时以及对付谁更行得通。欺骗性 3-bets 类似于翻牌前的半诈唬。各自获得的条件是可以比较的。一部分来自于弃牌率，另一部分来自于你摊牌获胜的底池。

一般而言，你在翻牌前不要进行太多的半诈唬。这只会导致让对手不再相信你，这并不是你的初衷。价值性和半诈唬性 3-bet 的合理结合将确保你不会太容易被解读，同时不会太频繁地被对手反诈唬。

最初，你应该总是进行价值性 3-bets。在特定的情况下，用一手价值牌跟注将获得更高的 EV，但这属于高级理论的范畴，我们将不在这里讨论。

你是否采用欺骗性 3-bet 将取决于几个因素。我们将列出其中一些并结合它们对你作决定的影响。但同样，决定权在你手上。

对手的特点将产生如下的影响：

对手面对 3-bets 经常弃牌：

- 多通过 3-betting 进行半诈唬。

对手面对 3-bets 经常 4-bets:

- 少进行半诈唬，少玩 3-bet/弃牌，但多玩 3-bet/全押。

对手面对 3-bets 经常跟注:

- 少进行半诈唬并且更多地进行价值性 3-betting。

你的形象将产生如下的影响:

紧的形象

- 多进行半诈唬，因为紧的形象将产生更高的弃牌率。

松的形象

- 少半诈唬并且多进行价值性 3-betting，因为对手较少弃牌。

翻牌前的价值范围通常在 3-4.5%之间。如果你半诈唬与价值性 3-bets 的数量大致相同，那么这在整体上是良好的结合。

在不利位置游戏的特殊性

到目前为止，我们只讨论了一般的情况。下面，我们将详细说明在不利位置游戏的动态变化。当你在不利位置时，你必须考虑到位置的劣势。对手跟注的可能性通常大大高于你在有利位置的时候。

这是符合逻辑的，因为对手在翻牌后将占据有利位置。你在不利位置 3-betting 时总是要意识到这一点。你还要事先决定会在哪种牌面下持续下注。

同时，你必须考虑翻牌前的弃牌率。如果你推断你在翻牌前后的诈唬都不会经常成功，那么你就别这么干。在这种情况下，你没有其它的选择除了为价值而游戏。

你也必须注意混合盲注保护的方式。如果你只进行价值性 3-bet，你将得不到收益。如果你诈唬太多，长期看你对付较好的玩家时经常发现自己处于无利可图的情况。你不是在翻牌后遇到问题，就是在翻牌前遭到 4-bet 而太频繁地弃牌。

你如何对付 3-bets?

现在，你知道自己如何进行 3-bets。余下的问题是如何应对来自对手的 3-bets。首先，与往常一样，你要确定面对的范围，然后相应地作出决定。

任何有用的信息都能帮助你确定范围。一个确切的数据（有足够的样牌量）将帮

助你获得玩家的整体印象：

你预期特定的玩家有怎样的范围？

一旦你大致确定范围，你必须计算他可能会如何应对你的行动以及他会玩哪一部分牌。当然，你要考虑他会认为你有什么范围，这一点也很重要。

当然，你无法确定精确的范围，但可以根据半诈唬(口袋对子，同花连张等)和价值牌(大A牌，大口袋对子)的比例加以推测。

当然，你同样有三种选择：加注，跟注或弃牌。

关于你对付 3-bets 的所有行动，下面的规则肯定是适用的：你不要两极分化。如果你在用强牌 4-betting，那么你偶尔也要用 4-bet 诈唬(假如对手能够弃牌)。如果你用中等强度的牌跟注，那么你还要不时用较弱的牌和超强牌跟注。

4-Bets

4-bet 与 3-bet 具有类似的原因。要么你有一手强牌并打算 4-bet 至全押，要么你想迫使对手弃牌。

用强牌 4-betting 的理由：

- 平衡你的 4-bet 诈唬。
- 推测对手会用很多 3-betting 的牌孤注一掷。
- 预防自己在翻牌圈犯错。

4-betting 诈唬的理由：

- 对手相信你有一个强有力的 4-betting 范围并因此会放弃很多牌。当然，他这么做需要一个相对宽松的 3-betting 范围。

你作决定时的因素：

- 你的对手(他会孤注一掷的牌有多松?)
- 你的形象，特别是翻牌前(很多/很少 3-bets/4-bets)

符合诈唬的牌有：一方面是让对手全押可能性较小的牌(例如，Ax 减少 AA 的可能性有 50%，减少 AK 或 AQ 的可能性各有 25%)。另一方面是你面对全押能够自信放弃的牌。

2.5 倍大小的 3-bet 证明是一个合适的 4-betting 大小。你应该以此大小开始。跟注 3-bet

你用强牌跟注 3-bet 预期在翻牌后赚比翻牌前更多的钱。当你 4-bet 的弃牌率太高并且对手喜欢在翻牌后诈唬时，它就是这种情况。

看下面的这个例子：

你在 UTG 加注 4BB。SB 在几个人弃牌后 3-bet 到 14BB，BB 弃牌。如果你现在 4-bet，你经常会产生极大的弃牌率。如果你只是跟注，对手在翻牌后处于不利位置经常会亏很多钱，否则对手会在翻牌前弃牌。如果你现在有一手价值牌，那么跟注比 4-betting 更好。

不提升牌力就赢得底池和打中牌面获得收益，这种想法支持用较弱的牌跟注。但在大部分情况下，你在有利位置时跟注更明智。

赞成的理由：

- 对手经常在翻牌前诈唬并因此没有一个强的范围。
- 你的形象代表一手强牌；对手没有太过分地诈唬。
- 你已经很了解对手并能判断他的多重持续下注行为。

反对的理由：

- 对手不太信任你。
- 对手在翻牌后通常会诈唬。
- 对手有很强的摊牌倾向。
- 对手很少 3-bets 并因此有一个强的范围。

我们也只是简单地涉及这个话题，不再作深入探讨。

在翻牌之前-基础知识

简介

这篇文章的主要内容

- 如何以及何时参与一手牌
- 如何在翻牌前评估你的牌
- 有什么在翻牌后在等着你

在无限注游戏的每一轮开始，你拿到两张牌，即所谓的底牌。根据这两张牌、对手、位置、牌桌形象以及你想如何玩这手牌，每一轮游戏将由你作出决定。这篇文章探讨影响这个决定的不同因素以及你在翻牌前如何评估你的牌。

满员桌和非满员桌游戏的区别

当评判满员桌和非满员桌这两种游戏形式时，它们之间有相当大的差别。这些差别大部分表现在翻牌前的打法，各种不同起手牌的相对强度有很大的改变。

在满员桌游戏中，你要对付 8-9 手牌，而在非满员桌游戏中，你只需对于 5 手牌。因此，在少人桌游戏中的一手好牌其价值更大，因为你平均来说更加频繁地占有优势并有更好的赢率。

此外，你在满员桌游戏中发现有更紧和更被动的玩家。少人桌游戏更加激烈，许多玩家对此都会作出调整。这意味着你必须假定对手会比在满员桌游戏中更多地用较弱的牌或投机牌加注。

特别当你遇到像再加注或翻牌前全押的情况，这有相当大的区别值得注意：在满员桌游戏中一个正常玩家的再加注通常表示有一手好牌，但这在非满员桌游戏中并不一定。

如何参与一手牌？

如果你有可能第一个进入游戏，你就应该加注；当然，你知道在满员桌游戏中有玩家采取跟进/跟注（limp/call）的打法，他们持有小口袋对子时希望在翻牌圈打中三条。然而，特别在对付思考型玩家时，这么做从长远来看是不能获利的，因为你容易被对手读懂（你还用其他的牌采取跟进/跟注的打法吗？），并且你不得不在不利的位置进行游戏，这使得你榨取更多的利润变得更加困难。

另外的选择是参与每手你想首次加注的牌。首次加注（open-raise）的基本优势是明显的：你获得主动权并可能在翻牌前赢得底池（或者在翻牌圈持续下注），无论你是否打中牌面。此外，你仍然是让人难以琢磨并当你以后真的持有强牌时从对手那里获得更多的利润。

在少人桌游戏中，首次加注是强制性的，因为跟进在这里是完全行不通的。与满员桌游戏比较，你用口袋对子采取跟进/跟注的打法很少有足够的潜在底池成败比（implied odds）。因为许多玩家也会用较弱的牌加注/再加注，他们不想在翻牌后破产。少人桌游戏中的加注不是自动地就表明持有一手强牌。因此，如果有几手投机牌进入翻牌圈，你自己作为翻牌前的加注方并夺取主动总是更好些。

你在翻牌前处于什么位置？

这是一个你必须首先问自己的问题：你在翻牌前对你的相对牌力进行归类评估？为了弄明白这个问题，你必须考虑几个基本的方面。

你的绝对牌力

你持有什么牌？你持有一手 AA 这样的强牌以至于想立刻获得最大的价值吗？你持有一手在翻牌后具有潜在价值的边缘牌吗？你持有一手能在翻牌后有所发展的投机牌（但如果翻牌后牌力没有提升就没有任何摊牌价值）吗？

你的位置

你在牌桌上的位置非常重要。除了你在本轮的位置，你在翻牌后预期的相对位置也很重要。比如，如果你从前面的位置加注，你必须考虑后面还有许多玩家要表态，大多数情况下你不得不在翻牌后处于不利的位置。不过，如果你在中间位置针对 UTG 的加注进行再加注，那么你最 终经常会在翻牌后处于有利位置。

你前面玩家的举动

在你行动之前发生了什么情况？前面有玩家跟注吗？前面有玩家加注吗？你需要在发生这种情况之后重新评估你的牌力吗（因为你的牌失去了某些价值）？你还有足够的潜在底池成败比来继续玩你的投机牌吗？

对手类型和你后面玩家的举动

你对付的对手是什么样的？你加注时能预料他们的态度吗？他们会经常弃牌还是加注？在你能看到前面玩家行动的同时，你只能根据地猜测后面会发生什么情况。

你希望在翻牌后到达什么效果？

你希望玩多人底池还是单挑？你希望有多少个玩家跟注？你有弃牌率吗？你的加注是“偷盲”（这意味着你通常希望有足够的弃牌率），还是你预料自己占据优势而进行价值加注，加注前考虑好这一点很重要。此时，你也你必须考虑翻牌后的可能打法，因为你在无限注游戏中依靠潜在的底池成败比（implied odds）而生存。这意味着翻牌前看上去较弱的牌在翻牌后有可能变成强牌，如果你打中牌面就可以得到回报。另一方面，你必须意识到你在特定的一轮游戏中就有可能失去你全部的筹码。

欺骗

欺骗本质上是迷惑对手而让人难以琢磨。你要用不同类型的牌采取同样的打法：不要只用保险的牌加注，也要用边缘牌或投机牌加注。在特定的情况下，你也需要使用诈唬。

绝对的牌力

通过加注，你向牌桌上其他的玩家展示你有一手想榨取价值的可游戏的牌。当然，这不总是正确的。

你持有像 AA-QQ 和 AK 这样的强牌时一定要为了获取价值而加注，因为你持有这个范围的牌经常占有优势，并且你想让持有较弱牌的对手在翻牌前投入更多的钱。但是，即使你预料自己没有优势，你也用其它像小口袋对子或同花连张这样的牌加注。特别从赢率的角度来说，你经常落后于对手。与其它你没有加注的牌进行比较，这些牌的优点是在翻牌后良好的可游戏性。

你用这些牌加注的最初目标是产生弃牌率并夺取底池（我们此时也可以考虑诈

唬)。不过，当你用这种方式“偷取”底池时，你只选择那些有机会能很好地打中翻牌圈的牌。这意味着你不是用同花连牌在翻牌圈形成很好的听牌就是用小口袋对子形成三条。如果你用这些牌打中翻牌圈，你经常能在翻牌后榨取丰厚的价值，因为对手不会认为你持有那种投机牌。

你在翻牌前的目标是：

- 你希望从对手较弱的牌上榨取价值。
- 你希望产生弃牌率。除了翻牌前的弃牌率，你也要在翻牌后持续下注时增加一些弃牌率。
- 你希望在翻牌后用投机牌很好地打中牌面，然后尽可能地赢取对手的所有筹码。
- 你希望在加注时继续保持不被读懂。对手无法识别你目前持有什么牌以及你的意图是什么。

保险牌（PREMIUM HANDS）

在满员桌游戏中，我们此时通常考虑的是 AA/KK。你持有这些牌时应该随时做好在翻牌前全押的准备，因为你几乎总是领先于对手并从对手较弱的牌上获得回报。

在非满员桌游戏中，你肯定要增加 AK/QQ。当然，你必须观察对手并考虑他的起手范围。除了在极少数的情况下，你在翻牌前用 AK/QQ 全押实际上都不是什么错误。

强牌（STRONG HANDS）

除了保险牌之外，强牌也起了决定性的作用：它们包括 AQ, KQ, JJ-99。从赢率的角度来说，你持有这些牌经常领先于对手，但是，它们在翻牌后会造成麻烦，因为它们的可游戏性不是很理想。

你在翻牌后很难用这些牌榨取价值，因为它们经常受制（dominated）。持有像 AJ 这样的牌时，看到翻牌圈有一张 A 的确让人感觉不错；但是，你必须问自己哪些较差的牌会给你带来回报。另一方面，你也需要有好的理由在这样的翻牌圈下弃牌。

在满员桌游戏中，如果你在相对靠前的位置持有这样的牌，你可以放弃它们中的一部分。同样，你也要考虑如何对前面的加注作出反应：通过再加注，你经常会把自己孤立而受制于对手（dominate）。

在非满员桌游戏中，相对牌力的大小必须进行不同的分类，因为你只对于 5 手牌而不是 8-9 手牌。平均来说，你领先于对手的次数更多，因此，你也必须用这些牌加注。但是，与满员桌游戏一样，你在前面有加注的情况下要小心谨慎。

投机牌（SPECULATIVE HANDS）

投机牌具有与强牌刚好相反的特征：它们的赢率在翻牌前实际上不高，但它们有很好的可游戏性。这类牌包括小口袋对子（small pocket pair）和同花连张（suited connectors）。

在翻牌圈，你由于能很好地界定自己的牌而很少陷入困难的境地：如果你很好地打中牌面，你可以榨取价值；如果你错过翻牌圈，你有可能进行持续下注。如果你发现对手有进一步的举动，你通常要放弃这些牌。

偷鸡牌 (STEAL HANDS)

你在某些情况下也可能玩非常松的起手牌。比如，你坐在庄家位置，你前面的人都弃牌，你也知道两个盲注位的玩家都很紧并几乎从不保护他们的盲注，那么你在理论上可以用任何两张牌偷取盲注。此时，你对手上牌的赢率不大感兴趣，而是更多地考虑针对对手的弃牌率。

当然，你也希望有一手能打中翻牌圈的牌，所以用 K7s 这样的牌比用 J4o 偷取盲注更加容易些。

你前面玩家的举动

如果你有机会第一个进入底池，即你前面的玩家都已经弃牌，那么你通常能找到相对容易的解决办法：你审视自己的位置和起手牌并决定是否加注。

但是，如果前面的玩家已经进入底池，那么留意玩家的类型以及他们如何参与这手牌就很重要：如果你前面有一个玩家跟进，那么你的弃牌率当然会减小。所有的玩家都会在你加注后弃牌，这不大可能。如果你前面有一次加注，那么你必须设法给对手界定起手范围。你领先于对手这个起手范围吗？他会用较弱的牌跟注你的再加注吗？

加注后的选择很清楚：

- 你弃牌，因为你不再认为自己持有够强的牌，并对翻牌后不报什么期望。
- 你跟注，因为你认为自己落后于对手并希望打中一个很有利的翻牌圈（你在这种情况下必须给自己良好的潜在底池成败比），或者你不想被对手用较好的牌孤立。
- 你再加注，因为你明显认为自己领先于对手并希望对手用较差的牌给你带来回报。

而且，你必须留意后面那些还要表态的玩家。

你能预料后面的玩家有什么举动吗？

你很容易注意前面发生了什么情况。但是，你后面的玩家还有什么要说的吗？

此时，你在翻牌前用强牌保护自己十分重要，这样你就不给对手用投机牌打败你

的机会。另一方面，你非常容易在多人底池玩听牌。

因此，你后面主要有三种发展的情形：

- 你后面的所有玩家都弃牌。
- 你后面有跟进/冷跟注的玩家进入底池。
- 激进的玩家(你希望对手加注/再加注)仍然坐在你的后面。

如果你考虑到保护自己和潜在底池成败比(持有投机牌时)的因素，那么你预料后面玩家的举动就很重要。如果你后面的玩家很被动并有可能加入这手牌，那么你可能有足够的底池成败比来跟注。另一方面，如果你后面是一个有可能加注的激进玩家，那么你可能最好是弃牌。

你在翻牌后能预料到什么情况？

你必须问自己的问题是：你希望打中怎样的翻牌圈，你希望针对对手达到什么目标？

当然，你的主要目标是在翻牌圈持有最强的牌，并为了从对手较弱的牌上获得价值而下注。但你知道这不会总是实现，你往往会持有一手相当边缘的牌或是一手根本没有任何摊牌价值的牌。你大致上可以把翻牌后的情况分为三类。

你持有一手非常强的牌

你在翻牌圈持有一手非常强的牌并认为自己在大部分情况下领先。你为了从对手较弱的牌上获得价值而下注。在翻牌前，你希望持有像 AA-QQ 这样的强牌，因为你在翻牌圈经常会持有高对并会让你得到回报。

这在你持有投机牌时也是一样有可能的。比如，你的小口袋对子打中三条。你形成这种牌时也希望尽量榨取价值并最想让对手全押。

你持有一手边缘牌

你时常持有一手边缘牌 - 它可能是顶对带小踢脚或是中等对子。你不知道自己确切的位置，你应该十分留意对手并考虑他是否会用较差的牌给你带来回报。

你必须在翻牌前作出这些决定：如果你知道对手玩得相当紧，你不必针对他用 AJ 进行再加注。他不会用一手较差的（受制的）牌跟注，并且他在带有一张 A 的翻牌圈很少会给你回报。另一方面，你会陷入糟糕的情况，因为你在面临他的 AK 或 AQ 时很难放弃这手牌。

你错过牌面

你也有可能完全错过牌面。特别当你持有小口袋对子时(你每 7.5 次打中一次牌面)，错过牌面是很频繁出现的情况，你因而必须诈唬，这意味着你持续下注时

必须给自己相当高的弃牌率。但是，如果对手非常松并经常在翻牌圈跟注，你就不要自动地采用这个选择，而是采取观让/弃牌。

欺骗 (Deception)

前面已经提到，欺骗在无限注游戏中扮演了重要的角色。隐藏实力而不让对手知道你持有什么牌，这非常重要。因此，你应该首次加注 (open-raise) 所有可游戏的牌，最好总是采用一样大小的下注。

除了让对手猜不透你而被迫犯错外，你常常会获得主动权；这意味着你由于在翻牌前的激进性而在翻牌圈夺得底池。

你的对手很难猜到你是用强牌下注榨取价值，还是用好的听牌进行半诈唬，还是纯粹在诈唬。如果你在翻牌前只玩强牌或用较弱的牌和投机牌只是采取跟进/跟注的打法，那么你就不能迷惑对手。

总结

你在翻牌前的目标应该用强牌保护自己并激进地玩较弱的牌和投机牌。

你时常会在牌力没有提升的情况下就赢得底池，或者你很好地打中牌面而获得回报。在满员桌游戏中，你在这个方面常常要降低要求，因为较多的玩家数量使得你的相对牌力下降，并且你的弃牌率也更小。接下来的文章中将向你说明该如何去做。

在翻牌之前-你何时加注？

简介

这篇文章的主要内容

- 如何玩非常强的牌
- 如何玩边缘牌
- 如何玩其它类型的牌

你在《在翻牌之前-基础知识》一文中已经学习翻牌前打法的基本原则。由于这些原则十分具有变化性并取决于很多因素，把它们展示在图表中相对比较困难（如果并非不可能）。

鉴于这个理由，我们将分析一些例子，你在这些例子中持有一手具有游戏性的牌，

并且你前面的玩家没有显示激进的举动(跟进或弃牌)。你将看到你为什么加注、你能预料对手有什么举动以及你应该如何对另外一个对手的举动作出反应。

如何玩每手强牌

AA、KK、QQ 和 AK 被算作是非常强的牌。这些牌在翻牌前很强并在大多数情况下领先于对手。你持有 AA 和 KK 时的目标基本上是在翻牌前全押。你不必采取延迟打法 (slowplay) 或使用任何复杂的打法, 普遍的规则就是:

你持有 AA 或 KK 时采取加注/再加注/全押。

从长远来看, 只要遵守这条规则就不会犯任何错误, 因此, 你不必分析每个例子。相反, 让我们审视几个不那么明朗的例子。

最初的情况

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

筹码&数据

MP (\$25)

C0 (\$25) (34/12/1.1/28/101) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

Hero (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25) (16/13/2.5/21/456) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

BU (\$25) (26/22/3.4/22/390) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

翻牌前: Hero 在 UTG 持有 Q♠, Q♥

Hero 加注到\$1.00, ...

你在下面的四个例子中都处于 UTG 的位置并持有 QQ。当然, 你在第一个进入底池时采取加注: 你想从对手较弱的牌上获取加注并保护自己的牌。

你坐在非满员桌上并对三个对手有所了解。但是, 你只是通过数据了解对手, 因此, 你只能大致上把对手归类:

C0 似乎是既松又被动的玩家, 你认为他是一个跟注站。SB 似乎是一个 TAG, 他玩很少的牌, 但打得很激进。BU 是一个相当松凶的玩家, 你必须预计到他经常会有所行动。遗憾的是, 你不了解其他的两个玩家。

在你第一个进入底池并加注后, 你有一定的预期并大致上能猜到对手的举动, 比如, C0 经常会跟注。但如果他加注, 你必须记住即使他玩得相当松, 他也只有 12 的 PFR (这相当于 TAG 的 PFR)。因此, 他的起手范围不会那么宽。不过, 界定他确切的起手范围对你来说也有一定的难度, 因为他的打法很不协调。

你预计 TAG 只会用非常好的牌进行再加注，否则，他不会参与游戏。他从盲注位再加注是你不希望看到的情况。

另一方面，你知道 LAG 的再加注范围非常宽，你会非常多地领先于他。

因此，你希望获得什么结果？在这种情况下，最理想的结果是 C0 冷跟注，BU 采取挤压打法（squeeze）。挤压打法意味着他会在一次加注和冷跟注后再加注（3-bet）。然后，你可以相对容易地继续加注（4-bet）并在翻牌前全押。

具体的情形发生在例子 2 中。遗憾的是，它的结果通常不如人所愿。

例子 1

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

筹码&数据

MP (\$25)

C0 (\$25) (34/12/1.1/28/101) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

Hero (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25) (16/13/2.5/21/456) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

BU (\$25) (26/22/3.4/22/390) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

翻牌前：Hero在UTG持有Q♠，Q♥

Hero加注到\$1.00，1 弃牌，C0 跟注\$1.00，1 弃牌，SB 加注到\$4.50，1 弃牌，Hero...

C0 的冷跟注没有让你感到惊奇。但是，一个相当紧的玩家采取挤压打法 - 这不是一个很妙的情况。

SB 对于你处于不利的位置，并且他已经看到你从 UTG 的位置加注。因此，他必然会给你界定一个相对紧的范围。这意味着你要更加顾虑他的加注。

另一方面，他此时采取挤压打法是有利可图的。他之前看到你频繁地加注，你在前面位置也能用小口袋对子或投机牌加注。而且，他将注意到 C0 是一个非常松的玩家，他在逼你放弃可能的小口袋对子的同时也感觉肯定能拿走底池中的死钱。因此，他的思路是正确的：毕竟，你现在正在考虑放弃第三强的牌。

尽管你只在极少的情况下弃牌，你共有三种选择 - 你的对 Q 太强。针对 SB，你占据有利位置，因此，跟注是一种选择。但这也会让 C0 跟注，从而导致在翻牌圈出现潜在的困难局面，你不得不同时面对两个对手。

如果你决定继续加注（4-bet），你选择了一个在翻牌前倾其所有的决定。自然，SB 只会用非常强的牌全押；但是，你在对付 AA、KK 和 AK 时采取跟注甚至是有利可图的，因为你会有一个良好的底池成败比（pot odds）。

这就是你遇到的具体情况 – 本质上，翻牌前用 QQ 和 AK 全押而破产就不是什么错误。在这种情况下，你认为自己实际上没有其它的选择。如果你在被再加注后就立刻弃牌，那么从长远来看你如何期望获利呢？把你赶出底池就太容易了。由于你不想因为跟注而被夹在两个玩家中间，除了冒破产的风险外就没有其它的选择。

例子 2

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

筹码 & 数据

MP (\$25)

C0 (\$25) (34/12/1.1/28/101) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

Hero (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25) (16/13/2.5/21/456) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

BU (\$25) (26/22/3.4/22/390) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

翻牌前：Hero在UTG持有Q♠，Q♥

Hero加注到\$1.00，1 弃牌，C0 跟注 \$1.00，BU 加注到\$4.50，2 弃牌，Hero...

这很少能打败你：你加注，手松的 C0 按照预期跟注，然后既松又凶的 BU 采取挤压打法。你认为自己明显领先于 BU 的起手范围，特别是优于经常跟注的 C0 的范围。你仍然可以保护自己的牌，因此，你决定继续加注（4-bet）并在翻牌前全押。用 QQ 这样的强牌采取 4-bet/弃牌无论如何都是不存在的。

例子 3

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

筹码 & 数据

MP (\$25)

C0 (\$25) (34/12/1.1/28/101) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

Hero (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25) (16/13/2.5/21/456) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

BU (\$25) (26/22/3.4/22/390) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

翻牌前：Hero 在 UTG 持有 Q♠，Q♥

Hero 加注到\$1.00，1 弃牌，C0 加注到 \$4.50，1 弃牌，SB 跟注\$4.50，1 弃牌，Hero...

你此时面临完全不同的情况：C0 这次对你再加注，令人惊讶的是相当紧的 SB 跟注。TAG 在盲注位跟注对手的再加注，这不太正常：他不是持有一手强听牌，就

是至少持有一手在翻牌后具有潜力的牌，他预期有足够的潜在底池成败比。或者，他在用一手非常强的牌设陷阱。

你再次面临困难的决定，但你这次只有两个选择 – 弃牌是不会考虑的。你是最后表态的玩家并可以简单地跟注以期望打中三条。如果你在翻牌圈打中三条，你常常会得到回报。如果你在翻牌圈持有高对子（overpair），情况就变得更加困难，因为你被夹在两个玩家之间，而你还有机会获胜。

与前面的例子一样，继续加注（4-bet）当然也是另外的一个选择。C0 会用许多牌再加注，特别是来自如此松的玩家的加注，你甚至可以预期他情愿用较差的牌在翻牌前破产。他用 AK、AQ 或 JJ 跟注的可能性远远大于正常的手紧玩家。

这给我们留下对付 SB 的问题，但你没有足够的证据说明他想用超强牌给你设陷阱。通常，你在此时也会发现他持有的是小口袋对子，他希望在翻牌圈打中三条并把你的筹码搞光。

与第一个例子中的下注方式一样，此时采取 4-bet/跟注可能是最好的办法。无论如何，此时跟注比例子 1 更能让人接受。

例子 4

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

筹码 & 数据

MP (\$25)

C0 (\$25) (34/12/1.1/28/101) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

Hero (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25) (16/13/2.5/21/456) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

BU (\$25) (26/22/3.4/22/390) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

翻牌前：Hero 在 UTG 持有 $Q\spadesuit$, $Q\heartsuit$

Hero 加注到\$1.00, 4 弃牌, BB 加注到\$3.25, Hero...

你加注之后，后面的每个玩家都依次弃牌，直到 BB 对你进行再加注。你对这个对手一点都不了解，因此，你无法辨别他的起手范围。跟注当然是一种选择，因为你只会与他玩单挑，并且你在他的后面表态。如果你在翻牌圈仍然持有高对子，你必须欣然接受破产的可能。你只在很少的情况下才能够放弃高对子。

当然，你也可以选择继续加注（4-bet）：在这种情况下，你可以更多地通过选择加注来稍微平衡自己的打法。

回顾

持有如此强的牌，你经常在翻牌前领先于对手。AK 在大多数情况下是与 QQ 相当的。持有最强的牌，你必须进行加注保护，同时设法扩建底池。用很强的牌采取直接的打法几乎总是正确的。

如何玩边缘牌

边缘牌包括 AQ、AJ、AT、KQ、KJ 以及 JJ-88。我们将举两个满员桌的例子并各自分析你该如何玩有可能受制于对手的牌以及在翻牌圈不容易玩的牌。.

最初的情况

PartyPoker \$25 NL Hold'em (10 人)

筹码&数据

UTG (\$25)

UTG+1 (\$25) (40/5/0.3/35/432) *[VIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

UTG+2 (\$25)

MP1 (\$25)

MP2 (\$25)

Hero (\$25)

C0 (\$25) (8/5/1.8/18/371) *[VIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

BU (\$25) (15/12/2.1/23/800) *[VIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

SB (\$25)

BB (\$25) (12/9/2.6/21/333) *[VIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

翻牌前：Hero 在 MP3 持有 A♠, J♥

...

你在下面的两个例子中都坐在 MP3 的位置，并且你前面的玩家没有显示任何激进的举动。你有牌桌上四个玩家的数据，UTG+1 (一个相当松的玩家，他经常跟注，但自己表现得很激进) 在你的前面表态。然而，不是很容易能赚他们钱的三个玩家坐在你的后面。C0 (8/5) 被认为是一个岩石类玩家 (rock)，BU (15/12) 是一个 TAG，BB (12/9) 介于两者之间。

你希望发生什么情况呢？你不能指望在翻牌圈形成顶对/大踢脚。你希望在较小的底池中与对手交战，形成单挑，并且对手是一个相当松的玩家，因为你预计能从对手较弱的牌上获得一些价值。

然而，在多人底池中，你的牌明显失去力量。而且，你不必希望与后面相当紧的玩家玩大的底池。你很难让属于这三个玩家类型的人在任何牌面下用较差的牌投钱到底池。

例子 1

PartyPoker \$25 NL Hold'em (10 人)

筹码&数据

UTG (\$25)

UTG+1 (\$25) (40/5/0.3/35/432) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

UTG+2 (\$25)

MP1 (\$25)

MP2 (\$25)

Hero (\$25)

CO (\$25) (8/5/1.8/18/371) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

BU (\$25) (15/12/2.1/23/800) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

SB (\$25)

BB (\$25) (12/9/2.6/21/333) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

翻牌前：Hero在MP3 持有A♣, J♥

1 弃牌, UTG+1 跟注 \$0.25, 3 弃牌, Hero加注到\$1.25, 1 弃牌, BU加注到\$4.00, 2 弃牌, UTG+1 跟注\$4.00, Hero...

情况正如我们所预期的发展：相当松的 UTG+1 跟进底池，其他的人弃牌。你通过加注孤立对手。正如前面提到的，你在翻牌圈单挑的情况下很容易面对这种类型的玩家。你的牌明显领先于他的起手范围，你也可以用边缘牌榨取价值，因为这种玩家很少能放弃他的牌。

但是，欢乐没有持续太长，因为 BU 对你进行再加注。你根本不希望发生这种情况，因为你在翻牌圈对付 BU 时将处于不利的位置。松的玩家跟注并给你相当不错的底池成败比。与往常一样，你现在有三种选择：弃牌、跟注或 4-bet。

首先，看一下 4-bet 这个选择。BU 具有稳定的数据，因此，你必须猜测他是一个正常的玩家，他也会留意你的打法。他知道你加注的范围稍宽，因为目前只有非常松的 UTG+1 进入底池。但是，他也知道你不会用任意的牌加注。由于这个原因，你必须相信他的 3-bet 代表某种实力。

如果你现在继续加注（4-bet），那这就相当于诈唬，因为对手不会用较弱的/受制的牌跟注或者全押。因此，用 AJ 进行 4-bet 完全是行不通的。你可以考虑跟注，但这会给你带来一些问题：

- AJo 经常受制（dominated）。
- 你的位置被夹在 UTG+1 和 BU 之间。
- 你想避免多人底池的情况，你在对付两人时的赢率急剧减小。

你想打中怎样的牌面，以及你想如何玩呢？在 A 的牌面上，你实际上必须孤注一掷。但是，你几乎没有希望让对手用较弱的牌(AT-)给你带来回报。

如果 A 出现在翻牌圈，对手持有 KK 不会投一分钱。你对于这手牌没有很大的期望，这就是跟注是一个糟糕选择的原因。你应该相信 BU 持有更强的牌并在这种情况下轻松弃牌。

例子 2

PartyPoker \$25 NL Hold'em (10 人)

筹码 & 数据

UTG (\$25)

UTG+1 (\$25) (40/5/0.3/35/432) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

UTG+2 (\$25)

MP1 (\$25)

MP2 (\$25)

Hero (\$25)

CO (\$25) (8/5/1.8/18/371) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

BU (\$25) (15/12/2.1/23/800) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

SB (\$25)

BB (\$25) (12/9/2.6/21/333) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

翻牌前：Hero 在 MP3 持有 A♠, J♥

UTG 跟注 \$0.25, UTG+1 跟注 \$0.25, 2 弃牌, MP2 跟注 \$0.25, Hero...

这手牌看上去类似于上面的例子，但除了 UTG+1 还有其他的两位玩家进入底池。你前面提到的与 UTG+1 玩单挑的计划似乎遇到了危险。

你现在可以加注并尽量把玩家赶出底池。但是，你在多人底池是否能做到这一点是令人怀疑的，因为如果有一个玩家冷跟注，你前面第一个跟进的玩家将有可能获得良好的底池成败比。

结果会类似于前面的一手牌 – 多人底池和带 A 的牌面，这实际上不是你所期望的。虽然如此，有许多方面支持加注：

- 你必须设法尽量多地让其他玩家在翻牌前弃牌。
- 紧的玩家坐在你的后面，因此，冷跟注是很不可行的。如果有人 3-bet，像前面的例子一样，你就轻松地弃牌。
- AJ 通常是最好的牌，你可以通过加注来榨取价值。
- 你对于目前进入底池的玩家具有相对有利的位置。

因此，加注的选择肯定是有利可图的，但这不是强制性的。

让我们看一下其它的选择：如果你跟注，你将面临所不希望看到多人底池。你想打中怎样的牌面呢？此外，许多坐在你后面的玩家一定有加注的可能。这意味着你要么只好支付更多的钱(你将面临一个对于你的牌过大的底池)，要么被迫弃牌。这两个选择实际上都无利可图。

如果你不想加注，弃牌比跟注更合适。这两种选择都是可行的，你应该考虑自己的牌桌形象来决定哪个选择最好。如果你一直表现得相当活跃，那么弃牌可能更明智。如果你一直没有碰到什么好牌，那么这是一个展示激进的好机会。

我们现在继续探讨更多的边缘牌和有可能受制的牌，尤其是 KQ-KT。为此，我们将列举三个非满员桌游戏的例子。对手与第一个例子中一样，但这次你坐在小盲注的位置。这三手牌中，你都在小盲注的位置持有一手边缘牌。你前面的玩家没有任何激进的举动，这意味着他们只是跟注。现在的问题是：如何应对？

例子 3

PartyPoker \$25 NL Hold' em (6 人)

筹码 & 数据

CO (\$25)

MP (\$25) (34/12/1.1/28/101) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

UTG (\$25)

BB (\$25) (16/13/2.5/21/456) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

Hero (\$25)

BU (\$25) (26/22/3.4/22/390) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

翻牌前：Hero 在 SB 持有 K♠, Q♣

1 弃牌, MP 跟注\$0.25, 2 弃牌, Hero 加注到 \$1.50, BB 加注到 \$6.00, MP 弃牌, Hero...

你在小盲注的位置持有一手相对较强的牌。一个在中间位置的玩家跟进。你认为他是一个松的玩家。你后面只剩大盲注还没有表态，他的打法是 TAG。

你在这种情况下希望发生什么吗？你希望通过加注尽可能地孤立非常松的玩家，因为你期望他用糟糕的牌跟注。“糟糕的牌”不仅是指他将在翻牌圈必须放弃的牌（因为没有打中牌面），如小口袋对子和同花连牌，还指那些更差的牌。此外，你认为他会用像 KJ 或 QJ 这类受制的牌跟注。因此，你在此时加注是必要的。你肯定不想让大盲注有所举动，你因而加注到\$1.50。加注额相当于是 4BB 加一个大盲注，因为你前面已经有一个玩家跟进底池。另外，由于你在对手跟注后处于不利的位置，你在上面增加了另一个大盲注。

现在，你面临大盲位上一个相当紧的玩家的加注。松的玩家弃牌，你现在有三种选择：弃牌、跟注或 4-bet。

我们已经提到，你不希望看到大盲注的加注，因为你不得不认为自己落后于他的起手范围。如果你现在选择 4-bet，你全押的对象不可能是更差的牌，4-bet 就变成纯粹的诈唬。

跟注也不行，因为他的 AQ 或 AK 常常会制约你的牌。然而，如果你打中牌面，较

弱的牌不会在翻牌后给你带来回报。此外，你必须在不利的位置对付大盲注。你此时明显要弃牌。

例子 4

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

筹码 & 数据

CO (\$25)

MP (\$25) (34/12/1.1/28/101) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

UTG (\$25)

BB (\$25) (16/13/2.5/21/456) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

Hero (\$25)

BU (\$25) (26/22/3.4/22/390) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

翻牌前：Hero 在 SB 持有 $K\spadesuit$, $T\clubsuit$

1 弃牌, MP 跟注 \$0.25, CO 跟注 \$0.25, BU 跟注 \$0.25, Hero...

与前面的一手牌比较，你前面已经有三个玩家跟进底池，KTo 明显是一手较差的牌，除了你知道 MP 玩得很松外，你对 CO 一无所知，BU 还是一个非常松和激进的玩家。BU 的跟进让人感到有点困惑，因为你认为他在大多数情况下会加注或弃牌。不过，他的跟进可能也没什么太大的含义，它没有改变你的情况。

你当然可以加注，但问题是对手不会用受制的牌跟注。在最大是 K 的牌面上，当其中有玩家想与你争夺一个更大的底池时，你不得不作出困难的决定。持有这手牌，你经常有反向潜在底池成败比 (reverse implied odds)，希望打中一个很好的翻牌圈。此外，在前面的三个玩家已经对他们的底牌表现兴趣后，你无法保证让他们都在翻牌前弃牌。

此时跟注或弃牌都是可行的。底池成败比相对较好，并且你从来不会在未被加注的底池中孤注一掷，即使出现最大是 K 的牌面，你的补牌也是干净的。因此，跟注是此时最好的选择。

例子 5

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

筹码 & 数据

CO (\$25)

MP (\$25) (34/12/1.1/28/101) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

UTG (\$25)

BB (\$25) (16/13/2.5/21/456) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

Hero (\$25)

BU (\$25) (26/22/3.4/22/390) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

翻牌前：Hero 在 SB 持有 **K♣, J♣**
UTG 跟注 \$0.25, 3 弃牌, Hero...

KT 与 KJ 之间的差别相当小。因此，有人认为用这手牌跟注也是没错的。但是，这里的情况与前面的例子有相当大的差别。

在前面位置的玩家跟进，接下来的三个玩家弃牌。你后面的玩家又是一个 TAG，他会把你的跟解读为示弱，并且他将设法孤立 UTG 的玩家。因此，你应该加注。

与前面的例子比较，你在对付一个玩家时有很大的弃牌率。UTG 的跟进多半是示弱的信号，一些玩家用弱牌跟进/弃牌（limp/fold），许多人也用小口袋对子跟进/跟注（limp/call）。在你持续下注后，他常常会在翻牌圈放弃这些牌。

另外，你的 KJs 有机会打中很好的翻牌圈。自然，附带的同花机会让整体情况更加理想。如果你遭到对手的再加注（3-bet），你很容易在翻牌前放弃 KJs。总体来说，加注孤立对手是此时最好的决定。

回顾

这些例子表明边缘牌的问题相当明显。如果你采取激进的打法，对手用制约你的牌跟注所带来的危险很高，并且你用这样的牌很难打中不错的翻牌。如果你在翻牌前不指望产生弃牌率，变为被动的打法常常是较好的选择。

如何玩投机牌？

投机牌包括小口袋对子和同花连张（suited connectors）。就赢率而言，它们在翻牌前经常落后，但它们在翻牌圈能变成一手非常强的牌，同时几乎从不受制于对手（dominated）。因此，它们具有良好的可游戏性（playability），因为你在翻牌圈通常知道你处于什么地位，并且你能避免昂贵的错误。

为此，让我们看一看两个满员桌的例子。如果你在牌桌上有很好的位置，并且你前面的许多对手已经进入底池，那么你的跟进经常是有利的，你希望打中很好的翻牌。如果你打中牌面，你将获得丰厚的回报。如果你形成听牌，你经常获得良好的底池成败比。

例子 1

PartyPoker \$25 NL Hold'em (10 人)

筹码 & 数据

UTG (\$25)

UTG+1 (\$25) (40/5/0.3/35/432) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

Hero (\$25)

MP1 (\$25)

MP2 (\$25)

MP3 (\$25)

CO (\$25) (8/5/1.8/18/371) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

BU (\$25) (15/12/2.1/23/800) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

SB (\$25)

BB (\$25) (12/9/2.6/21/333) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

翻牌前：Hero 在 UTG+2 持有 4♣, 4♥

1 弃牌, UTG+1 跟注\$0.25, Hero 加注到 \$1.25, 4 弃牌, BU 加注到 \$4.00, 3 弃牌, Hero...

你在这手牌中有几个问题：你坐在 UTG+2 的位置并持有一手投机牌。你应该加注、跟注还是弃牌呢？

你意识到你的 44 很少领先，并且许多较弱的牌不会跟注。即使这样，你也几乎不可能把这手牌一直带到摊牌。如果你没有打中三条，你在持续下注遭到抵抗后通常就必须弃牌。

然而，如果你没有打中三条，你就没有获得回报的好机会。目前为止，只有 UTG+1（你注意到他是一个手松的跟注站）跟进底池。

像往常一样，你有三种选择。当你认为没有足够的潜在底池成败比时，你在前面位置弃牌当然是可行的。你知道至少有三个既紧又激进的玩家还要在你后面表态（他们经常加注）。你也可以先跟进并跟注后面可能的加注，希望在翻牌圈打中三条。这种打法的问题是它使得你的牌变得很明显。另一方面，手松的 UTG+1 也可能待在底池中，你可以在翻牌后用打中牌面的强牌榨取很多价值。

这两种下注方式都不是什么大错，但加注也有它的好处。你后面的 TAGs 很少进行再加注（3-bet），并且你具有在翻牌圈持续下注的优势。即使你后面有人用较好的牌跟注，他在你持续下注后也可能在翻牌圈弃牌。因此，你此时选择加注。

但是，BU 再加注（3-bets）。你不希望发生这样的情况，因为你在不利的位置对付他是一个很劣势。在这个位置，你很难榨取足够的价值。对于口袋对子，你不仅要打中牌面，Villain 还要持有一手情愿孤注一掷的牌，并且你为了在河牌圈全押要有设计布局的机会。在有利位置，这就明显更容易些，因为你在每一轮都有最后的决定权。但在不利位置，你经常会在早期暴露牌力。

另一方面，Villain 肯定更倾向于在被再加注的底池中孤注一掷，因为他已经展示了明显的实力。但是，如果你发现跟注站也进入底池，你知道他过于频繁地跟注并成为又一个给三条带来回报的候选人，那么你在 UTG+1 也跟注的情况下决定跟注。

但是，他弃牌。因此，你和 TAG 形成单挑的局面，并且你在不利的位置。你知道你的口袋对子每 7.5 次打中一次三条。理论上，你在翻牌后能获利吗？

底池里已经有\$5.50, Villain 还剩下\$21。因此, 你有机会赢得\$26.50。为此, 你必须再投入\$2.75, 这甚至达不到理论上的 10: 1 的潜在底池成败比。这与 call20 规则的要求相去甚远, 就是说, 弃牌是唯一可行的。

例子 2

PartyPoker \$25 NL Hold'em (10 人)

筹码 & 数据

UTG (\$25)

UTG+1 (\$25) (40/5/0.3/35/432) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

UTG+2 (\$25)

MP1 (\$25)

MP2 (\$25)

Hero (\$25)

CO (\$25) (8/5/1.8/18/371) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

BU (\$25) (15/12/2.1/23/800) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

SB (\$25)

BB (\$25) (12/9/2.6/21/333) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

翻牌前: Hero 在 MP3 持有 5♠, 6♠

1 弃牌, UTG+1 跟注\$0.25, 3 弃牌, Hero 加注到\$1.25, 2 弃牌, BB 加注到\$4.00, UTG+1 跟注 \$0.25, Hero...

在这种情况下, 你也必须考虑两种选择。你坐在中间的位置并持有具有可游戏性的同花连张。目前为止, 你知道 UTG+1 喜欢看翻牌圈。

在这个位置, 你一定要弃牌, 因为同花连张不容易玩, 并且你需要有大量的翻牌后经验。

虽然这样, 此时加注也是一种选择, 特别是考虑到你对后面的玩家有很高的弃牌率时。跟进 (limp) 无论如何都是错误的。后面的玩家经常会加注, 跟注对手的加注能否获利是不确定的。不仅你打中牌面的机会不如口袋对子那么频繁, 而且你通常打中的还是听牌。同花连牌靠它的弃牌率生存, 这就是此时首选加注的原因。

但是, 你现在遭到 BB 的 3-bet, 跟注站仍然待在底池。我们在前面提到, 此时持有口袋对子可以经常跟注。不过, 现在的问题是你打中牌面后形成了一手听型牌 (你往往不会形成同花的成手牌), 你将不得不采取激进的打法。你是否能让跟注站弃牌只是一种猜测。你针对 BB 是否有足够的底池成败比也是未知的。你唯一的优势是你在翻牌后具有相对有利的位 置并能够完成每轮下注。这个重要因素有时成为支持跟注的原因, 但通常你此时应该弃牌。

与满员桌游戏比较, 你在非满员桌的领域不能对起手牌太挑剔。在可游戏性和投

机性方面，即使小口袋对子在 6 人桌游戏中也经常能成为牌桌上最好的牌，这种情况至少比 10 人桌游戏更频繁。

这是你为什么持有小口袋对子并第一个进入底池时想加注的原因，而不管你是持有哪些小对子和坐在什么位置。这同样也适用于同花连牌。从 54s 开始，你有最多的可能性形成顺子，因此，它们具有很好的可游戏性。从中间的位置往后，你持有它们时应采取激进的打法并扩大底池。由于你无论如何都不会在第一个进入底池时 跟进（limp），所以你加注。根据你自己的打法、对手类型、先前的行为以及整体的牌桌形象，你有时也可以在前面位置加注或在中间位置弃牌。

由于属于这种类型的牌有很多，我们现在将讨论三种更多的投机牌。

首先是非同花连张，然后是间隔牌（这里指同花的有两张间隔的牌），最后是带 A 的小同花牌。

在所有的三个例子中，你坐在 SB 的位置。你总是持有一样的牌。我们没有必要进一步分析你后面玩家的行动，因为你在有人再加注的情况下将不得不弃牌。

此外，当你的位置不在 SB 而在 BU 时，你还要从 BU 的角度观察这三种情况。

例子 3

PartyPoker \$25 NL Hold' em (6 人)

筹码 & 数据

CO (\$25)

MP (\$25) (34/12/1.1/28/101) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

UTG (\$25)

BB (\$25) (16/13/2.5/21/456) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

Hero (\$25)

BU (\$25) (26/22/3.4/22/390) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

翻牌前：Hero 在 SB 持有 4♦, 5♣

1 弃牌, MP 跟注 \$0.25, 2 弃牌, Hero...

你持有非同花连牌（off-suited connector）。你知道你打中牌面的机会极小。MP 是一个相当松的玩家。对于投机牌，如果你决定采取激进的打法，你需要很大的弃牌率。当然，你处于 SB 的位置而不得不在不利的位置行动，这使得情况更加困难。

大盲注是一个相对较紧的玩家。因此，你针对跟注站经常会把自己孤立。但是，由于位置上的劣势，你决定不这么做。

补全盲注仍然是一种选择。底池成败比是可以接受的，但你将在不利的位置同时

对付 Villains 和大盲注，而大盲注可能突然冒出加注的想法。从长远来看，你不能榨取很多的价值，因此，你决定弃牌。

变例 2：当你坐在庄家位置

在庄家位置，你将具有绝对的位置优势。如果中间位置的玩家跟注，翻牌后你将比在不利位置更频繁地夺取底池，或者你能在听牌时给自己一张免费牌。在庄家位置加注肯定是更值得一做，但 54o 仍然是非常弱的一手牌，弃牌当然也不是一个错误。自然，跟进（limp）是行不通的。

例子 4

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

筹码 & 数据

CO (\$25)

MP (\$25) (34/12/1.1/28/101) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

UTG (\$25)

BB (\$25) (16/13/2.5/21/456) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

Hero (\$25)

BU (\$25) (26/22/3.4/22/390) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

翻牌前：Hero 在 SB 持有 8♦, J♦
1 弃牌, MP 跟注\$0.25, Hero...

你这时持有同花两张间隔牌（suited 2-gapper）。因此，翻牌后改进的可能性也相当有限。与同花连张相比，它形成顺子或顺子听牌的可能性大大减小。

基本上，例子中同样提到的方面让我们担忧。持有这样的牌，你应该宁愿在翻牌前弃牌。补全盲注是可以想到的，但这仍然存在前面提到的大盲注的问题。

我们很少选择加注，但不要完全排除这种可能性。

变例 2：当你坐在庄家位置

在庄家位置，情况看上去发生了改变。在有利位置，你肯定能采取激进的打法，但跟进也是没有问题的。弃牌当然也是一种选择，但在有利位置你可以不时地用这样的投机牌夺取主动。在打中顶对的情况下，你也有机会把这样的牌便宜地带到摊牌，因为你经常与松的玩家形成单挑。你打中牌面的机会比持有非同花连张时更多。

例子 5

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

筹码 & 数据

CO (\$25)

MP (\$25) (34/12/1.1/28/101) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

UTG (\$25)

BB (\$25) (16/13/2.5/21/456) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

Hero (\$25)

BU (\$25) (26/22/3.4/22/390) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

翻牌前：Hero 在 SB 持有 A♣, 2♣

1 弃牌, MP 跟注 \$0.25, 2 弃牌, Hero...

另外的投机牌是带 A 的小同花牌 (suited aces)。自然, 它们在形成同花时具有成为最大牌的巨大优势。(当然除了牌面上有对子的情况)。此外, A2 也有成顺的可能性。自然, 这只会发生在 345 的牌面情况下, 但你不要小看这个优势(正是由于这个原因, A5s 比 A6s 占有小优势, 而此时踢脚的大小几乎一点也不重要)。

当然, 你也可以打中顶对, 但巨大的危险性是明显的:

大多数情况下, 这是一个令人痛苦的踢脚, 你持有 A9s 时(打中顶对)很难在加注的底池中从对手更弱的踢脚上获得价值。你此时要谨慎从事。

但是, 这手牌具有某种潜力, 你通常不要在翻牌前弃牌。补全盲注当然是一种选择, 但是你要记住前面提到的危险。加注当然可行。特别在对付松的玩家时, 你可以猜到 he 经常会把比顶对更差的牌带到摊牌。但是, 如果这个玩家在翻牌圈带有 A 的情况下有很大的举动, 那么你仍然一定要放弃顶对加小踢脚。

变例 2: 当你坐在庄家位置

此时, 通过加注来孤立对手是标准的打法。不能跟注, 弃牌肯定太弱。

回顾

投机牌可以分成许多类别。每一类都有优点和缺点, 每手牌都必须仔细地分析。特别是你在听牌而不得不对转牌抱以希望时, 你要尽可能在有利的位置处理它们。在不利的位置, 你要很少进入这种情况。

问题是: 这种牌能打中什么牌面以及你打中牌面后能从对手身上榨取多少价值?

但在这里 - 特别在非满员桌游戏中 - 重要的是: 如果你不知道是弃牌还是跟注, 那么你就加注。

在满员桌游戏中, 你必须以不同的方式看待这些牌。如果情况表明许多玩家对翻牌感兴趣, 那么你有时采取被动的打法并希望很好的打中牌面。激进打法带来的

弃牌率在翻牌前不如非满员桌那么高。但是，如果你前面还没有发生什么情况，那么你应该利用这个机会并尽量玩得激进些。

你如何玩偷鸡牌？

给偷鸡牌下定义真的不是那么容易，因为从理论上讲，每次对盲注的攻击都是偷取。因此，这包括用 AA、KQ 或 78s 加注。只要你给自己足够的弃牌率，按道理你也可以用垃圾牌加注，或者甚至用 72o。但是，我们此时将不考虑这类牌。

对于偷鸡牌，我们将考虑那些比已经提到的 AA 或 KQ 更差的牌，但这些牌又比任意两张牌更好，因此它们具有某种潜力。

举例如下：

- K♠ 4♠ 带K的同花牌(suited kings)
- Q♦ 3♦ 带 Q 的同花牌(suited queens)
- A♠ 3♥ 带 A 的非同花牌(small off-suited aces)
- 7♣ 9♣ 非同花的一张间隔牌(off-suited one-gapper)

所有这些牌的特点是翻牌后的潜力相对较小，但它们对于偷盲又够好而不要简单地弃牌。其原理与投机牌的一个原理类似：你想打中怎样的牌面以及你想用它们对付谁？

比如，带 A 的非同花牌与它们的同花伙伴都有同样的受制问题，但它们没有形成同花的机会。那么你想用 A3o 打中什么牌面？在怎样的牌面下对手仍会用较弱的牌给你带来回报？

对于所有这些牌，它们在翻牌后打中牌面的机会相对较少，而且它们很难游戏。因此，它们被指定为偷鸡牌。实际上，你不想被对手跟注并看到翻牌圈。你想在翻牌前赢得底池。

因此，你的激进打法基于如下的原理：

- 你想在翻牌前赢得底池。
- 你想在翻牌圈通过可能的持续下注赢得底池。
- 频繁采取激进打法有助于平衡你的强牌，因为对手将不知道你何时真的持有强牌并在随后的轮次中给你带来回报。因此，频繁偷取的策略也是你欺骗对手的整体概念的一部分。
- 你有时可能打中可以接受的翻牌圈。

因此，首要的作用是弃牌率和欺骗对手。但是，你必须区别满员桌和非满员桌游戏。

在满员桌游戏中，根本不玩这种牌是没有错的。对付 9 个对手，你的弃牌率较低，

欺骗对手不如在非满员桌游戏中关键。另一方面，如果前面的玩家弃牌，并且你知道盲注位玩家玩得相对较紧或者你看到他们是小筹码玩家，你时常有机会便宜地获得盲注。在小筹码玩家全押的情况下，你毫无疑问地轻松弃牌。当你一直弃牌或没有任何激进的举动时，你突然加注特别会引起别人的兴趣。在这种情况下，对手应该十分相信你持有一手强牌。

但是，在少人桌游戏中，情况看上去有所不同。此时，玩这些牌只是为了欺骗对手，这很重要。有时在 CO 位第一个进入底池时用这些牌加注也是正确的。至少你能用它们平衡你没有获得好牌的阶段。但是，如果你最近一直非常活跃，那么你要克制自己不要在 CO 玩花招。

但在庄家位置，你在第一个进入底池时有很好的机会对盲注发起攻击。如果你认为你有足够的弃牌率，你就应该用这些牌发动攻击，即使你不希望或不能够在翻牌后争夺一个大的底池。但是，你接受这一点，因为它不是上面所说的你的最初目标。

特别是对付紧的对手（他们不是弃牌就是再加注），这些牌相当有价值，因为你几乎从来不会陷入困难的情况。这种打法在对付松的玩家（他们相对频繁地跟注）时变得更富于变化。此时，重要的是你不要在翻牌后过分地玩这些牌。

回顾

持有偷鸡牌，最重要的是评估自己有足够的弃牌率。你想用这些牌偷取底池，而不是争夺一个大的底池。因此，关键是准确地了解对手。这些牌对于平衡你较强的牌也很重要，你希望自己的强牌在后面的游戏中获得丰厚的回报。为了达到这个目的，一个好的玩家必须学习如何处理这类牌。

总结

用强牌采取直接的打法永远不会是错的。翻牌前，你经常领先于对手并要在保护自己的同时设法扩大底池。

然而，你持有边缘牌时，采取更被动的打法通常更好。你在加注后会经常被跟注，你很少真正打中不错的翻牌圈，并且你的牌还有受制（dominated）的危险。此外，你的弃牌率常常很小。

如果可能的话，你应该总是在有利位置玩投机牌。但是，特别在非满员桌游戏中，你也可以根据当时的情况采取激进的打法。

在满员桌游戏中，被动的打法经常是比较聪明的选择，特别是当许多玩家对底池表示兴趣时。因为你在翻牌前的弃牌率不如在非满员桌游戏中那么高，而且你在没有打中翻牌时将面对多人的底池。但是，如果你的对手非常被动，那么你应该利用这个机会并采取激进的打法。

持有偷鸡牌，你想在翻牌前夺取底池。因此，你应该很好地评估你的弃牌率和对
手。另外，它们能让你更好地平衡较强的牌。

在翻牌之前-当你前面有人加注时

简介

这篇文章的主要内容

- 你在前面的玩家加注后如何玩不同类型的牌
 - 不同类型的对手如何影响你的打法
 - 满员桌和非满员桌游戏有何区别
-

在《在翻牌之前-基础知识》一文中，你分析了哪些理论上的概念影响翻牌前的打法以及持有一手牌想达到什么目标。在接下来的第二篇文章中，它阐明了何时以及你为什么应该用激进的方式参与翻牌前的游戏。现在，在这篇有关翻牌前打法的第三篇文章中，你将学习你在前面有人加注的情况下该如何游戏。

如果你前面有人加注，相关的问题如下：

- 谁加注？
- 加注来自哪个位置？
- 有其他的玩家进入底池吗？
- 你坐在什么位置？
- 你持有什么牌？
- 谁将在你后面表态？
- 你对于目前的加注玩家具有翻牌后的相对位置优势吗？
- 你是在玩满员桌还是非满员桌游戏？

立刻一起考虑这些要点不是很容易，因此，借助具体示范牌局的帮助，我们将分析你的打法如何根据不同的情况而改变。比如，我将分析你如何根据不同的位置改变打法，或根据对对手的解读改变打法。

由于解读对手是一个很宽的话题，我们这里将只使用三个统计数据：VPIP、PFR和AF。这些数据分别表示玩家在翻牌前参与游戏的频率、玩家加注的频率和玩家在翻牌后的激进程度。当然，还有更多的数据在许多情况下能有所帮助，但它们只会把情况变得更复杂。

在面前的有关翻牌前打法的文章中，你学习了给起手牌分类的方式。

共分为四大类：

- 非常强的牌(例如, 大口袋对子)
- 边缘牌(例如, KQo)
- 投机牌(例如, 同花连张)
- 偷鸡牌(例如, A4s)

我们将在这篇文章里按类别对这些牌进行考察并详细分析它们的打法, 脑袋中总要记住一个重要的问题 : 当前面有人加注时, 你该怎么办?

你持有非常强的牌

我们将从持有 QQ 开始讨论

在满员桌处于有利位置

PartyPoker \$25 NL Hold'em (10 人)

筹码&数据

UTG (\$25)

UTG+1 (\$25)

UTG+2 (\$25)

MP1 (\$25)

MP2 (\$25)

MP3 (\$25)

CO (\$25)

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

翻牌前: Hero在BU持有Q♠, Q♦

1 弃牌, UTG+1 加注到 \$1.00, 5 弃牌, Hero...

你坐在满员桌上, 并且 UTG+1 加注。后面的玩家都弃牌。你对付的是一个不了解的玩家, 你可以假定自己在大多数情况下领先。再加注 (3-bet) 肯定是最好的打法, 因为你必须保护自己的牌。

如果这个你所不了解的玩家在 UTG+1 继续加注 (4-bets), 你将有可能困难地决定弃牌。在满员桌上从很靠前的位置加注/4-bet 经常表明是一手强牌, 遗憾的是, 你此时持有的 QQ 经常落后于对手。但是, 如果你在翻牌前用这手牌投入你所有的钱, 这也不是一个重大的错误, 而只是一个具有很大波动性的决定。

如果…又该怎么办?

- …你知道 UTG+1 的数据是(12/8/2.1)? 那么你可能不应该在翻牌前孤注一掷。如果你 3-bet, 那么你应该在对手 4-bet 后弃牌。只跟注而不 3-bet

也是一种选择，但这经常会让你陷入翻牌后的困难情况，因为你很难让自己放弃高对子，而在翻牌出现 A 或 K 时又不得不放弃。

- …你知道 UTG+1 的数据是 (20/16/4.4)？这些数据说明他不是一个很紧的玩家。对手会用非常宽的牌加注，即使对于他的 4-bet 范围，你认为自己经常领先或至少采取 3-bet/跟注全押也常常是正确的。
- …另外一个玩家在你前面冷跟注？在这种情况下，采取挤压打法(你对前面两个玩家进行 3-bet)或在对手全押后弃牌都是没问题的。但是，如果你知道这两人都是很紧的玩家，跟注就变得更加吸引人。自然，情况在翻牌后将变得更加困难，因为你在没有打中三条的情况下将很少持有最大的牌并因此有轻易破产的问题。3-bet/跟注全押会导致更大的底池，这样也变得更加吸引人，因为 Villain 的 4-bet/跟注的范围与情形 1 比较很少有所改变(他也看到另一玩家投入底池的死钱)。
- …一个玩家在你前面 3-bet，你知道他和最初的加注玩家都玩得相对较紧(例如，13/10/2 和 12/8/1.5)？这实际上就是与你的 QQ 说再见的时候。它们常常不再是好牌。但是，你必须记住下面的一条：如果你现在 4-bet，你就已经投入很多钱，以至于在对手全押时不再弃牌。对于 100 BB，你持有 QQ 或 AK 时都不要采取 4-bet/弃牌！
- …你先 3-bet，然后一个盲注位的玩家 4-bet？那么你面临一个与情形 1 类似的情况。你持有的经常不再是好牌，弃牌是可以考虑的。另外，你当然也可以全押。

在满员桌处于不利位置

PartyPoker \$25 NL Hold'em (10 人) HandRecorder v0.9b

筹码&数据

UTG (\$25)

UTG+1 (\$25)

UTG+2 (\$25)

MP1 (\$25)

MP2 (\$25)

MP3 (\$25)

CO (\$25)

BU (\$25)

Hero (\$25)

BB (\$25)

翻牌前：Hero 在 SB 持有 $Q\heartsuit$, $Q\spadesuit$

7 弃牌, BU 加注到 \$1.00, Hero...

你现在处于不利的位置，BU 在其他玩家弃牌后进行加注。此时，他的起手范围非常宽，你肯定领先于对手 – 你要强制进行 3-bet。即使你遭到他的 4-bet，你多半仍然必须认为自己领先。这个玩家认为你较松地保护盲注，于是他用相当弱的牌进行 4-bet。此时，你的 QQ 实在太强了而不能在翻牌前放弃。在盲注之争中，满员桌的情况就更宽松。你此时应该采取 3-bet/跟注全押的下注方式。

如果…又该怎么办？

- …你后面的大盲注对你进行 4-bet？你真的不想看到这种情况，但他仍然有可能在设法保护他的盲注。因此，你不要给吓住了并采取全押。但是，如果你决定放弃你的牌，你也不会犯大的错误。此时，你不必投入大量的筹码，因为你在与 BU 形成纯粹的单挑局面时才必须这么做。
- …BU 的数据是(10/7/2.1)？自然，你现在会怀疑 Villain 是否真的很松。但明显的是，他在 BU 第一个进入底池时会用他最宽的牌进行加注和 4-bet。如果你有令人信服的样牌（基于他的这些数据），那么你偶尔“可能”找到弃牌的理由。但是，此时孤注一掷也不是错的 – 毕竟，波动和风险是扑克的一部分。在这种情况下，你就必须压低头并发动进攻。
- …第一个进入底池加注的不是来自 BU，而是来自 CO？这不会对情况有太大的改变。CO 的起手范围应该小不了多少。
- …你前面已经有人跟进？在这种情况下，你应该注意。现在 BU 的加注范围应该更窄，因为他不仅仅分别对你或盲注发动攻击，而且他还面临跟进玩家仍然待在底池的风险。这意味着他必须更加确信自己的牌。如果你在这种情形下给他定的数据是 10/7/2.1，那么采取 3-bet 仍然是标准的打法，但是你必须更信任 Villain 的 4-bet。

在非满员桌处于有利位置

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

筹码 & 数据

CO (\$25)

MP (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25)

Hero (\$25)

翻牌前：Hero 在 BU 持有 $Q\heartsuit$, $Q\spadesuit$

UTG 加注到 \$1.00, 2 弃牌, Hero...

你现在坐在非满员桌上。这个差别是非常重要的，因为非满员桌上相对强的牌比满员桌上产生更大的影响(其原因已经在基础知识的文章中分析了)。

我们再次指出，为了 100BB 而用 QQ 或 AK 孤注一掷不是一个什么大的错误(AA/KK 就更不用说了)。由于这个原因，如果你真的考虑弃牌，你就必须真的找到在翻牌前这么做的原因。

由于 UTG 的加注根本不会让你感到紧张。你此时经常领先于对手，因为许多玩家在 UTG 的加注范围相对较宽。如果你遭到对手的 4-bet，与前面提到的一样，孤注一掷全押是没有错误的。当然，你仍然想知道有关对手的情况。

如果…又该怎么办？

- …这个玩家的数据是(13/10/2.1)？对于非满员桌游戏的标准来说，这个数据是非常紧的，因此，他的 4-bet 范围将相对有限。如果你曾经设法寻找在翻牌前放弃 QQ 的情况（要有好的理由），这就是其中之一。
- …其中一个盲注位玩家采取激进的打法保护自己并进行 4-bet？如果他的数据与上面提到的玩家一样，你又要艰难地考虑弃牌。对付一个不了解的玩家，你应该继续前进并全押。

在非满员桌处于不利位置

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

筹码 & 数据

CO (\$25)

MP (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25)

Hero (\$25)

BU (\$25)

翻牌前：Hero 在 SB 持有 $Q\clubsuit$, $Q\spadesuit$

UTG 加注到 \$1.00, *1 弃牌*, CO 加注到 \$4.50, *1 弃牌*, Hero...

你现在面临一个更困难的情况：在 UTG 加注之后，CO 再加注（3-bet）。你这次坐在盲注位，因而处于不利位置。在满员桌的例子中，我们说过在加注和 3-bet 之后放弃 QQ 多半是正确的选择。

遗憾的是，在非满员桌游戏中不是那么容易。此时，你常常持有最好的牌。UTG 肯定能用任何口袋对子加注，CO 可能用大牌进行 3-bet (KQ/KJ /等...)。从数学上说，这也意味着，如果你继续 4-bet，你也必须在翻牌前全押。我们已经在开始解释过，这种下注方式肯定是可以接受的，但是，我们此时希望对手的数据能有所帮助。

如果…又该怎么办？

- …UTG 的数据是(13/10/2.1)，并且 CO 的数据是(20/16/3.8)？UTG 在前面位置的起手范围也可能非常宽，针对 CO 的再加注起手范围，你在大多数情况也领先于对手。此时，你必须进行 4-bet 并全押。
- …UTG 的数据是(20/16/3.8)，并且 CO 的数据是(13/10/2.1)？此时，情况看上去有点不同：由于 CO 的起手范围更加有限，现在他的 3-bet 更加显著。弃牌逐渐变得更加可行，但仍然很困难。
- …UTG 的数据是(13/10/2.1)，并且 CO 的数据是(14/11/3.1)？让他们去争夺底池！在这种情况下，你要弃牌以避免作出给资金带来大波动的决定（从长远来看，你参与其中甚至可能是一个输家）。

回顾

很强的牌也应该在翻牌前采取很强的打法。你已经看了几个例子和一些具体的情况。这里几乎没有任何必然的规则，但你在玩强牌时必须记住一些大致的指导方针：

- 如果你认为自己领先于 Villain 的起手范围，你应该进行 3-bet。
- 不要让 3-bet 制约你而无法自拔。在满员桌采取 3-bet/弃牌是可以考虑的。
- 你最重要的是留意对手的数据。你应该尽量收集信息。
- 非满员桌中像 AK/QQ 这样的牌比在满员桌中具有更高的价值。因此，非满员桌中用这些牌在翻牌前全押常常是可以接受的。
- 对于最多 100BB 的筹码，无论你是在满员桌还是非满员桌游戏中，用这些牌采取 4-bet/弃牌是不行的。

你持有口袋对子

现在，让我们看一下小口袋对子的打法。

在满员桌处于有利位置

PartyPoker \$25 NL Hold'em (10 人)

筹码 & 数据

UTG (\$25)

UTG+1 (\$25)

UTG+2 (\$25)

MP1 (\$25)

MP2 (\$25)

MP3 (\$25)

CO (\$25)

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

翻牌前：Hero在BU 持有 4♠, 4♦

1 弃牌, UTG+1 加注到 \$1.00, 5 弃牌, Hero...

这是一个标准的例子：你持有口袋对子坐在 BU 上，并且前面有人加注。考虑到 call20 规则，你可以跟注并希望在翻牌圈打中三条。call20 规则基于你每 7.5 次打中 1 次三条的事实，并假设你每两次或至多每三次可以让 Villain 破产。(如果 Villain 总是用这些牌在翻牌后全押，那么 call8 规则在理论上就满足跟注的需要)。

还有其它的选择吗？弃牌是不能考虑的。你坐在有利位置并可以平静地看到翻牌 – 对此，44 是一手很好的牌。实际上，你可以考虑再加注（3-bet），但在对付不了解的玩家时，你必须确定不要玩得多火。前面已经解释过，你在满员桌上必须要信任 UTG+1 的加注，你最终希望打中三条并让 Villain 用强牌给你带来最大的回报。

如果…又该怎么办？

- …Villain 的数据是 (20/17/2.2)？实际上，数据在这种情况下不是十分重要，因为你跟注不可能犯很大的错误。但是，如果你偶尔真的想再加注，那么相对于较紧的玩家，较松的玩家更适合，因为你对付较紧玩家所具有的潜在底池成败更低，毕竟他会用许多不同的牌加注 – 甚至从前面的位置 – 他很少情愿用这些牌在翻牌后孤注一掷。
- …还有一些玩家在加注后冷跟注？那么跟注是必然的，再加注就玩得过分了。
- …你冷跟注，并且一个盲注位的玩家再加注（3-bet）？那么这要视情况而定。基本上，弃牌是对的。但是，如果你考虑到某些方面，你可以跟注：
 - 在你前面的第一个加注的玩家跟注 3-bet。因此，你是最后一个表态的。
 - 你把这两个对手都归为松的玩家 – 最理想是 – 差的玩家。
 - 你能给自己高的潜在底池成败比。
 - 当满足 call20 规则时（当两个玩家仍然都留在底池时），你可以因为你的位置而决定跟注。

在满员桌处于不利位置

PartyPoker \$25 NL Hold'em (10 人)

筹码 & 数据

UTG (\$25)

UTG+1 (\$25)

UTG+2 (\$25)

MP1 (\$25)

MP2 (\$25)

MP3 (\$25)

CO (\$25)

BU (\$25)

Hero (\$25)

BB (\$25)

翻牌前：Hero 在 SB 持有 4♠, 4♦

7 弃牌, BU 加注到 \$1.00, Hero...

这个例子也和上面提到的例子很类似。一般而言，BU 的加注范围相对很宽，此时应考虑再加注（3-bet）。

采取再加注主要有两个理由：

- 1. 你仍然经常领先于对手。
- 2. 你在翻牌后没有足够的潜在底池成败比。

如果你面临对手的 4-bet，你当然很容易弃牌。如果 Villain 冷跟注，你也可以在翻牌圈合适的牌面下进行持续下注。

如果…又该怎么办？

- …Villain 的数据是(13/10/2.1)？此时 3-bet 也是一个好的方式。但是，对手越紧，他的范围就越窄，他的牌就越强。这意味着潜在底池成败比增加而跟注又成为可能。
- …你后面有玩家进行 4-bet ？当然，无论是 BU 还盲注位的一个玩家进行 4-bet，你都不要有进一步的行动。
- …Villain 坐在靠前的一个或两个位置上？此时，让我们参照前面的情形。Villain 的位置越靠前，他的起手范围就越窄，因此，跟注通常是更好的选择。

在非满员桌处于有利位置

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

筹码 & 数据

CO (\$25)

MP (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25)

Hero (\$25)

翻牌前：Hero 在 BU 持有 **4♠, 4♥**

UTG 加注到 \$1.00, 2 弃牌, Hero...

在非满员桌游戏中，加注的范围比满员桌更宽松。因此，你的潜在底池成败总是比在 10 人桌的游戏中更低。

在这个例子中，UTG 加注，你坐在庄家位置并因此处于有利位置。你可以选择跟注或再加注。

赞成跟注的说法是，你处于有利位置并因此能够在翻牌后榨取价值。反对跟注的说法是，为了能长远获利，你还必须在没有打中三条时进行诈唬(或 float，就是在翻牌圈跟注并在转牌圈下注诈唬)。为了打中三条而简单地跟注是不行的，因为你变得太容易被对手猜透。变化和平衡你的打法是很重要的，这意味着你不

该 仅冷跟注小口袋对子，而面对其它的牌时采取弃牌/3-bet 的打法。这同样也适用于上面的这手牌，即你可以用口袋对子再加注或跟注。这两种选择在特定的情况下都是可行的。

如果…又该怎么办？

- …UTG 的数据是(15/12/3.1)？这个玩家看上去玩得相当紧。你应该更倾向于跟注。
- …UTG 的数据是(24/21/4.1)？你很少能给自己高的潜在底池成败比。即使 Villain 从最前面的位置加注，此时再加注（3-bet）肯定也是可行的。你必须问自己的问题是，你此时希望跟注对手的哪些牌以及希望对他的哪些牌进行再加注。对付这样的玩家，你应该比平常作更多的改变并因此在跟注和再加注（3-bet）之间作好平衡。
- …Villain 是一位非常激进的玩家并坐在 CO 的位置上？那么只因为前面提到的理由，你就应该再加注（最重要的一点：缺少潜在底池成败比）。
- …你前面有一个甚至是两个玩家跟注？那么你几乎总要排除再加注（3-bet）的选择，为了打中三条而只是跟注。
- …你再加注（3-bet），并且盲注位的一个玩家或最初的加注玩家又一次加注？对于进一步的举动，你此时也应该轻松弃牌。当然，你永远不要跟注对手的 4-bet，翻牌前的全押是完全不用考虑的。

在非满员桌处于不利位置

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

筹码 & 数据

CO (\$25)

MP (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25)

Hero (\$25)

BU (\$25)

翻牌前：Hero 在 SB 持有 4♠, 4♥

UTG 加注到 \$1.00, I 弃牌, CO 加注到 \$4.50, I 弃牌, Hero...

这次有又两个玩家在你前面进入底池。

在这种情况下，你明显要弃牌。在第二个满员桌的例子中，你可以在特定的情况下跟注对手的 3-bet。但是，你此时有很大的问题，你不得不在不利的位置行动，并且你在此轮还不是最后行动的人。此外，你的潜在底池成败比在非满员桌游戏中几乎总是相对较低。因此，此时弃牌是唯一的选择。

如果…又该怎么办？

- …这里实际上不存在。当然，你能够跟注并幸运地打中牌面而赢得一个大的底池。但是，你不要习惯于采取这种打法。为了 100 BB 的筹码，你永远不要在不利位置用投机牌跟注对手的 3-bet。

这里有一个小的局限性。如果其他两个玩家和你的筹码都很多(超过 200 BB)，并且你也知道他们不是很好的玩家，那么你可以考虑跟注。而且，你需要知道 UTG 几乎从不进行 4-bet，而每次几乎只是跟注。

回顾

持有口袋对子，你通常在满员桌游戏中容易作出决定，因为你常常能利用 call20 规则。但在非满员桌游戏中，你通常很少有足够的潜在底池成败比来跟注。此时，你需要对牌局和对手有良好的感觉。

重要的问题：

- 你在翻牌后有足够的潜在底池成败比来跟注吗？
- 你在没有打中牌面时准备时不时地在翻牌圈或转牌圈进行诈唬吗？
- 你平衡冷跟注的打法吗，还是变得容易被对手解读？
- 你在翻牌前再加注（3-bet）能产生足够的弃牌率吗？
- Villain 能在你持续下注后弃牌（在翻牌圈）吗？

你持有同花连牌

同花连牌（suited connectors）在翻牌后的可游戏性相当好，因为你没有任何受制的问题。但与口袋对子比较，你在翻牌圈经常只会形成听牌，听牌必须在后面的轮次中改进，而目前是没有摊牌价值的。

这意味着你必须看你是否对手在翻牌后的信息。此外，不要像口袋对子那样经常选择跟注。

在满员桌处于有利位置

PartyPoker \$25 NL Hold'em (10 人)

筹码 & 数据

UTG (\$25)

UTG+1 (\$25)

UTG+2 (\$25)

MP1 (\$25)

MP2 (\$25)

MP3 (\$25)

CO (\$25)

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

翻牌前: Hero 在 BU 持有 6♣, 7♣

1 弃牌, UTG+1 加注到 \$1.00, 5 弃牌, Hero...

用同花连牌跟注, 你经常不会打中牌面。当你在这里冷跟注时, 你必须在翻牌后经常采取很激进的打法, 甚至进行纯粹的诈唬(在翻牌圈加注或 float)。

其中, 你可以考虑 3-bet。你的牌几乎从不会受制 (dominated), 当然, 你在形成好的听牌时经常必须孤注一掷。特别是针对 UTG 的加注范围, 这常常会导致势均力敌的情况, 你几乎无法把它归为具有正期望收益的状况。

因此, 如果你通常在这种情况下点击弃牌的按钮, 你也没有做错什么。

如果...又该怎么办?

- ...你有 Villain 的数据并知道他玩得很紧或很松? 这对你没有太大的帮助。对付手紧的 Villain, 你肯定有良好的潜在底池成败比, 但他很少放弃高对子, 以至于你在听牌时还有很小的弃牌率。对付一个非常松的玩家, 不仅你的弃牌率下降, 而且你的潜在底池成败比也下降。在这两种情况下, 你都应该倾向于弃牌而不是跟注。
- ...你前面有几个玩家也进入底池? 有更多的人冷跟注, 情况随着潜在底池成败比的提高而变得有趣, 并且你占据有利位置。如果两个或更多的玩家进入底池, 跟注逐渐变为必然的选择, 而 3-bet 就玩得过头了。
- ...Villain 坐在 CO 的位置? 现在, 你的潜在底池成败比非常小, 以至于弃牌或再加注 (3-bet) 的选择变得更令人感兴趣。特别对于平衡打法, 现在再加注 (3-bet) 可能更有利。
- ...你了解盲注位上的玩家, 并且不想弃牌? 如果你知道他们非常松地跟注 (跟注站), 那么冷跟注是可以接受的。如果你知道他们很激进并常常使用挤压打法, 那么你应该 3-bet。

在满员桌处于不利位置

PartyPoker \$25 NL Hold'em (10 人)

筹码& 数据

UTG (\$25)

UTG+1 (\$25)

UTG+2 (\$25)

MP1 (\$25)

MP2 (\$25)

MP3 (\$25)

CO (\$25)

BU (\$25)

Hero (\$25)

BB (\$25)

翻牌前：Hero 在 SB 持有 6♣, 7♣
7 弃牌, BU 加注到 \$1.00, Hero...

你又面临一个偷盲的玩家。在前面的例子中，我们已经说明你在翻牌后将很难单挑获利。现在，你还有不得不在不利位置行动的劣势。

通过 3-bet，你可以积极地保护盲注。但是，由于跟注会导致翻牌后的大问题，另外一个选择是弃牌。

如果...又该怎么办？

- ...Villain 的数据是(20/16/3.3)?显然，他经常偷盲注，但是你只有很少的潜在底池成败比。你应该再加注（3-bet）。
- ...Villain 的数据是(12/9/2.3)? 3-bet 是有必要的。针对他的范围，你肯定能预期有相当大的弃牌率。在翻牌圈，你在持续下注后仍能轻松地弃牌。对付这样的对手，你应该用听牌而不是潜在受制的牌进行 3-bet。
- ...Villain 从更靠前的位置加注？位置越靠前，你应该越频繁地弃牌。

在非满员桌处于有利位置

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

筹码 & 数据

CO (\$25)

MP (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25)

Hero (\$25)

翻牌前：Hero 在 BU 持有 6♣, 7♣
UTG 加注到 \$1.00, 2 弃牌, Hero...

让我们再来到非满员桌的例子。基本思路与满员桌的例子类似。不足的潜在底池成败比使得弃牌看上去像是最好的选择。跟注只在你敢于在翻牌后采取行动时才被考虑。采取 3-bet，你可以稍微平衡自己的牌桌形象。如果你目前一直玩得非常紧(没拿到好牌)，你有时可以采取 3-bet。如果你表现得相当积极，你应该忽略这种情况并轻松地弃牌。

如果...又该怎么办？

- …Villain 的数据是 (27/23/3.4)? 在这种情况下，潜在底池成败比很小。另一方面，对付这样的玩家不能放弃每手牌，你必须开始对自己不时地做出保护。此时，偶尔采取 3-bet 当然是可行的。
- …Villain 的数据是 (24/8/1.1)? 当有人喜欢这样加注，你通常希望打中完美的翻牌。持有同花连张，这种希望并不经常发生，你此时应该弃牌。
- …另外一个玩家跟注？跟注是可行的，因为你在有利位置对付两个玩家，这手牌在翻牌后肯定很容易玩。但是你也可能采取挤压打法 (squeeze)，因此采取 3-bet，几乎没有 人会跟注，但在遭到对手的 4-bet 后就轻松弃牌。最终，这种打法与诈唬很接近，你在尝试这种打法时应该考虑对手的类型和你的牌桌形象。
- …你冷跟注，盲注位的一个玩家再加注，并且最初加注的玩家跟注？你将面临一个三人的底池，但你必须要用你的听牌打中牌面。此时，你需要对对手有更多的了解，如果他们在翻牌后玩得又弱又松，你在打中牌面时可能赢得他们所有的筹码，你因此有足够的潜在底池成败比。在某种情况下，由于你坐在有利位置，跟注是可以考虑的，但弃牌也没有犯错。如果你处在不利的位置（比如，在小盲位），那么你就很轻松地弃牌。

在非满员桌处于不利位置

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

筹码 & 数据

CO (\$25)

MP (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25)

Hero (\$25)

BU (\$25)

翻牌前：Hero 在 SB 持有 **6♠, 7♠**

UTG 加注到 \$1.00, *1 弃牌*, CO 加注到 \$4.50, *1 弃牌*, Hero...

在这种情况下，你在不利位置持有同花连张。因为你不知道 UTG 是否还会加注，并且你还必须在不利的位置游戏，所以冷跟注是不用考虑的。你肯定要弃牌。

回顾

持有像同花连张这样的听牌，你在翻牌后很少被制约 (dominated)，但你也不常打中牌面。制定翻牌后打法的计划对你很重要。

重要的标准：

- 你在翻牌前跟注是否有足够的潜在底池成败比？
- 你准备在合适的牌面下进行纯诈唬吗？
- 你准备在翻牌圈形成（很强的）听牌时孤注一掷吗？

- 你在翻牌前再加注是否能产生足够的弃牌率？
- 为了能给翻牌前的再加注提供更好的理由，你的对手在你持续下注后会经常弃牌吗？
- 即将出现多人底池的局面，还是你将与对手形成单挑？

持有同花连张，你偶尔采取激进的打法，有时采取被动的打法，余下的情况根本不玩，这样你就可以轻易地平衡自己的打法。重要的是你需要足够的潜在底池成败比。即使你形成很强的听牌，你通常必须提升到强的成手牌。

你持有边缘牌

对于持有边缘牌的例子，我们将使用 KQo。一方面，这些牌看上去不错并具有好的赢率，但另一方面，它们经常受制（dominated）。这意味着弃牌不总是正确的决定，但另一方面，它们有潜在的受制危险并很少能赢得一个大的底池。

因此，你现在应该分析下面的情况：

在满员桌子处于有利位置

PartyPoker \$25 NL Hold'em (10 人)

筹码 & 数据

UTG (\$25)

UTG+1 (\$25)

UTG+2 (\$25)

MP1 (\$25)

MP2 (\$25)

MP3 (\$25)

CO (\$25)

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

翻牌前：Hero 在 BU 持有 K♥, Q♣

1 弃牌, UTG+1 加注到 \$1.00, 5 弃牌, Hero...

在这种情况下，Hero 面临一个相当痛苦的决定。他可以弃牌、跟注或再加注。哪个决定最明智呢？

让我们首先看一下再加注：为了这么做，你基本上要确定 Villain 能够用较弱的牌跟注你的再加注（3-bet）。如果你认为他很可能用 AK 或 AQ 跟注，你将面临所知的受制问题。由于你不了解 Villain，你没有理由给他界定非常松的加注范围并认为他会用 KJ/QJ 或类似的牌跟注你的再加注。因此，再加注是过分的打法。

跟注是可行的，但问题是你在翻牌后每三次只有一次打中牌面。你也很难说打中牌面有多大的价值。如果你认为 Villain 的加注范围有些松，他从来不会用较弱的牌跟注你的再加注，那么你此时跟注是最好的选择。

但弃牌也是可行的。无论你是否打中牌面并必须控制底池（除非你打中两对或更好的牌，但这是不大可能的），你不能对翻牌后有太大的期望。此外，你很难在底池控制和榨取价值之间找到合适的平衡点。如果你打中顶对，你当然想获得回报，但是你首先必须碰到合适的对手持有合适的牌。

如果你持有这种牌很难判断自己所处的位置，并且你不确定该如何玩这手牌，例如：

- 三次观让，因为你想采取领先/落后的打法（way ahead / way behind），因而没有榨取任何价值。
- 用顶对大动干戈，并经常孤注一掷
- 在某种情况下加注（观让/加注），然后放弃你的顶对（这无论如何都不是理想的打法，但这不是此时的话题）

…那么你在这种情况下宁愿弃牌。

如果…又该怎么办？

- …Villain 的数据是(20/17/4.1)?你会知道 Villain 经常加注，但他很少用较弱的牌跟注你的再加注（3-bet）。你此时倾向于跟注。
- …Villain 的数据是(15/6/1.1)? 他在翻牌前很少加注，你持有 KQo 经常面临受制的问题。你此时宁愿接受弃牌。
- …有一个或更多的人冷跟注？你持有 KQo 时确实不想在多人底池中游戏。如果你理智地决定不再加注，那么你当然可以不时地弃牌。跟注是可以考虑的，但你在翻牌后必须要留意！

在满员桌处于不利位置

PartyPoker \$25 NL Hold'em (10 人)

筹码 & 数据

UTG (\$25)

UTG+1 (\$25)

UTG+2 (\$25)

MP1 (\$25)

MP2 (\$25)

MP3 (\$25)

CO (\$25)

BU (\$25)

Hero (\$25)

BB (\$25)

翻牌前: Hero 在 SB 持有 $K♥$, $Q♣$

7 弃牌, BU 加注到 \$1.00, Hero...

现在,你又面临偷盲的情况。BU 加注,你处在不利位置。同样,所有三种选择在特定的情况下都是合理的。

但是,你必须记住 Villain 现在的加注范围相当宽松。你在针对 UTG 的加注时可以相对轻松地弃牌,但在这种情况下, KQo 确实很强。你此时应该在跟注和再加注之间作出选择。

如果...又该怎么办?

- ...Villain 的数据是 (20/17/4.1)? 在这种情况下,由于你将积极地抵制他的偷盲行为,采取再加注肯定是不错的。
- ...Villain 的数据是 (10/7/2.5)? 如果你情愿在翻牌后不时地放弃顶对,那么再加注 (3-bet) 是仍然可以考虑的。跟注是最合适的。如果你面临一个玩得很紧的玩家,你有时也可以考虑弃牌。

在非满员桌处于有利位置

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

筹码 & 数据

CO (\$25)

MP (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25)

Hero (\$25)

翻牌前: Hero 在 BU 持有 $K♥$, $Q♣$

UTG 加注到 \$1.00, 2 弃牌, Hero...

我们再次转换到非满员桌游戏。我们必须深刻地理解,像 KQo 这样的牌比在满员桌游戏中更强。

如果一个你不了解的玩家从 UTG 位置加注,你仍然可以考虑弃牌。许多玩家认为这种打法太弱,但你肯定不会犯大的错误。再加注通常过分了,因为你会面临与例子 4.1 满员桌游戏中一样的受制问题。与满员桌游戏一样,你的再加注很少被落后的牌跟注(如 KJo 等..)。

因此，在大多数情况下，跟注是最好的方式。你在翻牌后处在有利位置，因此还不时有通过诈唬赢得底池的机会。

如果…又该怎么办？

- …Villain 从 CO 或 MP 位置加注？位置越靠后，对手越松，你应该更多地进行再加注。
- …你跟注，然后其中的一个盲注位玩家再加注？那么这手牌的使命已经完成，你应该弃牌。

在非满员桌处于有利位置

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

筹码 & 数据

CO (\$25)

MP (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25)

Hero (\$25)

BU (\$25)

翻牌前：Hero 在 SB 持有 **K♥** , **Q♣**

3 弃牌, BU 加注到 \$1.00, Hero...

在对手偷盲的情况下，你不要考虑弃牌，因为 KQo 在这种情况下很强。根据对手情况、牌桌形象和平衡打法的需要，你应该选择跟注或再加注。

如果…又该怎么办？

- …Villain 玩得非常松？由于 Villain 经常设法偷你的盲注，你将不得不积极地保护自己。因为你经常用投机牌和强牌进行再加注，所以你也应该用边缘牌这么做。你通常有足够的弃牌率。
- …Villain 玩得非常紧？当然，你在对付紧的玩家时也有很好的弃牌率。因此，你通常不要避开再加注的选择，但你要留意他会用什么牌跟注。
- …你后面的大盲注玩得相当激进？这意味着，如果你冷跟注，他经常会决定采取挤压打法 (squeeze)。因此，再加注 (3-bet) 是更好的选择，因为你在后面又有人加注时而不弃牌。

在非满员桌处于不利位置

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

筹码& 数据

CO (\$25)

MP (\$25)
UTG (\$25)
BB (\$25)
Hero (\$25)
BU (\$25)

翻牌前：Hero 在 SB 持有 **K♥** , **Q♣**

UTG 加注到 \$1.00, *I 弃牌*, CO 加注到 \$4.50, *I 弃牌*, Hero...

在你前面有人第二次加注（3-bet）后，KQo 肯定太弱了而不能参与游戏。毫无疑问，你应该弃牌。

回顾

持有边缘牌，你必须要注意会牵扯到什么情况。你经常会受到制约（dominated），并且在翻牌后会遇到困难的情况。

需要考虑的要点是：

- 你在有利位置吗？在有利位置玩边缘性的顶对比在不利位置更容易，因为一方面你不仅能对底池进行控制，而且在另一方面你能进行价值下注（你不一定必须要采取观让/加注）。
- 你的牌领先于最初加注玩家的起手范围吗？
- 但你进行再加注时，Villain 还会用较差的牌跟注吗？
- 你在翻牌前和翻牌圈有足够的弃牌率吗？

至少在你获得基本的安全感或充分地了解对手之前，首先谨慎地对待这类牌是正确的。你持有这些牌时很少能作出快速的决定，但为了对控制底池和榨取价值进行平衡，你必须仔细考虑每一轮的情况。此外，当你面临对手的攻击时，你必须要有放弃顶对的能力。

你持有弱听牌

弱听牌是指同花Ax或同花Kx（suited aces or kings）、同花的有一张间隔的牌（suited one-gappers）和非同花的连牌（off-suited connectors）。这些牌当然有翻牌后的潜力，并在合适牌面下有争夺大底池的能力。但平均来说，这类牌打中牌面的机会比口袋对子或同花连牌的机会还要少。

因此，关键是计算你的潜在底池成败比并不时地为翻牌后的打法（诈唬）做好准备，当然，你不要用一手半强牌卷入到一个大的底池之中。

这种危险通常在你持有同花的Ax时出现，因为你首要的任务是打中同花（听牌），

它将是（或变成）最强的牌。但是，这将在牌面上有一张A的情况下成为问题，因为你不能简单地观让/弃牌。当你确实持有顶对时，你经常有相对较差的踢脚。

在满员桌处于有利位置

PartyPoker \$25 NL Hold'em (10 人)

筹码 & 数据

UTG (\$25)

UTG+1 (\$25)

UTG+2 (\$25)

MP1 (\$25)

MP2 (\$25)

MP3 (\$25)

CO (\$25)

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

翻牌前：Hero 在 BU 持有 **A♣** , **4♣**

1 弃牌, UTG+1 加注到 \$1.00, 5 弃牌, Hero...

你打中翻牌的机会相对较小，特别在牌面上有 A 的情况下，你将陷入困境。因此，你此时明显要弃牌。

如果…又该怎么办？

- …有一个或更多的玩家冷跟注？由于有更多的玩家进入底池，如果你打中牌面，你在翻牌后榨取价值的机会增大。你的对手越多，你的潜在底池成败比越高。如果两个冷跟注的玩家参与游戏，跟注当然是最好的选择。

在满员桌处于不利位置

PartyPoker \$25 NL Hold'em (10 人)

筹码 & 数据

UTG (\$25)

UTG+1 (\$25)

UTG+2 (\$25)

MP1 (\$25)

MP2 (\$25)

MP3 (\$25)

CO (\$25)

BU (\$25)

Hero (\$25)

BB (\$25)

翻牌前: Hero 在 SB 持有 A♣, 4♣

7 弃牌, BU 加注到 \$1.00, Hero...

对付偷盲的玩家，你实际上只有两个选择：弃牌或再加注（3-bet）。在这种情况下，再加注几乎和诈唬差不多，但也有机会打中翻牌圈。如果你只是跟注，为了能让跟注从长远看获利，你必须在翻牌后诈唬。弃牌应该是标准的打法。

如果...又该怎么办?

- ...加注来自前面的位置，并且有人冷跟注？在这种情况下，你必须再次评估你的潜在底池成败比。但是，翻牌后你必须在不利位置进行游戏。你很难在不利位置玩听牌。因此，你仍然应该弃牌。

在非满员桌处于有利位置

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

筹码 & 数据

CO (\$25)

MP (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25)

Hero (\$25)

翻牌前: Hero 在 BU 持有 A♣, 4♣

UTG 加注到 \$1.00, 2 弃牌, Hero...

在非满员桌游戏中，道理几乎与前面的例子一样。因此，弃牌应该是标准的打法。如果你决定跟注，你需要为翻牌后的游戏制定 B 计划，就像为了再加注你必须要有充分的理由。

如果...又该怎么办?

- ...UTG 的数据是 (30/25/3.2)？你必须要注意他在翻牌后的打法，并考虑你在什么情况下能够打垮他。如果你认为你能不时地让他放弃更好的牌，那么你可以偶尔地跟注。同样，你也可以更频繁地采取再加注进行还击。当然，在对付 UTG 的加注时，你仍然要考虑是否还有比用 AXs 更好的情况（或用类似的边缘性听牌）。
- ...有玩家冷跟注？对付松的玩家，你在三人底池并处于有利位置的情况下有足够的潜在底池成败比进行游戏，或者能够听牌。但是，为此你要能够对对手进行大致的评估。如果确实有两个玩家冷跟注，你应该留在底池中。

在非满员桌处于不利位置

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

筹码& 数据

CO (\$25)

MP (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25)

Hero (\$25)

BU (\$25)

翻牌前: Hero 在 SB 持有 **A♣, 4♣**

3 弃牌, BU 加注到 \$1.00, Hero...

虽然你确定偷盲玩家的加注范围相当宽松，但实际上你的牌也不是很强。但是，你的确有一定的弃牌率，所以采取再加注积极地保护盲注肯定是有合理的。你在翻牌后可能会打中很强的牌面，但是，你当然不要只用顶对就孤注一掷(这就是 T9s, 89o 等这类牌在这种情况下也很合适的原因)。

在非满员桌处于不利位置

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

筹码 & 数据

CO (\$25)

MP (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25)

Hero (\$25)

BU (\$25)

翻牌前: Hero 在 SB 持有 **A♣, 4♣**

UTG 加注到 \$1.00, *1 弃牌*, CO 加注到 \$4.50, *1 弃牌*, Hero...

一个明显的决定：不要考虑冷跟注，然后希望 UTG 也跟注。即使情况真的是这样，你在翻牌后将处于不利的位置，这是你在持有听牌时所希望避免的。此时，弃牌是唯一正确的决定。

回顾

持有稍微有些弱的听牌，你应该非常谨慎。你常常没有足够的潜在底池成败比来被动地游戏。此外，像同花 Ax 或同花 Kx 这样的牌在翻牌后打中顶对时也不容易玩。

你必须问自己如下的问题：

- 你再加注后有足够的弃牌率吗？
- 有可能形成多人底池的局面，以便于你可以被动地玩牌吗？
- 你希望发展成多人底池的局面吗？
- 对手玩得很激进，以至于你宁愿用这类牌而不用容易受制的牌进行再加注吗？

对于这些牌，我们需要大量的游戏经验和胆量，但如果你不玩它们，你就学不到新的东西。犯了错误，你应该勇敢地面对，并继续用这些牌参与游戏！

总结

你已经看到不同的起手牌类型、不同的对手和不同的位置。而且，你还分析了不同情况下的打法；非满员桌和满员桌。

但是，许多人仍然会说：“好啦，我本该做些其它的事情...”

这就是我们不可能给出固定打法的原因。没有人能在牌桌上代替你自己思考。当有人已经在你前面加注时，你必须为自己决定牌的好坏。你有足够的潜在底池成败比吗？你有足够的弃牌率吗？或者你只是想偶尔地进行还击？

这些例子只是用来提供几个基本的思路，每当你面临类似的决定时都应该对它们进行回顾。

翻牌圈 – 基础入门

前言

在这篇文章中

- 在翻牌圈一般会出现哪些问题
- 你应该怎样评估翻牌圈的公共牌
- 激进的游戏 vs. 被动的游戏

在翻牌前的游戏之后你告别了通往终点的四站中的第一站，紧接着你面临着在翻牌圈的第二个选择。你怎样继续游戏自己的一手牌？哪些因素会影响到你的选择因此需要被加以重视？在这里会出现哪些大的错误，你应该怎样去避开这些错误？对于这些问题你将在这篇文章中找到答案。

在翻牌圈可能会出现哪几种局势？

早在翻牌圈之前你已经可以预测到在翻牌圈你将面临一个什么样的局势。理论上你可以从下面这四种类型中找到和自己情况相仿的局势：

- 在没有加过注的底池中处于有利位置
- 在没有加过注的底池中处于劣势位置
- 在加过注的底池中处于有利位置
- 在加过注的底池中处于劣势位置

有时会出现着这种情况，满圆桌地游戏中在翻牌前你只是简单的冷跟注并且除了盲注们没有别的玩家加入游戏。我们虽然应该完全避免这种情况，但是有时还会时不时地出现。在这种情况下你处于一个没有加过注的底池并且处于有利位置。

你自己处于盲注位置而且没有什么好牌，那么你有可能是小盲注位置补差进入游戏或者在大盲注位置只是过牌。这一次你在一个没有加过注的底池但是没有位置优势。

当人们在翻牌前已经表现得相当激进，那么翻牌圈在整个游戏中起着非常重要的作用。不仅仅是因为有人已经表现出他有一手相当强的牌，也是因为底池以具有相当的规模因此和没有加过注的底池相比在这里的每一个选择都要付出更大的代价。

当然在这里仍然会分两种情况：你在一个加注过的底池中处于有利位置或者没有利的位置。

谁是那个掌握主动权的玩家？

对于加过注的底池这类情况仍然能够继续划分为：

你在翻牌前是最后的那个进攻者并且已经夺得了主动权？或者你只是很被动的跟注只是想看看翻牌圈的牌？谁能够在翻牌圈通过第一个下注（持续下注，Continuationbet）来声明这个底池其实应该属于他？

如果你已经很明白翻牌之前游戏的意义，那么你应该已经明白，哪一种情况是对你最有利地：

你处于一个加过注的底池，那么最好你占有位置优势并且又是翻牌前的进攻者。在没有遇到什么好牌时你仍然可以通过一个持续下注赢得底池，或者遇到一手强的成收牌时直接根据期望值下注。

在翻牌圈会产生什么问题

对于那些能够对翻牌圈游有很大影响的基本因素我们应该再加以探讨，我们来看看下边的这些相关的问题：

能做出基本判断的你应该再仔细观察那些对翻牌圈游戏起着重要的因素

- 你处于一个被加过注的底池还是一个没有被加过注的底池？
- 你是出于有利位置还是没有利的位置？
- 你或者还是你的对手是翻牌前的进攻者（Preflop aggressor）？
- 你是处于只有一个对手的一对一的局势（Heads-up）还是处于多人游戏的局势？

一手牌作为影响因素

在最近本的分类之后你必须注意到你在翻牌圈处于一种什么样的局势。在这里有几点需要特别注意：

- 你持有怎样的一手牌？
- 你在公共牌中遇到有帮助的牌了吗？
- 公共牌有可能组成听型牌还是比较安全？
- 你认为你的对手/们持有什么样的牌？
- 你的对手/们属于什么类型？

你持有怎样的一手牌/你在公共牌中遇到有帮助的牌吗？

像你到底持有怎样的一手牌这样的问题，已经严重的影响到了你在翻牌圈的游戏。在翻牌圈你更应该为自己：此时，对于这个公共牌面你的一手牌的价值如何。

特别是对于那些边缘牌你会常常遇到这样的情况，就是你并不知道怎么样归类自己的一手牌并却正确的判断自己一手牌的价值。当你持有一对尖子作为超高对时结果是显而易见地，但是对于那些中等强度的对子做出正确的判断显然要困难得多。

公共牌有听型牌的危险还有很安全？

从之前的你已经学习过的文章中你一定了解了有听型牌危险的公共牌和安全的公共牌之间的区别。

有听型牌危险（泥泞的）：6♣ 7♣ 8♣

安全（干燥的）：K♥ 9♠ 3♦

你应该不只是简单地判断此时的公共牌是有危险还是比较安全，而是应该尝试判断出你的对手在这里是否真的持有听型牌。

对于这类的判断下边的两点尤其重要：

- 根据经验你认为你的对手/们是什么类型的玩家？
- 你认为你的对手/们持有怎样的一手牌？

综上所述我们总结出几点你必须注意，是否

- 你的对手在公共牌中遇到有帮助的牌
- 你的对手可能持有一手强的/弱的听型牌
- 能让对手放弃自己的一手中等强度的成手牌 / 听型牌
- 你还处于领先地位

例子：公共牌面危险还是不危险？

请观察下边的这个公共牌面并且尝试判断你是否应该把这个公共牌归类为危险的一类。你持有一手好的成收牌，并且可以看到你对手的关于 VPIP/PFR（玩牌的机率/翻牌前加注的机率）以及 AF（激进指数）的数据统计值：

例子 1

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人桌)

筹码大小统计

BU (\$25) (13/10/2.1) [VPIP/PFR/AF]

MP (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25)

Hero (\$25)

CO (\$25)

Preflop: Hero 在小盲住位置持有 $Q\spadesuit$, $Q\heartsuit$

3 弃牌, BU 加注到 \$1.00, Hero 加注到 \$3.50, 1 弃牌, BU 跟注 \$2.50

Flop: $4\clubsuit$, $5\clubsuit$, $8\clubsuit$ (2 个玩家)

例子 2

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人桌)

筹码大小统计

BU (\$25)

MP (\$25)

UTG (\$25) (20/2/0.4) [VPIP/PFR/AF]

BB (\$25)

Hero (\$25)

CO (\$25)

Preflop: Hero 在小盲住位置持有 $\text{Q}\clubsuit$, $\text{Q}\heartsuit$

UTG 跟注 0.25\$ 3 弃牌, Hero 加注到 \$1.50, 1 弃牌, UTG 跟注 \$1.25

Flop: $4\clubsuit$, $5\clubsuit$, $8\clubsuit$ (2 个玩家)

例子 3

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人桌)

筹码大小统计

BU (\$25)

MP (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25) (67/21/5.4) [VPIP/PFR/AF]

Hero (\$25)

CO (\$25)

Preflop: Hero 在小盲住位置持有 $\text{Q}\clubsuit$, $\text{Q}\heartsuit$

4 folds, Hero 加注到 \$1.00, BB calls \$0.75

Flop: $4\clubsuit$, $5\clubsuit$, $8\clubsuit$ (2 players)

在这三个不同的情况中你遇到了相同公共牌。第一眼望去这个公共牌看起来非常的危险，保险起见你应该把这种情况归为非常的泥泞的情况。

你在这里最应该思考的问题时，你对手真正遇到一手听型牌的机率到底有多大。你观察这个公共牌，你可以肯定，这里其实只有两个组成听型牌的机会，甚至其中的一条出现的可能性不怎么大：

很显然同花听型牌在这里出现的可能性不大。和公共牌能组为一手非常危险的顺子只有 23。像 6x 或者 7x 这样的牌仅仅能组成只有四张补牌的中间顺子听型牌（当然 67 除外，因为那样你就已经拿到顺子了）。

在例子一中你所面对的是一个被三次加注过的底池。你的对手玩得非常得紧，可以猜想到他的起手牌大致应该是中等 到高等的对子以及高牌中最可能组成顺子的牌（Broadways）。同花相连的牌显得不大有可能，而这个对手更不能并且绝不可能持有像 23o/s 这样的牌。因为你自己持有 $\text{Q}\clubsuit$ ，那么对手最多持有 $\text{A}\clubsuit$ $\text{K}\clubsuit$ 这个听型牌。你不必要把这手公共牌看得太危险。

在例子 2 以及例子 3 中则是另外一种情况。两个玩家都很难去揣测而你根本无法判断像在例子 2 中的跟注站（Callingstation）会用什么样的牌去冷跟注/跟注，以及在例子三种玩得很松的大盲注会用什么样的牌来跟注你的小盲注公开加注。对于这种情况 下公共牌变得就比较危险了，就算是像 23s 这样的牌人们在这里

也不能完全否定它出现的可能性。非常危险的像 A♣ 6♣ 或者 5♥ 7♥ 这样有着非常多的补牌的听型牌，也绝对属于对手的起手牌范围。

像你看到的那样，这手公共牌有多危险，总是取决于你的对手。最主要的问题对于你来说是是否应该做最大的防伪，因为是你必须做出判断。

建立计划

在你归纳了自己一手牌的强度以及对公共牌的安全度以及你的对手做出判断之后，找出自己一手牌的位置至关重要。

这个计划应该包括对于你想要得到什么样的底池以及你希望怎样来实现这个计划的思考

这个计划必须也要顾及到之后仍会出现两个下注轮。这个你在发牌圈做出的选择，也一定会影响到这个游戏中的转牌圈以及河牌圈。

人们怎样实施这个计划是一回事。但是你能够有一个什么样的计划？计划的背面存在着哪些思考？

为了能够直接接触到这个题目的本质，我们将会讲到 8 个关键词。有一些条例之间会有交集并且非常的相似。

它们之间首先会被分为两种不同的“计划”：

- 激进的计划
- 被动的计划

激进的计划

首先你应该先了解在激进游戏类别中的四个最重要的关键词：

- 价值
- 防卫
- 诈唬
- 半诈唬

对于这四个关键字的唯一的思想和条例你已经在文章下注的类型中学习过。

大部分情况下激进的计划有着赢得价值以及防卫的双重意义，在这里你认为自己的牌处于领先位置并且从自己的一手牌中赢得更多的价值。同时你也不希望让对方得到免费的看牌以及让你的对手能够用自己的听型牌便宜的看到下一张牌。

通过使用诈唬以及半诈唬你希望制造出弃牌率（Fold equity），对于一个半真半假的诈唬你还有额外的之后有可能得到的，能够帮你成为一首强牌的补牌。

很显然这里的结论是下注！但是更重要的你要知道为什么。

为什么它会这么重要呢？

很遗憾你对手的行动并不会一直如你所愿。你用你的强牌下注，希望赢得更多的钱。你用你的一手弱牌下注并且希望通过制造弃牌率（Fold equity）来迫使对手弃牌。

被动的计划

在这里也有一些关键词：

- 优势/ 劣势（Way ahead / way behind）
- 底池控制
- 诱惑诈唬（Bluff induce）
- 被动的游戏听型牌

底池控制是这类想法的精髓，底池保持并且控制的很小。这些同通常需要你最好有位置优势。

诱惑诈唬讲得是被动游戏中的狡诈的另一面，也就是说希望通过这个行为能够让对手在之后的下注轮中诈唬下注。当然在这里一方面需要注意公共牌中不能出现会组成危险的听型牌的公共牌，而你会提供给这些公共牌免费的看牌机会，另一方面你的一手牌要有足够摊牌价值，如果你的对手之后会下注，你能够确保你的一手牌能够比他的一手牌强。

优势/ 劣势（Way ahead / way behind）描写得是这样的一个情况，在这个情况中你要么很明显的处于领先地位要么很明显地落后。很戏显然对于听型牌你没有什么好怕的。因此就没有激进地去保护自己一手牌的必要并且你有可能得到一张免费的牌。也许你已经注意到了，极好/ 极差这个游戏方案可以很好地被利用到底池控制（Pot control）以及诱导诈唬（Bluff induce）中。

通过被动的过牌/跟注你保持了底池的大小并且能够从更差的牌中再一次得到诈唬的下注。这种行为能够让你在面对更差的牌时赢得最多，面对更强的牌时输的最少。

但是这个被动得听型牌需要有它自己来解释。和面对半真半假的诈唬激进地游戏你得听型牌相反，你在这里用它玩得很被动，并且希望能在之后的翻牌圈遇到有帮助的牌。

总结

此时你已经学习了并且了解了关于翻牌圈游戏最基本的理论，在这里非常重要的是为自己的一手牌制定一个计划。自己更应该选择激进或者被动的计划取决于你的位置，你的对手，这里的公共牌当然也取决于你的一手牌。

在下边的两篇文章中你讲学习到，这些计划是什么样子的以及在未来你怎样能为自己制定这样的计划。

翻牌圈 – 什么时候应该激进地游戏？

前言

在这篇文章中

- 你为什么要激进地游戏
 - 对于反击你应该怎样处理
-

在第一篇关于翻牌圈的文章中你已经学到了一些基本的理论。你已经发现了公共牌的分析以及弄明白自己一手牌的位置并且你希望用这一手牌达到什么样的一个目的有多么重要。在这篇文章我们将会举例说明，你什么时候应该选择激进的游戏方案以及你应该怎样很好地运用它。

激进得游戏可以根据目的的不同大致被分为以下的四种：

- 价值
- 防御
- 诈唬
- 半诈唬

很明显，为了达到这些目的你必须在翻牌圈激进得游戏。你要么必须选择下注要么必须选择加注。

因此在下面的例子中非常重要的一点是，你要考虑你的一手牌到底处于什么样的位置，你为什么要以及必须激进地游戏，你应该怎样实现它并且当你的对手对此加以反抗你应该采取什么样的行动

又是也会有一些满人桌游戏的例子，但是在这里我们主要分析的是关于六人桌的游戏。在翻牌圈的游戏基本上是非常相似的，所与关于六人桌游戏的结论同样也适用于满人桌。

什么时候你应该根据期望值游戏？

例子 1

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人桌)

筹码以及数据统计

MP (\$25)

C0 (\$25) (34/12/1.1/28/101) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

Hero (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25) (16/13/2.5/21/456) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

BU (\$25) (26/22/3.4/22/390) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

Preflop: Hero 在 UTG 位置持有 $Q\spadesuit$, $Q\heartsuit$

Hero 加注到 \$1.00, I 弃牌, C0 跟注 \$1.00, I 弃牌, SB 跟注 \$1.00 I 弃牌

Flop: (\$3.25) $4\spadesuit$, $4\heartsuit$, $J\clubsuit$ (3 players)

SB 过牌, Hero 下注到 \$2.50, ...

你在什么位置？

你在一轮的第一个位置加了注，在你之后有两个玩家冷跟注。你对这个翻牌圈很满意，因为在大多数情况下你处于优势位置。你的对手在这里持有 4 的可能性不太大，最多在 Cutoff 这个位置的玩得很松的玩家可能会有这样的牌。他的起手牌的基本范围非常的大，因此对于他 你绝对不能轻易弃牌。因为这轮公共牌成对并且又是彩虹牌（三种不同颜色），你并不需要来保护自己的一手牌。

你为什么下注？

在这个情况下下注的唯一理由就是价值最大化。你有一手非常强的牌，因此你希望别人能输给你更多的钱。

遇到反抗你应该怎样做？

如果遇到了对手的反抗，你其实并没有什么好去担心的。如果两个对手中的一个加了注，直接把你的整个筹码推入底池也不会使你感到为难。对此下注/第三次下注 (bet/3-bet) 是个挺好的游戏方案。这个玩家看起来玩得并不怎么正规，像 Jx 这样的牌对于他已经足够好，因此他经常会用较差的牌去加注。另外因为对于他你处于不利位置，所以你必须要在转牌圈过牌并且尝试游戏过牌/加注。

如果是那个玩得相对较紧的小盲注位置的玩家过牌/加注，那么你就有了一个让这个对手继续诈唬的机会。在有利位置的翻牌圈你可以只选择跟注并且在转牌圈用全压来加注以及自己下注。

总结

在这个情况下你领先的机会很大并且希望尽可能多地投入资金。因为你自己处在三明治的位置（两个对手中间）并且 面对两个对手，所以你应该同样得激进游戏以及下注，毕竟你仍然是翻牌前的进攻者（Preflop aggressor）。对于对手的防抗毫无疑问的你应该选择全压，而问题是怎样全压。

例子 2

PartyPoker \$25 NL Hold'em (10 人桌)

筹码以及数据统计

UTG (\$25)

UTG+1 (\$25) (40/5/0.3/35/432) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

UTG+2 (\$25)

MP1 (\$25)

MP2 (\$25)

Hero (\$25)

CO (\$25) (8/5/1.8/18/371) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

BU (\$25) (15/12/2.1/23/800) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

SB (\$25)

BB (\$25) (12/9/2.6/21/333) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

Preflop: Hero 在 MP3 位置持有 A♠, J♥

1 fold, UTG+1 跟注到 \$0.25, 3 弃牌, 加注到 \$1.25, 4 弃牌, UTG+1 跟注到 \$1.25

Flop: (\$2.85) A♣, 7♣, 2♥ (2 players)

UTG 过牌, Hero 下注到 \$2.00, ...

我们拿这个满人桌的游戏作为例子，在这里你处于中间位置用一手 AJo 加了注并且在前面位置的玩得很松的跟注站（Calling station）做了冷跟注/跟注（limp/call）。

你在什么位置？

通常情况下你是领先得。这个在前面位置的跟注站很可能用很差的牌冷跟注以及再次跟注。很有可能是那些小的口袋对子以及有着很差起脚牌的尖子。

你为什么下注？

在这里的仅仅是因为能够把利润最大化。对于这轮公共牌你并不需要去保护自己的一手牌，但是 Villain 他自己并没有什么有价值的牌能拿来下注。他更情愿在此之后选择跟注而你应该为此创造机会。

遇到反抗你应该怎样做？

在这个位置你必须注意。如果你在一个看起来非常安全的公共牌面被对手加了注，那么就等于为你敲响了警钟。此时 在翻牌圈第三次下注（3-bet）没有任何意义。你的对手持有更差得一手牌或者就只是一个诈唬（那些你其实很少会相信他的对手），那么它就会选择弃牌，但是对于任何一手较强的牌他都会选择全压。当你真的想要去第三次下注（3-bet），那么你必须随时做好跟注全压的准备。

你有两个选择：要么你相信他并且认为像 AK/AQ/77/22/A7 这样的牌有可能出现在他的起手牌范围，那么你选择弃牌。但是应该谨慎的选择这各游戏方案。同样可能做出的选择是跟注，因为你在这里有很好的位置优势可以根据任何变化做出相应的选择。

在转牌圈对于他的第二次进攻（2nd-Barrel）你可以再重新选择是否应该相信他真得有一手强牌。

总结

如果在比较安全的公共牌面持有这样的一手牌，那么对于比较被动的玩家你只须简单的持续下注。如果对方进行反抗，你必须考虑清楚是否你的对手真得遇到了什么牌。在这种情况下你当然不能直接选择全压，所以第三次下注（bet/3-bet）并不是很有意义。在这个情况下如果你出于有利位置应该选择跟注，而在不利位置“弃牌”就显得相对安全一些。

什么时候你应该进行防卫？

例子 1

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人桌)

筹码以及数据统计

MP (\$25)

C0 (\$25) (16/13/2.5/21/456) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

Hero (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25)

BU (\$25)

Preflop: Hero 在 UTG 位置持有 A♠, K♥

Hero 加注到 \$1.00, 1 弃牌, C0 跟注 \$1.00, 3 弃牌

Flop: (\$2.35) K♠, 7♥, 6♥ (2 个玩家)

Hero 下注 \$1.50, ...

你持有 AKo 并且在第一位置加了注，之后有人进行冷跟注。在翻牌圈你在不利位置和一个玩儿得非常紧得，在翻牌圈很少用自己的牌冷跟注的对手进行一对一的较量。

你在什么位置？

你的一手牌遇到了有帮助的牌。顶尖对/顶尖起脚牌在一对一的情况下已经属于非常强的牌了。但是可以肯定的一点 是，你的对手 Villain 的起手牌应该会非常的两极化。这就是说你可以估算出他大约会用什么样的牌在翻牌前冷跟注。他持有口袋对子在面对 3-bet 是可能显得太弱，但是直接放弃又有些太可惜。或者也有可能是那些有潜力发展成强牌的一手牌像 AQ, AJ 或者 KQ。他很少会持有那些同花相连的牌（suited Connectors），因此你就可以把那些像 45s+这样的牌排除在外了。

你为什么下注？

你在这里下注从而保护你的牌不受到同花连牌的威胁。小的口袋对子面对你的下注很可能选择弃牌，不过就算是这样还是一个不错的结果。而你很有可能从像 KQ 这样的一手牌赢得一些钱。

遇到反抗你应该怎样做？

对于这种类型的对手的反抗你必须小心行事。因为他并不是那种用像同花相连的牌甚至更弱的 Kx 去加注得玩得非常激进的玩家。对于这种类型的玩家就算是诈唬人们也不能够轻视，也可以时不时选择相信他有一手强牌。

你的问题在于，你此时处在不利位置必须比对手先做出反应，因此如果你在这里选择跟注，之后在转牌圈很有可能会 选择过牌。这就意味这你给了对手两次免费看牌的机会。而这些并不是你所期望的，所以在这里你更应该选择弃牌或者第三次下注（3-bet）。但是你也很明白，如果你第三次下注，那么对于对手的全压你则必须选择跟注。

假如你仔细观察上边所提到的起手牌范围，只有面对 66 和 77 你会选择弃牌。而你的对手很可能会用更多的别的起手牌来加注。因此你在这里运用下注/第三次下注/全压（bet/3-bet/broke）这个游戏方案。

总结

这个公共牌是需要被保护得。你的对手玩得相当的激进，而你处在不利位置并不有很多机会来保护自己的一手牌。在 你下注之前你应该已经考虑清楚你将怎样来处理出现加注的情况。如果你觉得在游戏中和你较量的对手玩得相当的紧，那么还是可以偶尔考虑选择弃牌。你则应该选择下注/弃牌这个方案，无论是在翻牌圈还是在转牌圈。

但是你不应该总是信任他，这手牌完全值得你投入所有的资金。因为在不利位置的跟注不会取得任何关注，所以你可以考虑在这里运用下注/第三次下注（bet/3-bet）这个游戏方案。

例子 2

PartyPoker \$25 NL Hold'em (10 人桌)

筹码以及数据统计

UTG (\$25)

UTG+1 (\$25) (40/5/0.3/35/432) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

UTG+2 (\$25)

MP1 (\$25)

MP2 (\$25)

Hero (\$25)

CO (\$25) (8/5/1.8/18/371) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

BU (\$25) (15/12/2.1/23/800) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

SB (\$25)

BB (\$25) (12/9/2.6/21/333) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

Preflop: Hero is MP3 with **K♠**, **K♥**

1 fold, UTG+1 跟注到 \$0.25, *3 folds*, Hero 加注到 \$1.25, BU 跟注到 \$1.25, *3 弃牌*, UTG+1 跟注到 \$1.25

Flop: (\$4.10) **5♦**, **6♦**, **3♥** (3 个玩家)

UTG 过牌, Hero 下注 \$3.35, ...

在这个十人桌的里子中你持有一对老凯并在中间位置加注。之前在 UTG+1 位置玩得很松玩家再一次选择了冷跟注，但是在纽扣位置的玩得像当紧的玩家也选择了跟注。因此在翻牌圈有三个玩家仍在游戏中而你处于中间位置。

你在什么位置？

仅仅是因为这个三足鼎立的形势，你的超高对就不再显得那么有价值了。对于听型牌以及更小的超高对你可能还处于领先地位，但是在纽扣位置的玩家的起手牌中很有可能持有像 33, 55, 66 这类的牌。

你为什么下注？

你当然要在这里保护你自己的一手牌。你可不希望在转牌圈看到一张是 ♦ 这个花色的牌，也不希望是一张 4，一张 2 或者一张 7。但是归根结底你还是应该下注从来试探出你处于什么位置。

遇到反抗你应该怎样做？

如果此时出现了加注，那么情况就不显得那么乐观了。如果你在这个翻牌圈遇到了加注，那么选择弃牌不会造成太大的错误。

在这种情况下，到底是 UTG 位置的玩得特别松的玩家对你加得注还是在纽扣位置玩得非常紧但是很激进的玩家加得注，都已经无关紧要了。因为在他们两个之中持有一手强牌的可能性非常大。

你的游戏方案应该是下注/弃牌，如果有人跟注，这个方案同样适用于转牌圈。

总结

因为在翻牌圈是有三个玩家的情况，所以你的牌价值就打了折扣。面对两个对手你必须更加信任对方的加注。当然还有一个另外的选择就是在翻牌圈选择全压，因为在这样一个有形成听型牌危险的翻牌圈，如果你仅仅选择下注，毫无疑问会有人选择跟注得。当然你也可以选择 第三次下注 (bet/3-bet)，但是同样得你也必须做好在翻牌圈进行全压的准备。

例子 3

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人桌)

筹码以及数据统计

MP (\$25)

UTG (\$25)

Hero (\$25)

SB (\$25) (26/22/3.4/22/390) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

BU (\$25)

CO (\$25)

Preflop: Hero 在 BB 位置持有 $\text{Q}\heartsuit$, $\text{Q}\spadesuit$

4 folds, SB 加注到 \$1.00, Hero 加注到 \$3.25, SB 跟注 \$3.25

Flop: (\$6.50) $2\clubsuit$, $5\clubsuit$, $8\clubsuit$ (2 个玩家)

SB 过牌, Hero 下注 \$5.00, ...

此时我们来观察一个被三次加过注的底池，之前提到的理论同样也适用于这里。

一个被三次加过注的底池基本上还是会有一些小的区别：

- 在翻牌圈的底池会更大一些
- 对手的起手牌范围相对会更小一些
- 出现听型牌的可能性会更小一些
- 进入全压的过程会更短一些

说得更明白一点就是，对于一个有两张同花的公共牌你不必因为害怕来自于对手听型牌的威胁而选择弃牌，因为像这类同花相连的牌或者同花带尖这样的边缘牌很少会出现在三次加注过的底池中。

但是在这个情况下你遇到清一色的公共牌，那么对手持有只缺一张的同花听型牌的可能就非常的大了。

你在什么位置？

在这里并没有什么迹象可以说明你的一手牌处于劣势。像之前写到的那样，你的对手 Villain 此时持有一手同花是非常不可能的，唯一有可能的是像 $A\spadesuit K\spadesuit$ 或者 $A\spadesuit Q\spadesuit$ 这样的牌。如果对手持有对儿尖或者对儿老凯早就会在翻牌前至少进行第四次加注了。

你为什么下注？

除了假设你此时处在领先位置之外，你必须在这里非常努力的保护自己的一手牌。有哪些牌对你来说很危险呢？例如像 $A\spadesuit Kx / AX K\spadesuit$ 或者 $J\spadesuit Jx / T\spadesuit Tx$ 。你也同样假设你很难使这些排在翻牌圈弃牌并且你因此会为之付出代价。

遇到反抗你应该怎样做？

你可以设想放弃自己手中的牌吗？你的一手牌能够击败对方的可能性还是非常大的，在这里选择弃牌就玩儿得太弱势。在这里的目标则是应该尽可能的进入到全压。这个游戏方案就是下注/（跟注）全压。

总结

就算是在第三次加注过的底池也是需要保护自己的一手牌的，特别是在这里需要根据对手情况的不同来判定。在一个 第三次加注过的底池你经常可以把对手的起手牌限定在更小的范围内并且把听型牌的可能性排除在外。但是对于一个有两张同色的公共牌还是有可能形成听型牌的，所以完全排除听型牌的存在也是不可以得。对于一个像上边所展示的公共牌人们还是应该努力的保护自己的一手牌，并且选择弃牌则会太懦弱，因为你有很大的机会 持有最好的一手牌。

你什么时候诈唬？

如果你自己是作为翻牌前的进攻者（Preflop aggressor），那么持续下注可以帮助你马上取得底池。对于持续下注的理论有一篇独立的文章，所以我们在这里只研究翻牌前你是被动一方的例子。

例子 1

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人桌)

筹码以及数据统计

MP (\$25)

UTG (\$25) (26/22/3.4/22/390) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

C0 (\$25) (19/8/1.4/28/519) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

Preflop: Hero 在BU位置持有 2♦, 2♥

UTG 加注到 \$1.00, 1 弃牌, C0 跟注到 \$1.00, Hero 跟注到 \$1.00, 2 弃牌

Flop: (\$3.35) Q♣, T♣, 6♦ (3 个玩家)

UTG 过牌, C0 过牌, Hero 下注到 \$2.25, 2 弃牌

在翻牌前你在有利位置，在 C0 位置的玩家冷跟注之后，你根据三条的赢率也跟了注。在翻牌圈你什么都没有遇到，但是在你之前的两个玩家都选择了过牌，所以你得到了一个位置下注（Positionbet）的机会。

你在什么位置？

通过对此时情况的判断你甚至有可能持有最好的一手牌，因为在 UTG 位置的玩家很有可能用像 AK 这样的牌加了注 而在 C0 位置的玩家用 78s 这样的牌跟了注。但是在大多数情况下你都会处于落后位置的，因为特别是在 C0 位置的起手牌范围同样有可能出现小的口袋对子，譬如像 33-55。

你为什么下注？

你在这里下注出于一个理由：你想迫使你的两个对手在这个翻牌圈弃牌。最好使他们两个放弃更好的一手牌。但是就算使他们放弃了他们的 AK 和 78s 也算是你成功了，因为继续下去他们仍有很多的补牌可以击败你。相反的你却不能进行最终过牌并且在转牌圈跟注，对此你的牌太弱了。

遇到反抗你应该怎样做？

对于诈唬性质的下注你基本上有两个选择：你要么坚持到底并且用全压用来诈唬。或者你放弃。而你绝对不能够选择跟注，因为一个诈唬是建立在弃牌价码的基础之上的（因此你必须下注）并且你的一手没有赢得摊牌的价值。

在这个情况下对于反抗并没有太多的选择，对于一个非常激进的玩家用全压作为诈唬只有在特殊情况下才能成功。如果你并不是特别倾向于这个游戏方案，你也不会犯太大的错误。特别是在这样有三个玩家的底池通常都会有非常好的一手牌存在，而这些牌是不会轻易被放弃的。

你的计划应该是先下注，对于任何一个反击选择放弃。

总结

只有当在翻牌圈没有任何玩家显示出他们有争夺底池的愿望时，你才应该选择下注作为诈唬。如果没有人想要底池那么你应该下注并且通过简单的下注直接赢得底池。

特别是在有利位置特别合适使用位置下注（Positionbet），因为你已经得到足够多的关于对手的信息。如果在这个情况下你是出于不利位置，那么过牌/弃牌则是最好的方案。只有在特殊情况下可以使用反主动下注/弃牌，但是在一个三个人的游戏中这个游戏方案并不是很有意义，因为你会很频繁的被跟注或者被诈唬加注(bluffraise, 对手用加注作为诈唬)。

例子 2

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人桌)

筹码以及数据统计

MP (\$25)

UTG (\$25) (26/22/3.4/22/390) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

CO (\$25) (19/8/1.4/28/519) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

Preflop: Hero 在BU位置持有 4♠, 5♠

UTG 加注到 \$1.00, 1 fold, CO 跟注 \$1.00, Hero 跟注 \$1.00, 2 弃牌

Flop: (\$3.35) 7♠, J♥, J♣ (3 个玩家)

UTG 下注 \$2.25, CO 弃牌, Hero 加注到 \$6.50

你在什么位置？

这一次你很清楚你处于什么位置。你持有的最高牌是五，并且你没有什么补牌可以帮助你的一手牌。很显然你被远远的甩在了后面。

你为什么下注？

在你分析过公共牌之后，情况其实已经非常的明了，这里的公共牌没有绑到任何人。在 UTG 位置的是一个非常松的玩家，他在翻牌前会用许多牌加注，甚至在前面的位置。在 CO 位置的是一个玩得非常被动的玩家，任何人都可以很轻易的使他放弃自己的一手牌。

对于你说来说在这里有三个选择：

- 弃牌：你没有遇到任何有帮助的牌然后你简单的选择了弃牌。

- 跟注（浮点方案）：你在翻牌圈跟注，并且希望在转牌圈当你的对手 Villain 对你过牌的情况下下注。
- 加注：你希望通过加注迫使在 UTG 位置的玩家能够马上放弃底池。他虽然也知道你很有可能在这里只是纯粹的诈唬，但使他自己也很难在不利位置继续玩儿得有利可图。

在这里共有这三种方案可供选择。因为对于像 77 或者 Jx 这种强度的成收牌在翻牌圈你仅仅会用做跟注，所以在这里更适合使用浮点方案。在这个情况下可以考虑在翻牌圈进行跟注。

另外在这里选择加注也是可行的，因为你的弃牌价码非常的高。但是问题是你的对手会不会频繁发动第二轮战火（2nd-barrel），这就意味着他会用诈唬再次在转牌圈下注。因此使用浮点方案通常也难行得通，在转牌圈用加注作为诈唬太昂贵了。

遇到反抗你应该怎样做？

对于对手的反抗你当然要马上放弃，因为你的对手对于一个第三次下注已经完全不可能再放弃底池了。而你没有任何赢得底池的可能性，所以你只能放弃你的诈唬。

总结

就算是你在翻牌圈没有遇到任何有帮助的牌，你的牌也不会因此完全失去了价值。特别是对于那些玩儿得很松的对手，他们游戏很多手牌，因为这些对手很容易被迫弃牌的境地，所以很值得考虑对他们运用诈唬。但是每次也只有当时机到了你才能有所行动，否则的话你的行动就会很轻易的被识破并且从那些激进的玩家手中也赚不到太多的利润。从另外一个角度来看，翻牌前的跟注通常不能带给你足够的潜在成败比（implied Odds），因为在翻牌圈以及之后的游戏中并没有足够的利润可以满足你的需要。

你什么时候应该半诈唬？

半真半假诈唬这个主意是和纯粹诈唬的理论紧密地联系在一起得。他们之间的区别就是：虽然你希望能够通过诈唬使对手弃牌，因为你暂时没有赢得最终摊牌的能力，但是就算是对方跟注对于你来说也没有太大问题，因为你的一手牌还有机会在之后的游戏中得到改善。

例子 1

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人桌)

筹码以及数据统计

MP (\$25)

UTG (\$25) (26/22/3.4/22/390) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

CO (\$25) (19/8/1.4/28/519) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

Preflop: Hero 在 BU 位置持有 4♦, 5♦

UTG 加注到 \$1.00, 1 弃牌, CO 跟注 \$1.00, Hero 跟注 \$1.00, 2 弃牌

Flop: (\$3.35) 7♦, 6♥, J♦ (3 个玩家)

UTG 下注 \$2.25, CO 弃牌, Hero 加注到 \$7.50

你在什么位置？

在现在这个位置你得一手牌并没有得到改善。在这个翻牌圈你的最高牌是 5 并且和你的对手相比很可能是落后得。

但是这次你却遇到了一个强听型牌。除了同花听型牌之外你甚至还有一个顺子两端听型牌，因此你有一手最强的，有着 15 张干净补牌的听型牌。

你为什么下注？

一方面，如果你的对手弃牌，你以手中的最高牌为 5 得一手牌赢得底池是一件很令人高兴的事情。另一方面如果对手跟注了也不会让你感到很慌张，因为你还有希望在转牌圈遇到你的补牌

遇到反抗你应该怎样做？

这当然一直取决于你的听型牌的强度。在这个情况下你持有非常强的听型牌，你不能在翻牌圈放弃这手听型牌。当你 的听型牌有 12 张以上的补牌，那么在翻牌圈直接全压就是有利可图的。最好的情况是你可以自己选择权压，因为你可以通过全压再制造一回弃牌赢率（Foldequity）。

如果你的对手进行了第三次下注（bet/3-bet）那么他也不可能再放弃他的牌了，所以这也是不可能得。但是有一点很明确的事，你经常会处于一个这样的境地，在这里你有 50% 的赢率。通常情况你甚至是占有优势的那个玩家。如果你的对手全压，你又有非常好的补牌，你怎么能够在此放弃自己手中得一手牌呢？

总结

对于一手强听型牌在翻牌圈半诈唬使非常重要得。你可以马上赢得底池并且不再需要寄希望于你的补牌。在这个例子 中你的问题就是，你在翻牌圈仅仅是跟注，并寄希望在转牌圈遇到有帮助的牌。如果你没有遇到有帮助的牌，那么对方的再次下注会使你进退两难。对于 15 张补牌 以及相对应的潜在成败比理论上你还可以在转牌圈再跟一次注，但是在河牌圈在没有遇到牌的情况下必须弃牌。

如果你仅持有较弱的听型牌，那么通常在转牌圈你就要选择放弃。这里的原因就是，和在翻牌圈相比仅有一张牌没有公开，你的赢率因此大大的降低了。

在翻牌圈你持有强听型牌，有时你甚至能给对方很多的压力，因此你应该尝试把你的钱放入底池。简单的说：此时你在翻牌圈的加注甚至有可能被认作期望值加注。

例子 2

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人桌)

筹码以及数据统计

MP (\$25)

UTG (\$25) (26/22/3.4/22/390) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

CO (\$25) (19/8/1.4/28/519) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

Preflop: Hero is BU with A♠, K♠

UTG 加注到 \$1.00, 1 弃牌, CO 跟注 \$1.00, Hero 加注到 \$4.50, 3 弃牌, CO 跟注 \$4.50

Flop: (\$10.35) 4♣, 5♠, T♠ (3 个玩家)

CO 下注 \$6.00, Hero 加注到全压 (All-in)

这一次你再次处在了被第三次加注过的底池。你对在 UTG 位置激进的玩家进行了第三次下注 (bet/3-bet)，而他随后弃了牌。而在 Cutoff 位置很松的玩家再次跟了注，随后在翻牌圈你们处于一对一的游戏局面，而他并没有相对于你的位置优势。

你在什么位置？

他的起手牌范围相当的大并且他的反主动下注表明了他并没有特别强的牌。也可能他是持有一手较弱的成手牌，而这样的牌在他看来通常已经有了赢得摊牌的价值。你的问题是：在翻牌圈用最高牌尖子你并不能击败很多牌。

你为什么下注？

另外对于弱的成手牌你希望制造出一些弃牌赢率。如果你能在这里让更好的一手牌弃牌当然是一个不小的成就。但是这里另外的一个问题是，你的赢率技术上真得落后吗？

就算是对于那些像 Tx 或者 JJ/QQ 的成手牌你仍有 15 张干净的补牌。9 张给你的同花听型牌以及 6 张给你的超高对。另外我们也可以认为你的对手 Villain

自己也吃又一手听型牌或者玩像 AQ 这样的一手牌。对于这样的牌你此时甚至是领先得。

因此你应该在这里加注（在这个情况下应该全压）并且让你的对手 Villain 处在一个难以判断的局面。

遇到反抗你应该怎样做？

除了跟注你的对手 Villain 不会再有更多的选择。

总结

就算是在第三次加注过的底池半诈唬也是可行的。虽然人们被告诫最好不要做纯粹的诈唬，但是半诈唬有着非常大的优势，除了能够制造弃牌价码之外你仍有一些补牌，你甚至常常会很愿意用它把自己的筹码推入底池，就算是此时在翻牌圈你的一手牌并没有赢得底池的能力。

总结

你已经观察以及分析了上边的这几个有着不同背景的，在翻牌圈激进游戏的案例。

你希望赢得更多的利润？你必须保护自己的一手牌？你有足够的弃牌价码并且可以诈唬？你可以通过得到半真半假咋呼的帮助制造弃牌价码或者你有强听型牌甚至一手超强牌？

最重要的是，你一定要清楚对于反抗你应该作出什么样的反应。你必须有相对应的措施。它不一定是最完美的方案，住重要的是你至少有一个计划。如果你不能肯定你的决定是正确的，那么你可以从评定一手牌的论坛得到更多的帮助。

只要在这里你对你的一手牌设想出了一个计划，这个计划就可以很好地被进行讨论和分析。最不好的情况就是，当你在翻牌圈大胆的尝试了过牌加注这个方案而在最终完全不知道为什么会遇到一个全压/一个第三次加注以及应该怎样反映。

当然在翻牌圈并不是一定要激进地游戏。至于应该怎样在翻牌圈被动的游戏，你可以从[“在翻牌圈 - 你什么时候应该被动地游戏?1”](#)这篇文章中学到相关的知识。

翻牌圈 - 什么时候应该被动的游戏？

前言

在这篇文章中

- 被动游戏的优点
- 什么时候你能够让对手免费看牌
- 对于对手的行动你应该怎样反应

在你已经学到过一些关于在翻牌圈激进游戏的理论之后，在这篇文章中你可以学习到关于怎样被动游戏。被动就意味着，你在翻牌圈不主动下注以及不加注。你忽略掉那些基本的原则以及激进游戏的好处，但是从另一个角度来看，被动地游戏也有自己的优势。

被动游戏的目的可以大致归为以下几点：

- 底池控制（Potcontrol）
- 优势/劣势（way ahead / way behind）
- 诱导诈唬（Bluffinduce）
- 被动地游戏听型牌

正如已经说明，在游戏中这几点是相互关联的。游戏及好 / 及坏就包含着（非直接）底池控制以及诱导诈唬这两点。

被动游戏的目的就是从更弱的一手牌得到尽可能多的利润并且对于更强的牌尽可能减少损失。优势/劣势就是要巧妙的运用这一原理。但是换句话说你给别人一张免费看牌的机会并且让可能形成的听型牌便宜得看到下一张牌。

我们再来看看下面的这些例子。

你什么时候应该控制底池以及优势/劣势？

例子 1

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人桌)

筹码以及数据情况

MP (\$25)

CO (\$25) (15/12/3.0/24/1871) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

UTG (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25)

Hero (\$25)

Preflop: Hero 在BU位置持有 K♠, Q♥

2 过牌, CO加注到\$1.00, Hero 跟注 \$1.00, 2 弃牌

Flop: (\$2.35) 5♠, 7♥, Q♣ (3 个玩家)

CO 下注 \$2.00, Hero 跟注 \$2.00

在翻牌前你已经决定被动地来玩儿这个游戏并且跟注一个玩得非常紧的玩家的公开加注。在翻牌圈你遇到了顶尖对。

你在什么位置？

你并不能准确地判断你出在什么位置。我们可以认为你的对手 Villain 在翻牌前用很强的一手牌 (AA/KK/QQ/AQ) 加了注并且比你领先。但是他也可能持有小的口袋对子或者用弱牌首先进入游戏 (first-in) 来加注地。你不可能得到一个更准确得分析。

你为什么跟注？

其实这个翻牌圈已经给了你不少帮助。你在这里遇到了顶尖对子并且公共牌面看起来没有什么危险。在这个位置加注没有任何意义，因为它会使任何一手较弱的牌弃牌，并且任何一手更好的牌也不会因此弃牌。

因此你只是跟注并且给你的对手 Villain 一个机会在转牌圈再次下注。你在这里根据方案极好/极坏来游戏，对于容易被击败的 Qx 或者口袋对子你要么很明显的领先，对于超高对或者 AQ 要么很明显的落后。

之后对于这手牌应该有什么样的的计划？

仅仅因为你在翻牌圈决定了跟注并不就意味着一定要选择全压。在这后的几个下注轮中需要你继续分析，你的对手有可能持有什么样的牌以及他为什么要下注。而在这个情况下只需要最基本的计划，就是除了跟注翻牌圈的下注之外你仍然可以跟注下一轮的下注。

评论

对于这个并没有太大听型牌危险的公共牌面上你的一手牌其实有很好的实力，这就提供给你被动游戏的机会。通过加 注你只能使自己的对手局限在持有较强的那一类中，另外加注/跟注则会玩的太过了 (overplay) 而加注/弃牌对于这个顶尖对也不见得是正确的选择 (因为有可能只是对方的诈唬)。

例子 2

PartyPoker \$25 NL Hold'em (10 人桌)

筹码以及数据情况

UTG (\$25)

UTG+1 (\$25) (40/5/0.3/35/432) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

UTG+2 (\$25)

MP1 (\$25)

MP2 (\$25)

Hero (\$25)

CO (\$25) (8/5/1.8/18/371) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

BU (\$25) (15/12/2.1/23/800) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

SB (\$25)

BB (\$25) (12/9/2.6/21/333) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

Preflop: Hero 在 MP3 位置持有 A♣, T♥

1 弃牌, UTG+1 跟注\$0.25, 3 弃牌, Hero 加注到\$1.25, 3 弃牌, BB 跟注 \$1.25, UTG+1 跟注 \$1.25

Flop: (\$3.85) A♠, 6♣, 6♥ (3 players)

BB 过牌, UTG 下注 \$2.50, Hero 跟注 \$2.50

在这个例子中尼在翻牌前加注得有点松, 因为你认为你的一手 ATo 并不差并且想把玩得非常松的在 UTG 位置的玩家孤立起来。遗憾的在 BB 位置的玩家也留在了游戏中因此在翻牌圈的游戏形成了三足鼎立的局面。

你在什么位置?

你持有顶尖对子并且公共牌面看起来很安全。通常情况你应该处于领先位置, 因为在 UTG 位置的玩家会用许多牌来冷跟主/跟注, 所以和所有的小尖子(有着小的起脚牌的尖子)你仍是占有优势的。在 BB 位置玩得非常紧的玩家会经常用口袋对子加入到游戏中, 因此他遇到有帮助牌的可能性也是非常小的。

你为什么跟注?

优势/劣势 (way ahead / way behind) 的基本理论也适用于这里。假如你加注, 那么大多数较差的牌都会选择弃牌。另外你位置上的优势, 在转牌圈以及河牌圈你仍然可以通过之前的行为判断, 你对手的起脚牌是否比你的好。

之后对于这手牌应该有什么样的计划?

如果 BB 位置的玩家再一次玩得很激进, 譬如像过牌加注, 那么你就要和自己的起手牌告别了。人们这时也必须相信他有像 AK-AJ 这样的牌, 在这里纯粹地诈唬毕竟是少见得。

如果在 BB 位置的玩家弃牌并且在 UTG 位置的玩家在转牌圈发起了第二轮战火, 那么人么通常在这里会再跟一论注。如果他在玩并不激进而是尝试尽可能

便宜的进入到摊牌，那么你可以选择自己下注从而让自己的顶尖对的赢利保持在它的期望值之内。

评论

就算是三个人的游戏你仍然可以在翻牌圈进行底池控制。你在这里持有一手好牌并且不希望使所有的差牌退出游戏。如果在这里的游戏变得很激烈，你仍然可以再选择弃牌。

例子 3

你在观察一下这个例子，在这个例子中强调的只是底池控制。

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人桌)

筹码以及数据情况

MP (\$25)

CO (\$25) (14/4/0.7/26/518) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

Hero (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25)

BU (\$25)

Preflop: Hero is UTG with A♠, K♣

Hero 加注到 \$1.00, 1 弃牌, CO 跟注 \$1.00, 3 弃牌

Flop: (\$2.35) K♠, 7♥, 6♥ (2 players)

Hero 下注 \$1.50, CO 加注到 \$3.50, Hero 跟注 \$2

这个翻牌圈对你来说是相当有利的，但是对方的小型加注 (Minraise) 是超出你预想范围地。你的对手玩得相当被动因此很有可能在这里持有一手强牌。

你在什么位置？

理论上，对于那些在翻牌圈喜欢频繁跟注而自己玩儿得并不激进的对手，你不用把他们的起手牌范围设想得太广。在这里有可能出现 77/66，但是你同样也不能完全否决出现同花- 以及顺子听型牌的可能性。

你为什么跟注？

你并不认为你的对手会在这里纯粹的诈唬。但是问题是：他会不会有时也用那些听型牌/较弱的老凯来加注？或者他在这里持有超强牌？

毫无疑问在这里不能轻易地弃牌，但是如果你加注就意味着之后你一定会全压。而这就是问题的关键：你并不想在翻牌圈就压下你全部的筹码，如果你在这里

第三次下注（3-bet），你的对手一定会放弃自己半真半假的诈唬，并且当他持有非常强的牌时会选择全压。因此 你在这里选择了底池控制。

这里的基本理论和极好 / 极差（way ahead / way behind）的理论是不同地，因为你已经非常清楚地知道自己希望为听型牌得到免费看牌的机会。因此你情愿控制底池不要太大并且希望尽可能便宜的进入最终的摊牌。

之后对于这手牌应该有什么样的计划？

因为你不想投入你整个资金，所以你必须在今后的下注轮谨慎行事。你应该先观察你对手 Villain 继续下注的大小以及你是否可以用较少的 BBs 就可以看到摊牌。如果在之后的翻牌圈出现了另外的♥牌，那么你就应该考虑是否应该放弃，因为此时你能战胜的牌已经非常少了。这是你最后能为你的底池控制所能投入的资金。

评论

就算是面对非常危险的公共牌你也应该时不时地进行底池控制。如果你认为你的对手 Villain 只会用非常好的牌才会在翻牌圈选择全压，那么你就不必要为了保护自己的手牌而选择全压。如果你的牌看起来对于直接选择弃牌太可惜了，那么除了被动的游戏并且争取免费看牌的机会，你也没有太多的别的选择。

什么时候应该诱导诈唬 （Bluffinduce）？

PartyPoker \$25 NL Hold'em (10 人桌)

筹码以及数据情况

UTG (\$25)

UTG+1 (\$25) (16/11/3.3/24/488) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

UTG+2 (\$25)

MP1 (\$25)

MP2 (\$25)

Hero (\$25)

CO (\$25) (8/5/1.8/18/371) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

BU (\$25) (15/12/2.1/23/800) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

SB (\$25)

BB (\$25) (12/9/2.6/21/333) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

Preflop: Hero is MP3 with K♠, K♥

1 fold, UTG 加注到 \$1.00, 3 弃牌, Hero 加注到 \$3.25, 4 弃牌, UTG+1 跟注 \$3.25

Flop: (\$6.85) A♠, 7♠, 4♥ (2 个玩家)

UTG 过牌, Hero 过牌

之前你并没有希望这样的一个翻牌圈。在你翻牌前第三次下注 (3-bet) 之后在 UTG+1 位置看起来玩得紧而激进的玩家跟注了你的加注。在翻牌圈你却遇到了有尖子存在的公共牌。

你在什么位置?

在这里你并没有得到你的答案。你的对手 Villain 有可能持有 QQ-这样的牌因此你可能仍然领先, 但是同样的像 AK-这样的牌同样也在他的起手牌范围内。

你为什么过牌?

你也明白如果更差的一手牌不会在这里选择跟注。你下注/弃牌其实就相当于咋呼。在这里诈唬的意义并不大, 因为你的对手绝对不会放弃一手更好的 (像 Ax) 牌, 通过诈唬你不能达到任何目的。

你选择了最终过牌, 并且希望你的对手 Villain 在转牌圈也会用较差的一手牌下注。

之后对于这手牌应该有什么样的计划?

你此时的本意是在转牌圈跟注对手的下注。你希望通过你在翻牌圈的最终过牌诱使对方诈唬。你的对手此时会认为他有机会盗取底池。如果他还是继续过牌, 那么你则应该自己下注以便获取价值。

评论

特别是对于那些激进的玩家诱导诈唬经常是很好用的。你自己的一手牌过牌并且希望对手会在之后的下注轮用较差的一手牌来诈唬。

什么时候应该被动地游戏听型牌?

PartyPoker \$25 NL Hold'em (10 人桌)

筹码以及数据情况

UTG (\$25)

UTG+1 (\$25) (40/5/0.3/35/432) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

UTG+2 (\$25)

MP1 (\$25)

MP2 (\$25)

MP3 (\$25)

CO (\$25) (33/11/1.6/24/300) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

Hero (\$25)

(SB (\$25)

BB (\$25) (32/7/0.6/28/737) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

Preflop: Hero 在 BU 位置持有 5♣, 6♣

1 弃牌, UTG+1 跟注 \$0.25, 3 弃牌, MP1 跟注 \$0.25, CO 跟注 \$0.25, Hero 跟注 \$0.25, 1 弃牌, BB checks

Flop: (\$1.35) 2♣, 8♣, J♣ (5 players)

BB 过牌, UTG 下注 \$1.00, 1 弃牌, CO 跟注 \$1.00, Hero 跟注 \$1.00,...

在翻牌圈你遇到了你的同花听型牌, 并且你希望通过你的同花听型牌在这个多人游戏中取得胜利。

你在什么位置?

因为你持有一个听型牌, 所以你暂时只能是落后地。此时还有 9 张牌能够帮助你成为第一手好牌。

你为什么跟注?

你希望用这手牌留在游戏中这一点是明确地。你的补牌也是非常好地。通常, 当底池已经被加过注并且是一对一的激进游戏人们也会用听型牌加注, 但是在没有加过注的多人游戏的底池则是另外一种情况。你在这儿很少能够制造出足够的弃牌赢率从而使对手弃牌。另外你处于绝对好的位置, 在每个下注轮你是最后一个做出选择的人。

因此你应该为了你的 9 张补牌而跟注。

之后对于这手牌应该有什么样的计划?

如果在翻牌圈有人在你之后有所行动, 那么你应该简单的根据成败比以及补牌来判断你是否可以对此跟注。根据不同的对手你也应该留意一下你的潜在成败比。这些同样适用于转牌圈的游戏。如果你遇到了又帮助的牌, 你可以在有利位置尽可能的吸引对方投入资金。如果你在转牌圈遇到了你的同花, 那么你就应该开始加注了。

评论

在多人游戏通常的情况就是你不能制造足够的弃牌赢率, 所以就导致了用听型牌被动地游戏并且希望能够之后遇到有帮助的牌。在这里非常重要得是要注意成败比以及补牌, 如果可能也要注意以下潜在成败比(你在之后的下注轮差不多还能赢得多少钱?)。

总结

你已经看到，有许多种情况都适合在翻牌圈被动地游戏。根据位置的不同可以把底池保持的比较小并且可以尝试又到你的对手来诈唬。当公共牌并不是那么危险并且你可以承担让其他玩家看到免费的下一张牌时，可以很好地运用被动游戏。

用一首中等强度的牌简单的玩到摊牌并不是什么错。相反的，因为非常激进的游戏，又因为你没有准备好投入自己的全部资金，不得不放弃你最好的一手牌，这才是令人心痛的。

转牌圈打法 – 理论篇

前言

在这篇文章中

- 你在转牌圈有哪些选择
- 为什么你要继续坚持你的计划
- 河牌圈的弱点

在这篇文章中你将学到一些关于在转牌圈游戏的知识。首先你要明白在转牌圈的游戏究竟是为了什么，你应该避免犯哪些判断上的错误以及你应该根据哪些最初的目的来游戏。

做为这篇文章的基础，那些关于翻牌圈的文章是非常重要的，因为你能在那里学到应该怎样为自己的一手牌做出计划，而你要在转牌圈把已经做出的计划作为先决条件并且根据计划继续游戏。

问题重重的转牌圈

许多玩家都会在转牌圈遇到许多问题并且会把这第四张公共牌看作最大的问题集中营。他们大多数都不知道自己应该怎么去处理这些问题并把自己的带入一个无利可图的局面。为什么会这样呢？

德州扑克的存在基本上是建立在这两点上的：

- 你的对手持有什么样的牌以及哪些牌可能会帮助他？
- 底池有多大，你必须付出多少筹码从而能够继续向摊牌前进，或者换句话说来说，你的一手牌有多大的机会可以变得更好？

一手拿得出手的牌并且从中赢得利润当然是站在首要地位的，但是用一手不是很好的牌能够使对手弃牌也是同样重要地。在这里我们考虑得不仅仅是你的一手牌，同要要考虑是你对手的一手牌以及对此投资的风险如何。

在别的下注轮的游戏规则已经很清楚。翻牌前以及翻牌圈你只有很少关于对手一手牌的信息，因此你投入的资金也很少。一个加注通常需要相当于 4BB 的筹码，而一个持续下注需要大约 6BB 的资金。因为你知道通过这些下注你能达到一个什么样的目的，所以它们对你来说非 常的重要，而和你的相当于 100BB 的筹码相比对它们也并不算昂贵。

在河牌圈则是另外一种情况。你此时已经得到了许多关于对手一手牌的信息，并且此时已经到了最终摊牌，没有继续 公开的牌了。你要么很肯定地处在领先地位要么落后。但是这可不是说这里的情况简单。你必须弄清楚你的一手牌对于这个摊牌是不是足够好。如果你的一手牌足够 好你可以根据期望值下注，如果很差，你要么选择放弃要么诈唬。在所有的游戏圈中，河牌圈毫无疑问是最昂贵的下注轮。这里的原因当然是河牌圈的底池已经相当 大了，而你要根据地池的大小下注（或者跟注）。

转牌圈正是整个游戏的中间部分，它综合了另外两个翻牌圈的问题。因为在未来还有一张牌没有公开，你的听型牌还 是有一定可能性得到改善的，所以你不是很清楚你到底处于什么样的一个位置。而底池此时已经有一定规模了，所以这里的每一个决定都关系到较之前更多的筹码。 另外你也明白之后还有一个更昂贵的河牌圈等待着你。

在这个问题重重的转牌圈会导致人们犯下许多错误。最常见的错误就是：人们会变得比较被动。你明白，和你仅仅选择过牌相比，一个一般的转牌圈下注就会使底池剧烈膨胀，而在河牌圈的一个相当于 2/3 底池大小的下注也会是平时下注的两倍那么大。

许多的玩家在翻牌圈会选择被动地去游戏。并不是因为从游戏策略上来说更有意义，而是因为用一手看起来并不是很 好的牌在一个大的底池中游戏使他们感到害怕。因此产生了你给对手免费看牌的机会，并给他们的听型牌创造了有利条件，而你的对手也可以通过他们激进的表现轻 易地囊括底池。

你应该避免犯这个错误。你必须按照你认为正确方式来游戏，如果有必要才注意底池控制。作为一个好的玩家对用自己的整个 100BB 来游戏不应该产生畏惧，并且如果策略需要也要敢于行动，而你应该尝试成为这样的玩家。

你应该比你的大多数对手有更好的能力，因此你当然也应该希望转牌圈的决定以及在此之后的河牌圈的决定更昂贵一些。如果在大多数情况下你都能领先，那么你也一定希望在长期的游戏中赢得更大的底池。

翻牌圈的计划作为先决条件：讲述你的故事

在关于翻牌圈游戏的文章中你已经通过不同的方式学习了怎样为自己制订计划。对于例子中的这手牌你会考虑到以下的这些问题，你此时处于什么位置，你的希

望通过下注或者被动的游戏达到一个什么样的目的，同样需要考虑的是你之后在转牌圈的游戏方案。

现在我们所讨论的一点对于你来说是非常新颖并且非常有趣得。它差不多是说，你在翻牌圈开始讲述一个故事，在转牌圈你应该用一个比较理智并且比较可信的方式继续讲述下去。当然，转牌圈的牌在此也起着很大的作用，但是你对于转牌圈的游戏计划通常早在翻牌圈就已经制定好了。

这里我们再来看一看看在翻牌圈文章中出现的例子：

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人桌)

筹码以及数据统计

MP (\$25)

CO (\$25) (16/13/2.5/21/456) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

Hero (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25)

BU (\$25)

Preflop: Hero 在UTG位置持有A♠, K♥

Hero 加注到 \$1.00, 1 弃牌, CO 跟注 \$1.00, 3 弃牌

Flop: (\$2.35) K♠, 7♥, 6♥ (2 个玩家)

Hero 下注到\$1.50, ...

这两点实际来源于对于这手牌的分析：

- “你的问题在于此时你必须在不利位置作出决定并且如果出现跟注你将会在转牌圈选择过牌。”
- “你的出牌顺序应该是下注/弃牌，无论是在翻牌圈还是在转牌圈。”

你在翻牌圈产生的想法也会非常积极地反映到转牌圈的游戏。在第一句话中所讲述得是在翻牌圈遇到加注的情况。你已经否决的跟注这个方案，因为它会使你在转牌圈陷入非常困难的境地。

在第二个情况中你认为对方会跟注。并且在这里你也很清楚你会在转牌圈重新下注。这个计划起源于翻牌圈，所以你在转牌圈只需要继续坚持自己的计划。

这里转牌圈的牌看起来并没有起到什么重要的作用。在这里很少会出现能够改变局势的牌。如果出现了同花听型牌那么你就持有有着K♥的 双重听型牌

(Redraw)。此时理论上你也可以选择过牌，因为从整体背景来看自我保护显得并不是那么重要（这里并没有什么需要保护得）。但是在这个情况下仍是可以下注的，因为你 在这里不仅仅持有一个（双重）听型牌，你还持有顶尖对/顶尖起脚牌，通常情况下你也希望通过手牌取得胜利。

在这里非常重要的一点是你要知道你正在讲述怎样的一个故事，并且你的对手是否会相信你的故事。因此最起码你要坚持你在翻牌圈所制定的计划。

对未来的预测

和回顾历史相比，展望未来也是同样重要地。你必须知道你在河牌圈期待的是什么。特别是当你需要被动游戏并且按照成败比来游戏的时候，这一点显得尤其重要。如果你正在根据一个显得相当勉强的潜在成败比（implied Odds）跟注释，那么你必须在一开始就知道，你是否真的能在河牌圈能够把这个成败比补回来。

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人桌)

筹码以及数据统计

MP (\$25)

C0 (\$25) (16/13/2.5/21/456) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

Hero (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25)

BU (\$25)

Preflop: Hero 在 UTG 位置持有 A♠, K♥

Hero 加注到 \$1.00, 1 弃牌 C0 跟注 \$1.00, 3 弃牌

Flop: (\$2.35) K♣, 7♥, 6♥ (2 players)

Hero 下注 \$1.50, C0 跟注\$1.50

Turn: (\$5.35) 8♣ (2 players)

Hero 过牌, C0 下注 \$4.00, Hero 跟注 \$4.00

River: (\$13.35) 2♥ (2 players)

Hero 下注 \$9.00, C0 弃牌

你在转牌圈决定改变自己的计划，之后被动地游戏。其中最主要的原因就是你不希望在转牌圈被加注，即使你有一手比较有价值的牌。对于同样有可能出现过牌加注，你并不用太把它们放在心上。

对于这个游戏中出现的情况 – 根据对手的不同 – 还不算是最差得。但是如果你并没有持有顶尖对子，而是像 Q♥ J♥ 这样的牌，情况会是怎样呢？你将会在转牌圈过牌/跟注，并且寄希望于一手同花听型牌。对于这个跟注你需要大的潜在成败比。但是在河牌圈你已经不能把希望寄托在潜在成败比上。通常人们不会

在河牌圈尝试过牌加注（Checkraise），因为他们通常都会希望免费进入摊牌。所以你必须反主动下注并且亮出你的牌。

对于这两手牌你从中得到的利润太少了。对于你的听型牌你玩儿得太被动，也没有制造弃牌赢率，并且你用较差得补牌来跟注并且因为这些犯下了错误。

你已经失去了这一手 AK 大部分的价值，尤其是当你不知道应该怎样正确地在河牌圈游戏时。你怎样在过牌/跟注后在河牌圈继续游戏？在对手最终过牌（Checkbehind）之后你应该怎样继续游戏？大多数情况下这手牌都是领先地，所以可以用它玩得激进一些。

你将会在第二篇关于转牌圈游戏文章看到关于这个题目更详细的讲解，在那篇文章中有许多的例子。除了到现在为止的分析你仍然要学习怎样对河牌圈制定计划以及学会分析这些计划是否使你对于整个游戏所讲述的故事显得更有意义。

底池控制 vs. 自我保护

大多数情况下当你持有边缘牌的时候需要考虑这个问题。如果你并不持有一手强牌或者你自己持有听型牌，那么通常你的处境是并不能准确地知道自己在什么位置，并且常常会遇到上边所提到的那些问题。你可能会因此放弃自我保护，简单地把底池保持到很小从而在河牌圈不用为 昂贵的决定而头疼。

在这个位置当然还有另外重要的一点需要注意，这一点并不仅仅取决于转牌圈的游戏，也取决于位置上的因素。

你希望尽可能多地在有利位置游戏，在之前的下注轮你已经注意到了这一点。但是对于在转牌圈的游戏有利位置并不能给你太多的帮助，因为时常你也必须在没有利的位置游戏。关键在于 – 像之前提到的那样 – 你要知道，这个不利的情況在河牌圈也不会得到改善。你必须学会用有缺陷的一手牌坚持游戏。

你没有位置优势

当然，根据位置的不同所产生的情况也会有所不同。在有利位置你可以很好的对于底池进行控制并且更好的自我保护。你总是最后做出决定的那个人。在没有利的位置你必须根据对手的回答作出决定。

因此你来观察一下在转牌圈的有利位置以及没有利的位置都有哪些可能性可供选择：

第二轮的进攻（2nd Barrel）

当你翻牌前主动进攻并且在翻牌圈持续下注之后，在转牌圈的下注被称为第二轮进攻（2nd Barrel）。通过第二轮进攻你继续坚持讲述你持有一手好牌的这个论调。这里的问题则是，你的对手是否会相信你。

这里的选择很清楚：你持有一手非常好的牌，在你的游戏中进行下注 / 第三次下注（bet/3-bet）。对于一般的筹码大小就意味着，对于第三次下注你已经可以直接选择全压（All-in）。

相反，如果你并没有什么好牌，正在尝试诈唬，你把所有的希望寄托在弃牌赢率上（Foldequity），因此你的选择当然会是下注/弃牌。

在转牌圈的下注/弃牌当然不仅仅是用来纯粹诈唬得，也特别适用于找出中等强度一手牌所在的位置。

这里很基本的一点是：如果你计划在一个下注轮进行过牌/跟注，那么最好还是自己来下注。这样一来你不仅得到了 额外的弃牌赢率，并且当你遇到加注时你也就明白此时你处在什么样的一个位置。另外你在这里用一手较差的牌或者听型牌下注，如果在未来你遇到超强的一手牌，一定能够通过这手牌赢得更大的利润，因为你的对手很难揣测，你到底是由于什么原因而下注。

特别是在不利位置下注/弃牌是不可忽视地。原因就是你没有更好的选择。过牌/跟注并不完美，因为你给对方免费看牌的机会，因此失去了建造底池的机会。在德州扑克当中激进地游戏通常都是有利可图得。如果你有任何有价值的牌那么就应该选择下注。

也正是因为在不利位置你会得到一个有意思的信息：如果你的对手加注，那么你通常都落在后面。

首先对加注的定义要比下注高一级别。很多玩家都会诈唬下注，但是会真正的诈唬加注的玩家很少。并且那些会诈唬加注的对手，大多数都选错了游戏。

你的对手在翻牌前跟注并且在翻牌圈没有被挤出游戏，之后他选择了加注，那么这个在转牌圈的加注通常都会被归类为超强牌。在这里对于一些玩得比较正常的对手放弃自己的顶尖对子并不是什么损失，而是在多数的情况更理智的选择。

如果你认为在不利位置并决定不发起第二轮进攻，那么你只有下面三个选择：

- 过牌/弃牌

你实在是没有任何有价值的牌，并且认为你的对手 Villain 很少会选择弃牌，所以你并不期望用大的弃牌赢率迫使他弃牌。你放弃自己的一手牌。

- 过牌/跟注

通过过牌/跟注你让自己仍然处在之前在翻牌圈的优势还是劣势（way ahead / way behind）的情况。重要的是在公共牌有可能产生听型牌的情况下以及对手时不时地喜欢诈唬下注（在这个情况下为“灵活多变”）甚至在转牌圈时不时地诈唬加注，而很少去跟注的情况下。对于这类情况过牌/跟注是一个选择。

- 过牌/加注

针对那些非常激进的玩家以及那些玩得灵活多样的玩家过牌加注是一个很好的方案。你应该知道，你的这些对手会常常在转牌圈下注，你可以通过过牌让他们认为你持有弱牌。然后再通过加注达到赢利- 以及自我保护的目的。

另外的好处：你可以通过过牌/加注均衡你的过牌/弃牌这个游戏方案。也就是说，并不是每一次你在转牌圈过牌就意味着你接下来就会自动弃牌。可是当你真的持有强牌时，而你的对手并没有在转牌圈下注，也会使你损失一部分赢利。

你有位置优势

在有利位置你当然有在你一方的优势。你的对手 Villain 必须首先做出决定你可以在此之后才做出决定，是否用一个最终过牌以及一个跟注来把底池控制得很小，或者通过一个下注或者一个加注来加大底池的大小。

第二轮进攻的理论当然也可以运用在这里，和在有利位置一样同样适用于不利位置。而你对手下注也是很有局限性地，他要么在翻牌圈的反主动下注（Donk bet）之后在转牌圈重新下注，要么在翻牌圈过牌/跟注后在转牌圈突然反主动下注（Donk bet）。

用加注作为诈唬通常都是很昂贵的，另外估计出正确的弃牌赢率也不是那么简单。同时也很有可能出现投入太多而不能弃牌（committed）的情况，面对对方的全压你很可能要用一手边缘牌跟注。

你需要在这里分析，你领先的可能性是不是够大以及你是不是已经准备好在紧要关头能够承受把整个筹码推入底池的风险。从结果中得知你是不是应该跟注（在这里需要公共牌没有听型牌的危险）从而游戏优势还是劣势，或者加注从而使导致你自己不能弃牌。用这些办法你可以在听型牌前很好的保护自己。

如果你的对手选择了过牌，情况则变得有些困难。根据每手牌，对手以及公共牌的不同人们会提出以下的问题：

- 为了免费的摊牌而下注？
- 为了诱导诈唬（Bluff induce）而最终过牌（Check behind）？

你在转牌圈持有一手好的成手牌，那么你通常有这两个选择。你的问题在于，这两种选择都有自己的优势，并且它们完全由你的对手决定得。

为了免费的摊牌而下注

你发现你的对手好像会用较弱的一手牌或者一手听型牌继续在之后的转牌圈跟注，在没有得到改善的情况下会常常在河牌圈再选择过牌，因此你可以通过一

个下注能让自己免费看到河牌圈的摊牌。这样一来你就有了一个在河牌圈最终过牌的机会，可以在河牌圈不用继续跟注并且免费看到摊牌。因此也可是说你在转牌圈为自己买了一个河牌圈免费看到摊牌的机会。

下边的这些因素影响着游戏的成败：

- 你的对手 Villain 一定是用一手弱牌以及一听型牌在转牌圈跟注的这种情况
- 你的对手很少会在转牌圈使用过牌加注这种游戏方案
- 你的对手 Villain 总体上是一个比较被动的玩家，最好的情况是一个跟注站（Callingstation）
- 你认为你的对手 Villain 持有听型牌的可能性很大，所以你必须继续自我保护从而使对方没有免费看牌的机会
- 你已经有足够多的摊牌赢率，所以你认为在河牌圈即使是最终过牌仍能够保证足够的赢率
- 你认为你不能跟注在河牌圈下的较大注，因为你的对手玩得相当的被动而他不可能在河牌圈进行纯粹的诈唬

为了诱导诈唬而最终过牌

一个用来诱导诈唬的最终过牌同样可以用在另一种情况。你此时领先的可能虽然很大，但是你不认为你的对手 Villain 仅持有一手听型牌。或者这个公共牌面看起来并没有太多组成听型牌的机会，因此你把自己可能在河牌圈挤出游戏的危险缩小到一定范围。

下面的这些因素直接影响着游戏的成败：

- 你的对手玩得相当激进，属于紧而激进（TAG）型，松而激进（LAG）型甚至疯狂（Maniac）型的这类玩家
- 你不认为你的对手 Villain 会在转牌圈用一手弱牌去跟注
- 公共牌面没有什么形成听型牌的危险
- 你认为你的对手 Villain 持有听型牌的可能性很小
- 你的对手 Villain 玩得相当激进，经常会在转牌圈过牌加注，而对于过牌加注你必须选择弃牌
- 你认为你的对手 Villain 你的对手会经常在河牌圈用一手弱牌诈唬下注，也很有可能是一手没有完成的听型牌。对此你完全没有问题跟注河牌圈较大的下注
- 你仍然有一些补牌可以帮你成为更好的一手牌

此时你需要仔细观察公共牌面以及你对手的情况，并且根据这些情况来判断哪一种方案能给你带来更好的期望值。

基本上你可以通过以下几点来判断：

- 你面对非常危险的公共牌持有一手相当强的牌，那么你通常应该保护自己的牌并因此下注
- 当你认为你的对手 Villain 即使对于一手听型牌也会玩儿得非常激进的时候，那么对于这样一个非常激进对手你就不能只考虑下注/弃牌（bet/fold）。用一首顶尖对子对于激进对手下注/跟注（bet/call）也是可以考虑的。
- 在这里最基本的想法一直是：下注！只有当你根据上面的情况认为最终过牌也许会给你带来更高利润的时候，你才应该考虑玩得比较被动。

听型牌游戏：成败比以及潜在成败比

在这里我们就不花太多时间去讨论听型牌的游戏，你应该已经很熟悉关于补牌以及潜在成败比的理论了。

无论你是处在一对一的游戏还是在多人游戏中，无论你是在有利位置还是在没有利的位置游戏，或者无论你持有什么类型的听型牌，下面的这些理论都成立：

- 你有一手什么样的听型牌？
- 你有哪些补牌？
- 你有几张净补牌？有几张补牌能够帮你成为第一手好牌？有几张补牌是不干净的，最多只能让你成为第二手好牌？
- 你的补牌的成败比是多少？
- 你能得到的补牌和底池成败比相吻合吗？
- 你有没有已经把河牌圈的潜在成败比算进去？

如果你注意到这几点也就不会犯下太大的错误。在这里我们非常清楚的一点是在转牌圈之后只有一张牌还没有公开，所以你的弃牌赢率也因此下降。如果你在这里遇到了一个很高的下注，那么此时你可以通过计算以及估计来得知下一步方案。因为所有差不多相当于 $2/3$ 底池的下注都很难用一手听型牌去跟注（通常情况为 8 张到 9 张的补牌）。另外你在河牌圈所能期望的潜在成败比是非常小的，可以直接忽略。

潜在成败比（implied Odds）通常取决于...

- ... 你的位置。通过有利位置在河牌圈扩充自己的赢利明显简单的多。你可以根据期望值加注。在不利位置你的一个过牌很有可能遇到对手的最终过牌，而你的下注又明确地告诉了你的对手你的一手牌的强度以及你听到的牌
- ... 你对手的数量（越多的对手意味着越高的潜在成败比。）
- ... 公共牌面的种类（对于你的对手来说你持有的听型牌是不是很明显。）

你可以完全忽略潜在成败比，这样你在转牌圈的听型牌游戏就成了纯粹的数学上的分析（只要你能够正确的判断你的一手听型牌的价值）。

诈唬：灵活多变（FLOATING）

如果我们在转牌圈讨论的是诈唬，那么首先涉及到得应该是灵活多变的游戏方式。

只是利用弃牌赢率在转牌圈用空气（你手中没有任何牌）发起第二轮进攻的行为当然是诈唬。同样你也可以在转牌圈简单的反主动诈唬（bluffdonken），但是这种行为长期看来成功率并不是太高（因为你的故事并不符合逻辑）。对于这个反主动诈唬人们需要有关于对手很好的读牌以及在转牌圈特别出现的惊吓牌（Scarecard，是有可能帮助到某一类听型牌的牌）。

我们自然也会想到诈唬加注，但是在文章“有利位置”的一开始就会提到，这通常是一种非常昂贵的并且赢利并不会很大的投资，因此人们在一开始就可以直接放弃。

所以我们再次回到灵活多变的方法，它是一个相当好的转牌圈的诈唬，它讲述的是一个合理的故事。

它的运用是相当简单地：你在翻牌圈 – 最好是在有利位置 – 只是跟注了下注。适合灵活多变游戏方案的常见情况是，你的对手曾经是翻牌前的进攻者（Preflopaggressor）并且他持续下注。也同样适合灵活多变游戏方案的情况的是，你曾经是翻牌前的进攻者而你的对手反主动下注。

在翻牌圈的跟注之后你希望你的对手会在转牌圈过牌，而你则下注。在这里你的对手 Villain 会放弃大部分棋手牌范围内的牌。

- 作为翻牌前的进攻者应该坚持持续下注，在转牌圈的过牌直接意味着弃牌
- 在翻牌圈的反主动下注通常意味着用一手会差牌来进行下注/弃牌。但是在这里你仍然可以经常地以此直接赢得底池。

这里的期望值是相当的高，再加上你仍有一个非常大的优势，那就是可以均衡你较多的超强牌。你在翻牌圈有一手非常强的牌，那么你一定不会每次都用这些牌加注。但是最迟到了转牌圈你则必须下注。因此你在这里的诈唬以及非常强的牌都会采取同样的游戏策略，而你的对手很难看透你到底持有怎样的一手牌，所以这对你来说是一个优势。

如果你选择了灵活多变的游戏方式，有哪些需要注意的呢？

- 你在翻牌圈可能持有一手听型牌，因此你可以通过灵活多变的游戏方式取得胜利或者通过在转牌圈遇到有帮助的牌取得胜利。
- 你在转牌圈有许多补牌并且你认为对手会进行过牌加注（Checkraise），那么也许最终过牌是更好的选择。
- 你期望你的灵活多变的玩法比直接在翻牌圈的加注有更高的成功率。
- 你对你的弃牌赢率给予的期望太高了。
- 你持有一手完全没有摊牌价值的弱牌。诈唬的目的就是迫使比自己更好的一手牌弃牌。如果你认为有一手好牌，那么可以考虑运用最终过牌来诱导对方的诈唬。你肯定不希望用自己的一手好牌来诈唬。

- 在转牌圈有一张给对手 Villain 的惊吓牌，而不是给你的。你认为这张牌能很好的帮助 Villain（譬如完成了听型牌），那么你还是最好放弃诈唬。许多激进的玩家经常会在转牌圈运用过牌加注（Checkraise）这种出牌顺序。

总结

一方面你已经看到为什么在转牌圈的游戏问题重重。另一方面你也同样看到了，有哪些方案可供你选择。

最重要的总是，潜意识地记下在翻牌圈游戏的计划并且尝试坚持这个计划。即使你想诈唬，也应该能逻辑得把它和你所讲述故事联系起来（譬如灵活多变的游戏方法，第二轮下注）。如果你认为你暂时领先，那么你必须自我保护。如果你并不清楚次是在什么位置并且你在有利位置，你则必须衡量是否用下注来赢得免费的翻牌圈还是用最终过牌来诱导诈唬。

同样地你也应该注意到在河牌圈的游戏，并且要及时得考虑到你在河牌圈将会处于一个什么样的境地。在你的转牌圈的游戏之后你应该已经很清楚，在河牌圈你会用什么样的方案来游戏。这一点是非常重要的，所以你一定要在转牌圈认真地考虑这一问题并且认真地做准备工作。

你可以在第二篇文章中找到一些例子作为练习，从而能更好的理解这篇文章中所提及的那些情况。

转牌圈打法 – 实践篇

前言

在这篇文章中

- *在转牌圈你有哪些选择*
- *你在转牌圈的选择会怎样影响到河牌圈的游戏*

在关于转牌圈游戏基本理论的文章中你已经了解到，什么时候适合激进地游戏以及什么时候适合比较被动的游戏。在这篇文章中会对于之前提到的一些论点根据一些具体的例子加以讲解。

另外我们还会讲到，如是你否应该坚持在翻牌圈定下的计划，以及你可以通过转牌圈的游戏使河牌圈的游戏发展成怎样的一种情况。

例子 1

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人桌)

筹码以及数据统计

Hero (\$25)

MP (\$25)

CO (\$25) (34/12/1.1/28/101) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

BU (\$25) (26/22/3.4/22/390) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

SB (\$25) (16/13/2.5/21/456) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

BB (\$25)

Preflop: Hero 在UTG位置持有 **Q♠, Q♥**

Hero 加注到 \$1.00, *1 弃牌*, CO 跟注 \$1.00, *1 弃牌*, SB 跟注 \$1.00 *1 弃牌*

Flop: (\$3.25) **4♠, 4♥, J♣** (3 players)

SB 过牌, Hero 下注 \$2.50, *1 弃牌*, SB 跟注 \$2.50

Turn: (\$8.25) **5♥** (2 players)

SB 过牌, Hero...

你在转牌圈处在什么位置？

毫无疑问在转牌圈你持有第一手好牌并且你为了能扩大底池而下注。只有在小盲注位置，玩儿得很紧的玩家留在了游戏当中，但是这并不会改变你的牌暂时领先的情况并且你也绝对不会因此而考虑弃牌。

选择

因为你并不想放弃自己手中的牌，所以你一定不会考虑在转牌圈下注/弃牌。这样一来在转牌圈你还有两个选择：

- 下注/跟注

你下注为了扩充赢利并且你已经准备好，如果对手选择过牌加注（Checkraise）你将直接全压（All-in）。

- 在转牌圈的最终过牌（Check behind）

你在转牌圈选择了最终过牌。因此你把底池保持得很小并且可以诱导你的对手在河牌圈诈唬。

有可能的就是这两种选择。你的对手并不是一个跟注站（Callingstation）并且看起来会玩儿得很激进。对于那些牌他会用来在转牌圈跟注呢？如果你认为你的对手会用 Jx 这样的牌跟注，那么你当然要选择下注。

在河牌圈会出现什么样的情况？

理论上在河牌圈的游戏已经在转牌圈被决定了。当你选择最终过牌并且想通过这个过牌诱导对方的诈唬，那么在河牌圈你至少要跟注对方的下注。另外人们也可以考虑根据期望值加注（Value raise）。

你自己选择下注，那么你有可能直接赢得底池（你的对手 Villain 弃牌），有可能要全压（你的对手 Villain 在转牌圈过牌加注）或者赢得一个在河牌圈的免费摊牌（这个对手 Villain 很少会两次选择过牌跟注后再在河牌圈反主动下注）。

评论

在这个转牌圈的例子当中你不仅有位置的优势，公共牌看起来很安全也是你的一个优势。你不需要自我保护而是需要考虑，你是更应该底池控制并且诱导你的对手诈唬，还是应该直接用你得一手牌全压。而河牌圈的形势对你来说看起来也很不错。你通常可以在河牌圈才决定你是简单得看到摊牌呢还是应该继续扩充自己的赢利。

例子 2

PartyPoker \$25 NL Hold'em (10 人桌)

筹码以及数据统计

UTG (\$25)

UTG+1 (\$25) (40/5/0.3/35/432) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

UTG+2 (\$25)

MP1 (\$25)

MP2 (\$25)

Hero (\$25)

CO (\$25) (8/5/1.8/18/371) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

BU (\$25) (15/12/2.1/23/800) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

SB (\$25)

BB (\$25) (12/9/2.6/21/333) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

Preflop: Hero is MP3 位置持有 A♠, J♥

1 弃牌, UTG+1 跟注 \$0.25, 3 弃牌, Hero 加注到 \$1.25, 4 弃牌, UTG+1 跟注 \$1.25

Flop: (\$2.85) A♠, 7♣, 2♥ (2 players)

UTG+1 过牌, Hero 下注 \$2.00, UTG+1 跟注 \$2.00

Turn: (\$6.85) 7♥ (2 players)

UTG+1 下注 \$3.00, Hero...

你在转牌圈处在什么位置？

此时这个问题就不是那么容易回答了。你认为你的对手是一个玩得很松的并且很被动的玩家，那么这个在转牌圈的反主动下注意义就不是那么好揣测了。像这样一个在 40%情况下都加入到游戏（*VPIP*）当中的玩家，手中有一个 7 的可能性并不小。另外你也知道持有像AJ这样的牌有被像AK以及A这样的牌战胜的危险，而这个对手也很可能持有这样的牌。

选择

理论上你有三个选择。但是你一定不会选择弃牌的。就算是这个反主动下注让你感到不很适应，但是你的对手 Villain 仍然给你提供了很好的补牌。所以你不能轻易的让自己弃牌。

跟注在这里是一个值得考虑的选择，你面对这样一个比较安全的公共牌面进行底池控制。如果你在这里加注，那么你的 一手差牌就玩儿的太过了，并且你会让自己的对手集中在有非常强的一手牌这一块儿。因为像许多做为诈唬的牌或者强的成手牌你的对手 Villain 一定不会 再玩下去了。

在河牌圈会出现什么样的情况？

特别是对于加注你必须要想得到，着将会涉及到你的整个筹码。你在转牌圈加注，那么你必须坚持原则选择全压。如果你的对手 Villain 只是跟注了你的加注并且在河牌圈全压，那么你的成败比对于弃牌来说就太好了。

如果你只是跟注，那么你可以在河牌圈在重新斟酌，是否你的决策起着较好/较差（way ahead /way behind ）的意义。这个是完全由河牌圈的牌以及你对手的下注大小所决定得。

评论

在这个情况下最好的方案就是跟注。你不必要做自我保护并且你可以让底池保持得很小。因为你并不确定你自己的位置，所以这一点很重要。在河牌圈的不算太大的河牌圈下注一般情况下你还是可以跟注的。

例子 3

PartyPoker \$25 NL Hold' em (6 人桌)

筹码以及数据统计

Hero (\$25)

MP (\$25)

CO (\$25) (16/13/2.5/21/456) [*VPIP/PFR/AF/WTS/Hands*]

BU (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

Preflop: Hero is UTG 位置持有 A♣, K♥

Hero 加注到 \$1.00, 1 弃牌, CO 跟注 \$1.00, 3 弃牌

Flop: (\$2.35) K♣, 7♥, 6♥ (2 players)

Hero 下注 \$1.50, CO 跟注 \$1.50

Turn: (\$5.35) 5♦ (2 players)

Hero...

你在转牌圈处在什么位置？

在那个相当紧的对手在翻牌圈跟注了你的持续下注之后，你不能清楚地判断你到底处在什么位置。你的对手可能持有一手较弱的成手牌（KQ-），或者一手听行牌（同花听型牌，45，89）或者他正在尝试灵活多变的的游戏。

在转牌圈的牌只能使 98-顺子听型牌变得完整。

选择

下注/弃牌在这个情况下通常是一个好的方案。你对于可能形成的同花- 或者顺子听型牌进行的自我保护。如果你的对手在这里加注，那么人们最好的选择还是弃牌。处在不利位置你唯一的选择就是全压。对于这个对手你通常会领先还是落后，则是一个很大的问题。

如果你选择过牌，如果你的对手 Villain 下注后你有了三个选择。一个过牌加注（check/raise）就显得玩儿得太夸张了，并且到现在为止你并没有信息说明对手 Villain 是一个激进并且灵活多变的玩家。用过牌/跟注你不能达到任何目的，除了你给对方 一次免费看牌的机会，你仍然不知道你到底在什么位置并且你非常需要一个针对河牌圈游戏的好的计划。

但是对于过牌/弃牌（check/fold）你的牌又太好了！

在河牌圈会出现什么样的情况？

在河牌圈的情况可能会变得相当险恶。在不利位置你当然没有太多的选择。如果你在转牌圈下注而你的对手 Villains 跟注，那么你在河牌圈通常还有三个选择（请参见关于河牌圈游戏文章）。如果你在转牌圈只是选择过牌，那么情况在这里不会有什么改善。

评论

在河牌圈在不利位置面对这个对手不管怎样都不会使决策变得简单。但是这些并不包括在转牌圈的下注。通过下注你可以很好的保护自己并且知道自己是什么位置。面对可能形成听行牌的公共牌面而选择过牌可能会使情况变得危险并且会给河牌圈的游戏制造很多的难题。

例子 4

PartyPoker \$25 NL Hold'em (10 人桌)

筹码以及数据统计

UTG (\$25)

UTG+1 (\$25) (40/5/0.3/35/432) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

UTG+2 (\$25)

MP1 (\$25)

MP2 (\$25)

Hero (\$25)

C0 (\$25) (8/5/1.8/18/371) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

BU (\$25) (15/12/2.1/23/800) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

SB (\$25)

BB (\$25) (12/9/2.6/21/333) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

Preflop: Hero is MP3 位置持有 **K♠, K♥**

1 fold, UTG+1 calls \$0.25, *3 弃牌*, Hero 加注到 \$1.25, BU 跟注 \$1.25, *3 弃牌*, UTG+1 跟注\$1.00

Flop: (\$4.10) **5♠, 6♠, 3♥** (3 players)

UTG+1 过牌, Hero 下注 \$3.35, *BU 弃牌*, UTG+1 跟注 \$3.35

Turn: (\$10.80) **4♠** (2 players)

UTG+1 过牌, Hero...

你在转牌圈处在什么位置？

对于在转牌圈出现的这张牌你肯定不会感到高兴。对于这个玩家你差不多已经可以肯定，此时你落在了后面。一张六有可能让他的口袋对子成为三条或者一个顺子，或者他的同花相连的牌在这里同要有可能遇到两对或者顺子。

选择

如果你下注，那么你必须为全压做好准备。因为底池的大小以及剩下的筹码下注/弃牌根本不会被我们考虑。一个下注会有什么帮助呢？最多你还能用下注来防止同花听型牌的出现，因为其它的已经出现了。这里的问题在于如果你下注，你的这个对手 Villain 在这里会放弃许多差牌，而你将会为那些真正的强牌付出沉重的代价。

另外的一种可能性就是你可以在这里最终过牌。人们可以在这里用最终过牌诱导诈唬，但是你的最终过牌并不就意味着你在河牌圈可以自动得跟注别人的下注。

在河牌圈会出现什么样的情况？

如果 Villain 过牌，对于你来说免费地看到摊牌也是不错的。如果 Villain 如果下注，那么就取决于他下注的大小。对于一个小的下注你当然应该选择跟注，但是那些差不多相当于 $\frac{1}{2}$ 底池大小的下注，对于你此时只能看作边缘牌一手牌来说，显得太昂贵了。

评论

如果转牌圈遇到的牌对于你不利，但是你也可以考虑弃牌。人们应当首先考虑最近本的自我保护以及底池控制。而在河牌圈的游戏则取决于河牌圈的牌以及对手 Villain 下注的大小。

例子 5

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人桌)

筹码以及数据统计

UTG (\$25)

MP (\$25)

CO (\$25)

BU (\$25)

SB (\$25) (26/22/3.4/22/390) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

Hero (\$25)

Preflop: Hero is BB 位置持有 $Q\spadesuit$, $Q\heartsuit$

4 folds, SB 加注到 \$1.00, Hero 加注到 \$3.25, SB 跟注 \$2.25

Flop: (\$6.50) $2\clubsuit$, $5\clubsuit$, $8\clubsuit$ (2 players)

SB 过牌, Hero 下注 \$5.00, SB 跟注 \$5.00

Turn: (\$16.50) $2\heartsuit$ (2 players)

SB 过牌, Hero...

你在转牌圈处在什么位置？

在经过第三次下注底池中你应该仍是领先地。这个公共牌面非常的危险，通常会有形成听型牌的可能（譬如 $J\clubsuit Jx$ - . $A\clubsuit Kx$ - 这些牌），对于这些牌你仍是领先地。另外你的对手 Villain 在你在翻牌前第三次下注之后再也没有展露过他的进攻性。

选择

而最终过牌是非常危险的，因为你在这里必须要自我保护。你是否应该对于这个公共牌诱导在河牌圈的咋呼，则是另外一个问题。但是对于这样的公共牌对手很可能持有一手有着 $A\clubsuit$ 或者 $K\clubsuit$ 的牌。因此这手牌不仅有同花的补牌，它还

有超高对的补牌（Overcards）。在这里必须进行自我保护，忽略所有其他的像在转牌圈的下注/跟注这些方案。

在河牌圈会出现什么样的情况？

在转牌圈的下注之后从你的角度来说你已经由于投入太多而不能弃牌了（committed）。所以在河牌圈也不会出现让你感到为难的选择。

评论

如果很明显地需要进行自我保护，那么人们就应该采取行动。灵活多变的游戏方式在这里并没有任何优势，在这里需要的是保护手中的一手牌。假如你的对手 Villain 在这里并不准备放弃他的一手听型牌，那么至少你仍可以通过这个方案把自己的盈利最大化。

例子 6

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人桌)

筹码以及数据统计

UTG (\$25) (26/22/3.4/22/390) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

MP (\$25)

C0 (\$25) (19/8/1.4/28/519) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

Preflop: Hero is BB 位置持有 2♠, 2♥

UTG 加注到 \$1.00, 1 弃牌, C0 跟注 \$1.00, Hero 跟注 \$1.00, 2 弃牌

Flop: (\$3.35) Q♠, T♣, 6♠ (3 players)

UTG 过牌, C0 过牌, Hero 下注 \$2.25, 1 弃牌, C0 跟注 \$2.25

Turn: (\$7.85) 2♠ (2 players)

C0 过牌, Hero...

你在转牌圈处在什么位置？

在这里的情况正好相反。你在翻牌圈尝试通过诈唬下注在有利位置直接取得底池，另外你在转牌圈遇到了一手强牌。对于那些顶尖对子（Toppairs, Qx），两对（2Pairs, QT），听型牌（Draws, KJ）或者更差的一些牌你通常是领先得。

选择

人们自然会在这里想问，一般哪些更差的牌会跟注转牌圈的下注。另外这个公共牌是相当安全的，所以人们可以由此得出结论，可以在这里进行最终过牌并通过它诱导诈唬。

当然你会因此失去一些赢利。你的对手玩得非常地松并且不会很轻易的放弃自己一手顶尖对子。他的非常小的攻击性当然也不会是在这里使用诱导诈唬的原因。对此你有非常明确根据希望值下注。

与此同时你也很明确地展示了你的一手牌的强度，但是你的对手并不知道你是否真的遇到了什么好牌或者你只是在坚持自己的诈唬。如果你在转牌圈并没有遇到有帮助的牌，那么在这里第二次进攻（2nd Barrel）也还是比较有意义的。如果你经常在这里用第二轮进攻作为诈唬，那么此时对于真正的好牌你当然也应该选择下注。

在河牌圈会出现什么样的情况？

在你看到了转牌圈的牌之后，你的目标就应该是最终压上自己全部的筹码。如果这个计划在转牌圈没有成功，那么你则应该在河牌圈竭尽全力达到目的。

评论

用一手强的成手牌选择灵活多变的游戏方式是毫无必要的。就算是没有什么需要去保护的，但是如果你的对手正是那些常常希望看到摊牌的玩家，那么就on应该好好利用他们扩大你的利润。用这一手三条你可以在任何时候选择全压，这里有很多的差牌可能被你的对手用来跟注。

如果你手持 KQ 是就应该考虑到“让其他人进行诈唬”。

例子 7

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人桌)

筹码以及数据统计

UTG (\$25) (26/22/3.4/22/390) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

MP (\$25)

CO (\$25) (19/8/1.4/28/519) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

Preflop: Hero is BU 位置持有 4♦, 5♦

UTG 加注到 \$1.00, 1 弃牌, CO calls \$1.00, Hero 跟注 \$1.00, 2 弃牌

Flop: (\$3.35) 7♦, J♥, J♣ (3 players)

UTG 下注 \$2.25, CO 弃牌, Hero 加注到 \$6.50, UTG 跟注 \$6.50

Turn: (\$16.35) 6♣ (2 players)

UTG 过牌, Hero...

你在转牌圈处在什么位置？

在你翻牌圈决定在有利位置使用诈唬。很遗憾你的对手并没有弃牌，此时你在转牌圈手中最好的牌是 5 最高 (5-high)。但是一个 6 给你成为两端顺子听型牌的机会 (openended Straightdraw)。

选择

此时你可能会想到在这里发起第二轮进攻，如果对方全压则选择跟注。除了弃牌赢率 (Foldequity) 你还有八张相当干净的补牌。

在这里是没有下注/跟注这个选择得。你的对手看起来是一个玩得松而激进 (LAG) 的玩家，所以他在翻牌圈的不利位置跟注并不是没有任何原因的。他在转牌圈同样也不会轻易弃牌地。他要么在这里用一手边缘牌使用优势/劣势 (way ahead / way behind) 这个方案，要么他想在转牌圈对你使用过牌加注。你的第二轮进攻所制造的弃牌赢率是不会起到任何作用地。

但是你也可以选择最终过牌 (Checkbehind) 并且把最终的希望寄托给河牌圈。如果你真得遇到有帮助的补牌，就算面对成对儿的公共牌面你仍然可以选择全压，因为和葫芦 (Full House) 相比你的对手持有超高对或者 Jx 这样牌的可能性更大一些。

在河牌圈会出现什么样的情况？

如果你使用下注/跟注，那么在转牌圈就已经成为了定局。但是如果你使用最终过牌，你就能够轻松的看到河牌圈的牌。如果你能遇到你需要的 8 张补牌中的任意一张，你就可以做好跟注他的全压的准备。

如果你仍然什么都没有遇到，那么还是简单的选择弃牌。

评论

只是因为你在翻牌圈尝试诈唬，不见得一定会使你在转牌圈陷入不能弃牌的境地 (committen)。特别是当你正在持有后门听型牌 (Backdoordraw)，免费得到一张看牌的机会，并希望自己的牌在河牌圈得到改善，对于你来说会更有意义。通过有利位置可以很好地在那里扩充自己的利润。

Wichtig ist es dabei auch, das Spiel seines Gegners zu verstehen und sich dadurch die Foldequity abzuleiten. In diesem Fall gibt es einfach keine sinnvolle Hand, die dieser Villain am Flop noch einmal callt, am Turn aber check/foldet. 在这里同样很重要的一点是了解对手游戏的方式并且由此推出正

确的弃牌赢率。在这个例子中已经没有任何有价值的牌可以让Villain在翻牌圈用来再次跟注，却在转牌圈选择过牌/弃牌。

例子 8

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人桌)

筹码以及数据统计

UTG (\$25) (26/22/3.4/22/390) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

MP (\$25)

CO (\$25) (19/8/1.4/28/519) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

Preflop: Hero is BB 位置持有 4♦, 5♦

UTG 加注到 \$1.00, 1 弃牌, CO 跟注 \$1.00, Hero 跟注 \$1.00, 2 弃牌

Flop: (\$3.35) 7♦, 6♥, J♦ (3 players)

UTG 下注 \$2.25, CO 弃牌, Hero 加注到 \$7.50, UTG 跟注 \$7.50

Turn: (\$18.35) 3♦ (2 players)

UTG 过牌, Hero...

你在转牌圈处在什么位置？

你在转牌圈半真半假的诈唬只有在特定情况下才能成功。最好的情况是你如果在翻牌圈选择了全压，因为通过你的赢率你可以很好地达到了目的。你的对手 Villain 的并没有第三次下注（3-bet），而只是选择跟注你的半真半假的加注（Semibluffraise）。

这也并不是太差。你在转牌圈遇到的牌完整了你的同花听型牌并且你的对手 Villain 对你进行过牌。

选择

在这里用一个最终过牌来诱导诈唬（Bluffinduce）是一个值得考虑的选择。在这里的问题是：你是否需要自我保护？

如果在河牌圈继续遇到一张♦牌，就会对你的一手牌造成很大的威胁。并不仅仅是你可能不再持有最好的一手牌：此时还有哪些更差的牌会跟注你在河牌圈的下注？如果你的对手 Villain 下注很大，那么你就必须弃牌。即使他没有下注，此时你也很难再根据期望值下注。

同样对你的牌不利的是，当公共牌中有成对的，因为 Villain 有可能持有三条。

真是因为这些原因你必须保护自己的一手牌，如果能够使你的对手弃牌是完全正常的。在这里是必需下注地。

在河牌圈会出现什么样的情况？

现在之前已经提示过的，在河牌圈有可能出现了对你有威胁的牌。因为这个原因你必须在转牌圈保护自己的一手牌。在河牌圈的时候你的筹码应该已经全部放入的底池。

评论

即使人们会认为自己遇到了非常好的牌，也不应该失去保护自己的一手牌的警戒性。特别是在这里例子中我们能清楚地看到，自我保护和根据期望值游戏的联系又多么的紧密。在这里人们也可以差不多解释为，你在转牌圈进行自我保护，从而避免在河牌圈得不到任何赢利的可能性。

例子 9

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人桌)

筹码以及数据统计

MP (\$25)

C0 (\$25) (15/12/3.0/24/1871) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

UTG (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25)

Hero (\$25)

Preflop: Hero is BU 位置持有 **K♠** , **Q♥**

2 弃牌, C0 加注到 to \$1.00, Hero 跟注 \$1.00, 2 弃牌

Flop: (\$2.35) **5♠**, **7♥**, **Q♣** (2 players)

C0 下注 \$2.00, Hero 跟注 \$2.00

Turn: (\$6.35) **3♠** (2 players)

C0 过牌, Hero...

你在转牌圈处在什么位置？

在你在翻牌圈使用优势 / 劣势之后，在转牌圈情况并没有得到改变。你的顶尖对子要么仍然处于领先地位，要么远远的被甩在了后面。因为在 Cutoff 这个位置的玩家玩得相当得紧，所以他持有一手听型牌的可能性相对较小。

选择

如果你此时下注，你则不能跟注加注。下注/跟注对于这样的对手会显得玩得太过了。下注/弃牌虽然可以考虑，但是什么样的牌可以让对手 Villain 用来在转牌圈过牌/跟注呢？因为没有什么需要去保护的，所以你可以在这里尝试通过在转牌圈的最终过牌，诱导对手的诈唬。

在河牌圈会出现什么样的情况？

如果你在转牌圈下注而对手 Villain 真的选择了跟注，那么你应该让自己免费地看到摊牌。你在转牌圈最终过牌，那么你则必须跟注在河牌圈的下注，因为这也属于你的计划之内的。在这里大多数情况下都会是一个咋呼下注得。

如果对手 Villain 还是选择了过牌，那么下注/弃牌可以是一个选择。你应该为自己的一手牌取得一些利润并且你的游戏方案整体看起来有些奇怪，所以一般情况下对手 Villain 还是会选择用边缘牌跟注一个下注地。

评论

你已经在翻牌前并且在翻牌圈已经做出决定被动地游戏自己的一手牌。那么你应该坚持自己的策略并且尝试在转牌圈诱导对手在河牌圈诈唬。

当然人们也可以对此持反对意见，因为人们希望用自己的顶尖对子赢得最大利润。但实现之前提到过的那样：还有哪些牌会为你的一手牌买单呢？在这个情况下诱导诈唬应该是更有意义地。

例子 10

PartyPoker \$25 NL Hold'em (10 人桌)

筹码以及数据统计

UTG (\$25)

UTG+1 (\$25) (40/5/0.3/35/432) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

UTG+2 (\$25)

MP1 (\$25)

MP2 (\$25)

Hero (\$25)

CO (\$25) (8/5/1.8/18/371) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

BU (\$25) (15/12/2.1/23/800) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

SB (\$25)

BB (\$25) (12/9/2.6/21/333) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

Preflop: Hero is MP3 位置持有 A♠, T♥

1 弃牌, UTG+1 跟注 \$0.25, 3 弃牌, Hero 加注到 \$1.25, 3 弃牌, BB 跟注 \$1.25, UTG+1 跟注 \$1.25

Flop: (\$3.85) A♠, 6♣, 6♥ (3 players)

BB 过牌, UTG+1 下注 \$2.50, Hero 跟注 \$2.50, 1 弃牌

Turn: (\$8.85) 9♣ (2 players)

UTG+1 下注 \$7.00, Hero...

你在转牌圈处在什么位置？

在这个玩儿的相当被动的玩家两次在你之前毫不犹豫的下注之后，慢慢得你也产生了怀疑。一个 6 当然很可能出现在他的起手牌范围中，那些像 AK 的牌也是同样有可能地。问题在于：就算是 A9 此时也能击败你。

选择

此时加注是没有任何意义地。你已经在翻牌圈被动的游戏了，在转牌圈也没有什么需要去保护的。虽然还是可以跟注地，但是在这个情况下人们已经可以开始考虑，是否应该准备弃牌了。

在河牌圈会出现什么样的情况？

正是在这里会出现一个问题。如果你在转牌圈决定选择跟注，那么在河牌圈面对全压你也要选择跟注。但是此时看来在河牌圈并没有什么牌能够很大的改善你的一手牌。在转牌圈跟注而却在河牌圈弃牌，是没有任何意义地。

在转牌圈已经可以考虑到反潜在成败比（reverse implied Odds）。你有两个选择：

- 弃牌
- 转牌圈跟注 / 河牌圈跟注

当你认为在这个情况下面对这个玩得相当被动的玩家你很有可能落后，并且不希望在河牌圈拿自己的整个筹码来冒险时，那么你应该在转牌圈就坚决地选择弃牌。

评论

优势/劣势并不是指每一次都一定要玩得很投入（这里指冒很大的险，投入很多的资金等等）。重要的是你对之后的 翻牌圈又一个总体的计划。你从你的对手那里到底期待些什么以及你对于他的行为应该怎样反应。在这个例子中你还没有投入太多的资金，你的情况看起来并不是很 乐观并且你并不希望在河牌圈投入自己的整个筹码。这些结论可以说明在转牌圈应该选择弃牌。

例子 11

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人桌)

筹码以及数据统计

Hero (\$25)

MP (\$25)

C0 (\$25) (14/4/0.7/26/518) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

BU (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

Preflop: Hero is UTG 位置持有 A♣, K♥

Hero 加注到 \$1.00, 1 弃牌, C0 跟注 \$1.00, 3 弃牌

Flop: (\$2.35) K♣, 7♥, 6♥ (2 players)

Hero 下注 \$1.50, C0 加注到 \$3.50, Hero 跟注 \$2

Turn: (\$9.35) Q♥ (2 players)

Hero 过牌, C0 下注 \$6.50, Hero...

你在转牌圈处在什么位置?

在翻牌圈你已经有一些不确定, 所以你放弃了自我保护而以底池控制为主。在转牌圈的牌对你的情况更加不利。这个公共牌有可能制造出同花, 而就算是 KQ 也可以击败你。而你的对手 Villain 玩其它牌的可能性也不大。对此你仍持有你的 K♥ 做为同花听型牌。

选择

你在翻牌圈被动地游戏之后应该在转牌圈选择过牌。特别是对于你的红桃听型牌下注/弃牌显得太可惜了。下注/跟注对于那些玩得很紧的对手显得太过了。你的赢率通常满足不了你再去跟注。

当你选择过牌, 剩下的问题就是对手 Villain 下注的大小。在上面的例子中你得到的成败比大致为 2,5 比 1。对于你的同花听型牌你需要的成败比为 4 比 1。弃牌在这里看起来是一个不错的选择, 因为

- 你在河牌圈的不利位置游戏。
- 在此之后你必须在河牌圈反主动下注 (donk), 因为对手 Villain 在大部分情况会选择最终过牌。
- 很显然你的一手牌是建立在公共牌之上的四张♥同花。很少会有更差的牌会为你的一手牌付出代价。

因为这个原因你在转牌圈缺少潜在成败比 (implied Odds) 能够成全你的跟注。但是对于你的一手同花听型牌对于这个对手最好的选择过牌/弃牌。

在河牌圈会出现什么样的情况?

当你得到免费看牌的机会，如果你遇到的同花则要反主动下注，就算是像之前提到的那样不会得到太大的利润。过牌通常也不会有什么帮助。

评论

当人们认为在河牌圈的游戏不能带来足够潜在成败比（implied Odds）是可能在转牌圈放弃一手不错的听型牌地。就算是当一手牌看起来不怎么样，你还是可以在翻牌圈以及转牌圈为它选择一个正确的游戏方案。

例子 12

PartyPoker \$25 NL Hold'em (10 人桌)

筹码以及数据统计

UTG (\$25)

UTG+1 (\$25) (16/11/3.3/24/488) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

UTG+2 (\$25)

MP1 (\$25)

MP2 (\$25)

Hero (\$25)

CO (\$25) (8/5/1.8/18/371) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

BU (\$25) (15/12/2.1/23/800) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

SB (\$25)

BB (\$25) (12/9/2.6/21/333) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

Preflop: Hero is MP3 位置持有 **K♠** , **K♥**

1 弃牌, UTG+1 加注到 \$1.00, 3 弃牌, Hero 加注到 \$3.25, 4 弃牌, UTG+1 跟注 \$2.25

Flop: (\$6.85) **A♠**, **7♦**, **4♥** (2 players)

UTG+1 过牌, Hero 过牌

Turn: (\$6.85) **3♦** (2 players)

UTG+1 过牌, Hero...

你在转牌圈处在什么位置？

在翻牌圈你已经决定了被动的游戏，就自我保护而言你会优先考虑底池控制。你认为对手 Villain 可能会使用 诈唬下注。在转牌圈遇到的牌有可能帮助到一手听型牌成为同花并且对手 Villain 再次过牌。在这里你有可能还是处于领先位置的，而对手 Villain 很 有可能仅持有同花听型牌中的一张同花的牌（Onecard-Flushdraw）。

选择

我们可以像之前那样再次过牌从而诱导对方的诈唬，除此之外我们也可以下注。在这些情况下我们选择下注：

- 仅有同花听型牌中的一张同花（Onecard-Flushdraw）也许现在还会为底池投入资金，而在河牌圈就完全不可能了。
- 你可以因此得到免费的摊牌。
- 如果你遇到过牌加注那么可以肯定你处于落后位置。

对此下注/弃牌是一个非常好的方案。

在河牌圈会出现什么样的情况？

如果对手 Villain 对于你的下注只是跟注，那么你应该让自己获得免费摊牌的机会。如果较你更差的一手牌绝对不会在河牌圈再一次选择跟注。如果对手 Villain 变得很激进，那么你则必须选择弃牌。

除了又遇到了一张 ♠ 的牌，如果你在转牌圈选择了最终过牌，那么对于在河牌圈正常大小的下注你应该选择跟注。因为此时除了过牌/弃牌别的方案都不在有意义了。

评论

对于某些特别的转牌圈的牌，在翻牌圈被动游戏的方案可以变换为下注/弃牌。对手 Villain 展示了他的弱点，你可能还是领先的，所以你必须保护自己的一手牌。在转牌圈正常下注之后你已经完成了这一手牌，因为面对进一步的行动你不能再做更多地反映。

例子 13

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人桌)

筹码以及数据统计

UTG (\$25)

MP (\$25) (17/13/2.1/22/1566) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

CO (\$25)

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

Preflop: Hero is BU 位置持有 A♠, J♥

1 弃牌, MP 加注到 \$1.00, 1 弃牌, Hero 跟注 \$1.00, 2 弃牌

Flop: (\$2.35) 7♠, 7♥, T♣ (2 players)

MP 下注 \$2.00, Hero 跟注 \$2.00

Turn: (\$6.35) 5♦ (2 players)

MP 过牌, Hero...

你在转牌圈处在什么位置？

你在翻牌前在有利位置对于一个玩得相当进的玩家只是跟注之后，你决定对于这个公共牌面灵活多变的游戏。

对手 Villain 在这个应该并没有遇到有帮助的牌，但是他会用许多牌进行持续下注。如果你直接进行加注，你会希望他认为你有什么样的一手牌？TT？7x？

你在这里决定使用灵活多变的方案。在通常情况下在这个转牌圈你处于落后位置。

选择

因为你已经在翻牌圈决定使用计划，在转牌圈的牌没有帮到任何人之后，你应该选择下注。只是因为超高牌-补牌而跟注这个理由是站不住脚地。

在河牌圈会出现什么样的情况？

如果对手 Villain 跟注，那么你在河牌圈可以选择最终过牌（Checkbehind），或者也可以继续诈唬下注。对手 Villain 对手的方案慢慢显得有些黔驴技穷，因为不会有真正的强牌在转牌圈以及河牌圈这样游戏。在这里对于那些像 AK/AQ 以及小的口袋对子（Pocketpairs）牌你还有很多的弃牌赢率。

评论

扑克是需要灵活多变地游戏，所以人们应该更频繁的尝试灵活多变地游戏。在这里非常重要的一点就是计划。如果你已经准备好在翻牌后坚持贯彻一个计划，那么你也可以更频繁地在翻牌前跟注得相对较松一些。

总结

对于转牌圈的游戏很少会有一个唯一正确的方案，但是非常重要的一点就是时刻注意这样游戏是否会有意义。你对于自己在翻牌前以及翻牌圈所讲述的故事一定很熟悉，自己是否应该在转牌圈继续按照这个逻辑继续讲述自己的故事？你必须进行自我保护或者对于一个激进的玩家你可以尝试诱导他诈唬？你对于河牌圈的计划是什么？通过在转牌圈的游戏会怎样影响到你在河牌圈的游戏？

你应该对此仔细进行思考，之后你将会发现在转牌圈有许多方案可供你选择。但是你要注意：你玩儿得越好，你赢到的底池就越多。你在转牌圈玩得越激进，底池也就会变越大。长期看来你将会通过激进的游戏方式赢得更多的利润。尽管如此你也还是会看到，在正确的情况下稳妥地游戏，会给你得到更多的赢利。

河牌圈的打法 – 理论

简介

这篇文章的主要内容

- 你在河牌圈有哪些可能性
- 你手上的牌有多大的价值
- 你的位置起什么作用

为了到达摊牌，你必须经过四轮的战斗 – 每一轮都有它的强弱变化和问题。在这四轮中，河牌圈显得特别难玩。

这篇文章讨论河牌圈打法的特性和一个人应该注重的细节。接着，下一篇文章将讨论各种不同的例子，包括不同的情形和不同的对手，并特别关注不同的位置。

你在河牌圈面临哪些问题？

正如前面提到的，每一轮都有它的问题，但河牌圈的重要性经常被低估。它有点像一条真实的河流 – 如果你一不小心，你可能就会被水流卷走。

你可能很难在河牌圈获得良好的感觉。人脑记忆标准的情况并设法把每种情况都套入固定的模式中。作为一个扑克玩家，你知道这么做会十分地危险。因此，你应该在每手牌的基础上进行分析，而不是根据过去的经验和“标准”的打法来把你的打法分类。在一天结束的时候，如果你推断你的打法具有正的期望收益，那么你就可以感到满意了。■

这种学习显然很重要，但只有你认为所有的决定都是按照这种方式去做并把所学的知识运用到类似的情况时，你才能真的从中获益。随着你开始发展和改进这种思路，你将发现自己更加频繁地作出正确的决定。为了改善打法，你需要许多经验和练习。

当你纵观所有不同的轮次，你肯定会发现你的大部分决定是在翻牌前作出的。因此，你在翻牌前的能力和针对不同对手的策略已经非常完善，随着时间的推移，你开始犯更少的错误。

我们只到最后才会到达河牌圈，最后一轮与前面三轮相比，你游戏的机会相对较少。当你看到自己的 VPIP 和 WTS，你立刻发现自己很少在河牌圈作决定（实际上，你大致每玩 25 手牌才作一次决定）。换句话说，你在河牌圈获得的经验比较少。

昂贵的决定、错觉和变化的底池成败比

你在河牌圈要作出最昂贵的决定，而你获得的经验又如此之少，这真应该让人感到十分惭愧。到河牌圈，底池通常变得很大，下注和你的投入总是占底池的一定比例。

而且，河牌圈和其它轮次之间存在很大的差别：发牌已结束，不会再发牌。两手对立的牌中，一手比另一手更强并有权力夺得底池。但是，最好的牌是否能真的夺取底池还没有最终决定。

你经常把河牌圈的牌视为结束，唯一剩下的就是摊牌。如果你认为对手持有一手听牌，那么他不是听到牌就是没有听到牌。在这种情况下，你应该已经在转牌圈决定好你在河牌圈是引诱诈唬还是进行价值下注。但是，在一手牌即将结束的时候，遗憾的是人们常常不集中最后的一点注意力。

当然，可能性也发生改变。在第一轮，你通常以下面的感觉看待机率“我的补牌在下面的轮次里打中补牌的可能性是多大？”。你通常认为自己落后于对手，但你在数学上能相对准确地计算下张牌让你形成最好牌的可能性。因此，根据底池成败比、潜在底池成败比和许多经验，你能确定用听牌在翻牌圈跟注是否具有长远的正期望收益。

在河牌圈，你在对手下注时也有获胜的可能性；但是，你不能依赖严密的数学来指导你。

例子

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

Stacks & Stats

MP (\$25)

CO (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25)

Hero (\$25)

翻牌前：Hero 在 Button 拿到 A♠, K♥

UTG 加注到 \$1.00 2 弃牌, Hero 加注到 \$3.25, 2 弃牌, UTG 跟注 \$3.25

翻牌圈：(\$6.35) K♠, 3♣, 4♥ (2 人)

UTG 观让, Hero 下注 \$4.50, UTG 跟注 \$4.50

转牌圈：(\$15.35) 5♣ (2 人)

UTG 观让, Hero 观让

河牌圈：(\$15.35) 6♦ (2 人)

UTG 下注 \$7.50, Hero ???

你在转牌圈决定通过观让来引诱对手诈唬。你也可以在转牌圈玩下注/跟注，因为你在一个翻牌前被再加注的底池中，但让我们先看一下你所有的选择。

在这种情况下，你为了赢得\$22.85 而必须支付\$7.50。这给你大约 3: 1 的底池成败比，这意味着，为了进行有利可图的跟注，你必须在四次中有一次获胜。

利用可能性进行判断有一定的困难。你在四次中会有一次领先吗？乍看起来，你会发现不可能进行精确的判断。确切地判断这种情况需要经验，显然，你必须谨慎决策，因为此时的决定是昂贵的。

你不能只是利用 Equilator 作出判断，先给对手定个范围，然后计算你是否在大部分情况下领先；你不要陷入某种固定的思维模式并最终总是使用同样的下注方式。对手下注或加注的大小能彻底改变底池成败比并迅速把正期望收益的跟注变为负期望收益。

上面的例子很清楚：你在转牌圈通过观让来引诱诈唬，由于对手下注不大以及他有诈唬的可能性，你必须用顶对/顶踢脚跟注。

但是，不看底池成败比就采用在转牌圈观让并在河牌圈跟注的方式是错误的。同样情况下，如果对手下注底池的大小，你将需要更多的思考，你当然不能盲目地跟注对手的全押。

你在河牌圈想达到什么目的？

大致来讲，你在河牌圈有四种不同的打法。你的选择是：

- **你诈唬**

你认为你在河牌圈落后于对手，但你想设法逼迫对手放弃一手更好的牌。除了记住前面的行动以及牌面如何发展，你还需要了解对手的基本情况，并且你必须知道自己的牌桌形象。显然，由于所有的牌都已经发出，你只能进行纯诈唬。

你的目标：让对手放弃更好的牌。

- **你想便宜地看到摊牌**

如果你有机会，你希望尽可能便宜地看到摊牌。你估计你的牌有一些摊牌价值，但是你认为自己没有太大的优势并因此不想投入太多的钱。

你的目标：顺利地摊牌。

- **你想获得价值**

不管河牌是否帮助你，还是你的牌在河牌发出之前已经很强，你都认为自己遥遥领先。你所有的注意力都集中到如何最大化地从对手身上榨取利润。

你的目标：让自己的强牌获得最大的价值。

- **你放弃**

你认为自己远远落后于对手并打算弃牌，因为对手不可能放弃一手更好的牌。比如，你没有听到牌并不再考虑诈唬对手 – 你现在可以弃牌。

你的目标：你弃牌并不再投入更多的钱。

你的牌力

当然，你的牌力是一个决定性因素。你大致上总能把牌分成下面的几类：

- **弱牌**

你的牌很弱，并且没有任何摊牌价值。你可能有一手失败的听牌，没有改进的高牌，或者你用中等对子在翻牌圈跟注，而在转牌圈和河牌圈出现的高牌又使你的牌力大打折扣。

- **成手牌**

你持有一手相当不错的成手牌并具有摊牌价值，但它不一定是最好的牌。你可能持有高对或顶对/顶踢脚。你的牌可能刚好被对手反听；例如，三条碰到顺子，或同花碰到两对。

- **强成手牌**

你在河牌圈持有很强的一手牌。你认为自己常常领先，以至于希望获得更大的收益。你持有所谓的坚果牌或非常接近它的牌，对手几乎不可能持有更好的牌。

正如你看到的，你应该用弱牌诈唬，设法用成手牌玩到摊牌，用强成手牌榨取价值。而你只在持有很弱的牌时才考虑弃牌。

你持有成手牌时不要加注，这会让你花太大的代价，而你持有强成手牌时总是进行价值下注。

引诱诈唬

引诱诈唬直到后面一轮才能实现它的目的。常常，你在转牌圈采用这种打法，你在有利位置位置观让来引诱对手在河牌圈诈唬。

你在不利位置时也可以用它达到同样的目的。在很多情况下，如果你的牌具有摊牌价值，你设法通过观让来引诱对手诈唬，从而获得更高的期望收益，这时对手会用很多牌来诈唬你。

你在有利位置

现在有一个重要的问题：达到目标的最佳方式是什么？在这个部分，我们将分析如何在有利位置进行游戏以及如何根据对手类型达到目标。

不管你发现自己处于什么情况中，在有利位置行动总是最好的，在河牌圈也是这样。你根据对手的牌力充分地获得更多的信息并因此能作出更好的有根据的决定。

当你在有利位置，你只需面临两种可能的情况：要么对手在河牌圈对你观让，要么他下注。在每种情况下，你有三种可能的反应方式。你应该根据上面提到的思路认真地作出选择。

确定你在河牌圈的牌力大小是很重要的。如果你认为自己处于劣势，那么你可以诈唬或弃牌。另一方面，如果你认为自己持有中等强度的牌并处于优势/劣势的情况中，你希望顺利地到达摊牌，要么跟注，要么观让。最后一点，当你认为自己明显领先时，你希望获得更多的价值。■

如果对手向你观让，你的决定就很容易。持有好到足以摊牌的一手牌，你的标准打法是观让 - 你有时会领先，你在对手持有较弱的牌时预料他不会跟注。你认为自己明显领先时应该下注，你在持有弱牌时应该诈唬对手，但你要能让对手弃牌。

如果对手下注，你必须要作更多的思考。如前面提到的，你现在占据位置的优势，他的下注会给你更多的信息。

当你想看到摊牌时，你可以跟注。问题是跟注是否具有正的期望收益。遗憾的是，不考虑下注的大小、河牌的情况和前面的行动就无法作出标准的回答。这同样也适用于诈唬时的情况。

诈唬获胜的唯一方式是加注(或者甚至在加注的底池中进行全押)。显然，这必须经常奏效才能获得长期的成功；对手正在表示他持有一手很强的牌。当你决定是否能让对手足够多地弃牌时，正确的解读是一个巨大的优势。对付不了解的对手，你不要冒全押的风险。

当你持有一手很强的牌时，加注也是可行的。你在这种情况下重新思考你的实际牌力是正确的。你的牌真的有那么强 吗(接近坚果牌)？对手在河牌圈有足够的

牌用来下注/跟注吗？如果这确实是事实，那么加注可能是不错的主意。你在怀疑时也可以跟注 - 他毕竟在表明持有一手很强的牌。

对手在河牌圈的打法

不必说，河牌圈的打法不仅对你来说很重要，而且对于你的对手也是一样，你们两人都面临同样的问题。

判断对手的类型很重要，这有助于更好地理解他的打法。

- 标准型：

标准玩家以逐渐减弱的激进度玩一手牌，并且他不会在河牌圈继续加大油门。因此，他经常会在前面的轮次中下很多注，但在河牌圈进入观让/跟注的模式。通常，这种类型属于好的玩家，比如 TAGs 或选择性的 LAGs，他们持有打算看到摊牌的牌。面对标准类型的玩家，你必须考虑诈唬是否有意义以及可能的弃牌率是否足够。当然，你持有很强的牌时应该进行价值下注。

- 弱-紧型：

弱-紧型的玩家通常在河牌圈由于很大的底池而变得害怕起来。即使他在翻牌圈和转牌圈表现出很强的激进度，他也不会继续在河牌圈保持强势。在这一点上，他也经常进入观让/跟注的模式，而其他的弱-紧型玩家已经在前面的轮次中进入这种模式。通常，弱-紧型玩家不是跟注站就是岩石类玩家。如果你选择诈唬，你此时要考虑是否真的有弃牌率，这十分重要。这种类型的玩家通常在河牌圈持有更强的牌，即使是拿到很强的牌，他也有可能只是观让。这种玩家的下注很诚实并表明他有一手牌，因此，你应该问问自己用边缘牌与对手摊牌是否真的具有正的期望收益。

- 激进型：

给你制造最多问题的对手是激进型玩家。这不仅是因为你在对付他们时要通常作出更加昂贵的决定，而且你很难判断他的意图(他有一手牌还是没有?)。这类玩家的特点是，他在河牌圈的 AF 比在转牌圈更高。

这样的河牌圈激进度由两种情况造成：一种是对手利用你在河牌圈的弱点来逼迫你弃牌，他在诈唬你；另一种是对手可能经常想在转牌圈引诱诈唬，但他在你观让后又不得不在河牌圈进行价值下注，他在对你采取延迟打法。

情况应该很清楚。你在第一种情况下面临对手的诈唬，你有很多牌领先于对手。另一方面，如果他在慢玩，你通常撞上了一手很强的牌，他到最后才开始下注。你很难发现自己正面临哪种情况，你必须利用所有有关对手的信息来加以辨别。

高 VPIP 和高 PFR 的疯狂玩家经常试图逼迫你弃牌，因为他们的相对牌力远远落后于你的范围。由于大部分玩家的激进度都会在河牌圈减小，这是进行离奇诈唬的合适场所。低“摊牌率”是这种玩家的另一个指标。

有的疯狂玩家具有很高的 VPIP，但他们的 PFR 很低，他们常常更趋向于跟注站。如果你碰到慢玩强牌的这类玩家，他较高的“摊牌率”和没什么事实根据的激进度构成这类玩家的一幅图景。

你在不利位置

现在，你应该知道处在不利位置是一个很大的劣势，因此，你应该尽量在有利位置行动。然而，这种情况不是总能避免，你仍然要在前面位置激进地玩强牌。

不管情况是如何发展到这一点，你在河牌圈处于不利位置时将面临困难的决定。除了问自己是否能进行有意义的诈唬外，我们还要关注如何从你的强牌上获得最大的收益。

你有两个标准的选择：你不是观让就是下注。但是，这里还有第三种非常规的选择。除了通常 2/3 底池的价值下注外(由于进行保护是不必要的，你可以在河牌圈改变下注的大小)，你还可以采用所谓的阻挠下注。

阻挠下注具有多重目的。通过阻挠下注，你试图平衡位置上的劣势，同时你用合理的价格获取一些有价值的信息(阻挠下注通常比正常的下注更小)。但为了使它产生效果，你必须确信对手不会进行诈唬性加注。

你应该把阻挠下注添加到你的武器库中(已经包括正常大小的下注和观让)并认真考虑在何时使用它。

观让/弃牌

你认为自己的牌没有任何摊牌价值并在河牌圈落后于对手。而且，你认为没有机会通过下注让对手弃牌。记住，你在没有足够弃牌率的情况下诈唬对手是没有意义的。你弃牌就行。

观让/跟注

当你观让/跟注，你进入类似于优势/劣势的情况中。你不想给对手的强牌付钱，但如果有可能，你想看到便宜的和有利的摊牌。与翻牌圈和转牌圈相反(观让/跟注很常见)，河牌圈很少发生这种情况。

你必须立刻判断手里牌的价值并评估你是否有任何摊牌价值。即使你有摊牌价值，你也没有必要再去进行保护，因为所有的牌已经发出。与转牌圈相反，当你具有摊牌价值时，对手进行足够多的诈唬才能使得你的跟注获得正的期望收益。

牌面起了很大的作用。当你认为对手持有一手失败的听牌，用 TPTK 这样的牌玩观让/跟注是一个很好的选择。一个激进对手经常会把你的观让解读为示弱并用没有摊牌价值的失败听牌进行诈唬。

当你持有一手很边缘的牌时，比如顶对带一张小踢脚，采用观让/跟注也是可行的。你希望看到摊牌，同时你认为对手能够用较差的牌下注，但很少会用它跟注。

同时，观让/跟注不是总是一个标准的选择，它主要取决于下注和底池的大小。你可以轻松地跟注 $\frac{1}{2}$ 底池大小的下注，但面对全押要弃牌。

观让/加注

观让/加注是一种武器，但你只用在特定的情况下，你之前已经在翻牌圈或转牌圈使用过它时才采用。

采用观让/加注的基本条件是，你持有一手很强的牌并碰到一个很激进对手。为了达到目的，你要相信对手能在河牌圈进行诈唬并用较弱的牌跟注你的加注（通常是全押）。这种情况很少，许多玩家有困难正确地察觉到它们（并加以利用）。

下注/弃牌

下注/弃牌要谨慎从事。你必须确定你要达到什么明确的目的。河牌圈的强劲下注通常花费很多钱，你必须愿意在被加注后弃牌。

当你确信对手不会用弱牌下注，但会玩到摊牌时，你可以采取这种打法。你还必须接受这样的事实，如果你被加注就认定自己持有第二好的牌并不再投入资金。

通常，下注/弃牌的打法适用于对付差的松而被动的玩家和只会用坚果牌加注的跟注站。

下注/跟注（下注/全押）

下注/跟注是最容易的选择。如果你持有一手很强的牌并愿意用它孤注一掷，那么你对付大部分玩家应该下注而不要试图玩观让/加注（这可能和前面的行为相互矛盾）。

阻挠下注/弃牌

如果你认为对手的一手同花听牌已经失败，观让/跟注将是更好的选择。通过利用这一点，你能引诱对手诈唬。记住，很重要的一点是，你只有在认真考虑底池成败比之后才能跟注。

然而，在听牌可能成型的情况下，你持有顶对带顶踢脚或较弱的两对，而你认为自己并不领先。观让/跟注不再有利可图，因为你不可能经常领先而跟注 2/3 的底池。而且，你根本没有兴趣引诱对手诈唬，因为你认为自己落后于对手下注范围中的大部分牌。

总的来说，你不想给对手更强的牌支付金钱；同时，你不想就这么轻易放弃。你的选择是：阻挠下注。

这是因为对手进行诈唬性加注的可能性比他进行诈唬性下注的可能性更小。如果他打算在河牌圈用很差的牌诈唬你，那么他可能面对阻挠下注而弃牌。如果他真的加注，这通常是表明他持有更强的牌，你应该弃牌。

遗憾的是，这用来对付所有的玩家不会都有效。不管你如何给对手分类，你希望在对付差的玩家时采用这种打法。对手不知道你下注想达到什么目的。例如，你可能在对付跟注站时从他的较弱牌上获得价值。你还可以阻止激进的玩家进行诈唬。

阻挠下注是另一种有用的武器。你要么获得更多的收益，要么在对手加注后知道自己的位置。

阻挠下注/跟注（阻挠下注/全押）

阻挠下注/跟注是一种你必须仔细研究的打法。首先，根据阻挠下注的定义，你必须面对加注而弃牌（否则是价值下注），这看上去有些奇怪。

不过，这里有两种例外的情况：

- 你的阻挠下注只遭到对手的最小加注。我们提过，底池成败比仍然在河牌圈起了重要的作用。如果你跟注对手的加注有很好的底池成败比（因为你的阻挠下注通常是底池的 1/4-3/4），那么你仍然可以考虑跟注。
- 当你对付一个思考型玩家时，你也可能面对一个反向的阻挠下注。当你知道对手熟悉阻挠下注的作用时，他可能考虑用烂牌进行诈唬性加注。因此，你有时可以故意用强牌进行阻挠下注来引诱对手诈唬。但在你这么去做之前，你应该非常了解对手。

总结

你在河牌圈将面临很多困难和昂贵的决定。根据你对牌力的判断、牌面的发展情况、你对对手的解读以及前面的行动，你必须决定哪个选择最合适。

位置也很关键。我们已经讨论过，处在有利位置带来很多优势：你可以决定是否以对手提交的价格看到摊牌，还是你更喜欢进行价值下注（甚至是诈唬）。

处在不利的位置，情况就更加困难；对手将有最后的发言权。你应该记住上面提到的各种选择并问问自己想达到什么目的。

接下来，我们将关注几个如何在河牌圈进行游戏的具体例子。

河牌圈的打法 – 实践

简介

这篇文章的主要内容

- *你在河牌圈的选择*
- *位置的作用*

在河牌圈的打法 – 理论一文中，你看到你在河牌圈有哪些可能性。许多人很难弄清楚他们的牌力有多大、对手可能采用的打法以及他们该如何应对。这篇文章包括一些在有利位置和不利位置的例子。

你在有利位置

首先，我们将看几个你在有利位置行动的例子。我们将采用在第一篇文章中描叙的玩家类型。

你持有一手成手牌

例子 1

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

Stacks & Stats

MP (\$25)

CO (\$25)

UTG (\$25) (弱-紧型 (Nr. 2))

BB (\$25)

SB (\$25)

Hero (\$25)

翻牌前: Hero 在 Button 拿到 A♠, K♥

UTG 跟注 \$0.25, 2 弃牌, Hero 加注到 \$1.25, 2 弃牌, UTG 跟注 \$1.25

翻牌圈: (\$2.85) J♣, 3♣, 2♥ (2 人)

UTG 观让, Hero 下注 \$2.25, UTG 跟注 \$2.25

转牌圈：(\$7.35) K♠ (2 人)

UTG 观让, Hero 下注 \$5.00, UTG 跟注 \$5.00

河牌圈：(\$17.35) 6♠ (2 人)

UTG 下注 \$11.00, Hero ???

你在河牌圈前一直采用标准的打法。你在翻牌前加注，然后持续下注并在转牌圈继续下注来防止给对手看免费牌。

在河牌圈，对手突然进行反主动下注。你把对手归为弱-紧型，他看上去是一个跟注站并第一次在河牌圈表现出激进的举动。

河牌对你很有利。潜在的顺子听牌可能成型，但任何同花听牌都没有成功。

那么，你的选择是什么呢？

你必须在 3.5 次中有 1 次获胜才能跟注。加注（全押）不会产生任何弃牌率，因为对手面对加注只会放弃用来诈唬的牌，你无论如何都不会从对手诈唬的牌上获得任何价值。弃牌是唯一剩下的可行选择。

你持有一手中等强度的成手牌；你没有必要在对付一个如此被动的对手时投入全部的筹码。你唯一能打败的牌是失败的听牌，而根据他在翻牌圈和转牌圈的打法，这看上去的确有可能。他也会用 KQ 这类的牌玩观让/跟注。对手还可能持有很多比这类牌更大的牌，比如三条。跟注站很少对他的/她的三条进行保护，但他们在河牌圈经常担心你观让而进行价值下注。总的来说，对手的范围看上去不包含很多你能打败的牌；弃牌是最好的选择。

例子 2

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

Stacks & Stats

MP (\$25)

CO (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25) (激进型, “诈唬者” (Nr. 3))

SB (\$25)

Hero (\$25)

翻牌前：Hero 在 Button 拿到 9♠, 9♥

3 弃牌, Hero 加注到 \$1.00, 1 弃牌, BB 跟注 \$1.00

翻牌圈：(\$2.35) 4♠, 4♦, 7♥ (2 人)

BB 观让, Hero 下注 \$1.60, BB 跟注 \$1.60

转牌圈：(\$5.55) K♥ (2 人)

BB 观让, Hero 观让

河牌圈：(\$5.55) J♠ (2 人)

BB 下注 \$5.00, Hero ???

你决定在转牌圈观让。你认为对手属于很激进的喜欢诈唬的一类玩家，他更可能在河牌圈诈唬你。你没有必要在这种牌面上保护你的牌。

你也可以在转牌圈下注来看免费的摊牌。在一个危险的牌面上对付一个被动的对手，下注肯定是一个更好的打法。但是，你在一个完全干燥的牌面上面对一个激进的对手，你应该正确地设法引诱他诈唬。

对手在河牌圈进行接近底池大小的下注 - 你的跟注需要在三次中领先一次。

在这一点上，你可以放心地推测到这种情况。由于你在转牌圈观让，你经常会成功地引诱诈唬。对手很可能持有一手更差的牌，他只是想设法让你弃牌。因此，弃牌就太弱。加注也更没道理，因为他只会用更强的牌跟注而放弃其它的牌。你最好跟注并看到摊牌。

但是，如果你面对一个标准型的玩家或慢玩者，情况又会怎样呢？

标准型玩家在河牌圈也有良好的激进性，他也会尝试诈唬。鉴于此，跟注更可能具有正的期望收益，但由于高牌的存在，弃牌也是可以考虑的。

对付一个慢玩者，情况就更加接近。对手用 4x/77/TT+这样的牌在翻牌圈观让/跟注很正常。他也可能用 Kx 这类牌在转牌圈观让，打算玩观让/加注。在这种情况下，对手在河牌圈的下注有些令人讨厌，它更倾向于价值下注。弃牌是很合理的。

在所有的这些情况中，你持有一手成手牌并遭到对手在河牌圈的下注。根据底池成败比和对手类型以及你的相对牌力，你被迫作出一些边缘性的决定。

你没有一手成手牌

让我们看一个你可以考虑诈唬对手的例子。

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

Stacks & Stats

MP (\$25)

CO (\$25)

UTG (\$25) (???)

BB (\$25)

SB (\$25)

Hero (\$25)

翻牌前：Hero 在 Button 拿到 7♣, 8♣

UTG 跟注 \$0.25, 2 弃牌, Hero 加注到 \$1.25, 2 弃牌, UTG 跟注 \$1.25

翻牌圈：(\$2.85) 5♣, 3♦, J♣ (2 人)

UTG 观让, Hero 下注 \$2.25, UTG 跟注 \$2.25

转牌圈：(\$7.35) 2♥ (2 人)

UTG 观让, Hero 观让

河牌圈：(\$7.35) A♥ (2 人)

UTG 观让, Hero...???

你决定在翻牌前用同花连张加注。之后，你在翻牌圈持续下注并在转牌圈看一张免费牌，但你在河牌圈没有碰到自己的补牌。接着，对手对你采取观让态度...

此时用 8 high 观让和弃牌没有什么两样。幸运的是，这种情况很利于你进行诈唬。

对手的观让表明他在示弱，A 是一张危险牌，它明显在你的范围之内。而且，对手看上去不可能持有强成手牌，否则，他会在翻牌圈/转牌圈设法保护他的牌或至少在河牌圈进行价值下注。最后，他很可能持有失败的听牌并带有大于 8 的高牌，或者持有只愿意跟一次注的小口袋对子。

但针对哪种对手进行诈唬才是有利可图的呢？诈唬标准型的玩家肯定能产生正的期望收益。如果这种玩家持有一手强成手牌，他肯定会夺去主动并设法保护自己。你可以猜到他的范围中有许多强听牌和中等牌。因此，在这种牌面上诈唬对手有可能获得成功（但不能保证！）。

当你面对弱的玩家时，作决定就更加困难；他们更倾向于在河牌圈摊牌而不作出激进的举动。他持有小口袋对子可能进入观让/跟注的模式，你也可能让他弃牌。但如果他持有一手听牌，诈唬会迫使他弃牌（大部分的听牌都能打败你）。然而，这种类型的玩家最可能跟注你在河牌圈的下注，这种情况最不利于对他进行诈唬。

对很激进的玩家进行诈唬更可能成功。如果一个玩家通常会下注，而现在只是在河牌圈观让，那么他很可能已经放弃他的牌。你没有摊牌价值；诈唬是你唯一获胜的方式。你最好不要针对诈唬者和慢玩者进行下注。

你已经看到在有利位置游戏经常给你一些好机会，但你在行动之前要仔细地分析。盲目地跟注是没有道理的；你只在相信你能打败对手范围中的很多牌时才跟注。你针对有诈唬倾向的玩家进行更多的跟注，并且更多地诈唬在河牌圈很弱的玩家。

在不利位置进行游戏更加复杂。让我们来看一下。

你在不利位置

在这些例子中，我们将详细探讨上篇文章中的几个选择。

下注/跟注

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

Stacks & Stats

BU (\$25) (24/6/1.2/28/499) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

MP (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25)

Hero (\$25)

翻牌前：Hero 在 CO 拿到 5♠, 5♣

2 弃牌, Hero 加注到 \$1.00, BU 跟注 \$1.00, 2 弃牌

翻牌圈：(\$2.35) 5♥, 9♥, T♠ (2 人)

Hero 下注 \$2.00, BU 跟注 \$2.00

转牌圈：(\$6.35) 8♠ (2 人)

Hero 下注 \$5.00, BU 跟注 \$5.00

河牌圈：(\$16.35) A♠ (2 人)

Hero 下注 \$11.00, BU 加注并全押, Hero 跟注全押

你碰到很理想的翻牌，但仍然要进行保护。转牌又带来更多的听牌机会。对付这种对手，你应该预料到各种各样的牌，包括后门听牌，他只是在转牌圈突然发现这种机会。

河牌对你很有利。没有明显的听牌成型，但对手可能持有一张 A(比如，很可能持有 AT)。你此时选择下注/跟注，因为你没有任何更好的选择。

观让/弃牌不应该被考虑。当然，他可能在慢玩一手顺子或更好的三条，但他拿到顶对(Tx)、两对(89/T9/AT)或高对子(JJ-KK)也是可能的并占据他的范围中的大部分牌。

对付这种被动的玩家，观让/跟注是一个不好的选择。他会用很多较弱的牌跟注，并且他不会用中等强度的牌进行价值下注。

由于相对较小的筹码量，你明显不能采用下注/弃牌。

因此，你剩下的唯一选择是下注/跟注。对付这种被动的跟注站，你应该在所有的轮次中用你的强牌下注。即使你知道他用很强的牌跟注而不加注，你这么做也是正确的 – 原因：他持有很差的牌时也会这么做。

观让/跟注

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

Stacks & Stats

BU (\$25) (35/16/3.4/24/453) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

MP (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25)

Hero (\$25)

翻牌前：Hero 在 CO 拿到 A♠, K♥

2 弃牌, Hero 加注到 \$1.00, BU 跟注 \$1.00, 2 弃牌

翻牌圈：(\$2.35) A♥, Q♥, 7♠ (2 人)

Hero 下注 \$1.75, BU 跟注 \$1.75

转牌圈：(\$5.85) 8♠ (2 人)

Hero 下注 \$4.00, BU 跟注 \$4.00

河牌圈：(\$13.85) 2♠ (2 人)

Hero 观让, BU 下注 \$7.00, Hero 跟注 \$7.00

你正面对一个很松的玩家，他有时表现得很激进，但他显然不是一个好的玩家。你在翻牌圈和转牌圈下注来针对第三张♥进行保护。你不必在河牌圈继续进行保护，牌面给你提供观让/跟注的机会。采用这种打法，你可以通过引诱对手用失败的听牌进行诈唬而获得收益。你下注可能不会从较弱的牌上获得太大的收益（他的 WTS 不是特别高）。他的下注相对较小，这使得你很容易跟注。

下注/弃牌

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

Stacks & Stats

BU (\$25) (30/4/0.5/29/561) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

MP (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25)

Hero (\$25)

翻牌前：Hero 在 CO 拿到 A♠, K♥
2 弃牌, Hero 加注到 \$1.00, BU 跟注 \$1.00, 2 弃牌

翻牌圈：(\$2.35) 4♥, 4♠, 7♣ (2 人)
Hero 下注 \$1.75, BU 跟注 \$1.75

转牌圈：(\$5.85) 8♠ (2 人)
Hero 观让, BU 观让

河牌圈：(\$5.85) K♠ (2 人)
Hero 下注 \$4.25, BU 加注到 \$13.00, Hero 弃牌

你在翻牌圈持续下注，因为多数对手会错过这种牌面，并且持续下注还可以给你带来较大的弃牌率。但在他跟注后，你认为继续在转牌圈下注不会产生任何弃牌率。他看上去一定会玩到摊牌，就是他只有一张 7 或一手口袋对子。

对付跟注很频繁的对手，你通常应该考虑进行第二次持续下注。你通常应该在这种翻牌圈持续下注后进行第二次持续下注。实际上，如果你在翻牌圈下注，你几乎必须进行第二次持续下注，因为这个对手在翻牌圈跟注大部分的下注。不过，你在此例中只是决定在转牌圈放弃这个机会。

在河牌圈，你幸运地打中顶对，但是潜在的后门同花也成型。此时，你进行价值下注，因为跟注站会用很多较弱的牌跟注，而他不会用这些牌主动下注。不幸的是，他加注，你必须认为自己在大部分情况下落后。对手非常被动，他几乎从来不会在这种情况下进行诈唬。除非他完全是在过分地玩 KQ 或 KJ（他更可能只是用这些牌跟注），你将经常撞上他的 4x/77/88/56/88/AA/后门同花。
阻挠下注/弃牌

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

Stacks & Stats

BU (\$25) (26/17/5.2/21/333) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

MP (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25)

Hero (\$25)

翻牌前：Hero 在 CO 拿到 A♠, K♥
2 弃牌, Hero 加注到 \$1.00, BU 跟注 \$1.00, 2 弃牌

翻牌圈：(\$2.35) A♣, 8♣, 8♥ (2 人)
Hero 下注 \$1.75, BU 跟注 \$1.75

转牌圈：(\$5.85) 9♠ (2 人)
Hero 下注 \$4.00, BU 跟注 \$4.00

河牌圈：(\$13.85) Q♣ (2 人)
Hero 下注 \$4.00, BU 弃牌

你面对一个非常激进的玩家。你在翻牌圈和转牌圈明显要下注保护自己的牌，但一张很令人讨厌的牌出现在河牌圈。不仅同花成型，而且 AQ 也会打败你。你下大注会吓跑所有更弱的牌，同时也吸引对手用强牌全押并偷取你的筹码，因为底池成败比对你很合适而无法面对全押而弃牌。

但是，你在这种牌面上仍然不想玩观让/跟注，因为你落后于他的下注范围。当然，对手可能什么都没有或用 Ax/JJ/TT 下注，但跟注仍然是负期望收益。

所以，你进行阻挠下注。如果他出乎意料地用更差的牌全押，你仍然必须放弃 – 好牌，他把你给唬住了。在很多情况下，他全押时有比你更强的牌。然而，这种看上去不是很有技巧的玩家不可能通过全押来利用你的阻挠下注(也就是，如果这个玩家决定进行诈唬性全押，他可能不会太在意你的下注大小)。

总结

你已经分析了一些有关河牌圈打法的例子。重要的是，你知道自己在特定的情况下有哪些选择以及你想尽力达到什么 目标。在河牌圈不存在标准的打法，在有利位置和不利位置都有很多种可能的打法，根据不同的情况，你可以以不同的方式采用它们。回顾你的决定并在每次游戏结束后复盘是一个非常好的主意。你总有一些地方可以得到改进。

下注的类型-你为什么下注？

简介

这篇文章的内容包括

- 为什么下注
- 你可以任意使用哪些类型的下注

你在无限注游戏中可以任意使用哪些武器呢？当然，这些武器有你的逻辑性、你的经验和你的解读。但最重要的是你的筹码！

这意味着最重要的问题是：你何时把筹码置于危险之中，更重要的是，筹码的数量有多少？另一个重要的问题是，你把筹码置于危险之中的原因和你希望最终达到的目标，这篇文章就是在这两个方面给你一个总的思路。

下注的根本原因？

你为什么应该下注？一些玩家，所谓的“跟注站”很少主动下注或加注，他们只是用任何牌跟注。即使在短期或甚至是中期他们有时似乎很成功，但是从长远来看他们都是失败者。

原因非常简单：

- 他们的被动打法不会产生任何弃牌率（fold equity）：这意味着他们很少或从来不会用一手较差的牌赢得底池，因为他们几乎总是被迫玩到摊牌。
- 他们不会进行价值下注。一向只是跟注的玩家只能间接地影响底池的大小（他基本上总是为了控制底池而游戏）。他不会用较强的牌扩大底池，因为这让他必须偏离自己标准的打法并让他开始主动。如果他真的开始变得主动起来，每个警惕的玩家都将看到“红灯”，他持有超强牌时因而极少得到回报。
- 他们永远不知道他们所处的位置。通过在翻牌前用边缘牌进行跟注，他们在翻牌圈发现自己处于困难的境地，他们偶尔打中顶对；他在对手连续三次持续下注时会冒亏掉所有筹码的风险吗？通常，顶对对于这种类型的玩家不管怎么说都是坚果牌（nuts），他们很难放弃，但这是否能经常带来回报十分令人怀疑，因为他们在缺乏对手起手牌信息的情况下跟注到底，然后祈求自己有更大的踢脚。
- 他们容易被解读。正如前面所提到的，如果被动的玩家突然向你加注，你通常可以假定自己处于劣势。另一方面，他们会跟注到底并用许多边缘牌给你带来收益。他们唯一让人迷惑的是，他们用很多听牌和很强的牌跟注，甚至是纯粹的垃圾牌，这意味着他们容易失败，你有时会形成一手真正的强牌。

很明显，这种被动的打法是无利可图的。你想激进地进行游戏，在翻牌前加注并在翻牌后保持激进；这种持续的主动性不仅会帮助你在牌力没有提升的情况下赢得大量的底池，而且它也确保你在持有非常强的牌时获得回报。

你通过下注想达到什么目标？

你知道被动地跟注从长远来看不能解决问题，所以这就是你下注和加注的原因。但你想明确地达到什么目的吗？你行动的目标是什么？最初，你大致上可以把下注和加注的动机分成两类：

- 价值下注

- 诈唬下注

价值下注 (VALUE BETS)

你的牌如此之强，以至于你想要 villain 跟注 - 你因此而下注并从 villain 那里获得最大的收益。当然，你最喜欢的对手是上面所描述的那种玩家，他甚至用边缘牌跟注到底，因为他不知道自己所处的位置。如果你知道他是这种玩家，那么你在翻牌圈、转牌圈和河牌圈用强牌下注，想方设法让他全押，因为你想赢取他所有的钱或筹码。

这是扑克中最基本的想法：你持有强牌时要尽量赢得最多的钱。但对手开始可能不会下注，你得自己处理这个问题：你尽量下注和加注以赢得最多的数量。

诈唬下注 (BLUFF BETS)

第二类下注借助完全不同的方式：你不是持有一手强牌，而是一手弱牌甚至是垃圾牌，你在大部分情况下不能摊牌获胜。此时考虑价值下注的问题是没有意义的 - 没有更弱的牌会让你赢更多的钱。那么，你持有这手牌的目标是什么？

你有两种选择。第一种是简单地弃牌；你观/弃牌，把底池让给对手。你不再花更多的钱，你免除了麻烦和紧张。但如果你每次都这么做，你会越来越艰难：你会被对手读懂并必须考虑迷惑对手。如果你只用强牌下注并总是用弱牌观让/弃牌，那么你的对手会进行相应的调整。

这意味着你也应该不时地下注或加注，目的是让对手弃牌。在理想的情况下，他甚至会放弃一手较好的牌，这就是诈唬下注的定义。你下注让对手放弃一手较强的牌并直接赢得底池。

当然，这种分类很粗略，在这篇文章的底部链接中将有详细的说明。但一定要记住基本的原则：你应该总是知道你的下注有什么样的可能性。

扩展的下注类型

我们已经说过，前面的分类十分粗略。下面的列表将给你一个更加详细的概览，说明还有哪些下注的目的：

- 价值下注 (Value bets)
 - 保护下注 (Protection bets)
- 诈唬下注 (Bluff bets)
 - 半诈唬下注 (Semi-bluff bets)
 - 持续下注 (Continuation bets)
- 试探下注 (Probe bets)
 - 位置下注 (Position bets)
 - 信息下注 (Information bets)

- 阻挠下注 (Block bets)
- 反主动下注 (Donk bets)

但这个列表只是一个出发点。在这种情况下，保护下注被归为价值下注这一类，而诈唬下注、半诈唬下注、持续下注和几个类型的下注被分别列出。你可以在这篇文章的结尾自己决定这种分类是否有道理，因为我们很快将看到下注很少只有一个单独的目的。

看看列表中的不同下注类型并问问自己你采用某种下注的目的是什么。我们将暂时忽略价值下注和诈唬下注的定义。

保护下注(或加注)

保护是指你想保护你的牌。当你打中翻牌圈并形成一手强牌，你认为自己在大多数情况下领先，那么你应该尽量保护它。当然，牌面提供的听牌机会越多，对手就越可能有合适的听牌，对你不利的补牌就越多，保护自己的牌就更加重要。

情况很清楚：当你认为保护很重要时，你同时为了价值而下注。按照定义，如果你假设对手持有较弱的（成手）牌给你带来收益，这些牌也算作听牌。你想让对手以不合适的底池成败比来听牌，但你同时想让对手犯错而从中赚钱。

半诈唬下注(或加注)

半诈唬描述的情况是，你通常持有听牌或有几张补牌并且你通过下注或加注让对手放弃较好的牌。

这意味着获胜不仅仅依靠你的弃牌率，而且如果诈唬失败并且你打中听牌或牌力得到提升，你也可以在后面的轮次中榨取更多的价值。

这种下注对于避免被对手读懂特别重要。只要你在玩强牌和听牌时采用同样激进的打法，你就能迫使对手犯错。但如果你只用强牌下注并用强听牌或不是很强的听牌观注/跟注，那么你在持有强牌时不会得到足够的回报并且在打中听牌的情况下很少会得到额外的价值，因为对手将注意到你的打法。

与纯诈唬相比，半诈唬总有机会在后面的轮次中变成一手强牌，为了后面的价值下注开辟了道路。例如，除了同花和顺子听牌，你还可能有高牌。

持续下注(或加注)

即使在这个话题上有不同的观点，我们将尽力给持续下注下个定义。首先，持续下注是你在翻牌前加注并获得主动权后在翻牌圈继续下注。如果你在翻牌前加注，你通常也会在翻牌圈下注，因为你给自己所需的弃牌率。

当你设法让对手放弃更好的牌，你开始转移到诈唬下注的范畴。但要是你形成一手强牌又该怎样呢？你通常也会在翻牌圈下注，但在这种情况下你想让对手给你带来收益。这意味着持续下注不能仅仅定义为诈唬下注。

从根本上说，持续下注是指作为在翻牌前加注获得主动权的一方在翻牌圈的下注，不管你是否打中牌面和进行价值下注，还是错过牌面并依靠你的弃牌率。这因此而变得明显，为了避免被对手读懂，你错过牌面时也应该在翻牌圈下注。你只会在很少的情况下完美地打中牌面，如果你只在打中牌面时才下注，那么你很很少有所收益。不言而喻，每次在错过的翻牌圈观让/弃牌是无利可图的。

试探下注(或加注)

试探下注是指你用小注试探是否能赢得底池。通常，你需要一个小的底池和一手你不必带到摊牌的边缘牌，此时你担心来自对手的下注。

例如，你在一个未被加注的多人底池中打中一个中对子并且你是第一个表态的人(比如，你是补全盲注的SB或是观让后的BB)，你带头下注。你面对大部分加注会弃牌，因此，这种下注更合乎诈唬一类。你很少会从对手较弱的牌上获得收益，但这取决于对手。由于这种可能性仍然存在(比如，对手一手听牌或带有较弱踢脚的对子)，你的试探下注就达到多个目的，如果你看到自己夺取底池或对手用弱牌跟注的可能性，你一定要下注。

这里基本的思路是：如果你打算在某一轮玩观让/跟注，自己带头主动下注常常是不错的想法。

位置下注(或加注)

位置加注和试探下注十分接近，但它们有两个基本的区别：

首先，如名称所指，你在有利的位置下注，这说明你通常是最后一个表态。当翻牌前的加注的玩家和所有其他的玩家都对你观让并给你在翻牌圈第一个下注的机会时，你也可以在这种被加注的底池中轻松地地下注。

如果你持有一手没有任何摊牌价值的牌，这使得你不可能在后面的轮次中跟注，那么你就下注。在这种情况下，位置下注实际上就是诈唬下注，它主要依靠弃牌率。

但如果你碰巧形成一手超强牌，那么你的下注就是榨取价值。如果你持有一手半-强牌，你可以观让并转换到领先/落后的打法(way ahead / way behind)，因为如果你必须玩下注/弃牌就会感到很恼火，把一手至少有些摊牌价值的牌变成了一次诈唬。

但强听牌是一种临界的情况：由于你在有利位置，打中牌面将意味着你可以在有利的位置继续游戏，并且有足够的可能性获得回报。但这里还有另外的思路。例如，你在转牌圈有两轮最后表态的优势，因而你在翻牌圈比在转牌圈具有更高的赢率。而且，你可以为了获得转牌圈的免费牌而在翻牌圈下注，因为对手经常会对你采取观让，并给你免费的河牌。

信息下注(或加注)

有许多关于信息下注的讨论。即使它们可能在理论上行得通，你也会有与位置下注一样的问题。

如果你有一手可能是最大的成手牌，下注/弃牌是非常令人恼火的。下注/弃牌把你的牌变成了一次诈唬，而诈唬不需要用成手牌来下注。另一方面，你想要保护自己的牌，但是面对对手强烈的抵抗，你更可能只是持有第二大的牌，而不是你在面临对手的一手听牌。

在这种情况下，互相冲突的动机都搅在一起，你想知道：我要为了价值而下注吗？我要保护自己的牌吗？我要诈唬吗？我打得太过分了还是太弱了？

阻挠下注

阻挠下注是指你在不利下注以尽量获得信息 – 你设法弥补位置上的劣势。我们常常在河牌圈看到这种下注。

当你在翻牌圈和转牌圈用一手好牌下注并从对手较差的牌获得收益，你在河牌圈经常会发现自己疑惑是否还要进行价值下注。在对手的听牌打中河牌的情况下，你不想支付更多的钱。如果你在三次持续下注后又继续下注，那么底池比率将很不错，以至于你必须用你通常 100BB 的筹码跟注对手的全押。但如果你玩观让/跟注，你还是获得一个不一定想得到的巨大底池，但你仍然认为自己有足够多的领先情况而跟注对手下的 2/3 底池。

但你还有哪些其它的选择呢？这就是阻挠下注起作用的地方。你大约下注底池的 1/5 至 1/3。对手通常只会用非常强的牌加注，此时你会频繁地被击败，于是你可以轻松地弃牌。对手通常更容易进行诈唬下注，而不是诈唬加注 – 使用这种对你有利的下注方式。

同时，你仍然希望对手用非常弱的牌跟注你所下的小注。因此，阻挠下注是弱价值下注与信息下注的结合体。

反主动下注

这种下注的名称源自于“donkey（驴）”，因为你的打法与前面轮次通常所指示的逻辑相违背。比如，翻牌前的加注者在翻牌圈具有第一个下注的权利。然而，如果一个处于不利位置的玩家首先下注，那么他违反了这条不成文的规则和游戏的逻辑。

当然，这种行为绝对是合乎游戏规则的，并且具有多种的合理动机：例如，你可以在错过的翻牌圈玩反主动下注/弃牌以作为纯诈唬。你可以玩反主动/弃牌来判断自己的位置：在这种情况下，它与信息下注很类似，这意味着你又可以开始怀疑它的意义（弱牌将放弃并不会给你带来收益；强牌会加注，也不会给你带来收益；你也为诈唬加注提供了机会，你被迫放弃自己较强的牌）。

用一手非常强的牌玩反主动下注/3-bet 也是可行的。如果你经常使用前面的变化打法，即你经常进行反主动下注，然后在遭到任何抵抗后弃牌，那么采用反主动下注/3-bet 就特别有效。你使用这种方法来“平衡”你的行为，结果你的对手无法分辨你是持有一手强牌并想榨取价值还是你在设法诈唬。

总结

你刚学习了几种下注的类型以及它们的目的。但是，这只是一些基本的思路，你可以任意地使用。

正如我们所见，下注很少只有一个目的；因此，要同时考虑其优缺点，这一点很重要。你经常会发现自己处于一种状况，想知道你是从对手较弱的牌上榨取价值还是让对手放弃较强的一手牌。

只有当你确切地知道在某种情况下的下注目的，你才能评估它的结果。

下注的大小-你下多大的注？

简介

这篇文章的主要内容

- *为什么下注的大小很重要*
- *价值 vs. 弃牌率*

在有关下注类型的文章中，你学习了在何种情况下注及其原因。然而，下注的大小和它们的选择到目前还没有提及。在这篇文章中，我们将分析一些标准的下注大小，并且你将学习下注的大小为什么如此重要。

下注的大小有多重要？

有几个理由说明下注的大小很重要，并且它的大小根据你所想达到的目标而有所不同。你已经知道不同下注类型的最重要标准，下注的大小也有类似的基本思路：

价值（VALUE）

如果你假定自己持有最强的牌，那么你想从对手那里拿到钱。理想的情况是，你成功地鼓动一个非常被动的玩家跟注到底并使他在河牌圈全押。这意味着即使他只是跟注到底而不是加注，你也可以赢得一个玩家的全部筹码。为了避免在河牌

圈进 行巨大的超额下注（overbet），你必须在前面的轮次中选择足够的下注大小。

保护（PROTECTION）

如果你认为对手持有一手听牌，那么你就通过下注的大小给他不合适的底池成败比，这样他就可能跟注而犯错。正如 我们在保护下注的定义中所提到的，保护的目的在于不仅仅是针对听牌进行保护，而且是通过智慧的下注获得最大的价值。例如，如果对手的听牌在河牌圈没有成型，你 就不会从听牌上再获得任何价值。

诈唬（BLUFF）

第三个选择是诈唬下注。在这种情况下，你无法从较弱的牌上获得任何价值(或极少)，因为它完全依靠弃牌率。当然，下注的大小扮演了关键的角色:如果下注很大，那么它必须非常频繁地起作用。另一方面，如果你的下注太小，那么它可能不会产生足够的弃牌率。

你应该下多大的注？

理论上，你在无限注游戏中可以自由地随时押上你全部的筹码。你可以在翻牌前、翻牌圈或任何其它的机会全押。但问题是：你想达到什么目标？

有三个非常重要的出发点：

- 你想让你的利润最大化吗？
- 你是在保护自己的牌吗？
- 你诈唬对手想让他弃牌吗？

让我们看看一些可能的下注大小：

全押（PUSH/SHOVE）

全押是指你在一次行动中把你全部的筹码都推到牌桌中央。理论上，如果你第一个表态并全押，这就发生在第一个位 置。但这么做有意义吗？请在这里记住你下注背后的三个基本思路：你很少从较弱的牌上获得价值(你用什么牌全押实际上不重要)。一次翻牌前像样的加注已经保证了必要的保护。另一方面，你有极大的弃牌率，因为你也赶走较弱 的牌，而这些牌可能会给你带来收益。

底池大小的加注（POTSIZE BET）

底池大小的加注是一个经常使用的术语：它应该是每个扑克玩家的标准技能，因为只需最少的练习就能很容易地计算它的大小。

底池大小的加注等同于对手下注的三倍加上当前的底池大小：

例如，如果底池中有\$10，villain 在翻牌圈下注\$10，此例中底池大小的下注或底池大小的加注计算如下： $\$10 \times 3 + \$10 = \$40$ 。

这个大小的下注为什么如此重要？对，它在我们需要保护时非常有用。例如，你知道 OESD（8 张补牌）或同花听牌（9 张补牌）在转牌圈每 5 次有 1 次得到改进，到河牌圈甚至是每 3 次有 1 次得到改进。这意味着你下注给对手多大的底池成败比是非常重要的。

你何时进行底池大小的加注，他获得的底池成败比总是 2:1。如果他跟注这个大小的下注，那么他就犯了数学上的错误（不考虑潜在底池成败比）。

让我们再看看这个例子：

由于你加注\$40，对手必须支付\$30 才能看到转牌。他可能获得的收益是当前的底池的\$10 加上他自己下注的 \$10，再加上你加注的\$40，总共是\$60。 $\$60 / \30 的比率给他的底池成败比是 2:1。

2/3 底池大小的下注

现在，你也应该清楚什么是 2/3 底池大小的下注。但你何时选择这种大小的下注？

正如你所知道的，你下注时必须总是考虑多种因素。底池大小的下注在针对听牌时提供最大的保护，但要是对手没有听牌时又该怎么办？你下的注越大，你的保护越强，但你从对手的较弱的牌上获得的价值越少。

2/3 底池大小的下注基本上提供 2.5: 1 的底池成败比。

例子：底池在翻牌圈有\$9，你下注\$6（底池的 2/3）。你的对手为了赢得全部的\$15 必须跟注\$6，因此 $\$15 / \6 的比率给他 2.5: 1 的底池成败比。即使这些底池成败比仍然不是太好，他也会被鼓动用较差的牌再跟一次注。

使用 2/3 底池大小下注的一个重要方面是持续下注；通常，你在持续下注时想达到几个目的，这包括前面提到的三个方面（价值，保护，诈唬）。

如果你玩单挑并发现自己在翻牌圈是作为翻牌前的加注者，保护不可能不重要，例如，你打中顶对并认为对手在听牌。但他也可能用较差的牌跟注，或者甚至是放弃较强的牌。（比如，如果你什么牌都没有碰到）。

如果你每次在单挑时都进行底池大小的持续下注，那么你需要在 50% 的情况下获得成功；你在翻牌圈下注\$10 去赢\$10。但如果你只下注 2/3 的底池大小，你只需在 40% 的情况下获胜。

重要提示 IMPORTANT

你下的注越大，对手弃牌就越频繁。

另一方面。你也需要一定数量的弃牌率：如果你在\$10的底池中下注\$1，它其实每10次只需有1次成功。不幸的是，对手很少会弃牌并甚至会进行诈唬。因此，你的持续下注需要在弃牌率和上限之间找到一个好的平衡点，以至于你不必太频繁地成功。

考虑到这两个条件，经验表明 2/3 的底池大小是一个不错的参考值。

更小的下注

当然，如果你记住这条原则，更小的下注也是可行的：如果你认为 $\frac{1}{2}$ 底池大小的下注能产生所需的弃牌率，那么你就可以使用它。但此时，你需要更好地评估对手。你的下注越少，你的弃牌率就越小，你从较弱的牌上获得的价值就越少。同时，由于 $\frac{1}{2}$ 底池大小的下注给对手 3: 1 的底池成败比，保护的作用减小。

超额下注（OVERBET）

超额下注是指比目前底池更大的下注。正如我们在前面看到的，这种下注产生更高的弃牌率，同时也会赶走较差的牌而失去价值。对于保护，超额下注是很理想的，但由于底池大小的下注已经提供了最大的保护，你通常应该克制自己不要进行超额下注。

欺骗对手怎么样？

简而言之，欺骗意味着你不想被对手读懂 – 使用标准大小的下注是一个优势。如果你总是进行 2/3 底池大小的持续下注，那么对手将很难知道你是在诈唬（仅仅依赖于弃牌率）还是在保护自己或进行价值下注。只要你不被读懂，你就迫使对手犯错并从长远来看获利。

如果你在进行诈唬性的持续下注时总是下注 $\frac{1}{2}$ 的底池大小，而在持有强牌需要保护时下注 2/3 的底池大小，这种下注大小的变化会引起对手的怀疑。在某种程度上，对手会考虑到你的下注大小并注意到这一点，他们将确切地知道你下注大小的含义。

在不同轮次可行的下注大小

翻牌前（PRE-FLOP）

对于翻牌前的打法，你进行标准的加注。你第一个进入底池时加注 4 BB 是足够的：在前面已经有人跟进的情况下，对于每个跟进的玩家你增加 1 BB 的加注额。

如果你前面已经有一次加注，那么你应该至少再加注前面加注额的三倍。如果还有其他的玩家跟注，你也要增加加注的数额。当你在不利位置时 (SB, BB)，加注一个额外的 BB 也是不错的主意。

价值和保护的方面已经在这里起作用：你认为自己持有较强的牌时想往底池中投钱，并且不让投机牌便宜地听牌而在翻牌后打败你。

翻牌圈 (FLOP)

在翻牌圈，你经常有主动权并因此而进行持续下注。正如我们在前面提到的，你在单挑时下注 $2/3$ 的底池大小是合适的。

如果你同时对付几个对手，并且牌面提供很多听牌机会，那么你可以下更大的注并达到最大的底池大小的下注。由于这些因素，保护变得更加重要。

当然，在某些情况下你没有主动权，必须加注对手的持续下注。同样，推荐使用标准的 $2/3$ 的底池大小，同时也可以采取底池大小的加注。每个玩家必须自己决定如何平衡保护和弃牌率。观察牌面和对手在这里也很关键。

转牌圈 (TURN)

如果你只剩下一个对手形成单挑的局面，你可以选择 $2/3$ 底池大小的下注，或者甚至在某些情况下保持更小的下注额；由于只剩下一张要发出的牌，这使得听牌的机会比在翻牌圈更差了很多。因此，你不必硬是下注底池的大小 - 你也可以给更弱的牌机会为你带来收益。

另一个非常重要的因素关系到余下的筹码量；你需要知道你计划的一连串行动，你如何对对手的行动作出反应以及对 手如何对你的下注作出反应。你可以在转牌圈下注/弃牌或下注/跟注 (如果你想下注；当然，观让/弃牌也是有可能的)。如果你认为一个非常被动的玩家只用非常强的牌加注，你可以倾向于下稍微小的注。

另一方面。如果你对付一个非常弱的对手，他总是太多地跟注并用很多较弱的牌给你带来收益，为了能在河牌圈全押你可以下较大的注。在后面轮次的可能打法和对手的行为模式应该总是浮现在脑海中并加以考虑。

河牌圈 (RIVER)

河牌是一个特殊的情况，因为保护变得过时而没有用处。你的牌已经成型，你要么领先要么落后，再没有其它的牌能改变这种状况。因此，在河牌圈下注只能有两种动机的其中之一：

- 你下注从对手较弱的牌上获得价值。
- 你下注迫使对手放弃较强的牌 (诈唬)。

根据不同的对手，你可以在此作些改变：如果你认为对手会用较差的牌跟注一半底池大小的下注，而对于更大的下注采取弃牌，那么你应该只下注一半的底池。

但是，如果你确信他甚至会用较差的牌跟注你的全押（比如，你的听牌成型，而他没有想到），你也可以利用这一点。你现在要么获得收益，要么什么也得不到；你再没有其它的机会下注。

我们在第一篇文章中提到的阻挠下注（block bet）在这里也很重要，因为你可以尝试下小注并对于加注采取弃牌。在这种情况下，你更多是为获取信息而下注或便宜地摊牌，而不是为了价值而下注或作为诈唬。

如果你在河牌圈持有一手非常强的牌，并且对于下注的对手占有位置的优势，那么你应该通过加注来榨取价值。同样，你必须问自己对手愿意跟多大的注。有时，小的加注很有用，从对手受制的牌（dominated hands）上获得更多的价值，但你不要加太小的注，因为你的目标是赚钱，而诈唬无论如何都不会再跟注对手的加注。

总结

一般而言，你在决定下注大小时需要知道为何下注和你所想达到的目标，这很重要。你应该很好地平衡价值与弃牌率的比率。

这是因为你不仅用强的成手牌下注，而且也用较弱的牌下注以设法让对手放弃较强的牌。为了避免被对手读懂，你应该在这两种不同的情况下尽量采取一样的打法。

持续观察对手也是一个重要的因素，以便于你可以判断自己为什么下注，对手会用什么牌跟注以及他们会放弃哪些较好的牌。

下注的类型-价值下注

简介

这篇文章的主要内容

- *何时为了价值而下注*
- *价值下注的前提*
- *为什么半诈唬能获得价值*

价值下注的直接目标是用一手可能领先的牌榨取利润。当你想从对手较弱的牌上获得收益，你就应该进行价值下注。

在这篇文章中，我们将分析价值下注的目的：我们何时进行价值下注，这种下注何时也达到其它的目的，你何时应该克制自己不要下注？

自然，价值下注是至关重要的，因为它们意味着利用你的强牌获得收益；特别是在对付被动的玩家时，激进的下注是很重要的。

什么是价值下注？

很容易给价值下注下定义：你持有一手强牌并认为自己很可能领先于对手。此外，你认为 villain 会用较弱的牌跟注。这意味着你的目标是从对手那里榨取价值并获得收益。当然，你的绝对实力也取决于对手的打法风格。请看下面的讨论。

例子

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

筹码 & 数据

MP (\$25)

CO (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25) (32/8/0.5/29/1021) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

Hero (\$25)

翻牌前：Hero在Button持有A♠, K♠

3 弃牌, Hero 加注到 \$1.00, SB 跟注 \$1.00, 1 弃牌

翻牌圈：(\$2.25) A♣, 8♠, 3♥ (2 人)

SB 观让, Hero 下注 \$1.50, SB 跟注 \$1.50

转牌圈：(\$5.25) 3♠ (2 人)

SB 观让, Hero 下注 \$4.00, SB 跟注 \$4.00

河牌圈：(\$13.25) 7♣ (2 人)

SB 观让, Hero 下注 \$9.00, SB 跟注 \$9.00

你面对的是一个典型的对手，他在翻牌前的跟注很松并且常常玩到摊牌。你带着一个单独的目的——一直下注到最后：像 AQ/AJ/AT 或中等对子将给你带来收益。你想从对手较弱的牌上获得价值。

你在转牌圈的同花听牌可能会帮助你，但更重要的是第二个 3 的出现让对手持有口袋对 3 可能性更小。如果你碰巧撞上对手的四条，你只得说“打得好，先生”。

理论上，你认为自己领先时的目标应该是尽量多地把钱投入到底池。只要你在这种情况下下注，你就迫使对手犯错，这必然将给你带来更多的利润。

另一种标准的情况

PartyPoker \$25 NL Hold'em

筹码 & 数据

MP (\$25)

CO (\$25) (22/18/3.5/25/300) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

UTG (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25)

Hero (\$25)

翻牌前：Hero 在 Button 持有 A♦, A♣

2 弃牌, CO 加注到 to \$1.00, Hero 加注到 \$3.50,...

同样，你的主要目标是榨取价值。你毫无疑问地持有最好的牌，如果 villain 跟注或全押，那么他就会犯错（即使他从自己的角度看是正确的）。

与其它的下注方式作比较

从有关下注类型的文章中，你已经学到下注基本上总有几个目的 – 只在少数几种非常有限的情况下只有一个单独的目的。第一个例子很好地说明了在河牌圈进行纯粹的价值下注的情况。在例子 2 中，下注的作用也可以看作是保护自己的牌。

翻牌前的加注保护你的牌，因为只是跟注会使得 villain 便宜地看到翻牌并可能用较弱的牌打中牌面。跟注除了缺乏保护外，这也很难让 villain 在持有弱牌时往较小的底池投入更多的钱。从长远来看，你会失去价值，这也是你在翻牌前加注的原因。

价值下注和保护下注常常在一起起作用。但是，保护的话题将在“保护下注”一文中作详细的阐述。接下来，我们将把价值下注和其它的下注类型进行比较：

价值下注 + 持续下注

持续下注大多数只是定义为翻牌前的加注玩家（翻牌前获得主动权的玩家）继续在翻牌圈进行下注。当然，如果你很好地打中翻牌圈（如例子 1），持续下注也就很容易成为价值下注。

但在其它的情况下，它也可以成为价值下注：

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

筹码 & 数据

MP (\$25)

CO (\$25)

UTG (\$25)
BB (\$25)
SB (\$25) (32/8/0.5/29/1021) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]
Hero (\$25)

翻牌前：Hero 在 Button 持有 8♠, 8♦
3 弃牌, Hero 加注到 \$1.00, SB 跟注 \$1.00, 1 弃牌

翻牌圈：(\$2.25) K♠, 3♠, 2♥ (2 人)
SB 观让, Hero 下注 \$1.50, SB 跟注 \$1.50

转牌圈：(\$5.25) 3♦ (2 人)
SB 观让, Hero 下注 \$4.00, SB 弃牌

Hero 亮牌：8♠ 8♦
Villain 亮牌：5♥ 5♣

在这个例子中，hero 进行持续下注并在转牌圈玩下注/弃牌。正如你所见，villain 用较弱的牌在翻牌圈跟注：这意味着这个下注实际上是价值下注。如果 villain 碰巧碰到听牌，它也是价值下注。

甚至在转牌圈的下注也是价值下注，因为 villain 很容易用他较弱的对子跟注并在河牌圈观让，给你提供免费摊牌的机会。根据类推，他可以用同花听牌采取完全一样的打法。

价值下注 + (半-)诈唬下注

那么甚至可能在价值下注的同时进行诈唬吗？事情并非如此，因为它们各自的定义使这似乎不可能。你用价值下注希望从较弱的牌上获得价值，而诈唬只有在使对手放弃更强的牌时才有利可图。

但是，半诈唬可以很容易成为价值下注的范畴。

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

筹码 & 数据

MP (\$25)
CO (\$25)
UTG (\$25)
BB (\$25)
SB (\$25) (32/8/0.5/29/1021) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]
Hero (\$25)

翻牌前：Hero 在 Button 持有 J♠, T♠
3 弃牌, Hero 加注到 \$1.00, SB 跟注 \$1.00, 1 弃牌

翻牌圈：(\$2.25) Q♠, 3♠, 9♥ (2 人)

SB 观让, Hero 下注 \$1.50, SB 加注到 \$3.50, Hero 加注到 \$13.00, SB 加注全押, Hero 跟注 全押

在这个例子中，影响你打法的有几个因素。

首先，我们在非常合适的牌面上进行持续下注，因此，从这个方面说牌力的大小无关紧要。但在被对手加注后，你决定再加注。由于你目前没有任何摊牌价值，即使你有 15 张安全的补牌，它也是一次半诈唬。从你的角度来看，你无所谓 villain 是否会弃牌而让你用 Q high/J 踢脚不战而胜地赢得底池。

同时，这次半诈唬也是一次价值下注：你持有这手强牌将会很多次地领先于对手，因为你将看到转牌和河牌而不必投入更多的钱。即使你只是在听牌，你对于 villain 的起手范围也占有优势的。

例子

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

筹码 & 数据

MP (\$25)

CO (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25) (32/8/0.5/29/1021) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

Hero (\$25)

翻牌前：Hero 在 Button 持有 J♠, T♠

3 弃牌, Hero 加注到 \$1.00, SB 跟注 \$1.00, 1 弃牌

翻牌圈：(\$2.25) Q♠, 3♠, 9♥ (2 人)

SB 观让, Hero 下注 \$1.50, SB 加注到 \$3.50., Hero 加注到 \$13.00, SB 加注 全押, Hero 跟注 全押

转牌圈：(\$50.25) A♠ (2 人)

河牌圈：(\$2.25) 3♥ (2 人)

Hero 亮牌：J♠, T♠ (同花, A high)

Villain 亮牌：A♦ Q♣ (两对, A和Q)

Villain 在翻牌圈已经形成顶对加顶踢脚并设法保护他的牌。现在的问题是，如果你知道对手持有这样的牌，你的打法是否正确呢？

让我们看一下 equilator 计算的数据：

牌面：Qs 9h 3s

率	赢			平		负
	胜					
起手牌						
Player 1: 56.768 %	56.768 %	0.000 %	43.232 %	JsTs		
Player 2: 43.232 %	43.232 %	0.000 %	56.768 %	AdQc		

正如你所看到的，如果你此时设法全押，那么你在翻牌圈占有优势。这意味着你的持续下注和半诈唬的再加注也都是价值下注，因为你在翻牌圈设法投入了所有的钱并取得优势而将一直看到河牌。

价值下注 + 其它的下注类型

其它类型的下注也可以成为价值下注。不管是试探下注（probe bets）还是位置下注（position bets），只要你不是只有让对手弃牌的唯一目的，你总可以希望对手用较弱的牌跟注。甚至阻挠下注（block bets）也给对手用较弱的牌跟注的机会。

在势均力敌的情况下进行价值下注

第一个例子让你很容易看到为什么进行价值下注。这三个要点是：

- 你持有一手强牌。
- 你推测 villain 很频繁地持有一手较差的牌。
- 你推测 villain 会用这手较弱的牌足够次地跟注。

但你在不确定自己是否领先时该如何行动呢？

只要你在有利位置，这是你通常的情况，你主要有两种选择：

- 下注/弃牌
- 在后面观让（check behind）

在你选择下注/弃牌的情况下，你总是有让对手用较弱的牌跟注的可能性，但如果对手突然决定激进地加注你的下注，你常常会落后而只好弃牌。

在后面观让考虑到底池的控制：你带着玩到摊牌的目的把底池保持在较小的状态，你十分确信自己处于领先，但你不想用这手牌冒全押的风险。你克制自己不要进行价值下注并给一张免费牌，希望 villain 在下一轮进行诈唬。你经常必须在这二者之间作出决定，这个决定取决于如下的几点：

- 牌面
- 对手
- 你的位置

- 你的绝对牌力

看看下面两个 hero 在有利位置的例子。

下注/弃牌

PartyPoker \$25 NL Hold' em (6 人)

筹码 & 数据

MP (\$25)

CO (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25) (32/8/0.5/29/1021) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

Hero (\$25)

翻牌前：Hero 在 Button 持有 J♥, J♣

3 弃牌, Hero 加注到 \$1.00, SB 跟注 \$1.00, 1 弃牌

翻牌圈：(\$2.25) 4♣, 5♦, 6♣ (2 人)

SB 观让, Hero 下注 \$1.50, SB 跟注 \$1.50

转牌圈：(\$5.25) T♦ (2 人)

SB 观让, Hero 下注 \$4.00, SB 加注到 \$10.00, Hero 弃牌

在这个例子中, hero 在转牌圈下注并打算采取下注/弃牌的方式。为什么?

- Hero 推测 villain 会用较弱的成手牌跟注, 他因此而进行价值下注。
- Hero 还推测 villain 会用听牌跟注, 他也因此而进行价值下注。同时, 对手很被动, 以至于他会在河牌圈进行诈唬的机率很低, 这使得引诱对手诈唬毫无意义。
- 被如此被动的对手在转牌圈加注通常意味着 hero 落后于对手三条、顺子或两对, 这使得 hero 轻松地弃牌。

你可以看到, 在转牌圈下注对于 hero 只有好处; 他针对对手较弱的牌保护自己并进行价值下注, 同时也获得有关 villain 起手牌的信息。

在后面观让 (CHECK BEHIND)

PartyPoker \$25 NL Hold' em (6 人)

筹码 & 数据

MP (\$25)

CO (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25)