

职业牌手训练指南

你为什么打牌？

这应该是个很简单的问题，但是当我问这个问题时，似乎难倒了很多学生。你是为了盈利打牌吗？还是为了竞技？为了度假？供孩子读大学？供自己读大学？全职打扑克？为了赢 WSOP 金手镯？为了出名？为了吸引异性（或同性）？知道你为什么打牌很重要，这能让你避免在扑克生涯期间，把精力浪费在不必要的事务上。

比如，如果你打牌是为了赢点钱度假的话，你不必不断花时间跟桌上最优秀的玩家对抗。相反，如果你是希望某天能赢得 WSOP 金手镯的话，你不会想把大部分时间花在搜索桌子上。

第二，你要确保自己头脑中有个扑克目标。目标和动机很容易混淆，许多人甚至会把两者搞冲突。随着时间的流逝，目标当然会改变，但是知道自己的原始目标，能让你迅速知道它是否与你的动机相符合。如果你的动机是赢钱度假，但是你的目标是赢 WSOP 金手镯，这你就乱了，因为通过赢小钱买入高额锦标赛是非常艰难的。虽然你可以通过卫星赛更便宜地参加比赛，但是动机和目标不完全相符的话，你基本就在和自己对着干。一定先确保自己的头脑对此很清晰。

一旦你明白自己的动机和目标，那么就可以开始为如何达到目标做计划了。如果你发现自己的动机和目标不完全相符的话，那么诚实地告诉自己，你认为自己需要改变什么。先给自己

设置现实的可以实现的目标，然后在达到每个目标的过程中逐步扩大目标。目标是成为世界上最优秀的扑克玩家非常好，但是不要让这成为你第一个首要目标。设置一些更现实的目标，比如在线上赢第一个 5000 美元。当你达到这个目标，品尝过一些胜利的滋味后，再把目标扩大到赢 20,000 美元，或者是外加赢一场 20 美元买入金的锦标赛。

有人说，摘星是为了夺月。这么说是有道理的。你想把一个很崇高的目标作为自己的首要目标，但是目标太大，当你无法在你认为应该达到的时候完成这个目标时，它反而会成为阻碍。你不希望发生这样的事。把你的目标列出来，在完成的目标后面打钩，让这成为习惯，让你的目标不断接近终极目标吧。

了解自己

如果你不知道自己的强项和弱点的话，是没法打出自己最好的扑克的。一种特定的打法对一位玩家有用，并不代表这会永远是你作为扑克玩家能采取的最好的打法。务必明白自己的强项是什么，然后尽量在打每手牌时利用它们。反过来，将对手利用你的弱点的空间缩至最小。这从理论上来看很简单，但是许多玩家试图把自己的游戏套入其他人的模板，结果只落得沮丧和资金变少。

下面是玩家们常见的强项和弱点的例子。读完这个列表，然后按照 1-10 分，在每个领域给

自己评分，10 分为最高分。如果你认为这些对你整体的游戏计划很重要的话，可以制定一个如何在这些领域提高的计划。

扑克领域	打分 1-10
读牌 (R)	
翻牌后诈唬(R/A)	
预测对手的反应 (P)	
松的价值下注 (R/A)	
情绪控制 (P)	
松的跟注摊牌(R)	
下注量 (R)	
合适的激进度 (A)	
有效利用对手的弱点 (A)	
引诱诈唬 (R)	
扑克数学 (R)	
开始和放弃 (P)	

如果看看扑克的这些主要方面，你可能会注意到，许多领域有共同点。这是因为扑克真正只有 3 个领域，这些领域覆盖了游戏的方方面面。它们包括激进度（A 缺少或者过多），合理的推论/逻辑（R 运用不完整的信息和数学）以及心理控制/领悟（P 控制人的心智和理解心理学的能力）。

激进度	总分:	/ 4 =
合理的推论/逻辑	总分:	/ 7 =
心理控制	总分:	/ 3 =

注意：翻牌后诈唬和松的价值

下注既属于合理的推论/逻辑

当你查看自己的列表时，你对某些领域是否会有想法？你会不会因为不够凶，而需要在激进度的领域有所提高呢？你是否需要更好地控制自己的情绪，从而拥有更好的心理控制？下面我会详细介绍不同的领域，这样你可以看到哪个领域给你造成的困扰最多，然后集中先改善这个领域。

激进度（过于被动）

如果你认为自己打扑克过于被动，通常你对自己的判断是正确的。这是许多初学者会挣扎的问题。很多时候，这是一个人的性格在扑克桌上的体现。如果你天性更加被动，天生比较随和，那么让你自己变得更加激进，用下注和加注迫使对手弃牌可能会更困难。如果你认为自己是这样的话，那么你最需要集中提高的领域不是刻意变得更加凶。说真的，你提高自己激进程度最好方式其实应该是，提高游戏中数学领域的合理推论能力。

因为扑克的目的就是尽可能让对手犯最大的错误，让你的好牌尽可能得到最大的支付，因此理解手牌范围和赢率对在扑克中成功是最重要的。一旦非常了解手牌范围和赢率，你每次做出下注、过牌、弃牌和加注这些决策时会更加清晰。每个决策都像是小目标，你希望每个目

标完都能完美的达成，为此，当手牌范围和赢率告诉你要下注或加注时，你必须这么做。

举个例子，如果你在转牌拿着中对，对手的手牌范围内大部分是听牌，你拥有微弱的赢率优势，然后你过牌而没有下注，这就是你没有完美达成目标。

如果你在河牌对对手的范围几乎没有任何摊牌价值，那么你就需要找到你能合理扮演的牌，然后下注或加注。

当你能确定各种情况的正确打法，你就不会迷失于你的心理困惑的混乱之中。

从更数学的角度来看待每种情况，并且集中关注牌局中每个决策会造成的结果，能让人轻松变得更激进。你下注或加注，因为这是考虑到当前的情况绝对是最好的决策。在这一点完全清晰之前，你的决策过程会被天性中缺乏激进和更加被动的个性主导，而不是更加数学和理性的那一面。如果你认为自己不擅长数学，那就高度集中在手牌范围和利用几率计算器计算赢率上。久而久之，你将提高这个领域。当然需要花点工夫，但是如果你的目标是尽可能在每种情况下做出最好的决策的话，那么这个领域能最大限度地改善你不够激进的问题。

在一个已知的情况下，当你不确定什么打法正确时，你会转而采取自己心理上默认的打法。如果你太被动的話，你会经常过牌。正如我们之前所说，在扑克中，过于激进的默认打法会比过于被动好的多。

天性激进的人一开始在扑克中会比天性被动的人打得更好，只要他们不是太过火。不过，一旦你有了正确的理解，知道什么决策是正确的，你就不会陷入默认心理的打法中了。

激进度（过于激进）

扑克中有比过于激进更糟糕的事。就像上一个章节所说，如果你不确定要怎么做，那么通常下注会比过牌更好。话虽如此，过于激进还是有可能成为严重的问题，尤其当你的对手知道如何正确利用这一点时。

如果变得超级激进是你游戏计划的一部分，你希望对手能做出反应，而且你感觉自己能正确预测和读到他们的反应，那么你也许已经拥有了一个完整的扑克策略了。不过，如果你常常不确定如何对对手的行动做出反应，并且多次绝望的诈唬被抓的话，那么你应该在降低激进程度上努力一番了。

如果你在太多情况下，采取激进行动之后不知道应该怎么办，那么你的目标应该是找到激进的“最佳点”。在你的游戏中找到更多的平衡，只要实施得当，能让你更没有破绽。你需要关注的一个主要方面是，游戏的心理控制/理解领域。问自己几个问题，让你对自己为什么如此激进有更深刻的理解，从而帮助你达到更平衡。

- 1、你在扑克桌上是不是有一股做出激进打法的“冲动”？
- 2、被视为“牌桌总舵主”是不是给你一种优越感？
- 3、你是否享受别人被决策折磨的过程？

这些问题的答案的本质就是，你在扑克桌上的激进打法的主要目标是为了让自己高兴呢，还是为了赢钱？如果你的目标是尽可能赢钱，那么你必须在生活中找到其他的乐子，或者在个

人生活的多个方面达到情绪状态的平衡。这当然说起来容易做起来难，但是这是理解和检验你扑克游戏动机的关键出发点。

合理的推论/逻辑

因为扑克游戏充满了不完整的信息，我们要运用推理的能力，在对手的手牌范围和意图方面做出合乎逻辑的结论。这个能力需要许多练习才能提高。一般来说，大部分玩家都没有掌握扑克的这个方面，或者有人在这个领域有所进展，但是从来就没有完全“度过难关”和了解全局。这是有几个原因的，下面我会列出其中几点：

- 1、人们倾向于懒惰，不愿意做一些必要的工作来完全了解他们游戏的这个方面。
- 2、有些人在这个领域取得了一些成功，但之后也产生心理上的阻碍（自满）让他们最后没有达到完全的理解。
- 3、人们对此没有明确的目标或创建出明确的学习计划。因为没有人盯着你完成任务或创建学习计划，人们往往采取散乱的“点射”法来学习，从不进行彻底的学习。
- 4、人们会被扑克的数学方面吓倒，这从心理上阻碍他们的学习。
- 5、傲慢和得到肯定的需要，这会阻止人们考虑他人思考扑克的（不同的）推理和方法，因而限制了手牌范围的推理。

以上原因互相之间都有关联。懒惰（以上第 1 点），以及没有足够的完成目标的动力（在这种情况下目标是成为扑克玩家中的大神），通常是阻碍（上面第 2 点）的体现，但是也不限

于此。第 4 点和第 2 点类似，也是心理阻碍。事实就是，如果你知道提高某件事需要做什么，但是你没有去做，那么你就有心理阻碍在妨碍你接近目标（这一点稍后会详细介绍）。

如果你目前没有感觉自己受到阻碍，但是需要学习更多在各种情境下如何推论的知识，从而提高你的估计手牌范围和决策的能力，那么你首先需要制定一个学习计划。下面是我对制定提高游戏这个方面的学习计划的建议：

- 1、准备一个扑克概率计算器。市场上有许多免费的计算器。你需要一个能衡量手牌范围，而且使用简便的。因为很多原因，我建议使用中扑网神算。
- 2、在每次 session（就是说你打一次牌）打完后，回顾所有输赢最大的底池。重放这些牌局，尤其注意那些打到摊牌的手牌，这样你就能看到你所在级别的其他人是怎么打某些牌或处理某些情况的。把你有问题的手牌做上记号。大部分扑克追踪数据库都能很方便地给手牌做标记（通常是右击），然后保存，以便下次查看。如果你打的是现场的话，一定要把牌局写下来，或者在头脑里记住你看到的牌，这样就可以回头再进行回顾和思考。
- 3、在回顾最近的 session 时，回过头找出一些打的更早的 session，然后筛选出打到摊牌的手牌。尽可能多的回顾牌局，并且隐藏对方的底牌。找来一张纸一支笔，或者打开有记事本功能的应用。在每条街打完时，把你认为的对手对抗你手牌的大概赢率写下来。在河牌时，猜一猜对手最有可能的前 3 种牌。打开赢率计算器，输入你的手牌、公共牌以及你认为的对手的范围。注意计算器显示的实际赢率是多少，再看看你估计的赢率是

多少。在每条街都这么做，然后在河牌时亮出对方的实际手牌，看看和你列出的对手的前 3 种牌是否接近。

- 4、把你有疑问的手牌，发布在你最喜欢的扑克论坛，供其他扑克玩家查看。一定要加上你对玩家的笔记和读到的信息，以及你自己的思考过程。记住，你发布的东西有错误是没关系的，这样你才能得到学习。如果你不喜欢发布在论坛，可以打电话给几个打扑克的朋友，或者用聊天工具跟他们交谈，询问他们的看法。让你的头脑置身于这些扑克情境中，一定要注意朋友和他人对扑克的看法。洞悉其他人在情境下是如何推理是非常关键的。这是无价的信息。你对扑克和各种情境的看法和其他人是不一样的，学习通过别人的扑克视角进行推理，是在扑克中真正成功的关键因素。
- 5、在你最喜欢的论坛回答其他玩家发布的牌局问题，或者询问你的朋友最近有没有遭遇什么艰难的扑克情境。说明一种决策或打法为什么比另一种好的时候，你要尽可能详细的说明原因。而且绝对不要随口就说，“嘿，你应该加注！”当然更不要说，“你到底在想什么啊，蠢驴？！应该很轻松弃牌嘛！”这种方式对学习无益，也不会让你交到任何扑克朋友。
- 6、如果你知道自己在扑克的某个数学领域很挣扎的话，寻找一切能帮助你提高这个领域的资料，包括书籍、文章和视频。如果你不知道去哪里找资料，那就上扑克论坛上询问。如果你在数学方面很多领域都很费劲的话，那就每一两个星期或一个月，或者在任何你的时间表允许的时间长度，挑选其中一个方面，进行投入的学习。一次搞定一个领域。

7、在你的整个扑克生涯中，重复第 2-5 步骤。永远不要停止回顾和分析。

用这种方法学习扑克以及给学习计划做个大纲，能监督你完成任务，不断达成小的可实现的目标。理解手牌范围、赢率、数学以及为什么对手会采取某些特别的打法，这些是需要时间来掌握的。但是，如果你的计划没有目标，你永远不可能掌握这些，除非你有读心术，或者透视眼。

第 4 点这个部分必须重复进行，因为这点非常重要。观察理解别人的打法和手牌范围和你如何去打特定的情况关系不大，但是这和别人在特定情况下会如何思考以及推论则是息息相关。我再次提到这一点是因为在我的扑克生涯中，我经常听到优秀的盈利玩家说，“我简直不敢相信他会这样打这手牌，对抗我的范围，他输掉了那么多价值，”或者，“他不可能有这手或那手牌，我在这种情况下不可能这样打。”等等诸如此类的话。是的，我同意你永远不会这样打，或者这可能甚至不是这种情况下最好的打法，但是这些都不相干。相干的是，对手是如何推论的。理解和扑克相关的个性和心理学，能让你在这方面更优秀。