

注册世界第二大扑克室888扑克，免费得千元顶尖扑克中文资料

**BREAKING NEWS!** LUIS SUÁREZ Joins Team 888poker

With just 1c, YOU could be the next champion!

新手 快速入座 所有游戏 我的最爱 与朋友玩

Hold'em Omaha 梭哈 即时锦标赛 锦标赛

| 全部       | Live Events                      | Challenges | Restricted   | Rewards | Teams  | Special | Satellites |
|----------|----------------------------------|------------|--------------|---------|--------|---------|------------|
| ID       | 名称                               | 类型         | 日期           | 游戏      | 买入注额   | 状态      | 玩家         |
| 57085533 | \$1,000 Depositors Freeroll      | +          | 四月 19, 18:30 | NLH     | 免费     | 已宣布     | 0          |
| 57098074 | \$1,000 Depositors Freeroll      | +          | 四月 20, 01:03 | NLH     | 免费     | 已宣布     | 0          |
| 53241184 | \$1,000 Facebook Fans Freeroll   | +          | 五月 06, 01:00 | NLH     | 免费     | 已宣布     | 0          |
| 57096108 | \$1,000 Free Casino Mix-up       | +          | 四月 20, 00:00 | NLH     | 免费     | 已宣布     | 0          |
| 56628287 | \$1,000 Invite-A-Friend Freeroll | +          | 四月 19, 02:00 | NLH     | 免费     | 已宣布     | 0          |
| 56965757 | \$1,000 Spot the Bluffer F...    | +          | 五月 02, 04:20 | NLH     | 免费     | 已宣布     | 0          |
| 55731288 | \$10,000 Monthly VIP Fre...      | +          | 四月 27, 04:30 | NLH     | 免费     | 已宣布     | 0          |
| 57341072 | \$100 BG Club                    | +          | 四月 20, 06:00 | NLH     | 免费     | 已宣布     | 0          |
| 57121151 | \$100 OnlinePokerInfo            | +          | 四月 19, 00:00 | NLH     | 免费     | 已宣布     | 0          |
| 57242387 | \$100 Pokerdicas Freebuy         | +          | 四月 18, 07:00 | NLH     | 免费     | 已宣布     | 0          |
| 57340911 | \$100 UAPOKER Liga               | +          | 四月 21, 00:00 | NLH     | 554    | 受限      | 0          |
| 57340524 | \$125 SudamericanPoker Fre...    | +          | 四月 18, 09:00 | NLH     | 免费     | 受限      | 9          |
| 56902012 | \$150 MagicHoldem Exclusive ...  | +          | 五月 01, 05:00 | NLH     | 免费     | 已宣布     | 0          |
| 57182196 | \$150 POKERdoBOM Semanal         | +          | 四月 17, 08:01 | NLH     | \$2.20 | 受限      | 0          |
| 56901792 | \$200 MagicHoldem Exclusive ...  | +          | 四月 26, 05:00 | NLH     | 免费     | 已宣布     | 0          |
| 56879141 | \$25 PokerHomebiz                | +          | 四月 21, 00:00 | NLH     | 免费     | 受限      | 0          |
| 57090961 | \$250 Sudamericanpoker Fre...    | +          | 四月 15, 09:00 | NLH     | 免费     | 受限      | 34         |
| 57151396 | \$3,000 Booster Freeroll         | +          | 四月 15, 03:02 | NLH     | 免费     | 已宣布     | 0          |
| 57135701 | \$500 First Depositors Freeroll  | +          | 四月 15, 03:30 | NLH     | 免费     | 开放注册    | 324        |
| 57269732 | \$500 Poker CZ Freeroll          | +          | 五月 12, 02:00 | NLH     | 免费     | 已宣布     | 0          |
| 53327976 | \$800 Vkontakte Freeroll         | +          | 五月 06, 00:01 | NLH     | 免费     | 已宣布     | 0          |
| 57269489 | \$88 Pokerbuli league            | +          | 四月 23, 03:00 | NLH     | \$1.88 | 受限      | 0          |
| 55704359 | \$888 Twitter Poker Serie...     | +          | 四月 29, 01:00 | NLH     | 免费     | 已宣布     | 0          |
| 56368159 | 888 brazil croatia 711           | +          | 六月 06, 15:40 | NLH     | 99c    | 已宣布     | 0          |

展示: ☒ 正在展示 ☐ 已完成 游戏: ☒ Hold'em ☒ Omaha ☒ 梭哈

限额: ☒ 无限制/底池限注 ☒ 固定限制

Jackpot! \$7,547.93

图例: ☒ 再买/无限续买 ☒ 单挑 ☒ 团队 ☒ 深度筹码 ☒ 非满员桌 ☒ 全押 ☒ 淘汰 ☒ 私人 ☒ 视频 ☒ SuperTurbo

888casino 游戏玩 Live Casino 888sport More poker games

888poker 扑克室优势:

- (1) 国际上市公司，有一套先进的防作弊系统和优秀的客服团队
- (2) 世界第二大扑克平台几万国际玩家在线游戏
- (3) 具有中文语言的世界性平台
- (4) 支持国内银行存取，方便快捷
- (5) 提供 400 美金的首存红利，每天 1 万美金免费比赛

### 通过学校专属链接

<http://dezhou123.com/portal.php?mod=view&aid=6>

注册游戏 888poker 售后福利：

(1) 可以在 <http://pukeshuji.com> 免费领取 1288 元的中文电子书籍和中文视频（任选），阅读国外先进著作中文译作自学成为高手

(2) 可以在扑克玄奘淘宝书店 [pukeshuji.taobao.com](http://pukeshuji.taobao.com) 任选一本中文实体书作为收藏纪念(包邮)。

(3) 每周六晚上8点可以免费参加100美金+1000元扑克奖品的学校内部交流赛，参赛说明：<http://t.cn/8FQldMa>

[更多福利请咨询 QQ：1727264908](#)



### Pokerstars 扑克之星扑克室优势：

- (1) 世界最大的扑克室，几十万人同时在线
- (2) 十分优秀的客服服务以及客户端软件
- (3) 国内网银和支付宝就能存取游戏，存款方式如下：  
<http://dezhou123.com/forum.php?mod=viewthread&tid=651&extra=page%3D1>
- (4) 提供最高 600 美金的首存红利，新手只要存 20 美金以上，就能马上得到 20 美金的奖励，

通过学校专属注册链接：<http://t.cn/RvfhuQ9>

存款并游戏可以获得以下福利：

即可获在 <http://pukeshuji.com> 的购物卷，可以在任选中文资料

| 注册并存款<br>(\$) | 购物礼券 (¥)                 |
|---------------|--------------------------|
| 100以上         | 300 (可兑换新手入门套餐：3本书+1套视频) |
| 200以上         | 500 (任选玄奘书店电子书籍和视频)      |
| 500以上         | 800 (任选玄奘书店电子书籍和视频)      |

**Chrome Star** 铬牌级别的会员：

- 可以在在[扑克界第一书籍资料品牌扑克玄奘的淘宝店](#)任选一本扑克电子书籍。
- 免费获得扑克学校 allin 期刊。

**Silver Star** 银牌级别会员：

- 可以在 [pukeshuji.com](http://pukeshuji.com) 获得书店200元礼券。
- 免费获得扑克学校 allin 期刊。
- 免费获得一次学校技术人员的一对一咨询服务，根据上月游戏情况，调整游戏计划和策略。
- 免费参加扑克学校 Holdem Manager2系统教学培训课程。

**Gold Star** 金牌级别会员：

- 可以在 [pukeshuji.com](http://pukeshuji.com) 任选1000元礼券。
- 免费获得扑克学校 allin 期刊。
- 免费获得一次学校技术人员的一对一咨询服务，根据上月游戏情况，调整游戏计划和策略。
- 免费参加扑克学校 Holdem Manager2系统教学培训课程。

已经有**888poker** 账户的会员请注意！本人代理了中国玩家的**888poker** 专属系列 秒 **CALL** 扑克



秒call 扑克是888poker中国客服系列，和888一模一样，对手一样，比赛一样，用888 的牌局数据就能打牌，国内银行存款，首次存款秒call还会有最高400美金的首存红利，所以可以理解为同一扑克室。

通过扑克学校专属链接下载注册：

<http://dezhou123.com/forum.php?mod=viewthread&tid=1600&extra=page%3D1>

可以获得额外福利待遇是：

- (1) 秒call提供无限购物卷可以在<http://pukeshuji.com> 无限选中文作品。每月可以拿一本中文实体书
- (2) 秒call提供私下反水服务，详细额度请咨询QQ：1727264908按照贡献度细算。
- (3) 还有一些内部不外传的资料，也可以共享，并且有专属秒call培训班，出色的扑克讲师免费培训秒call职业玩家。

SB (\$25) (15/12/4.1/22/400) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

Hero (\$25)

**翻牌前：**Hero 在 Button 持有 J♥, J♠

3 弃牌, Hero 加注到 \$1.00, SB 跟注 \$1.00, 1 弃牌

**翻牌圈：**(\$2.25) 2♥, 4♠, 9♣ (2 人)

SB 观让, Hero 下注 \$1.50, SB 跟注 \$1.50

**转牌圈：**(\$5.25) K♠ (2 人)

SB 观让, Hero 观让

**河牌圈：**(\$5.25) 2♣ (2 人)

SB 下注 \$3.50, Hero 跟注 \$3.50

在第二个例子中，情况看起来不一样：对手非常紧，但是非常激进。他的摊牌率（WTS）十分低，转牌对你也不是很有利。Hero 决定争取控制底池并设法引诱诈唬，然后在河牌圈跟注。

- Hero 在转牌圈没有看到价值。这种类型的对手常常会放弃较弱的牌，用较好的牌跟注或甚至是观让/加注。
- 牌面上没有提供什么听牌机会。Villain 很少持有一手听牌，这意味着一张免费牌不会伤害你。
- 由于 villain 非常激进，hero 推测通过示弱并在河牌圈引诱诈唬能够获得更多的价值。
- 除了纯诈唬，villain 也会用像 A9 这样的牌在河牌圈下注，否则，他本来会在转牌圈面对一张高牌时弃牌。

## 总结

你已经看到一些为价值而下注的例子：你的主要目标是从对手较弱的牌上赚钱。价值下注经常与持续下注和保护下注相互联系。你也看到半诈唬实际上可以同时成为价值下注。

另一方面，你不要紧张并在认为对手不会用较弱的牌跟注时采取控制底池的打法，以引诱对手在下一轮对你进行诈唬。但如果牌面有很多听牌机会，下注/弃牌与观让比较通常是较好的选择，因为你经常会被对手用不好的底池成败比进行跟注，而你观让时会失去价值。

下面是你在进行价值下注时的基本思路：

- 对手持有哪些牌会给你带来收益？
- 对手可能持有听牌而跟注吗？
- 对手会用较弱的牌跟注到底吗？



- 对手会用那样的牌跟注吗？

# 下注的类型-保护下注

## 简介

### 这篇文章的主要内容

- 保护为什么很重要
- 针对什么牌进行保护
- 何时以及如何~~进行~~保护

---

扑克最基本的要素之一是保护你自己的牌。你经常下注或加注，打算给有许多补牌的对~~手~~不好的底池成败比，因而迫使对手错误地跟注或弃牌 - 这种下注被称为保护下注。

保护下注是针对对手较弱的牌通过下注（或加注）来设法保护你的牌，这些较弱的牌可能有一些潜在的补牌对你不利：如果你不下注，对手就可以太轻松地看到下一张牌。

比如，如果你在不~~利~~的位置观让，villain可以看一张免费牌，如果你只在有利位置跟注，你给他一张便宜的牌。只要你认为自己领先并且不想在下一轮看到某些危险牌，你就应该设法防止发生这种情况。

在这篇文章中，你将学习你必须针对什么进行保护，你应该下多大的注以及你何时应该避免进行保护下注。

## 与其它的下注方式作比较

保护下注很难与其它类型的下注联系起来。在保护的情况下，你通常推测自己有最好的牌，所以你一般也愿意全押。如果你作为翻牌前的加注者在翻牌圈下注，它也是一种持续下注。

由于你也针对可能的听牌而设法保护自己的牌，它可能与试探下注（probe bets）和位置下注（position bets）联系起来，即使你通常只是利用你的位置或形势。

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

### 筹码 & 数据

MP (\$25)

CO (\$25)

UTG (\$25)  
Hero (\$25)  
SB (\$25)  
BU (\$25)

**翻牌前：**Hero 在 BB 持有 J♦, 4♣  
UTG 跟注\$0.25, 3 弃牌, SB 跟注\$0.25, Hero 观让

**翻牌圈：**(\$0.75) 2♣, 2♦, 4♥ (2 人)  
UTG 观让, SB 观让, Hero 下注\$0.60, 2 弃牌

## 针对什么牌进行保护

一个人必须问的有关这个话题的最重要问题是：我必须针对什么进行保护？

定义告诉我们你是针对一些对你不利的补牌进行保护。此时，仍然有两个重要的问题：

- 你应该如何知道对手的牌呢？
- “一些补牌”有多少呢？

当然，你永远无法知道对手确切地持有什么牌，但你可以把他的牌指定在某个范围之内。当这个范围包含能与牌面组成听牌的几手牌时，对手因此而有许多对你不利的补牌，此时你应该总是进行保护。

只要你持有一手强牌，你这么做很少会犯错。正如前面说的，保护下注也是价值下注 – 即使没有什么需要保护的，下注榨取价值也不是什么错误。

让我们看看第二个问题：对手有多少张补牌就开始对你构成威胁？

你必须针对四类主要的牌进行保护：

- 同花听牌 (Flush draws)
- 顺子听牌 (Straight draws)
- 高牌 (Overcards)
- 组合听牌 (Combo draws) – 上面几类牌的组合

### 同花听牌

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

### **筹码 & 数据**

MP (\$25)  
CO (\$25)  
UTG (\$25)



BB (\$25)  
SB (\$25)  
Hero (\$25)

**翻牌前：**Hero在Button持有A♠, K♠

2 弃牌, CO跟注\$0.25, Hero加注到\$1.50, 2 弃牌, CO跟注\$1.50

**翻牌圈：**(\$3.85) A♥, T♥, 4♥ (2 人)

CO 观让, Hero 下注\$3.00, CO 跟注\$3.00

**转牌圈：**(\$9.85) 5♣ (2 人)

CO 观让, Hero 下注 \$7.50 , CO 弃牌

在这个例子中, hero 在翻牌圈打中顶对带顶踢脚, 但他根本不喜欢这样的牌面。牌面上已经有三张红桃, 第四张 红桃可能会把他的牌变成垃圾。他在这里绝对要避免给对手免费牌, 并且激进地下大注是有好处的。在翻牌圈, villain 玩观让/跟注, 这意味着他经常持有一张红桃听同花。

如果你认为他持有这样的牌, 你必须在转牌圈继续下注。对手得到非常差的底池成败比, 这将很难让他在不利的位置用同花听牌跟注。如果他跟注, 他就在犯一个错误, 你从长远来看将获利。如果他弃牌, 你直接赢得底池, 这也是一个令人满意的结果。

即使对手在翻牌圈就翻中了同花, 你在这个牌面下也不要害怕; 你就当作运气不好。当然, 你不必每次在这种翻牌情况下都倾其所有, 但你必须留意对手的举动。

比如, 如果对手通常很被动, 那么你在他开始变得激进时就可以弃牌。

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

### 筹码 & 数据

MP (\$25)

CO (\$25) (32/8/0.5/29/1021) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

UTG (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25)

Hero (\$25)

**翻牌前：**Hero在Button持有A♠, K♠

2 弃牌, CO 跟注 \$0.25, Hero 加注到 \$1.50, 2 弃牌, CO 跟注\$1.50

**翻牌圈：**(\$3.85) A♥, T♥, 4♥ (2 人)

CO 观让, Hero 下注 \$3.00, CO 加注到 \$8.50

如果一个被动的玩家决定在翻牌圈观让/加注，你就可以弃牌。但是，如果你仍然认为自己领先，你就应该全押，因为这使得你能继续保护自己。跟注是完全行不通的，因为有许多转牌会帮助对手，但对你却没有太大的帮助。你要做的是：你必须进行保护，但你不必每次都破产。翻牌后打法的细节超过这篇文章讨论的范围。

特别当提到较弱的玩家，你通常知道他们太多地跟注，并且他们总是喜欢玩两张同花的牌。例子 2 中的思考方式也同样适用于下面的一手牌：

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

### 筹码 & 数据

MP (\$25)

CO (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25)

Hero (\$25)

**翻牌前：**Hero 在 Button 持有 **A♠, K♠**

2 弃牌, CO 跟注 \$0.25, Hero 加注到 \$1.50, 2 弃牌, CO 跟注 \$1.50

**翻牌圈：**(\$3.85) **A♥, T♥, 4♦** (2 人)

CO 观让, Hero 下注 \$3.00, CO 跟注 \$3.00

**转牌圈：**(\$9.85) **5♦** (2 人)

CO 观让, Hero 下注 \$7.50, CO 弃牌

由于牌面上有两张同花牌(一种颜色出现两次)，对手仍然可能听同花。这种听牌通常有 9 张补牌对你不利（不考虑例外的情况，每种花色有 13 张牌，其中有 4 张已经在游戏中）。

这导致的危险是，同花听牌从翻牌圈到河牌圈有 2:1 的机率：这意味着，如果你全押，它每三次就有一次听到同花！你一定要意识到这种危险。

顺子听牌

同花听牌和顺子听牌之间的区别对于你的游戏来说非常微小。

这里有两种顺子听牌：

- 第一种是内听顺子牌（gutshot），他有 4 张补牌对你构成威胁。
- 对你更危险的是两端顺子听牌（OESD）。在这种情况下，他有 8 张补牌可以打败你，实际上使得它和同花听牌一样危险。

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

### 筹码 & 数据

MP (\$25)  
CO (\$25)  
UTG (\$25)  
BB (\$25)  
SB (\$25)  
Hero (\$25)

**翻牌前：**Hero 在 Button 持有 J♣, J♠

2 弃牌, CO 跟注 \$0.25, Hero 加注到 \$1.50, 2 弃牌, CO 跟注 \$1.50

**翻牌圈：**(\$3.85) 4♥, 5♦, 6♣ (2 人)

CO 观让, Hero 下注 \$3.00, CO 跟注 \$3.00

**转牌圈：**(\$9.85) T♣ (2 人)

CO 观让, Hero 下注 \$7.50, CO 弃牌

如你所见, 这与例子 2 比较没有什么区别。你必须用同样的方式进行保护, 这与牌面上有同花听牌机会时是一样的。

唯一的区别是顺子听牌通常更难以发现。同时, 它们一般出现的可能性更小, 因为有许多潜在的听牌, 而你不会认为对手持有它们。

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

### 筹码 & 数据

MP (\$25)  
CO (\$25)  
UTG (\$25)  
BB (\$25)  
SB (\$25)  
Hero (\$25)

**翻牌前：**Hero 在 Button 持有 J♣, J♠

2 弃牌, CO 跟注 \$0.25, Hero 加注到 \$1.50, 2 弃牌, CO 跟注 \$1.50

**翻牌圈：**(\$3.85) 2♥, 3♦, T♣ (2 人)

CO 观让 Hero 下注 \$3.00, CO 跟注\$3.00

**转牌圈：**(\$9.85) T♠ (2 人)

CO 观让, Hero...

在这种情况下, 牌面也是连接的, 但只有 45 有 8 张补牌对你不利。因此, 你在转牌圈的打法取决于其它的因素, 因为两端顺子听牌 (OESD) 变得完全不大可能 (这不一定意味着你在这里不要下注)。

我们在前面提到过，OESD 的小兄弟是内听顺子牌（gutshot）。他需要一种牌来提升牌力，但更难认定对手持有这种听牌。此外，他只有 4 张补牌，这意味着你此时发现自己处在进行保护的临界点上。对手不太可能只用一手内听顺子就卷入一个大的底池，还有，他打中牌面的机率降低。

## 高牌

高牌也有相当一些补牌对你不利 – 一个值得注的情况是 AK，这是许多对手喜欢玩的一手牌，但不总是玩得很激进。如果你有小高对，那么 AK 就有 6 张净补牌对你不利。当你对只有 4 张补牌的内听顺子熟视无睹并说不一定要进行保护时（假定内听顺子既难发现又不大可能），对手很可能持有 AK，它甚至有另外两张补牌。

特别在 3-bet 的底池中，持有高对而破产通常是标准的情况。

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

## 筹码&数据

MP (\$25)

CO (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25)

Hero (\$25)

**翻牌前：**Hero 在 Button 持有 J♣, J♠

2 弃牌, CO 加注到 \$1.00, Hero 加注到 \$3.50, 2 弃牌, CO 跟注 \$3.50

**翻牌圈：**(\$7.35) 4♥, 4♠, 6♣ (2 人)

CO 下注 \$5.00, Hero 加注到 \$21.50 (All-in)

你碰到一个成对的牌面，对手对你进行反主动下注；同样，弃牌是不行的。如果 villain 是在慢玩更大的高对子，那么你就很不走运。他的打法仍然没有什么道理；他为什么在翻牌前慢玩并然后在翻牌圈进行反主动下注呢？

对手很可能持有 AK/AQ/KQ。这些牌都有 6 张净补牌对你不利。这意味着你必须加注（在这种情况下，考虑余下的筹码并转化为全押）来保护你的牌。

你在这种情况下也想榨取价值，你甚至经常会被这些牌跟注。不要忘记，像 TT/99/88/77 这样的牌也经常发现在此时跟注（通常限于较弱的对手）。

7:1 3:1

高牌从翻牌圈到河牌圈有 3:1 的机率，就是对手每 4 次有 1 次碰到补牌形成更好的对子。看看你在全押后给对手的底池成败比：

底池 = \$7.35 + \$5 + \$21.50 = \$33.85

对手跟注: \$16.50

底池成败比: 2.05 to 1

因此，如果对手跟注，他就犯了错误，但我们都见过比这更差的跟注。

组合听牌

你应该熟知组合听牌的含义：

- 一些听牌是前面所提听牌的组合并因而有更多对你不利的补牌。
- 同时，注意那种给组合听牌提供机会的牌面，至少存在某种听牌的机率也会增加。

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

### 筹码 & 数据

MP (\$25)

CO (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25)

Hero (\$25)

翻牌前：Hero 在 Button 持有 J♣, J♠

2 弃牌, CO 跟注\$0.25, Hero 加注到\$1.50, 2 弃牌, CO 跟注\$1.50

翻牌圈：(\$3.85) 4♥, 5♥, 6♠ (2 人)

CO 观让, Hero 下注\$3.00, CO 跟注 \$3.00

转牌圈：(\$9.85) T♣ (2 人)

CO 观让, Hero...

从这个角度来看，牌面对你十分危险。如果你推测 villain 会在翻牌前用同花连牌（suited connectors）玩跟进/跟注（这种情况一定不少!），那么我们可能面对对手的同花听牌、OESD，当然还有高牌。无论如何，我们在这里一定要进行保护。

如果 villain 有这些听牌的其中之一，你仍然还好。但如果他有组合听牌，情况开始变得糟糕起来。

极端的例子：

- Villain 持有 A♥ K♥ => villain 有 15 张补牌打败你（听同花的 9 张，高牌的 6 张）

- Villain 持有  $A♥ 7♥ \Rightarrow$  villain 有 18 张补牌打败你 (听同花的 9 张, 听两端顺子的 6 张, 高牌的 3 张)
- Villain 持有  $7♥ 6♥ \Rightarrow$  villain 有 20 张补牌打败你 (听同花的 9 张, 听两端顺子的 6 张, 7 的 3 张 (给他两对) 和 6 的 2 张 (提升至三条))
- 如果 villain 有 15 张净补牌, 他实际上在翻牌圈占有优势。你当然可以想象在对付 18 或甚至是 20 张补牌时你的情况是多么地雪上加霜。

这个例子很好地说明保护下注是多么重要。很少有牌面使得对手没有某些补牌; 经常是听牌的组合给他几张补牌。

其它的听牌

另外的例子:

Villain 持有  $Q♥ 8♠ \Rightarrow$  villain 有 8 张补牌打败你 (高牌的 3 张, 7 的 4 张 (内听顺子), 后门同花听牌的 1 张)

- 在有关补牌数的文章中已经讨论, 后门同花听牌算作一张补牌。
- 后门顺子听牌没有一张完整的听牌。
- 小的口袋对子有两张补牌对你不利。

底池成败比和补牌数

到现在, 你应该已经认识到对手有多少张补牌以及他的底池成败比都很重要。你必须使他面对比实际机率更差的底池成败比 (或你认为他所持听牌的机率)。

因此, 底池成败比和补牌数的原则必须总是记在你的心中, 你也应该知道不同的下注大小给予对手的底池成败比。看看“下注的大小”这篇文章, 它对这个话题进行了详细讨论。

这里有一个简短的小结:

底池大小: \$6

- Hero 下注 \$6  $\Rightarrow$  Villain 获得 \$6/\$12 的底池成败比  $\Rightarrow$  2 to 1
- Hero 下注 \$4  $\Rightarrow$  Villain 获得 \$4/\$10 的底池成败比  $\Rightarrow$  2, 5 to 1
- Hero 下注 \$3  $\Rightarrow$  Villain 获得 \$3/\$9 的底池成败比  $\Rightarrow$  3 to 1

针对危险牌的保护

危险牌 (scare card) 会使得牌面在后面的轮次中变得更加危险。它让同花听牌、高牌 (像一张 A) 成型, 或增加牌面的连接性而达到危险的程度。

由于保护下注也构成价值下注, 一张危险牌不仅意味着你的牌现在被制约 (dominated), 而且它还带来的真正危险是 villain 对于跟注不再感到舒适。



## 筹码 & 数据

MP (\$25)

CO (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25)

Hero (\$25)

**翻牌前：**Hero 在 Button 持有 J♣, J♠

2 弃牌, CO 跟注 \$0.25, Hero 加注到 \$1.50, 2 弃牌, CO 跟注 \$1.50

**翻牌圈：**(\$3.85) 5♥, 6♥, 2♣ (2 人)

CO 观让, Hero 观让

**转牌圈：**(\$3.85) A♥ (2 人)

CO 观让, Hero 下注 \$3.00, CO 弃牌

CO 亮牌：8♣ 8♦

转牌对你来说根本不是一张好牌 – 它是一张高牌，并且可能会让同花成型。此时转牌圈的下注几乎等同于诈唬，因为你推测许多较差的牌不会跟注。

如你所见，CO 放弃较小的高对。他持有这手牌通常至少会再跟注一次。但在出现这张转牌后，他用这手变得更弱的牌玩观让/弃牌，这意味着你错过了获得一些价值的机会。

如果你考虑这里可能有多少张危险牌(例如，K♥ / Q♥ 不会有任何好处)，这些牌不仅把你的牌转化为劣势而且还使得对手放弃半-强牌，那么你必须在翻牌圈下注对你的牌进行保护并为你的牌获得价值（只要你的牌力有这么强）。

## 除了保护，还有另外的选择吗？

还有其他的选择吗？答案很简单：除了下注或加注，你没有。

这个决定有两个主要的理由：

- **底池控制 (Pot control)：**你认为对手在极少的情况下持有可能的听牌，为了尽量便宜地玩到摊牌你更愿意保持较小的底池。
- **延迟打法 (Slow-play)：**你持有一手很强的牌而无需担心可能的听牌(比如，翻中了葫芦)。在这种情况下，你希望 villain 的牌力得到提升，这样他就会在后面的轮次中给你带来更大的收益。

但我们将不对这两点作深入的分析，因为其它的文章中对它们有详细的探讨。

# 总结

在所有这些例子中，你看到为什么必须要进行保护、针对什么牌进行保护以及如何能做到这一点。如果你输给对手一手牌而他显然听到了牌，首先你总是应该问自己是否充分地进行了保护。你也许给了一张免费牌或便宜牌？也许，你给他够好的底池成败比去跟注，所以，错误不在于他而在于你。

这些例子说明你会面对许多可能的听牌，你甚至不能立刻识别出它们中的一些；尤其是对于组合听牌。每次的保护下注同时也是价值下注，因此要打得激进，下注而不给对手免费牌 – 从长远来看，先优势后失败的情况将明显减少。

## 下注的类型-诈唬下注

### 简介

*这篇文章的主要内容*

- 诈唬下注的目的
- 何时进行诈唬下注是有意义的？
- 位置确实重要

---

你将经常发现自己处于一种情况，通过摊牌很难赢得底池。幸运的是，有另一种无需摊牌就可以赢得底池的方式。诈唬下注能使你在牌力没有提升的情况下赢得底池。

诈唬下注的唯一目的是让对手弃牌。你推测对手持有较好的牌，你目前落后，并且后面的轮次可能也不会对你有太大帮助。

你的目标是让对手放弃较好的牌。这意味着诈唬下注完全依靠你的弃牌率，因而在很大程度上取决于对手的打法风格。对手是否比你更能放弃较好的牌，这将起决定性的作用。

## 与其它的下注类型作比较

当然，诈唬下注可以用许多不同类型的下注来表现。首先，你应该看一下持续下注，它很频繁地是诈唬下注。

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

## 筹码 & 数据

MP (\$25)

CO (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25)

Hero (\$25)

**翻牌前：**Hero在BU持有 4♦, 5♣

3 弃牌, Hero 加注 \$1.00, 1 弃牌, BB 跟注 \$1.00

**翻牌圈：**(\$2.10) A♣, J♣, 6♥ (2 人)

BB 观让, Hero 下注 \$1.50, BB 弃牌

持续下注多数被定义为翻牌前最后下注或加注的玩家在翻牌圈继续下注。

在我们的例子中，hero 完全错过翻牌圈并仅仅因为弃牌率而下注；他在后面的轮次中很难有机会形成一手有摊牌价值的牌。

位置下注也可以与诈唬下注作比较，因为通过利用你的位置它也依靠弃牌率。诈唬下注的亲戚是半诈唬下注，尽管它有隐瞒的动机；与纯诈唬进行比较，它在随后的轮次中仍然有机会变成一手很强的牌。这就是我们为什么将在专门的文章中探讨这个话题的原因。

显然，诈唬下注与通常的价值下注和保护下注比较起来处于孤立的地位。你在进行价值下注时是想从对手较弱的牌上获得更多的利润，而诈唬下注的目标是迫使对手放弃更强的牌。

## 为什么要诈唬呢？

一个本质的问题可能是：为什么我在什么都没有时还要下注呢？对手需要放弃他的牌，但你真的无法知道他持有什么牌，多半只是大致上判断他是否能弃牌，你完全可以考虑放弃诈唬。

当然，你在持有一手具有摊牌价值的牌时最喜欢下注。更好的是你持有一手强的成手牌或像三条、顺子、同花这样的超强牌（monster）；你由于想尽快全押而不必害怕对手的跟注。为什么你不只限于用这些牌下注并放弃弱牌呢？

这个问题是 TAG 打法的要点：为了平衡你的牌并利用欺骗，你在翻牌前打得很激进。从好的一面说，这导致你的强牌能带来很好的回报，因此你在玩像听牌这样较弱的牌时也采取一样的打法。从不好的一面说，你经常会发现自己的口袋对子和同花连牌错过了翻牌圈。

不幸的是，这种情况经常发生。例如，我们知道小口袋对子在翻牌圈每 7.5 次只有 1 次提升为三条，这意味着你将很频繁地发现自己在翻牌圈持有中对子或者甚至是低对子。在这些情况下，你不能仅仅推测自己仍然领先。

同花连牌或其它的听牌也是同样的情况，但你有可能至少形成某种听牌，使你进入半诈唬的情形。

基本上，翻牌圈给你带来许多问题：

- 你没有打中牌面并很难到河牌圈提升牌力。
- 如果你每次没有打中牌面时都观让/弃牌，你放弃太多的牌并因此而亏钱。
- 如果你每次都观让/弃牌，你变得容易被对手读懂。对手将更多地设法下注把你赶出底池。
- 每当你开始用强牌下注，对手将认识到这一点。你在打中牌面时将不再获得回报。

很明显，即使你没有打中牌面，你也必须经常在翻牌圈下注来直接赢得底池。如果对手弃牌，你可以把他当作成功，但如果对手加注，当然，你必须放弃你的诈唬。但要是对手只是在翻牌圈跟注又该怎么办？

你在转牌圈会发现自己面对一个不错的底池，而你的牌还未成型也没有提升的可能性。你要么现在放弃或设法第二次诈唬。

这里的要点是确定对手会用哪些牌在翻牌圈跟注。他继续留在底池中，但第二次也没有显出激进性（第一次是翻牌前的跟注，使你成为 PFA）。现在的问题是：你进行第二次持续下注会让对手弃牌吗？

考虑一下 villain 为什么在翻牌圈跟注：

- Villain 持有听牌并希望在转牌圈打中牌面。
- Villain 持有强牌并决定采取延迟打法（slow-play）。
- Villain 持有半-强成手牌并采取领先/落后的打法，这意味着他会跟注而不会自己下注。
- Villain 持有一手非常弱的成手牌，像小口袋对子，现在变成了中对子。他在翻牌圈跟一次注，希望便宜地到达摊牌。
- Villain 持有垃圾牌并设法在转牌圈诈唬（float）。这意味在你观让后他将在转牌圈下一小注来偷取底池。

如果你密切注意这五点，你可以确定 villain 会在例子 3.) 和例子 5.) 中的转牌圈弃牌；他可能不想把他的弱成手牌一直带到摊牌，特别是在他预计你在河牌圈会下一大注时。如果他想在转牌圈进行诈唬（float），你就在转牌圈下注来挫败他的计划。接着，他必须进行诈唬加注，而这种情况很少。

第一点是最有疑问的。即使你为了给 villain 不好的底池成败比（阻止他用可能的听牌跟注）而下注，你无法知道他是否真的会弃牌。如果 villain 持有一手强的成手牌或处于领先/落后的情况，他当然也不会弃牌。

于是，你应该意识到你能让对手在转牌圈放弃哪些牌。如果你能估计对手在这个方面的打法，例如，通过HUD的数据“面对持续下注而弃牌（fold to continuation bet）”、“面对翻牌圈下注而弃牌（fold to flop bet）”和“面对转牌圈下注而弃牌（fold to turn bet）”，那么你可以决定在翻牌圈进行诈唬下注是否有道理。如果villain跟注大多数的翻牌圈下注，那么只有他经常在转牌圈弃牌时才使得诈唬有意义，这时底池对于他的胃口变得太大而你可以用第二次持续下注（2nd barrel）拿到底池。

正如你看到的，我们现在开始探讨一些更加复杂的东西。这是一个暂停的好地方，让我们看几个例子，这些例子专门涉及诈唬下注的情况以及它是否合适。

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

#### 筹码&数据

MP (\$25)

CO (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25)

Hero (\$25)

**翻牌前：**Hero 在 BU 持有 7♦ , 8♦

3 弃牌, Hero 加注 \$1.00, 1 弃牌, BB 加注到 \$2.00, Hero 跟注 \$2.00

**翻牌圈：**(\$4.10) A♠, K♣, 5♥ (2 人)

BB 观让, Hero 观让

**转牌圈：**(\$4.10) K♦ (2 人)

BB 观让, Hero 下注 \$3.00 , BB 弃牌

Hero 在翻牌前用同花连张跟注而得到很糟的底池成败比。villain 在 翻牌圈的观让是令人怀疑的:他要么放弃或给你设陷阱要么用中等强度的牌采取领先/落后（way ahead / way behind）的打法，跟注到底。为了使对手弃牌，你现在有进行诈唬下注的机会。

Hero 认为 villain 将在翻牌圈很频繁地跟注，因此，他也过牌。但在转牌圈，villain 再次观让示弱。作为他唯一有可能赢得底池的方式，hero 出手下注 - 他的 8 high 此时很少会领先，因此，迫使对手放弃 QJ 这样的牌就是一次成功。你甚至可能赶走几个小的口袋对子。

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

### 筹码 & 数据

MP (\$25)  
CO (\$25)  
UTG (\$25)  
BB (\$25)  
SB (\$25)  
Hero (\$25)

**翻牌前:** Hero 在 SB 持有  $Q\spadesuit$ ,  $T\clubsuit$

*2 弃牌*, CO 跟注 \$0.25, *1 弃牌*, Hero 跟注 \$0.25, BB 观让

**翻牌圈:** (\$0.75)  $3\clubsuit$ ,  $3\spadesuit$ ,  $3\heartsuit$  (3 人)

Hero 下注 \$0.75, BB 跟注 \$0.75, *1 弃牌*

**转牌圈:** (\$2.25)  $A\spadesuit$  (2 人)

Hero 下注 \$1.50, *BB 弃牌*

Hero 决定在翻牌前补全盲注并用 Q high 在翻牌圈下注。他在这里很可能领先并能直接赢得底池。但更可能的是，他让对手放弃像 Kx 或 Ax 这样的牌。

在被跟注后，情况看起来不同了，但转牌是一张完美的危险牌 (scare card)。如果 villain 有一张 A，你将及时注意到这一点，但如果他没有 A，他现在基本上必须弃牌，甚至是放弃口袋对子 - 它形成一个葫芦 - 多数情况下会被放弃。

因此，hero 下注后 villain 弃牌。

但你疑惑的是：这真的有必要吗？另一个选择可以是：hero 不在翻牌圈下注。

在下面的例子中，hero 在翻牌圈下注，但在转牌圈放弃。

最后一手牌，CO 放弃了  $A\clubsuit 4\spadesuit$ ，BB 持有  $5\clubsuit 5\spadesuit$ 。

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

### 筹码 & 数据

MP (\$25)  
CO (\$25)  
UTG (\$25)  
BB (\$25)  
SB (\$25)  
Hero (\$25)

**翻牌前:** Hero 在 SB 持有  $Q\spadesuit$ ,  $T\clubsuit$

*2 弃牌*, CO 跟注 \$0.25, *1 弃牌*, Hero 跟注 \$0.25, BB 观让



翻牌圈：(\$0.75) 3♣, 3♣, 3♥ (3 人)

Hero 观让, BB 下注\$0.75 , 2 弃牌

PartyPoker \$25 NL Hold'em (6 人)

### 筹码 & 数据

MP (\$25)

CO (\$25)

UTG (\$25)

BB (\$25)

SB (\$25)

Hero (\$25)

翻牌前：Hero 在 SB 持有 Q♦ , T♣

2 弃牌, CO 跟注\$0.25, 1 弃牌, Hero 跟注 \$0.25, BB 观让

翻牌圈：(\$0.75) 3♣, 3♣, 3♥ (3 人)

Hero 下注 \$0.75 , BB 跟注\$0.75, 1 弃牌

转牌圈：(\$2.25) A♦ (2 人)

Hero 观让, BB 下注 \$1.50 , Hero 弃牌

如你所见, hero 两次都会失去底池。不考虑你持有 Q high 对付两人很少领先的事实, 显然, 如果 hero 不下注, 没人会弃牌。

这两个例子弄清了两件事情:

- 在未被加注的底池进行诈唬下注也会成功 : 在这个例子中, hero 设法让两个对手放弃更好的牌。虽然底池看上去不大, 但你要考虑有多少次发现自己处于这样的情况中。
- 但决定性的因素是, hero 在翻牌圈作出决定: “我在翻牌圈下注并在遭到任何抵抗时弃牌。如果转牌圈只剩下一个对手(我的弃牌率因此而增加), 我将再次下注/弃牌”。

如果 hero 在转牌圈观让/弃牌, 那么他在翻牌圈下注就没有意义。

## 诈唬需要多大的成功率呢?

考虑底池成败比, 诈唬下注需要多频繁地成功才能有利可图。

Hero 为了赢得\$2.10 而下注\$1.50。

如果 hero 下注底池的大小(\$2.10), 他需要的弃牌率恰好是 50%, 这意味着对手必须在所有 50% 的情况下弃牌(如果他弃牌, 你赢得\$2.10, 如果他没有弃牌, 并且你随后弃牌, 你失去\$2.10)。

在我们的例子中，hero 的下注额大大地小于底池，因此，诈唬成功只需更少的次数。在这种情况下： $\$1.50/(\$2.10+\$1.50) = 40.5\%$

这意味着，如果你下注一半的底池，那么每三次诈唬只需一次成功( $\$1.05/\$3.15 = 33.3\%$ )。

你在这里必须考虑到较小的下注也将使弃牌率减小。此外，下注大约 2/3 的底池是平衡这两方面的一个准则。

## 位置

在有利位置进行诈唬下注特别合适，因为你已经获得有关对手和他所持牌的一些信息。在第三个例子中，hero 在不利位置行动，这使他的诈唬更加困难。如果他在有利位置，诈唬将更加容易实现(=> 位置下注)。

尽管如此，在不利位置进行诈唬下注也是很好的工具，因为如果你不想每次都放弃底池，你经常会没有其它的选择。这种难度仍然是另一个为什么在有利位置进行诈唬更理想的原因。

## 总结

你现在知道为什么和如何诈唬。你的目标是让对手放弃更强的牌。同时，这是一个很好的工具用来平衡你的强牌，你不必在牌力没有提升的情况下放弃每一个底池。

由于它发生得很频繁，位置在这里总是扮演一个重要的角色，对手的打法也很重要，它只能让你大致地判断你的弃牌率。

## 持续下注(Continuation Bets)

### 1. 前言

持有“非对子”的起手牌在翻牌轮能凑成牌的概率只有差不多三分之一，除非是成手牌，比如对子或者更好的牌，或者是很强的听型牌(Draw)。大部分情况下，如果自己在翻牌前是激进发起人而翻牌轮没有凑成什么，那就没有什么继续玩下去的理由。但是对手也面临同样的情况。这就会导致参与游戏的人根本没有谁在翻牌轮持有成手情况。这样的情形下，经常是那个第一个诈唬的人赢牌。另一方面对手会因为你已经在翻牌前展示出实力而被“吓住”。这样他们就会对

翻牌轮的一个新的下注采用弃牌来对待。这样的下注只是将翻牌前的行为“合乎逻辑的”继续，它的目的是直接赢的这手牌，这样的下注称作持续下注(Continuation Bet或者Contibet)。

这篇文章要向你们阐述的是影响一个持续性下注(Contibet)有利可图游戏的因素有哪些。该文章还将向你们解释游戏步骤的前提和与之涉及到的相关数理知识。此外还将向大家提及与持续下注(Contibet)相关的两个概念，即延迟性持续下注(Delayed continuation bets)，该下注适合在Turn，另一个概念是“Second Barrel”，即在Flop的持续下注被对手跟注了之后的第二次诈唬性下注。

## 2. 理论基础

### 2.1 定义与持续下注规则

一个持续下注是翻牌前最后一个加注的玩家在翻牌轮或者翻牌轮之后采用的下注方式。持续下注的名字已经表达了它的目的：翻牌前的激进发起人在翻牌轮之后继续他的激进游戏，目的是在牌面没有改善的情况下通过下注来决定这手牌。

持续下注的三点内容：

- a. 下注的人是翻牌前的激进发起人，也就是翻牌前最后一个加注的人。
- b. 在翻牌轮之后还没有其他玩家下注过
- c. 采用持续下注的玩家在翻牌轮没凑成牌，也就是既没有成手(Made Hand)，也没有强听型牌(Draw)。

玩家采用持续下注是当他在作为翻牌前的激进发起人却在翻牌轮没有凑成牌，算出了有很好的直接赢得底池的机会。这里利用的是，大部分对手在翻牌轮都没有凑成 什么，而一个翻牌前的激进印象会帮助玩家通过诈唬赢得底池。这里玩家已经展示出实力，在很多情况下这已经足以让对手/对手们被吓住，这样持续下注就经常能 成功了。

### 2.2 持续下注的数学分析

正如其它诈唬一样，下注的大小和与必要的成功概率关系密切。

**例子：**聚会扑克No-Limit Hold'em (NL \$50) (10 handed)

张三 (\$51.00)

SB(\$48.00)

**翻牌前：** 玩家是CO 持有K♠, A♥

6 人弃牌，张三加注到\$ 2.00，1 人弃牌，SB 跟注\$1.75，1 人弃牌。

**翻牌轮：** (\$ 4.50) T♣, 2♣, 9♥ (2 个玩家)

SB 看牌，张三。。。

上述的持续下注的因素在这里适用。这里只是有一个问题，这个押注赢得底池的频率能有多少，以便它有一个正的期待值。

**情况A：** 张三采用了一个 1.50 美元的持续下注 (1/3 底池)。他用 1.50 美元来冒险去赢 4.50 美元。底池成败比 (Pot Odds) 是 3：1。 为了能够盈利，利用这个下注赢得底池的机会超过 25%。

**情况B：** 张三采用了一个 2.25 美元的持续下注 (半个底池)。他用 2.25 美元来冒险赢 4.50 美元。这就相当于底池成败比 (Pot Odds) 是 2：1。 为了能够盈利，张三必须得用这个下注赢得底池的机会超过 33%。

**情况C：** 张三采用了一个 3 美元的持续下注 (2/3 底池)。他为了赢得 4.50 美元冒险花费 3 美元。这就相当于 1.5：1 的池成败比 (Pot Odds)。为了能够盈利，用这个押注赢得底池的机会超过 40%。

**情况D：** 张三采用了一个 4.50 美元的持续下注 (底池金额)。他为了能赢得 4.50 美元而投入 4.50 美元。这里的池成败比 (Pot Odds) 是 1：1。 为了能盈利，用这个下注赢得底池的机会超过 50%。

这里可以看到具有逻辑性的连系：选择的持续下注额越大，它就越容易成功。

## 2.3 附加补牌数(additional outs)

现在在上面的例子是这样的，张三有几个少数的附加补牌数，如果连续跟注在翻牌轮被跟注了，那么同样借助于这几个补牌也能赢得这手牌。在上面的例子中张三还有对于两张 Overcards 的弱听顺子牌。也就说在如果持续下注被跟注，在一对一 (Heads-up) 的情况差不多还有 4 张净补牌 (discounted Outs)。这里的可能性也要同样考虑到计算中。

假设如果张三被跟注的话，张三平均从每个对手那里还赢得 10 美元，四个补牌中的一张凑到了，那么来观察一下牌面的可能的初始情况：

**情况A：**对手在翻牌轮对于一个持续下注采用弃牌，玩家赢得 4.5 美元。

**情况B：**对手跟注持续下注。在转牌轮凑成 4 张补牌的一的概率是 8.5%，可以多赢得 10 美元。91.5% 的概率玩家凑不到自己的补牌，然后在转牌轮弃牌，失去自己投出去的 2.5 美元。如果被跟注的话，张三的平均损失是： $0.085 * \$10 + 0.915 * (-\$2.5) = -\$1.4375$

现在就可以算出，玩家对抗一个持续下注弃牌的几率是多大，以便游戏步骤至少是可以在零界点结束的，也就是  $\pm 0$ 。

$$0 = P_{\text{fold}} * \$4.5 + (1 - P_{\text{fold}}) * -\$1.4375$$

这样就得出：P 弃牌 = 0.24

对手必须要考虑到通过 Overcards 的附加补牌的情况，对于一个持续下注有 24% 的机会弃牌才能让游戏决策达到一个总的正期待值。

当然这里的计算是大概简化了的。如果凑成了一张补牌，这里实际的补牌数和未来利润也只能大概估计。这里应该产生一种感觉，那就是一个附加的补牌数是如何改变一个持续下注的成功率的。正像上面的例子，也是内听顺子 (Gutshot Straight Draws) 牌需要考察的。这里就有：对手越是“乐于付钱”那么附加补牌数的存在就越有利。

## 3. 翻牌轮持续下注的实际应用

### 3.1 影响成功的因素

持续下注的成功在于，正如所说的，直接通过它能赢得一手牌。对于成功概率的很大影响一方面是对手决定的：对手人数，和他们的“喜欢跟注程度”。另一方面是公共牌的结构，也就是对手凑成牌的概率，成手或者好的听型牌。

## 3.2 公共牌结构

公共牌的结构基本上由三个因素决定：公共牌的大小，牌面相连接的程度（连牌性），牌面同样花色的程度（同花）。公共牌能与这些因素相关的程度越高，对手就越有可能凑成牌，一个持续下注的成功率也就越低。

**例子 1：**翻牌轮公共牌为Q♠ J♠ T♥。这样的公共牌是非常危险的，因为它很可能让对手/对手们凑成牌。三张大牌，并且相连和很高的同花色程度都不利于一个持续下注。

**例子 2：**翻牌轮公共牌是K♠ 7♥ 2♣。这样的公共牌对手/对手们凑成牌的几率很小。只有一张大牌，没有连牌性或者同花性，这样也明显利于一个持续下注。

**例子 3：**翻牌轮公共牌是 7♣ 6♦ 3♥。在翻牌轮凑成牌的机会很小。没有大牌，没有同花性。相连的牌又比较小，所以这里也不用太担心连牌性的问题。这是对于一个持续下注来说是有利的。在这样的一个公共牌局面下有另一个问题：除了有高对 (Overpair) 之外用一个持续下注已经不太可能展示出强牌面了。

**例子 4：**翻牌轮公共牌是J♣ J♦ 4♥。这样的公共牌对于一个持续下注也是比较有利的。没有连牌性和同花性。两个J效果正如对你一样同样对你的对手感到害怕。对手中的一人持有一个J的几率是很小的，因为公共牌中已经有两张了。这里的问题是，玩家只能展示出自己有三条或者是大对子的形象。很多玩家都不一定会相信这一点。

**例子 5：**翻牌轮公共牌是A♠ T♣ 5♦。没有同花色性，很低的连牌性，2 张牌是处于游戏区的。这会让公共牌比较合适于一个持续下注。这个A对于对手和你来说是同样令人恐惧的。但是可以很好的利用这一点，展示出一手很强的成手牌。

正如你所看到的，公共牌的结构不仅对持续下注的成功会有影响，它决定了对手凑成牌的几率是多少。它也同样影响着，当你采用持续下注的时候，你是否让人信服持有强牌。每一个诈唬，这里持续下注也属于其中，它越是能让人信服自己展现的故事的真实性，越是能够管用。



### 3.3 对手人数与风格

在翻牌后所面临的在下注圈中的对手越多，那么至少有一个对手根据公共牌的结构凑成成手的可能性就越高，从而对于持续下注不弃牌的几率就越大。对抗唯一一个对手持续下注在大多数公共牌下都是标准曲目。对抗两个对手只有在特别好的公共牌和可能的有利位置时才采用一个持续下注。对抗两个以上的对手在翻牌轮有人凑到牌的可能性就很大了，这样就不值得再采用持续下注了。

除了考虑单纯的对对手人数以外，还要试图知道对手的风格，对手用弱牌跟注一个持续下注的可能性有多大，对手对于一个持续下注甚至进行加注的可能性有多大。这里要区分不同的对手类型。我首先依赖于Pokertracker的统计数据来定义对手类型。谁还没有Pokertracker或类似的软件可以分析对手类型的话，就要依赖于一般的观察和读牌来进行对手类别的划分了。总的来说：对手越是激进，越是经常玩到摊牌，一个持续下注的成功率就越小。

**弱而紧：**弱而紧的对手在翻牌前玩的手数很少，在翻牌后只有凑成了好的牌时，也就是很强的牌面时，才会继续游戏。这样的对手是持续下注最需要感谢的牺牲品。如果没有凑成什么强牌，就马上弃牌。所以对抗这些对手在一个危险的公共牌的时候可以毫无问题的玩持续下注。根据Pokertracker提供的统计数据，你可以很好的认清这些对手。他们具有很低的VPIP值，PFR值，和WTS值，但是一般却有很高的翻牌后激进值。

**紧而激进：**对抗这样的对手也可以很好的玩持续下注。这些对手从翻牌轮开始就只玩那些很强的牌面，对于一个持续下注也会经常采用弃牌。紧而激进的玩家一般是可以计算到的。他们激进的程度是与他们的牌力成正比的。因为他们在翻牌前已经让别人领先了，在翻牌后就不用再计算他们会有很强的牌了。如果这些对手反抗，那就应该严肃对待了。进而激进的对对手是与你们有近似的Pokertracker统计数据的。

**紧而被动：**紧而被动的对手玩的起手牌也很少，而且根本不激进，即使是持有很强的牌也如此。对抗这些对手一个持续下注也是很管用的。如果这个持续下注被跟注了，那么就得将这手牌评估成强牌，一般就要放弃自己的牌。紧而被动的对手可以根据Pokertracker的统计数据来识别出：很低的VPIP值，PFR，激进值和摊牌值都很低。

**松而被动：**这些对手玩很多手牌，但是几乎不激进。他们一般持有边际牌面和未成连牌会玩到很深，只要在翻牌轮凑成了一点点，他们都几乎不弃牌。小对子都已经足够让他们检验激进的对对手是不是在诈唬了。对抗这中所谓的Calling Stations持续下注并不会得到太多

成功的。对于持续下注来说很重要的一点是，对手能够对于他们的边际牌面比如小对子或者是内听顺子牌(Gutshot)弃牌。在这些对手这里这是不太可能的。Calling Stations同样可以根据他们的Pokertracker统计数据来辨别：很高的VPIP值，很低的PFR值，很高的摊牌值，很低的激进值。

**松而激进：** 对抗松而激进的对持续下注同样是没有成功希望的。这些对手不仅象松而被动的跟注者(Calling Stations)那样，持有弱牌和听型牌(Draws)玩得很深，他们还喜欢持有这些牌进行诈唬和半诈唬，这样在一个（公开）持续下注后经常你要面临的是加注。对抗这类玩家中的极端分子，所谓的Maniacs应该几乎完全避免持续下注。最好是等待强牌。对手看待持续下注经常不是作为威胁，而是作为诈唬他们弃牌的一种多余的挑战。松而激进的对持续下注可以通过Pokertracker来辨认：高的VPIP值，高的PFR值，高激进值，经常有很高的摊牌值。

观察所有的因素，对手人数，对手类型，公共牌结构，就可以估计出到底一个持续下注的成功率在一般情况下为多少，然后作决定。对此的例子见之后的章节。

### 3.4 持续下注的“正确”大小

正如所说的，在诈唬的时候，也就是持续下注的时候涉及到的是，讲述一个可信的故事。因此这个持续下注的大小当然就要符合你想表现的牌的情况。持有强牌在比较具有连牌危险的公共牌的时候就要押下一个底池的押注。如果是在刚才那样的公共牌的情况这个持续下注就要在同样的区域。因此一个持续下注的大小要同一般的玩家为了利润和牌面保护的押注大小相同，根据情况不同而定，一般是在半个和整个底池之间。

但是这只是对于那些带有观察力强的对手的牌桌，他们能很清楚地观察到游戏和押注的大小。对于低限注级别的典型的弱而毫无观察力的对手这不适用。他们并不那么仔细观察游戏，他们更多顾及的是思考自己的牌面。典型的弱对手的简单思考模式是：一个大的押注意味着强牌，一个小的押注是弱牌。

对抗这样的对手从经验来看一个持续下注大小在半个到三分之二底池大小是很好的标准额度。这样就可以给对手自己持有那些他们可以毫不反抗直接投降的牌面。而你自己需要投入的金额也降到了很低，这样如果持续下注不总是成功的话，总的来说游戏还是具有正的期待值的。

### 3.5 有利位置的实施

下面我将通过例子来描述在决定中起作用的所列的因素之间的互相作用，是否应该或者如何使用一个持续下注。我将处于有利位置和不利位置的情况加以区分对待，因为这里有很小的但却很重要的差异。在每手牌过程的描述中我还将给出Pokertracker的统计数据，表示方法如下：VP\$IP/ PFR/ 翻牌后完全激进 (Total Aggression)/玩到摊牌 (Went To Showdown)

第一手：聚会扑克No-Limit Holde' em (NL\$ 50) (10 handed)

PT Stats: SB - 35.3 / 0.9 / 0.6 / 15.0

张三 (\$ 53.20)

SB(\$51.25)

翻牌前：张三是MP1 持有K♠, Q♠

3 人弃牌，张三加注到\$2.00，4 人弃牌，SB 跟注\$1.75，1 人弃牌。

翻牌轮：(\$4.50) 8♥, 5♦, 5♣ (2 个玩家)

SB 观察，张三。。。

一个对于持续下注很典型的情况：一个不危险的翻牌轮公共牌，对手很少有机会会凑成牌，唯一一个很松而被动的玩家，但是在翻牌后有点紧，还有通过两张 Overcards而得到得很好的附加补牌。如果这里不是持有KQs，而是AK就可以几乎讨论一个半利润押注了，因为这里松的对手很可能持有弱牌。但是这 里的是典型的持续下注可以达到赢得底池的目的的情况，可以让持有A者弃牌。这里一个为半个底池额度的押注，也就是 2.5 美元是比较合适的。

第二手：聚会扑克No-Limit Holde' em (NL\$ 50) (10 handed)

PT Stats: SB - 5.3 / 0.7 / 1.6 / 17.1

张三 (\$ 67.70)

SB (\$41.25)

翻牌前：张三是MP1 持有T♠, T♣

3 人弃牌，张三加注到\$2.00，4 人弃牌，SB 跟注\$1.75，1 人弃牌。

翻牌轮：(\$4.50) A♥, K♣, Q♣ (2 个玩家)

SB 观察，张三。。。。

这种情况所有的因素都不利于一个持续下注。这里张三被一个紧而被动的对手在盲注位置跟注了。公共牌在翻牌轮让他很可能凑成了牌。这里可以想象张三自己落后了。最好的选



择是放弃持续下注的想法，得到一次免费看牌的机会，然后希望能在转牌轮凑成内听顺子牌(Gutshot)。

第三手：聚会扑克No-Limit Holde' em (NL\$ 50) (10 handed)

PT Stats: UTG - 14.2 / 8.1 / 3.2 / 17.9

BB - 42.3 / 10.8 / 1.2 / 33,9

UTG (\$27.22)

张三 (\$79.30)

BB (\$22.75)

翻牌前：张三是MP3 持有A♣, K♦

UTG加注到\$1.50, 4人弃牌, 张三自己加注到\$5.00, 3人弃牌, BB跟注\$4.50, UTG跟注\$3.50

翻牌轮：(\$4.50) 9♥, T♦, 5♥ (3个玩家)

BB 观察，UTG观察，张三。。。

这种情况张三有一系列的因素明显不利于一个持续下注：一方面这是一个比较有威胁的Draws公共牌，可能对手会凑成牌。另一方面这里有两个对手，两人已经 在翻牌前的续加注进行跟注了。这样就是一手强牌，一个大中型的口袋对子，对抗BB所用的持续下注需要足够的金额，这里是 2/3 底池，这样才能足以让对手相信自己持有大对子，底池已经允许，而对抗UTG也是底池所能允许的范围。在松而激进的小筹码游戏中还可以期待的是，对手只是出于纯粹的绝望才对于这里持续 下注在持有弱成手的情况进行了跟注或者加注。

这就是一系列不利于持续下注的因素。弃牌赢率 (Fold-Equity)是很低的，而一个持续下注可能将你带入一种不好的情形。张三可以也应该利用位置的优势拿免费牌。

第四手：聚会扑克No-Limit Hold' em (NL\$50) (10 handed)

PT Stats: MP2 - 14.2 / 8.1 / 3.2 / 17.9

MP3 - 17.3 / 10.8 / 1.3 / 19.8

MP2 (\$45.45)

MP3 (\$55.22)

张三 (\$109.30)

翻牌前：玩家是庄家，持有Q♠, J♠.

4人弃牌, , MP2 跟注 \$0.50, MP3 跟注\$0.50, 1人弃牌, 玩家加注到\$3.00, 2人弃牌, MP2 跟注\$2.50, MP3 跟注\$2.50.

情况A：翻牌轮：(\$9.75) 5♥, A♠, T♣(3个玩家)

MP2 观察, MP3 观察, 张三。。。.

在此情况下张三再次碰到了两个对手。而这里等待他的是两个较紧而激进的玩家，他们在翻牌前这一手中的进入游戏所采用下注决策是Limp/跟注，这不一定是强牌面，但是却可能是可期待的听型牌或者小口袋对子，而这些牌可能在翻牌轮没有凑到什么。但公共牌这里提供了显示有出顶对的可能性。如果玩家滞后并且被跟注了，那么他另外还有一个

很好内听顺子(Gutshot)牌的 4 张补牌和有几个通过Q和J的补牌。同样在翻牌轮转牌轮张三也很有可能拿到免费牌，前提是他被跟注。位置的优势带来的回馈是很大的。

这里对抗两个玩家也要采用持续下注。在这样的不太容易连牌的公共牌下可以下半个到 2/3 底池的注，也就是 6 美元左右。

情况B：翻牌轮：(\$9.75) 8♥, 2♦, 7♦ (3 个玩家)

MP2 观察，MP3 观察，张三。。。

同样的情况，但却是另一个翻牌轮。公共牌可能让对手可能持有的可期待牌面凑成牌，比如同花连张或者小口袋对子。除此以外公共牌本身可以展示有强牌表象的机会很少。这里同样缺少内听顺子牌的附加补牌数。只有Overcards的的补牌数保留着，但是它必须因为理论上已经有很多对手相对滞后的牌面（两对子，三条）而贬值才行。J可能凑成顺子，

而听同花牌已经在牌桌上了。

这种带有较小的弃牌赢率变化的情况，对手可能持有更好的牌面，很差的诈唬机会很显然都是不利于连续诈唬的。用自由牌的观察后是一个很好的解决办法。

第五手：欢聚扑克No-Limit Hold'em (NL\$50) (10 handed)

PT Stats: MP2 - 24.2 / 5.1 / 1.2 / 19.9

BB - 27.4 / 10.8 / 2.3 / 22.6

MP2 (\$65.50)

BB (\$45.22)

张三(\$48.27)

翻牌前：张三在庄家位置持有A♠, J♣.

4 人弃牌, MP2 跟注\$0.50, 2 人弃牌, 玩家加注到 \$2.50,

1 人弃牌, BB 跟注 \$2.00, MP2 跟注\$2.00.

翻牌轮：(\$7.75) Q♥, Q♦, 5♣ (3 个玩家)

BB观察, MP2 观察, 张三。。。.

一眼看去这是让人恐惧的公共牌。但对于对手来说这也同样的。如果没有对手持有Q, 或者翻牌前只是持一个大口袋对子玩了慢速游戏, 那么就很有可能在对抗两个 对手的情况下直接赢得底池。对手不怎么激进, 以至于这里不用害怕一个观察加注的诈唬。一个持续下注这里是很好的选择。在这样的公共牌押注大小不用超过半个 底池, 目的是为了展示出自由持有Q或者更大的口袋对子的假象。4 美元是一个既好又合适的值。

### 3.6 不利位置的实施

处于有利位置与不利位置的持续下注的基本区别在于拿免费牌代替持续下注的能力。 在一些情况下处于不利位置采用持续下注是更好的决策, 而处于有利位置的话就拿了免费牌。如果你在不利位置持续下注, 在后续的下注轮中一样不能得到免费牌, 既然如此, 不利位置的观望也是个不错的选择。

**第一手:** 聚会扑克No-Limit Hold'em (NL\$50) (10 handed)

PT Stats: MP2 - 35.3 / 0.9 / 0.6 / 15.0

张三 (\$53.20)

MP2 (\$51.25)

**翻牌前:** 张三是 MP1 持有 K♠, Q♠.

3 人弃牌, 张三加注到 \$2.00, MP2 跟注 \$ 1.75, 5 人弃牌

**翻牌论：**(\$4.75) 8♥, 5♦, 5♣ (2 个玩家)

张三。。。

与前面处于有利位置的情况相同的情形。这里是否处于有利位置是改变不了什么的。一个不危险的公共牌，对手可能会错过机会，一个不太喜欢跟注的对手这里是对于采用持续下注很有利的因素。这里差不多半个底池的额度是比较合适的，也就是 2.5 美元。

**第二手：**聚会扑克No-Limit Hold'em (NL\$50) (10 handed)

PT Stats: Button - 14.2 / 8.1 / 3.2 / 17.9

BB - 17.3 / 10.8 / 1.3 / 19.8

庄家 (\$45.45)

BB (\$55.22)

张三 (\$109.30)

**翻牌前：**张三是 CO持有Q♠, J♠.

6 人弃牌，张三加注到 \$2.00，庄家跟注\$2.00，1 人弃牌，BB 跟注 \$1.50.

**翻牌论：**(\$6.25) 5♠, A♦, T♣ (3 个玩家)

BB 观察，张三。。。

这种情况（与上一章的第四手近似）可以在处于有利位置的时候采用持续下注。不利位置的时候就有很大的劣势了：在翻牌轮一个持续下注让你在转牌轮拿不到免费牌。除此以外这里翻牌前的下注情况也不同，它说明至少有一个对手在翻牌轮凑成了不错的牌，这里要估计到一个跟注，加注或者是观察加注。不利的位置和让对手可能凑成了牌的Flop都不利于一个持续下注。

**第三手：**聚会扑克No-Limit Hold'em (NL\$50) (10 handed)

PT Stats: MP2 - 24.2 / 4.2 / 2.6 / 21.8

Button - 17.3 / 10.8 / 1.3 / 19.8

MP2 (\$45.45)

庄家 (\$55.22)

张三 (\$109.30)

**翻牌前：**玩家是 BB 持有K♠, Q♠

4 人弃牌, MP2 跟注\$0.50, 2 人弃牌, 庄家跟注\$0.50, 1 人弃牌, 张三加注到\$3.00, MP2 跟注\$2.50, 庄家跟注\$2.50.

**翻牌轮:** (\$7.75) 5♣, A♠, T♣ ((3 个玩家)  
张三。。。)

这是一个与前面的牌面相近的情况。这里自身牌面的强度明显要被高估一些。两个对手在翻牌前并没有展示出牌力, 可以通过他们的翻牌下注情况来推测是持有可期待性牌面, 但是在翻牌轮可能没有凑成, Gutshot和同花后门听牌都在这里有很好的初始情况。甚至对于K和Q的补牌这里也不错。所估计的对手的弱牌和几个附加的补牌数, 如果在被跟注的时候, 同样处于不利位置的情况下一个持续下注也是可以的。这里应该明显的展示出自己的牌力。至少是 2/3 底池的押注就比较合适, 目的是伪装出持有顶尖对子。持续下注的金额是 6 美元。

### 3.7 总结

无限德州扑克是需要不断地分析情况近况的游戏。同样在是否和该如何采用持续下注的问题上也如此。这里重要的是, 除了公共牌的结构, 自身的形象, 位置和附加补牌数, 还有对手人数以及风格和他们持有牌面的宽度都是很重要的。正如无限扑克的其它领域一样, 这里很重要的还有能够估计出对手的牌面和他们可能的反应。这种能力可以随着时间和经验的积累来获得。如果在一种情况下对对手不是很确定, 那么就最好放弃持续下注, 逐渐的分析情况(借助牌面论坛)。这样下次再碰到同样类似的情况时就有备而来了。

## 4. 延迟性持续下注

延迟持续下注指的是一个并非在翻牌轮而是在转牌轮采用的持续下注。如果存在着公共牌的情况不是很确定, 玩家自己先采用了观察的决策。玩家在自己对情况不明的情况下, 从而投入金额之前希望能进一步得到对手牌面更多的信息。一个不明确的情况的意义在于: 在翻牌轮有两个或者多个玩家。一个特别危险的翻牌轮。自身形象是很差的, 在过去一段时间表现的是特别激进的风格。对手/对手们是特别喜欢跟注的, 或者非常激进。

如果玩家风格是激进的, 一个观察, 而不是持续下注会使对手非常怀疑玩家并非持有很强的牌在玩慢速游戏, 并且试图诱惑他掉入陷阱。这会产生对手只是采用观察的效果。这样玩家一方面不仅可以拿到自由牌, 另一方面在转牌轮一个持



续下注的成功机会更高：对手已经展示出自己的弱牌力，如果对手持有Draw的话，他在 转牌轮跟注的注率就会比翻牌轮明显差。反之来看，玩家当然也给对手提供了免费牌的可能。这里还有，很多对手在转牌轮诈唬和半诈唬的成分会明显减少。正是持 有Draw的半诈唬在转牌轮更是不利的，因为在摊牌时能凑到一张补牌的注率要比在翻牌轮差得多。

对抗观察力很好的玩家，一个延迟的持续下注只有在当你不仅仅在持有弱牌时，而且在持有强牌的时候也采用这种游戏方式才能成功。否则很容易被观察力好的玩家读懂牌，这个游戏决策也就不容易成功了。

对抗特别弱并且粗心的对手时这个游戏决策也不管用。他们只是根据简单的思维模式考虑：大押注额= 强牌，小押注额= 弱牌， 观察= 特别弱的牌面。由此如果你在翻牌轮只是观察的话，你是很容易被对手诈唬挤出牌局的。这会使得一个特别的游戏步骤对于低限注级别毫无用处。

延迟持续下注是一个可以将危险的情况削弱和保持小底池的工具。

**例子 1：**聚会扑克No-Limit Hold'em (NL\$400) (6 handed)

PT Stats: Button – 23.7 / 16.8 / 8.3 / 19.5 （在此级别上松而激进的水平。张三的持续加注经常会被跟注或者加注）

BB – 35.9 / 5.3 / 1.4 / 27.1 （一个较松而被动的差的玩家。在上一手中持有中度对子对抗顶对的时候由于采用跟注到底失去了半个买入额。）

张三 (\$449.25)  
庄家 (\$646.75)  
BB (218.77)

**翻牌前：**张三是CO 持有 K♠, J♠  
2 人弃牌，张三加注到 \$14.00，庄家跟注\$14.00，1 人弃牌，BB 跟注\$10.

**翻牌轮：**(\$44) A♥, T♦, 8♣ (3 个玩家)  
BB 观察，张三。。。

这是可以尝试延迟持续下注的很好的情况。庄家是一个很强的具有观察力的玩家，他（显然）很少对于一个持续下注弃牌，过去的游戏也显示出了这点。因为张三在 不久之前也对他多次采用了持续下注，并在转牌轮处于不利位置是弃牌，他会在公共牌有一张A的时候更加小心行事。BB是一个被动的玩家，如果庄家在翻牌轮只 观察的话，他如果没有强牌，就不会在转牌轮押注的。另外为了能最终凑成Gutshot，张三还拿了一张免费牌。公共牌是不怎么具有连牌性的，这样给对手一 张公共牌也不是什么坏事。

这手牌继续：

**情况A：翻牌轮：**（\$44）A♥，T♠，8♣ （3 个玩家）

BB 观察，张三观察，庄家观察。

**转牌轮：**（\$44）3♣ （3 个玩家）

BB观察，张三。。

没有对手展示出强牌力。在转牌轮出现了一张无用牌，这可能对任何一个对手都没有帮助。这里就确实可以计划采用一个为 2/3 底池的押注，也就是 30 美元。

**情况A：翻牌轮：**（\$44）A♥，T♠，8♣ （3 个玩家）

BB 观察，张三观察，庄家观察。

**转牌轮：**（\$44）9♣ （3 个玩家）

BB下注\$40，张三。。

平时比较被动的BB在这里的转牌轮下注了几乎底池的金额。转牌轮的这张牌将两个顺子听型牌变为极有可能性，还让持有 98 或者T9 的玩家凑成两对子。这里玩家必须弃牌。

这里也有可以怀疑一个持续下注是否在这样的初始情况下比较好的迫切性。但是并非如此。这里关于BB的看法是没错的。另外还要假设的是，BB在翻牌轮已经在某种方式上凑成了牌。这个之前就通过观察知晓的对手不太会弃牌的。在翻牌轮

采用持续下注只会白白的造成损失。

在翻牌轮直接反对一个持续下注的因素，这里基本上是差的位置。一方面是夹在两个对手中间，另一方面是对抗处于有利位置的激进对手。如果改变这手牌的一些变量，那么就会出现下面的局面：

**例子 2：**聚会扑克No-Limit Hold'em (NL\$400) (6 handed)

PT Stats: CO - 23.7 / 6.8 / 2.3 / 19.5 （一个半松而被动的对手，没有特别的读牌技巧）

BB - 35.9 / 5.3 / 1.4 / 27.1 （一个较松而被动的差的玩家。在上一手中持有中度对子对抗顶对的时候由于采用跟注到底(Call down)失去了半个买入额。）

张三 (\$449.25)

庄家 (\$646.75)

BB (218.77)

**翻牌前：**张三是庄家持有K♠, J♠

2 人弃牌, CO跟注\$4.00, 张三加注到 \$16.00, 1 人弃牌, BB 跟注\$12.00

CO跟注\$12.00。

**翻牌轮：**(\$50) A♥, T♣, 8♠(3 个玩家)

BB 观察, CO观察, 张三。。。。

情况在这里有所改变：激进对手明显被动了。对抗两个对手这里处于有利位置。通过后门同花听型牌这里有附加补牌数。这些改变的因素对于一个持续下注是有利的。对抗两个比较弱的对手张三这里有很好的弃牌赢率( Fold Equity)。如果还是被跟注了，那么也可以通过持续下注在转牌轮买一张免费牌，这样凑成补牌的机会就增加了，从而可以赢得这手。

正如看到的，延迟持续下注的应用于对手和具体情况关系很大。正如引言提到的，除此以外还必须得在翻牌轮通过自己的观察让对手产生足够的怀疑，这样才能之后在转牌轮确实有机会押注。如果对手并没有足以观察到这一点，而是简单的将这种尝试看作本来的意义，也就是牌力弱，那么整个决策都是没有价值的。

这里要注意的还有，一个延迟持续下注在有利位置的时候比不利位置的时候更有效。这只是因为，如果你自己处于有利位置，在轮到你之前，对手已经两次显示出了弱牌力。处于不利位置这两个弱牌力的信号是在你之前看不到的。总之处于不利位置的时候在游戏时要更小心，这在使用持续下注是也应该注意。

## 5. “点燃第二次战火(Firing The Second Barrel)”

如果一个持续下注被对手跟注了，那么在一定情况下如果没有凑成什么牌，采用在转牌轮重新下注也会带来效益。一个这样的诈唬被认为是“点燃第二次战火”或者是“二次战火诈唬”。这里导出的是在对手放弃之前，“要两次向他开火”。

如果一个对手在翻牌轮跟注一个持续下注，这就说明他自己在翻牌轮凑到了牌，并且相信自己持有成手或者强的Draw能够足以赢得底池。另一种可能性就是他识破了持续下注，想用一个自己的诈唬在转牌轮赢牌。这种情况称为“Floaten”。在这两种情况中，对手都坚信，玩家持有弱牌。为了能够在转牌轮说服他相反的观念，这里需要的是有利的情形。

决定一个在转牌轮的新的诈唬是否能成功的因素是同一个“普通”的持续下注的因素相同的：公共牌结构，附加补牌数，对手的人数与风格，自身形象。根据持续下注的进行过程来决定之后诈唬的预期成功几率。

**例子 1:** 聚会扑克No-Limit Hold'em (NL\$200) (5 handed)

PT Stats: Button - 23.7 / 8.8 / 1.8 / 24.5 (一个半松而被动的对手，没有特殊的读牌技巧)

张三 (\$222.21)

庄家 (\$146.95)

**翻牌前:** 张三是MP 持有A♠, Q♦

1 人弃牌, 张三加注到\$7.00, 庄家跟注\$7, 2 人弃牌。

**翻牌轮:** (\$17) 2♥, 8♦, 6♠ (2 个玩家)

张三下注\$10, 庄家跟注\$10。

**转牌轮:** (\$37) K♣ (2 个玩家)

张三。。。

这里涉及到的是很好的可以在转牌轮重新诈唬的情况。对手是一个很松并且激进的对手。在翻牌轮他已经持有强牌的可能性不大，因为他那时候采用的翻牌前冷跟注 (Preflop-Coldcall) 。很可能这里是Overcards，或者小口袋对子 (Pocket-Pair) 。如果他转牌轮没有凑成K，或者并非持有很强的牌慢速游戏 (slowplay) 的话，张三这里肯定可以表现出自己持有顶对来进行一个下注。如果被跟注的话，这里还有几个很少的附加补牌，通过A和Q。一个为 2/3 底池的押注，也就是 25 美元是应该可以满足这个目标的。

底池成败比 (Pot Odds) 这里是 37: 25，约等于 1.5: 1。这里必须要有 40% 的概率可以赢得底池的希望才能使得这个步骤具有正的期待值。这种情况是可以的。这里附加的补牌数还没有考虑进去。另外没有考虑到的可能性是，张三这里领先，比如像对抗 97 的牌面时。总之这里的结果应该更有利一些。

一个“二次战火诈唬”是持续下注的一种拓展可能。这种诈唬只在特定的有利情况下才有效，正如上述例子所显示的，只是对抗一个对手的情况。如果在翻牌轮在一个持续下注之后有两个或者更多的对手，那就应该考虑到，大多数情况下至少有一个对手持有很强的牌面，他不会在转牌轮的一个新的押注采用弃牌的。

最后我还要讨论一个不适合使用“二次战火诈唬”的例子：

**例子 2：** 聚会扑克No-Limit Hold'em (NL\$200) (5 handed)

PT Stats: SB - 43.9 / 3.5 / 0.8 / 40.7

张三 (\$222.21)

庄家 (\$146.95)

**翻牌前：** 玩家是MP 持有A♣, Q♦

1 人弃牌，张三加注到\$7.00，2 人弃，BB 跟注\$5.00

**翻牌轮：** (\$15) 2♥, 8♦, 6♥ (2 个玩家)

BB观察，张三下注\$10，BB跟注\$10。

**转牌轮：** (\$37) J♣ (2 个玩家)

BB观察，张三。。。

正如这里对抗一个典型的松而被动的玩家 (Calling Station) 在一个不太危险的公共牌局面下在翻牌轮采用一个持续下注还是有理的。但是这里转牌轮重新开火是毫无疑义的。对手展示出，他在翻牌轮凑成了牌，小对子，口袋对子或者

Draw都可能。对抗这样的对手让他弃牌的概率是很小的。观察后和拿免费牌是更好的选择。这里张三希望的是可以凑到补牌中的一张，或者可以将这一手不必花费任何投入玩到摊牌，对抗一个busted Draw甚至是带A的散牌都可以赢牌。基本上来说很低的弃牌赢率是阻挠重新诈唬的绊脚石。

## 6. 若持续下注变为期望值下注 (Value Bets)

特别是对抗玩很多牌面的弱对手时，会经常出现玩家虽然错过了翻牌轮，但是仍然领先的情况。

例子：张三持有 A♣ K♠，对峙对手持有 8♣ 9♥，公共牌是：Q♣ 7♥ 5♠。

当然这是一个典型的持续下注的情形。如果被想凑成 Gutshot 听型牌的对手跟注，这个持续下注就会变成一个普通的期望值下注。在翻牌轮张三的赢率是一个明了的 2: 1 占优势的比率，这手牌超过翻牌轮之外的可游戏性当然不是每种情况都可以这么乐观看待的。但是正是对抗弱的特别是被动的对手时这样的情况经常隐藏着利润，这并非是一眼就能觉察的。

这一章节已经超出一个边缘讨论的范围。一个数学上不同的考察会离题太远了，并且与典型的持续下注没什么关系。但是应该意识到的是，由持续下注过渡到期望值下注是很自然顺畅的。特别是对抗弱而松并被动的玩家时经常在一个明显的持续下注后面隐藏着利润。

## 7. 总结

持续下注是诈唬。作为诈唬成功的概率是取决于当前的情况，公共牌结构，对手人数与风格，自身的位置，自己的形象，还有自身牌面的强度。为了能够决定是否和如何采用一个持续下注，必须要考察所有的因素。为了能够快速的正确应用它还需要一些经验和勤学苦练。

充分利用牌面例子论坛来讨论持续下注的情形。在论坛上很少能看到这类牌面，尽管它属于“日常性牌面”。那些重复几率很高的错误是非常昂贵的。好好利用论坛来讨论象持续下注这样的问题吧。

正如其他所有的诈唬一样对于持续下注和其变量都适用的是：不要夸张过分。一个好的诈唬总是不规律的，很难被看穿的。如果每一个翻牌轮都采用持续下注，你们就会很快被对手看穿的，也就更容易被打败。

## 下注的类型-超额下注

# 介绍

在这篇文章中会介绍:

- 超额下注的解释
- 什么时候, 怎样运用超额下注
- 怎样来平衡超额下注

超额下注是一种非常罕见的下注类型。因此很多的玩家对这种打法了解的很少。在读完这篇文章之后, 你会对超额下注有一个比较全面的了解。

那么什么时候, 面对怎样的对手时可以采取超额下注, 使用这种打法的原因又是什么呢? 在下面的章节中会对这些方面做详细的解释。

---

## 超额下注的定义

超额下注的定义就是当你选择的下注值比目前的底池还大, 有时候甚至会大很多。

例子 1

PartyPoker \$25 无限注牌桌 (非满员桌 6 人)

### 筹码 & 数据

UTG (\$25)

MP (\$25)

CO (\$25)

Hero (BU) (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

**翻牌前:** Hero 在 BU 持有 A♠, K♥

UTG 下注 \$0.25, 2 弃牌, Hero 加注到 \$1.25, 2 弃牌, UTG 跟注 \$1.25

**翻牌圈:** (\$2.85) A♣, A♥, K♦ (2 人)

UTG 过牌, Hero 下注 \$6.00 下注的意图是什么?

通常主要有两个可能的原因:

- 价值 (你下注并尝试从对手的差牌上榨取价值)
- 诈唬 (你下注为了让对手放弃比你好的牌)



除了以上两个原因，相信你也几乎知道其他所有的下注的优点和缺点，以及合适的下注和加注数额。在无限注的游戏中，下注的数额通常都是用底池的大小来表示的。这是在还有牌没有发出之前，也就是河牌圈之前非常重要。另外，还有一个重要的因素要考虑：

- **保护：**你想要给你的对手非常差的成败比，让他做出不合适的跟注。

你不该让你的对手有听型牌的时候，得到便宜的机会看到下一张牌，那样他可能会增强他的牌力而击败你的成手牌。你的每次下注都会给对手一个成败比。你下注后，对手不是接受就是放弃。

那么现在我想你应该知道怎样的底池成败比才适合你用来保护你的底牌，对抗对手的听型牌。在大多数的情况下，最大的保护也不应该超过整个底池的大小。

当你下注整个底池的话，你给对手的成败比是 2 比 1。结果就是，当没有隐含成败比的情况下，对手很难仅仅拿着听型牌跟注你。

如果你现在用这些下注的数额和意图和超额下注来比较的话，你会得到下面的结论：

- **1.) 价值**  
如果你的对手愿意用一手弱牌来跟注一个不合理的下注时，使用超额下注你能够得到更多的价值。
- **2.) 诈唬**  
使用诈唬是为了制造弃牌率。超额下注比小额的下注能够得到更好的弃牌率。
- **3.) 保护**  
你用超额下注给对手很差的成败比。如果你的对手手里仅仅只是听型牌的话，你将得到最大的保护。

### 超额下注的其他方面

除了以上的因素，你还可以从其他的角度来看这种超过通常下注数额打法。你通常是怎样进行半诈唬的？你会选择怎样的下注数额？你需要再次的考虑所有的方面。你的超额下注可以制造更好的弃牌率，当你的对手下注/跟注你之后全押了他的筹码的话，可以给你更好的成败比来对抗他，而如果你只是选择下一个小的注码的话效果就不好了。

除了覆盖价值下注，诈唬和保护的所有方面之外，这篇文章也会着重的提到半诈唬的打法。

### 超额下注的问题

现在你可能会认为超额下注是玩牌时能够解决多数问题的最佳方案。但是如果是这样的话，为什么它被很少的运用呢？很简单：通常有两点具有争议的地方。



一个主要问题是你很难确切的知道你的对手的底牌，或者说他希望你采取怎样的行动。

在翻牌圈的超额价值下注听起来是很不错的，但是如果这让对手每次都放弃了他原本应该至少跟注两条街的顶对的话，就太不好了。从长期来看，你无法增加你的收益。

用一个超额下注来诈唬尝试得到最大的弃牌率听起来也是非常的棒的，但是如果对手使用中等的强牌跟注的话就变得完全没有意义了。突然之间，你希望的弃牌率变成了一个超大的底池，而你不得不付钱给你的对手。

因此，你无法避免的是，面对对手差的成手牌能够造成很高的弃牌率（但是没有得到更多的价值），而面对对手的强牌时，诈唬失败并同时制造了一个很大的底池。

这里就要引入一个游戏中非常重要的方面：平衡。

如果你想要使超额下注成为一个有效的武器的话，就要学会平衡。你要让你的对手无法了解你使用超额下注到底是拿着超强牌来获得额外的价值呢，还是拿着弱牌仅仅只是为了制造最大的弃牌率。也就是要把它变得复杂化。

## 持续下注和平衡的比较

我们在前面提到的所有的问题适合于所有类型的下注。而在翻牌后最常用的下注方式就是持续下注。

持续下注的注额大小跟很多的因素相关，像牌局的类型，对手的数量，牌面，你的底牌的强弱等等。不过我们不会在这里详细的关注这些方面。

因为  $\frac{3}{2}$  底池大小的下注额已经被认为是持续下注的一个粗略的指导。

这样的下注额不是非常的武断，也有比较符合逻辑的解释。持续下注所要达到的目标和之前我们提到的那些目的是一样的：

- 用一手强牌来榨取价值
- 面对比你好的牌，用诈唬或者半诈唬的打法制造弃牌率
- 面对对手的听型牌时保护你的牌
- 平衡

一个  $\frac{3}{2}$  底池大小的下注能够帮助你得到最完美的平衡。你的对手很难从你下注的数额上推测你的牌的强弱。

当然你也可以每次只是下注  $\frac{1}{4}$  底池大小。但是这样的话你得到的结果是负面的。

- 弃牌率降低，很多本来应该放弃的很多对手会留在游戏中。
- 你用成手牌榨取了很少的价值。
- 你给了你的对手很好的成败比，适合他们用听型牌跟注你而留在游戏中，并不需要被迫做错误的跟注。

这些错误一定要避免。下注并不仅仅是为了平衡，他还必须考虑到所有可能的结果。特别当你在进行诈唬的时候，你要意识到你要尽可能多的让对手弃牌来补偿他跟注时你的损失，来达到正的期望值。

同时你希望对手拿着弱牌跟注你，不要让对手面对一个太大或者太小的下注。

来看一下这个用 3 分之 2 底池额下注的例子：

你在 6 美金的底池中下注 4 美金。你下注 4 美金而赢得 6 美金。这就意味着你的对手只要有 40% 的情况弃牌的话你 能够得到期望值的平衡。（期望值为 0）。如果他在 5 次中弃牌两次，那么你每次能赢得 6 美金（总共 12 美金）。而你被跟注 3 次，每次你损失 4 美金 9（总共 12 美金）。

这样的数量看上去是合理的。那么如果你每次下注整个底池的话会怎么样？你的对手的弃牌率会大大的增加。如果你只下注 4 分之 1 底池的话，他见很少会弃牌并更加的倾向于对你进行诈唬。

多方面的情况都支持 3 分之 2 底池额的下注。一方面能制造足够的弃牌率，另一方面的这样的下注额区别于你通常进行纯诈唬的情况，不容易被对手识破。另外能够让你从弱牌上获得不小的收益（让你成手牌），很多玩家会在这种“正常”下注时跟注。同时你的对手没有很好的 成败比来玩他的听型牌：一个 3 分之 2 底池的下注给你的对手的成败比只有 2.5 比 1。

## 平衡超额下注 – 强牌还是弱牌的信号？

除了你的下注是为了价值还是诈唬的问题之外，检查一下你是否能够平衡你的超额下注也是一个很有意思的事情。如果你面对同样的对手们经常地使用超额下注的话就更加的重要了。

最好的情况是，你的对手无法从你的下注额中得到任何的信息。但是事实上是很难做到的，因为这不仅仅取决于你下注的多少，因为你的对手在和你的游戏过程中会了解你的打法。

如果把超额下注看作一个声明的话。它既可以被看作你有一手超强牌而想要用这手好牌来榨取最大的价值，也可以看作它代表了你是 一手很弱的牌而想要制造最大的弃牌率。

# 翻牌前超额下注

让我们来看一下第一条街的情况：就是在翻牌前。这是你第一个机会来进行超额下注，很多时候就是翻牌前的全押。

实际上在一个简单的加注之后用 100BB 来进行 3 次加注不是很合理的行动，所以其实不能真正地把它定义为超额下注。这种情况偏离了“标准”的下注数额太多了而没有太大的意义。另外它也会导致很多的平衡方面的问题。

尽管这样，还是有一些情况下在翻牌前的全押会比选择正常的加注或者 3 次加注更加的适合。下面的这些例子就是这样的情况。我们暂时不讨论下注是为了价值还是诈唬的问题，只是关注平衡的问题。

例子：翻牌前的超额下注

例子 2：面对少筹码的对手

PartyPoker \$25 有限注 (6 人)

## 筹码 & 数据

UTG (\$25)

MP (\$25)

CO (\$25)

BU (\$25)

Hero (SB) (\$25)

BB (\$6) (20/6/1.0/31/400) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

**翻牌前：**Hero 在小盲注位置，拿着 A♠, Q♥

4 弃牌, Hero 加注全押, 大盲注弃牌

在这个例子里我们面对的是一个松散的少筹码的玩家。当然我们可以选择下一个正常大小的注码，但是你可以在这样的情况下直接全押。

比较你面对一个紧手的跟注站型的玩家情况，在这里如果仅仅用小额下注的话不太可能制造出很高的弃牌率。如果这个少筹码的对手的 VPIP/PFR 的值是 10/8 的话，你只要每次公开加注 3BB 就可以赢得很多小的盲注。

而现在的这个对手更倾向于松散的跟注，并在翻牌后利用他的位置优势对你设下陷阱。这就是为什么在翻牌前去除位置的劣势的选择是那么的有吸引力，特别当你没有机会在翻牌后截击对手的情况下。除了你的位置不好的缺点之外，你也无法从他手里赢得很多的筹码。而在转牌圈的诈唬也不是明智的，因为这样可能会逼他作出全押的举动。

如果你直接用值得玩的底牌全押的话就可以避免这些问题。你全押主要是为了获得价值；你假设你是领先的而一些手持弱牌的玩家有时候会选择跟注。

掌握平衡在这种情况下很容易，因为所有你之前的玩家都弃牌了，你仅仅面对小盲注的对手，你可以优先决定全押还是弃牌。

例子 3：面对压迫性打法的对手

PartyPoker \$25 有限注 (6 人)

### 筹码和位置

UTG (\$25)

MP (\$25)

Hero (C0) (\$25)

BU (\$25) (30/17/2.0/32/700) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

SB (\$25)

BB (\$25) (22/19/3.5/27/800) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

**翻牌前：**Hero 在 C0 位置拿着 A♥, K♥

2 弃牌, Hero 加注到\$1.00, BU 跟注\$1.00, SB 弃牌, BB 加注到\$4.50, Hero 加注全押..

这是一个经常会发生的局面。你用强牌公开加注然后遭到一个压迫性打法的玩家的跟注。

首先，要解决怎样来继续你的游戏的问题。即使不把数据和对对手的阅读带到我们分析中，也可以很清楚地知道这种类型的玩家（大盲注）会经常地使用压迫性的打法。而庄家位置的玩家会经常地跟注，所以你很可能领先他跟注的底牌范围。

于是你决定拿着这手牌进行孤注一掷的行动，而拿着 AK 这样做是诈唬和价值下注的结合。从赢率上看，AK 总是可以看作是一手强牌。当然你也不会介意对手放弃一手较好的牌（任何的口袋对子）。

那么现在只剩下一个问题：怎样做才能让你最好的方式赢回你的钱呢？进行第四次加注还是直接全押？在这里推荐全押，有以下一些原因支持。如果你公开加注而遭到对手的 3 次加注的话，你通常只有 3 个选择。弃牌，跟注或者 4 次加注。

你为什么要 4 次加注的原因很明显。你这样做是为了获得价值或者进行诈唬。如果你是用 4 次加注来进行诈唬的话你就需要用 4 次加注的下注额，在你的对手全押后还有机会可以弃牌。一般是 2.5 倍到 3 倍的筹码能起到作用。

这意味着：4BB 公开加注 => 12BB 3 次加注 => 30BB 4 次加注。

现在你的对手有一个困难的决定要做。如果他全押，你将要再投入另外的 70BB 而形成一个 200BB 的底池，也就是说你需要 35%的胜率支持你跟注。

对于不同花的 AK 来说这意味着跟注面对的是一个很紧的范围。

| 赢率分析 |         |         |         |         |               |
|------|---------|---------|---------|---------|---------------|
|      | 赢率      | 赢       | 平       | 输       | 底牌            |
| 玩家 1 | 61.176% | 40.496% | 14.359% | 18.145% | QQ+, AKs, AKo |
| 玩家 2 | 38.824% | 18.145% | 41.359% | 40.496% | AKo           |

纯诈唬（上面）和弃牌（下面）的百分比。

| 赢率分析 |         |         |        |         |               |
|------|---------|---------|--------|---------|---------------|
|      | 赢率      | 赢       | 平      | 输       | 底牌            |
| 玩家 1 | 68.856% | 68.635% | 0.443% | 30.922% | QQ+, AKs, AKo |
| 玩家 2 | 31.144% | 30.922% | 0.443% | 68.635% | 65s           |

可以看到如果你用一个错误的成败比来进行 4 次加注的话，诈唬的结果要好一些。假设你的 4 次加注的下注额很大而 超过了你所有筹码的一半的话，那么你还 需要投入的钱相比整个底池是很少的，这时候即使只有 25%的胜率的话也是足 够支持你跟注全押的。你不能弃牌。尽管你 现在要硬着头皮跟注可能并不是你 之前下注的目的。

现在让我们把这些应用到前面的例子里。底池因为压迫性打法的玩家的进入而突 然变得很大。不仅仅是因为跟注的玩家的 4BB, 还因为接下来会发生的更大的下 注额。让我们来假设你用对手下注的 2.5 倍进行 4 次加注。

- 4BB 公开加注 / 4BB 跟注 => 18BB 3 次加注 => 45BB 4 次加注（3 次加 注的 2.5 倍）

现在的问题就是你只需要 27.5%的胜率就应该全押。这样的结果是因为当你用对 手 3 次加注 2.5 倍的筹码进行 4 次加注之后，你不可能选择 4 次加注/弃牌的行 动了。

你的对手也知道你不可能在这样的 4 次加注之后弃牌的。所以你的对手不会想为 了造成弃牌率而全押了。因此事实上直接的全押也比这样的 4 次加注好。

在这些例子中超额下注已经转变成了全押。那么要平衡你的打法的话。你就应该全押所有你应该全押的牌局，不论目的是为了价值还是诈唬。

例子 4：面对中等筹码的对手

PartyPoker \$25 无限注（6 人）

### 筹码 & 数据

UTG (\$25)

MP (\$25)

CO (\$25)

Hero (BU) (\$25)

SB (\$25)

BB (\$15) (25/25/4.5/22/100) *[VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]*

**翻牌前：**Hero 在 BU 位置拿着 J♠, J♣

3 弃牌, Hero 加注到 \$1.00, SB 弃牌, BB 加注到 \$3.00, Hero 全押

在最后这个翻牌前的例子结合了之前所有的例子。为什么你要在面对这样的对手选择全押的理由在例子 2 里已经说过了。为什么选择 4 次加注不好的原因在例子 3 中说过了。你不能做出平衡，因为在这样的情况下，很明显你不可能在进行 4 次加注后再放弃你的口袋对子 J。

当面对这样的中等筹码的对手的时候，如果你想要用超额下注来赌一把的话，就应该选择直接的全押。

## 翻牌圈的超额下注

如果说翻牌前的行动都是基于数学计算的话，那么翻牌后的玩法自然的就更具有欺骗性了。

- 你可能会处在不好的位置
- 你可能会玩一个多人的底池
- 你无法直接的定义你的底牌的强弱
- 除了价值下注和诈唬之外，你还有考虑其他一些重要的方面比如半诈唬，保护和底池控制（很明显底池控制和超额下注是互相关联的）。

首先你要考虑你的牌所处的形势，然后才开始考虑是否要进行超额下注。

在这些方面中保护无疑是最值得关注的。特别在多人的底池中想要靠超额下注（或者全押）直接赢得底池的打法是很有用的，你可以给你的对手们最坏的成败比，迫使他们犯下大错误。

特别当你认为你的对手是比较容易会犯一些大错误，而又有很多的牌都是你不希望在转牌圈看到的时候，这样做更加的明智。无论这些牌是不是真的会威胁到你，还是会让对手放弃继续的进行游戏。

翻牌圈超额下注的例子：

例子 5：保护

PartyPoker \$25 有限注 (6 人)

### 筹码 & 数据

UTG (\$25)

MP (\$25)

CO (\$25)

Hero (BU) (\$25)

SB (\$25) (30/10/1.5/30/1000) [VIP/PFR/AF/WTS/Hands]

BB (\$25) (24/12/2.5/31/1000) [VIP/PFR/AF/WTS/Hands]

**Pre-flop:** Hero 在 BU 位置拿着 A♠, A♥

3 弃牌, Hero 加注到 \$1.00, SB 跟注 \$1.00, BB 跟注\$1.00

**翻牌:** (\$3.00) 4♦, 5♦, A♦ (3 players)

SB 下注 \$2.25, BB 跟注 \$2.25, Hero 全押

当你面对两个对手，而你又不想失去成手牌或者很强的听型牌的时候。全押的意图很明显：价值和保护。

你希望那些拿着弱牌的玩家跟注你，尽管在转牌圈会有很多的牌是你不愿意看到的。在之前也提到过，如果转牌圈出现第四张方块的话也并不意味着你肯定输了。而实际上在很多时候，你的为了价值的全押并不会被对手跟注，即使他们拿着很强的成手牌像 44/55/45/A4/A5 的话也可能会放弃跟注。

很明显你要避免这样的情况，而在翻牌圈表现得足够的激进。

例子 6：半诈唬

PartyPoker \$25 有限注 (6 人)

### 筹码 & 数据

UTG (\$25)

MP (\$25)

CO (\$25) (24/19/2.9/28/1200) [VIP/PFR/AF/WTS/Hands]

Hero (BU) (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

**翻牌前：**Hero 在 BU 位置拿着 A♣, K♣

2 弃牌, CO 加注到 \$1.00, Hero 加注到 \$3.00, 2 弃牌, CO 跟注 \$3.00

**翻牌圈：**(\$6.35) 2♣, 2♥, 6♣ (2 players)

CO 下注 \$4.00, Hero 全押

在这个例子中我们主要考虑用这样的底牌来进行半诈唬而不是为了保护和价值。你想要让比你好的底牌放弃，同时也不介意你的对手拿着中等强度的牌跟注：

| 胜率分析 |            |         |        |         |        |
|------|------------|---------|--------|---------|--------|
| 公共牌  | 2♣, 2♥, 6♣ |         |        |         |        |
|      | 胜率         | 赢       | 平      | 输       | 底牌     |
| 玩家 1 | 48.687%    | 48.687% | 0.000% | 51.313% | A♣, K♣ |
| 玩家 2 | 51.313%    | 51.313% | 0.000% | 48.687% | 99-JJ  |

平衡在这里不是一个问题，因为当你在真的形成强的成手牌的时候也可以这样来做。当你在翻牌前充当了一个 3 次加注的发起者的话，没有理由会在对手下注后弃牌的，因为很明显你有很好的成败比来支持你跟注。而最好的选择应该是全押，这样做还可能造成很大的弃牌率。

在下面的这些例子中，弃牌率可能就更加重要了：

例子 7：诈唬

PartyPoker \$25 无限注 (6 人)

**筹码 & 数据**

UTG (\$25)

MP (\$25)

CO (\$25) (24/19/2.9/28/1200) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

Hero (BU) (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

**翻牌前：**Hero 在 BU 拿着 4♣, 5♣

2 弃牌, CO 加注到 \$1.00, Hero 加注到 \$3.00, 2 弃牌, CO 跟注 \$3.00



翻牌圈：(\$6.35) Q♣, 7♥, 3♥ (2 人)

C0 下注 \$4.00, Hero 全押

在这里你就是利用纯诈唬的打法来造成对手的弃牌率。你不能太过于频繁的对你不了解的对手使用这样的打法，所以这个例子的使用还是有所保留。在这个例子中你采取这样的打法是因为你面对的是特定的对手而且你对于他非常的了解，当你在决定做这样一个诈唬的决定之前，你要先考虑这样做的话是否大多数的因素都是对你有利的。

现在让我们看看不同的意见。有人会认为正常的加注会更好一点，因为全押的做法过于“明显”了，实际上他们没有意识到在翻牌圈可以拿着强的成手牌使用超额来进行保护（或者获得价值），同时也可以拿着强的听型牌来进行半诈唬，甚至也可以用来纯诈唬。

因此这样做还是平衡的，你所要担心的只是要搞清楚你在每次运用超额下注的目的到底是什么，相关的一些情况（公共牌，对手的数量，对手的类型）是不是支持你这样做。

## 面对少筹码和中等筹码的对手

你应该已经明白如何面对多筹码的对手，很明显相对于面对少筹码的对手，现在你更乐于用你所有的筹码来进行超额下注。但是如果你想要使用诈唬的话，一定要注意那些中等筹码的跟注站式的玩家。

除了无法放弃他们的成手牌之外，还因为他们的筹码小所以有很好的成败比来支持他们进行跟注。当你面对例子 7 中的对手的话，应该尽量避免这样进行有争议的超额下注。

不过你倒是可以使用半诈唬的打法。如果你想要制造最大可能的弃牌率的话，你就不可避免的会使用这样非常有攻击性的打法来面对一些小筹码的对手。

## 在转牌圈超额下注

你应该不需要更多的例子来说明转牌圈的超额下注了。转牌圈的超额下注的主要目的有以下几点：

- 价值
- 诈唬
- 半诈唬
- 保护

这和翻牌圈一样的重要性。

不过此时你需要更加的注意形势的变化。价值下注在这里依然还是价值下注，但是同时你需要把其他三个因素考虑在内，特别是现在还只剩下一张牌没有出现而剩下的筹码变得更少了。

因此，如果你要采取诈唬的话就需要获得更多的弃牌率。这也可以解释为什么在翻牌圈不进行超额下注。如果不能造成对手弃牌的话对你的下注就毫无意义了。

同样的，这些问题对于半诈唬也适用。但是你要意识到现在你的胜率会低很多因为只剩下一张牌没有翻开。如果你在转牌圈配成了你要的牌的话就可以使用超额下注来进行价值下注。

## 在河牌圈超额下注

在河牌圈的超额下注需要分开看待。

首先有一件事很明显 - 在河牌圈的超额下注只有两个可能的原因：

- 这是一个诈唬
- 为了价值

半诈唬和保护已经没有任何意义因为所有的牌都已经翻出了。你和你的对手都知道在河牌圈的超额下注要么就是想从对手的弱牌上榨取最大的价值，要么就是想从比自己好的牌上获得最大的弃牌率。

不过首先这还是要取决于你的对手。超额下注最适合跟注站型的对手。而用超额下注来进行诈唬的话，更加适合那些紧手的玩家，而最完美的情况是面对那些岩石型的可能会在河牌圈放弃一手成手牌的玩家。

在河牌圈选择全押来获取价值的话需要符合以下几点：

- 你的牌非常强
- 你的对手可能会拿着弱牌跟注你
- 公共牌有很多的机会让你的对手打中强牌
- 例如：在有顺子牌面中你持有同花或者在同花的牌面中你持有葫芦

河牌圈超额下注的例子

例子 8：价值下注

PartyPoker \$25 无限注 (6 人)

### 筹码 & 数据

UTG (\$25)

MP (\$25)

CO (\$25)

Hero (BU) (\$25)

SB (\$25) (30/10/0.9/32/1100) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]  
BB (\$25)

**翻牌前:** Hero 在 BU 拿着 8♣, 8♠  
3 弃牌, Hero 加注到 \$1.00, SB 跟注 \$1.00, 1 弃牌

**翻牌圈:** (\$2.25) 5♣, 6♥, 7♥ (2 人)  
SB 过牌, Hero 下注 \$1.50, SB 跟注

**转牌圈:** (\$5.25) 6♣ (2 人)  
SB 过牌, Hero 下注 \$3.50, SB 跟注

**河牌圈:** (\$12.25) 8♥ (2 人)  
SB 过牌, Hero 全押

这是一个非常完美的例子。你面对一个非常松散的对手，他非常乐意跟注到最后的摊牌。最终在河牌圈拿到了坚果牌，而对手也很可能会有一些不愿意放弃的强牌。在他的底牌范围内可能会有顺子，同花甚至比你小的葫芦。而像他这样类型的玩家，他的底牌很可能是口袋对子 10 以上的牌或者有一张 6。

他很难会放弃这样的牌，因此没有比全押更加合适的选择了。

在这里平衡的问题就可以放在第二位考虑了。

- 你的对手是条鱼
- 相对而言你很少会玩到河牌圈（和翻牌前或者翻牌圈比较）
- 好的玩家会意识到你正在从跟注站类型的玩家身上榨取最大的价值，但是他们不会太介意你，因为他们知道你不会对好的玩家这样做。

平衡在这里并不重要，因为当你面对的是这样一个对手的时候，在河牌圈进行诈唬是毫无意义的。

例子 9：诈唬

PartyPoker \$25 无限注 (6 人)

### 筹码 & 数据

UTG (\$25)  
Hero (MP) (\$25)  
CO (\$25) (15/12/2.0/25/1550) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]  
BU (\$25)  
SB (\$25)  
BB (\$25)

**翻牌前：**Hero 在 MP 拿着 6♥，7♥

1 弃牌，Hero 加注到 \$1.00，CO 跟注 \$1.00，3 弃牌

**翻牌圈：**(\$2.35) 9♣，8♥，3♣ (2 人)

Hero 下注 \$1.50，SB 跟注

**转牌圈：**(\$5.35) K♣ (2 人)

Hero 下注 \$3.50，SB 跟注

**河牌圈：**(\$12.35) A♥ (2 人)

Hero 下注 All-in，SB 弃牌

在这个例子中情况正好相反。你在河牌圈并没有形成成手牌，但是你面对的对手是你认为会放弃弱的成手牌的玩家。

你想要制造最大的弃牌率而让你的对手放弃比你好的底牌。而这样的公共牌对你非常有帮助，你可以利用转牌和河牌出现的大牌来吓唬对手。

在这里推荐诈唬的打法因为如果摊牌的话你一定会输。这样的公共牌即使对手也是听型牌的话，你也不能赢。（比如 像 Q♣ J♣ 等等）。

当然也有可能对手在听牌而手里有一张 A（像 A♣ 5♣），在河牌圈打中顶对。但是对你来说还是要制造最大的弃牌率，不要去考虑这种极端的例子，你只需要做出最简单的决定。

## 在未加注的底池超额下注：

在未加注的底池中，当你面对弱的对手的时候，超额下注也有好处。和一般的加注过的底池不同，这里有两个新的目标如下：

- 价值
- 底池扩建

弱的玩家会在翻牌前犯错误，没有保护好自己的强牌。在翻牌后他们通常都不会放弃自己的成手牌。当你面对这样的对手的时候，你要尝试从他们的手里榨取最大的价值，不过还是要非常谨慎的使用超额下注。

每次的超额下注都会让底池增加而而下一轮的情况大不一样，你可以看到这样做的结果。在这里我们所说的“简单的超额下注”一般是在目前底池的 1.2 到 1.5 倍。

在下面的例子中，比较面对相同的对手的时不同的底牌。你就可以看到普通的下注和超额下注巨大的不同。

在未加注的底池中运用超额下注的例子  
例子 10：面对跟注站的玩家使用正常的价值下注

PartyPoker \$25 无限注 (6 人)

### 筹码 & 数据

UTG (\$25) (40/5/1.0/33/600) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

MP (\$25)

CO (\$25) (37/2/0.8/35/750) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

BU (\$25)

SB (\$25)

Hero (BB) (\$25)

**翻牌前：**Hero 在 BB 拿着 T♣, 7♥

UTG 跟注 \$0.25, 1 弃牌, CO 跟注 \$0.25, 2 弃牌, Hero 过牌

**翻牌圈：**(\$0.85) T♠, 7♦, 4♦ (3 人)

Hero 下注 \$0.65, 1 弃牌, CO 跟注 \$0.65

**转牌圈：**(\$2.15) 7♠ (2 人)

Hero 下注 \$1.50, CO 跟注 \$1.50

**河牌圈：**(\$5.15) 5♥ (2 人)

Hero 下注 \$4.00, CO 跟注 \$4.00

**最终底池：\$13.15**

例子 11：面对跟注站用小的超额下注获得价值

PartyPoker \$25 无限注 (6 人)

### 筹码 & 数据

UTG (\$25) (40/5/1.0/33/600) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

MP (\$25)

CO (\$25) (37/2/0.8/35/750) [VPIP/PFR/AF/WTS/Hands]

BU (\$25)

SB (\$25)

Hero (BB) (\$25)

**翻牌前：**Hero 在 BB 拿着 T♣, 7♥

UTG 下注 \$0.25, 1 弃牌, CO 跟注 \$0.25, 2 弃牌, Hero 跟注

**翻牌圈：**(\$0.85) T♠, 7♦, 4♦ (3 人)

Hero 下注 \$1.30, 1 弃牌, CO 跟注 \$1.30

**Turn:** (\$3.45) 7♣ (2 人)  
Hero 下注 \$5.00 , CO 跟注 \$5.00

**River:** (\$13.45) 5♥ (2 人)  
Hero 下注 \$18.45 (全押) , CO 跟注 \$18.45

**最终底池: \$50.35**

底池 1 和底池 2 有非常大的差别。每次你的下注都是稍稍的超过底池大小，而不是每次都是下 1.5 倍的底池。尽管这样，当你面对“鱼”时你成功地将你的筹码翻倍而不仅仅只赢得 13 美金。

问题是：对手拿着什么牌跟注？是不是值得这样做？

这样的玩家有两个主要的特点。第一我们之前已经提到过了：他们在翻牌前的行动很有问题，以致于你无法猜测到他们不肯放弃的也许是像 AA/KK/QQ/JJ 这样的牌。

另一个特点是这样的玩家喜欢过度的玩他们的顶对。当他们拿着 AT/KT-的话不会采取太多的行动，但是他们也不会放弃这样的牌。

当你遇到这样的底牌的话，你的目的就是下注最大可能的筹码，来把底池扩大然后再河牌圈全押你所有的筹码。

未加注底池中反常现象：

当你进入未加注的底池的时候，你的超额下注可能更加明显适合你对抗那些喜欢跟注到底或者多次跟注的对手。虽然你可以锁定很多的目标来进行超额下注，不过跟注站型的玩家无疑是最合适的对象。

除了价值下注和底池的构建，很明显你还可以保护你的牌。不过当你拿着听型牌进行游戏的话问题就来了（比如同花的听型牌）。你无法确定即使你使用超额下注是不是能够经常地赢得底池。

这就意味着当你拿着听型牌的时候要尽量被动的来玩，面对多个可能拿着弱牌的对手也不要轻易地进行纯诈唬。一方面你会间接地遇到不能够平衡游戏的问题。在一个未加注的底池中，当你尝试在河牌圈全押的话，应该都是为了价值而下注。

好了，事实上这根本不是一个什么问题。面对这样的对手你不需要考虑平衡的问题。你只要采取直接的玩法就好了。在这样的情况下不要考虑平衡的问题。你很有可能再也不会遇到同一条鱼，又或者他对你的打法根本不会关心和留意。

## 总结

今天你们学到了超额下注的优点和缺点，以及主要的使用方法。超额下注是一个非常有力的武器，但是在你每次要使用之前先要考虑一下。为了价值，保护，诈唬，半诈唬或者底池的构建都可以成为超额下注的理由，但是当你真正运用的时候还是要权衡一下轻重。

平衡你在翻牌前和翻牌后的打法是非常重要的，特别当你面对的是好的对手，这样的情况很多见。不要总是用超额下注（全押）来（半）诈唬或者价值下注；你一定要懂得平衡你的打法。

在最后一个环节里讲到的是你遇到特别喜欢跟注的对手，很弱的对手。面对他们的话你就不需要考虑平衡了。你要做的就是直接的扩大底池并且简单的从一手牌中榨取到最大的价值。

## 通过后面观让/过牌（Check behind）来获取价值

### 序言

在这篇文章中

- 后面观让的目的
- 后面观让的原理
- 平衡游戏或者获取价值

---

后面观让是一种在无限德州扑克中经常被低估的游戏方式。以这种方式游戏，经常被看成是在示弱或者打算弃牌。人们一直以来认为后面观让是一种慢打，但是现在却不再是了。

有很多原因值得我们进一步去关注后面观让的游戏方式。其中值得注意的是要去考虑什么时候，为什么以及面对什么对手可以使用后面观让。

### 后面观让：何时该用？

第一个应该思考的问题是，什么时候和为什么我们要用后面观让？显然只有两条街我们可以使用后面观让来获得价值。正如其名称所示，我们可以通过某种手段在牌局进行时获取价值，但是在河牌圈使用后面观让你将会结束这手牌。

翻牌前只有为数不多的几种可能性。大盲注位置的过牌不算在内，因为在此位置只能用强牌加注。

因此我们把主要精力放在翻牌圈和转牌圈，尤其是翻牌圈的后面观让。

当在转牌圈用到后面过牌时，你将接触到用“后面过牌来引诱诈唬”的概念。同时我们也会用一些例子来更好的阐述这个部分。

从另一个角度来说，在翻牌圈的后面过牌也许在这篇文章出现之前没有得到应有的关注。

## 后面观让：为什么用？

首先，你应该问自己为什么要用后面过牌？

这是一个好的并且很重要的问题，因为你总应当给自己一个下注的理由。下注可以获得弃牌率和赢得利润，因此下注经常是首选。

在你面对更好的牌时制造弃牌率，那么这个下注就是一个诈唬。你从更差的牌或者听牌中获得利润，那么这个下注就是一个价值下注。

价值下注还饰演着一个保护性下注角色。一方面在面对听牌时保护手中的牌(避免让对手听牌赢你)，另一方面保护自己不被对手诈唬(先下注的赢得底池)。

不幸的是，事实上在许多情况下你无法将下注如此简单地进行分类。如果每当你下注时问自己为什么要下注，你经常不能得出答案，或者只能有一个含糊不清的答案。

在某些时候你无法确认是否应该下注，那么这些情况下你会好奇是否后面过牌会是一个可行之策。

## 后面观让和四种游戏原理

那么后面观让真正意义上表示什么呢？如果你没有下注，那么之前所说的价值下注和弃牌率的概念便不是问题了，首先我们来看一下四项基本原理：

- 领先/落后
- 控制底池
- 慢打
- 引诱诈唬

快速看一下这四项基本原理然后自我思考一下他们和后面观让有什么关系。我们这里用三个例子来详细说明。

领先/落后和控制底池



你参与牌局并且不需要保护手中的牌。桌面上没有很多补牌可以改善你和对手手中的牌。你要么领先要么落后，但是却很难确定。

同时，你不想用一手边缘牌做大底池。保持底池很小并没有任何害处，因为你的牌太弱不足以应对大的底池。

#### 例子 1

##### Stacks & Stats

UTG (\$100)

MP (\$100)

CO (\$100)

Hero (\$100)

SB (\$100)

BB (\$100)

**Pre-flop:** Hero is Button with  $Q\spadesuit$ ,  $T\spadesuit$

*3 folds*, Hero raises to \$4.00, *1 fold*, BB calls \$4.00

**Flop:** (\$8.50)  $K\spadesuit$ ,  $Q\heartsuit$ ,  $4\clubsuit$  (2 players)

BB checks, Hero bets \$5.50, BB calls \$5.50

**Turn:** (\$19.50)  $4\spadesuit$  (2 players)

BB checks, Hero...

这里你认为自己处在要么领先要么落后的情况。除了 JT，对手不能持有一手好的听牌。因此你要么领先，要么落后且保护手中的牌此刻没有很大意义。

如果你现在下注，会是一个价值下注吗？对手会用什么样更差的牌来跟注？

#### 慢打

你有一手强牌，不希望更弱的牌放弃。你希望你的对手在后面会改善手中的牌，当然还是以你领先为前提。但是你要清楚，此时用后面过牌会比下注获得更多的利润。

#### 例子 2

##### Stacks & Stats

UTG (\$100)

MP (\$100)

CO (\$100)

Hero (\$100)

SB (\$100)

BB (\$100)

**Pre-flop:** Hero is Button with A♦, A♣

3 folds, Hero raises to \$4.00, 1 fold, BB raises to \$14.00, Hero calls \$14.00

**Flop:** (\$28.50) A♥, K♦, 5♣ (2 players)

BB checks, Hero checks

在翻牌前你决定慢打并且坚持继续慢打。这里你当然可以下注，但是无论如何这里你都可以赢 AK/Ax/KK/55。这里你需要给对手一个机会去改善他的牌。如果再来一张 K，那么像 AK, KQ 和 Kx 这样的牌会让你获取更多的利润。

此外，你也可以避免无法从这样牌中获取利润的风险。如果你的对手过牌，那么你可以从转牌起，在有位置优势的情况下连续两轮进行价值下注，无须下注超过一个底池。

**Turn:** (\$28.50) 2♦ (2 players)

BB checks, Hero bets \$23.00, BB calls \$23.00

**River:** (\$74.50) 8♠ (2 players)

BB checks, Hero bets \$63.00 (All-in), BB calls \$63.00

引诱诈唬

你相信你的对手会相对于选择很松的跟注来说，更喜欢在下一条街用一手弱牌来诈唬。

例子 3

**Stacks & Stats**

UTG (\$100)

MP (\$100)

CO (\$100)

**Hero (\$100)**

SB (\$100)

**BB (\$100)**

**Pre-flop:** Hero is Button with J♦, T♠

3 folds, Hero raises to \$4.00, 1 fold, BB calls \$4.00

**Flop:** (\$8.50) J♠, 2♦, 2♠ (2 players)

BB checks, Hero bets \$5.50, BB calls \$5.50

**Turn:** (\$19.50) A♦ (2 players)

BB checks, Hero checks

**River:** (\$19.50) 5♣ (2 players)

BB bets \$8.00, Hero calls \$8.00

这里你不希望在转牌再次主动下注来逼迫自己在河牌跟注一个很强的下注。你想让你的对手，在其可能没有拿到任何东西的情况下，认为你后面过牌是在示弱，而会在河牌用任何两张牌来诈唬。

这里你应该自己考虑清楚是否在转牌下注是一个明智之举。在转牌圈你应该总是问自己这个问题，并且根据对手的行动来判断如何去做。

## 转牌圈游戏：后面观让去引诱诈唬还是通过下注/弃牌来获得摊牌？

当你在转牌圈后面过牌是，你应该总是问自己上面的问题，你是想放弃手中的牌还是希望过牌来击中一张补牌。

让我们再来看一下上面第三个例子：

### Stacks & Stats

UTG (\$100)

MP (\$100)

CO (\$100)

**Hero (\$100)**

SB (\$100)

**BB (\$100)** (19/16/3.7/23) [VPIP/PFR/AF/WTS]

**Pre-flop:** Hero is Button with J♦, T♣

3 folds, Hero raises to \$4.00, 1 fold, BB calls \$4.00

**Flop:** (\$8.50) J♣, 2♦, 2♣ (2 players)

BB checks, Hero bets \$5.50, BB calls \$5.50

**Turn:** (\$19.50) A♦ (2 players)

BB checks, Hero...

你认为对手可能不会在转牌上做一个很松的跟注，取而代之经常会在河牌诈唬。因此你这里不会因为同花听牌而保护手中的牌。

但是如果换一个对手呢？

例子 4

### Stacks & Stats

UTG (\$100)

MP (\$100)  
CO (\$100)  
Hero (\$100)  
SB (\$100)  
BB (\$100) (38/9/1.0/33) [VPIP/PFR/AF/WTS]

**Pre-flop:** Hero is Button with J♦, T♣  
3 folds, Hero raises to \$4.00, 1 fold, BB calls \$4.00

**Flop:** (\$8.50) J♣, 2♦, 2♣ (2 players)  
BB checks, Hero bets \$5.50, BB calls \$5.50

**Turn:** (\$19.50) A♦ (2 players)  
BB checks, Hero...

情况发生了改变。对手会用很多更差的牌在转牌跟注；除了听牌(他很少在意成败比和位置的因素)，他还会用口袋对子或者高牌来跟注。但是你不能想象这样的被动玩家会在河牌经常性的诈唬。如果他下大注，那么你很难跟注。这就是为什么你更应该在转牌做期望值下注，保护手中的牌并希望能获得摊牌的机会。

**后面观让来引诱诈唬：**

- 你的对手必须很具攻击性
- 他很少会在转牌跟注很松(否则你应该做一个价值下注)
- 他在河牌有很高的激进指数
- 桌面上没有很多听牌
- 你的牌如果进行下注/跟注来保护手中的牌还是不够好

**通过下注来获得免费看牌的机会：**

- 你的对手经常用更差的牌跟注
- 你的对手玩的更保守并且你很少见他在河牌诈唬
- 面对很强的河牌下注你会弃牌(不可能引诱诈唬)
- 你的牌很弱以至于不能玩下注/跟注

这些是你经常应该在转牌上考虑的问题。像前面所说的，你必须在翻牌圈的游戏非常的专注。现在我们就来看看应该如何去做。

## 转牌圈游戏原理近似地适用于翻牌圈

根据翻牌圈的基本原理，你可以用这些思想来指导你游戏，但是当然转牌圈和翻牌圈二者之间也有联系：

- 还有两条街要游戏
- 听牌对你来说有更好的游戏价值

这意味着当你引诱诈唬时，你必须要有跟注对手两轮下注的准备。否则你必须希望你的对手在接下来的两条街中过牌，以便你可以获得摊牌的机会。

你什么时候可以在翻牌圈后面观让？

和转牌圈游戏不同，翻牌圈是引诱诈唬并不是非常的需要，相反的如果持有比较弱的牌，那么更应该去下注来获得价值。

我们现在就来看下面的例子来对比理解一下上面所说的理论。

例子 5

#### Stacks & Stats

UTG (\$100)

MP (\$100)

CO (\$100)

Hero (\$100)

SB (\$100)

BB (\$100) (16/12/2.0/26) [VPIP/PFR/AF/WTS]

**Pre-flop:** Hero is Button with K♠, T♥

*3 folds*, Hero raises to \$4.00, *1 fold*, BB calls \$4.00

**Flop:** (\$8.50) 3♠, 3♦, K♥ (2 players)

BB checks, Hero...

这是一个非常经典的例子。你击中了顶对。你的对手更是一名相对较紧的玩家，所以他也许会尝试一个小的诈唬，而不愿意去跟注的很松。现在你应该在翻牌圈如何去做呢？

这里主要的问题是，不是很多玩家真的会问他们自己此时的下注的目的是什么。

首先我们要想的是：“在这种翻牌圈我们总是要做一个持续性下注。如果你击中了什么东西，这里也是如此。”

平衡在这里是很重要的，因为这种情况时常发生。即便你的对手不太关心和注意很多问题，他们会自己观察你在翻牌圈的行动。这里很明显后面过牌不会在接下来的游戏带给你任何的价值。

例子 6

#### Stacks & Stats

UTG (\$100)

MP (\$100)  
CO (\$100)  
Hero (\$100)  
SB (\$100)  
BB (\$100) (16/12/2.0/26) [VPIP/PFR/AF/WTS]

**Pre-flop:** Hero is Button with 5♥, 6♥  
3 folds, Hero raises to \$4.00, 1 fold, BB calls \$4.00

**Flop:** (\$8.50) 7♣, 7♦, A♣ (2 players)  
BB checks, Hero bets \$5.50, BB...

你的对手也许会认为这里你拿到 A 的机会很小且如果，例 5 是朝着摊牌的趋势进行时，经常会选择进行诈唬。他也许还会认为你很少会用顶对下注。平衡在这种情况下是很值得思考的问题。现在我们进一步来讨论。

## 平衡游戏还是为了价值而游戏？

对于平衡最重要的一个问题是：真的需要吗？

你在和谁游戏？你的对手有多在意这个游戏？此时诡计（即你如何隐藏你的意图）对你来说比一个获得更大期望值的游戏更重要吗？

玩家经常把过多的精力放在如何隐藏自己的意图上，而忽略了游戏本身应该是以谋取盈利为目的。

来看下面的一些问题：

- 你的对手是菜鸟吗（不需要平衡游戏）？
- 你的对手有适应能力吗？
- 你的对手激进吗？
- 你是否经常与他们交手，如果你改变游戏方式可以更好的获利，还是你所玩的牌桌的玩家经常更换？

## 持续性下注

不管怎么说，除了平衡游戏外，持续性下注是很危险的。作为基本规则，你不应该只是把持续性下注当成是诈唬而当手持弱牌时总是后面过牌。

为了说明我们再来看下例 5：

**Stacks & Stats**  
UTG (\$100)

MP (\$100)  
CO (\$100)  
Hero (\$100)  
SB (\$100)  
BB (\$100) (16/12/2.0/26) [VPIP/PFR/AF/WTS]

**Pre-flop:** Hero is Button with K♦, T♥  
3 folds, Hero raises to \$4.00, 1 fold, BB calls \$4.00

**Flop:** (\$8.50) 3♣, 3♦, K♥ (2 players)  
BB checks, Hero checks

**Turn:** (\$8.50) 8♣ (2 players)  
BB bets to \$5.50, Hero...

你已经决定在翻牌圈后面过牌。你不去考虑平衡游戏，为什么？

首先这里你不能给出一个明确下注的意义。可能是一个价值下注，但是每当你进行价值下注时，很少你能从更差的牌中获得利润。

跟注这里是一个很边缘的选择。没有听牌可能(那么久不需要保护手中的牌)且对手很可能在翻牌前用 KQ/KJ，甚至 AK 跟注。

对手不太可能会用非常松的牌跟注到摊牌，但是你的对手可能会有另一个选择：过牌加注。

现在假设你的对手在翻牌圈过牌加注。他希望你如何去想？这里有为数不多的牌可以击败你。之前提到的所有游戏原理中，要么领先/要么落后应当最先出现在你的脑海中。你的对手高估了他的 Kx 吗？他是否在用 3x 来加注获取利润？或者仅仅是在诈唬，因为这里即便你拿到了 Kx 还是不能很强势的游戏？

你如何回应？虽然你无法解释他的行为，但是也许最好你应该选择弃牌。无论如何，这里下注/弃牌和进行诈唬是非常接近的打法。

那么上述说明何时可以用后面过牌呢？

- 当你面对过牌加注时很难继续游戏时
- 你不需要保护手中的牌
- 很难有更差的牌可以跟注你的下注
- 对手不会跟注的很松
- 对手更喜欢做一个小的价值下注或者在转牌上诈唬

现在你设想对手至少会过牌/跟注一次，即使用一个小的口袋对子。且这个设想没有错误。但这会带给我们新的决策：

面对普通的对手你无法连续三次获胜并获得价值。

你当然可以争论是否应该在翻牌圈下注，你也许觉得应该总是在翻牌圈持续性下注，因为对手或许会用更差的牌来跟注。那么记下来的牌局你觉得如何去玩：

#### 例子 7

##### Stacks & Stats

UTG (\$100)

MP (\$100)

CO (\$100)

**Hero (\$100)**

SB (\$100)

**BB (\$100)** (16/12/2.0/26) [VPIP/PFR/AF/WTS]

**Pre-flop:** Hero is Button with **K♠**, **T♥**

*3 folds*, Hero raises to \$4.00, *1 fold*, BB calls \$4.00

**Flop:** (\$8.50) **3♠**, **3♦**, **K♥** (2 players)

BB checks, Hero bets to \$5.50, BB calls \$5.50

**Turn:** (\$19.50) **8♣** (2 players)

BB checks, Hero...

现在如何？尽管你拿到一手不错的牌，但是对手跟注你也不尽乐观。这里你会再次下注吗？如果你不在转牌下注，那么你又为何在翻牌圈下注呢？

#### 例子 8

##### Stacks & Stats

UTG (\$100)

MP (\$100)

CO (\$100)

**Hero (\$100)**

SB (\$100)

**BB (\$100)** (16/12/2.0/26) [VPIP/PFR/AF/WTS]

**Pre-flop:** Hero is Button with **K♠**, **T♥**

*3 folds*, Hero raises to \$4.00, *1 fold*, BB calls \$4.00

**Flop:** (\$8.50) **3♠**, **3♦**, **K♥** (2 players)

BB checks, Hero bets to \$5.50, BB calls \$5.50

**Turn:** (\$19.50) **8♣** (2 players)

BB checks, Hero bets to \$13.00, BB calls \$13.00



**River:** (\$45.50) 7♣ (2 players)

BB checks, Hero...

你很庆幸现在可以获得一个免费摊牌的机会。此时河牌的一个驴式下注对你来说都是噩梦。但是现在你要问自己的是，现在你是否可以进行一个价值下注呢？

KJ/KQ 弃牌。突然他们开始想到了下注诈唬，虽然起初是打算价值下注的。这名对手很显然很少会用更差的牌来跟注第三次下注。这里不可能做一个价值下注。

如果你同意上面所说的，那么我们再回头看看这手牌。如果你不可能做三次价值下注，因为你的牌并不够好，并且你也不需要保护手里的牌，那么你为什么要在翻牌圈下注呢？

此时你在河牌圈面对的是一个非常两极分化的情况。你的对手示弱，连续两次在没有位置优势的情况下过牌跟注，并且不像是一个跟注站类型玩家。

这里考虑进行下注咋呼并没有错误。你的对手这里经常会持有 KJ+，很少情况下会持有小的口袋对子。但这会使你的前后战略不统一。

例子 9

#### Stacks & Stats

UTG (\$100)

MP (\$100)

CO (\$100)

**Hero (\$100)**

SB (\$100)

**BB (\$100)** (16/12/2.0/26) [VPIP/PFR/AF/WTS]

**Pre-flop:** Hero is Button with K♠, T♥

3 folds, Hero raises to \$4.00, 1 fold, BB calls \$4.00

**Flop:** (\$8.50) 3♠, 3♦, K♥ (2 players)

BB checks, Hero checks

**Turn:** (\$8.50) 8♣ (2 players)

BB bets to \$5.50, Hero calls \$5.50

你决定用被动方式游戏。这手牌你已经熟记于心，你清楚地知道面对这个对手不能主动下注三次，因此你决定让对手在转牌圈先下注。

此时另一个决定因素出现了：你从下注中获利，但是也可从更差的牌的价值下注中获得。

我们将在后面更多的阐述这个观点。

在看对手起手牌范围之前，我们先把这手牌玩完。

例子 10

### Stacks & Stats

UTG (\$100)

MP (\$100)

CO (\$100)

Hero (\$100)

SB (\$100)

BB (\$100) (16/12/2.0/26) [VPIP/PFR/AF/WTS]

**Pre-flop:** Hero is Button with **K♠**, **T♥**

*3 folds*, Hero raises to \$4.00, *1 fold*, BB calls \$4.00

**Flop:** (\$8.50) **3♠, 3♣, K♥** (2 players)

BB checks, Hero checks

**Turn:** (\$8.50) **8♣** (2 players)

BB bets to \$5.50, Hero calls \$5.50

**River:** (\$19.50) **7♣** (2 players)

BB bets to \$12.00, Hero calls \$12.00

你用一手非常不错玩到摊牌，并且对于底池大小来说也非常的合适。这里没有过多的问题可言。

你可以将对手的起手牌范围大致分成三类。然后我们分别用被动和主动两种游戏方式来考虑对应这三种起手牌范围应该如何游戏。

起手牌范围组成方式：(1) 可以击败你的成手牌，(2) 你可以击败的弱成手牌和 (3) 诈唬...

- (1): AK/KQ/KJ/3x
- (2): QQ-44
- (3): 45s-JTs, AQ-/QJ-

(1). 这些牌将会做价值下注，而且也会跟注你的下注。

(3) 中获利最多。这类牌不会跟注你在翻牌圈的下注，但是：

- 你的对手可能会过牌加注来诈唬。但是你不希望破产，因此你会放弃一手较好的牌。
- 你的对手会拿这种牌在转牌圈和河牌圈诈唬。

采用被动的游戏方式面对这类起手范围和这类对手会获利最大。

起手范围(2)现在是一个边界情况。这个对手没有用 QQ 在翻牌前 2 次加注，但是在后面过牌后，他会觉得他是领先的。因此他可能会用 JJ 这类牌在转牌和河牌下注获取利润，因为他相信你持有的是一个小的口袋对子，翻牌圈的 K 另你有些担心。

对手大多数情况下此时不会弃牌，但是你在翻牌圈后面过牌会不会损失价值呢？

这里另一个重点是：延迟的持续性下注。也就是你起初不下注直到转牌时你才开始下注。这种方式不会像在翻牌圈下注那样显示出很强的牌力。一个人两次过牌给你也许表明并不是很想赢得底池，这样你给对手的感觉好像是在做一个诈唬下注。

因此你仍然可能让对手在转牌跟注你的下注。那么此时是否这么做会损失价值，答案便显而易见了，因为你不能也不会通过三次下注来获取价值。

例子 11

#### Stacks & Stats

UTG (\$100)

MP (\$100)

CO (\$100)

Hero (\$100)

SB (\$100)

BB (\$100) (16/12/2.0/26) [VPIP/PFR/AF/WTS]

**Pre-flop:** Hero is Button with K♠, T♥

3 folds, Hero raises to \$4.00, 1 fold, BB calls \$4.00

**Flop:** (\$8.50) 3♣, 3♦, K♥ (2 players)

BB checks, Hero checks

**Turn:** (\$8.50) 8♣ (2 players)

BB checks, Hero bets to \$5.50, BB calls \$5.50

**River:** (\$19.50) 7♣ (2 players)

BB checks, Hero bets to \$12.00, BB calls \$12.00

如果你将这些例子进行对比，那么你会看出，在翻牌圈后面过牌可获得最大利润。

- 可以用较弱的牌在翻牌圈进行诈唬。
- 弱牌可以较轻的价值下注。
- 对抗强牌时可以最小化损失。
- 你不能被诈唬出局。
- 在转牌下注会比在翻牌圈下注跟容易被对手跟注。

# 对手小价值下注牌局示例

## 例子 12

### Stacks & Stats

UTG (\$100)

MP (\$100)

CO (\$100)

**Hero (\$100)**

SB (\$100)

**BB (\$100)** (25/20/4.1/24) [VPIP/PFR/AF/WTS]

**Pre-flop:** Hero is Button with A♦, J♥

3 folds, Hero raises to \$4.00, 1 fold, BB calls \$4.00

**Flop:** (\$8.50) 3♠, 8♦, A♥ (2 players)

BB checks, Hero checks

**Turn:** (\$8.50) 8♣ (2 players)

BB bets to \$5.50, Hero...

你可以确定你的对手在用更弱的牌进行价值下注，除了 Ax，还有可能用小的口袋对子下注。也有可能你的对手仅仅是在进行诈唬。

因此你可以延缓进行大的动作直到河牌。你的对手越激进，你就能从他身上获得越多的利润。

## 例子 13

### Stacks & Stats

UTG (\$100)

MP (\$100)

CO (\$100)

**Hero (\$100)**

SB (\$100)

**BB (\$100)** (36/30/4.5/22) [VPIP/PFR/AF/WTS]

**Pre-flop:** Hero is Button with A♦, K♥

3 folds, Hero raises to \$4.00, 1 fold, BB calls \$4.00

**Flop:** (\$8.50) 7♠, 7♥, A♣ (2 players)

BB checks, Hero checks

**Turn:** (\$8.50) 3♦ (2 players)  
BB bets to \$5.50, Hero calls \$5.50

**River:** (\$19.50) 4♣ (2 players)  
BB bets to \$16.50, Hero raises to \$45.00

如果公共牌提供额外的听牌，你可以在转牌圈加注。同样的这手牌也可以更加平衡的进行；在本篇文章的最后你可以看到更多详细的解释。

例子 14

### Stacks & Stats

UTG (\$100)

MP (\$100)

CO (\$100)

**Hero (\$100)**

SB (\$100)

**BB (\$100)** (36/30/4.5/22) [VPIP/PFR/AF/WTS]

**Pre-flop:** Hero is Button with A♦ , K♥  
3 folds, Hero raises to \$4.00, 1 fold, BB calls \$4.00

**Flop:** (\$8.50) 7♣, 8♥, A♣ (2 players)  
BB checks, Hero checks

**Turn:** (\$8.50) 6♥ (2 players)  
BB bets to \$5.50, Hero raises to \$18.00

这里并非一种标准的打法，但是你要记住，如果你能让对手用更弱的牌进行价值下注，那么便可增加你这手牌的期望值。

## 对手类型

你应该总是注意你的对手，

正如我们之前所说的，被动的游戏方式面对越激进的对手越有效。

你应该衡量是否你的对手打算要诈唬，还是小的价值下注，或者是否他是那种喜欢用较差的牌跟注而不愿意主动下注的玩家。

所以，那种跟注站类型的玩家(松而保守型)不是我们真正的目标。你可以通常认为他会在翻牌圈用很多更差的牌跟注，但是很少在转牌圈诈唬。一旦你在翻牌圈遇到了过牌加注，那么你可以很肯定你的对手拿到了强牌。

# 公共牌

我们不能把所有公共牌都罗列出来，你必须按照自己的方式独立思考。

我们已经总结出公共牌所应当满足的条件有哪些？

- 少量听牌
- 很少会有更差的牌跟注
- 典型的要么领先/要么落后的公共牌模式(你和你的对手都没有很多补牌)
- 这里很少会有牌真的 check-raise 获取价值
- 你不能让对手相信你有很多牌可以进行价值下注

我们之前所讲的 KTo 在 K33r 的牌面满足了上述所有的要求。  
听牌很少

如果公共牌是 K♦3♦3♥，那么可能会有同花听牌，但对手仍未必会有。如果公共牌是 K♦3♦4♥ 那么你可能会觉得比较担心了。这是一种逐渐地改变，这里的问题是有多合乎常理的听牌可能发生。

K♦Q♦T♥ 显而易见是一个听牌非常强的公共牌面，K♦7♣4♥ 56。估测对手是否拿到了你所担心的听牌就要通过经验来判断了。

很少会有更差的牌跟注/你不能让对手相信你的很多牌

QQ 在一个 2♥2♦5♠ 的公共牌面虽然看起来不同。但是这两种情况下也是相似的。都是很少的听牌和要么领先要么落后的情况。你在面对更好的牌时只有两张补牌，而对手拿到更弱的牌对你时也同样只有两张补牌。

这个原理也同样有着一种后台功能，因为这里你领先的很多种牌都会最终输给你(从 66-JJ 开始)。因此你总是需要去考虑有多少牌你可以跟注到底。

很少有牌可以进行过牌加注

在这个 KTo 的例子中还要说明的就是你的对手不会持有很多更好的牌。你的对手是否会用 KJ+ 进行加注是另一码事。这里你只需进行下注弃牌的游戏模式，能坚持这一点并不容易，因为你总会觉得对手在进行诈唬。

你应该考虑是否后面过牌在这种情况下是一种更好的游戏方式。对于公共牌面有一个对子的情况，加注或者 2 次加注只能表示你拿到了一手好牌或者是在诈唬。

## 3bet 的底池

这种游戏方式可以用在 2 次加注过的底池。事实上你不应该每次都在翻牌圈持续性下注。相对于一次加注的底池，2 次加注的底池有很多不一样的地方。可能代表着在翻牌圈的游戏会更加保守：

- 你不见得非要练习平衡的打法。
- 你不用再每一个翻牌圈进行持续下注。
- 底池已经很大，因此很难避免有价值下注。如果你想的话，可以最后在河牌全压。
- 对手较轻的跟注不大可能，因为他有可能自身已经犯错了。
- 如果你的对手有一手不错的牌，那么在一个 3bet 的底池你会经常看到过牌加注的情况。他很难给自己潜在成败比来听牌，因此他通常要决定是否需要全压或者弃牌。
- 保护手里的牌此时变得相对次要，因为在 2 次加注的底池很少会有听牌可能。

我们会提供棘手适合这种打法的对手牌局，然后提问看翻牌圈随后过牌是否是明智的。

例子 15

#### Stacks & Stats

C0 (\$100) (16/12/2.0/26) [VPIP/PFR/AF/WTS]

Hero (\$100)

**Pre-flop:** Hero is Button with A♦, A♣

2 folds, C0 raises to \$4.00, Hero raises to \$12.00, 2 folds, C0 calls \$12.00

**Flop:** (\$25.50) 3♥, 4♦, 9♣ (2 players) C0 checks, Hero checks

例 2 已经表明你一直到河牌都可以选择进行全压。这样你便不会损失期望值。如果对手手持高对你经常会将他们全部筹码赢来。AK/AQ/等来后面过牌。

例子 16

#### Stacks & Stats

UTG (\$100)

MP (\$100)

C0 (\$100) (40/13/0.9/31) [VPIP/PFR/AF/WTS]

Hero (\$100)

SB (\$100)

BB (\$100)

**Pre-flop:** Hero is Button with A♦, A♣

2 folds, C0 raises to \$4.00, Hero raises to \$12.00, 2 folds, C0 calls \$12.00

**Flop:** (\$25.50) 3♥, 4♦, 9♣ (2 players)

C0 checks, Hero bets to \$17.00

面对这个对手你应该主动下注。你不能确定他在转牌会做一个小的期望值下注，但是他也不会扔掉中等的口袋对子或者 9x 之类的牌。这里你经常会从更差的牌中获得利润，但是如果他持有 9x, TT, 88-的话，公共牌面要是出现了一张高牌（例如 K, Q, 或者 J），那么对手在转牌继续跟注的可能性便会降低。在一个 2 次加注的底池中，这种被动游戏方式在对抗跟注站类型玩家时便不是十分有效了。

例子 17

### Stacks & Stats

UTG (\$100)

MP (\$100)

C0 (\$100) (30/19/3.2/25) [VPIP/PFR/AF/WTS]

Hero (\$100)

SB (\$100)

BB (\$100)

**Preflop:** Hero is Button with A♦, K♦

2 folds, C0 raises to \$4.00, Hero raises to \$12.00, 2 folds, C0 calls \$12.00

**Flop:** (\$25.50) 3♥, 4♦, K♣ (2 players)

C0 checks, Hero checks

这个例子是一个边界的情况。后面过牌并不会对牌局造成伤害，即便你的对手知道你很少会在这种翻牌圈通过过牌来放弃手里的牌。即便你没有击中任何牌，这个翻牌圈也是一个非常好的机会来进行诈唬。

这里需要对牌局有敏锐的嗅觉。如果你知道你的对手这里很少会过牌加注，但是很可能在转牌进行一次小的期望值下注，那么此时后面过牌便是一个非常不错的游戏方式。他会认为此时你的过牌是在示弱，因为你可能拿到了一些非常尴尬的起手牌，例如 QQ-77。

你的对手将会试着要么将你诈唬出局，要么进行一些期望值下注，例如他持有 KQ/QQ-这类牌。如果你判断你的对手可能会这么做，那么这里后面过牌便是一个很好的方案。

## 多人参与的牌局

如果出现了多人参与的牌局，事情便发生了改变。如果你面对很多玩家，那么这种要么领先/要么落后的情况通常不会再出现了。对你而言，你的对手手中的牌会有很多补牌。



这里如果有玩家过牌加注，那么表明他手中的牌很强，因为你的对手如果是在诈唬的话，那么他至少要迫使两名以上的玩家弃牌。

此时你必须非常关注你的对手并且估测自己手中牌的强弱。此时不能再像单挑时候那样经常地用一些成手牌来进行后面过牌。

## 在翻牌圈后面观让/在转牌圈加注作为诈唬

结束之前我们来看一个和翻牌圈后面过牌并没有直接联系的例子。在转牌圈进行加注来直接赢取底池，这是一种后面过牌的平衡玩法。我们不光可以用一些强的起手牌来进行期望值加注，也可以用此方式进行诈唬。

这不是必须的。正如我们上面所提到的，如果你致力于将一手牌最大化盈利，那么你必然或多或少会忽视你整个牌局的设计（例如平衡游戏，构思诡计等），而现在却又想在转牌圈进行游戏的平衡，这显然是前后矛盾的。如果你不想在翻牌圈就平衡游戏的话，那么你在转牌圈也一样不需要这么做。

例子 18

### Stacks & Stats

Hero (\$100)

BB (\$100)

**Pre-flop:** Hero is Button with  $Q\spadesuit$ ,  $T\spadesuit$

*3 folds*, Hero raises to \$4.00, *1 fold*, BB calls \$4.00

**Flop:** (\$8.50)  $4\spadesuit$ ,  $7\heartsuit$ ,  $3\clubsuit$  (2 players)

BB checks, Hero checks

**Turn:** (\$8.50)  $J\spadesuit$  (2 players)

BB bets to \$5.00, Hero raises to \$16.00, *BB folds*

这个牌局我们再转牌进行了一个诈唬，这么做将会使你在翻牌圈的后面过牌长期看来令人捉摸不透。你会一直给人无法解读的牌桌形象，这会使你的对手犯更多的错误，会令你长期有利可图。

## 总结

今天你学习了除了标准的持续性下注外，另一种可代替性的游戏方式。如果你不能很清晰地判定你的下注是在诈唬还是期望值下注，那么你应用领先/落后的游戏原理会让你更好的盈利。如果你觉得你的对手不能用更差的牌来跟注你的三次

主动下注并且公共牌面并没有听牌可能，那么你可以考虑用我们今天所讲的游戏方式进行游戏。

重要的是你要知道你在做什么，你为什么要这么做。思考是否这种后面观让可作为你将来游戏有利可图的游戏方式，来诱惑对手用一些更差的牌进行期望值下注。

# 非常规的下注方式

## 简介

*在这篇文章中的主要内容*

- 非正常下注的优点和缺点
  - 你的对手这样做的目的
  - 什么时候 i 你可以偏离正常的游戏方式
- 

通常，当你专注于你正常的游戏方式的时候，你会发现对手有时候会采取一些奇怪的下注方式。他们这样做究竟想要干什么？当他们这样做的时候是拿着怎样的底牌？如果你也想采取这样的打法的话，是不是会有效果？

今天你将会目睹牌桌上很多奇怪的情况。这样的情况主要都会出现在一些很无赖的玩家身上。当很无赖的玩家对你采取行动的时候，你就需要考虑他究竟是拿着怎样的底牌而对我采取这样特殊的行动。

接下来轮到你们来决定是不是值得采取这样非常规的下注方式。

## 不同的下注方式

现在你将要面对什么？我们会给你一个例子和不同的下注方式。你需要来考虑一下每种下注方式的优点和缺点，以及下注能够造成怎样的结果。我们还要考虑对手的情况来尝试是不是能够将这样的行动联系到特定类型的对手，让你可以来猜测对手手里拿着什么牌。

## 当你是翻牌前的攻击者而采取观望加注

作为翻牌前的攻击者而采取观望加注的打法永远都是一种奇怪的打法。首先你会奇怪为什么对手不采取持续下注的打法。他是主动者，他应该保护他的牌并获得价值。为什么他会冒着有可能让你后面观让的风险而采取这种打法？

例子 1:

PartyPoker \$25 无限注 (6 人)

**筹码 & 数据**

UTG (\$25)

MP (\$25)

CO (\$25)

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

**翻牌前:** Hero 在 Button 拿着 3♠, 3♥

UTG 加注到 \$1.00, 2 弃牌, Hero 跟注 \$1.00, 2 弃牌

**翻牌圈:** (\$2.35) J♠, T♠, 3♣ (2 人)

UTG 过牌, Hero 下注 \$1.60, UTG 加注到 \$6.00, Hero...

发生了什么

你在翻牌前在好的位置跟注了对手在枪口下的加注。翻牌后你击中了 3 条, 不过看起来现在这并不是最重要的。重要的是你需要简单的下注来扩大底池, 以尝试获得最多的收益。

不过现在对手采取观望加注。现在没有什么过于担心的, 但是你必须问一下自己, 现在对手的行动到底告诉了我们什么。

这样行动的好处

对手这样做的好处是显而易见的。能够造成很高的弃牌率。如果他假设在他过牌后, 你会在拥有位置的情况下总是对他进行攻击的话, 他这样做可以保护他的牌。

他可以拿着他的一手强牌来赢得你的诈唬下注, 而如果采取持续下注就不能做到。

如果你这时候也采取过牌的话, 那么他至少做到了控制底池。

这样行动的坏处

特别在有听型牌的公共牌中, 你的对手这样做就有让你能够免费看牌的风险。结果就是你的对手还是拿着同样的牌在没有位置的情况下进入转牌圈, 而底池没有增加。不管他这样做的初衷是什么, 在很多的情况下他会失败。他既没有扩建底池也没有保护自己的牌。

例子 2:

PartyPoker \$25 无限注 (6 人)

### 筹码 & 数据

UTG (\$25) (标准打法的玩家)

MP (\$25)

CO (\$25)

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

**翻牌前:** Hero 在 Button 拿着 3♠, 3♥

UTG 加注到 \$1.00, 2 弃牌, Hero 跟注 \$1.00, 2 弃牌

**翻牌圈:** (\$2.35) J♠, T♠, 3♣ (2 人)

UTG 过牌, Hero 下注 \$1.60, UTG 加注到 \$6.00, Hero 全押, UTG 跟注全押

在这个例子中假设你的对手是一个标准打法的玩家。那么他现在的底牌是什么？

你可以粗略的把对手的底牌定在两个范围里：他可能持有一手强牌像 JJ/TT，或者他是强的听型牌，而从一开始他就计划在翻牌圈进行观望加注/跟注的行动来全押他的所有的筹码。

在这里好的听型牌是 A♠K♠, K♠Q♠, 9♠8♠, K♠9♠, 其他。

当对手是听型牌的时候他希望避免的问题是，他下一个小注后你跟注。你的跟注可能说明你没有很强的牌，但是你的对手不能够得到更多的信息。你是一手好的成手牌吗？还是只是（可能是很弱的）听型牌？还是你选择在这里跟注然后到了转牌圈再采取进一步的行动？

那么他到了转牌圈该怎样的继续行动呢？他应该再次的发起第二次的攻击吗？如果你全押的话他能跟注吗？仅仅拿着听型牌又没有位置优势的话是不舒服的，所以他试图用观望加注来避免这种情况。

另一种情况是用一手强牌来观望加注。第一反应应该是 3 条，不过如果你是一个在翻牌圈很喜欢下注的玩家的的话，那么对手拿着 KK+ 的底牌而采取观望加注的话也是合理的。

虽然现在对手的形势很危险，但是保护一手成手牌的行动还是有意义的。如果他决定用强的成手牌来进行观望加注的话，他又会用怎样的牌来持续下注呢？他这样做的目的有可能是尽量地让你无法猜测到他的现在的底牌。

在结束这个章节前我们再看几个例子，来体会一下为什么在持有一手强的听型牌的时候进行观望加注通常是正确的行动。

例子 3:

PartyPoker \$25 无限注 (6 人)

筹码 & 数据

UTG (\$25) (标准打法的玩家)

MP (\$25)

CO (\$25)

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

Pre-flop: Hero 在 Button 拿着 K♥, Q♣

UTG 加注到 \$1.00, 2 弃牌, Hero 跟注 \$1.00, 2 弃牌

Flop: (\$2.35) J♠, T♠, 3♣ (2 人)

UTG 过牌, Hero 下注 \$1.60, UTG 加注到 \$6.00, Hero 全押, UTG 跟注全押

对手的底牌: A♠K♠ Hero 的底牌: K♥Q♣

| 胜率分析 |            |         |        |         |        |
|------|------------|---------|--------|---------|--------|
| 公共牌  | J♠, T♠, 3♣ |         |        |         |        |
|      | 胜率         | 赢       | 平      | 输       | 底牌     |
| 玩家 1 | 80, 96%    | 80, 51% | 0, 91% | 18, 59% | A♠, K♠ |
| 玩家 2 | 19, 04%    | 18, 59% | 0, 91% | 80, 51% | K♥, Q♣ |

例子 4:

PartyPoker \$25 有限注 (6 人)

筹码 & 数据

UTG (\$25) (标准打法的玩家)

MP (\$25)

CO (\$25)

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

翻牌前: Hero 在 Button 拿着 Q♦, J♦

UTG 加注到 \$1.00, 2 弃牌, Hero 跟注 \$1.00, 2 弃牌

**翻牌圈：**(\$2.35) J♣, T♣, 3♣ (2 人)

UTG 过牌, Hero 下注 \$1.60, UTG 加注到 \$6.00, Hero 弃牌

轻微的非常规行动

这样的行动在有过 3 次加注的底池中很常见。主要因为这时候的底池通常都很大，而如果你的 3 次加注是非常松散的话，很可能你将会失去你所有的筹码。很多的时候面对这样的行动，如果你认为你的底牌落后于对手的范围又无法制造足够的弃牌率的话，你这只能在翻牌圈放弃。（例子 5）

因此你就可以在拿到强牌的时候把观望加注（例子 6）加入到你标准的打法中去，这样也能更加容易的让对手犯错。特别当你拿着很强的高对比如说是高对加高起脚牌的话更是明智的选择，而拿着听型牌时采用这种打法也是一个好主意。

当你面对一个具有攻击性的对手，并且你相信他会在你过牌后进行诈唬的话，你使用观望加注的打法就更具有策略性。而仅仅拿着高牌（例子 8）这样做的话就变成了一个半诈唬，不过你还是有出牌帮助你最终赢得底池。

例子 5：

PartyPoker \$25 无限注 (6 人)

**筹码 & 数据 s**

UTG (\$25)

MP (\$25)

CO (\$25)

BU (\$25)

SB (\$25)

Hero (\$25)

**Pre-flop:** Hero 在 BB 拿着 A♥, K♥

3 弃牌, BU 加注到 \$1.00, 1 弃牌, Hero 加注到 \$3.25, BU 跟注 \$3.25

**Flop:** (\$6.60) 3♦, 4♦, 5♦ (2 人)

Hero 过牌, BU 下注 \$4.50, Hero 弃牌 s

例子 6：

PartyPoker \$25 无限注 (6 人)

**筹码 & 数据**

UTG (\$25)

MP (\$25)

CO (\$25)

BU (\$25)

SB (\$25)  
Hero (\$25)

**Pre-flop:** Hero is BB with A♥, A♣  
3 弃牌 s, BU 加注到 \$1.00, 1 弃牌, Hero 加注到 \$3.25, BU 跟注 \$3.25

**Flop:** (\$6.60) 3♦, 4♦, 4♣ (2 人)  
Hero 过牌, BU 下注 \$4.50, Hero 加注全押

例子 7:

PartyPoker \$25 无限注 (6 人)

### 筹码 & 数据

UTG (\$25)  
MP (\$25)  
CO (\$25)  
BU (\$25)  
SB (\$25)  
Hero (\$25)

**Pre-flop:** Hero 在 BB 拿着 A♥, K♥  
3 弃牌 s, BU 加注到 \$1.00, 1 弃牌, Hero 加注到 \$3.25, BU 跟注 \$3.25

**Flop:** (\$6.60) 3♥, 4♥, 9♠ (2 人)  
Hero 过牌, BU 下注 \$4.50, Hero 加注全押

例子 8:

PartyPoker \$25 无限注 (6 人)

### 筹码 & 数据

UTG (\$25)  
MP (\$25)  
CO (\$25)  
BU (\$25)  
SB (\$25)  
Hero (\$25)

**Pre-flop:** Hero is BB with A♥, K♥  
3 弃牌 s, BU 加注到 \$1.00, 1 弃牌, Hero 加注到 \$3.25, BU 跟注 \$3.25

**Flop:** (\$6.60) 3♦, 8♠, 8♣ (2 人)  
Hero 过牌, BU 下注 \$4.50, Hero 加注全押

# 反主动下注（Donkbet）

反主动下注是为了对抗对手在翻牌前的攻击而进行的下注。

例子 9:

PartyPoker \$25 无限注 (6-handed)

## 筹码 & 数据

UTG (\$25)

MP (\$25)

CO (\$25)

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

Pre-flop: Hero 在 Button 拿着 3♦, 3♥

3 弃牌, Hero 加注到 \$1.00, 1 弃牌, BB 跟注 \$1.00

Flop: (\$2.10) Q♦, 7♣, 2♣ (2 人)

BB 下注 \$1.60, Hero...

## 反主动下注的优点:

- 制造弃牌率
- 保护
- 如果有反主动下注/3 次加注的机会，你就可以选择在翻牌圈就全押你的筹码了。

## 反主动下注的缺点:

- 无法保证平衡的打法
- 你无法像持续下注那样从对手手里赢得筹码
- 你无法像你采取观望加注那样很好的保护你的底牌

不需要给反主动下注更多详细的描述了。很多的玩家把这种打法作为自己的常规打法中的一种，虽然他们并不清楚是不是真的需要这样做。

如果你在一个加注过的底池中没有占据主动地位（这种情况不是经常发生），你可以用下面的行动来平衡你的整体打法：

- 过牌/跟注
- 过牌/弃牌
- 过牌/加注



在单挑的游戏中（翻牌后）的反主动下注是不提倡的。

但是在多人的底池中这样做还是比较有效的。你这样做的目的和在单挑中是完全不同的，因为：

- 持续下注的可能性降低了
- 观望加注的打法造成更高的弃牌率，不过在这里却不希望这样。
- 如果对手加注你的反主动下注，你就可以用全押来进行 3 次加注。
- 你的对手会在一个听型牌的牌面尝试快速和激进的游戏，那么这样的话你就可以达到你全押的目的了。
- 保护在这里还是非常的重要。拿到 3 条在 4 个人争夺的底池中比单挑的游戏中脆弱的多。
- 另一方面平衡在多人争夺底池的牌局中变得根本不重要的了。

因此当你想在一个多人的底池中反主动下注的话你就要谨慎地考虑你的意图。

再回到单挑游戏的翻牌圈。虽然你为了不给对手任何的信息（完美的平衡）而选择被动的方式（过牌）有很多的优点，但是你还是可以偶尔采用反主动下注。因为你需要平衡你的打法。这就意味着你不能总是拿着听型牌或者诈唬的时候采取下注/弃牌的行动，或者拿着强牌（像 3 条）不采取反主动下注/3 次加注的打法。如果你希望获得便宜的诈唬的话，就必须直接用你的强牌来进行反主动下注，就像拿着 3 条的时候。

### 对手的反主动下注

当你的对手进行反主动下注的时候，很遗憾没有一般的总结可以告诉你他是什么牌。你只有通过对他的游戏风格的记忆或者把数据带入到对他的分析中才行。

不过我们还是整理了一些投注趋势的情况，但是你要小心的使用：

**紧凶型/松凶型**玩家更倾向于平衡地使用反主动下注，所以你没法猜测出对手是在诈唬还是拿着强牌或者强的听型牌而要进行下注/3 次加注的打法。

当你面对**岩石级**的玩家的时候要非常的小心。这样的谨慎的玩家一般不会仅仅拿着听型牌就采用这样的下注/3 次加注的打法的。当然他用这种方式进行诈唬的话也是可能的，毕竟使用观望加注进行诈唬的话对他来说太昂贵了。

当岩石型的玩家想要进行诈唬的时候通常会采取反主动下注。不过你要清楚地认识到当对手采取反主动下注的时候你必须要非常的谨慎看待。一般来说他确实是持有强牌的可能性要比仅仅是（半）诈唬的可能性大得多。你最好在这个时候选择弃牌的按钮。

而另一方面，**跟注站型**的玩家，会在他喜欢的时候采用反主动下注的。你不要错误的把刚才所提到的那些情况套用到这种标准的玩家的身上。他们经常会拿着顶

对（仅仅是顶对）就进行反主动下注。这就是为什么你经常可以看到有玩家会采取反主动下注/跟注的打法。

你不需要太担心，有顶对但没有好的听型牌对他来说就可以进行反主动下注了。不过他也不会放弃他的听型牌；因为底池成败比和期望值根本不是他们考虑的范围。

而相对而言**疯狂玩家**使用反主动下注进行诈唬就更加平常了。不过相对于标准的玩家，他们还会更加倾向于用中等的强牌进行反主动下注/3次加注。

当你是成手牌的话，通常现在最好的玩法就是遵循领先/落后的原则。松散地诈唬性的加注是不提倡的，疯狂玩家是不喜欢被别人摆布的，所以他会更倾向于用全押来进行诈唬而不是反主动下注/弃牌。

而当你面对一个集合松散型和疯狂型一身的玩家就更加的棘手了。虽然很多的时候他们都是过度的玩他们的小牌，不过他们是想把你带入到他们松散的风格中去，实际上他们是最难缠的对手了。他们经常会在翻牌圈观望加注，然后在转牌圈再次的进行反主动下注。

## 最小下注(minbet)

最小下注通常都是松散而被动的玩家使用的一种让人恼火的下注方式。有些人也称它为“用一个筹码过牌”。为了不让对手因为过牌而免费地看到一张牌，他们用可能的最小的下注来制止对手采取激进的方式。

例子 10:

PartyPoker \$25 无限注 (6 人)

### 筹码 & 数据

UTG (\$25) (松散-被动)

MP (\$25)

CO (\$25)

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

Pre-flop: Hero 在 Button 拿着 A♥, J♣

UTG 跟注 \$0.25, 2 弃牌, Hero 加注到 \$1.25, 2 弃牌, UTG 跟注 \$1.25

Flop: (\$2.85) 8♠, 9♣, 2♣ (2 人)

UTG 下注 \$0.25, Hero...

最小下注的优点:

- 当你遇到很弱的对手的时候应该这样做。
- 对手必须要加注（心理上）。才能在下一条街占据主动。
- 对手没法采用后面观让。

### 最小下注的缺点：

- 基本上没法制造弃牌率。
- 基本无法榨取价值。
- 你无法保护你的强牌。

### 最小下注的隐含目的

为什么这种最小下注会被采用？通常使用他们的玩家都只是拿着很弱的牌或者是听型牌，他们之所以这样做是为在摊牌前不投入太多或者为了能够较便宜的看到下一张牌，使他们有可能会等到需要的牌。

另外还有一点。有些时候这样做是为了防止对手得到后面观望的机会。很多的对手会在遭到这样的最小下注后开始诈唬性地加注，而本来他们可能只是想简单地后面观让的。

其实这也是最小下注的优点之一。很多的玩家不会被这样小的下注赶走弃牌的，不过同时如果他们的牌没有摊牌价值的话也很难跟注。这就是为什么他们可能会最终采取加注的方式行动，虽然之前根本就没有计划过。

这就是某些时候最小下注的目的，也是为什么很多的时候你会看到有人采取最小下注/3次加注的策略。在这种情况下你一般都可以假设你面对的对手是拿着坚果牌。

### 适应

首先你需要把最小下注看做是一种过牌。如果你加注的话，那么等于你把它看做是一种下注了。你的加注不能得到任何的信息，就像你无法对大盲注的玩家使用领先/落后原则一样。在这种情况下加注/弃牌的打法也是可以选择的。

就像之前提到过的，只有当你没有任何牌的时候才会有问题。如果你原来的计划是放弃翻牌圈的行动而采取后面观让的话，那么你不应该尝试小额地加注对手的最小下注。在很多时候，你面对的最小下注的对手都是很弱的玩家，因此你无法用加注来提高弃牌率。

只要你的对手不是经常地使用的话，你会发现最小下注一般总意味着你应该弃牌。不然的话你就应该根据成败比来考虑你是不是能够舒服的跟注，如果你很有信心的话。

### 自己使用最小下注

你不应该自己使用最小下注这种方式游戏。

# 最小加注 (minraise)

最小加注是一种非常流行的打法。不同于正规的以底池的大小范围为指导进行下注（一般都是指无限注游戏），而只用可能的最少的筹码来加注。不幸的是，通常这样做的结果并不像你预计的那样，接下来你经常都会面临非常困难的决定。

例子 11:

PartyPoker \$25 无限注 (6 人)

## 筹码 & 数据

UTG (\$25)

MP (\$25)

CO (\$25)

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

**Pre-flop:** Hero 在 Button 拿着 7♥, 7♠

UTG 跟注 \$0.25, 2 弃牌, Hero 加注到 \$1.25, 2 弃牌, UTG 跟注 \$1.25

**Flop:** (\$2.85) A♣, J♣, 8♥ (2 人)

UTG 过牌, Hero 下注 \$1.60, UTG 加注到 \$3.20, Hero...

## 最小加注的优点:

- 不顾对手好的成败比而制造合理的弃牌率。
- 因此你会很少地使用它。
- 你可以比较便宜的取得主动权。

## 最小加注的缺点:

- 对手如果有好的听型牌的话会得到合适的成败比。
- 你给了对手很好的机会来进行 3 次加注的诈唬。
- 你不能很好的构建底池同时也不能很好的约束对手。

## 最小加注的隐含目的

最小加注意味着很多可能性。根据对手和公共牌的不同你可以怀疑任何事。

首先，如果你的对手是坚果牌的话，他就可能这样做而给你很好的成败比而让你不至于弃牌。最完美的情况是当你的对手下注时你是听型牌，但是你即使击中了你要的牌也不能赢他。这就是为什么你的对手想要给你很好的成败比的原因。

另外一个可能就是现在你的对手拿着听型牌而在做一个半诈唬的加注。一方面他想用很小的代价来制造弃牌率，同时 也把主动权掌握在自己的手中。这就意味着在转牌圈，如果他的牌没有提高的话可以领先下注来继续的进行半诈唬，如果击中了他要的牌的话也能够通过下注来榨取 价值，又或者他还可以放弃主动权在转牌圈过牌，尽管理论上他应该在转牌圈下注。很多的玩家在拿着中等的牌的时候不喜欢让对手看到免费牌。

如果这种情况经常地发生的话说明你的对手很喜欢尝试用很少的筹码来看两张牌，并希望在河牌圈时仍然保持主动，他可能在诈唬也可能是价值下注，这取决于他是否击中了他的听型牌。

除了半诈唬之外，还有一中不常见的情况就是有些玩家会拿着公共牌没有任何帮助的绝对差牌来尝试用很少的筹码进行诈唬。他们这样做只是为了制造弃牌率并不用投入太多的筹码，在转牌圈他们还会尝试这样的小额下注继续的制造弃牌率。

接下来还要提到顶对和中对的情况。虽然说很多的玩家拿着这样的牌不会使用这种会提供很多信息给对手的最小下注，但是还是有一些差的玩家会这样做。不过对你来说很难确定对手会拿着中对采用加注/弃牌的行动，还是他会认为自己的牌不错，而在你进行 3 次加注后仍然跟注留下。

所以你看到了，最小加注不会给你太多的线索来告诉你对手到底拿着什么牌。

## 适应

既然你不能从疯狂的玩家的行动中得到任何的信息的话，你索性就将这种行动看做是正常的行为。也就是说，如果你什么也没有的话，就弃牌。

很明显的是如果你想要玩的话就要具体的看成败比。在对手加注后你的成败比大概在 4.5:1，而持续的下注的话你还要投入 2/3 的底池。有很多的牌能够支持你继续的玩这手牌。但是你要小心听型牌。另外当你只是像例子中一样是中对的话就要很谨慎地决定是否跟注到摊牌，因为你几乎没有 其他的出牌了，而随着游戏的继续你还会得到更多的反向潜在成败比。

不要让你很容易进入别人的圈套，不要太频繁地跟注这样的最小加注。虽然现在看起来成败比对你来说还是相当不错的，但是要要知道现在离最后的摊牌还很远。如果你认为你无法在对手继续下注后跟注的话，就应该在翻牌圈直接弃牌，不论是否有合理的成败比支持。

还有一种情况现在已经变成了一些玩家的一种流行的下注方式，那就是“加注回去”原则。就是当你遭到了对手的最小加注后只要直接的采用最小 3 次加注对手的方法，很多的玩家喜欢用这样的方式回敬对手，并同样用相对比较便宜的最小 3 次加注来让对 手弃牌。而是用最小加注的对手现在就会陷入一个尴尬的境地。

不过你想要这样做的话有一点很重要，就是你要了解你的对手。如果你能够猜测出对手使用最小加注是为了对你设下圈套或者他是听型牌的话，那么你的加注回去的方式只是在浪费钱。

如果你知道对手的最小加注通常都是纯诈唬或者是对了探明形势的话，你就可以大胆地使用这种方法了。优点是明显的，当然你还是要谨慎地很少地使用。适合这样行动的是那些你既不想真正的 3 次加注而又不适合跟注的牌，而不管成败比是多么的诱人。

另外还有一种方式也比较的明显：如果你看到一个对手经常地使用这种最小加注的话，那么你只需要每次都采用后面 观让的打法。这样的调整很适合于那些使用最小加注比他直接下注多得多的玩家。如果你拿着的是那种一旦被对手过牌/最小加注后会很难继续的牌的时候，就不要 行动而等到下一条街。

自己使用这种打法

你可以自己考虑和决定是否要采用这种最小加注的打法。这是一种很有用的工具，但是仅仅在很少的情况下推荐使用。你可以看到它既有很多优点也有不少缺点。什么时候，是否使用这种打法来尝试把你的对手赶走，完全取决于你自己。

如果你是一个常规的玩家的话你还同时会有如何平衡打法的问题。这实际上就是为什么从长期来看，最小下注不是最有利益一种打法，相比正常的加注你放弃了太多的好处（更小的弃牌率，更少的保护，更小的底池...）。

所以你能用这样的行动去对付那些你不需要考虑平衡打法的玩家。特别当你面对一些很弱的玩家的时候，拿着坚果牌的话就可以尝试使用最小加注。松散而被动的玩家会在有好的成败比的情况下跟注，而激进的玩家甚至有时候会采用 3 次加注的方式来对你进行诈唬。

## 转牌圈在不好的位置 Float

### Float

Float 是这样一种行动：我们先跟注攻击者的一次下注，然后在接下来的一轮中重新地抢夺主动权。很多的行动都可以定义为 float。在翻牌圈的跟注可能是一次诈唬跟注，正常的跟注或者是为了控制底池的跟注。那么 float 就是在这样的情况下进行的一种诈唬。

首先你要知道什么叫 float。你可以看一下右面方框里德关于 float 的确切的定义。

Floats 有很多的形式。除了诈唬之外，很多的情况下还包括半诈唬。标准的 float 的例子是当对手在转牌圈过牌后，你利用好的位置下注。不过这种方式也适合在没有位置的时候进行。

我们的关注点在于下注方式本身，而不是纯粹的只是为了诈唬。因此这样的行动并不一定是当你拿着弱牌的时候，为了制造弃牌率才进行的。从定义中我们也可以看到 float 其实没有太多的形式，实际上只是一个很平常的翻牌圈下注（反主动下注）。但是让我们还是用下面的例子来具体描述一下 float。

例子 12:

PartyPoker \$25 无限注 (6 人)

### 筹码 & 数据

UTG (\$25)

MP (\$25)

CO (\$25)

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

**Pre-flop:** Hero 在 Button 拿着 A♦, J♦

UTG 跟注 \$0.25, 2 弃牌 s, Hero 加注到 \$1.25, 2 弃牌 s, UTG 跟注 \$1.25

**Flop:** (\$2.85) T♠, 8♠, 2♦ (2 人)

UTG 过牌, Hero 下注 \$2.00, UTG 跟注 \$2.00

**Turn:** (\$6.85) 9♣ (2 人)

UTG 下注 \$4.00, Hero...

在转牌圈没有位置的情况下 float 的优点:

- 这样通常比在翻牌圈进行观望加注便宜。
- 重新拿回主动权。
- 相比翻牌圈的期望值，对手很难拿着听型牌在这里跟注。

在转牌圈没有位置的情况下 float 的缺点:

- 在翻牌圈的观望加注会给你更多的保护。
- 在转牌圈的观望加注能够给你更多的保护或者让你扩建底池。同时还能制造更高的弃牌率。
- 你在给你的对手机会跟注你，或者当他在有好位置的时候对你进行诈唬，如果你其实没有任何牌的情况下。

转牌圈没有位置的情况下进行 float 的目的

虽然 float 被定为为一种诈唬，但并不是说就一定等同于诈唬。也可以用这种方式来完成价值下注。

特别是一些很弱的玩家（松散而被动）会为了价值而使用这种方式来进行游戏。在这个时候没有太多的陷阱，因为很多时候他们不知道除了这样做之外还有什么其他方式。

被动的玩家通常都不太懂得如何使用观望加注。因此很多时候当他们拿着好牌却没有机会在翻牌圈进行加注。（“对手一定会弃牌的...”）也不会再转牌圈进行观望加注（“如果我过牌，对手一定也会过牌的...”）。

所以他们认为没有其他的选择而只能在转牌圈领先行动，比如用反主动下注来获得主动权。

因此对你来说你需要非常的小心了：不要总是把这样的行动看做是诈唬，当你的对手是松散而被动的玩家的话，很可能他的反主动下注是一种价值下注（因为他不会采取其他的打法）。

## 适应

如果你想要适应这样的打法，很明显你必须先要了解你的对手的风格打法。他在经常地在转牌圈进行这样的反主动下注吗？通常他都是拿着什么牌这样做？是否值得你来保护你的牌？如果你加注的话，对手是不是会全押？还是有效地控制底池对你来说才是好的策略？

例子 13:

PartyPoker \$25 无限注 (6 人)

### 筹码 & 数据

UTG (\$25) (松散-被动的玩家)

MP (\$25)

CO (\$25)

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

**Pre-flop:** Hero 在 Button 拿着 A♦, J♦

UTG 跟注 \$0.25, 2 弃牌, Hero 加注到 \$1.25, 2 弃牌, UTG 跟注 \$1.25

**Flop:** (\$2.85) T♠, 8♠, 2♦ (2 人)

UTG 过牌, Hero 下注 \$2.00, UTG 跟注 \$2.00

**Turn:** (\$6.85) 9♣ (2 人)

UTG 下注 \$4.00, Hero...

如果你面对的是一个松散而被动的玩家的话，第一个要考虑的就是你是否有足够的隐含成败比来保证你用两端顺子的听型牌加上高牌来跟注对手是有利可图的。



当你面对这种类型的玩家的话，你要尽量避免使用最小加注。不仅仅因为即使对手是弱牌的话，对手的弃牌率还是很小的，而最主要的是很多的时候对手手里是一手很强的牌并想要榨取价值。

例子 14:

PartyPoker \$25 无限注 (6 人)

#### 筹码 & 数据

UTG (\$25) (松散而被动的玩家)

MP (\$25)

CO (\$25)

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

**Pre-flop:** Hero 在 Button 拿着 A♦, J♦

UTG 跟注 \$0.25, 2 弃牌 s, Hero 加注到 \$1.25, 2 弃牌 s, UTG 跟注 \$1.25

**Flop:** (\$2.85) T♠, 8♠, 2♦ (2 人)

UTG 过牌, Hero 下注 \$2.00, UTG 跟注 \$2.00

**Turn:** (\$6.85) A♣ (2 人)

UTG 下注 \$4.00, Hero...

这里例子里牌局的情况有所不同。你也不能完全确认对手是不是在诈唬或者是半诈唬，你可能会想使用价值性的加注并同时保护你的牌。

不过要注意你的对手也许是拿着 AQ 而在转牌采取下注/跟注的打法，这是完全有可能性的。如果你错误的认为对手只是听型牌而要想要保护自己的牌的话，你的付出的代价会很大。如果对手在你加注后全押的话，看起来你就基本上没有机会能赢了。所以其实在这里跟注才是最好的选择。

例子 15:

PartyPoker \$25 无限注 (6 人)

#### 筹码 & 数据

UTG (\$25) (loose-passive)

MP (\$25)

CO (\$25)

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

**Pre-flop:** Hero is Button with A♦, J♦

UTG 跟注 \$0.25, 2 弃牌, Hero 加注到 \$1.25, 2 弃牌, UTG 跟注 \$1.25

**Flop:** (\$2.85) T♣, 8♣, 2♦ (2 人)

UTG 过牌, Hero 下注 \$2.00, UTG 跟注 \$2.00

**Turn:** (\$6.85) 3♣ (2 人)

UTG 下注 \$4.00, Hero...

你现在没有太多的出牌,也不太可能依靠一个诈唬性地加注来制造弃牌率。而对你来说也很难仅仅拿着 A 的高牌来进行跟注,更何况你还有河牌圈需要进行行动。所以你应该在这里弃牌。

如果你面对的是一个富有攻击性的对手的话,情况就会不同了。

例子 16:

PartyPoker \$25 无限注 (6 人)

**筹码 & 数据**

UTG (\$25) (Maniac)

MP (\$25)

CO (\$25)

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

**Pre-flop:** Hero is Button with A♦, K♦

UTG 加注到 \$1.00, 2 弃牌, Hero 加注到 \$3.00, 2 弃牌, UTG 跟注 \$3.00

**Flop:** (\$6.35) A♣, 5♣, 6♣ (2 人)

UTG 过牌, Hero 下注 \$4.25, UTG 跟注 \$4.25

**Turn:** (\$14.85) 7♣ (2 人)

UTG 下注 \$8.00, Hero 加注全押

这就是一个不同的例子:经过翻牌前的 3 次加注后,到了转牌圈底池已经变得很大了。这就表明了一般很少会有人在这时候进行诈唬了。你不应该认为对手只是为了赢得 \$14.75 的底池而投入 \$8 进行诈唬的话,这样做的成功率是非常小的。而如果你在这一局不是拿着 Ax 的牌的话就很难决定是否继续地行动了。

自己使用这种打法

如果你想要在没有位置的情况下采用 floats 的打法的话,你同样会面临平衡的问题。如果你使用 float 进行了几次诈唬之后,你就需要在你有好牌的时候也采

用一下这种方式来榨取价值。换句话说：在转牌圈，如果你想经常使用反主动下注/弃牌的打法的话，你就不得不也经常地采用反主动下注/全押的打法。

例子 16 就说明了即使在一个被 3 次加注过的很大的底池，也是可以用相对很少的筹码来赢得整个底池的。但是重要的前提是你需要知道对手大概是拿着怎样的牌而那样做，他的意图究竟是什么。有时候偶尔放弃一下你的标准打法，在你很好的读懂对手的时候使用观望加注来获得利润（翻牌圈/转牌圈）。

## 在河牌圈没有位置的情况下 Float（转牌圈有/没有行动）

当你在河牌圈没有位置的情况下也可以采用 float。主要要区分为两个不同的情况：转牌圈有行动还是没有行动？

这两种情况的不同是很明显的。当然在转牌圈有行动后再在河牌圈进行 float 的话（例子 17），会表示你有很强的牌，因为这时候底池已经膨胀的很大了。相比而言，如果在转牌圈没有任何行动的情况下，在河牌圈进行 float 的话（例子 18），就不那么让人感觉很强了，因为一般来说在转牌圈打得很被动而到了河牌又反主动下注，很大的可能性是在诈唬。

例子 17:

PartyPoker \$25 无限注 (6 人)

### 筹码 & 数据

UTG (\$25)

MP (\$25)

CO (\$25)

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

**Pre-flop:** Hero is Button with  $T\spadesuit$ ,  $T\clubsuit$

UTG 跟注 \$0.25, 2 弃牌 s, Hero 加注到 \$1.25, 2 弃牌 s, UTG 跟注 \$1.25

**Flop:** (\$2.85)  $3\spadesuit$ ,  $7\heartsuit$ ,  $9\clubsuit$  (2 人)

UTG 过牌, Hero 下注 \$2.00, UTG 跟注 \$2.00

**Turn:** (\$6.85)  $9\spadesuit$  (2 人)

UTG 过牌, Hero 下注 \$4.50, UTG 跟注 \$4.50

**River:** (\$15.85)  $8\clubsuit$  (2 人)

UTG 下注 \$10.00, Hero...

例子 18:

PartyPoker \$25 无限注 (6 人)

### 筹码 & 数据

UTG (\$25)

MP (\$25)

CO (\$25)

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

**Pre-flop:** Hero is Button with T♠, T♣

UTG 跟注 \$0.25, 2 弃牌 s, Hero 加注到 \$1.25, 2 弃牌 s, UTG 跟注 \$1.25

**Flop:** (\$2.85) 3♠, 7♥, 9♣ (2 人)

UTG 过牌, Hero 下注 \$2.00, UTG 跟注 \$2.00

**Turn:** (\$6.85) 9♠ (2 人)

UTG 过牌, Hero 过牌

**River:** (\$6.85) 8♣ (2 人)

UTG 下注 \$5.00, Hero...

在河牌圈进行反主动下注和转牌圈下注的优点和缺点很相似。价值下注和诈唬下注的打法有很大的不同。

最主要的不同在于：半诈唬已经不可能了。你要么就领先，不然的话就是落后，你的对手不是想从一手差牌上榨取价值，就是想让比他好的牌放弃。

在例子 18 中你的决定会相对来说很容易做，因为在转牌圈对手只是被动的过牌。因此比较来说，例子 17 才是真正的算得上是 float。

一些松散而别动的玩家会认为，他们这样做会造成非常高的弃牌率而拿着失败的听型牌在河牌下注。不过对手确实拿着坚果牌的可能性还是有的。

在明显有听型牌可能性的牌面中会有两种可能性：对手配成了听型牌或者他没有配成功。

所以很多被动的玩家在配成了他们的听型牌后会选择全押，那么你就只能放弃自己的牌了。仅仅拿着顶对的话是不应该考虑跟注的。

例子 19:

PartyPoker \$25 无限注 (6 人)

## 筹码 & 数据

UTG (\$25)

MP (\$25)

CO (\$25)

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

**Pre-flop:** Hero is Button with A♠, K♠

UTG 跟注 \$0.25, 2 弃牌 s, Hero 加注到 \$1.25, 2 弃牌 s, UTG 跟注 \$1.25

**Flop:** (\$2.85) 3♥, 7♥, A♣ (2 人)

UTG 过牌, Hero 下注 \$2.00, UTG 跟注 \$2.00

**Turn:** (\$6.85) 8♠ (2 人)

UTG 过牌, Hero 下注 \$4.50, UTG 跟注 \$4.50

**River:** (\$15.85) 4♥ (2 人)

UTG 下注 \$10.00, Hero...

上面这个例子是一个典型的松散-被动型玩家配成同花的情况。最后的一张红桃的出现使得你原来领先的形势改变了。看起来这不像是一个诈唬：你的对手会拿着什么样的牌在这里进行行动（你的对手会拿着什么牌而直到现在才进行诈唬）？

## 适应

要适应这种打法就只能依靠你的读牌能力和数据了。如果你领先，那么你就跟注（如果可能的话加注），如果你落后，很明显的就只能弃牌（你不要考虑做诈唬性的加注来尝试获得弃牌率）。

## 你自己使用这种打法

你想要使用这种打法的话有一点复杂。缺点是很明显的：底池很大，你下注的话结果很难预料。拿着什么样的牌会让你一直被动的玩牌而一直到河牌才开始行动呢，这时候你的行动通常都会被看做是在没有位置的情况下进行的诈唬行为。

所以如果你在转牌圈没有行动的话，就要尽量的避免在河牌圈下注。你可以希望通过下注来获得一定的弃牌率，但是更多的时候，你的对手在转牌圈采取后面观望来控制底池，在河牌圈他就能承受一个比较松散的跟注了。

因此并不推荐你在不好的位置用听型牌来这样做。你基本上没有诈唬成功的可能性。不过如果你有牌的话可以在河牌圈下一个小注来获得价值，像上面所说的，你的对手有时候会松散的跟注一个小注。当然这样的下注也适合面对对手也是听型牌但是没有配成牌的情况。

# 小额的翻牌圈 float

转牌圈的小额 float 是在那些被动的玩家中很流行的武器。他们想找到你的牌的弱点而尝试用尽可能少的筹码来偷取底池（他们不喜欢昂贵的诈唬）。

例子 20:

PartyPoker \$25 无限注 (6 人)

## 筹码 & 数据

UTG (\$25)

MP (\$25)

Hero (\$25)

BU (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

**Pre-flop:** Hero is CO with 4♦, 5♦

2 弃牌 s, Hero 加注到 \$1.00, BU 跟注 \$1.00, 2 弃牌 s

**Flop:** (\$2.35) 3♣, 7♥, Q♥ (2 人)

Hero 下注 \$1.60, BU 跟注 \$1.60

**Turn:** (\$5.55) J♦ (2 人)

Hero 过牌, BU 下注 \$1.25, Hero...

这样的打法的优点和缺点和最小下注很相似。而最大的不同就是，当对手有机会免费看一张牌的情况下他还是选择了下注。要注意那些松散-被动型的玩家这样做的话应该不代表他们是听型牌，因为如果是听型牌的话他们更乐于免费的看下一张牌。

不过不幸的是你不能简单的把对手的下注判断为坚果牌或是垃圾牌。虽然有可能对手在进行纯诈唬，或者他是有很强 的牌。但是如果对手是中等强度的牌比如中对的话也会这样做的。在上面的例子中，如果对手手持不同花的 78 的话你也不要感到很惊讶。很多时候你根本无法确定 对手到底是为了价值下注还是在诈唬。

## 适应

很多的时候当你面对对手的小额反主动下注，他们通常只是拿着弱牌，你需要对你的行动建立一个基本原则。

什么时候你应该持续下注，什么时候你又应该进行反主动下注呢？这一局的转牌圈对手的行动看起来不像是诈唬，很 可能你需要花很大的代价才能看到最后的

摊牌。就像上面的这个例子，当对手下注后你看起来只能弃牌了。这时候面对这样的对手采用一个诈唬性的观望加注对你来说没有帮助。所以你现在只能选择过牌/弃牌，但是从长期来看，经过多次这样的情况后，你的对手也许会变得松散而拿着任何的牌在翻牌前和翻牌圈进行跟注，因为他会认为当他在转牌圈下注很小的注码就可以把你赶走了。

所以你需要很谨慎地考虑是不是值得来进行持续下注，如果你下注对手是不是会弃牌。很多的对手不喜欢在翻牌圈弃牌，而在转牌圈通常就会弃牌。你需要把这个因素考虑在内，然后来决定你应不应该聪明地放弃持续下注还是连续两次的进行主动下注。即使面对松散-被动的玩家你其实也没有其他过多的选择了。

那么很重要的一点就是你需要看对手的数据像翻牌圈遭遇持续下注的弃牌率和转牌圈遭遇持续下注的弃牌率。

下面的这些数据的例子是给你面对对手的 float 时作为参考的，这适合于常规的情况，而不仅仅针对于面对松散-被动玩家的最小 float。

(Obvious) 例子：

- “翻牌圈遭到持续下注弃牌率”：25%；“翻牌圈遭到持续下注弃牌率”：75% => 两次持续下注
- “翻牌圈遭到持续下注弃牌率”：25%；“翻牌圈遭到持续下注弃牌率”：25% => 不持续下注
- “翻牌圈遭到持续下注弃牌率”：75%；“翻牌圈遭到持续下注弃牌率”：75% => 两次持续下注
- “翻牌圈遭到持续下注弃牌率”：75%；“翻牌圈遭到持续下注弃牌率”：25% => 翻牌圈下注，转牌圈过牌/弃牌

自己使用这种打法

最小 float 其实就是最小下注，这种打法基本上没有太多的优点可言。当你进行 float，你希望造成弃牌率。你下注的数额不能太小，不管你是纯诈唬还是拿着顺子的半诈唬。

当然在你拿着好牌的时候也可以这样来做。你需要榨取价值并保护你的牌。这就是为什么当你进行 float 的时候也要下注正常的下注额（推荐下注额：2//3 底池大小）。

## 河牌圈有位置优势的 float

你可以把河牌圈的下注定义为简单的诈唬下注或者是价值下注。河牌圈的行动是具有决定性的，你可以放弃在转牌圈的 float 而到河牌圈才进行。

例子 21：

PartyPoker \$25 无限注 (6 人)

### 筹码 & 数据

UTG (\$25)

MP (\$25)

CO (\$25)

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

**翻牌前:** Hero 在 Button 拿着 7♦, 6♦

UTG 加注到 \$1.00, 2 弃牌 s, Hero 跟注 \$1.00, 2 弃牌 s

**Flop:** (\$2.35) 9♣, 8♠, 3♣ (2 人)

UTG 下注 \$1.60, Hero 跟注 \$1.60

**Turn:** (\$5.55) 2♥ (2 人)

UTG 过牌, Hero 过牌

**River:** (\$5.55) 3♠ (2 人)

UTG 过牌, Hero 下注 \$3.50

这样行动的优点不仅在于你能够在转牌圈后面过牌而看到一张免费的牌,而且你可以控制底池而在河牌进行行动。因为有利位置优势,你可以在击中你的牌之后继续的来榨取价值,即使没有击中你要的牌也可以利用位置优势来制造弃牌率。

那么相对于转牌圈的 float 有什么优点呢? float 是非常诱人的一种打法。你可能仅仅拿着两端的顺子听型牌而直接的赢得了底池。你要明白,你的出牌越多那么你使用 float 的成功率也越高。

后面观望的打法适合于那种当你面对的对手是一个很难缠的家伙,他很可能在采用观望加注的策略的时候。当你面对的是一个非常激进的对手的时候,就更加要注意这一点了。如果你认为对手的弃牌率很低的话,就不要使用半诈唬式的下注。

另外当你面对的是疯狂的玩家的时候,通常他会做出一些奇怪的举动,你要注意收集他的任何信息。如果他每次转牌圈过牌后紧接着是河牌圈过牌,那么下次你就知道应该怎样做了。在上面的例子中,当你在河牌没有击中任何牌的情况下,你不得不被迫下注,因为你的 7 的高牌是没有任何的摊牌价值的。

这样的打法不但可以对付疯狂的玩家和松凶型的玩家,对于那些松散-被动的对手也是适合的。你对你的对手的下注风格了解的越清楚,你能够了解到对手在转牌圈的弃牌率很高的情况下,你就可以多尝试在转牌圈进行 float 了。

## 延迟性的持续下注



延迟性地持续下注是当你在翻牌前是攻击者，但是在翻牌圈却没有下注，而是到了后面再开始下注。

例子 22:

PartyPoker \$25 无限注 (6 人)

### 筹码 & 数据

UTG (\$25)

MP (\$25)

CO (\$25)

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

**Pre-flop:** Hero is Button with A♠, J♥

UTG 跟注 \$0.25, 2 弃牌, Hero 加注到 \$1.25, 1 弃牌, BB 跟注 \$1.25, UTG 跟注 \$1.25

**Flop:** (\$3.85) 4♠, 5♠, 7♣ (3 players)

BB 过牌, UTG 过牌, Hero 过牌

**Turn:** (\$3.85) K♣ (3 players)

BB 过牌, UTG 过牌, Hero 下注 \$2.75

你采用延迟性的持续下注有很多的原因。这个例子中你是利用了一张危险的牌进行下注。所有的对手都在翻牌圈过牌，但是这并不能说明太多的问题。这样的底池结构并不适合来进行持续下注，所以你给了自己看一张免费牌的机会。虽然你的牌并没有因为K的到来而变强，但是你却有一个非常好的机会可以通过下注来假装你手里有一张K而让很多的比你好的牌放弃。

下面就是你可以进行延迟性的持续下注的原因总结：

- 你认为在翻牌圈的持续下注不会有好的效果。
- 你想要在好的位置看一张免费牌。
- 你想要在转牌圈获得对手更多的信息来猜测他的底牌范围。
- 当你的对手在翻牌圈位置不好的情况下过牌时你可以采用这种打法。
- 当你的对手有位置的情况下，在翻牌圈过牌，在转牌圈还是过牌。
- 当转牌圈出现一张危险牌，而你可以很好的利用这张牌。
- 你在转牌圈是听型牌，但是却没有摊牌价值。同时你又可能造成很高的弃牌率。

另外一个优点就是底池控制。因为你第一次下注是在转牌圈，还剩下两条街要行动。这就意味着平衡打法不是很困难，因为如果你拿着一些很弱牌像弱的顶对的话，就可以采取过牌来控制底池。

如果你的延迟性持续下注不是为了诈唬的话，那么就是为了控制底池的大小，另外给对手一些理由来进行诈唬，或者让他可以跟注一些小额的下注。

例子 23:

PartyPoker \$25 无限注 (6 人)

**筹码 & 数据**

UTG (\$25)

MP (\$25)

CO (\$25)

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

**Pre-flop:** Hero is Button with A♠, 5♠

UTG 跟注 \$0.25, 2 弃牌, Hero 加注到 \$1.25, 2 弃牌, UTG 跟注 \$1.25

**Flop:** (\$2.85) J♠, 6♦, A♣ (2 人)

UTG 过牌, Hero 过牌

**Turn:** (\$2.85) 4♣ (2 人)

UTG 下注 \$3.00, Hero 跟注 \$3.00

**River:** (\$8.85) 2♦ (2 人)

UTG 下注 \$6.00, Hero 跟注 \$6.00

在这个例子中，很多的玩家可能会认为他的下注会得到很高的弃牌率而用任何牌进行诈唬，不过也可能他手里有一张 J 而在转牌圈才开始进行价值下注。你在这里的决定是因为你面对这样一个对手的时候应该是+EV。这样的例子也适合当你面对非常激进的对手，特别是他们喜欢用小注额来进行诈唬而不愿意松散的跟注。

在翻牌圈的问题是，一旦你下注，如果对手不是松散的跟注的话，那么你的下注就是非常边缘化的价值下注，因为如果对手采取观望加注的话对你而言压力就非常大了。这就是为什么在翻牌圈采取后面观望的打法通常来说是比较好的。

## 翻牌圈后面观让/转牌圈加注

最后我们将给你说一个比较特殊的情况。很多的对手会使用延迟性的持续下注。你可以认为那样做很多时候都是诈唬和为了底池控制。

很多的底池中，一个翻牌前的攻击者选择过牌是没有什么意义的。首先来说 A 或者 K 的高牌。这样的牌最好是进行持续下注，很少有人会采用过牌/弃牌的打

法。如果你遇到这样的底池而对手只是过牌的话，那么最可能是情况是对手拿着一手牌想采取过牌/跟注的打法来控制底池，或者是一手非常强的牌而在等待观望加注的机会。

如果你在翻牌圈后面观让的话，那么你就很可能会在转牌圈遭到对手的延迟性持续下注。那么这时候加注是一种很好的打法。你可以制造很大的弃牌率并让对手不敢下次在同样的形势下下注了。

最大的优点是：这样做你可以清楚地知道你自己的位置，如果你的对手在你加注后全押的话你就可以知道对手的真正意图了。你面对的一定是坚果牌。而其他的情况的话对手都应该会弃牌的，因为如果对手其实没有什么牌的话，就不会在转牌圈采取下注/跟注的打法了。这样的话，他将不仅给你一张免费牌，而将主动权完全的交在你手里，最主要的是如果你确实有强牌的话他就会损失更多。

那么什么样的牌适合你这么做的呢？在这里除了完全的纯诈唬之外，拿着听型牌这样做也是一个好主意。虽然一般来说拿着普通的听型牌（8-12张出牌）在转牌圈一般的行动都是下注/弃牌，不过如果你在翻牌圈行动而进行一次冒险的观望加注的话也是可以的。如果你拿着听型牌这样做的话，你还有一个好处就是可以免费的在转牌圈看到一张牌。

例子 24:

PartyPoker \$25 无限注 (6 人)

#### 筹码 & 数据

UTG (\$25)

MP (\$25)

CO (\$25)

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

**Pre-flop:** Hero is Button with 7♥, 8♥

UTG 加注到 \$1.00, 2 弃牌 s, Hero 跟注 \$1.00, 2 弃牌 s

**Flop:** (\$2.35) 4♥, J♣, K♥ (2 人)

UTG 过牌, Hero 过牌

**Turn:** (\$2.35) 2♦ (2 人)

UTG 下注 \$1.50, Hero 加注到 \$5.00

这样做的优点:

- 对手在这样的翻牌圈不太会过牌/弃牌。

- 很多对手会在转牌圈下注。但是你还是可以从他们身上赢得底池。
- 相比较翻牌圈的加注，在转牌圈的加注能够获得更高的弃牌率。
- 你转牌圈的行动能够得到一张免费牌。
- 你可以很容易的知道对手的底牌是坚果牌还是什么也没有，可以毫不费力的采取加注/弃牌的行动。

当然你的行动会给对手很棘手的问题而让他痛苦地猜测你的底牌。也许你是拿着 3 条在慢玩。因为翻牌圈的后面观让并不一定代表你只是拿着很弱的牌。要记住例子 4。

例子 25:

PartyPoker \$25 无限注 (6 人)

#### 筹码 & 数据

UTG (\$25) (Regular)

MP (\$25)

CO (\$25)

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

Pre-flop: Hero is Button with Q♦, J♦

UTG 加注到 \$1.00, 2 弃牌 s, Hero 跟注 \$1.00, 2 弃牌 s

Flop: (\$2.35) J♠, T♠, 3♣ (2 人)

UTG 过牌, Hero 下注 \$1.60, UTG 加注到 \$6.00, Hero 弃牌 s

这个例子应该说下面的打法比较好:

例子 26:

PartyPoker \$25 无限注 (6 人)

#### 筹码 & 数据

UTG (\$25) (Regular)

MP (\$25)

CO (\$25)

Hero (\$25)

SB (\$25)

BB (\$25)

Pre-flop: Hero is Button with Q♦, J♦

UTG 加注到 \$1.00, 2 弃牌 s, Hero 跟注 \$1.00, 2 弃牌 s

**Flop:** (\$2.35) J♣, T♣, 3♣ (2 人)

UTG 过牌, Hero 过牌

**Turn:** (\$2.35) 4♦ (2 人)

UTG 下注 \$1.60, Hero 跟注 \$1.60

**River:** (\$5.55) 5♦ (2 人)

UTG 下注 \$3.00, Hero 跟注 \$3.00

## 总结

今天你看到了很多的非正常下注的行動的例子。

- 你的对手这样做目的是什么？
- 你该怎么做？
- 你是不是也会采用同样的打法？

每一个牌局你都应该考虑最好的打法和行动，并尝试避免每次都是用同样的标准打，如果你认为是用一种不同的打法 可以获得很好的期望值的话，可以尝试那样做。平衡似乎变得不太重要了，但是如果你尝试使用我们在上面的例子中提到过的那些不同的打法的话，到最后你会发现 你又会找回平衡了。