

Software Development Design

Ev-Fund



Daftar Isi

1. Introduction.....	1
1.1. Purpose.....	1
1.2. Scope.....	1
1.3. Overview.....	1
1.4. Reference Material.....	1
2. System Overview.....	2
3. System Architecture.....	2
3.1. Actor.....	2
3.2. Use Case Diagram.....	3
3.2.1. Use Case Scenario.....	3
Sign Up.....	3
Login.....	4
Update Profile.....	6
Upload Proposal.....	7
Mencari Event	8
Melihat Timeline.....	9
Update Database.....	9
Melihat Detail Event.....	10
Menghubungi Contact Person.....	11
4. Data Design	12
4.1. Data Description.....	12
4.2. Data Dictionary.....	12
4.2.1. Domain Model.....	12
4.2.2. Class Diagram.....	13
5. Component Design.....	15
5.1. Robustness Diagram.....	15
Sign Up.....	15
Login.....	15
Update Profile.....	16
Upload Proposal	16
Mencari Event	17
Melihat Timeline.....	17
Update Database.....	18
Melihat Detail Event	18
Menghubungi Contact Person	19
5.2. Sequence Diagram.....	19
Sign Up.....	19
Login.....	20
Update Profile.....	20
Upload Proposal	21
Mencari Event.....	21
Update Database.....	22
Melihat Detail Event.....	22
Menghubungi Contact Person	23
6. Human Interface Design.....	23
6.1. Overview Of User Interface.....	23
6.2. Screen Images.....	24
6.3. Screen Objects And Action.....	30
7. Requirement Matrix.....	32
7.1. Business Requirement Matrix.....	32
7.2. Functional Requirement.....	37
7.3. Lifecycle Tracking.....	46
7.4. TOC.....	47

1. Introduction

1.1. Purpose

Dokumen design software ini menjelaskan tentang deskripsi aplikasi berbasis web Ev-Fund yaitu sebagai sarana untuk membantu mempertemukan antara pemilik acara dengan pemilik dana untuk mendanai sebuah acara dan untuk mencari mencari sponsor yang cocok untuk acara mereka tanpa harus mendatangi perusahaan satu per satu yang kurang efektif menjadi seefektif dan seefisien mungkin.

Dokumen ini berisi tentang hal-hal yang berhubungan dengan pembangunan aplikasi mulai dari requirement hingga melakukan coding dan testing. Dokumen ini juga berguna sebagai catatan atau patokan kepada customer yang nantinya berguna ketika telah mencapai tahap maintenance. Sehingga terdapat kesepakatan dan apabila terjadi permasalahan pada suatu hari nanti dokumen ini menjadi referensi utama dalam pemecahan masalah baik masalah organisasi maupun masalah teknis aplikasi.

1.2. Scope

Ruang Lingkup produk dari perancangan aplikasi Ev-Fund ini adalah membuat aplikasi berbasis web dengan fitur sebagai berikut:

- System memberi hak akses dengan bentuk user yang dapat melakukan log in dan log out.
- System mampu menampilkan informasi berupa katalog dan update news event yang ada.
- Ada 2 user dalam system ini nantinya, 1 user yang log in sebagai “pemilik acara” dan 1 user lain yang log in sebagai “pemilik dana”.
- System mampu menyediakan sarana upload proposal untuk user “pemilik acara”.
- System mampu menyediakan sarana pilih acara untuk user “pemilik dana”.
- System memiliki konten manajemen agar admin dapat melakukan update informasi baru ke dalam web Ev-Fund.
- System memiliki fitur keamanan sehingga data aman dari pengakses yang tidak berhak.

1.3. Overview

Aplikasi web Ev-Fund ini merupakan aplikasi web yang dirancang oleh kelompok 4 Kelas ADPL A Jurusan Sistem Informasi berdasarkan masalah yang ada disekitar lingkungan kampus dan mahasiswa, yang mana banyak acara di kampus yang diselenggarakan oleh organisasi mahasiswa kesulitan mendapat sponsor untuk acaranya. Ev-Fund ini merupakan salah satu alternative yang mungkin bisa digunakan untuk mengatasi masalah tersebut. Ev-Fund ini nanti akan digunakan oleh masyarakat pada umumnya dan untuk kalangan mahasiswa pada khususnya. Cukup mudah dalam menggunakan web Ev-Fund ini, cukup log in sebagai “pemilik acara” atau “pemilik dana” kemudian upload proposal acara atau apabila log in sebagai “pemilik dana” langsung bisa mencari event yang sesuai dengan perusahaan yang diinginkan.

1.4. Reference Material

Untuk menetapkan Data apa saja yang nantinya akan diisikan pada konten aplikasi Ev-Fund berdasarkan dari hasil diskusi kelompok 4 dan juga melakukan survey ke berbagai mahasiswa yang dimana organisasinya memiliki agenda event yang akan dilaksanakan.

2. System Overview

Ev-Fund adalah aplikasi berbasis website yang dapat mempertemukan seorang pemilik acara dan pemberi dana dengan mudah. Selain memudahkan seorang pemilik acara untuk mendapatkan dana, website ini secara tidak langsung juga dapat meningkatkan citra perusahaan dan memperkenalkan perusahaan kepada masyarakat dengan menjadi partner bersama website Ev-Fund.

Hadirnya aplikasi ini terinspirasi dari sistem crowdfunding, yaitu praktik penggalangan dana dari sejumlah orang besar untuk memodali suatu proyek atau usaha tertentu. Aplikasi Ev-Fund akan digunakan oleh para pencari dana untuk mencari link sebuah perusahaan/sponsor. Pencari dana (Event Owner) harus mendaftarkan akun terlebih dahulu, langkah selanjutnya EO akan mengunggah proposal kegiatannya. Proposal tersebut akan diseleksi oleh pihak Ev-Fund, apakah acara tersebut memenuhi kriteria dan dapat dimunculkan kedalam timeline event di website Ev-Fund. Selanjutnya apabila proposal yang diupload oleh Event Owner telah disetujui, maka EO akan mendapatkan pesan bahwa proposal telah lolos seleksi.

Pada aplikasi ini juga terdapat akun sebuah perusahaan yang akan mendanai suatu acara. Pada saat mendaftar, terdapat kolom isian kategori acara yang diminati. Dengan mengisi kategori tersebut, sistem Ev-Fund akan mengirim Suggestion Letter setiap ada event dengan tag yang telah di-subscribe ke email dari perusahaan/sponsor/pemilik dana yang digunakan untuk mendaftar.

Perusahaan dapat melihat-lihat acara berdasarkan Suggestion Letter apabila tidak berkenan untuk mengunjungi website Ev-Fund, atau bisa mencari event dengan kategori lain di timeline. Apabila perusahaan memiliki keinginan untuk bekerja sama dengan suatu acara, maka pihak perusahaan dapat langsung menghubungi kontak yang terdapat di proposal acara.

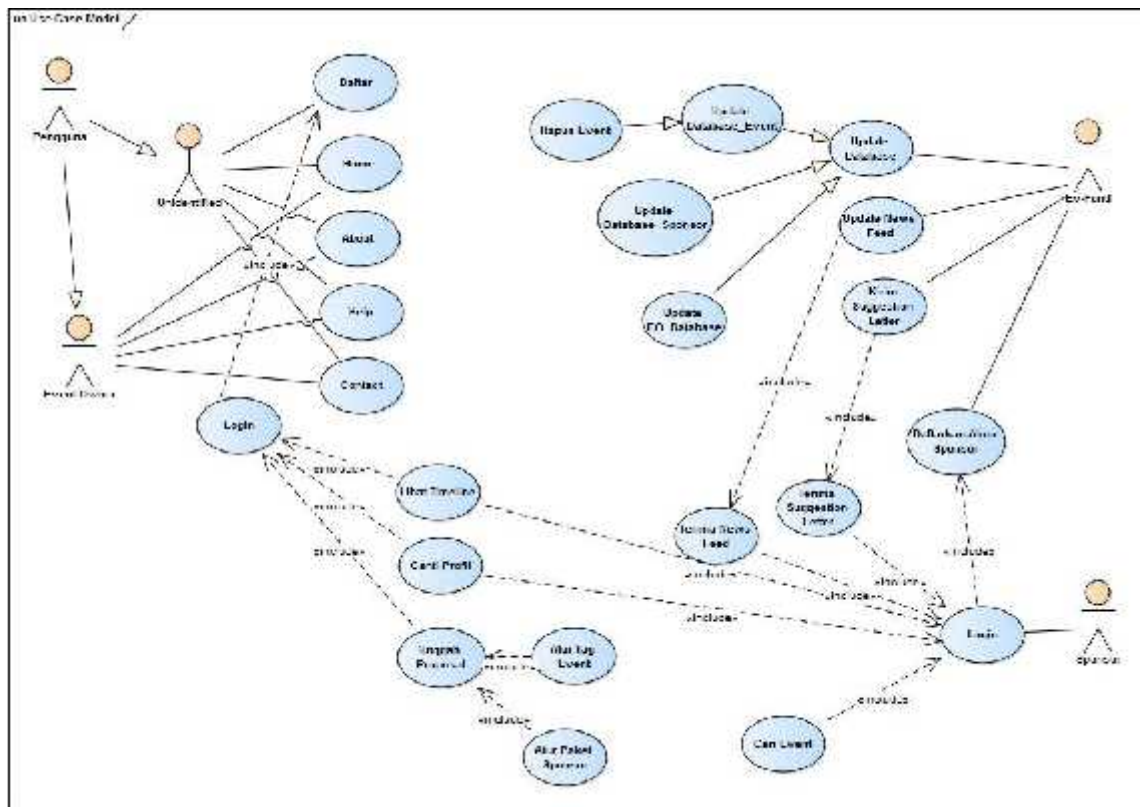
Dalam sebuah acara, akan terdapat fitur ‘perusahaan apa saja yang telah memberi sponsor pada suatu event’. Hal ini bertujuan untuk dapat meningkatkan citra perusahaan dan melakukan promosi kepada masyarakat. Lamanya sebuah acara berada pada website Ev-Fund adalah ketika acara tersebut telah terlaksana, pihak Ev-Fund mengetahui hal tersebut dari seleksi berkas. Apabila suatu acara telah terlaksana, maka Ev-Fund akan menghapus acara tersebut dari timeline.

3. System Architecture

3.1. Actor

1. Event Owner
Adalah user yang telah mendaftar sebagai Event Owner/pemilik acara, dapat mengupload proposal acaranya pada website Ev-Fund, dan dapat menarik minat perusahaan yang ingin bekerja sama dengan acaranya. Hak akses yang dimiliki antara lain mengedit profile, melihat timeline, dan mengatur tag.
2. Sponsor
Adalah sebuah perusahaan yang telah mendaftar sebagai Sponsor pada website Ev-Fund, merupakan pemberi dana bagi acara yang dimiliki oleh Event Owner. Memiliki hak akses untuk melihat timeline, melihat detail event, mendapatkan suggestion letter, mengedit profile, dan memilih tag.
3. Ev-Fund
Merupakan administrator dari website Ev-Fund, memiliki tugas untuk menyeleksi proposal yang masuk, menghapus event yang telah berakhir.
4. Unregistered User
Pengguna umum yang belum mendaftar website Ev-Fund. Hanya memiliki hak akses untuk melihat home page saja.

3.2. Use Case Diagram



Gambar 1 : Use Case Ev-Fund.

3.2.1. Use Case Scenario

1. Sign Up.

Nama Usecase	Sign up
Kebutuhan Terkait	-
Tujuan	Mendaftarkan akun baru di website Ev-Fund
Prasyarat	1. User membuka website Ev-Fund
Kondisi Akhir Sukses	User mendapatkan akun barunya di Ev-Fund
Kondisi Akhir Gagal	1. User belum menginputkan informasi akun yang diminta dan mengklik tombol “DAFTAR”, sehingga muncul tulisan “Registrasi Akun Gagal” 2. User memasukkan email yang sudah digunakan oleh akun lain dan mengklik tombol “DAFTAR”, sehingga muncul tulisan “Email telah digunakan”
Aktor	Event Owner
Aktor Sekunder	-
Pemicu	Sponsor mengklik tombol sign up untuk mendaftar.

Basic Flow	Langkah	Aksi
	1	User mengetikkan username
	2	User mengetikkan email
	3	User memilih tipe akun
	4	User mengetikkan password
	5	User mengetikkan konfirmasi password
	6	User mengklik tombol DAFTAR
	7	Menampilkan peringatan untuk membuka email yang didaftar dan melakukan konfirmasi email.
	8	Redirect ke halaman profil dan user dapat melihat daftar tindakan yang dapat dilakukan berdasarkan peran pengguna.
Alternate Flow	Langkah	Aksi Percabangan
	1.1	Username yang diketikkan telah digunakan/telah berada di database, system menampilkan peringatan “username tidak tersedia”, kembali ke langkah 1.
	4.1	Password yang diketikkan tidak memenuhi syarat (kurang panjang, harus terdiri dari huruf dan angka, dsb), kembali ke langkah 6.
	5.1	Konfirmasi password yang diketikkan tidak sesuai dengan password, kembali ke langkah 5.
	6.1	Email yang dimasukkan telah digunakan untuk mendaftar akun sebelumnya.
	7.1	Tidak mendapatkan konfirmasi email, klik “kirim lagi”

2. Login.

Nama Usecase	Login
Kebutuhan Terkait	-
Tujuan	Masuk ke dalam akun Ev-fund dan melihat daftar tindakan berdasarkan peran pengguna.
Prasyarat	User telah melakukan registrasi akun (sign up)
Kondisi Akhir Sukses	User dapat masuk ke dalam akunnya yang telah didaftarkan di website Ev-Fund dan dapat melakukan kegiatan sesuai dengan tipe akun.

Kondisi Akhir Gagal	<p>User gagal masuk ke dalam akun yang telah didaftarkan karena belum mengisi field username dan password.</p> <p>User salah memasukkan username dan password yang tidak cocok dengan data di database.</p>	
Aktor	Event Owner	
Aktor Sekunder	-	
Pemicu	Event Owner telah meng-klik tombol login.	
Basic Flow	Langkah	Aksi
	1	User mengetikkan username di field username
	2	User mengetikkan password di field password
	3	User meng-klik tombol log in.
	4	Sistem memvalidasi username dan password yang diketikkan.
	5	Sistem menentukan peran pengguna berdasarkan tipe akun.
	6	User melihat daftar tindakan yang dapat dilakukan berdasarkan peran pengguna.
Alternate Flow	Langkah	Aksi Percabangan
	5.1	Menampilkan peringatan bahwa username dan password tidak cocok, system memberi peringatan untuk memasukkan lagi password.
	5.1.1	Sistem menentukan bahwa password yang dimasukkan salah lagi, system memberi opsi peringatan memasukkan lagi password dan opsi lupa password.
	5.2	Menampilkan bahwa tidak ada username dalam database, system menampilkan pesan eror, kembali ke langkah.
	6.1	User tidak memiliki peran tertentu, sehingga system tidak mengijinkan user mengakses system.

3. Update Profil.

Nama Usecase	Update profil	
ebutuhan Terkait	-	
Tujuan	Mengubah setting profil.	
Prasyarat	User harus membuka website User telah melakukan registrasi akun (sign up) User telah log in ke dalam akun yang telah diregistrasi.	
Kondisi Akhir Sukses	Profil berhasil diubah/diupdate.	
Kondisi Akhir Gagal	Update foto gagal dilakukan jika ukuran file (gambar) terlalu besar. Update header gagal dilakukan jika ukuran file (gambar)	
Aktor	Event owner, Sponsor	
Aktor Sekunder	-	
Pemicu	User meng-klik tombol profil.	
Basic Flow	Langkah	Aksi
	1	User mengupdate info institution
	2	User mengupdate info institution address
	3	User mengupdate nomor telepon
	4	User mengubah foto profil
	5	User mengubah tampilan gambar header
	6	User mengklik save
	7	User mendapat peringatan bahwa update profil berhasil tersimpan.
Alternate Flow	Langkah	Aksi Percabangan
	1.1	User tidak mengupdate info institution
	2.1	User tidak mengupdate info institution address
	3.1	User tidak mengupdate nomor telepon
	4.1	User tidak mengubah foto profil
	5.1	User tidak mengubah tampilan gambar header
	6.1	User tidak mengklik save.
	7.1	Sistem menampilkan peringatan bahwa update profil tidak berhasil karena gambar yang digunakan untuk

		mengupdate foto profil tidak sesuai persyaratan (size terlalu besar), kembali ke langkah 4.
	7.2	Sistem menampilkan peringatan bahwa update profil tidak berhasil karena gambar yang digunakan untuk mengupdate header tidak sesuai persyaratan (size terlalu besar), kembali ke langkah 5.

4. Upload Proposal.

Nama Usecase	Mengupload proposal ke web ev-fund	
Kebutuhan Terkait	-	
Tujuan	Mengupload proposal ke website ev-fund	
Prasyarat	1. User harus sudah melakukan registrasi di website ev-fund 2. User harus sudah melakukan log-in di website ev-fund 3. User harus masuk ke menu home dan mengklik tombol add proposal	
Kondisi Akhir Sukses	Proposal ditampilkan di halaman website ev-fund	
Kondisi Akhir Gagal	1. Jika proposal tidak memenuhi persyaratan maka e-mail konfirmasi akan dikirimkan kepada pihak event owner	
Aktor	Event Owner	
Aktor Sekunder	Ev-fund	
Pemicu	Event Owner mengklik +add proposal untuk mengupload event	
Basic Flow	Langkah	Aksi
	1	Memilih pilihan +add proposal
	2	Mengisi Event Name
	3	Mengisi Date
	4	Mengisi Owner
	5	Mengisi Location
	6	Mengisi Tags
	7	Mengisi Description
	8	Mengupload Image
	9	Mengupload Proposal
	10	Mengklik submit
	11	Menunggu konfirmasi bahwa proposal disetujui
	12	Menerima konfirmasi bahwa proposal telah disetujui
	13	Proposal ditampilkan di halaman web

	Langkah	Aksi Percabangan
Alternate Flow	10.1	Menampilkan pesan bahwa ada field yang belum terisi, kembali ke langkah tertentu (field yang belum terisi)
	12.1	Menerima konfirmasi bahwa proposal ditolak oleh pihak ev-fund, kembali ke langkah 1

5. Mencari Event.

Nama Usecase	Mencari event	
Kebutuhan Terkait	-	
Tujuan	Mencari event yang diminati oleh pihak sponsor	
Prasyarat	1. Sponsor melakukan registrasi akun di ev-fund 2. Sponsor melakukan log-in di website ev-fund 3. Sponsor masuk ke halaman home 4. Sponsor mengklik field search 5. Sponsor mengetikkan keyword tertentu berkaitan dengan event yang dicari 6. Sponsor mengklik tombol search untuk memulai pencarian	
Kondisi Akhir Sukses	Hasil pencarian ditampilkan di halaman search result	
Kondisi Akhir Gagal	1. Sponsor belum menginputkan keyword tetapi sudah mengklik tombol search maka akan ditampilkan error message ("no result search") 2. Jika sistem tidak dapat menemukan keyword yang diinputkan maka akan ditampilkan error message ("no result search")	
Aktor	Sponsor	
Aktor Sekunder	Ev-Fund	
Pemicu	Sponsor mengklik search untuk mencari event	
Basic Flow	Langkah	Aksi
	1	Sponsor mengklik field search
	2	Sponsor mengetikkan keyword
	3	Sponsor mengklik search button
	4	Menampilkan daftar event yang sesuai dengan keyword yang dimasukkan
	5	Mengklik opsi "lanjutkan membaca" untuk menampilkan info dengan lebih detail
Alternate Flow	Langkah	Aksi Percabangan
	3.1	Menekan tombol enter setelah mengetikkan keyword tertentu, menuju ke langkah 4

	4.1	Menampilkan halaman “no result” kembali ke langkah 3
	5.1	Tidak mengklik opsi “lanjutkan membaca”, tetap di halaman tersebut

6. Melihat Timeline.

Nama UseCase	Melihat timeline event	
Kebutuhan Terkait	-	
Tujuan	Melihat event yang telah diapprove pada halaman timeline	
Prasyarat	1. User sudah harus memiliki akun (registrasi) 2. User sudah harus login menggunakan akun tertentu 3. User harus masuk ke halaman home	
Kondisi Akhir Sukses	Timeline ditampilkan berupa urutan event apa saja yang sudah diapprove oleh pihak ev-fund	
Kondisi Akhir Gagal	1. Halaman tidak merespon dan timeline tidak ditampilkan	
Aktor	Event Owner, Sponsor	
Aktor Sekunder	Ev-fund	
Pemicu	Event Owner/Sponsor mengklik tombol home dan masuk ke halaman home	
Basic Flow	Langkah	Aksi
	1	Event Owner/Sponsor mengklik tombol home
	2	Menampilkan halaman timeline
Alternate Flow	Langkah	Aksi Percabangan
	1.1	Event Owner/Sponsor melakukan double klik tombol home, menuju langkah 2
	1.2	Event Owner/Sponsor mengklik tombol lain dengan tujuan untuk melihat timeline, kembali ke langkah 1

7. Update Database.

Nama Usecase	Mengupdate Database Event
Kebutuhan Terkait	-
Tujuan	Menyimpan data yang sudah diapprove sehingga dapat di simpan di basis data
Prasyarat	1. Admin Ev-Fund telah masuk ke sistem 2. Admin Ev-Fund telah menerima form berisi data (*data sponsor, data event owner, atau data even) 3. Admin Ev-Fund telah melakukan validasi data

Kondisi Akhir Sukses	Data baru dimasukkan ke database Ev-Fund	
Kondisi Akhir Gagal	1. Form berisi data yang tidak relevan maka form ditolak dan tidak dapat disimpan ke database	
Aktor	Ev-Fund	
Aktor Sekunder	Event Owner, Sponsor	
Pemicu	Admin Ev-Fund mengklik tombol check updates untuk melihat data baru	
Basic Flow	Langkah	Aksi
	1	Ev-Fund memvalidasi data
	2	Ev-Fund menyatakan bahwa data valid
	3	Ev-Fund menambahkan data baru ke database
Alternate Flow	Langkah	Aksi Percabangan
	2.1	Data yang diinputkan tidak valid, maka Ev-Fund akan mengirim konfirmasi untuk perbaikan data

8. Melihat Detail Event

Nama Usecase	Melihat Detail Event	
Kebutuhan Terkait	-	
Tujuan	Melihat detail event yang dimiliki oleh EO	
Prasyarat	1. User sudah harus memiliki akun (registrasi) 2. User sudah harus login menggunakan akun tertentu 3. User harus masuk ke halaman home	
Kondisi Akhir Sukses	User dapat melihat detail event milik EO tertentu	
Kondisi Akhir Gagal	1. Halaman tidak merespon dan detail tidak ditampilkan	
Aktor	User (EO maupun Sponsor)	
Aktor Sekunder	Ev-Fund	
Pemicu	Event Owner/Sponsor mengklik tombol detail dan masuk ke halaman detail acara	
Basic Flow	Langkah	Aksi
	1	User klik tombol Home
	2	Ev-Fund menampilkan halaman Home
	3	User klik tombol “see detail” pada Home Event
	4	Ev-Fund menampilkan detail Event
Alternate Flow	Langkah	Aksi Percabangan

	1.1	Event Owner/Sponsor melakukan double klik tombol home, menuju langkah 2
	1.2	Event Owner/Sponsor mengklik tombol lain dengan tujuan untuk melihat timeline, kembali ke langkah 1
	3.1	User klik logo acara di timeline, menuju langkah 4

9. Menghubungi Contact Person.

Nama Usecase	Menghubungi Contact Person Event	
Kebutuhan Terkait	-	
Tujuan	Melihat detail event yang dimiliki oleh EO	
Prasyarat	1. User sudah harus memiliki akun (registrasi) 2. User sudah harus login menggunakan akun tertentu 3. User harus masuk ke halaman home	
Kondisi Akhir Sukses	User dapat melihat detail event milik EO tertentu	
Kondisi Akhir Gagal	1. Halaman tidak merespon dan detail tidak ditampilkan	
Aktor	Sponsor	
Aktor Sekunder	EO, Ev-Fund	
Pemicu	Event Owner/Sponsor mengklik tombol detail dan masuk ke halaman detail acara	
Basic Flow	Langkah	Aksi
	1	Sponsor klik tombol Home
	2	Ev-Fund menampilkan halaman Home
	3	Sponsor klik tombol “see detail” pada Home Event
	4	Ev-Fund menampilkan detail Event
	5	Sponsor klik “Hubungi Panitia”
	6	Ev-Fund mengirimkan email notifikasi ke EO dengan detail kontak Sponsor yang berminat
	7	EO mengontak Sponsor
Alternate Flow	Langkah	Aksi Percabangan
	1.1	Event Owner/Sponsor melakukan double klik tombol home, menuju langkah 2
	1.2	Event Owner/Sponsor mengklik tombol lain dengan tujuan untuk melihat timeline, kembali ke langkah 1
	3.1	User klik logo acara di timeline, menuju langkah 4

	5.1	Sponsor menghubungi langsung CP yang tertera di proposal
	5.2	Sponsor menghubungi langsung CP yang tertera di poster

4. Data Design

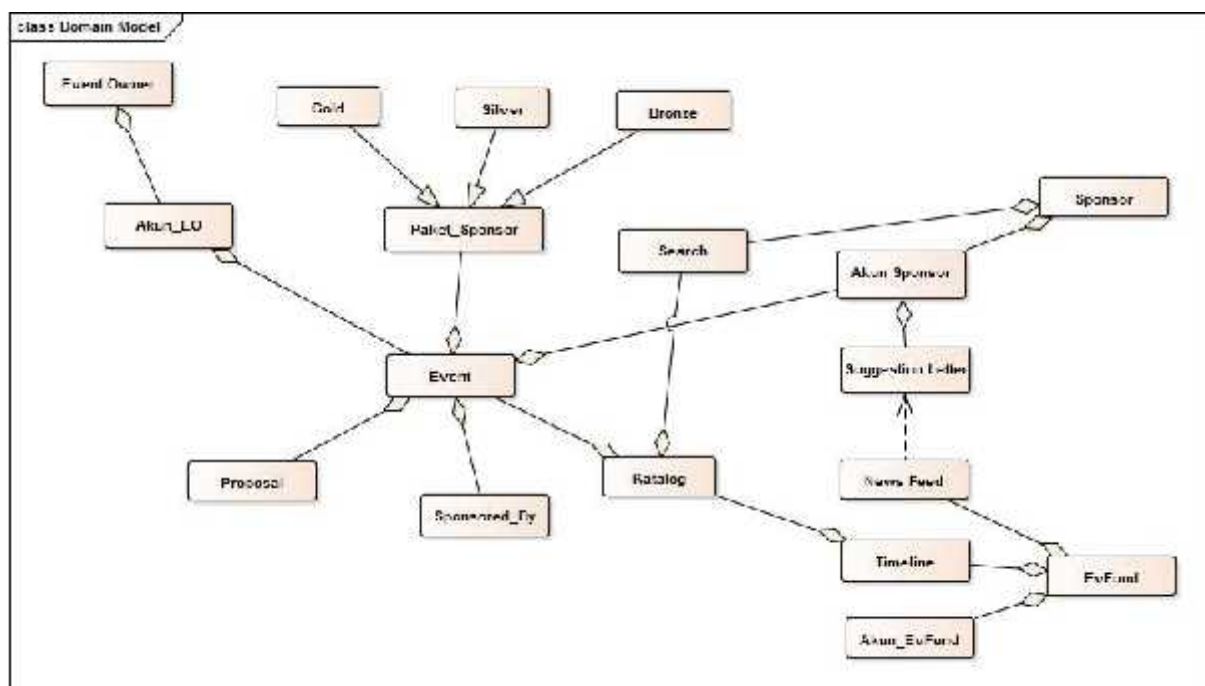
4.1. Data Description

Data akan disimpan secara otomatis pada database. Detailnya, database tersebut memiliki sebuah tabel yang akan memuat seluruh data Ev-Fund. Proses manipulasi data dan tambah data dapat diproses melalui aplikasi GUI secara menyeluruh oleh administrator Ev-Fund maupun staf yang bersangkutan. Administrator dapat membackup, dan maintenance data storage melauai SQL server.

4.2. Data Dictionary

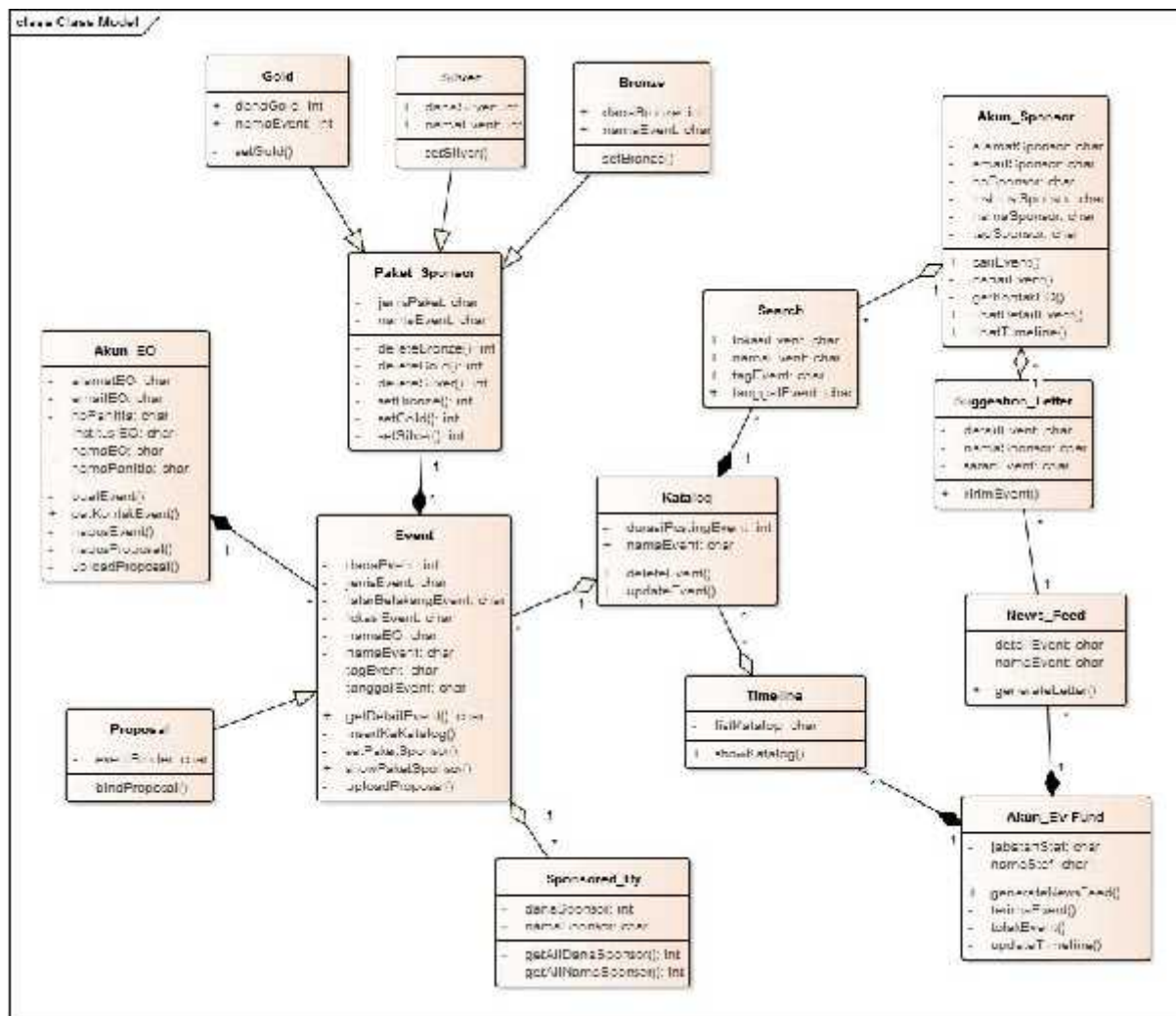
4.2.1. Domain Model

Berikut adalah domain model yang mencakup seluruh objek yang harus ada di dalam sistem Ev-Fund.



Gambar 2: Domain Model Ev-Fund

4.2.2. Class Diagram



Gambar 3: Class Diagram Ev-Fund.

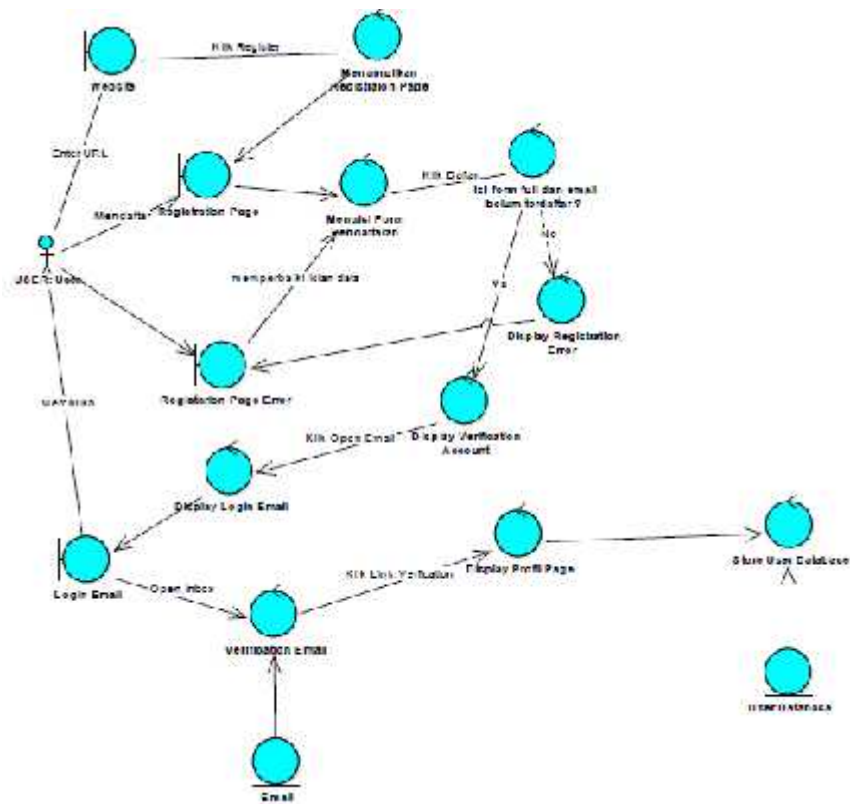
No	Nama Class	Atribut	Method
1	Akun_EO	private alamatEO: char private emailEO: char private hpPanitia: char private institusiEO: char private namaEO: char private namaPanitia: char	private buatEvent() public getKontakEvent() private hapusEvent() private hapusProposal() private uploadProposal()
2	Proposal	private eventBinder: char	private bindProposal()
3	Event	private danaEvent: int private jenisEvent: char private latarBelakangEvent: char private lokasiEvent: char private namaEO: char private namaEvent: char private tagEvent: char private tanggalEvent: char	public getDetailEvent(): char private insertKeKatalog() private setPaketSponsor() public showPaketSponsor() private uploadProposal()
4	Paket_Sponsor	private jenisPaket: char private namaEvent: char	private setGold(): int private setSilver(): int private setBronze(): int

			private deleteGold(): int private deleteSilver(): int private deleteBronze(): int
5	Gold extends Paket_Sponsor	public danaGold: int public namaEvent: char	private setGold()
6	Silver extends Paket_Sponsor	public danaSilver: int public namaEvent: char	private setSilver()
7	Bronze extends Paket_Sponsor	public danaBronze: int public namaEvent: char	private setBronze()
8	Sponsored_By	private danaSponsor: int private namaSponsor: char	private getAllDanaSponsor(): int private getAllNamaSponsor: int
9	Katalog	private durasiPostingEvent: int public namaEvent: char	public deleteEvent() public updateEvent()
10	Timeline	private listKatalog: char	public showKatalog()
11	Akun_Ev-Fund	private jabatanStaf: char private namaStaf: char	public generateNewsFeed() private terimaEvent() private tolakEvent() private updateTimeline()
12	News_Feed	private detailEvent: char private namaEvent: char	public generateLetter()
13	Suggestion_Letter	private detailEvent: char private namaSponsor: char private saranEvent: char	public kirimEvent()
14	Search	public lokasiEvent:char public namaEvent:char public tagEvent: char public tanggalEvent:char	-
15	Akun_Sponsor	private alamatSponsor: char private emailSponsor: char private hpSponsor: char private institusiSponsor: char private namaSponsor: private private tagSponsor: char	public cariEvent() private danaiEvent() private getKontakEO() public lihatDetailEvent() public lihatTimeline()

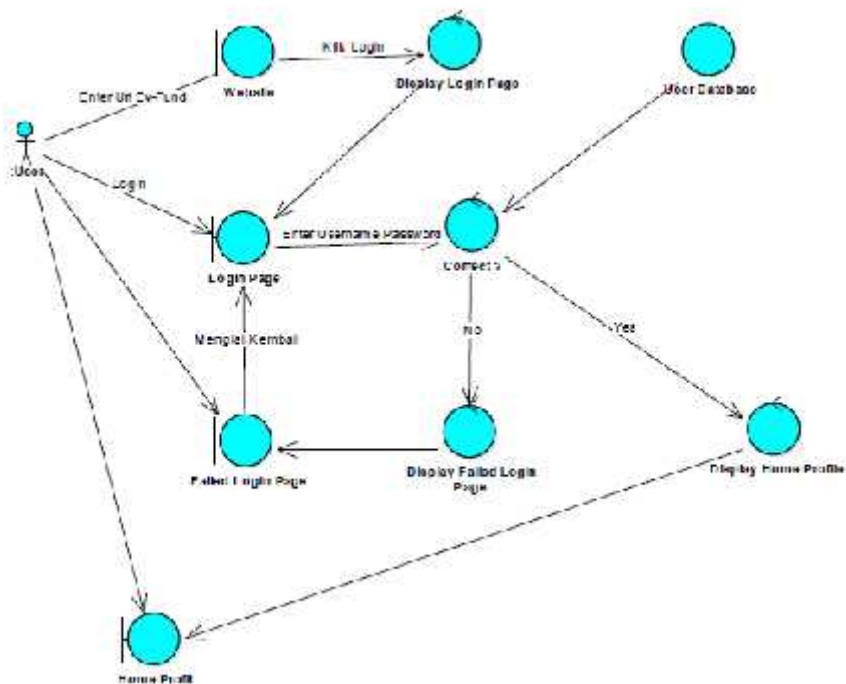
5. Component Design

5.1. Robustness Diagram

1. Sign Up



2. Login




```

graph TD
    Admin[Admin Ev-Fund]
    EU[EU]
    AdminPanel((Admin panel))
    DisplayAdminPane((Display admin pane))
    ValidasiEvent((Validasi event))
    DisplaySRevisiEvent((Display 'S' lakan revisi Event))
    DatabaseEvent((Database Event))
    Home((Home))

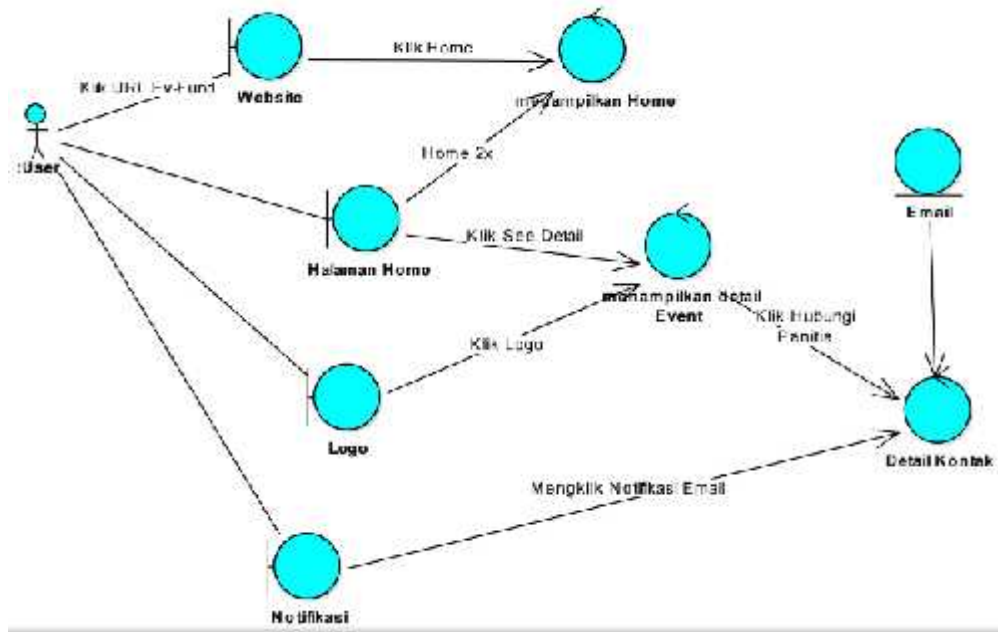
    Admin --> DisplayAdminPane
    Admin --> AdminPanel
    Admin --> ValidasiEvent
    EU --> Home
    DisplayAdminPane --> AdminPanel
    AdminPanel -- "cek event" --> ValidasiEvent
    ValidasiEvent -- "apakah informasi event benar?" --> DatabaseEvent
    ValidasiEvent --> DisplaySRevisiEvent
    DisplaySRevisiEvent --> Home
  
```

```

graph LR
    User[User] -- "Klik URL Ev-Fund" --> Website[Website]
    User -- "Logo Event Pada Home" --> Logo[Logo]
    User -- "Klik Logo" --> menampilkan_detail_event[menampilkan detail Event]
    Website -- "Klik Home" --> menampilkan_home[menampilkan Home]
    Halaman_Home[Halaman Home] -- "Klik See Detail" --> menampilkan_detail_event
    Halaman_Home -- "Home 2x" --> menampilkan_home

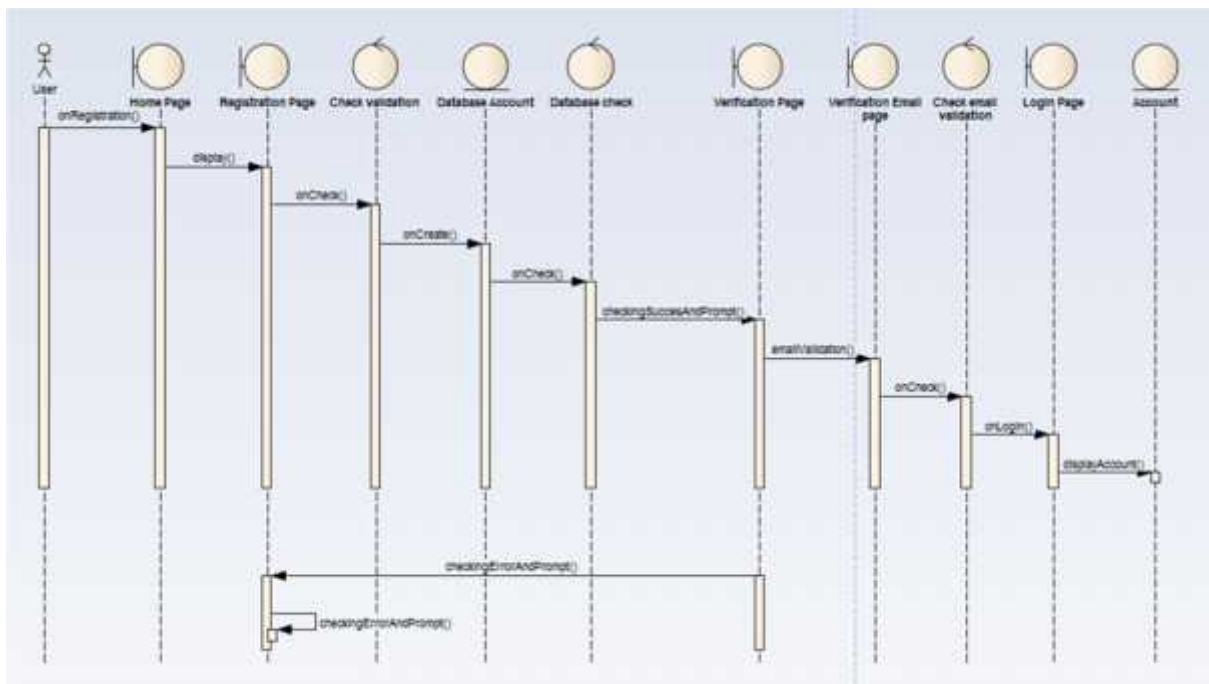
```

9. Menghubungi Contact Person

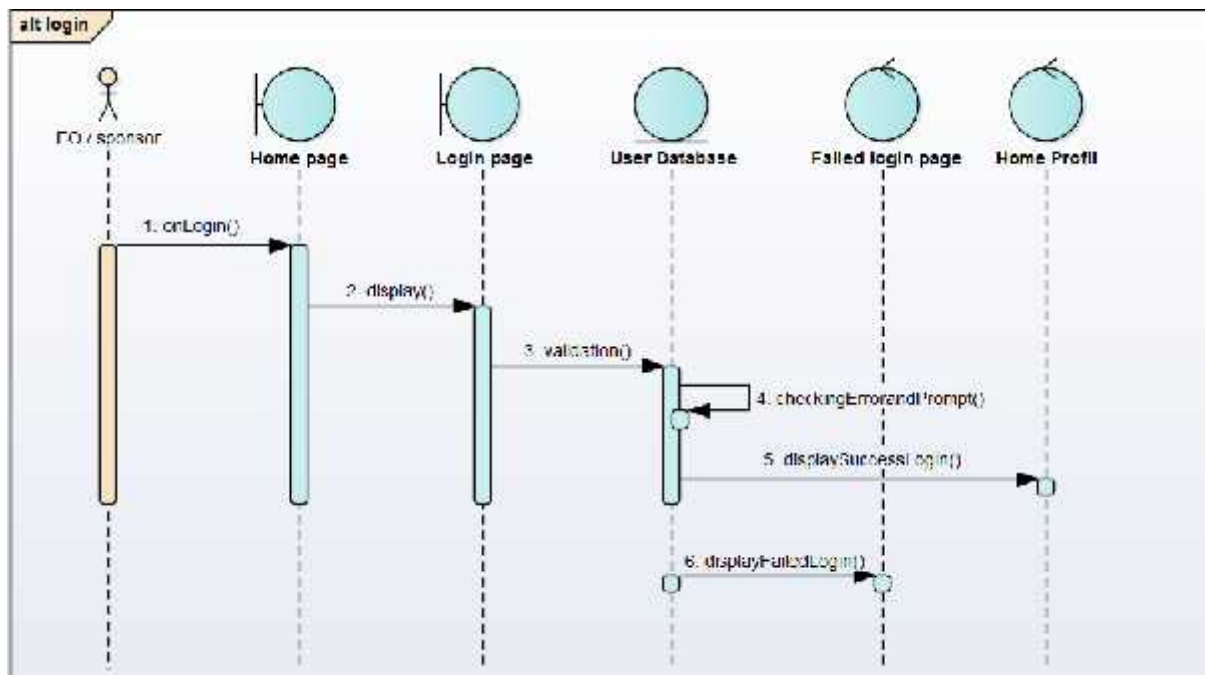


5.2. Sequence Diagram

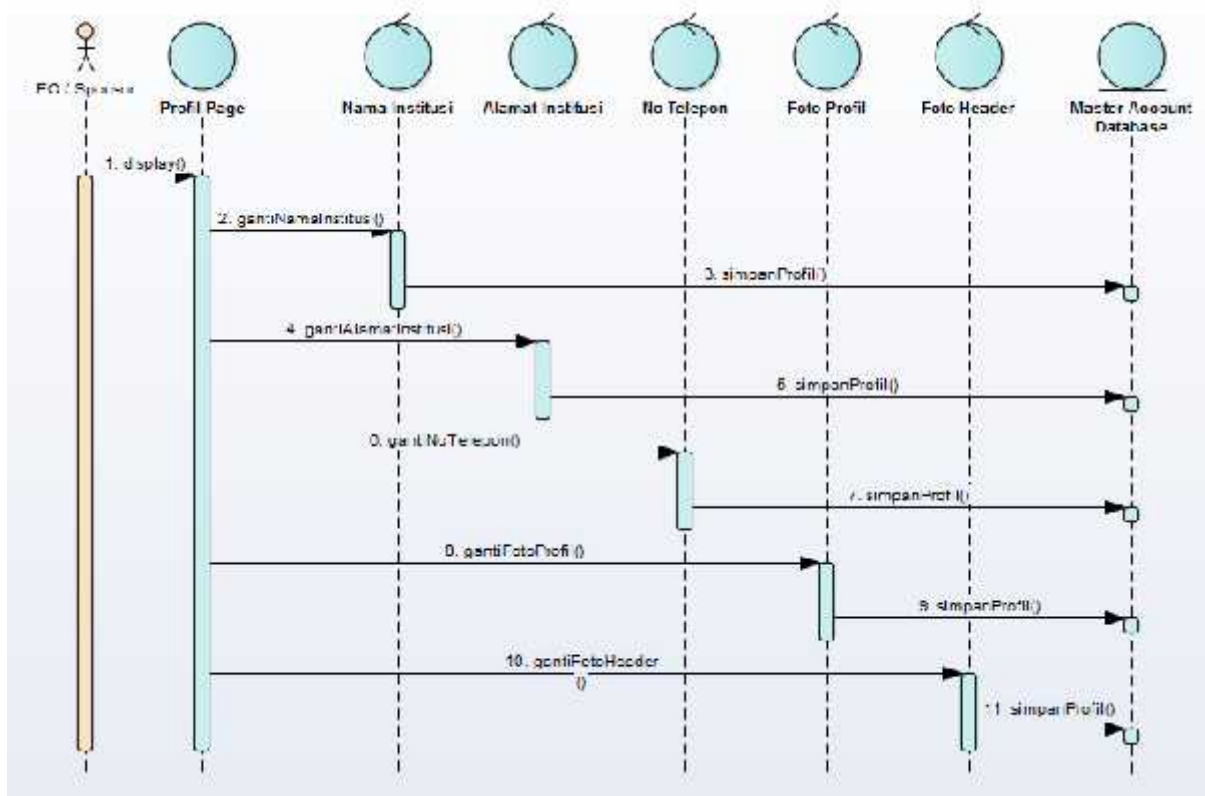
1. Sign Up



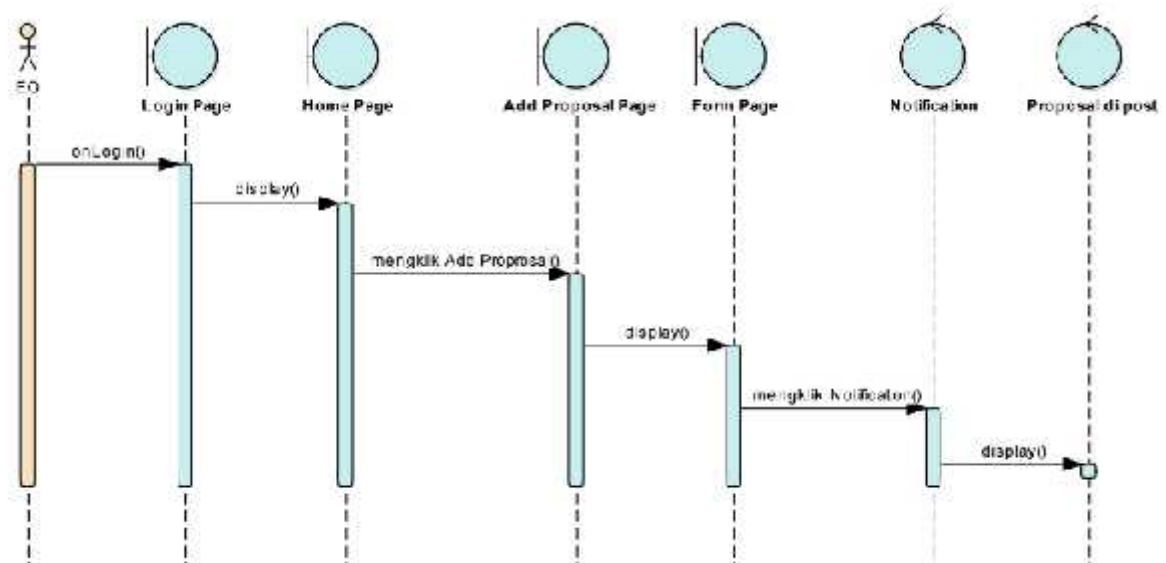
2. Login



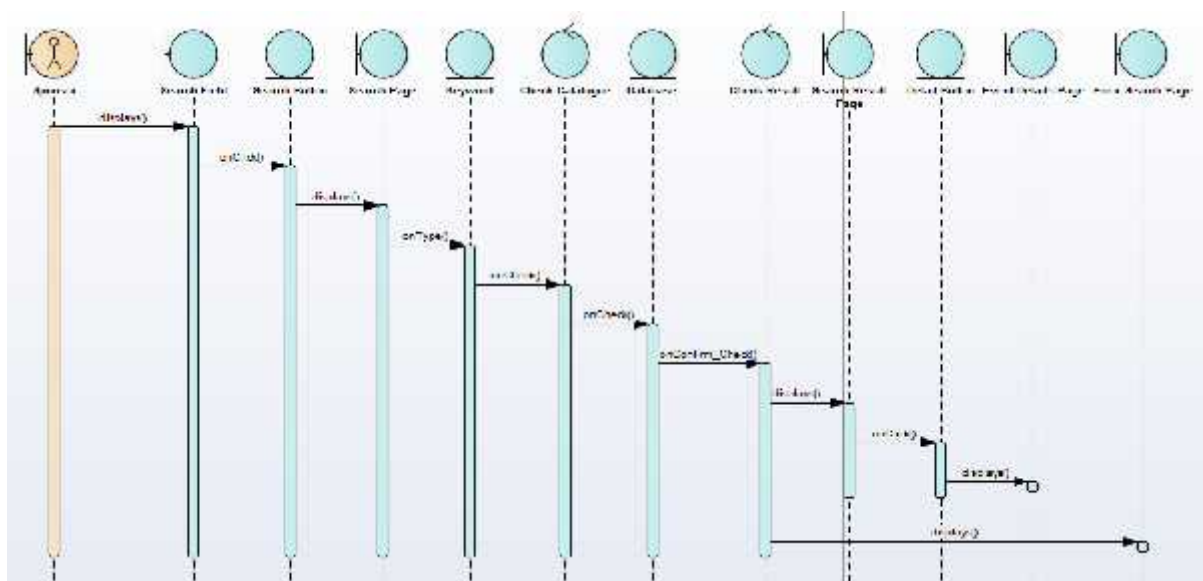
3. Update Profil



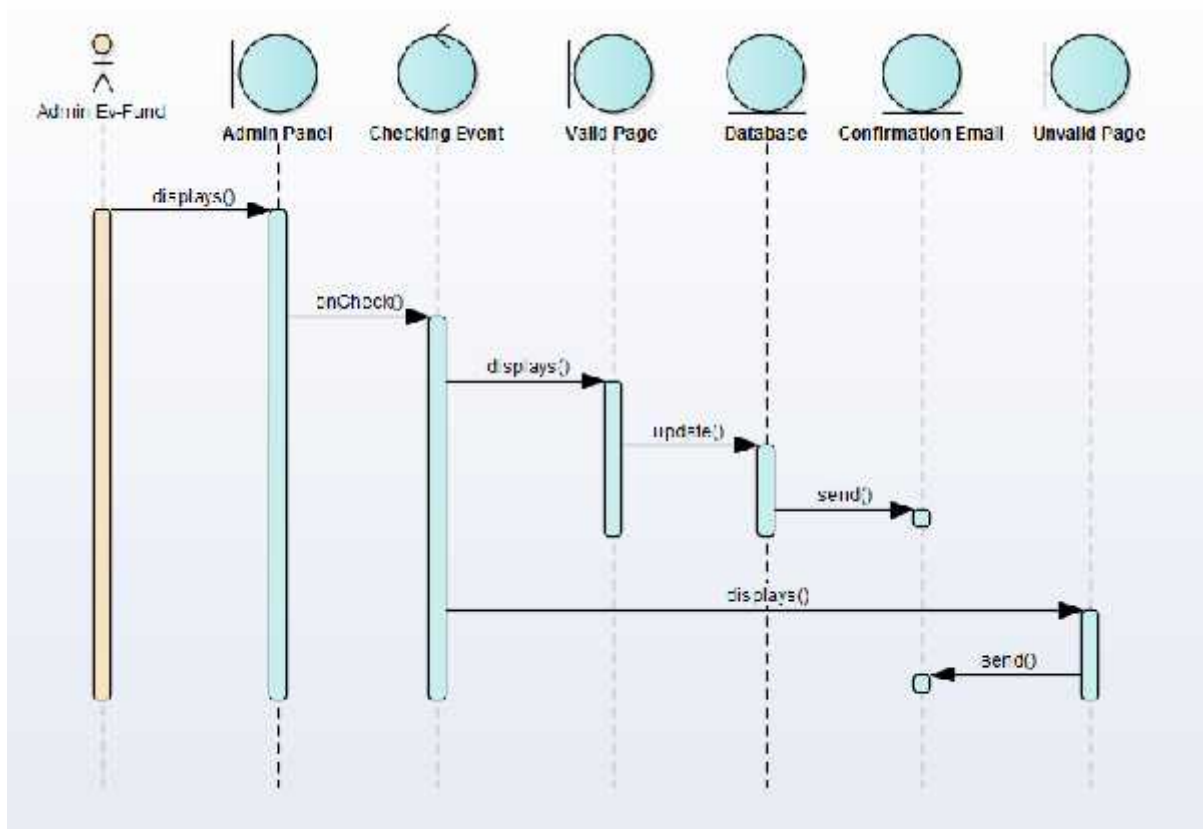
4. Upload Proposal



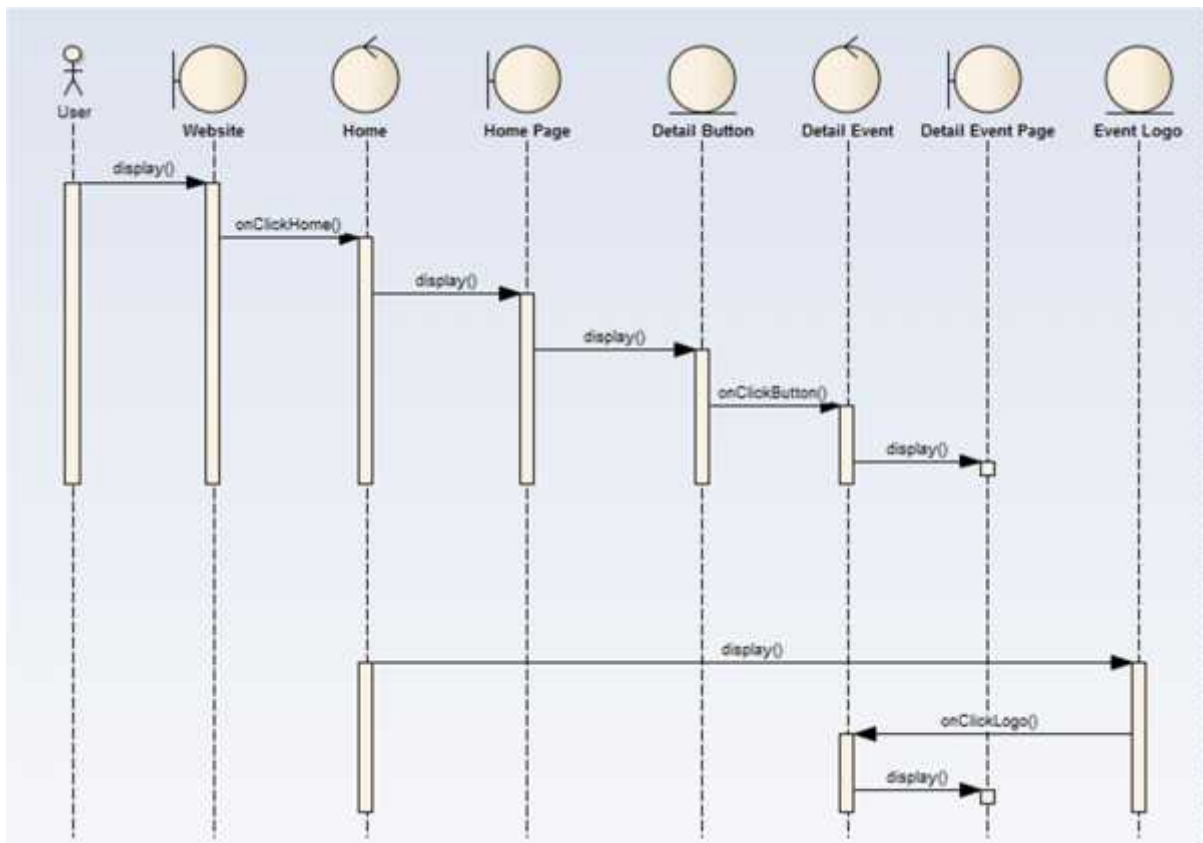
5. Mencari Event



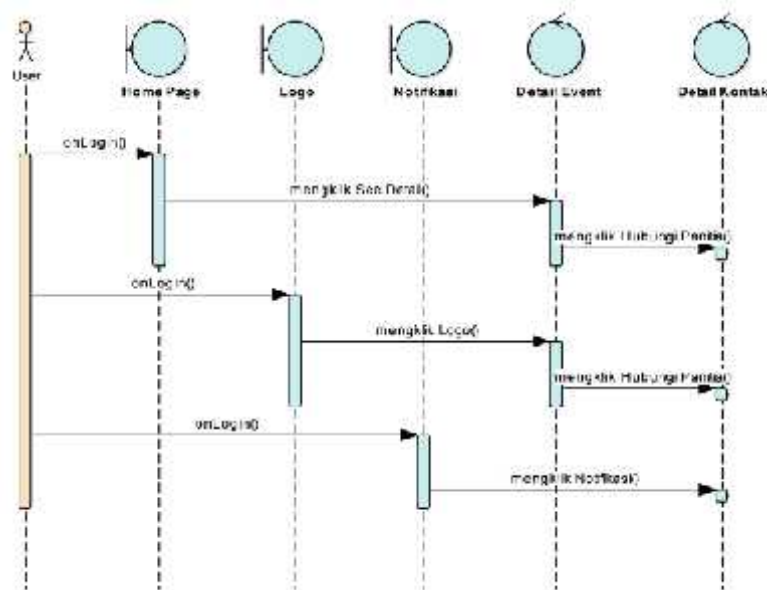
6. Update Database



7. Melihat Detail Item



8. Menghubungi Contact Person



6. Human Interface Design

6.1. Overview Of User Interface

Web ini digunakan sebagai jembatan antara 2 pihak yang menjadi user, yaitu pihak Event Owner (EO) sebagai pemilik suatu acara dan pihak sponsor yang memberikan bantuan sponsor ke acara-acara. Jika user belum memiliki akun, maka tampilan Home adalah berupa slider tentang penjelasan web evFund, dan user dapat melihat menu *about* tentang apa itu evFund, menu *help* yang berisi alur atau petunjuk pemakaian web hingga menemukan sponsor, dan menu *contact* untuk menghubungi pihak administrator evFund.

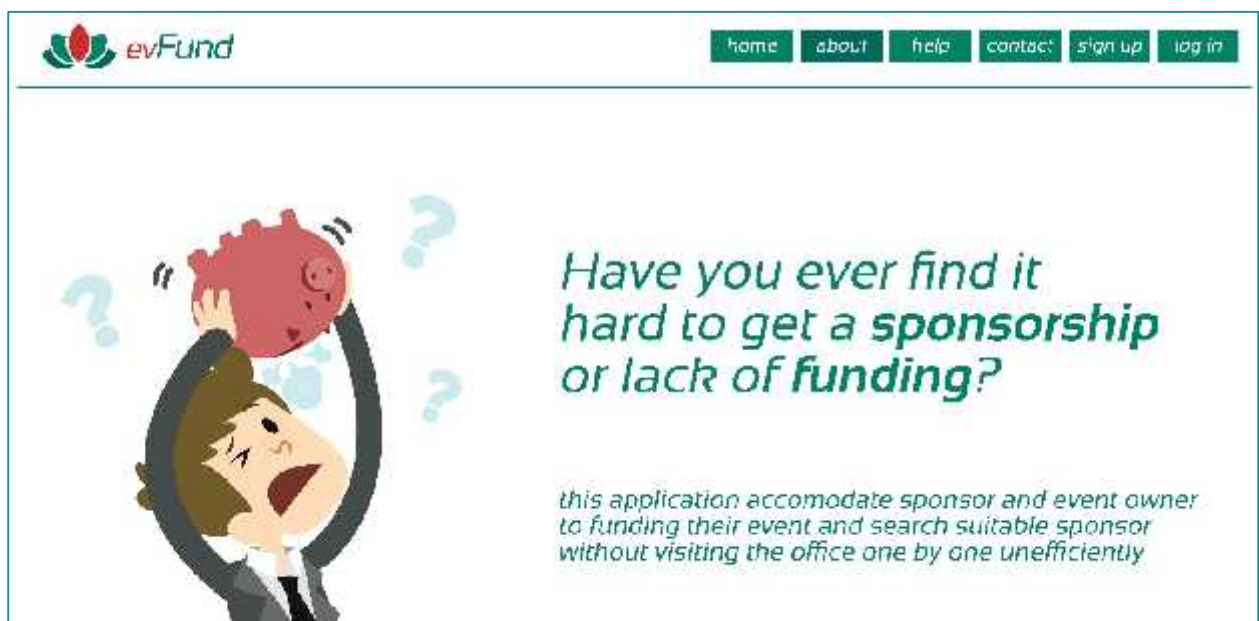
Ketika EO dan Sponsor telah melakukan Sign Up maka user memiliki akses lebih untuk melakukan aktivitas utama. Form Sign Up sendiri memiliki opsi mendaftar sebagai EO atau Sponsor. Jika memilih sebagai Sponsor maka muncul data form kategori bidang yang dapat dipilih untuk menjadi fokus dari akun Sponsor itu sendiri. Sebagai contoh ketika akun Sponsor memilih kategori bidang Teknologi Informasi, maka yang akan muncul di timeline mereka adalah kegiatan-kegiatan yang berhubungan dengan Teknologi Informasi.

Setelah melakukan Sign Up dan melakukan Log In, EO mempunyai hak akses seperti user ketika belum Log In, namun untuk tampilan *Home* atau *Timeline* akan menampilkan kegiatan-kegiatan dari user EO lainnya. User Sponsor juga begitu, namun bedanya Sponsor tidak mengupload proposal, namun dapat melihat proposal yang telah diupload oleh EO. Satu hal lagi yaitu ketika telah login, baik EO maupun Sponsor dapat mengelola profilnya di menu *profil*. Kemudian yang membedakan tampilan dari user EO dan Sponsor salah satunya juga adalah warna tampilan di web. Saat kita masuk sebagai EO, maka warna menunya berwarna hijau toska, dan ketika masuk sebagai Sponsor, maka berwarna merah kecoklatan.

6.2. Screen Images



Gambar 1. Tampilan menu Home ketika belum melakukan Log In



Gambar 2. Tampilan menu About



Gambar 3. Tampilan menu Help



Gambar 4. Tampilan menu Contact

The screenshot shows the Sign Up page of the evFund website. At the top left is the evFund logo, and at the top right is a navigation bar with links: home, about, help, contact, sign up, and log in. The main content area contains a registration form with the following fields: User Name, Email, User Type (a dropdown menu currently showing 'event owner / sponsor'), Password, and Type Password. Below the form is a red button labeled 'sign up'.

Gambar 5. Tampilan menu Sign Up

The screenshot shows the Log In page of the evFund website. At the top left is the evFund logo, and at the top right is a navigation bar with links: home, about, help, contact, sign up, and log in. The main content area contains a login form with the following fields: User Type (a dropdown menu currently showing 'event owner / sponsor'), User Name, and Password. Below the form is a red button labeled 'log in'.

Gambar 6. Tampilan menu Log In

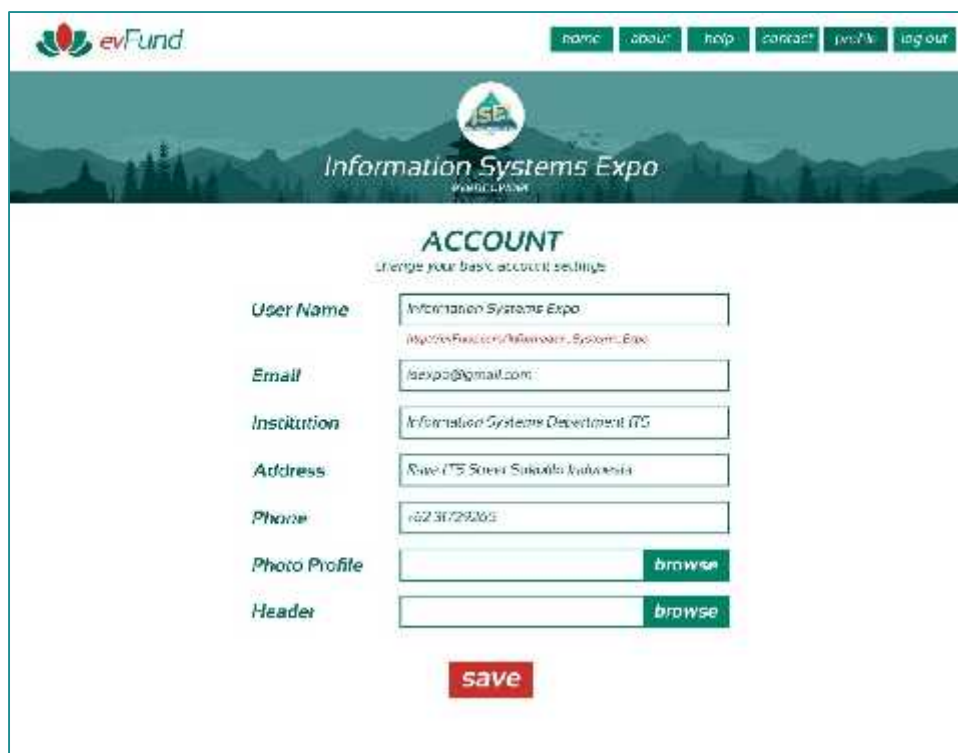


Gambar 7. Tampilan menu Home EO

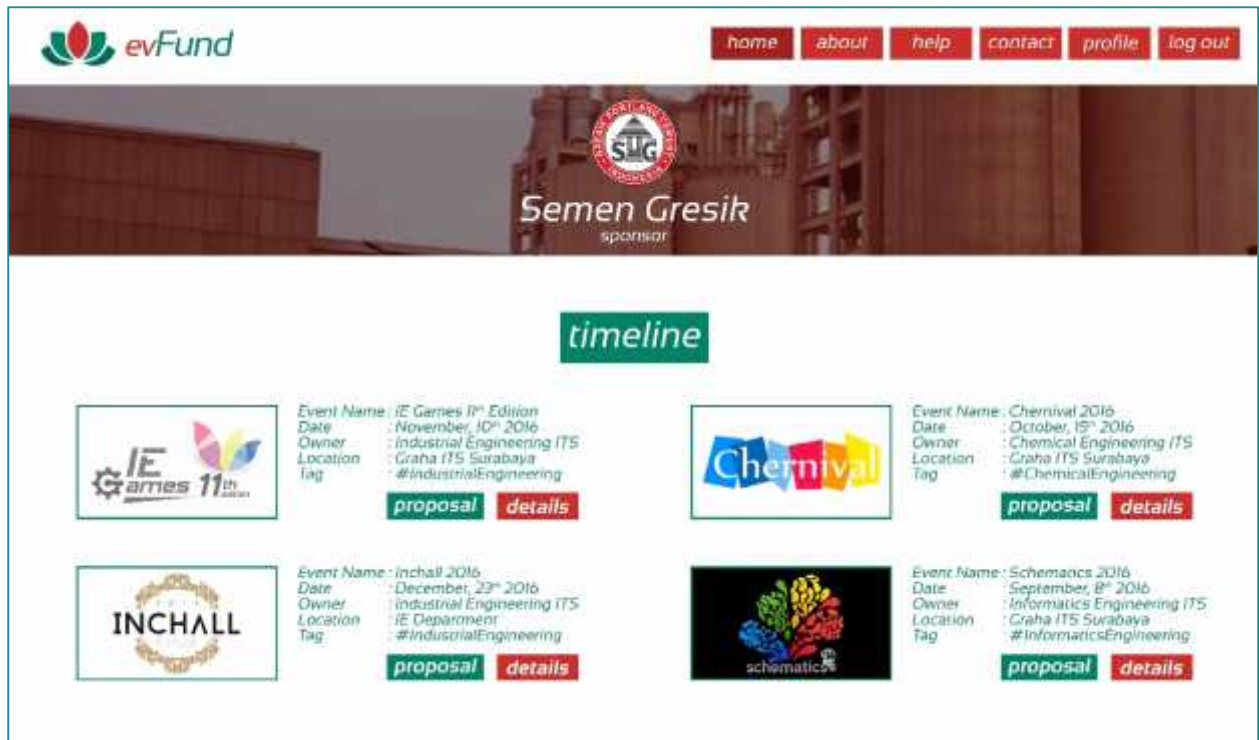
Gambar 8. Tampilan form upload proposal oleh EO



Gambar 9. Tampilan detail event EO



Gambar 10. Tampilan menu Profile EO



Gambar 11. Tampilan menu Home Sponsor



Gambar 12. Tampilan detail event Sponsor

evFund home about help contact profile log out

Semen Gresik
sponsor

ACCOUNT

change your basic account settings

User Name
http://evFund.com/Semen_Gresik

Email

Institution

Address

Phone

Photo Profile **browse**

Header **browse**

save

Gambar 13. Tampilan menu Profile Sponsor

6.3. Screen Objects And Action

o **Belum Login (Unregistered User)**

1. Tampilan slider pada *Home* saat pertama kali membuka web evFund.
2. Dapat melihat menu *about* tentang latar belakang evFund.
3. Dapat melihat menu *help* yang berisi alur atau petunjuk pemakaian web hingga menemukan sponsor.
4. Dapat melihat menu *contact* untuk menghubungi pihak administrator evFund.
5. Melakukan pendaftaran di menu Sign Up. Memilih *user type* sebagai EO atau Sponsor. Form Sign Up sendiri memiliki opsi mendaftar sebagai EO atau Sponsor. Jika memilih sebagai Sponsor maka muncul data form kategori bidang yang dapat dipilih untuk menjadi fokus dari akun Sponsor itu sendiri.
6. Melakukan Login di menu *Log In* dengan mengisi form *user type*, *username*, dan *password*

o **Login sebagai EO**

1. Setelah login akan menampilkan halaman Home atau Timeline yang berisi event-event lain dari EO yang berbeda.
2. EO dapat mengupload proposal dengan menekan tombol *add proposal* dan mengisi form proposal.

3. EO dapat melihat detail event dengan mengklik tombol *detail* pada event di timeline. Di detail event EO juga dapat melihat siapa saja Sponsor-sponsor lain yang telah bergabung untuk mensponsori event tersebut.
 4. EO dapat mengubah profil di menu *Profile* dengan dapat mengubah nama, email, institusi, alamat, nomor hp, foto profil, dan foto header.
 5. Dapat melihat menu *about* tentang latar belakang evFund.
 6. Dapat melihat menu *help* yang berisi alur atau petunjuk pemakaian web hingga menemukan sponsor.
 7. Dapat melihat menu *contact* untuk menghubungi pihak administrator evFund.
- **Login sebagai Sponsor**
1. Setelah login akan menampilkan halaman Home atau Timeline yang berisi event-event lain dari EO yang berbeda.
 2. Sponsor dapat mendownload proposal dengan mengklik tombol *proposal* pada salah satu event di timeline.
 3. Sponsor dapat melihat detail event dengan mengklik tombol *proposal* pada salah satu event di timeline. Di detail event Sponsor juga dapat melihat siapa saja Sponsor-sponsor lain yang telah bergabung untuk mensponsori event tersebut.
 4. EO dapat mengubah profil di menu *Profile* dengan dapat mengubah nama, email, institusi, alamat, nomor hp, foto profil, dan foto header.
 5. Dapat melihat menu *about* tentang latar belakang evFund.
 6. Dapat melihat menu *help* yang berisi alur atau petunjuk pemakaian web hingga menemukan sponsor.
 7. Dapat melihat menu *contact* untuk menghubungi pihak administrator evFund.

7. Requirement Matrix

7.1. Business Requirement Matrix

Business Requirement ID	Business Topic	Status	Business Requirement Name	Short Description	Priority (L,M,H) (read comment)	Release Number/Date	Requirement Source	Owner	Notes
BR-001	7 - Technical Architecture Security	Approved	Website menyediakan sistem yang aman bagi pengguna	Sistem aman digunakan oleh pengguna, tidak menyebabkan hal-hal berbahaya yang dapat terjadi pada data dan profile pengguna saat menggunakan Website	H	001, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev-Fund	Ev-Fund Team	
BR-002	6 - System Administration	Approved	Website dapat digunakan oleh multiuser	Website memiliki sistem multiuser dimana dapat digunakan oleh banyak user dan tiap-tiap user memiliki user privileges yang berbeda yang memungkinkan mereka untuk memiliki authority yang berbeda pada tiap-tiap akun	H	002, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev-Fund	Ev-Fund Team	

BR-003	5 - Content Management and Production	Approved	Website menyediakan sebuah sistem yang dapat melakukan pengelolaan terhadap konten (event)	Website memiliki sistem yang memungkinkan user untuk dapat melakukan melakukan CRUD (Create, Read, Update, Delete) terhadap konten (event) yang akan mereka kelola	H	003, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev-Fund	Ev-Fund Team	
BR-004	1 - Service Functionality	Approved	Website menyediakan sistem yang dapat mengirimkan Sugestion Letter dan New Feed kepada user tertentu	Website memiliki sistem yang dapat mengirimkan Sugestion Letter dan News Feed kepada user tertentu yakni pihak sponsor dengan mengidentifikasi Tag event yang sesuai dengan Interest Tag Perusahaan/Sponsor	H	001, 11 April 2016	Dokumen Tim Ev-Fund	Ev-Fund Team	
BR-005	4 - Page Layout and Configuration	Approved	Website dapat menampilkan timeline screen yang memungkinkan pengguna untuk dapat melihat event tanpa harus log-in atau sign-up	Website memiliki timeline screen (home) yang dapat di lihat user ketika pertama kali mengunjungi laman web ev-fund walaupun tanpa log-in dan sign-up	M	002, 11 April 2016	Dokumen Tim Ev-Fund	Ev-Fund Team	

BR-006	3 - Usability	Approved	Website dapat menampilkan halaman Sign-up dengan berbagai jenis/tipe user (sponsor/event owner) dan dapat digunakan untuk melakukan Sign-up salah satu jenis user	Website memungkinkan pengguna untuk dapat mendaftarkan akun sebagai suatu user tertentu (Sponsor/Event Owner)	H	004, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev-Fund	Ev-Fund Team	
BR-007	3 - Usability	Approved	Website dapat digunakan oleh user dengan tipe admin untuk melakukan approval terhadap pendaftaran user jenis lain (Sponsor/Event Owner)	Website menyediakan sistem yang memungkinkan admin untuk melakukan approval/un-approval terhadap suatu pendaftaran akun dengan jenis Sponsor atau Event Owner	H	005, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev-Fund	Ev-Fund Team	

BR-008	3 - Usability	Approved	Website dapat digunakan oleh user dengan tipe admin untuk menerima proposal yang telah disubmit oleh user dengan tipe Event Owner	Website memiliki sistem yang dapat menyimpan proposal event yang telah disubmit untuk selanjutnya agar dapat di accept oleh admin sebagai event yang telah disetujui untuk ditampilkan di halaman timeline	H	006, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev-Fund	Ev-Fund Team	
BR-009	3 - Usability	Approved	Website dapat digunakan oleh user semua tipe untuk memasukkan data pengguna pada halaman profile	Website memiliki sistem yang dapat digunakan untuk menyimpan data pengguna yang telah diisikan pada form pendaftaran dan telah dilakukan approval oleh admin	H	007, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev-Fund	Ev-Fund Team	
BR-010	3 - Usability	Approved	Website memungkinkan pengguna untuk menemukan event yang sesuai dengan tag	Website memiliki sistem yang dapat mencocokkan tag yang dimasukkan oleh user dengan tipe Sponsor dengan Event yang diupload oleh user dengan tipe Event Owner dengan tag yang sama	M	003, 11 April 2016	Dokumen Tim Ev-Fund	Ev-Fund Team	

BR-011	3 - Usability	Approved	Website memungkinkan pengguna untuk mencari event berdasarkan kata kunci	Website memiliki sistem yang dapat melakukan search pada sistem database sehingga dapat menampilkan event berdasarkan keyword yang telah dimasukkan ke dalam search box	M	008, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev-Fund	Ev-Fund Team	
BR-012	6 - System Administration	Approved	Website memungkinkan admin untuk mengelola sistem administrasi Website	Website memiliki sistem pengelolaan sistem administrasi yang dapat dilakukan oleh user dengan tipe admin	H	009, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev-Fund	Ev-Fund Team	
BR-013	9 - Interface Requirements	Approved	Website memiliki tata letak konten yang baik	Website memiliki design halaman sesuai dengan konten yang diinginkan untuk ditampilkan pada halaman tersebut	M	010, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev-Fund	Ev-Fund Team	
BR-014	2 - Customer Support	Approved	Website memiliki halaman About	Website memiliki halaman About yang memungkinkan pengguna untuk lebih mudah memahami website	L	011, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev-Fund	Ev-Fund Team	

BR-015	3 - Usability	Approved	Website dapat menampilkan list sponsor pada sebuah event	Website memiliki database list sponsor yang telah mensponsori suatu event dan ditampilkan pada halaman detail event	L	001, 27 April 2016	Dokumen Tim Ev-Fund	Ev-Fund Team	
--------	---------------	----------	--	---	---	--------------------	---------------------	--------------	--

7.2. Functional Requirement

Functional Requirement ID	Requirement Type	Requirement Sub-Type	Status	Requirement Name	Short Description (read comment)	Priority (L,M,H) (read comment)	Release Number/Date (read comment)	Requirement Source	Owner	Change Request ID	Notes
BR-001 , 1	Application	Security and Control	Approved	Log-in	Melakukan Log-in akun user	H	001, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev-Fund	Ev-Fund Team	1	no
BR-001, 2	Application	Security and Control	Approved	Log-out	Melakukan Log-out akun user	H	001, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev-Fund	Ev-Fund Team	2	no

BR-002, 1	Applicati on	Security and Control	Appro ved	Sign-up	Melakukan pendaftaran akun user	H	002, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	3	no
BR-003, 1	Applicati on	Functiona l	Appro ved	Menambah Event	Menambahakan Event ke Sistem	H	003, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	4	no
BR-003, 2	Applicati on	Functiona l	Appro ved	Menghapus Event	Menghapus Event dari Sistem	H	003, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	5	no

BR-003, 3	Applicati on	Functiona l	Appro ved	Mengedit Event	Mengedit Event yang telah ada di sistem	H	003, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	6	no
BR-003, 4	Applicati on	Functiona l	Appro ved	Menampilkan Katalog Event	Menampilkan Katalog Event yang telah tersimpan di sistem	H	003, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	7	no
BR-003, 5	Applicati on	Functiona l	Appro ved	Melihat Event	Menampilkan Event yang sudah tersimpan di sistem	H	003, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	8	no
BR-003, 6	Applicati on	Integratio n	Appro ved	Mengupdate Data Event yang diperbarui	Mengupdate data event apabila ada pembaruan	H	003, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	9	no

BR-004, 1	Applicati on	Functiona l	Appro ved	Memasukkan Tag Event	Memasukkan Tag Event sebelum mengupload	H	001, 11 April 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	10	no
BR-004, 2	Applicati on	Functiona l	Appro ved	Memasukkan Interest Tag	Memasukkan Interest Tag saat pendaftaran akun sponsor	H	001, 11 April 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	11	no
BR-004, 3	Applicati on	Integratio n	Appro ved	Mencocokkan Tag	Mencocokkan tag event dengan interest tag	H	001, 11 April 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	12	no

BR-005, 1	Applicati on	Functiona l	Appro ved	Menampilkan Halaman Timeline	Menampilkan halaman timeline yang berisi berbagai macam event	M	002, 11 April 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	13	no
BR-006, 1	Applicati on	Security and Control	Appro ved	Sign-up	Mendaftar akun user dengan authority tertentu	H	004, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	14	no
BR-007, 1	Applicati on	Technical	Appro ved	Cek Pendaftaran	Melakukan cek pendaftaran user	H	005, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	15	no
BR-007, 2	Applicati on	Technical	Appro ved	Konfirmasi Pendaftaran (Approve/Unap prove)	Mengkonfirmasi pendaftaran user	H	005, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	16	no

BR-008, 1	Applicati on	Integratio n	Appro ved	Simpan Data Event	Menyimpan data event yang telah disubmit	H	006, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	17	no
BR-008, 2	Applicati on	Technical	Appro ved	Konfirmasi Event	Mengkonfirmasi event yang telah disubmit	H	006, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	18	no
BR-009, 1	Applicati on	Integratio n	Appro ved	Simpan Data User	Menyimpan data user yang telah diisikan pada form dan disubmit	H	007, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	19	no
BR-010, 1	Applicati on	Functiona l	Appro ved	Memasukkan Tag Event	Memasukkan tag event pada event yang akan disubmit	M	003, 11 April 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	20	no

BR-010, 2	Applicati on	Functiona l	Appro ved	Memasukkan Interest Tag	Memasukkan interest tag pada form pendaftaran user dengan tipe sponsor	M	003, 11 April 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	21	no
BR-010, 3	Applicati on	Integratio n	Appro ved	Mencocokkan Tag	Mencocokkan tag event dengan interest tag	M	003, 11 April 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	22	no
BR-011, 1	Applicati on	Technical	Appro ved	Memasukkan Keyword	Memasukkan keyword pencarian event	M	008, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	23	no
BR-011, 2	Applicati on	Integratio n	Appro ved	Mencocokkan Keyword	Mencocokkan keyword pencarian event	M	008, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	24	no

BR-011, 3	Applicati on	Functiona l	Appro ved	Menampilkan Hasil Search	Menampilkan hasil search sesuai keyword	M	008, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	25	no
BR-012, 1	Applicati on	Technical	Appro ved	Approve User	Mengapprove user oleh admin	H	009, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	26	no
BR-012, 2	Applicati on	Technical	Appro ved	Un-Approve User	Mengunapprove user oleh admin	H	009, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	27	no
BR-012, 3	Applicati on	Technical	Appro ved	Approve Event	Mengapprove event oleh admin	H	009, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	28	no
BR-012, 4	Applicati on	Technical	Appro ved	Un-Approve Event	Mengunapprove event oleh admin	H	009, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	29	no
BR-012, 5	Applicati on	Integratio n	Appro ved	Create DB	Membuat Data pada database	H	009, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	30	no

BR-012, 6	Applicati on	Integratio n	Appro ved	Read DB	Membaca data pada database	H	009, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	31	no
BR-012, 7	Applicati on	Integratio n	Appro ved	Update DB	Mengupdate data pada database	H	009, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	32	no
BR-012, 8	Applicati on	Integratio n	Appro ved	Delete DB	Menghapus data pada database	H	009, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	33	no
BR-013, 1	Applicati on	Quality	Appro ved	UI Design Baik	Melakukan design UI dengan baik	M	010, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	34	no
BR-014, 1	Applicati on	Quality	Appro ved	About	Membuat halaman About	L	011, 23 Maret 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	35	no
BR-015, 1	Applicati on	Integratio n	Appro ved	Read DB	Membaca isi database event berisi sponsor yang telah mensponsori acara	L	001, 27 April 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	36	no

BR-015, 2	Applicati on	Functiona l	Appro ved	Show Sponsor	Menampilkan sponsor event	L	001, 27 April 2016	Dokumen Tim Ev- Fund	Ev- Fund Team	37	no
-----------	-----------------	----------------	--------------	--------------	------------------------------	---	-----------------------	----------------------------	---------------------	----	----

7.3. Lifecycle Tracking

Product Requirements			Analysis Stage	Design Stage	Build Stage	Test Stage
Requirement ID (read comment)	Short Description (read comment)	Release Number/Date (read comment)	Analysis Reference	Design Reference	Build Deliverable Reference	Test Condiiton Reference
BR-001 , 1	Melakukan Log-in akun user	001, 23 Maret 2016	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>
BR-001, 2	Melakukan Log-out akun user	001, 23 Maret 2016	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>
BR-002, 1	Melakukan pendaftaran akun user	002, 23 Maret 2016	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>
BR-003, 1	Menambahakan Event ke Sistem	003, 23 Maret 2016	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>
BR-003, 2	Menghapus Event dari Sistem	003, 23 Maret 2016	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>
BR-003, 3	Mengedit Event yang telah ada di sistem	003, 23 Maret 2016	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>
BR-003, 4	Menampilkan Katalog Event yang telah tersimpan di sistem	003, 23 Maret 2016	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>
BR-003, 5	Menampilkan Event yang sudah tersimpan di sistem	003, 23 Maret 2016	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>
BR-003, 6	Mengupdate data event apabila ada pembaruan	003, 23 Maret 2016	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>
BR-004, 1	Memasukkan Tag Event sebelum mengupload	001, 11 April 2016	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>
BR-004, 2	Memasukkan Interest Tag saat pendaftaran akun sponsor	001, 11 April 2016	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>

BR-004, 3	Mencocokkan tag event dengan interest tag	001, 11 April 2016	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>
BR-005, 1	Menampilkan halaman timeline yang berisi berbagai macam event	002, 11 April 2016	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>
BR-006, 1	Mendaftar akun user dengan authority tertentu	004, 23 Maret 2016	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>
BR-007, 1	Melakukan cek pendaftaran user	005, 23 Maret 2016	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>
BR-007, 2	Mengkonfirmasi pendaftaran user	005, 23 Maret 2016	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>
BR-008, 1	Menyimpan data event yang telah disubmit	006, 23 Maret 2016	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>
BR-008, 2	Mengkonfirmasi event yang telah disubmit	006, 23 Maret 2016	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>
BR-009, 1	Menyimpan data user yang telah diisikan pada form dan disubmit	007, 23 Maret 2016	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>
BR-010, 1	Memasukkan tag event pada event yang akan disubmit	003, 11 April 2016	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>	<Insert Link>

7.4. TOC

Business Topic ID	Business Topic	Requirement Types	Sub-Types	Status	Priority
1	Service Functionality	Application	Functional	Approved	L
2	Customer Support	Technical Architecture	Technical	Rejected	M
3	Usability	Training and Performance Support	Quality	Deferred	H
4	Page Layout and Configuration	Service Introduction	Integration	In-Progress	
5	Content Management and Production	Deploy	Security and Control		
6	System Administration		Content		
7	Technical Architecture Security				
8	Technical Architecture Standards				
9	Interface Requirements				
10	<Insert Other Requirement Topic #1>				

11	<Insert Other Requirement Topic #2>
12	<Insert Other Requirement Topic #3>
13	<Insert Other Requirement Topic #4>
14	<Insert Other Requirement Topic #5>
15	<Insert Other Requirement Topic #6>
16	<Insert Other Requirement Topic #7>
17	<Insert Other Requirement Topic #8>
18	<Insert Other Requirement Topic #9>
19	<Insert Other Requirement Topic #10>
20	<Insert Other Requirement Topic #11>
21	<Insert Other Requirement Topic #12>
22	<Insert Other Requirement Topic #13>
23	<Insert Other Requirement Topic #14>
24	<Insert Other Requirement Topic #15>
25	<Insert Other Requirement Topic #16>
26	<Insert Other Requirement Topic #17>
