

Software Development Design

Ev-Fund



Disusun Oleh Anggota Kelompok 4:

M. Atsil Husni Rafi	5214100022
Moch. Nuralim A.	5214100053
Dhimas Dwijo R.	5214100056
Mutiara Ratna S. S.	5214100063
Yulius Adyan M.	5214100096
Shaqilla Az-Zahra	5214100129

INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER

Daftar Isi

Daftar Isi.....	i
Daftar Gambar.....	iii
Daftar Tabel.....	iv
1. Introduction.....	1
1.1. Purpose.....	1
1.2. Scope.....	1
1.3. Overview.....	1
1.4. Reference Material.....	1
2. System Overview.....	2
3. System Architecture.....	2
3.1. Actor.....	2
3.2. Use Case Diagram.....	3
3.2.1. Use Case Scenario.....	3
Sign Up.....	3
Login.....	5
Update Profile.....	7
Upload Proposal.....	9
Mencari Event.....	10
Melihat Timeline.....	11
Update Database.....	12
Melihat Detail Event.....	13
Menghubungi Contact Person.....	14
4. Data Design.....	15
4.1. Data Description.....	15
4.2. Data Dictionary.....	15
4.2.1. Domain Model.....	16
4.2.2. Class Diagram.....	16
4.2.3. Test Code from Class Diagram.....	18
Akun_EO.java.....	18
Akun_Ev-Fund.java.....	18
Akun_Sponsor.java.....	18
Event_Owner.java.....	19
Ev-Fund.java.....	19
Sponsor.java.....	19
Event.java.....	19
Timeline.java.....	20
Paket_Sponsor.java.....	20
Bronze.java.....	21
Silver.java.....	21
Gold.java.....	21
Proposal.java.....	22
Search.java.....	22
Katalog.java.....	22
News_Feed.java.....	23
Suggestion_Letter.java.....	23
Sponsored_By.java.....	23
5. Component Design.....	24
5.1. Robustness Diagram.....	24
Sign Up.....	24

Login.....	24
Update Profile.....	25
Upload Proposal	25
Mencari Event	26
Melihat Timeline.....	26
Update Database.....	27
Melihat Detail Event	27
Menghubungi Contact Person	28
5.2. Sequence Diagram.....	28
Sign Up.....	28
Login.....	29
Update Profile.....	30
Upload Proposal.....	31
Mencari Event.....	31
Melihat Timeline.....	32
Update Database.....	32
Melihat Detail Event.....	33
Menghubungi Contact Person	33
6. Human Interface Design.....	34
6.1. Overview Of User Interface.....	34
6.2. Screen Images.....	34
6.3. Screen Objects And Action.....	41
7. Requirement Matrix.....	43
7.1. Functional Requirement.....	32
7.2. Test Case.....	37
7.3. Requirement traceability matrix.....	46

Daftar Gambar

Gambar 1 : Use Case Ev-Fund.....	3
Gambar 2 : Domain Model Ev-Fund.....	16
Gambar 3 : Class Diagram Ev-Fund.....	16
Gambar 4: Robustness Diagram Sign Up.....	24
Gambar 5: Robustness Diagram Login.....	24
Gambar 6: Robustness Diagram Update Profile.....	25
Gambar 7: Robustness Diagram Upload Proposal	25
Gambar 8: Robustness Diagram Mencari Event	26
Gambar 9: Robustness Diagram Melihat Timeline.....	26
Gambar 10: Robustness Diagram Update Database.....	27
Gambar 11: Robustness Diagram Melihat Detail Event	27
Gambar 12: Robustness Diagram Menghubungi Contact Person	28
Gambar 13: Sequence Diagram Sign Up.....	28
Gambar 14: Sequence Diagram Login.....	29
Gambar 15: Sequence Diagram Update Profile.....	30
Gambar 16: Sequence Diagram Upload Proposal	31
Gambar 17: Sequence Diagram Mencari Event	31
Gambar 18: Sequence Diagram Melihat Timeline.....	32
Gambar 19: Sequence Diagram Melihat Timeline.....	32
Gambar 20: Sequence Diagram Update Database.....	33
Gambar 21: Sequence Diagram Melihat Detail Event	33
Gambar 22: Tampilan menu Home ketika belum melakukan Log In	35
Gambar 23: Tampilan menu About	35
Gambar 24: Tampilan menu Help	36
Gambar 25: Tampilan Menu Contact.....	36
Gambar 26: Tampilan Menu Sign Up.....	37
Gambar 27: Tampilan Mnu Log In.....	37
Gambar 28: Tampilan Menu Home EO	38
Gambar 29: Tampilan form upload proposal oleh EO	38
Gambar 30: Tampilan detail Event EO.....	39
Gambar 31: Tampilan menu profile EO.....	39
Gambar 32: Tampilan menu Home Sponsor.....	40
Gambar 33: Tampilan detail event Sponsor	40
Gambar 34: Tampilan menu Profile Sponsor.....	41

Daftar Tabel

Tabel 1 : Use Case Scenario Sign Up.....	3
Tabel 2 : Use Case Scenario Login.....	5
Tabel 3 : Use Case Scenario Update Profile.....	7
Tabel 4 : Use Case Scenario Upload Proposal.....	9
Tabel 5 : Use Case Scenario Mencari Event	10
Tabel 6 : Use Case Scenario Melihat Timeline.....	11
Tabel 7 : Use Case Scenario Update Database.....	12
Tabel 8 : Use Case Scenario Melihat Detail Event.....	13
Tabel 9 : Use Case Scenario Menghubungi Contact Person.....	14
Tabel 10: Class Diagram	17
Tabel 11 : Requirement Functional.....	43
Tabel 12 : Test Case	44

1. Introduction

1.1. Purpose

Dokumen design software ini menjelaskan tentang deskripsi aplikasi berbasis web Ev-Fund yaitu sebagai sarana untuk membantu mempertemukan antara pemilik acara dengan pemilik dana untuk mendanai sebuah acara dan untuk mencari mencari sponsor yang cocok untuk acara mereka tanpa harus mendatangi perusahaan satu per satu yang kurang efektif menjadi seefektif dan seefisien mungkin.

Dokumen ini berisi tentang hal-hal yang berhubungan dengan pembangunan aplikasi mulai dari requirement hingga melakukan coding dan testing. Dokumen ini juga berguna sebagai catatan atau patokan kepada customer yang nantinya berguna ketika telah mencapai tahap maintenance. Sehingga terdapat kesepakatan dan apabila terjadi permasalahan pada suatu hari nanti dokumen ini menjadi referensi utama dalam pemecahan masalah baik masalah organisasi maupun masalah teknis aplikasi.

1.2. Scope

Ruang Lingkup produk dari perancangan aplikasi Ev-Fund ini adalah membuat aplikasi berbasis web dengan fitur sebagai berikut:

- System memberi hak akses dengan bentuk user yang dapat melakukan log in dan log out.
- System mampu menampilkan informasi berupa katalog dan update news event yang ada.
- Ada 2 user dalam system ini nantinya, 1 user yang log in sebagai “pemilik acara” dan 1 user lain yang log in sebagai “pemilik dana”.
- System mampu menyediakan sarana upload proposal untuk user “pemilik acara”.
- System mampu menyediakan sarana pilih acara untuk user “pemilik dana”.
- System memiliki konten manajemen agar admin dapat melakukan update informasi baru ke dalam web Ev-Fund.
- System memiliki fitur keamanan sehingga data aman dari pengakses yang tidak berhak.

1.3. Overview

Aplikasi web Ev-Fund ini merupakan aplikasi web yang dirancang oleh kelompok 4 Kelas ADPL A Jurusan Sistem Informasi berdasarkan masalah yang ada disekitar lingkungan kampus dan mahasiswa, yang mana banyak acara di kampus yang diselenggarakan oleh organisasi mahasiswa kesulitan mendapat sponsor untuk acaranya. Ev-Fund ini merupakan salah satu alternative yang mungkin bisa digunakan untuk mengatasi masalah tersebut. Ev-Fund ini nanti akan digunakan oleh masyarakat pada umumnya dan untuk kalangan mahasiswa pada khususnya. Cukup mudah dalam menggunakan web Ev-Fund ini, cukup log in sebagai “pemilik acara” atau “pemilik dana” kemudian upload proposal acara atau apabila log in sebagai “pemilik dana” langsung bisa mencari event yang sesuai dengan perusahaan yang diinginkan.

1.4. Reference Material

Untuk menetapkan Data apa saja yang nantinya akan diisikan pada konten aplikasi Ev-Fund berdasarkan dari hasil diskusi kelompok 4 dan juga melakukan survey ke berbagai mahasiswa yang dimana organisasinya memiliki agenda event yang akan dilaksanakan.

2. System Overview

Ev-Fund adalah aplikasi berbasis website yang dapat mempertemukan seorang pemilik acara dan pemberi dana dengan mudah. Selain memudahkan seorang pemilik acara untuk mendapatkan dana, website ini secara tidak langsung juga dapat meningkatkan citra perusahaan dan memperkenalkan perusahaan kepada masyarakat dengan menjadi partner bersama website Ev-Fund.

Hadirnya aplikasi ini terinspirasi dari sistem crowdfunding, yaitu praktik penggalangan dana dari sejumlah orang besar untuk memodali suatu proyek atau usaha tertentu. Aplikasi Ev-Fund akan digunakan oleh para pencari dana untuk mencari link sebuah perusahaan/sponsor. Pencari dana (Event Owner) harus mendaftarkan akun terlebih dahulu, langkah selanjutnya EO akan mengunggah proposal kegiatannya. Proposal tersebut akan diseleksi oleh pihak Ev-Fund, apakah acara tersebut memenuhi kriteria dan dapat dimunculkan kedalam timeline event di website Ev-Fund. Selanjutnya apabila proposal yang diupload oleh Event Owner telah disetujui, maka EO akan mendapatkan pesan bahwa proposal telah lolos seleksi.

Pada aplikasi ini juga terdapat akun sebuah perusahaan yang akan mendanai suatu acara. Pada saat mendaftar, terdapat kolom isian kategori acara yang diminati. Dengan mengisi kategori tersebut, sistem Ev-Fund akan mengirim Suggestion Letter setiap ada event dengan tag yang telah di-subscribe ke email dari perusahaan/sponsor/pemilik dana yang digunakan untuk mendaftar.

Perusahaan dapat melihat-lihat acara berdasarkan Suggestion Letter apabila tidak berkenan untuk mengunjungi website Ev-Fund, atau bisa mencari event dengan kategori lain di timeline. Apabila perusahaan memiliki keinginan untuk bekerja sama dengan suatu acara, maka pihak perusahaan dapat langsung menghubungi kontak yang terdapat di proposal acara.

Dalam sebuah acara, akan terdapat fitur ‘perusahaan apa saja yang telah memberi sponsor pada suatu event’. Hal ini bertujuan untuk dapat meningkatkan citra perusahaan dan melakukan promosi kepada masyarakat. Lamanya sebuah acara berada pada website Ev-Fund adalah ketika acara tersebut telah terlaksana, pihak Ev-Fund mengetahui hal tersebut dari seleksi berkas. Apabila suatu acara telah terlaksana, maka Ev-Fund akan menghapus acara tersebut dari timeline.

3. System Architecture

3.1. Actor

1. Event Owner

Adalah user yang telah mendaftar sebagai Event Owner/pemilik acara, dapat mengupload proposal acaranya pada website Ev-Fund, dan dapat menarik minat perusahaan yang ingin bekerja sama dengan acaranya. Hak akses yang dimiliki antara lain mengedit profile, melihat timeline, dan mengatur tag.

2. Sponsor

Adalah sebuah perusahaan yang telah mendaftar sebagai Sponsor pada website Ev-Fund, merupakan pemberi dana bagi acara yang dimiliki oleh Event Owner. Memiliki hak akses untuk melihat timeline, melihat detail event, mendapatkan suggestion letter, mengedit profile, dan memilih tag.

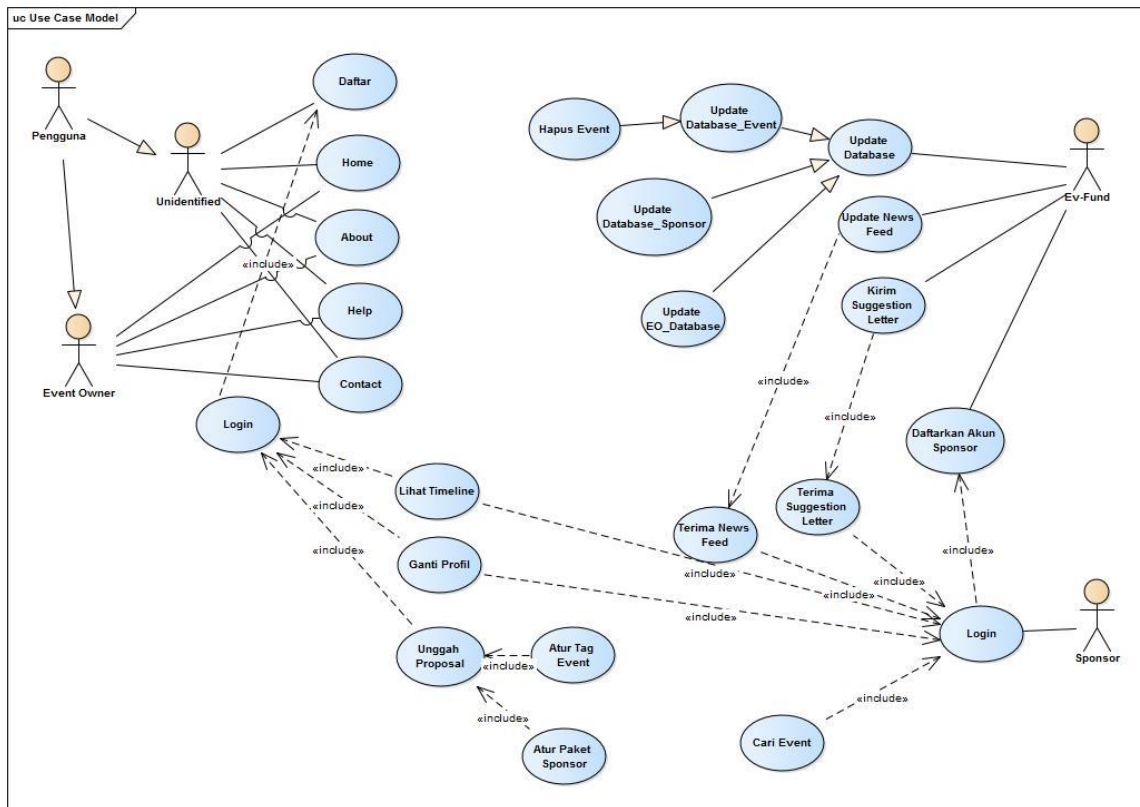
3. Ev-Fund

Merupakan administrator dari website Ev-Fund, memiliki tugas untuk menyeleksi proposal yang masuk, menghapus event yang telah berakhir.

4. Unregistered User

Pengguna umum yang belum mendaftar website Ev-Fund. Hanya memiliki hak akses untuk melihat home page saja.

3.2. Use Case Diagram



Gambar 1 : Use Case Ev-Fund.

3.2.1. Use Case Scenario

1. Sign Up.

Nama Usecase	Sign up
Kebutuhan Terkait	-
Tujuan	Mendaftarkan akun baru di website Ev-Fund
Prasyarat	1. User membuka website Ev-Fund
Kondisi Akhir Sukses	User mendapatkan akun barunya di Ev-Fund
Kondisi Akhir Gagal	1. User belum menginputkan informasi akun yang diminta dan mengklik tombol “DAFTAR”, sehingga muncul tulisan “Registrasi Akun Gagal” 2. User memasukkan email yang sudah digunakan oleh akun lain dan mengklik tombol “DAFTAR”, sehingga muncul tulisan “Email telah digunakan”
Aktor	Event Owner
Aktor Sekunder	-
Pemicu	Sponsor mengklik tombol sign up untuk mendaftar.

Basic Flow	Langkah	Aksi	Reaksi Sistem
	1	User mengklik tombol PENDAFTARAN	
			Sistem menampilkan laman PENDAFTARAN
	2	User mengetikkan username	
	3	User mengetikkan email	
	4	User memilih tipe akun	
	5	User mengetikkan password	
	6	User mengetikkan konfirmasi password	
	7	User mengklik tombol DAFTAR	
			Sistem menampilkan peringatan untuk membuka email yang didaftar dan melakukan konfirmasi email.
	8	Redirect ke halaman profil dan user dapat melihat daftar tindakan yang dapat dilakukan berdasarkan peran pengguna.	
Alternate Flow	Langkah	Aksi Percabangan	Reaksi Sistem
	2.1	Username yang diketikkan telah digunakan/telah berada di database	
	2.2		Sistem menampilkan peringatan “username tidak tersedia”, kembali ke langkah 1.
	5.1	Password yang diketikkan tidak memenuhi syarat (kurang panjang, harus terdiri dari huruf dan angka, dsb), kembali ke langkah 6.	

	5.2		Sistem menampilkan pemberitahuan bahwa password belum memenuhi syarat
	5.1	Konfirmasi password yang diketikkan tidak sesuai dengan password, kembali ke langkah 5.	
	6.1	Email yang dimasukkan telah digunakan untuk mendaftar akun sebelumnya.	
	6.2		Sistem menampilkan pemberitahuan bahwa email telah digunakan, mohon mengganti email.
	7.1	Tidak mendapatkan konfirmasi email, klik “kirim lagi”	

Tabel 1 : Use Case Scenario Sign Up

2. Login.

Nama Usecase	Login		
Kebutuhan Terkait	-		
Tujuan	Masuk ke dalam akun Ev-fund dan melihat daftar tindakan berdasarkan peran pengguna.		
Prasyarat	User telah melakukan registrasi akun (sign up)		
Kondisi Akhir Sukses	User dapat masuk ke dalam akunnya yang telah didaftarkan di website Ev-Fund dan dapat melakukan kegiatan sesuai dengan tipe akun.		
Kondisi Akhir Gagal	<ol style="list-style-type: none"> 1. User gagal masuk ke dalam akun yang telah didaftarkan karena belum mengisi field username dan password. 2. User salah memasukkan username dan password yang tidak cocok dengan data di database. 		
Aktor	Event Owner		
Aktor Sekunder	-		
Pemicu	Event Owner telah meng-klik tombol login.		
Basic Flow	Langkah	Aksi	Reaksi
	1	User meng-klik menu LOGIN MEMBER	

			Sistem menampilkan laman LOGIN MEMBER
	2	User mengetikkan username di field username	
	3	User mengetikkan password di field password	
	4	User meng-klik tombol log in.	
			Sistem memvalidasi username dan password yang diketikkan.
			Sistem menentukan peran pengguna berdasarkan tipe akun.
	5	User melihat daftar tindakan yang dapat dilakukan berdasarkan peran pengguna.	
Alternate Flow	Langkah	Aksi Percabangan	Reaksi Sistem
	5.1	User mengetikkan username dan password yang tidak cocok	
	5.2		System memberi pemberitahuan untuk memasukkan lagi username dan password yang benar.
	5.2.1	User memasukkan username atau password yang masih salah.	
	5.2.2		Sistem memberi opsi peringatan memasukkan lagi username/password dan opsi lupa password.
	5.3	Username mengetikkan username yang tidak ada dalam database	
	5.4		Sistem menampilkan pesan eror, kembali ke langkah sebelumnya

	6.1	User tidak memiliki privilege yang diberikan oleh sistem	
	6.2		Sistem tidak mengijinkan user mengakses sistem.

Tabel 2 : Use Case Scenario Login

3. Update Profil.

Nama Usecase	Update profil		
Kebutuhan Terkait	-		
Tujuan	Mengubah setting profil.		
Prasyarat	User harus membuka website User telah melakukan registrasi akun (sign up) User telah log in ke dalam akun yang telah diregistrasi.		
Kondisi Akhir Sukses	Profil berhasil diubah/diupdate.		
Kondisi Akhir Gagal	Update foto gagal dilakukan jika ukuran file (gambar) terlalu besar. Update header gagal dilakukan jika ukuran file (gambar)		
Aktor	Event owner, Sponsor		
Aktor Sekunder	-		
Pemicu	User meng-klik tombol profil.		
Basic Flow	Langkah	Aksi	Reaksi
	1	User mengklik tombol profil	
			Sistem menampilkan laman profil milik user
	2	User mengupdate info institution	
	3	User mengupdate info institution address	
	4	User mengupdate nomor telepon	
	5	User mengubah foto profil	
	6	User mengubah tampilan gambar header	
	7	User mengklik save	

			Sistem memberitahukan bahwa update profil berhasil tersimpan.
Alternate Flow	Langkah	Aksi Percabangan	
	1.1	User tidak mengupdate info institution	
	2.1	User tidak mengupdate info institution address	
	3.1	User tidak mengupdate nomor telepon	
	4.1	User tidak mengubah foto profil	
	5.1	User tidak mengubah tampilan gambar header	
	6.1	User tidak mengklik save.	
	7.1	User mengupload foto profil yang sizenya terlalu besar	
			Sistem menampilkan peringatan bahwa update profil tidak berhasil karena gambar yang digunakan untuk mengupdate foto profil tidak sesuai persyaratan (size terlalu besar), kembali ke langkah 4.
	7.2	User mengupload gambar header yang sizenya terlalu besar	
			Sistem menampilkan peringatan bahwa update profil tidak berhasil karena gambar yang digunakan untuk mengupdate header tidak sesuai persyaratan (size terlalu besar), kembali ke langkah 5.

Tabel 3 : Use Case Scenario Update Profile

4. Upload Proposal.

Nama Usecase	Mengupload proposal ke web ev-fund		
Kebutuhan Terkait	-		
Tujuan	Mengupload proposal ke website ev-fund		
Prasyarat	1. User harus sudah melakukan registrasi di website ev-fund 2. User harus sudah melakukan log-in di website ev-fund 3. User harus masuk ke menu home dan mengklik tombol add proposal		
Kondisi Akhir Sukses	Proposal ditampilkan di halaman website ev-fund		
Kondisi Akhir Gagal	1. Jika proposal tidak memenuhi persyaratan maka e-mail konfirmasi akan dikirimkan kepada pihak event owner		
Aktor	Event Owner		
Aktor Sekunder	Ev-fund		
Pemicu	Event Owner mengklik +add proposal untuk mengupload event		
Basic Flow	Langkah	Aksi	Reaksi
	1	Memilih pilihan +add proposal	
			Sistem menampilkan laman +add proposal
	2	Mengisi Event Name	
	3	Mengisi Date	
	4	Mengisi Owner	
	5	Mengisi Location	
	6	Mengisi Tags	
	7	Mengisi Description	
	8	Mengupload Image	
	9	Mengupload Proposal	
	10	Mengklik submit	
			Sistem mengirimkan pengajuan proposal ke pihak EV-Fund untuk dilakukan penilaian
	11	User menunggu konfirmasi bahwa proposal disetujui	
	12	User menerima konfirmasi bahwa proposal telah disetujui	

	13	Proposal ditampilkan di halaman web	
Alternate Flow	Langkah	Aksi Percabangan	
	10.1	User tidak mengisikan salah satu field yang tersedia	
			Menampilkan pesan bahwa ada field yang belum terisi, kembali ke langkah tertentu (field yang belum terisi)
	12.1	Menerima konfirmasi bahwa proposal ditolak oleh pihak ev-fund, kembali ke langkah 1	

Tabel 4 : Use Case Scenario Upload Proposal

5. Mencari Event.

Nama Usecase	Mencari event		
Kebutuhan Terkait	-		
Tujuan	Mencari event yang diminati oleh pihak sponsor		
Prasyarat	1. Sponsor melakukan registrasi akun di ev-fund 2. Sponsor melakukan log-in di website ev-fund 3. Sponsor masuk ke halaman home 4. Sponsor mengklik field search 5. Sponsor mengetikkan keyword tertentu berkaitan dengan event yang dicari 6. Sponsor mengklik tombol search untuk memulai pencarian		
Kondisi Akhir Sukses	Hasil pencarian ditampilkan di halaman search result		
Kondisi Akhir Gagal	1. Sponsor belum menginputkan keyword tetapi sudah mengklik tombol search maka akan ditampilkan error message ("no result search") 2. Jika sistem tidak dapat menemukan keyword yang diinputkan maka akan ditampilkan error message ("no result search")		
Aktor	Sponsor		
Aktor Sekunder	Ev-Fund		
Pemicu	Sponsor mengklik search untuk mencari event		
Basic Flow	Langkah	Aksi	Reaksi
	1	Sponsor mengklik field search	

	2	Sponsor mengetikkan keyword	
	3	Sponsor mengklik search button	
	4		Menampilkan daftar event yang sesuai dengan keyword yang dimasukkan
	5	Mengklik opsi “lanjutkan membaca” untuk menampilkan info dengan lebih detail	
Alternate Flow	Langkah	Aksi Percabangan	Reaksi Sistem
	3.1	User menekan tombol enter setelah mengetikkan keyword tertentu, menuju ke langkah 4	
	4.1		Sistem menampilkan halaman “no result” kembali ke langkah 3
	5.1	Tidak mengklik opsi “lanjutkan membaca”, tetap dihalaman tersebut	

Tabel 5 : Use Case Scenario Mencari Event

6. Melihat Timeline.

Nama UseCase	Melihat timeline event
Kebutuhan Terkait	-
Tujuan	Melihat event yang telah diapprove pada halaman timeline
Prasyarat	<ol style="list-style-type: none"> 1. User sudah harus memiliki akun (registrasi) 2. User sudah harus login menggunakan akun tertentu 3. User harus masuk ke halaman home
Kondisi Akhir Sukses	Timeline ditampilkan berupa urutan event apa saja yang sudah diapprove oleh pihak ev-fund
Kondisi Akhir Gagal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Halaman tidak merespon dan timeline tidak ditampilkan
Aktor	Event Owner, Sponsor
Aktor Sekunder	Ev-fund
Pemicu	Event Owner/Sponsor mengklik tombol home dan masuk ke halaman home

Basic Flow	Langkah	Aksi	Reaksi
	1	Event Owner/Sponsor mengklik tombol home	
	2		Sistem menampilkan halaman timeline
Alternate Flow	Langkah	Aksi Percabangan	
	1.1	Event Owner/Sponsor melakukan double klik tombol home, menuju langkah 2	
	1.2	Event Owner/Sponsor mengklik tombol lain dengan tujuan untuk melihat timeline, kembali ke langkah 1	

Tabel 6 : Use Case Scenario Melihat Timeline

7. Update Database.

Nama Usecase	Mengupdate Database Event		
Kebutuhan Terkait	-		
Tujuan	Menyimpan data yang sudah diapprove sehingga dapat di simpan di basis data		
Prasyarat	1. Admin Ev-Fund telah masuk ke sistem 2. Admin Ev-Fund telah menerima form berisi data (*data sponsor, data event owner, atau data even) 3. Admin Ev-Fund telah melakukan validasi data		
Kondisi Akhir Sukses	Data baru dimasukkan ke database Ev-Fund		
Kondisi Akhir Gagal	1. Form berisi data yang tidak relevan maka form ditolak dan tidak dapat disimpan ke database		
Aktor	Ev-Fund		
Aktor Sekunder	Event Owner, Sponsor		
Pemicu	Admin Ev-Fund mengklik tombol check updates untuk melihat data baru		
Basic Flow	Langkah	Aksi	Reaksi
	1	Ev-Fund memvalidasi data	
	2	Ev-Fund menyatakan bahwa data valid	
	3	Ev-Fund menambahkan data baru ke database	

Alternate Flow	Langkah	Aksi Percabangan	
	2.1	Data yang diinputkan diklaim tidak valid	
			Sistem mengirim konfirmasi untuk perbaikan data

Tabel 7 : Use Case Scenario Update Database

8. Melihat Detail Event

Nama Usecase	Melihat Detail Event		
Kebutuhan Terkait	-		
Tujuan	Melihat detail event yang dimiliki oleh EO		
Prasyarat	1. User sudah harus memiliki akun (registrasi) 2. User sudah harus login menggunakan akun tertentu 3. User harus masuk ke halaman home		
Kondisi Akhir Sukses	User dapat melihat detail event milik EO tertentu		
Kondisi Akhir Gagal	1. Halaman tidak merespon dan detail tidak ditampilkan		
Aktor	User (EO maupun Sponsor)		
Aktor Sekunder	Ev-Fund		
Pemicu	Event Owner/Sponsor mengklik tombol detail dan masuk ke halaman detail acara		
Basic Flow	Langkah	Aksi	Reaksi
	1	User klik tombol Home	
	2		Ev-Fund menampilkan halaman Home
	3	User klik tombol “see detail” pada Home Event	
	4		Ev-Fund menampilkan detail Event
Alternate Flow	Langkah	Aksi Percabangan	Reaksi
	1.1	Event Owner/Sponsor melakukan double klik tombol home, menuju langkah 2	
	1.2	Event Owner/Sponsor mengklik tombol lain dengan tujuan untuk	

		melihat timeline, kembali ke langkah 1	
	3.1	User klik logo acara di timeline, menuju langkah 4	

Tabel 8 : Use Case Scenario Melihat Detail Event

9. Menghubungi Contact Person.

Nama Usecase	Menghubungi Contact Person Event		
Kebutuhan Terkait	-		
Tujuan	Melihat detail event yang dimiliki oleh EO		
Prasyarat	1. User sudah harus memiliki akun (registrasi) 2. User sudah harus login menggunakan akun tertentu 3. User harus masuk ke halaman home		
Kondisi Akhir Sukses	User dapat melihat detail event milik EO tertentu		
Kondisi Akhir Gagal	1. Halaman tidak merespon dan detail tidak ditampilkan		
Aktor	Sponsor		
Aktor Sekunder	EO, Ev-Fund		
Pemicu	Event Owner/Sponsor mengklik tombol detail dan masuk ke halaman detail acara		
Basic Flow	Langkah	Aksi	Reaksi
	1	Sponsor klik tombol Home	
	2		Ev-Fund menampilkan halaman Home
	3	Sponsor klik tombol “see detail” pada Home Event	
	4		Ev-Fund menampilkan detail Event
	5	Sponsor klik “Hubungi Panitia”	
	6		Ev-Fund mengirimkan email notifikasi ke EO dengan detail kontak Sponsor yang berminat
	7	EO mengontak Sponsor	
Alternate Flow	Langkah	Aksi Percabangan	Reaksi
	1.1	Event Owner/Sponsor melakukan double klik	

	tombol home, menuju langkah 2	
1.2	Event Owner/Sponsor mengklik tombol lain dengan tujuan untuk melihat timeline, kembali ke langkah 1	
3.1	User klik logo acara di timeline, menuju langkah 4	
5.1	Sponsor menghubungi langsung CP yang tertera di proposal	
5.2	Sponsor menghubungi langsung CP yang tertera di poster	

Tabel 9 : Use Case Scenario Melihat Contact Person

4. Data Design

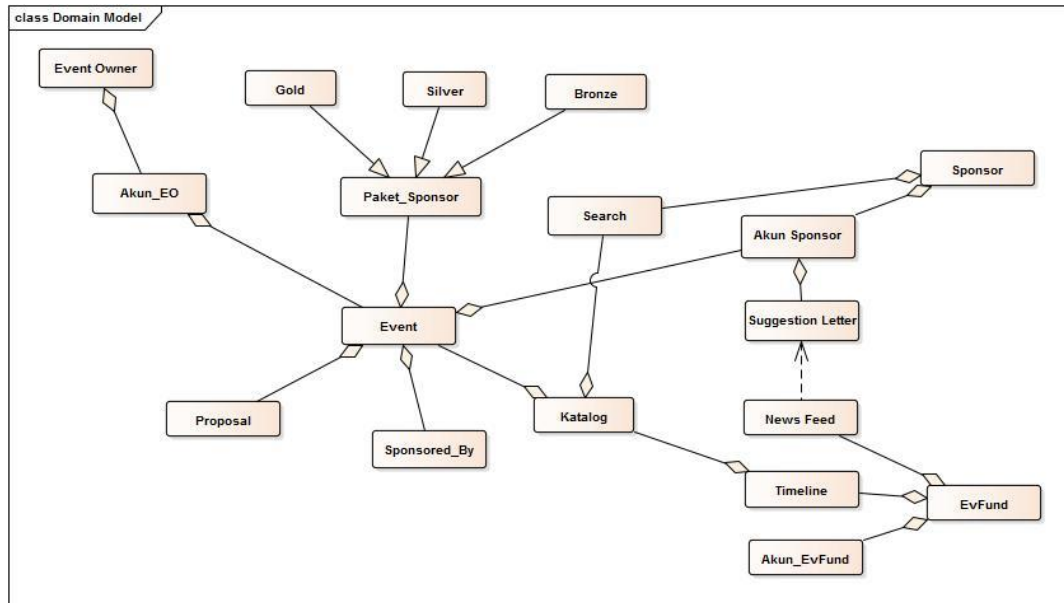
4.1. Data Description

Data akan disimpan secara otomatis pada database. Detailnya, database tersebut memiliki sebuah tabel yang akan memuat seluruh data Ev-Fund. Proses manipulasi data dan tambah data dapat diproses melalui aplikasi GUI secara menyeluruh oleh administrator Ev-Fund maupun staf yang bersangkutan. Administrator dapat membackup, dan maintenance data storage melalui SQL server.

4.2. Data Dictionary

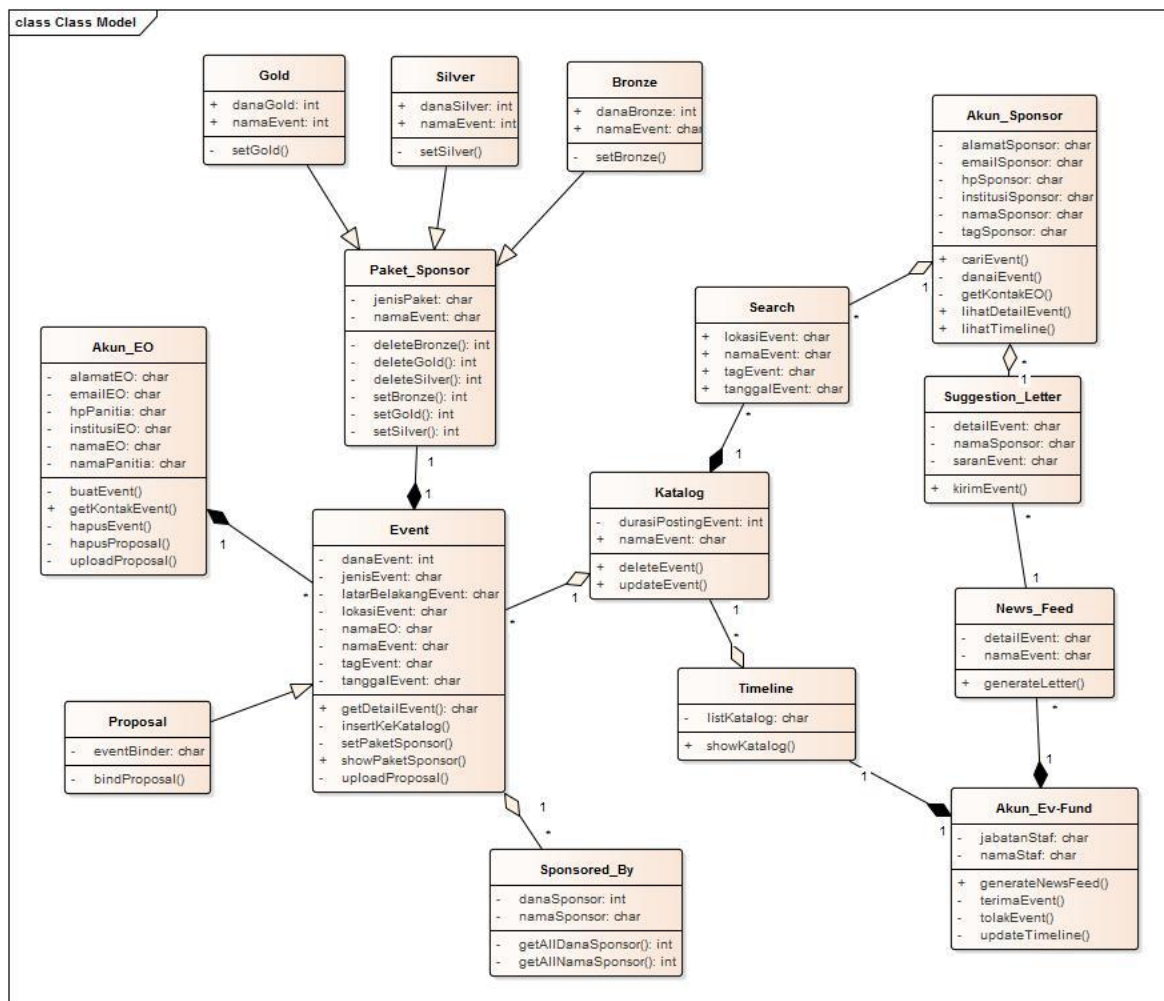
4.2.1. Domain Model

Berikut adalah domain model yang mencakup seluruh objek yang harus ada di dalam sistem Ev-Fund.



Gambar 2: Domain Model Ev-Fund

4.2.2. Class Diagram



Gambar 3: Class Diagram Ev-Fund.

No	Nama Class	Atribut	Method
1	Akun_EO	private alamatEO: char private emailEO: char private hpPanitia: char private institusiEO: char private namaEO: char private namaPanitia: char	private buatEvent() public getKontakEvent() private hapusEvent() private hapusProposal() private uploadProposal()
2	Proposal	private eventBinder: char	private bindProposal()
3	Event	private danaEvent: int private jenisEvent: char private latarBelakangEvent: char private lokasiEvent: char private namaEO: char private namaEvent: char private tagEvent: char private tanggalEvent: char	public getDetailEvent(): char private insertKeKatalog() private setPaketSponsor() public showPaketSponsor() private uploadProposal()
4	Paket_Sponsor	private jenisPaket: char private namaEvent: char	private setGold(): int private setSilver(): int private setBronze(): int private deleteGold(): int private deleteSilver(): int private deleteBronze(): int
5	Gold extends Paket_Sponsor	public danaGold: int public namaEvent: char	private setGold()
6	Silver extends Paket_Sponsor	public danaSilver: int public namaEvent: char	private setSilver()
7	Bronze extends Paket_Sponsor	public danaBronze: int public namaEvent: char	private setBronze()
8	Sponsored_By	private danaSponsor: int private namaSponsor: char	private getAllDanaSponsor(): int private getAllNamaSponsor: int
9	Katalog	private durasiPostingEvent: int public namaEvent: char	public deleteEvent() public updateEvent()
10	Timeline	private listKatalog: char	public showKatalog()
11	Akun_Ev-Fund	private jabatanStaf: char private namaStaf: char	public generateNewsFeed() private terimaEvent() private tolakEvent() private updateTimeline()
12	News_Feed	private detailEvent: char private namaEvent: char	public generateLetter()
13	Suggestion_Letter	private detailEvent: char private namaSponsor: char private saranEvent: char	public kirimEvent()
14	Search	public lokasiEvent:char public namaEvent:char public tagEvent: char public tanggalEvent:char	-
15	Akun_Sponsor	private alamatSponsor: char private emailSponsor: char private hpSponsor: char private institusiSponsor: char private namaSponsor: private private tagSponsor: char	public cariEvent() private danaiEvent() private getKontakEO() public lihatDetailEvent() public lihatTimeline()

Tabel 10 : Class Diagram

4.2.3. Generate Code from Class Diagram.

1. Akun_EO.java

```
public class Akun_EO {
    private char alamatEO;
    private char emailEO;
    private char hpPanitia;
    private char institusiEO;
    private char namaEO;
    private char namaPanitia;
    public Event m_Event;

    public Akun_EO(){
    }
    public void finalize() throws Throwable {
    }
    private buatEvent(){
    }
    public getKontakEvent(){
    }
    private hapusEvent(){
    }
    private hapusProposal(){
    }
    private uploadProposal(){
    }
}
```

2. Akun_Ev-Fund.java

```
public class Akun_Ev-Fund {
    private char jabatanStaf;
    private char namaStaf;
    public Timeline m_Timeline;
    public News_Feed m_News_Feed;

    public Akun_Ev-Fund(){
    }
    public void finalize() throws Throwable {
    }
    public generateNewsFeed(){
    }
    private terimaEvent(){
    }
    private tolakEvent(){
    }
    private updateTimeline(){
    }
}
```

3. Akun_Sponsor.java

```
public class Akun_Sponsor {
    private char alamatSponsor;
    private char emailSponsor;
```

```

private char hpSponsor;
private char institusiSponsor;
private char namaSponsor;
private char tagSponsor;
public Suggestion_Letter m_Suggestion_Letter;
public Search m_Search;

public Akun_Sponsor(){
}
public void finalize() throws Throwable {
}
public cariEvent(){
}
private danaiEvent(){
}
private getKontakEO(){
}
public lihatDetailEvent(){
}
public lihatTimeline(){
}
}

```

4. Event_Owner.java

```

public class Event_Owner {
    public Event_Owner(){
    }
    public void finalize() throws Throwable {
    }
}

```

5. Ev-Fund.java

```

public class Ev-Fund {
    public Ev-Fund(){
    }
    public void finalize() throws Throwable {
    }
}

```

6. Sponsor.java

```

public class Sponsor {
    public Sponsor(){
    }
    public void finalize() throws Throwable {
    }
}

```

7. Event.java

```

public class Event {
    private int danaEvent;
    private char jenisEvent;
}

```



```

private char latarBelakangEvent;
private char lokasiEvent;
private char namaEO;
private char namaEvent;
private char tagEvent;
private char tanggalEvent;
public Sponsored_By m_Sponsored_By;
public Paket_Sponsor m_Paket_Sponsor;

public Event(){
}
public void finalize() throws Throwable {
}
public char getDetailEvent(){
    return 0;
}
private insertKeKatalog(){
}
private setPaketSponsor(){
}
public showPaketSponsor(){
}
private uploadProposal(){
}
}

```

8. Timeline.java

```

public class Timeline {
    private char listKatalog;
    public Katalog m_Katalog;

    public Timeline(){
    }
    public void finalize() throws Throwable {
    }
    public showKatalog(){
    }
}

```

9. Paket_Sponsor.java

```

public class Paket_Sponsor {
    private char jenisPaket;
    private char namaEvent;

    public Paket_Sponsor(){
    }
    public void finalize() throws Throwable {
    }
    private int deleteBronze(){
        return 0;
    }
}

```

```

        private int deleteGold(){
            return 0;
        }
        private int deleteSilver(){
            return 0;
        }
        private int setBronze(){
            return 0;
        }
        private int setGold(){
            return 0;
        }
        private int setSilver(){
            return 0;
        }
    }
}

```

10. Bronze.java

```

public class Bronze extends Paket_Sponsor {
    public int danaBronze;
    public char namaEvent;

    public Bronze(){
    }
    public void finalize() throws Throwable {
        super.finalize();
    }
    private setBronze(){
    }
}

```

11. Silver.java

```

public class Silver extends Paket_Sponsor {
    public int danaSilver;
    public int namaEvent;

    public Silver(){
    }
    public void finalize() throws Throwable {
        super.finalize();
    }
    private setSilver(){
    }
}

```

12. Gold.java

```

public class Gold extends Paket_Sponsor {
    public int danaGold;
    public int namaEvent;

    public Gold(){
    }
}

```

```

        public void finalize() throws Throwable {
            super.finalize();
        }
        private setGold(){
        }
    }

```

13. Proposal.java

```

public class Proposal extends Event {
    private char eventBinder;

    public Proposal(){
    }
    public void finalize() throws Throwable {
        super.finalize();
    }
    private bindProposal(){

    }

}

```

14. Search.java

```

public class Search {
    public char lokasiEvent;
    public char namaEvent;
    public char tagEvent;
    public char tanggalEvent;

    public Search(){
    }
    public void finalize() throws Throwable {
    }

}

```

15. Katalog.java

```

public class Katalog {
    private int durasiPostingEvent;
    public char namaEvent;
    public Search m_Search;
    public Event m_Event;

    public Katalog(){
    }
    public void finalize() throws Throwable {
    }
    public deleteEvent(){
    }
    public updateEvent(){
    }

}

```

16. News_Feed.java

```
public class News_Feed {
    private char detailEvent;
    private char namaEvent;
    public Suggestion_Letter m_Suggestion_Letter;

    public News_Feed(){
    }
    public void finalize() throws Throwable {
    }
    public generateLetter(){
    }
}
```

17. Suggestion_Letter.java

```
public class Suggestion_Letter {
    private char detailEvent;
    private char namaSponsor;
    private char saranEvent;

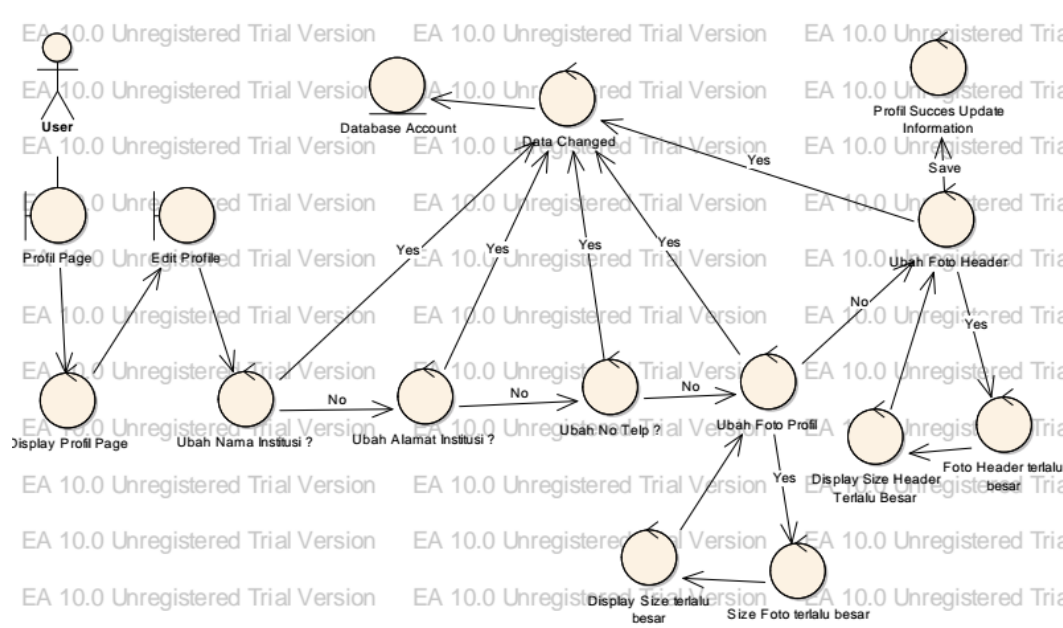
    public Suggestion_Letter(){
    }
    public void finalize() throws Throwable {
    }
    public kirimEvent(){
    }
}
```

18. Sponsored_By.java

```
public class Sponsored_By {
    private int danaSponsor;
    private char namaSponsor;

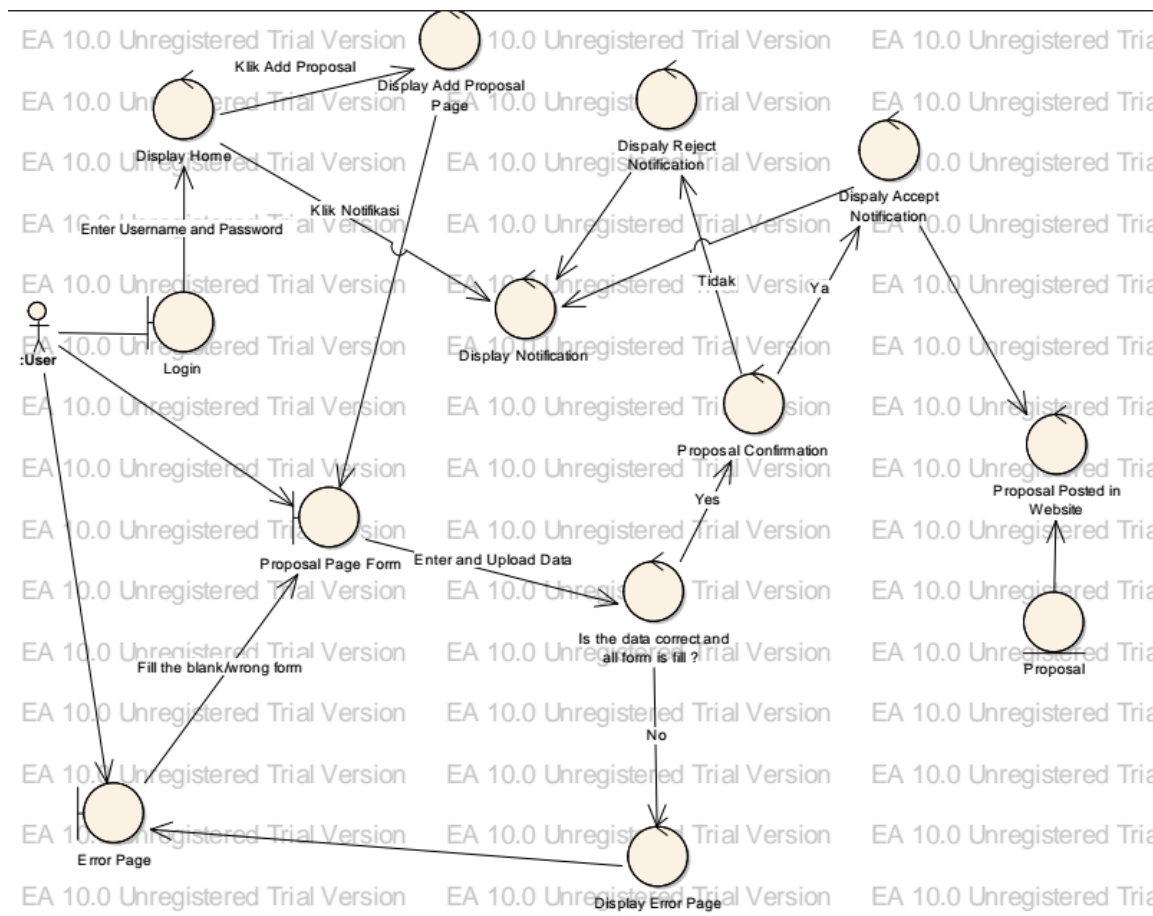
    public Sponsored_By(){
    }
    public void finalize() throws Throwable {
    }
    private int getAllDanaSponsor(){
        return 0;
    }
    private int getAllNamaSponsor(){
        return 0;
    }
}
```


3. Update Profil



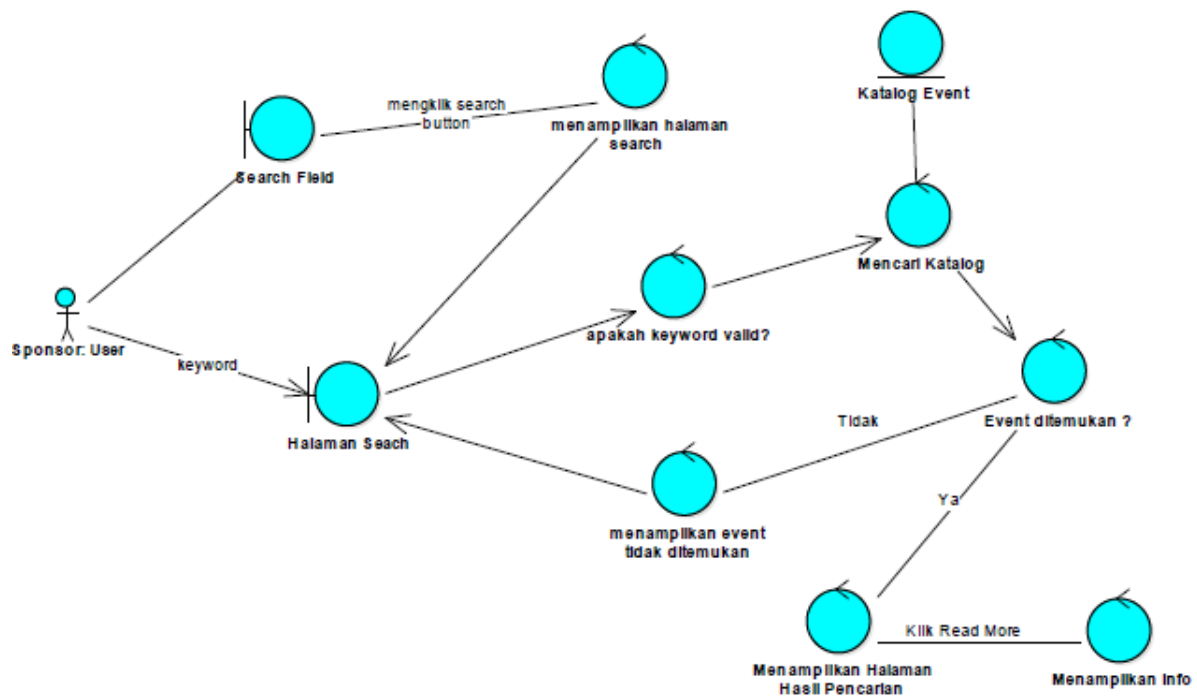
Gambar 6 : Robustness Diagram Update Profile

4. Upload Proposal



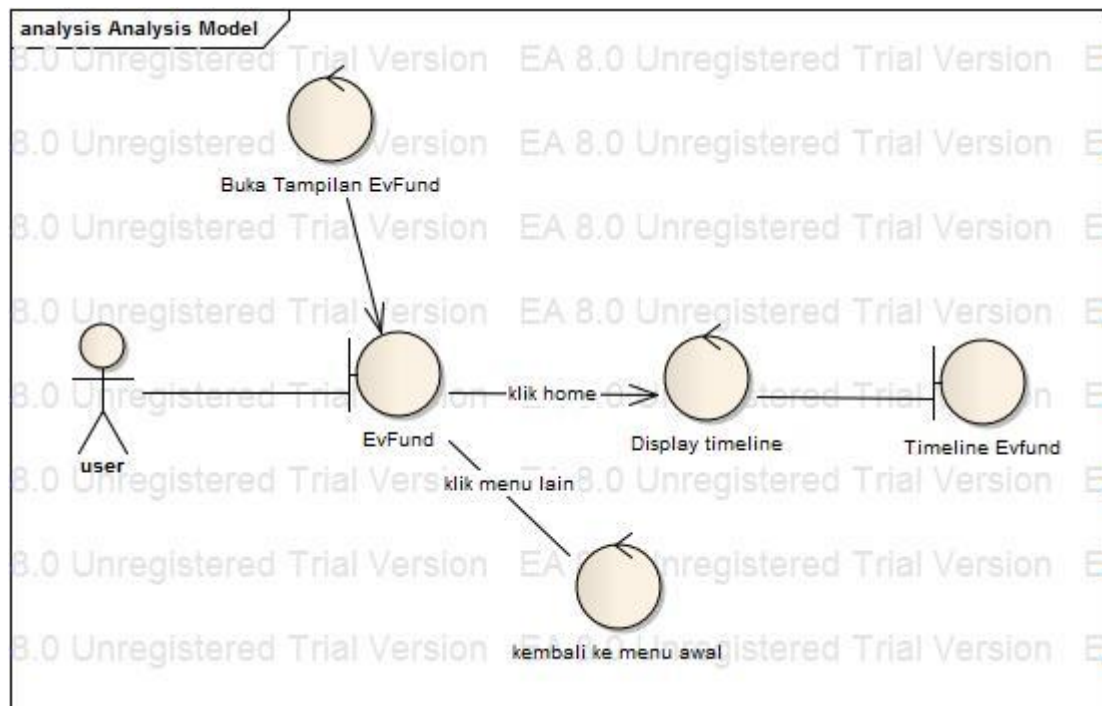
Gambar 7 : Robustness Diagram Upload Proposal

5. Mencari Event



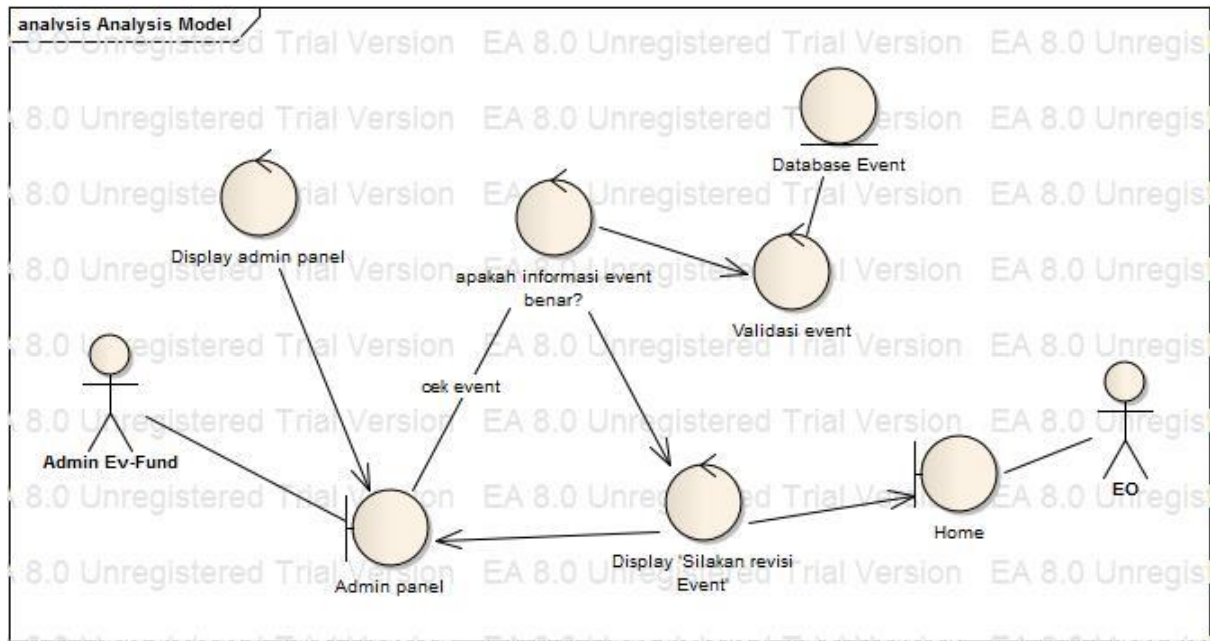
Gambar 8 : Robustness Diagram Mencari Event

6. Melihat Timeline



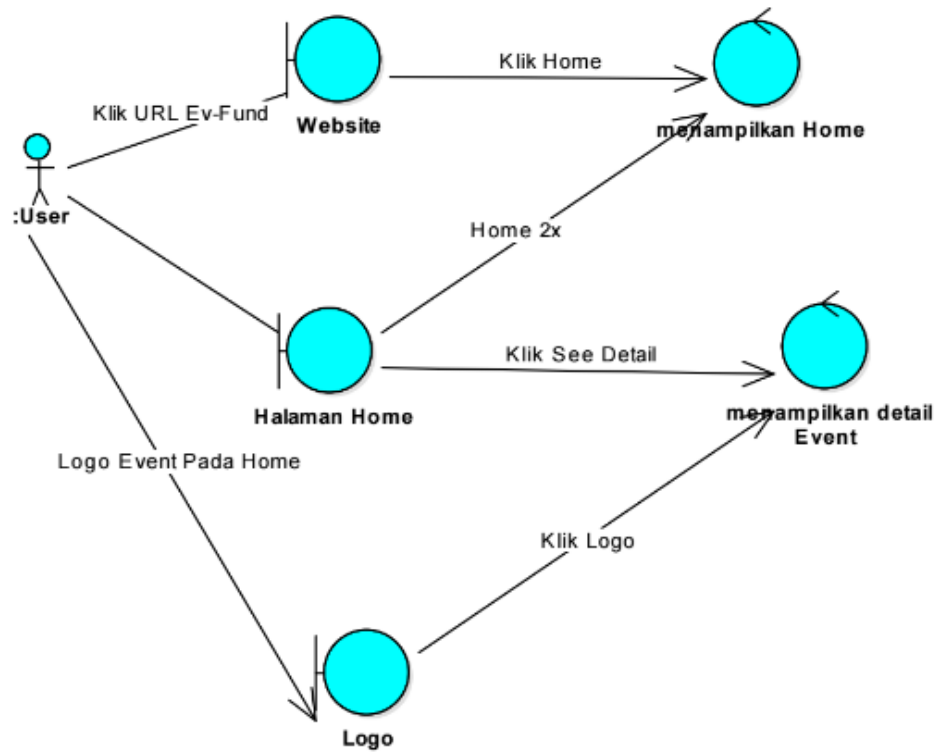
Gambar 9 : Robustness Diagram Melihat Timeline

7. Update Database



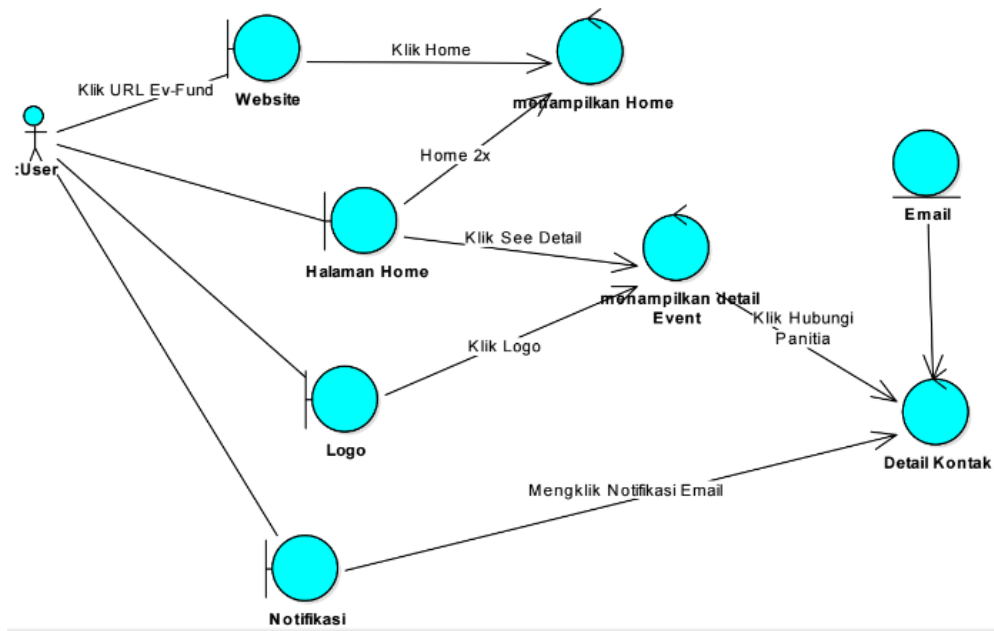
Gambar10 : Robustness Diagram Update Database

8. Melihat Detail Event



Gambar 11 : Robustness Diagram Melihat Detail Item

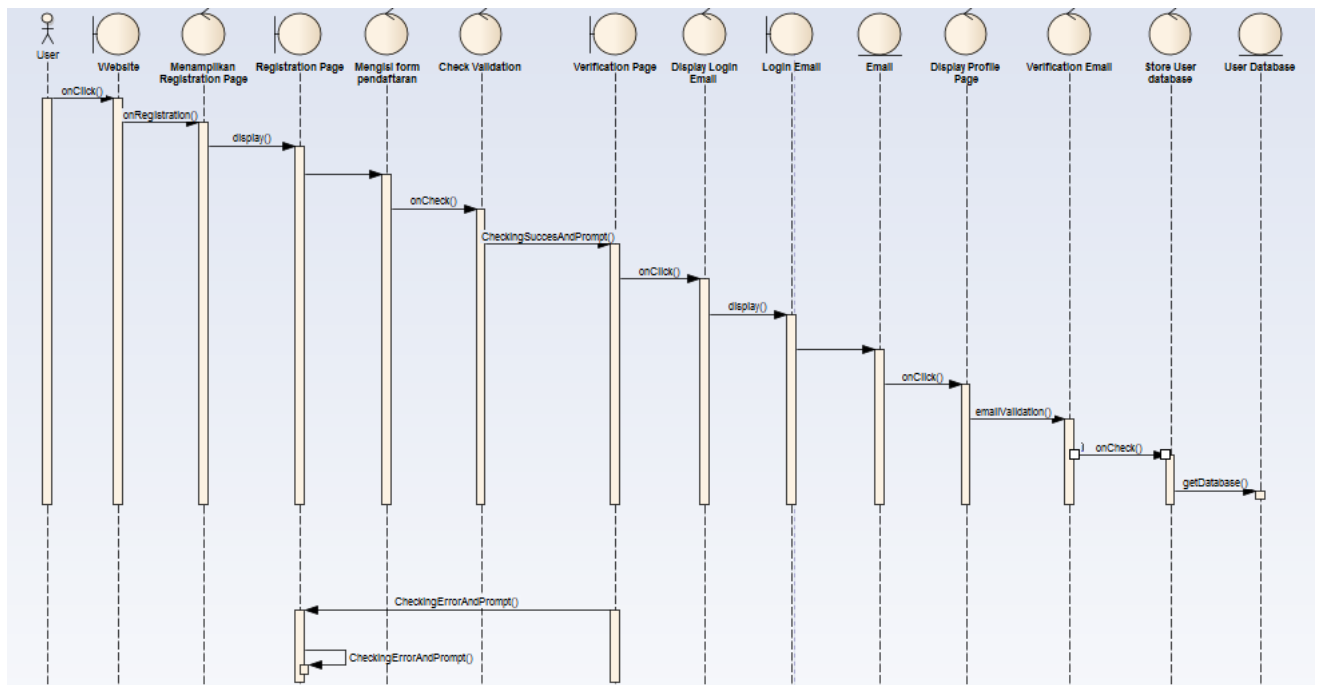
9. Menghubungi Contact Person



Gambar 12 : Robustness Diagram Menghubungi Contact Person

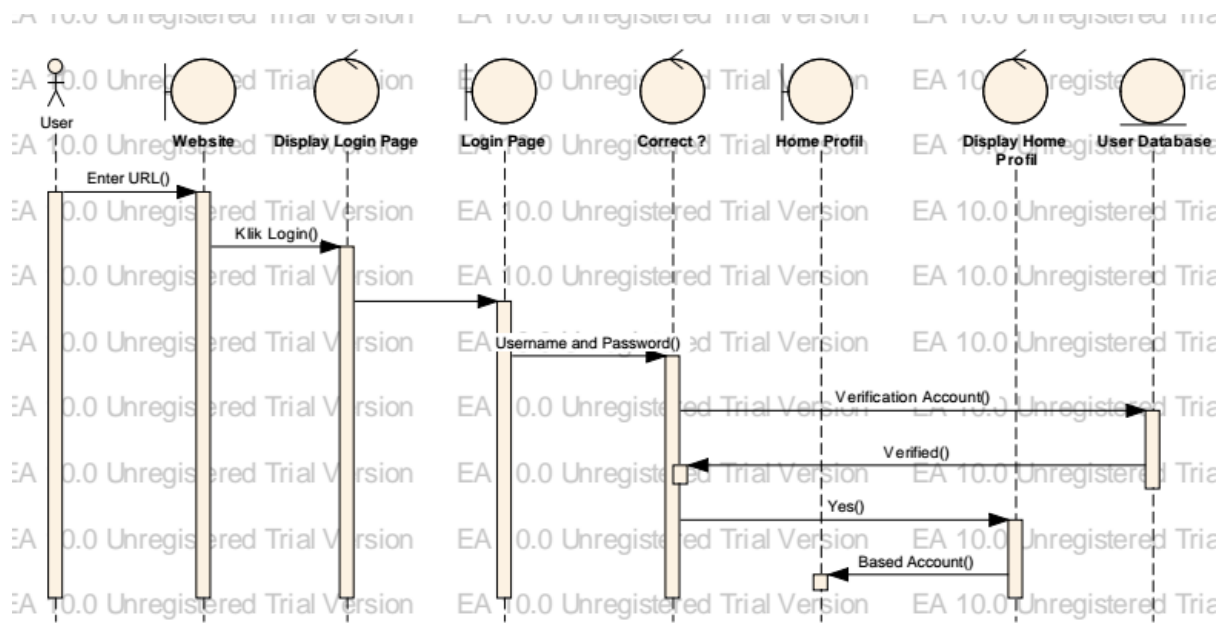
5.2. Sequence Diagram

1. Sign Up



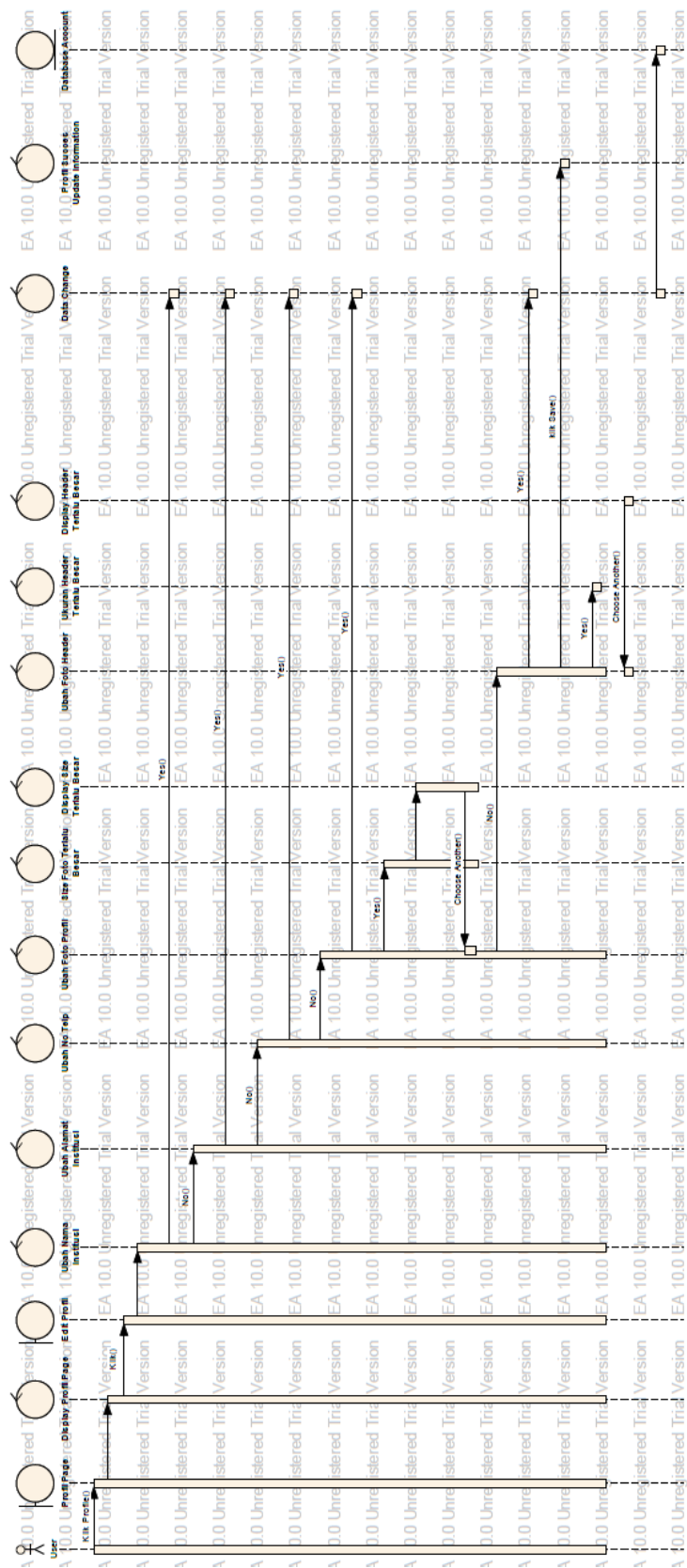
Gambar 13 : Sequence Diagram Sign Up

2. Login



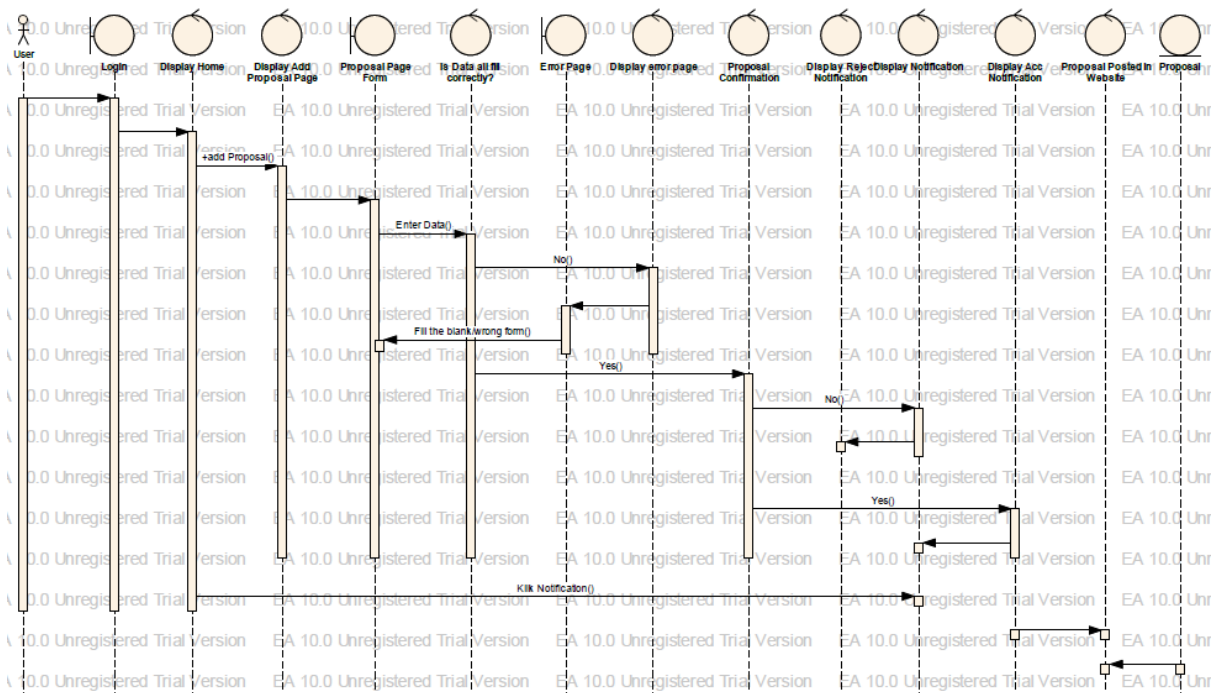
Gambar 14 : Sequence Diagram Login

3. Update Profil



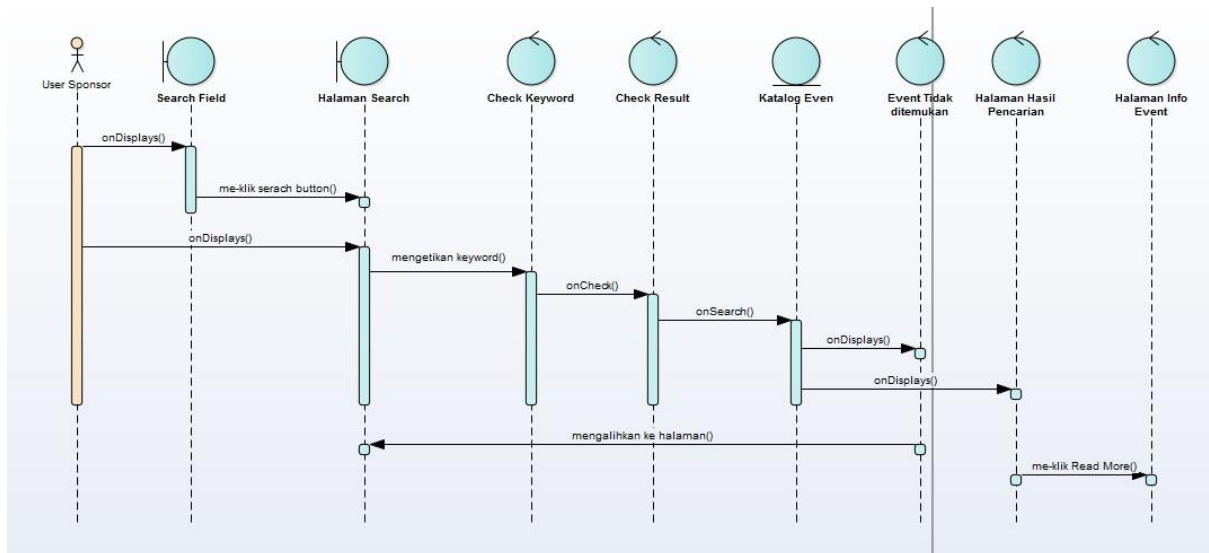
Gambar 15 : Sequence Diagram Upcate Profile

4. Upload Proposal



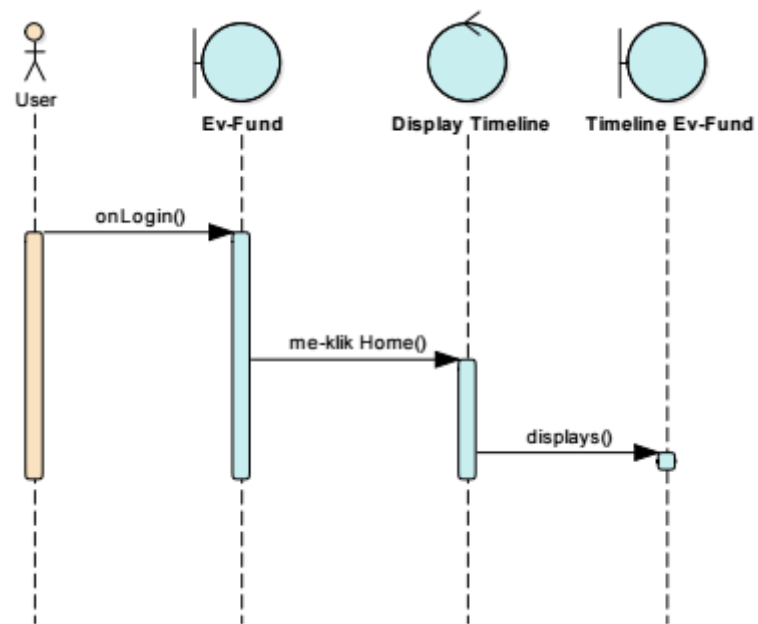
Gambar 16 : Sequence Diagram Upload Proposal

5. Mencari Event



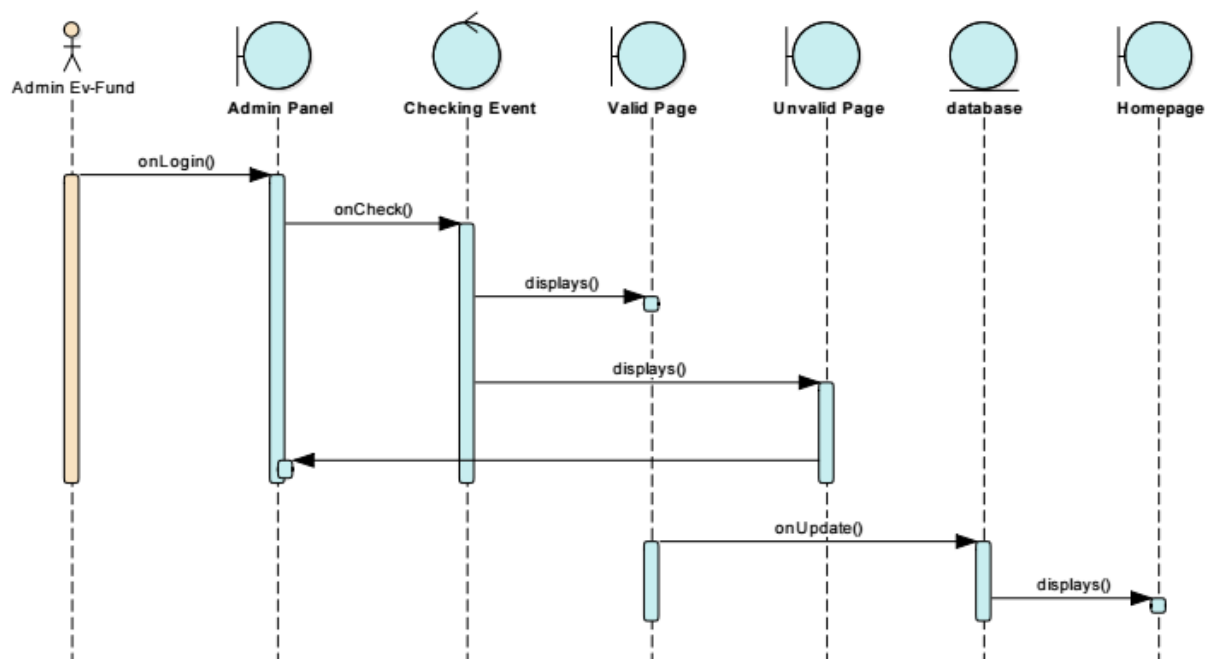
Gambar 17 : Sequence Diagram Mencari Event

6. Melihat Timeline



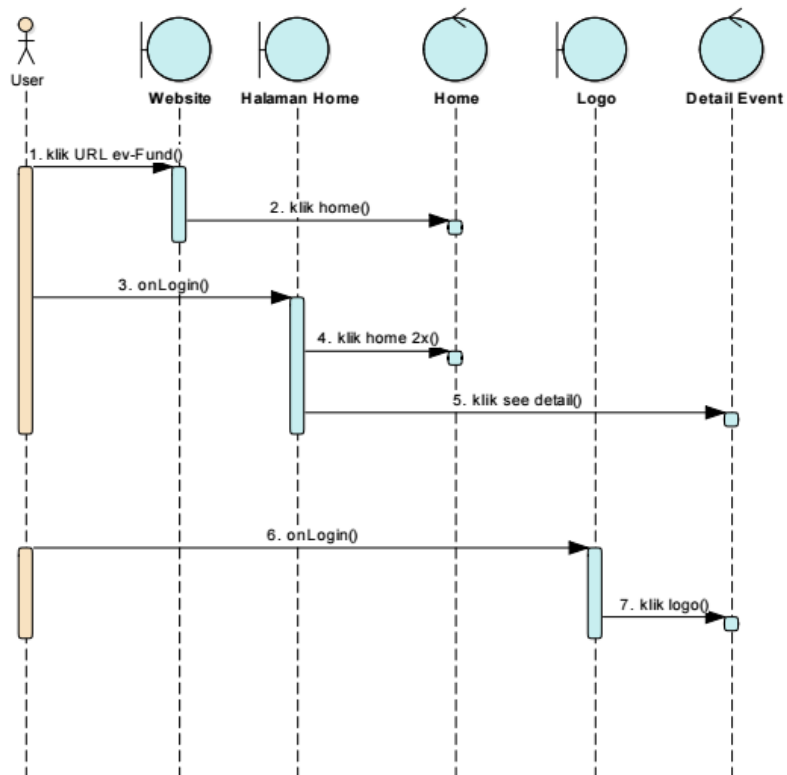
Gambar 18: Sequence Diagram Melihat Timeline

7. Update Database



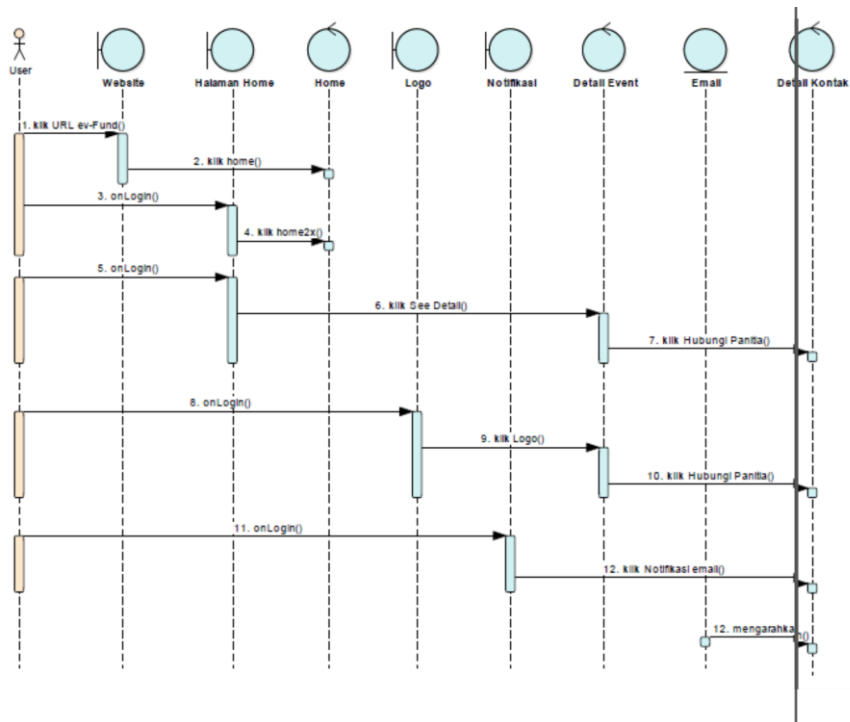
Gambar 19 : Sequence Diagram Update Database

8. Melihat Detail Item



Gambar 20 : Sequence Diagram Melihat Detail Item

9. Menghubungi Contact Person



Gambar 21 : Sequence Diagram Menghubungi Contact Person

6. Human Interface Design

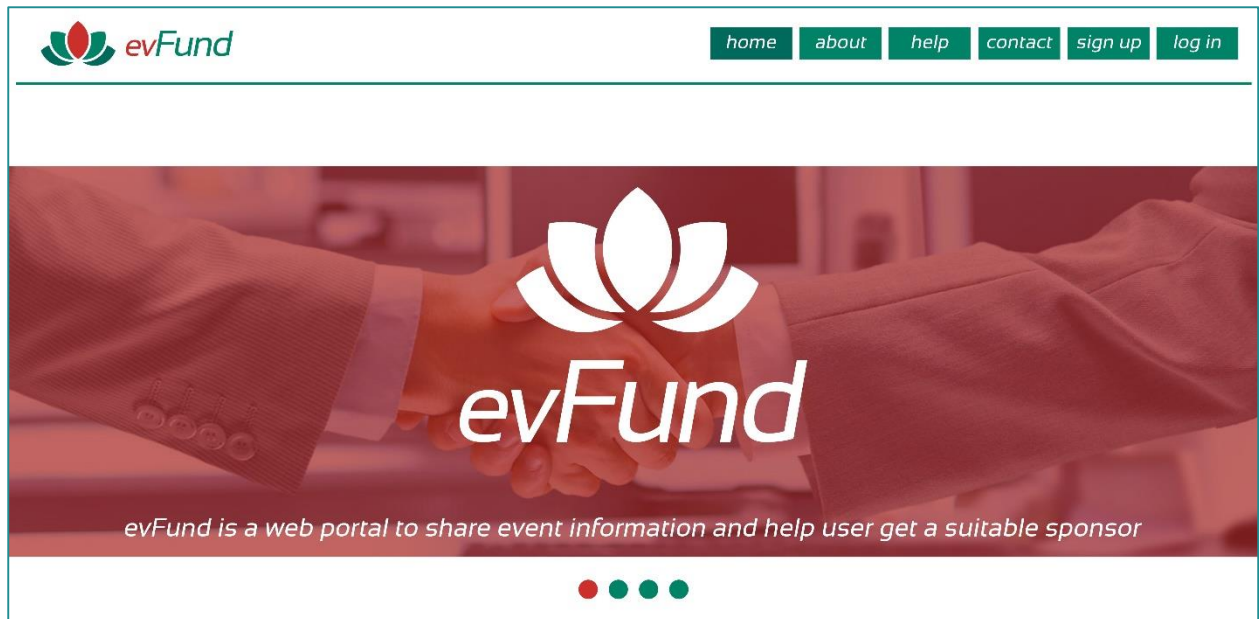
6.1. Overview Of User Interface

Web ini digunakan sebagai jembatan antara 2 pihak yang menjadi user, yaitu pihak Event Owner (EO) sebagai pemilik suatu acara dan pihak sponsor yang memberikan bantuan sponsor ke acara-acara. Jika user belum memiliki akun, maka tampilan Home adalah berupa slider tentang penjelasan web evFund, dan user dapat melihat menu *about* tentang apa itu evFund, menu *help* yang berisi alur atau petunjuk pemakaian web hingga menemukan sponsor, dan menu *contact* untuk menghubungi pihak administrator evFund.

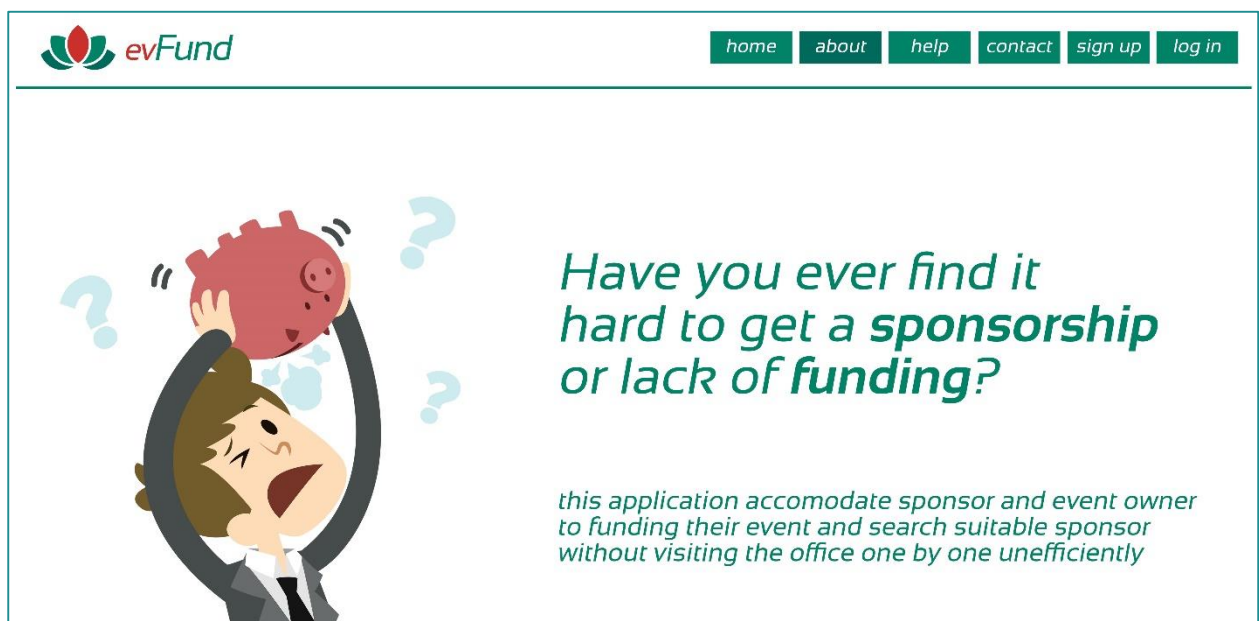
Ketika EO dan Sponsor telah melakukan Sign Up maka user memiliki akses lebih untuk melakukan aktivitas utama. Form Sign Up sendiri memiliki opsi mendaftar sebagai EO atau Sponsor. Jika memilih sebagai Sponsor maka muncul data form kategori bidang yang dapat dipilih untuk menjadi fokus dari akun Sponsor itu sendiri. Sebagai contoh ketika akun Sponsor memilih kategori bidang Teknologi Informasi, maka yang akan muncul di timeline mereka adalah kegiatan-kegiatan yang berhubungan dengan Teknologi Informasi.

Setelah melakukan Sign Up dan melakukan Log In, EO mempunyai hak akses seperti user ketika belum Log In, namun untuk tampilan *Home* atau *Timeline* akan menampilkan kegiatan-kegiatan dari user EO lainnya. User Sponsor juga begitu, namun bedanya Sponsor tidak mengupload proposal, namun dapat melihat proposal yang telah diupload oleh EO. Satu hal lagi yaitu ketika telah login, baik EO maupun Sponsor dapat mengelola profilnya di menu *profil*. Kemudian yang membedakan tampilan dari user EO dan Sponsor salah satunya juga adalah warna tampilan di web. Saat kita masuk sebagai EO, maka warna menunya berwarna hijau toska, dan ketika masuk sebagai Sponsor, maka berwarna merah kecoklatan.

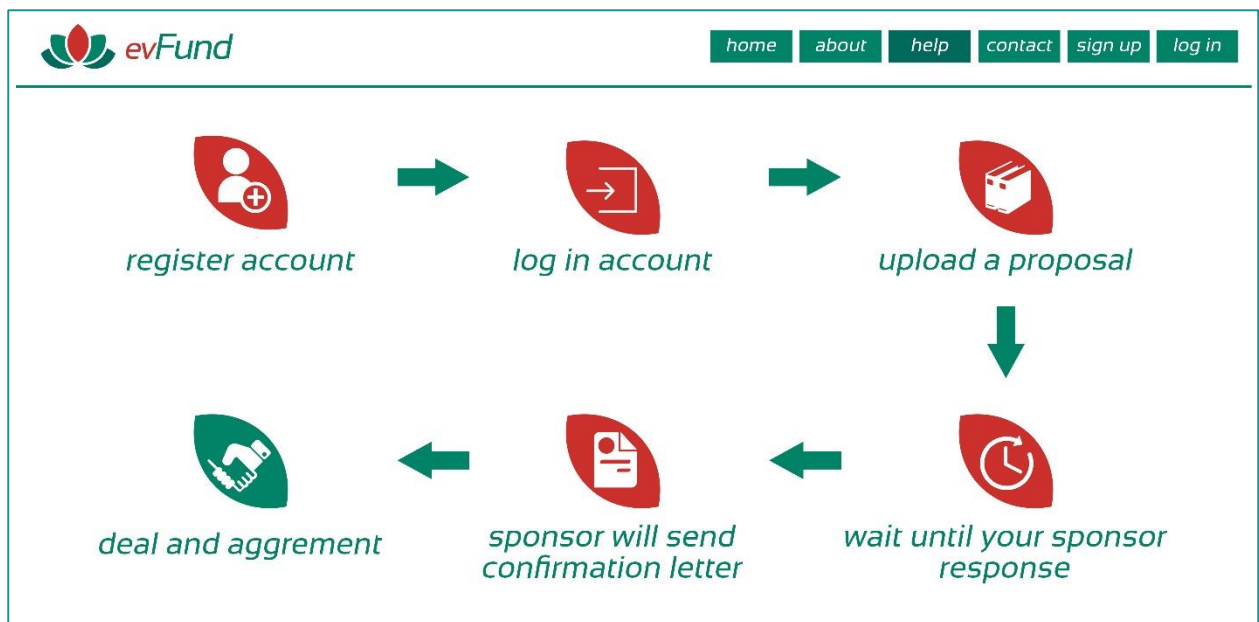
6.2. Screen Images



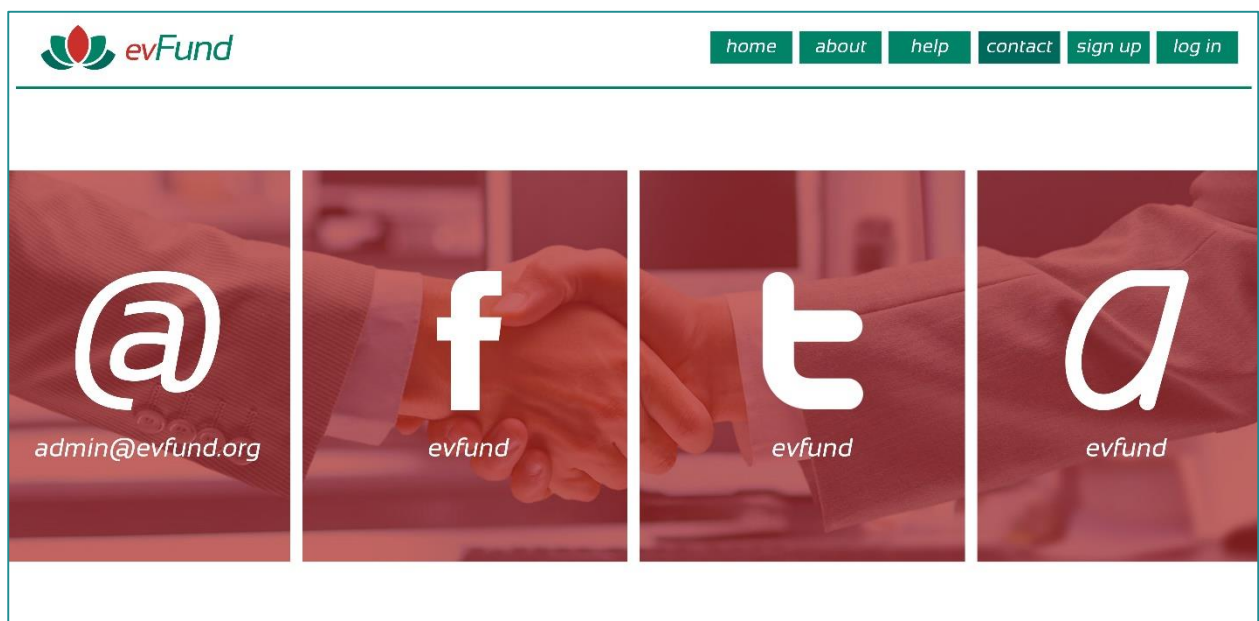
Gambar 22. Tampilan menu Home ketika belum melakukan Log In




Gambar 23. Tampilan menu About



Gambar 24. Tampilan menu Help



Gambar 25. Tampilan menu Contact



[home](#)[about](#)[help](#)[contact](#)[sign up](#)[log in](#)

User Name

Email

User Type


Password

Type Password

:

event owner / sponsor ▼

sign up



[home](#)[about](#)[help](#)[contact](#)[sign up](#)[log in](#)

User Type

:

event owner / sponsor ▼

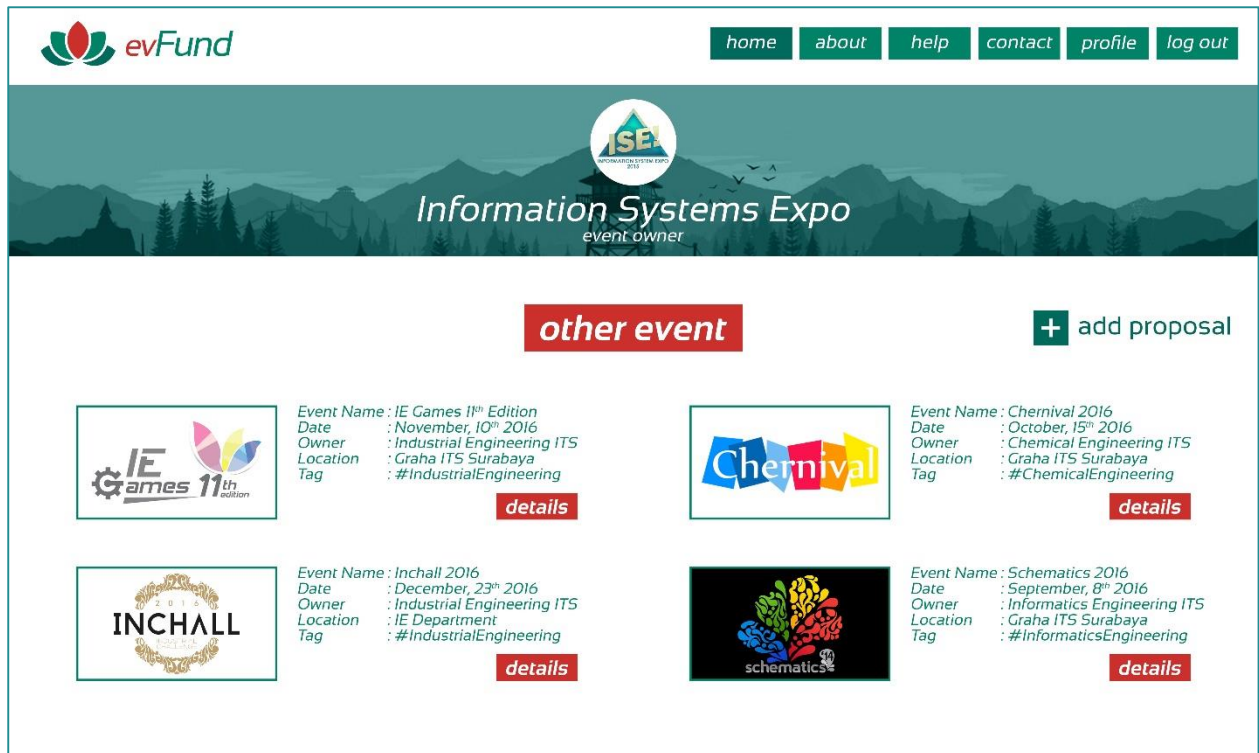
User Name

:

Password

:

log in



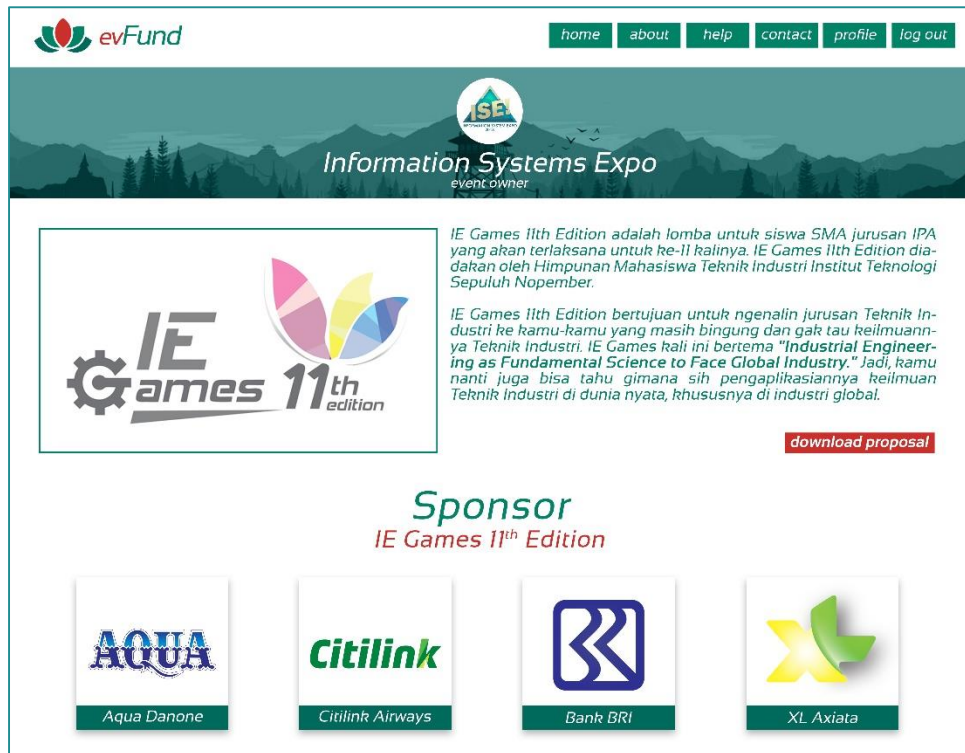
Gambar 28. Tampilan menu Home EO

The screenshot shows the form to upload a proposal. The header is the same as in Gambar 28. The main content area contains a form with the following fields and controls:

- Event Name**: Text input field
- Date**: Dropdown menu with 'date' selected
- Owner**: Text input field
- Location**: Text input field
- Tags**: Text input field
- Description**: Text input field
- Upload an Image**: Text input field with a 'browse' button and a file upload icon
- Upload Proposal**: Text input field with a 'browse' button and a file upload icon

At the bottom of the form is a red button labeled 'add proposal'.

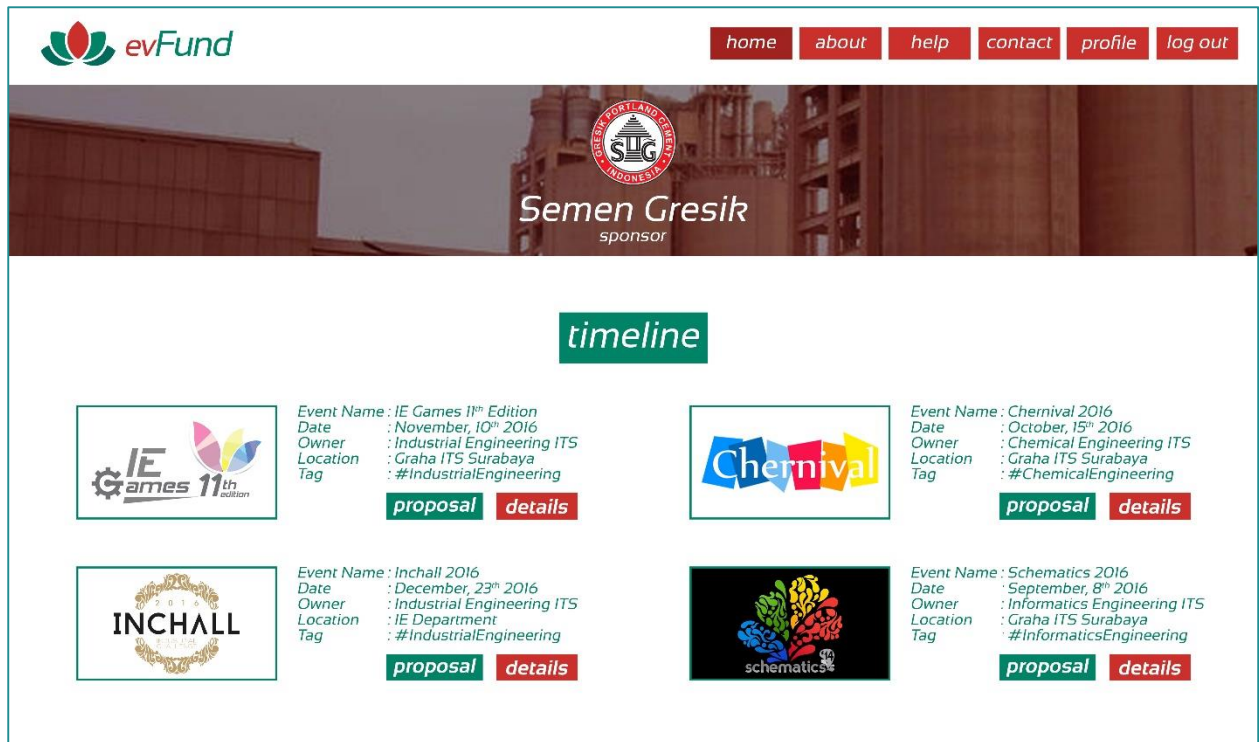
Gambar 29. Tampilan form upload proposal oleh EO



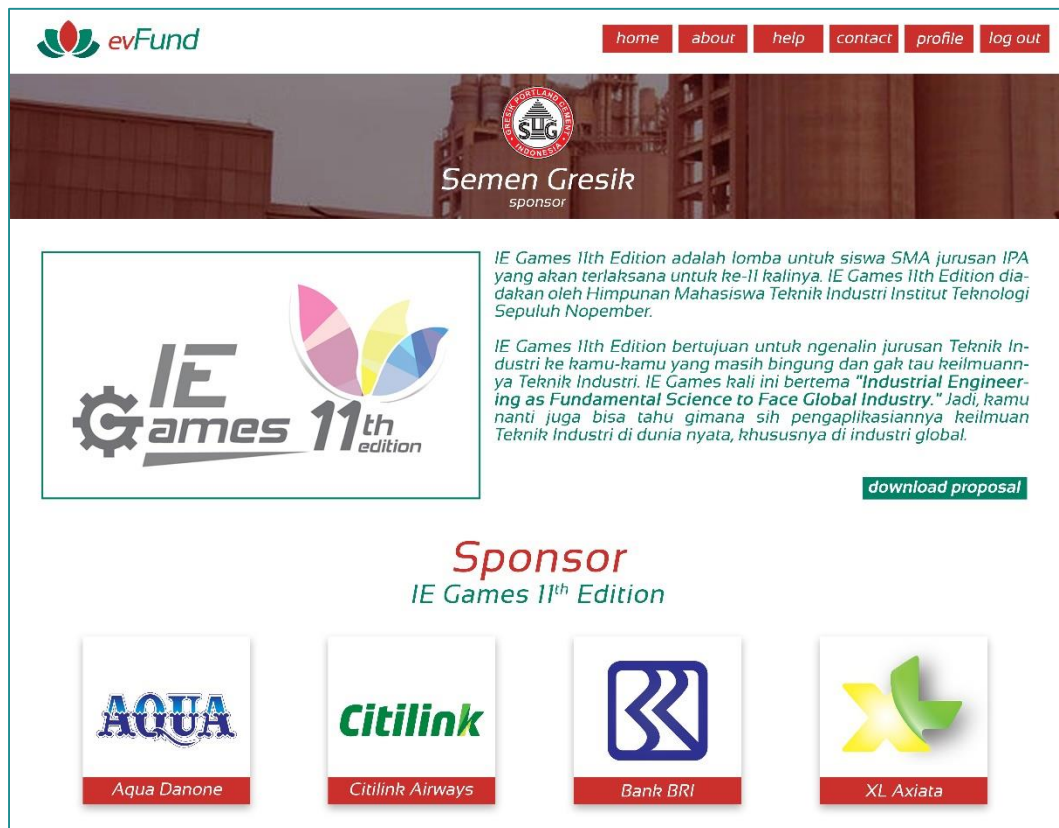
Gambar 30. Tampilan detail event EO

The screenshot shows the 'ACCOUNT' settings page. At the top, there's a navigation bar with links: home, about, help, contact, profile, log out. The main header features the event logo and the text 'Information Systems Expo event owner'. Below this, the word 'ACCOUNT' is written in a large, stylized font, followed by the subtitle 'change your basic account settings'. The page contains a form with the following fields: 'User Name' (with a dropdown menu showing 'Information Systems Expo' and a link 'http://evFund.com/Information_Systems_Expo'), 'Email' (with a text input field showing 'isexpo@gmail.com'), 'Institution' (with a text input field showing 'Information Systems Department ITS'), 'Address' (with a text input field showing 'Raya ITS Street Sukolilo Indonesia'), 'Phone' (with a text input field showing '+62 31729265'), 'Photo Profile' (with a text input field and a 'browse' button), and 'Header' (with a text input field and a 'browse' button'). A red button labeled 'save' is positioned at the bottom of the form.

Gambar 31. Tampilan menu Profile EO



Gambar 32. Tampilan menu Home Sponsor



Gambar 33. Tampilan detail event Sponsor

evFund

home about help contact profile log out

Semen Gresik
sponsor

ACCOUNT

change your basic account settings

User Name
http://evFund.com/Semen_Gresik

Email

Institution

Address

Phone

Photo Profile **browse**

Header **browse**

save

Gambar 34. Tampilan menu Profile Sponsor

6.3. Screen Objects And Action

○ **Belum Login (Unregistered User)**

1. Tampilan slider pada *Home* saat pertama kali membuka web evFund.
2. Dapat melihat menu *about* tentang latar belakang evFund.
3. Dapat melihat menu *help* yang berisi alur atau petunjuk pemakaian web hingga menemukan sponsor.
4. Dapat melihat menu *contact* untuk menghubungi pihak administrator evFund.
5. Melakukan pendaftaran di menu Sign Up. Memilih *user type* sebagai EO atau Sponsor. Form Sign Up sendiri memiliki opsi mendaftar sebagai EO atau Sponsor. Jika memilih sebagai Sponsor maka muncul data form kategori bidang yang dapat dipilih untuk menjadi fokus dari akun Sponsor itu sendiri.
6. Melakukan Login di menu *Log In* dengan mengisi form *user type*, *username*, dan *password*

○ **Login sebagai EO**

1. Setelah login akan menampilkan halaman Home atau Timeline yang berisi event-event lain dari EO yang berbeda.
2. EO dapat mengupload proposal dengan menekan tombol *add proposal* dan mengisi form proposal.

3. EO dapat melihat detail event dengan mengklik tombol *detail* pada event di timeline. Di detail event EO juga dapat melihat siapa saja Sponsor-sponsor lain yang telah bergabung untuk mensponsori event tersebut.
 4. EO dapat mengubah profil di menu *Profile* dengan dapat mengubah nama, email, institusi, alamat, nomor hp, foto profil, dan foto header.
 5. Dapat melihat menu *about* tentang latar belakang evFund.
 6. Dapat melihat menu *help* yang berisi alur atau petunjuk pemakaian web hingga menemukan sponsor.
 7. Dapat melihat menu *contact* untuk menghubungi pihak administrator evFund.
- **Login sebagai Sponsor**
1. Setelah login akan menampilkan halaman Home atau Timeline yang berisi event-event lain dari EO yang berbeda.
 2. Sponsor dapat mendownload proposal dengan mengklik tombol *proposal* pada salah satu event di timeline.
 3. Sponsor dapat melihat detail event dengan mengklik tombol *proposal* pada salah satu event di timeline. Di detail event Sponsor juga dapat melihat siapa saja Sponsor-sponsor lain yang telah bergabung untuk mensponsori event tersebut.
 4. EO dapat mengubah profil di menu *Profile* dengan dapat mengubah nama, email, institusi, alamat, nomor hp, foto profil, dan foto header.
 5. Dapat melihat menu *about* tentang latar belakang evFund.
 6. Dapat melihat menu *help* yang berisi alur atau petunjuk pemakaian web hingga menemukan sponsor.
 7. Dapat melihat menu *contact* untuk menghubungi pihak administrator evFund.

7. Requirement Matrix

7.1. Requirement Table.

Requirement Code	Requirement Short Description
R1	User dapat melakukan pendaftaran akun sebagai event owner, pendaftaran akan dikonfirmasi berhasil/gagal
R2	Event owner dapat melakukan sign in sehingga dapat masuk ke sistem
R3	Event owner dapat mengelola akun
R4	Event owner dapat mengelola event
R5	Sponsor dapat melakukan pendaftaran akun sebagai sponsor, memasukkan interesting tag. Selanjutnya pendaftaran akan dikonfirmasi berhasil/gagal
R6	Sponsor dapat melakukan sign in sehingga dapat masuk ke sistem
R7	Sponsor dapat mengelola akun
R8	Sponsor dapat melakukan fungsi pada halaman event
R9	Sponsor dapat mensubscribe event owner, menerima news feed dan suggestion letter
R10	Admin dapat melakukan sign in sehingga dapat masuk ke sistem
R11	Admin dapat melakukan user management, event management dan segala hal terkait database management
R12	Design Phase : Usecase Diagram
R13	Design Phase : Usecase Scenario
R14	Design Phase : Robustness Diagram
R15	Design Phase : Sequence Diagram
R16	Design Phase : Domain Model
R17	Design Phase : Class Diagram
R18	Codie Phase : Generate to Class and Code

Tabel 11 : Functional Requirement

7.2. Test Case

No	Requirements	Pengujian	Langkah	Hasil yang diharapkan
Event Owner				
1	R1	Mengklik Sign Up pada akun Event Owner	1. Mengklik tombol Sign Up	Menampilkan halaman form Sign Up pada akun Event Owner
2		Mengisi form pendaftaran Event Owner dengan lengkap lalu klik Register	1. Mengisi semua required field 2. Mengklik tombol Register	Pendaftaran berhasil, redirecting ke Home
3		Tidak mengisi salah satu field pada form pendaftaran Event Owner lalu klik Register	1. Mengisi field pada form pendaftaran 2. Tidak mengisi salah satu required field 3. Mengklik tombol Register	Pendaftaran gagal, user diminta mengisi required field
4		Menerima konfirmasi pendaftaran akun Event Owner berhasil	1. Submit pendaftaran sebagai Event Owner	Pendaftaran akun Event Owner disetujui, menerima Email konfirmasi pendaftaran berhasil
5		Menerima konfirmasi pendaftaran akun Event Owner gagal	1. Submit pendaftaran sebagai Event Owner	Pendaftaran akun Event Owner ditolak, menerima Email konfirmasi pendaftaran gagal
6	R2	Melakukan Sign in akun Event Owner	1. Memasukkan Username akun Event Owner 2. Memasukkan password akun Event Owner 3. Mengklik Sign in	Menampilkan halaman home
7		Melakukan Sign in akun event owner dengan salah	1. Memasukkan Username akun Event Owner 2. Salah memasukkan password akun Event Owner 3. Mengklik Sign in	Sign in gagal, user diminta untuk mencoba sign in lagi
8	R3	Mengedit Account Profile Event Owner	1. Mengklik halaman Account Profile Event Owner 2. Mengedit Account Profile Event Owner	Menampilkan perubahan tertentu pada field yang diedit

9		Menyimpan perubahan pada Account Profile Event Owner	1. Mengklik Save perubahan pada Account Profile Event Owner	Menyimpan perubahan, ditampilkan halaman Account Profile setelah mengalami perubahan
10		Tidak Menyimpan perubahan Account Profile Event Owner	1. Tidak mengklik Save perubahan pada Account Profile Event Owner	Mengeksekusi perintah lain tanpa menyimpan perubahan
11	R4	Memilih menu upload proposal event	1. Mengklik Upload Proposal	Menampilkan form Upload Proposal
12		Mengisi form event dengan lengkap, lalu mengklik submit	1. Mengisi semua required field pada form upload proposal	Menampilkan bahwa semua required field terisi, pendaftaran berhasil redirecting ke halaman timeline
13		Tidak mengisi salah satu field pada form event lalu mengklik submit	1. Mengisi field pada form upload proposal 2. Tidak mengisi salah satu required field pada form upload proposal	Menampilkan warning pada field yang belum terisi, pendaftaran gagal user diminta mengisi required field terlebih dahulu
14		Menambahkan Tag Event	1. Mengetikkan Tag yang sesuai dengan Event	Menambahkan informasi Tag ke dalam form Upload Proposal
15		Tidak menambahkan Tag Event	1. Tidak menambahkan tag event	Menampilkan warning pada field tag event, karena tag event required
16		Tidak mengklik submit event	1. Mengisi field pada form upload proposal 2. Mengklik tombol back setelah mengisi form	Upload gagal, form tidak tersimpan di database
17		Menerima konfirmasi Event disetujui	1. Submit form upload proposal	Upload proposal disetujui, menerima email konfirmasi upload proposal berhasil
18		Menerima konfirmasi event tidak disetujui	1. Submit form upload proposal	Upload proposal ditolak, menerima email konfirmasi upload proposal gagal
19		Melihat Timeline menggunakan akun akun Event Owner	1. Mengklik tombol home untuk melihat timeline menggunakan akun akun Event Owner	Ditampilkan halaman timeline

20		Melihat Detail Event menggunakan akun Event Owner	1. Mengklik tombol Detail untuk melihat detail event	Ditampilkan halaman detail event
21		Melihat katalog Event menggunakan akun Event Owner	1. Mengklik tombol Katalog Event	Ditampilkan halaman katalog event
22		Melihat Daftar Sponsor menggunakan akun Akun Event Owner	1. Mengklik tombol Detail	Ditampilkan informasi list sponsor yang telah mensponsori acara pada halaman detail event
23		Mengedit field pada form event	1. Mengklik tombol edit 2. Mengubah isi field proposal	Menampilkan perubahan tertentu pada field yang diedit
24		Menyimpan perubahan pada form event yang diedit	1. Mengklik Save perubahan pada proposal	Menyimpan perubahan, ditampilkan informasi event setelah mengalami perubahan
25	R2	Melakukan Sign Out akun Event Owner	1. Mengklik pilihan Sign Out	Menampilkan halaman Log in
Sponsor				
26		Sign Up pada akun Sponsor	1. Mengklik tombol Sign Up pada akun Sponsor	Menampilkan halaman form sign up pada akun Sponsor
27		Mengisi form pendaftaran Sponsorship dengan lengkap lalu mengklik Register	1. Mengisi semua field pada form pendaftaran Sponsor 2. Mengklik tombol Register	Pendaftaran sebagai Sponsor berhasil, redirecting ke halaman timeline
28	R5	Tidak mengisi salah satu field pada form pendaftaran sponsor lalu mengklik Register	1. Mengisi field pada form pendaftaran 2. Tidak mengisi salah satu required field pada form pendaftaran sponsor 3. Mengklik tombol register	Menampilkan warning bahwa ada required field belum diisi, pendaftaran gagal user diminta mengisi required field terlebih dahulu

29		Memasukkan interesting tag	1. Mengetikkan Interesting Tag pada form pendaftaran Sponsor 2. Menekan tombol Enter	Menampilkan interesting tag yang telah dimasukkan ke dalam field interesting tag pada form pendaftaran sponsor
30		Tidak memasukkan interesting tag	1. Tidak mengetikkan interesting tag pada form pendaftaran sponsor	Menampilkan warning pada field interesting tag karena interesting tag merupakan required field
31		Menerima konfirmasi pendaftaran akun sponsor berhasil	1. Submit pendaftaran akun Sponsor	Pendaftaran akun Sponsor disetujui, menerima Email konfirmasi pendaftaran berhasil
32		Menerima konfirmasi pendaftaran akun sponsor gagal	1. Submit pendaftaran akun Sponsor	Pendaftaran akun Sponsor ditolak, menerima Email konfirmasi pendaftaran gagal
33	R6	Melakukan Sign in akun Sponsor	1. Memasukkan Username akun Sponsor 2. Memasukkan password akun Sponsor 3. Mengklik Sign in	Sign in berhasil, menampilkan halaman timeline
34		Melakukan Sign in akun Sponsor dengan salah	1. Memasukkan Username akun Sponsor 2. Memasukkan password akun Sponsor yang salah 3. Mengklik Sign in	Sign in gagal, user diminta untuk mencoba sign in lagi
35	R7	Mengedit Account Profile Sponsor	1. Mengklik halaman Account Profile Sponsor 2. Mengedit Account Profile Sponsor	Menampilkan field yang telah diedit pada halaman Account Profile Sponsor
36		Menyimpan perubahan pada Account Profile Sponsor	1. Mengklik tombol save untuk menyimpan perubahan Account Profile Sponsor	Menyimpan perubahan, menampilkan halaman Account Profile Sponsor yang telah mengalami perubahan

37		Tidak Menyimpan perubahan Account Profile Sponsor	1. Mengklik tombol back setelah melakukan perubahan Account Profile Sponsor	Kembali ke halaman sebelumnya, perubahan gagal disimpan
38	R8	Melihat timeline menggunakan akun Akun Sponsor	1. Mengklik tombol home untuk melihat timeline menggunakan akun akun Sponsor	Menampilkan halaman timeline
39		Melihat detail event menggunakan akun Akun Sponsor	1. Mengklik tombol Detail untuk melihat detail event menggunakan akun akun Sponsor	Menampilkan informasi detail event
40		Melihat katalog event menggunakan akun Sponsor	1. Mengklik tombol Katalog Event	Menampilkan halaman Katalog Event
41		Melihat Daftar Sponsor menggunakan akun Akun Sponsor	1. Mengklik tombol Detail	Ditampilkan informasi list sponsor yang telah mensponsori acara pada halaman detail event
42	R9	Mensubscribe event owner	1. Mengklik tombol subscribe untuk mensubscribe event owner tertentu	Menampilkan pesan bahwa subscribe berhasil, tombol subscribe berganti menjadi unsubscribe
43		Menunsubscribe event owner	1. Mengklik tombol unsubscribe	Menampilkan pesan bahwa unsubscribe berhasil, tombol subscribe berganti menjadi unsubscribe
44		Menerima Sugestion Letter	1. Memasukkan Alamat email saat pendaftaran 2. Memasukkan Interest Tag saat melakukan pendaftaran	Menerima email berisi Sugestion Letter yang menyarankan event tertentu kepada sponsor
45		Menerima News Feed	1. Memasukkan Alamat email saat pendaftaran	Menerima email berisi News Feed yang menginformasikan informasi tertentu kepada sponsor
Admin Ev-Fund				

46	R10	Sign in menggunakan akun Admin Ev-Fund	1. Admin memasukkan username 2. Admin memasukkan password 3. Admin mengklik tombol Sign in	Sign in berhasil, menampilkan halaman timeline
47		Sign in menggunakan akun Admin Ev-Fund namun melakukan kesalahan	1. Admin memasukkan username 2. Admin salah memasukkan password 3. Admin mengklik tombol Sign in	Sign in gagal, user diminta untuk mencoba sign in lagi
48	R11	Melihat timeline menggunakan akun Admin Ev-Fund	1. Admin mengklik tombol home	Menampilkan halaman timeline
49		Mengedit Account Profile akun admin Ev-Fund	1. Mengklik halaman Account Profile Admin 2. Mengedit Account Profile Admin	Menampilkan perubahan tertentu pada field yang diedit
50		Menyimpan perubahan Account Profile admin Ev-Fund	1. Mengklik tombol save untuk menyimpan perubahan Account Profile Admin	Menampilkan halaman Account Profile yang telah dilakukan perubahan
51		Melihat katalog event menggunakan akun Admin EvFund	1. Mengklik tombol Katalog Event	Menampilkan halaman Katalog Event
52		Melihat detail event menggunakan akun Admin EvFund	1. Mengklik tombol Detail untuk melihat detail event	Ditampilkan halaman detail event
53		Melihat Daftar Sponsor menggunakan akun Admin EvFund	1. Mengklik tombol Detail	Ditampilkan informasi list sponsor yang telah mensponsori acara pada halaman detail event
54		Mengkonfirmasi pendaftaran user disetujui	1. Mengklik halaman user management 2. Mengklik tombol Accept	Sistem secara otomatis mengirimkan email konfirmasi pendaftaran user berhasil
55		Mengkonfirmasi pendaftaran user tidak disetujui	1. Mengklik halaman user management 2. Mengklik tombol Reject	Sistem secara otomatis mengirimkan email konfirmasi pendaftaran user gagal

56		Menambahkan user ke database	1. Mengklik tombol Accept user	Sistem secara otomatis menyimpan pendaftaran user ke dalam database
57		Menghapus user dari database	1. Mengklik halaman user management 2. Membuka database user 3. Klik tombol delete user	Sistem akan menghapus user dari database
58		Mengkonfirmasi upload proposal disetujui	1. Mengklik halaman Event Management 2. Mengklik tombol Accept	Sistem secara otomatis mengirimkan email konfirmasi upload proposal berhasil
59		Mengkonfirmasi upload proposal tidak disetujui	1. Mengklik halaman Event Management 2. Mengklik tombol Reject	Sistem secara otomatis mengirimkan email konfirmasi upload proposal gagal
60		Menambahkan Event ke database	1. Mengklik tombol Accept	Sistem secara otomatis akan menyimpan data upload proposal ke database
61		Menghapus event dari database	1. Mengklik halaman Event management 2. Membuka database Event 3. Klik tombol delete Event	Sistem akan menghapus Event dari database
Use Case Diagram				

62	R12	Usecase diagram dibuat berdasarkan business requirement dan functional requirement website Ev-Fund	Dilakukan pengecekan pada usecase diagram yang telah dibuat	Sesuai
63		Usecase diagram memiliki aktor yang sesuai dengan BR dan FR	Dilakukan pengecekan pada usecase diagram yang telah dibuat	Sesuai
64		Usecase diagram memiliki hubungan yang sesuai dengan deskripsi yang ada di BR dan FR	Dilakukan pengecekan pada usecase diagram yang telah dibuat	Sesuai

65		Usecase diagram dibuat menggunakan tools yang sama	Dilakukan pengecekan pada usecase diagram yang telah dibuat	Sesuai
66		Usecase diagram merepresentasikan fungsionalitas website Ev-Fund	Dilakukan pengecekan pada usecase diagram yang telah dibuat	Sesuai
Use Case Scenario				
67	R13	Usecase scenario memuat basic flow	Dilakukan pengecekan pada usecase scenario yang telah dibuat	Sesuai
68		Usecase scenario memuat alternate flow	Dilakukan pengecekan pada usecase scenario yang telah dibuat	Sesuai
69		Usecase scenario memiliki nama usecase yang merepresentasikan action yang dilakukan usecase tersebut	Dilakukan pengecekan pada usecase scenario yang telah dibuat	Sesuai
70		Usecase scenario dibuat menyesuaikan dengan usecase diagram yang ada	Dilakukan pengecekan pada usecase scenario yang telah dibuat	Sesuai
71		Setiap usecase pada usecase diagram sudah memiliki usecase scenario	Dilakukan pengecekan pada usecase scenario yang telah dibuat	Sesuai
Robustness Diagram				
72	R14	Robustness Diagram dibuat berdasarkan usecase scenario yang ada	Dilakukan pengecekan ulang pada robustness diagram yang telah dibuat	Sesuai

73		Robustness diagram merepresentasikan fungsi, control dan tampilan website EvFund	Dilakukan pengecekan ulang pada robustness diagram yang telah dibuat	Sesuai
74		Robustness diagram dibuat menggunakan tools yang sama	Dilakukan pengecekan ulang pada robustness diagram yang telah dibuat	Sesuai
75		Robustness diagram memuat basic flow	Dilakukan pengecekan ulang pada robustness diagram yang telah dibuat	Sesuai
76		Robustness diagram memuat alternative flow	Dilakukan pengecekan ulang pada robustness diagram yang telah dibuat	Sesuai
77		Penamaan control, boundary dan entity sesuai	Dilakukan pengecekan ulang pada robustness diagram yang telah dibuat	Sesuai
Sequence Diagram				
78	R15	Sequence Diagram dibuat berdasarkan robustness diagram yang ada	Dilakukan pengecekan ulang pada sequence diagram yang telah dibuat	Sesuai
79		Sequence diagram memuat basic flow	Dilakukan pengecekan ulang pada sequence diagram yang telah dibuat	Sesuai
80		Sequence diagram memuat basic flow	Dilakukan pengecekan ulang pada sequence diagram yang telah dibuat	Sesuai
81		Sequence diagram dibuat menggunakan tools yang sama	Dilakukan pengecekan ulang pada sequence diagram yang telah dibuat	Sesuai
82		Sequence diagram memiliki penamaan controler, boundary dan entity yang sesuai	Dilakukan pengecekan ulang pada sequence diagram yang telah dibuat	Sesuai
83		Sequence diagram memiliki message flow / method yang sesuai	Dilakukan pengecekan ulang pada sequence diagram yang telah dibuat	Sesuai

84		Sequence diagram memiliki alur/flow yang runtut (berurutan)	Dilakukan pengecekan ulang pada sequence diagram yang telah dibuat	Sesuai
85		Sequence diagram memuat basic flow terlebih dahulu baru alternative flow	Dilakukan pengecekan ulang pada sequence diagram yang telah dibuat	Sesuai
Domain Model				
86	R16	Domain model menggambarkan rancangan website	Dilakukan pengecekan ulang pada domain model yang telah dibuat	Sesuai
87		Domain model memiliki hubungan agregasi	Dilakukan pengecekan ulang pada domain model yang telah dibuat	Sesuai
88		Domain model memiliki hubungan generalisasi	Dilakukan pengecekan ulang pada domain model yang telah dibuat	Sesuai
89		Relasi pada domain model sesuai dengan logika rancangan website	Dilakukan pengecekan ulang pada domain model yang telah dibuat	Sesuai
Class Diagram				
90	R17	Class diagram memuat nama kelas dan relasi antar kelas yang sesuai	Dilakukan pengecekan ulang pada class diagram yang telah dibuat	Sesuai
91		Class diagram memuat attribute dan operasi/method yang ada pada suatu kelas tertentu	Dilakukan pengecekan ulang pada class diagram yang telah dibuat	Sesuai
92		Class diagram memiliki nama kelas, atribut dan operasi yang sesuai dengan ketentuan penamaan saat akan dicoding	Dilakukan pengecekan ulang pada class diagram yang telah dibuat	Sesuai

93		Class diagram memuat semua fungsi yang dapat dilakukan pada kelas tertentu	Dilakukan pengecekan ulang pada class diagram yang telah dibuat	Sesuai
94		Class diagram memiliki hubungan generalisasi (inheritance) pada kelas-kelas tertentu	Dilakukan pengecekan ulang pada class diagram yang telah dibuat	Sesuai
95		Class diagram mendekati rancangan website yang ada di domain model	Dilakukan pengecekan ulang pada class diagram yang telah dibuat	Sesuai
Code				
96	R18	Code dibuat berdasarkan class diagram yang ada	Dilakukan pengecekan ulang pada code dan class yang telah dibuat	Sesuai
97		Code berisikan class-class yang telah diinisiasi pada class diagram	Dilakukan pengecekan ulang pada code dan class yang telah dibuat	Sesuai
98		Tiap-tiap class yang ada telah memiliki fungsi/method sesuai dengan class diagram	Dilakukan pengecekan ulang pada code dan class yang telah dibuat	Sesuai
99		Ada hubungan antar class (inheritance)	Dilakukan pengecekan ulang pada code dan class yang telah dibuat	Sesuai
100		Class memiliki atribut sesuai dengan yang ada pada class diagram	Dilakukan pengecekan ulang pada code dan class yang telah dibuat	Sesuai
101		Tiap-tiap atribut pada class memiliki tipe data yang sesuai dengan yang ada di class diagram	Dilakukan pengecekan ulang pada code dan class yang telah dibuat	Sesuai
102		Code telah memuat rancangan serta fungsional website secara garis besar	Dilakukan pengecekan ulang pada code dan class yang telah dibuat	Sesuai

7.3. Requirement Traceability Matrix
(Dokumen Terlampir)