

1. 一些基本概念

1.1 Nginx初步认识

1.2 正向/反向代理

1.3 域名和IP

2. Nginx 安装和配置

2.1 安装

2.2 配置

3. Nginx的使用

3.1 部署静态网页

3.2 反向代理和负载均衡

课外知识导读

1. URL和URI

2. DNS解析过程

1. 一些基本概念

1.1 Nginx初步认识

#

1. Nginx介绍

- engine x
- 俄罗斯
- 开源的框架
- c语言
- Tengine - 淘宝基于nginx修改的

2. Nginx能干什么?

- 作为web服务器
 - 解析http协议
- 反向代理服务器
 - 了解反向代理的概念
- 邮件服务器
 - 解析邮件相关的协议: pop3/smtp/imap

3. Nginx的优势?

- 更快
 - 高峰期(数以万计的并发时)nginx可以比其它web服务器更快的响应请求
- 高扩展
 - **低耦合**设计的模块组成,丰富的第三方模块支持
- 高可靠
 - 经过大批网站检验

- www.sina.com.cn
- www.xunlei.com
- www.163.com
- 每个worker进程相对独立, 出错之后可以快速开启新的worker
 - worker进程的个数是可以控制的
 - 在后台干活的进程
- 低内存消耗
 - 一般情况下,10000个非活跃的HTTP Keep-Alive连接在nginx中仅消耗 2.5M内存
- 单机支持10万以上的并发连接
 - 取决于内存,10万远未封顶
- 热部署
 - master和worker的分离设计,可实现7x24小时不间断服务的前提下升级nginx可执行文件
- 最自由的BSD许可协议
 - BSD许可协议允许用户免费使用nginx, 修改nginx源码,然后再发布
 - 淘宝: tengine

1.2 正向/反向代理

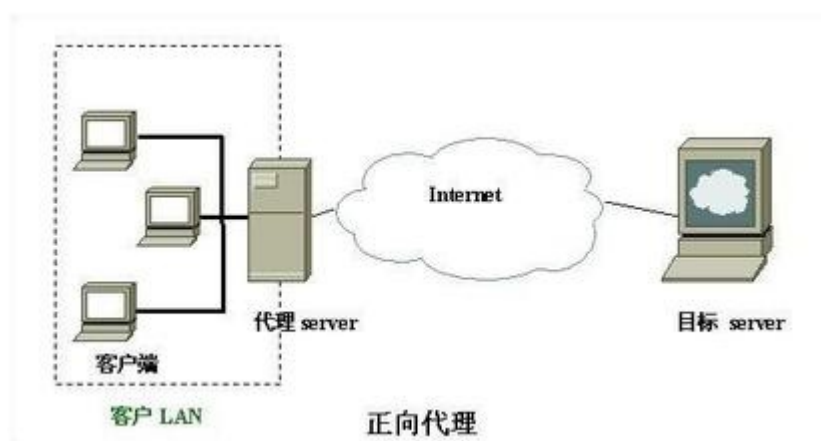
#

1. 正向代理

正向代理是位于客户端和原始服务器之间的服务器, 为了能够从原始服务器获取请求的内容, 客户端需要将请求发送给代理服务器, 然后再由代理服务器将请求转发给原始服务器, 原始服务器接受到代理服务器的请求并处理, 然后将处理好的数据转发给代理服务器, 之后再由代理服务器转发发给客户端, 完成整个请求过程。

正向代理的典型用途就是在防火墙内的局域网客户端提供访问Internet的途径, 比如:

- 学校的局域网
- 单位局域网访问外部资源



正向代理服务器是为用户服务的

2. 反向代理

反向代理方式是指代理原始服务器来接受来自Internet的连接请求，然后将请求转发给内部网络上的原始服务器，并将从原始服务器上得到的结果转发给Internet上请求数据的客户端。那么顾名思义，反向代理就是位于Internet和原始服务器之间的服务器，对于客户端来说就表现为一台服务器，客户端所发送的请求都是直接发送给反向代理服务器，然后由反向代理服务器统一调配。

排队等待



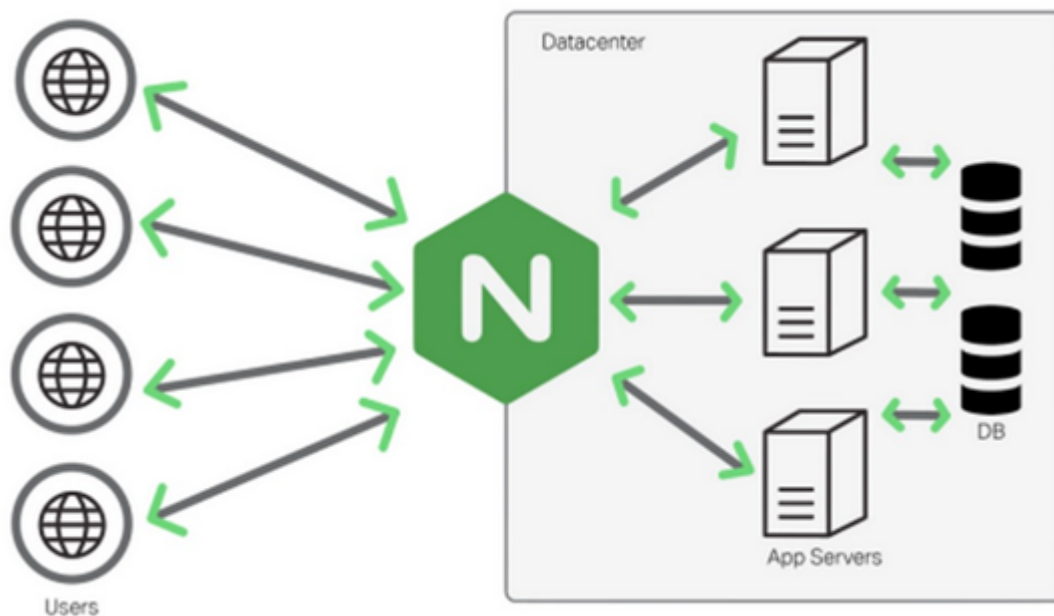
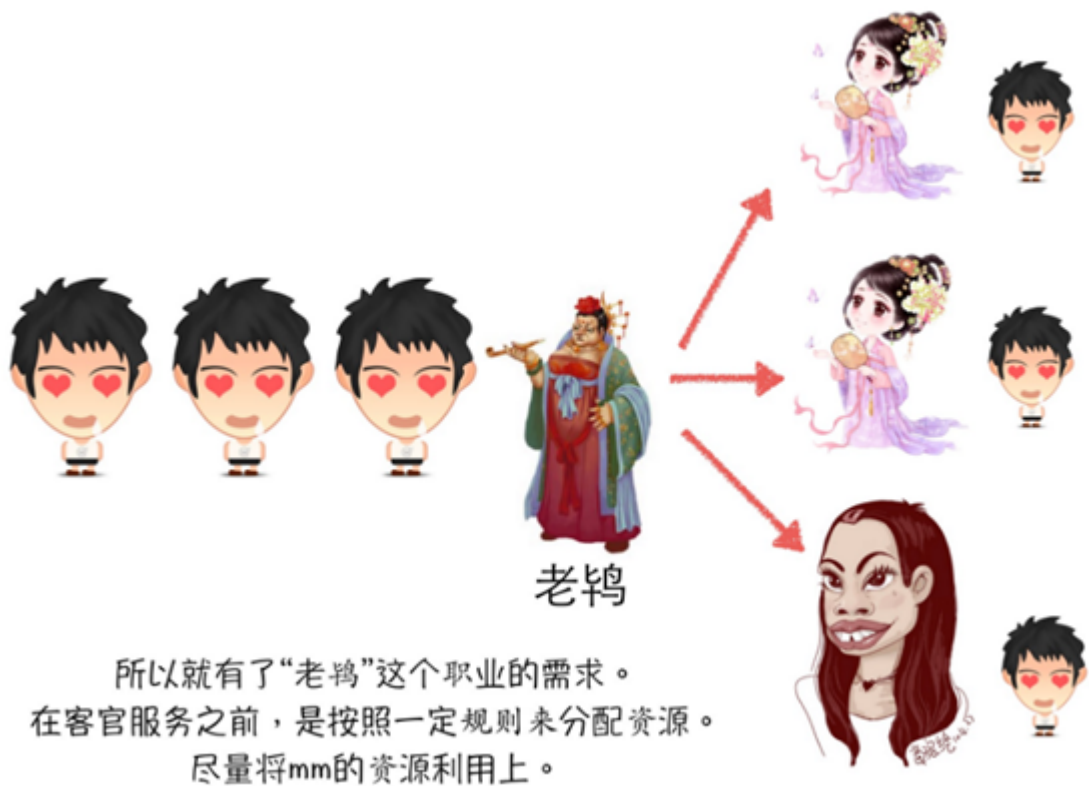
一个青楼mm同意时刻只能接待一个用户。

排队等待



即使增加了服务人员，
但有时候依然无法平均分配用户。





1. 客户端给服务器发送请求, 连接服务器, 用户不知道服务器地址, 只有反向代理服务器的地址是公开的
2. 请求直接发给反向代理服务器
3. 反向代理服务器将请求转发给后边的web服务器
 - web服务器 N 台
 - 反向代理服务器转发请求会轮询进行
4. web服务器收到请求进行处理, 得到结果
5. web服务器将处理结果发送给反向代理服务器
6. 反向代理服务器将拿到的结果转发给客户端

1.3 域名和IP

#

1. 什么是域名?
 - www.baidu.com
 - jd.com
 - taobao.com
2. 什么是IP地址?
 - 点分十进制的字符串
 - 11.22.34.45
3. 域名和IP地址的关系?
 - 域名绑定IP
 - 一个域名只能绑定一个IP
 - 一个IP地址被多个域名绑定

2. Nginx 安装和配置

嗯哥斯

2.1 安装

#

1. 下载

1. 官方地址: <http://nginx.org/>
2. Nginx相关依赖:
 - OpenSSL: <http://www.openssl.org/>
 - 密码库
 - 使用https进行通信的时候使用
 - ZLib下载: <http://www.zlib.net/>
 - 数据压缩
 - 安装:
 - `./configure`
 - `make`
 - `sudo make install`
 - PCRE下载: <http://www.pcre.org/>
 - 解析正则表达式
 - 安装
 - `./configure`
 - `make`
 - `sudo make install`

2. 安装

- nginx的安装

```

1 # nginx工作时候需要依赖三个库
2 # 三个参数=这三个库对应的源码安装目录
3 # 根据自己的电脑的库安装包的位置进行指定
4 ./configure --with-openssl=../openssl-1.0.1t --with-pcre=../pcre-8.40 --with-
  zlib=../zlib-1.2.11
5 make
6 sudo make install

```

```

Configuration summary
+ using PCRE library: ../pcre-8.40
+ using OpenSSL library: ../openssl-1.0.1t
+ md5: using system crypto library
+ sha1: using system crypto library
+ using zlib library: ../zlib-1.2.11

```

3. Nginx 相关的指令

- Nginx的默认安装目录

```

1 /usr/local/nginx
2 conf -> 存储配置文件的目录
3 html -> 默认的存储网站(服务器)静态资源的目录 [图片, html, js, css]
4 logs -> 存储log日志
5 sbin -> 启动nginx的可执行程序

```

- Nginx可执行程序的路径

```

1 /usr/local/nginx/sbin/nginx
2 # 快速启动的方式
3 # 1. 将/usr/local/nginx/sbin/添加到环境变量PATH中
4 # 2. /usr/local/nginx/sbin/nginx创建软连接, 放到PATH对应的路径中, 比如: /usr/bin
5 ln -s /usr/local/nginx/sbin/nginx /usr/bin/nginx

```

- 启动Nginx - 需要管理器权限

```

1 # 假设软连接已经创建完毕
2 sudo nginx # 启动

```

- 关闭Nginx

```

1 # 第一种, 马上关闭
2 sudo nginx -s stop
3 # 第二种, 等nginx作为当前操作之后关闭
4 sudo nginx -s quit

```

- 重新加载Nginx

```

1 sudo nginx -s reload # 修改了nginx的配置文件之后, 需要执行该命令

```

- 测试是否安装成功

- 知道nginx对应的主机的IP地址 -> 192.168.1.100
- 在浏览器中访问该IP地址

- 看到一个welcome nginx的欢迎界面

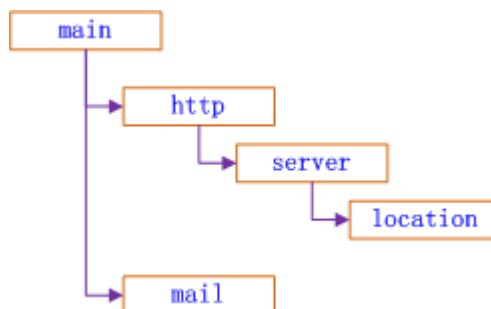
2.2 配置

#

1. Nginx配置文件的位置

```
1 /usr/local/nginx/conf/nginx.conf 修改的文件
```

2. Nginx配置文件的组织格式



- http -> 模块, http相关的通信设置
 - server模块 -> 每个server对应的是一台web服务器
 - location 模块
 - 处理客户端的请求
- mail -> 模块, 处理邮件相关的动作

3. 常用配置项介绍

```
1 user nobody; # 启动之后的worker进程属于谁 修改成root
2 - 错误提示: nginx操作xxx文件时候失败, 原因: Permission denied
3 - 将nobody -> root
4 worker_processes 1; # 设置worker进程的个数, 最大 == cpu的核数 (推荐)
5 error_log logs/error.log; # 错误日志, /usr/local/nginx
6 pid logs/nginx.pid; # pid文件, 里边是nginx的进程ID
7 # nginx的事件处理
8 events {
9     use epoll; # 多路IO转接模型使用epoll
10    worker_connections 1024; // 每个工作进程的最大连接数
11 }
12 http->server -> 每个server模块可以看做一台web服务器
13 server{
14     listen 80; # web服务器监听的端口, http协议的默认端口
15     server_name localhost; # 对应一个域名, 客户端通过该域名访问服务器 例如: baidu.com
16     charset utf8; # 字符串编码
17     location { // 模块, 处理客户端的请求
18     }
19 }
20 # location处理流程
21 # 客户端 (浏览器), 请求:
22 http://192.168.10.100:80/login.html
23 # 服务器处理客户端的请求
24 服务器要处理的指令如何从url中提取?
25 - 去掉协议: http
26 - 去掉IP/域名+端口: 192.168.10.100:80
27 - 最后如果是文件名, 去掉该名字: login.html
```

```
27     - 剩下的: /
28     服务器要处理的location指令:
29     location /
30     {
31         处理动作
32     }
```

3. Nginx的使用

3.1 部署静态网页

#

1. 静态网页存储目录

- 默认的存储目录:

```
1 /usr/local/nginx/html
```

- 自己创建新的目录:

```
1 应该在 /usr/local/nginx/
2  mkdir /usr/local/nginx/mydir
```

2. 练习

在Nginx服务器上进行网页部署, 实现如下访问:

在/usr/local/nginx/创建新的目录, yundisk用来存储静态网页

- 访问地址: <http://192.168.80.254/login.html>

- login.html放到什么位置?

```
1 / -> 服务器的资源根目录, /usr/local/nginx/yundisk
2 login.htm-> 放到yundisk中
```

- 服务器要处理的动作

```
1 # 对应这个请求, 服务器要添加一个location
2 location 指令(/)
3 {
4     # 找一个静态网页
5     root yundisk; # 相对于/usr/local/nginx/来找
6     # 客户端的请求是一个目录, nginx需要找一个默认显示的网页
7     index index.html index.htm;
8 }
9 # 配置之后重启nginx
10 sudo nginx -s reload
```

- 访问地址: <http://192.168.80.254/hello/reg.html>

- hello是什么?

- 目录
- reg.html放到哪儿? 创建hello目录, 把reg.html和static拷贝进去
- hello目录中
- 如何添加location

```
1 location /hello/
2 {
3     root yundisk;
4     index xx.html;
5 }
```

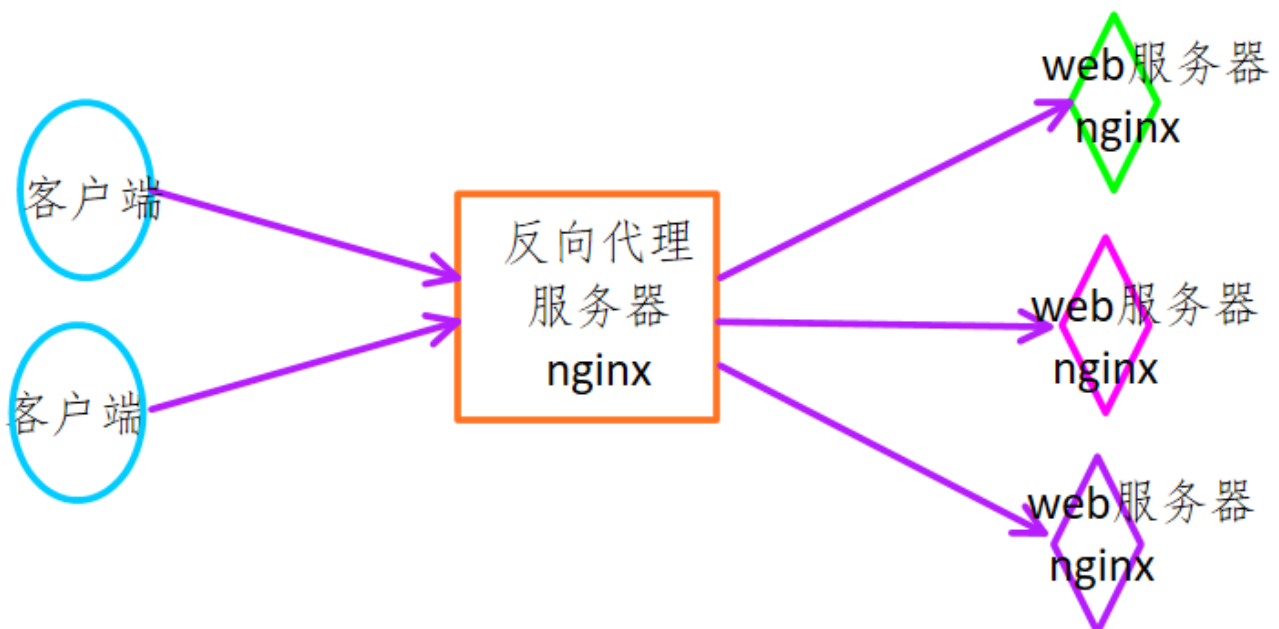
- 访问地址: <http://192.168.80.254/upload/> 浏览器显示upload.html
 - 直接访问一个目录, 得到一默认网页
 - upload是一个目录, upload.html应该再upload目录中

```
1 location /upload/
2 {
3     root yundisk;
4     index upload.html;
5 }
```

3.2 反向代理和负载均衡

#

反向代理和负载均衡是两码事儿



准备工作:

1. 需要客户端 - 1个
 - Window中的浏览器作为客户端
2. 反向代理服务器 -> 1个

- window作为反向代理服务器
3. web服务器 -> 2个
- ubuntu - robin: 192.168.247.135
 - ubuntu - luffy : 192.168.26.250

1. 反向代理设置

```
# 代理几台服务器就需要几个server模块
# 客户端访问的url: http://192.168.1.100/login.html
server {
    listen      80;          # 客户端访问反向代理服务器，代理服务器监听的端口
    server_name ubuntu.com; # 客户端访问反向代理服务器，需要一个域名
    location / {             # 转发某一个请求
        # 反向代理服务器转发指令，http:// 固定的头
        proxy_pass http://robin.test.com; # 指定转发地址，头固定，名字自己定
    }
}

# 添加一个代理模块
upstream robin.test.com
{
    server 192.168.247.135:80; # web服务器的地址
}
```

```
1 找window上对应的nginx的配置文件
2  - conf/nginx.conf
3  # 代理几台服务器就需要几个server模块
4  # 客户端访问的url: http://192.168.1.100/login.html
5  server {
6      listen      80;          # 客户端访问反向代理服务器，代理服务器监听的端口
7      server_name ubuntu.com; # 客户端访问反向代理服务器，需要一个域名
8      location / {
9          # 反向代理服务器转发指令，http:// 固定
10         proxy_pass http://robin.test.com;
11     }
12
13 }
14 # 添加一个代理模块
15 upstream robin.test.com
16 {
17     server 192.168.247.135:80;
18 }
19 # luffy
20 server {
21     listen      80;          # 客户端访问反向代理服务器，代理服务器监听的端口
22     server_name hello.com; # 客户端访问反向代理服务器，需要一个域名
23     location / {
24         # 反向代理服务器转发指令，http:// 固定
25         proxy_pass http://luffy.test.com;
26     }
27
28 }
29 # 添加一个代理模块
30 upstream luffy.test.com
```

```

31     {
32         server 192.168.26.250:80;
33     }
34 }
35

```

2. 负载均衡设置

```

server {
    listen      80;          # 客户端访问反向代理服务器，代理服务器监听的端口
    server_name localhost; # 客户端访问反向代理服务器，需要一个域名
    location / { 要转发的指令
        # 反向代理服务器转发指令，http:// 固定的头
        proxy_pass http://linux.com; 转发
    }
}
# 添加一个代理模块
upstream linux.com
{
    server 192.168.247.135:80 weight=1;
    server 192.168.26.250:80 weight=3;
}

```

所有web服务器的地址信息
默认安装轮询的方式转发

```

1     server {
2         listen      80;          # 客户端访问反向代理服务器，代理服务器监听的端口
3         server_name localhost; # 客户端访问反向代理服务器，需要一个域名
4         location / {
5             # 反向代理服务器转发指令，http:// 固定的头
6             proxy_pass http://linux.com;
7         }
8         location /hello/ {
9             # 反向代理服务器转发指令，http:// 固定的头
10            proxy_pass http://linux.com;
11        }
12        location /upload/ {
13            # 反向代理服务器转发指令，http:// 固定的头
14            proxy_pass http://linux.com;
15        }
16    }
17    # 添加一个代理模块
18    upstream linux.com
19    {
20        server 192.168.247.135:80 weight=1; # weight表示处理权重，四次请求处理一次
21        server 192.168.26.250:80 weight=3;
22    }
23
24
25    ## =====
26    web服务器需要做什么?
27    # 192.168.247.135
28    location /
29    {
30        root xxx;
31        index xxx;

```

```

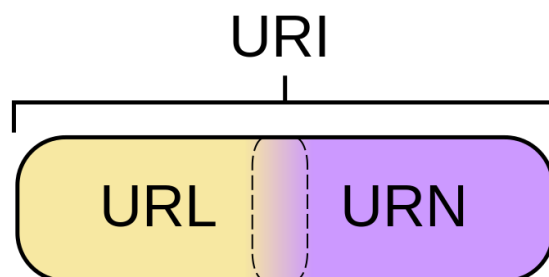
32  }
33  location /hello/
34  {
35      root xx;
36      index xxx;
37  }
38  location /upload/
39  {
40      root xxx;
41      index xx;
42  }
43  # 192.168.26.250
44  location /
45  {
46      root xxx;
47      index xxx;
48  }
49  location /hello/
50  {
51      root xx;
52      index xxx;
53  }
54  location /upload/
55  {
56      root xxx;
57      index xx;
58  }

```

课外知识导读

1. URL和URI

#



1. 概念:

- URL (Uniform Resource Locator) : 统一资源定位符
- 表示资源位置的字符串
 - 基本格式: " 协议://IP地址/路径和文件名 "
 - <ftp://ftp.is.co.za/rfc/rfc1808.txt>

- <http://www.ietf.org/rfc/rfc2396.txt>
- <telnet://192.0.2.16:80/>
- URN (Uniform Resource Name) : 统一资源名称
 - P2P下载中使用的磁力链接
- URI (Uniform Resource Identifier) : 统一资源标识符
 - 是一个紧凑的字符串用来标示抽象或物理资源, **URL是URI的一种**
 - 让URI能成为URL的当然就是那个“访问机制”, “网络位置”。e.g. <http://> or <ftp://> 。
 - files.hp.com
 - <tel:+1-816-555-1212>
 - <ftp://ftp.is.co.za/rfc/rfc1808.txt> (also a URL)
 - <http://www.ietf.org/rfc/rfc2396.txt> (also a URL)
 - <telnet://192.0.2.16:80/> (also a URL)

2. 经验式理解:

<http://localhost:8080/myweb/hello.html>

从包含关系上说: URI包含URL

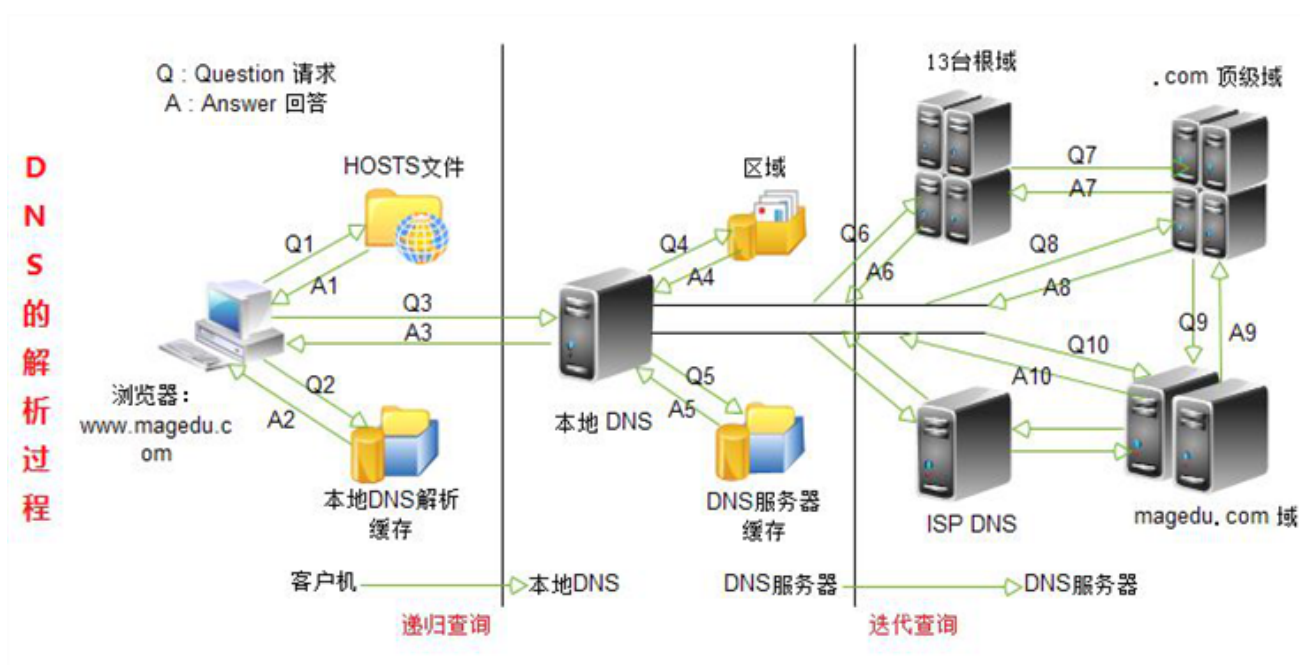
字符串长度上说: URL包含URI

1 URI可以没有协议, 没有地址(IP/域名)

URL	红色字体部分+绿色字体部分
URI	绿色字体部分

2. DNS解析过程

#



1. DNS解析的过程

1. 在浏览器中输入 **www.magedu.com** 域名，操作系统会先检查自己本地的hosts文件是否有这个网址映射关系，如果有，就先调用这个IP地址映射，完成域名解析。
2. 如果hosts里没有这个域名的映射，则查找本地DNS解析器缓存，是否有这个网址映射关系，如果有，直接返回，完成域名解析。
 - Windows和Linux系统都会在本地图存dns解析的记录，提高速度。
3. 如果hosts与本地DNS解析器缓存都没有相应的网址映射关系，首先会找 **TCP/IP** 参数中设置的首选DNS服务器，在此我们叫它本地DNS服务器，此服务器收到查询时，如果要查询的域名，包含在本地配置区域资源中，则返回解析结果给客户机，完成域名解析，此解析具有权威性。
4. 如果要查询的域名，不由本地DNS服务器区域解析，但该DNS服务器已缓存了此网址映射关系，则调用这个IP地址映射，完成域名解析，此解析不具有权威性。
5. 如果本地DNS服务器本地图域文件与缓存解析都失效，则根据本地DNS服务器的设置（没有设置转发器）进行查询，如果未用转发模式，本地DNS就把请求发至13台根DNS，根DNS服务器收到请求后会判断这个域名(.com)是谁来授权管理，并会返回一个负责该顶级域名服务器的一个IP。本地DNS服务器收到IP信息后，将会联系负责 .com域的这台服务器。这台负责 .com域的服务器收到请求后，如果自己无法解析，它就会找一个管理 .com域的下一级DNS服务器地址(magedu.com)给本地DNS服务器。当本地DNS服务器收到这个地址后，就会找magedu.com域服务器，重复上面的动作进行查询，直至找到 **www.magedu.com** 主机。
6. 如果用的是转发模式（设置转发器），此DNS服务器就会把请求转发至上一级ISP DNS服务器，由上一级服务器进行解析，上一级服务器如果不能解析，或找根DNS或把转请求转至上上级，以此循环。不管是本地DNS服务器用是转发，还是根提示，最后都是把结果返回给本地DNS服务器，由此DNS服务器再返回给客户机。

2. 域名解析服务器

- Pod DNS+:
 - 首选：119.29.29.29
 - 备选：182.254.116.116
- 114DNS:
 - 首选：114.114.114.114
 - 备选：114.114.114.115
- 阿里 AliDNS:
 - 首选：223.5.5.5
 - 备选：223.6.6.6

3. hosts文件

```
1  # 存储的是域名和IP的对应关系
2  -windows目录: "C:\Windows\System32\drivers\etc\hosts"
```

复习

redis

1. 是什么?

- 非关系型数据库 - nosql
 - 数据存储在内存里边

2. 能干什么?

- 提高程序效率
- 程序中频繁访问的数据, 可以存储到redis中

3. 我们需要干什么?

- 会安装
- 掌握启动redis服务器和客户端的启动命令

```
1  # 服务器
2  redis-server (配置文件名)
3  # 客户端
4  redis-cli (-h redis服务器IP -p 端口)
```

- redis中支持的数据类型 - value
 - 键值对方式存储数据
 - key - 字符串
 - value
 - 字符串 - string
 - 列表 - list
 - 集合 - set
 - 排序集合 - sortedSet
 - 哈希 - hash
 - 关于服务器使用的配置文件的修改
 - redis中持久化
 - rdb
 - aof

4. 能够在程序中操作Redis服务器

- 需要使用以下函数接口
- 官方地址 -> 客户端 -> 选择语言