

<b>攻1   防2</b> 撃		<b>“魔術”</b>	<p><b>Sub</b> 相手のすべてのキャラクターの、Lv1以上の技能のLVを+1する。</p> <p><b>Lv1</b> フィールド上に配置されたキャラクタから1枚選択し、技能の使用を禁止する。または、対象の使用した技能の効果を無効にする。</p> <p><b>Lv2</b> このキャラクタから2マス以内に配置されているキャラクタを1枚選択し、ゲームから除外する。</p>
<b>攻6   防3</b> 撃		<b>“豪腕”</b>	<p><b>Sub</b> 自分のすべてのキャラクターの攻撃力を+1。</p> <p><b>Lv1</b> このキャラクタの攻撃力を+3、防御力を+3。</p> <p><b>Lv2</b> このキャラクタから2マス以内に配置されているキャラクタを1枚選択し、攻撃する。</p> <p><b>Lv3</b> このキャラクタに隣接したキャラクタを1枚選択し、攻撃する。この攻撃のダメージ値が3以上の場合、対象をゲームから除外する。</p>
<b>攻1   防1</b> 撃		<b>“妖精”</b>	<p><b>Sub</b> 場の魔力を+1する。</p> <p><b>Lv1</b> このキャラクタの攻撃力を+3、防御力を+3。</p> <p><b>Lv2</b> このキャラクタから2マス以内に配置されているキャラクタを1枚選択し、攻撃する。</p> <p><b>Lv3</b> このキャラクタを1枚選択し、攻撃する。この攻撃のダメージ値が3以上の場合、対象をゲームから除外する。</p>
<b>攻3   防2</b> 撃		<b>“鉄拳”</b>	<p><b>Sub</b> フィールド上の自分のキャラクタと相手のキャラクタの攻撃力と防御力を倍にする。</p> <p><b>Lv1</b> 使用したラウンド中、このキャラクタの攻撃のダメージ値に1点追加する。</p> <p><b>Lv2</b> このキャラクタから2マス以内に配置されているキャラクタを1枚選択し、攻撃する。</p> <p><b>Lv3</b> このキャラクタを1枚選択し、攻撃する。この攻撃のダメージ値が3以上の場合、対象をゲームから除外する。</p>
<b>攻2   防2</b> 撃		<b>“狙撃”</b>	<p><b>Sub</b> 自分の他のキャラクタに、このキャラクタの技能を使用させることができる。</p> <p><b>Lv1</b> 使用したラウンド中、相手のサブキャラクターの支援効果を無効にする。</p> <p><b>Lv2</b> このキャラクタから2マス以内に配置されているキャラクタを1枚選択し、攻撃する。</p> <p><b>Lv3</b> このキャラクタを1枚選択し、攻撃する。</p>
<b>攻3   防2</b> 撃		<b>“歌姫”</b>	<p><b>Sub</b> 開始フェイズの開始時、すべての自分のキャラクタのダメージを1点回復。</p> <p><b>Lv1</b> このキャラクタに隣接したマスに配置されているキャラクタを1点ダメージ。</p> <p><b>Lv2</b> このキャラクタから2マス以内に配置されたキャラクタを1枚選択し、ダメージを自分のキャラクタとしてゲームに使用している場合、このキャラクタの攻撃力を+2、防御力を+2。</p>
<b>攻3   防2</b> 撃		<b>“無双”</b>	<p><b>Sub</b> このキャラクタは1ラウンドに2回以上攻撃選択し、ダメージを1点回復する。</p> <p><b>Lv1</b> このキャラクタから2マス以内に配置されたキャラクタを1枚選択し、ダメージを+2。</p> <p><b>Lv2</b> このキャラクタに隣接したキャラクタから1枚選択し、ダメージを+3。</p> <p><b>Lv3</b> このキャラクタに隣接したキャラクタから1枚選択し、ダメージを+4。</p>
<b>攻2   防1</b> 撃		<b>“魔人”</b>	<p><b>Sub</b> 自分のキャラクタがゲームから除外された際、このキャラクタを代わりにフィールドに配置する。</p> <p><b>Lv1</b> “無能”を自分のキャラクタとしてゲームに使用している場合、このキャラクタの攻撃力を+2、防御力を+2。</p> <p><b>Lv2</b> このキャラクタに隣接したマスに配置されたキャラクタを1枚選択し、ダメージを+3。</p> <p><b>Lv3</b> このキャラクタに隣接したキャラクタから1枚選択し、攻撃する。この攻撃時、このキャラクタの攻撃力を+4。</p>
<b>攻2   防1</b> 撃		<b>“光刃”</b>	<p><b>Sub</b> 自分と相手の出した行動カードの値が同じ場合、自分のキャラクタだけ行動させる。</p> <p><b>Lv1</b> このキャラクタは、Lv1以上の技能の対象に選ぶことができず、また、効果の影響を受けない。</p> <p><b>Lv2</b> 使用したラウンド中、場の魔力を-1する。</p>



2  
2



1  
1



3  
3



2  
2



1  
1

2  
2

1  
1

2  
2

2  
2

1  
1

3  
3

