

## 1. 环境

rtx 3090, torch 1.8, python 3.9,  
apex库下载安装请参考apex的github

## 2. 实现(若要忽视细节, 可省略此步跳到3)

标注需要三个参数:

(1) config.json, 放到第一个(打开非代码)nvidia-segmentation文件夹下

(2) 无label原图路径

(3) 训练好的模型, 放到第一个(打开非代码)nvidia-segmentation文件夹下

代码修改:

在nvidia-segmentation代码的utils dir下替换trnval\_utils.py

修改了: 输出通道顺序与形式

在nvidia-segmentation代码的utils dir下替换misc.py

修改了: 保存与测试

在nvidia-segmentation代码下替换eval.py

在nvidia-segmentation代码的datasets下替换motovis\_sv\_cls27.py

修改了: 删除glob递归查找

## 3. 运行

在nvidia-segmentation代码下粘贴  
load\_process.py作为脚本(提供的代码已有)

代码位置 (请将代码粘贴到torch 1.8版本相应的

服务器，以便安装apex库)

```
sftp://yumincao@192.168.10.109/mnt/  
fast/yumin/nvidia
```

## 目录

img\_test: 测试代码的数据集，可以看到mask尺寸和输出通道，其中名字0-24为胡博分割1-25类; 后两类为全0mask用于后续ignore\_region和车牌

nvidia-segmentation: 存放config和model

## 脚本使用

```
python load_process.py --raw_img_path  
YourPath --model_pth YourModel
```

e.g.1

```
python load_process.py --  
raw_img_path /mnt/yumin/img_test --  
model_pth /mnt/yumin/nvidia-segmentation/  
last_checkpoint_ep3.pth
```

e.g.2

img\_test文件夹格式:

```
|_  
    Dir3  
|_  
    2  
|_
```

```
1
|_
11
```

修改后，在所有子文件夹对应路径生成\*\_nvidia\_seg文件夹：

```
|_
Dir3
Dir3_nvidia_seg
```

```
|_
2
2_nvidia_seg
|_
1_nvidia_seg
1
|_
11
11_nvidia_seg
```

**注：**

因为使用了cv2，图片最后保存格式为[720, 11520, 3]

读取时应将图片reshape为 [27, 720, 11520/9]