Trabalho 1 - CMCO05 - Data de apresentação: 13/06/2024

Sólidos geométricos com imagem nas faces

Objetivo: estudo de funções disponíveis em bibliotecas de processamento de imagens/computação gráfica para construção de um sólido geométrico.

Empregando as bibliotecas scikit image, pyopenGL e pygame deve ser gerado um sólido geométrico com as seguintes características:

- Este sólido deve estar preparado para sofrer transformações geométricas de rotação, translação e escalonamento.
- Uma imagem colorida (RGB) deve ser colocada em todas as fases do sólido, e consequentemente, sofrer as transformações realizadas com o sólido.

Observações:

- 1. O trabalho deve ser desenvolvido em grupo de 4 alunos.
- 2. A avaliação será realizada através da apresentação, portanto, trabalhos não apresentados na data marcada, não serão avaliados.
- 3. A escolha do formato do sólido e a imagem a ser empregada fica a critério da equipe de trabalho.
- 4. A apresentação deve ter no máximo 15 minutos e a participação de todos os integrantes é obrigatória.
- 5. Ao longo da apresentação deve ser demonstrado o funcionamento da implementação, explicando as principais funções empregadas, sem ultrapassar o tempo definido.
- 6. Este trabalho tem valor equivalente a prova P3, agendada para 07/06, que está cancelada.
- 7. Em caso de dúvidas, estou à disposição no email isadrummond@unifei.edu.br