每天一个Linux命令

Curl

基于URL 规则进行文件传输工作

curl 参数 网址 URL 文件名

-a	追加写人到指定文件	
- A	设置用户代理标头信息	
-b	设置用户 Cookie 信息	
-B	使用 ASCII 文本传输	
- C	支持断点续传	
- d	以 HTTP POST 方式传送数据	
-D	把头部信息写入指定文件	
- e	设置来源网址 URL	
-f	连接失败时不显示报错	
-0	设置新的本地文件名	
-a	追加写入到指定文件	
-0	保留远程文件的原始名	
- G	以 GET 方式传送数据	
-н	自定义头信息	
- I	显示网站的响应头信息	
-K	读取指定配置文件	

• 获取指定网站的网页源码: curl https://www.linuxcool.com

• 下载指定网站中的文件: curl -0
https://www.linuxprobe.com/docs/LinuxProbe.pdf

• 打印指定网站的 HTTP 响应头信息: curl -I https://www.linuxcool.com

bk201@LAPTOP-QK5GU6SJ:/mnt/c/Users/lenovo\$ curl -I https://www.linuxcool.com

HTTP/2 200

date: Fri, 05 Jan 2024 14:45:51 GMT
content-type: text/html; charset=UTF-8

vary: Accept-Encoding
x-powered-by: PHP/7.4.33

link: <https://www.linuxcool.com/wp-json/>; rel="https://api.w.org/"

cf-cache-status: DYNAMIC

7lLt9zf4a2Mrtl8zdqa1%2BcjJm3mWFGXg%3D%3D"}],"group":"cf-nel","max_age":604800}

nel: {"success_fraction":0,"report_to":"cf-nel","max_age":604800}

server: cloudflare

cf-ray: 840c81dddca6c36c-SEA **alt-svc**: h3=":443"; ma=86400

• 下载指定文件服务器中的文件 (用户名:密码): curl -u linuxprobe:redhat

ftp://www.linuxcool.com/LinuxProbe.pdf

Netcat

nc 参数 域名或 IP 地址

-g	设置路由器通信网关	-r	设置本地与远程主机的端口
-h	显示帮助信息	- S	设置本地主机送出数据包的 IP 地址
-i	设置时间间隔	- u	使用 UDP 传输协议
-1	使用监听模式	- V	显示执行过程详细信息
-n	使用 IP 地址,而不是域名	-w	设置等待连线的时间
-0	设置文件名	- Z	使用输入或输出模式
- p	设置本地主机使用的端口		

- 扫描指定主机的端口(默认为 TCP): nc -nvv 192.168.10.10 80 / nc -z -v -w 1 google.com 442-444
- 扫描指定主机的 1~1000 端口,指定为 UDP: nc -u -z -w2 192.168.10.10 1-1000

Creating a Client-Server Setup

打开一个终端会话启动一个 netcat 服务器进程, 一旦执行, 进程将无限期监听, 直到被杀死。

- 1 \$nc -lv 1234
- 2 Listening on 0.0.0.0 1234

```
1 $ nc -v localhost 1234
2 Connection to localhost 1234 [tcp/*] succeeded
```

在客户端进程中,可以输入一些文本,然后按回车键,马上就能在服务器进程的标准输出上看到准确的文本。同样,也可以从服务器进程向客户端进程发送内容。

默认情况下,只要连接终止,服务器和客户端 netcat 进程都会返回。我们可以使用 -k 标志来保持服务器 netcat 进程

```
1 $nc -l -v -k localhost 1234
```

Setting up a Minimal Web Server

创建一个 index.html 文件,服务器将向所有连接的客户端提供该文件

```
1 $cat - > index.html <<<EOF</pre>
 2 <!DOCTYPE html>
 3 <html>
       <head>
 4
            <title>Simple Netcat Server</title>
 5
 6
       </head>
 7
       <body>
 8
            <h1>Welcome to simple netcat server!<h1>
       </body>
       </body>
11 <html>
12 EOF
```

cat - > index.html << index.html , 它可以用于多行输入,也可以用于传递多行字符串给其他命令或文件,如果想输入多行需要使用 cat > index.html <<EOF 这种语法,它表示从标准输入读取一段文本,直到遇到 EOF 为止

然后启动一个 netcat 进程,该进程监听 1234 端口,并在客户端连接到服务器时提供文件

```
1 $echo -e "HTTP/1.1 200 OK\n\n$(cat index.html)" | nc -l 1234
```

打开浏览器,访问 localhost:1234即可看到index.html

但是这个服务器有两个问题:

- 即使数据传输完成,连接也不会终止
- 服务器只为单个client提供服务

可以使用-w 标志可以指定超时值。上面的命令只要连接空闲时间超过一秒,就会被终止。然后将命令包装成一个 while 循环。这样,每当命令终止时,就会重启进程。具体来说,只要有client连接到 server,netcat 进程就会返回 HTTP 响应。空闲一秒后,进程终止并返回。最后,while 循环将重启进程,再次启动在 1234 端口监听的 netcat 进程。

Reverse Proxy With netcat

假设有一个服务正在监听 4321 端口。但是,外部流量只能通过 1234 端口访问主机。通过 netcat,我们可以设置一个反向代理,将流量从 1234 端口重定向到 4321 端口,反之亦然。

创建一个named pipe:

```
1 $mkfifo /tmp/rp
```

然后创建反向代理

```
1 $nc -lv 1234 < /tmp/rp | nc localhost 4321 > /tmp/rp
```

通过该命令,我们创建了两个 netcat 进程。第一个进程称为external router,第二个进程称为 internal router.。

当 1234 端口有incoming traffic时,external router pipes the traffic to the internal router.

另一方面,当有来自 4321 端口的outgoing traffic时, the internal router will pipe it to the named pipe /tmp/rp. Then, the external router will read and send the content of /tmp/rp to the client.

Encryption

用 OpenSSL 加密一个文件,然后从服务器 A 发送:

```
1 $ openssl enc -aes-256-cbc -salt -in sensitive_file.txt -out encrypted_file.enc
2 $ nc -v -w 2 192.168.1.101 12345 < encrypted_file.enc
```

然后,接收端的服务器 B 必须使用 OpenSSL 接收并解密文件:

```
1 $ nc -l -p 12345 | openssl enc -aes-256-cbc -d -salt -out received_data.txt
```

ipef3

iperf 是一种网络吞吐量测量工具,可以测试 UDP 或 TCP 的吞吐量。我们还可以用它来验证 UDP 的连接性。需要同时建立客户端和服务器才能使用它。

首先,我们在服务器端使用-s(服务器)选项启动 iperf:

```
1 $ iperf3 -s
2 -------
3 Server listening on 5201
4 ------
```

然后需要在客户端启动该工具,目标是服务器的 IP。我们使用 -u 来指定 UDP,而 -c 选项则表示这是客户端

```
1 $ iperf3 -u -c 172.16.38.137
2 Connecting to host 172.16.38.137, port 5201
3 [ 4] local 172.16.38.136 port 38369 connected to 172.16.38.137 port 5201
4 [ ID] Interval Transfer Bandwidth Total Datagrams
5 [ 4] 0.00-1.00 sec 120 KBytes 983 Kbits/sec 15
6 [ 4] 1.00-2.00 sec 128 KBytes 1.05 Mbits/sec 16
7 [ 4] 2.00-3.00 sec 128 KBytes 1.05 Mbits/sec 16
8 [ 4] 3.00-4.00 sec 128 KBytes 1.05 Mbits/sec 16
9 [ 4] 4.00-4.52 sec 80.0 KBytes 1.26 Mbits/sec 10
10
```