

사용자 정의 예외

11주차

예외처리

MEMO

사용자 정의 예외

- 개발자가 의도적으로 예외를 발생시켜야 하는 경우

⚙ raise 명령어

- ◆ 예외를 강제로 발생시킴
- ◆ raise로 예외를 발생시키면 raise아래에 있는 코드들을 실행되지 않고 바로 except로 넘어감

```
raise 예외("에러메시지")  
raise 내장예러
```

- ◆ 반드시 내장 클래스인 Exception을 상속받아 정의해야 함

MEMO

⚙ 인원수가 0인 경우와 입력한 값이 숫자가 아닌 경우 에러발생

```
try :  
    a = int(input("인원을 입력하세요"))  
    if (a == 0) :  
        raise ZeroDivisionError  
  
    b = int(input("금액을 입력하세요"))  
    if (b < 0) :  
        raise Exception("음수는 입력할 수 없습니다")  
  
    c = b / a  
    print("한사람당", c , "원씩 나누면 됩니다")  
  
except ValueError:  
    print("인원을 숫자로 입력하세요")  
except ZeroDivisionError as e  
    print("인원은 10이상이어야 합니다", e)  
except Exception as e :  
    print("알 수 없는 에러입니다", e)
```

MEMO

⚙ 인원수가 0인 경우와 입력한 값이 숫자가 아닌 경우 에러발생

```
try :  
    a = int(input("인원을 입력하세요"))  
    if (a == 0) :  
        raise ZeroDivisionError  
  
    b = int(input("금액을 입력하세요"))  
    if (b < 0) :  
        raise Exception("음수는 입력할 수 없습니다")  
  
    c = b / a  
    print("한사람당", c , "원씩 나누면 됩니다")  
  
except ValueError:  
    print("인원을 숫자로 입력하세요")  
except ZeroDivisionError as e  
    print("인원은 10이상이어야 합니다", e)  
except Exception as e :  
    print("알 수 없는 에러입니다", e)
```

MEMO

⚙ 인원수가 0인 경우와 입력한 값이 숫자가 아닌 경우 에러발생

MEMO

```
def calc(a, b):  
    if b < 0 :  
        raise Exception("0 이상의 숫자를 입력하세요")  
    c = b / a  
  
try :  
    a = int(input("인원을 입력하세요"))  
    b = int(input("금액을 입력하세요"))  
    c = calc(a, b)  
  
except ValueError:  
    print("인원을 숫자로 입력하세요")  
except ZeroDivisionError as e :  
    print("인원은 0이상이어야 합니다", e)  
except Exception as e :  
    print("알 수 없는 에러입니다", e)  
else :  
    print("한사람당 ", c, "원씩 나누면 됩니다")  
finally :  
    print("계산이 모두 완료되었습니다")
```

⚙ 인원수가 0인 경우와 입력한 값이 숫자가 아닌 경우 에러발생

- ◆ calc 함수안에서 try except가 없는 상태에서 raise를 발생시키면 함수 바깥쪽에 있는 except에서 예외 처리

```
def calc(a, b):  
    if b < 0 :  
        raise Exception("0이상의 숫자를 입력하세요")  
    c = b / a
```

- ◆ except가 나올 때까지 계속 상위 코드 블록으로 올라가서 처리
- ◆ 찾아도 없으면 코드 실행은 중지되고 에러표시

MEMO

- ⚙ 파일 입출력에 관해서 오류가 발생할 가능성이 매우 높음
- ⚙ 파일을 읽고 쓸 때에는 반드시 파일 오류를 처리해 줄 수 있는 예외처리를 구현
 - ◆ 주로 해당파일이 없거나 다른 실행파일에서 해당파일을 사용 중일 때

MEMO

⚙ 파일 입출력 시 오류 발생

```
try :
```

```
    fopen = open("money1.txt", "r")
```

```
except :
```

```
    print("파일 읽기에 오류가 발생하였습니다")
```

MEMO

⚙ 파일 입출력 시 오류 발생

EofError

파일 등에서 읽어 들일
데이터가 더 이상 없을 때
오류 발생

FileExistsError

이미 존재하는 파일이나
폴더를 새로 생성하려 할 때
오류 발생

FileNotFoundError

존재하지 않는 파일이나
폴더를 오픈하려 할 때
오류 발생

MEMO

⚙ 파일 입출력 시 오류 발생

```
try :  
    fr = open("money.txt", "r")  
except FileNotFoundError :  
    print("파일을 찾을수 없습니다")  
except Except as e :  
    print("알수없는 에러가 발생하였습니다", e)  
else :  
    print("총 ", len(fr.readlines()), "건의 데이터가 있습니다")  
    fr.close()  
finally :  
    print("프로그램 수행이 완료되었습니다")
```


1

구문에러

- 문법상 맞지 않는 구문으로 작성하였을 때 소스코드를 실행하기 전에 발생하는 에러

MEMO

2

예외

- 소스코드 실행 중에 발생한 에러
- 사용자의 잘못된 입력 등으로 인해서 발생하는 에러
- 파이썬에서는 다양한 유형의 에러를 미리 정해 놓고 에러 타입을 정의해둠
- Try 구문을 이용하면 발생 가능한 예외를 적절하게 처리할 수 있음

MEMO

3

try except문의 사용 방법

```
try :  
    실행할 명령문  
except 예외이름 :  
    예외처리 명령문  
except (예외1, 예외2) :  
    예외처리 명령문  
except 예외3 as 인자 :  
    예외처리 명령문  
else :  
    예외가 발생하지 않을 경우, 실행할 명령문  
finally :  
    예외 발생 유무에 상관없이 try이후 수행할 문장
```

MEMO

4

예외처리

- 모든 에러에 대해서 예외처리는 Exception에서 처리함
- except Exception as e 콜론 혹은 except 콜론은 모든 에러에 대해서 예외처리에 가능하며 프로그램에서 많이 사용됨
- else는 예외상황이 발생하면 except구문을 실행하고, 예외상황이 발생하지 않으면 else구문을 실행함

MEMO

4

예외처리

- finally는 try문 수행 도중 예외 발생 여부에 상관없이 항상 수행되어야 하는 문장을 있을 때 사용됨

MEMO

5

사용자 정의 예외

- 개발자가 의도적으로 예외를 발생시켜야 하는 경우
- raise 명령어를 사용해 예외를 강제로 발생시킴
- raise로 예외를 발생시키면 raise 아래에 있는 코드들은 실행되지 않고 바로 except로 넘어가게 됨
- raise 예외(에러 메시지), raise 내장에러, raise 방식으로 사용됨

MEMO

5

사용자 정의 예외

- 사용자 정의 예외를 생성하는 경우 반드시 내장 클래스인 Exception을 상속받아 정의해야 함

MEMO

⚙ 도서관에서 책을 빌리는 프로그램

- ◆ 1-호밀밭의 파수꾼들, 2-데미안, 3:총, 균, 쇠 4: 해리포터와 불의 잔, 5:파이썬 프로그램, 6:자바 프로그램, 7:칼의 노래
- ◆ 목록에 없는 책을 빌릴 경우 : “없는 도서 목록입니다”라는 사용자 정의 에러 발생
- ◆ 책 목록에 숫자가 들어가지 않으면, ValueError를 이용해 예외처리

```
빌리려고 하는 책 목록은?7  
칼의 노래를 빌립니다  
프로그램을 종료합니다
```

```
빌리려고 하는 책 목록은?15  
알 수 없는 에러가 발생하였습니다 없는 도서 목록입니다  
프로그램을 종료합니다
```

```
빌리려고 하는 책 목록은?a  
목록은 숫자로 되어있습니다 숫자를 입력하세요  
프로그램을 종료합니다
```

MEMO

다음 시간에는

12주차. 객체지향과 클래스

MEMO