

# 雷云飞的个人简历

## 个人信息

雷云飞，男，1987/07/02，汉族，内蒙古乌兰察布兴和县人  
西安电子科技大学/计算机科学与技术/本科学历/学士学位  
联系电话：18910057560  
Email: [yunfei\\_lei@126.com](mailto:yunfei_lei@126.com)  
微信: yunfei\_lei  
期望职位：游戏开发后端主程序、C++高级开发工程师  
工作年限：5 年

---

## 项目经历

### 天津金桂科技有限公司（2015 年 11 月至今）

#### 《末日帝国》项目

### 北京四三九九信息技术有限公司（2013 年 9 月至 2015 年 11 月）

#### 《格斗冒险岛》项目

《格斗冒险岛》项目是北京四三九九光核项目组于 2014 年推出的第一款基于横版的 ARPG 格斗冒险年度大作，采用 Erlang+cocos2dx 游戏引擎，项目历时 6 个月，当年最高流水突破 1600 万人民币。

我参与了项目从立项、设计、研发、测试到上线的整个过程。在项目中担任主力核心后端开发人员。

1. 对服务器架构进行优化，服务器承载能力从 4000 提升到 6000 以上
2. 设计了异步缓存系统 Cache，解决了读取离线玩家必须从数据库请求进而影响架构性能的关键问题
3. 实现不同区服数据同步问题，实现游戏跨区服活动玩法
4. 针对线上玩家利用作弊工具更改客户端本地数据破坏游戏平衡的恶劣问题，重新设计了客户端加密和文件格式，从根本上解决玩家破坏游戏公平的恶劣体验。
5. 针对客户端包体过大的问题，设计了新的资源压缩方式，是客户端包体减少 60%以上
6. 在项目紧张时期，进行服务器和客户端逻辑模块双端开发，节省了项目上线时间。

## 《虎将三国》项目

《虎将三国》是北京四三九九于 2013 年 6 月份推出的一款 RPG 大型页游。该项目服务器使用分布式语言 Erlang 实现，客户端使用 AS3 编写，我刚加入四三九九参与了该项目的后期开发工作，主要是局部优化和活动开发工作，项目由于先期设计不合理而且不符合市场需求，项目运营两个月后夭折。

## 蓝港互动集团有限公司（2011 年 10 月至 2013 年 6 月）

### 《三国演义》项目

《三国演义》是一款大型的 ARPRG 网页游戏，游戏上线最高流水破千万人民币。该项目服务器端使用 c/c++ 结合 lua 脚本开发。我参与项目的中后期开发工作。在改项目中，我主要负责：

1. 编写数据模板编辑器，是导入导出策划数据的效率提升 50%
2. 负责编写并维护多个游戏模块，并对个别模块进行重构和简化
3. 内网 GM 系统设计，提升测试同学的工作效率，节省测试时间
4. 负责维护内网服务器，为测试同学提供测试环境，保证项目正常开发进度
5. 线上维护

由于出色的完成了这些工作，被评为“蓝港年度优秀员工”（每个项目组 2 个名额）

## 北京博彦科技有限公司（2011 年 4 月至 2011 年 6 月实习）

### 《Windows8 Testing》项目

参与 MSP 项目组 Windows8 UI Automation 测试，WMI 协议测试

---

## 教育经历

2007. 9 — 2011. 7 西安电子科技大学计算机学院计算机科学与技术专业

---

## 工作技能

- 熟练掌握 C/C++ 语言，熟悉并熟练运用 STL 模版库
- 熟练掌握常用数据结构及算法
- 熟悉 C++ 内存管理，熟练应用内存池等技术优化系统性能
- 熟悉 OOP
- 良好的程序设计及编码风格

- 非常熟悉 linux 系统，熟练掌握 linux 下 web、php、mysql 等服务器配置与部署
- 熟悉 socket 网络编程，了解通用网络通信模型：select/epoll
- 能够熟练编写 Makefile，具有搭建游戏服务器架构的能力
- 熟练掌握 git、svn 项目版本管理服务器的部署
- 熟悉 mysql
- 编写软件设计文档