

雷云飞的个人简历

个人信息

雷云飞，男，1987/07/02，汉族，籍贯内蒙古，

西安电子科技大学计算机科学与技术专业，本科，学士学位

联系电话：18910057560

Email: yunfei_lei@126.com

微信: yunfei_lei

期望职位：游戏开发后端主程序、C++高级开发工程师

工作年限：5 年

项目经历

一、丧尸题材策略类 SLG 手游《末日帝国》

天津金桂科技有限公司 | 服务器主程序 | 2016.3 至今

具体工作

1. 搭建开发环境、制定规范流程
2. 制定版本开发计划
3. 线上版本 Release、热更新
4. 海外版本 iOS 和 Android 对接
5. 培养新人与技术支持

二、格斗冒险类 ARPG 2D 手游《格斗冒险岛》

北京四三九九信息有限公司 | 服务器高级开发 | 2013.10 至 2015.11

具体工作

1. 简化旧架构
2. 负责异步缓存 Cache 系统设计，减轻 MySQL 压力
3. 负责主要系统功能及模块的设计与实现
4. 参与系统性能优化，提升单服务器承载 50%以上
5. 跨区服通信设计与实现
6. 负责客户端性能检测工具实现，检测出客户端内存过载、耗电快的问题
7. 负责服务器和客户端工具的开发
8. 第三方 SDK 对接

成绩

项目上线当年 3 个月后就取得月收入 1600 万人民币收入的骄人成绩。

三、三国题材动作类页游《虎将三国》

北京四三九九信息有限公司 | 服务器开发工程师 | 2013.06 至 2013.08

具体工作

1. 系统功能模块的重构与设计

四、大型三国题材类页游《三国演义》

蓝港互动集团有限公司 | C++服务器开发工程师 | 2011.12 至 2013.05

具体工作

1. 系统模块设计
2. 数据库结构设计
3. GM 系统设计
4. 内网服务器维护

成绩

项目当年月流水破 1000 万人民币，单日收入破 200 万

五、MMORPG 端游《西游记》

蓝港互动集团有限公司 | C++服务器开发工程师 | 2011.10 至 2012.12

具体工作

1. 采用 C/S 模式实现服务器发布部署
2. 系统异能模块设计与实现

教育经历

2007.9 — 2011.7 西安电子科技大学计算机学院计算机科学与技术专业

技能总结

1. 热爱 C++，熟悉 linux 系统及 C++语言设施
2. 熟悉常用数据结构及算法，并能根据实际应用定制算法
3. 具有编写通用库的能力、具有对开源库二次开发的能力，熟悉 OOP 开发
4. 掌握 Erlang 函数式编程语言和设施
5. 掌握 C++多线程编程、锁、进程同步、互斥等知识
6. 熟悉 socket 网络编程，能运用常见网络 IO 模型（epoll、select）
7. 热爱 linux，能熟练地在 linux 环境下进行程序开发
8. 掌握 shell、python、lua 等脚本语言
9. 能够熟练编写 Makefile，具有搭建游戏服务器架构的能力
10. 良好的编程风格
11. 熟练掌握 git、svn 项目版本管理服务器的部署